FURUNO

NAVnet

TZ touch XL

MANUAL DEL OPERADOR

PANTALLA MULTIFUNCIÓN

Modelo TZT10X/13X/16X/22X/24X/BBX

PRELIMINARY



TimeZero Designed by MAXSEA | MTC Multi Touch Control | P3G Personal Bathymetric Generator | FISH-IT DRIFT-IT | AUTO | Target Tracking | AIS

高輝度液晶 | 結露防止 | 偏光サングラス対応 | Ethernet Plug&Play | CAN bus | NMEA2000認証 | VIDEO IN OUT

FURUNO ELECTRIC CO., LTD.

www.furuno.com

TENTATIVE

Pub. No. OES-45240B2T
DATE OF ISSUE: FEB. 2025

AVISOS IMPORTANTES

Generales

- El operador de este equipo debe leer y seguir las instrucciones incluidas en este manual. Una utilización o mantenimiento incorrectos pueden provocar la anulación de la garantía o causar lesiones.
- No copie ninguna parte de este manual sin el permiso por escrito de FURUNO.
- En caso de pérdida o deterioro de la etiqueta, póngase en contacto con su proveedor para conseguir una nueva.
- El contenido de este manual y las especificaciones del equipo pueden cambiar sin previo aviso.
- Las pantallas de ejemplo (o ilustraciones) mostradas en este manual pueden ser diferentes de las pantallas que vea en su aparato. Las pantallas que usted ve dependen de la configuración del sistema y de los ajustes del equipo.
- Guarde este manual para futuras consultas.
- Cualquier modificación del equipo (incluido el software) por personas no autorizadas por FURUNO supondrá la anulación de la garantía.
- El logotipo de microSDXC es una marca registrada de la SD Card Association.
- Los logotipos de SD, SDHC y SDXC son marcas registradas de SD-3C LLC.
- Apple, App Store, iPhone, iPod, iPad son marcas registradas de Apple Inc, registradas en EE.UU. y otros países.
- Android, Google y Google Play son marcas registradas de Google, Inc.
- FLIR y ClearCruise estas marcas registradas de FLIR Systems, Inc.
- FUSION-Link y PartyBus estas marcas registradas de FUSION Entertainment, Ltd.
- La siguiente sociedad actúa como nuestro importador en el Reino Unido, tal y como se define en SI 768/2008, enmendado por SI 2019/
  - Nombre: FURUNO EUROPE B.V.
  - Dirección: Rotterdamseweg 30A, 2921 AP, Krimpen aan den IJssel, The Netherlands
- La siguiente empresa actúa como nuestro importador en el UK, tal como se define en SI 2016/1025 en su versión modificada SI 2019 470.
  - Nombre: FURUNO (UK) LTD.
  - Dirección: West Building Penner Road Havant Hampshire PO9 1QY, U.K.
- Todas las marcas y nombres de productos son marcas comerciales, marcas registradas o marcas de servicios pertenecen a sus respectivos propietarios.

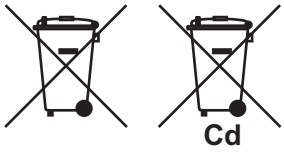
Cómo deshacerse de este producto

Deseche este producto de acuerdo con la normativa local para la eliminación de residuos industriales. En el caso de EE. UU., consulte la página de Electronics Industries Alliance (http://www.eiae.org/) para proceder
correctamente al desecho del producto.

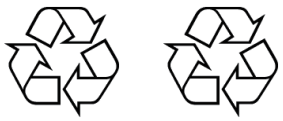
TENTATIVE

Cómo desechar de una batería usada
Algunos productos FURUNO tienen batería(s). Para comprobar si el producto que ha adquirido tiene una batería, consulte el capítulo de Mantenimiento. Para deshacerse de una batería usada, pegue con cinta adhesiva los terminales + y - de la batería antes de desecharla para evitar incendios y la generación de calor causada por un cortocircuito.

En la Unión Europea: El símbolo del cubo de basura tachado indica que todos los tipos de baterías no deben desecharse en la basura normal ni en un vertedero. Lleve las baterías usadas a un centro de recogida de baterías de acuerdo con su legislación nacional y la Directiva 2006/66/UE sobre baterías.



En Estados Unidos: El símbolo del bucle de Mobius (tres flechas que se persiguen) indica que las baterías recargables de Ni-Cd y plomo-ácido deben reciclarse. Lleve las baterías usadas a un lugar de recogida de baterías de acuerdo con las leyes locales.



En los demás países: No existen normas internacionales para el símbolo de reciclaje de baterías. El número de símbolos puede aumentar cuando los demás países creen sus propios símbolos de reciclaje en el futuro.

TENTATIVE

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

Siga las instrucciones de seguridad que se indican a continuación y a lo largo de este manual para evitar dañar su equipo o embarcación y para evitar daños al operador o a otras personas que se encuentren a bordo. A continuación se enumeran los resultados de no seguir las instrucciones y directrices aquí descritas.

⚠ ADVERTENCIA	Indica una situación que, si no se evita, puede causar lesiones graves o incluso la muerte.
⚠ PRECAUCIÓN	Indica una situación que, si no se evita, puede causar lesiones leves o moderadas.

⚠ Advertencia, Precaución Accion Prohibida Acción obligatoria

⚠ ADVERTENCIA

La antena del radar emite energía electromagnética en forma de radiofrecuencia (RF). Puede resultar peligrosa para usted, sobre todo para los ojos. No fije la vista en el radiador ni en las proximidades de la antena mientras esté girando.

Las distancias a las que hay niveles de radiación de RF de 100 W/m² y 10 W/m² se muestran en la tabla.

Antena Modelo	Distancia al 100 W/m² punto	Distancia al 10 W/m² punto
DRS4D-NXT	N/D	0.7
DRS4DL+	N/D	0.9
DRS6A Clase X (XN12A)	N/D	2.2
DRS6A Clase X (XN13A)	N/D	1.9
DRS12A Clase X (XN12A)	0.3	3.1
DRS12A Clase X (XN13A)	0.2	2.9
DRS25A Clase X (XN12A)	0.8	7.7
DRS25A Clase X (XN13A)	0.7	6.8

Antena Modelo	Distancia al 100 W/m² punto	Distancia al 10 W/m² punto
DRS6A-NXT (XN12A)	N/D	0.6
DRS6A-NXT (XN13A)	N/D	0.4
DRS12A-NXT (XN12A)	0.2	1.9
DRS12A-NXT (XN13A)	0.15	1.8
DRS25A-NXT (XN12A)	0.3	2.8
DRS25A-NXT (XN13A)	0.2	2.65
DRS4D Clase X	0.53	1.7

TENTATIVE

Asegúrese de que no haya nadie cerca de la antena del radar de tipo abierto antes de girarlo.

Pueden producirse lesiones graves o mortales si una persona recibe el impacto de la antena del radar al girar.

Apague la alimentación inmediatamente en la centralita si entra agua, algún objeto metálico u otra materia extraña en el equipo. Apague la alimentación inmediatamente desde el cuadro eléctrico.

Si no apaga el equipo, hay riesgo de incendio o de descargas eléctricas.

No abra el equipo.

Solo personal cualificado puede trabajar en el interior del equipo.

El panel delantero de la unidad de presentación es de cristal. Manéjelo con cuidado.

Pueden producirse heridas si el cristal se rompe.

⚠ ADVERTENCIA

Mantenga la unidad de presentación alejada de Áreas expuestas a la lluvia o a salpicaduras de agua. salpicaduras.

Se pueden producir descargas eléctricas o un incendio si penetra agua en el interior del equipo.

No desmonte ni modifique el equipo.

Pueden producirse descargas eléctricas o un incendio si el equipo se desmonta o modifica.

No manipule el equipo con las manos húmedas.

Podría sufrir una descarga eléctrica.

Use el fusible correcto.

Un fusible inadecuado puede causar un incendio o daños graves en el equipo.

No confíe únicamente en la indicación de profundidad cuando navegue.

Encallando puede resultar.

Este equipo proporciona diversa información útil para la navegación. Sin embargo, nunca confíe únicamente en un único método de navegación, por seguridad del buque y de la tripulación. Use todos los equipos de navegación disponibles (radar, radiogoniómetro, etc.) y manténgase siempre vigilante mientras navega.

Las advertencias de Zona Guardia ayudan a prevenir colisiones. No obstante, su uso no exime al navegante de seguir las directrices pertinentes para prevenir colisiones en el mar.

No deje ningún objeto cerca de la antena del radar.

Pueden producirse descargas eléctricas, lesiones o un incendio si algún objeto queda atrapado por la antena del radar.

⚠ PRECAUCIÓN

No insertes o elimines la tarjeta microSD mientras la alimentación esté encendida.

Podría dañarse el Índice de la tarjeta microSD.

La imagen de la sonda de pesca no se actualiza cuando el avance de la imagen está en "OFF".

En estas condiciones, es peligroso maniobrar el buque mientras se consulta la indicación de profundidad.

No utilice aparatos de limpieza a presión para limpiar este equipo.

El índice de impermeabilidad del equipo se indica en las especificaciones al final de este manual. No obstante, si se utiliza un aparato de limpieza a alta presion, el agua puede entrar en el equipo y dañarlo.

TENTATIVE

⚠ ADVERTENCIA

La función ARPA es una valiosa ayuda a la navegación. Sin embargo, el navegante debe comprobar todas las ayudas disponibles para evitar colisiones.

- El ARPA rastrea automáticamente un blanco de radar adquirido de forma automática o manual y calcula su rumbo y velocidad, indicándolos con un vector. Dado que los datos generados por el ARPA dependen de los blancos de radar seleccionados, el radar debe estar ajustado de forma óptima para su uso con el ARPA, a fin de garantizar que no se pierdan los blancos requeridos o que no se adquieran y rastreen blancos innecesarios, como ecos del mar y ruido.

- Un objetivo no siempre es una masa de tierra, un arrecife o un barco, sino que también puede ser el eco de la superficie del mar y del ruido. Como el nivel de ruido cambia con el entorno, el operador debe ajustar correctamente los controles de ruido del mar y de la lluvia y el control de ganancia para que los ecos del objetivo no desaparezcan de la pantalla del radar.

⚠ PRECAUCIÓN

La respuesta y precisión de ploteo de esta ARPA satisfacen las normas de la OMI. Los siguientes factores afectan a la precisión del seguimiento de trayectoria:

- Los cambios de rumbo afectan a la precisión del seguimiento del blanco. Se necesitan de uno a dos minutos para devolver la plena precisión a los vectores después de un cambio brusco de rumbo. (El valor real depende de las especificaciones del compás giroscópico.)

- El retardo del seguimiento de trayectoria es inversamente proporcional a la velocidad relativa del blanco. El retardo es aproximadamente de 15-30 segundos si la velocidad relativa es alta o de 30-60 segundos si la velocidad relativa es baja. Los siguientes factores pueden afectar a la precisión:
- Intensidad del eco
- Longitud de pulso de transmisión de radar
- Error en demora del radar
- Error del compás giroscópico
- Cambio de rumbo (barco propio y blancos)

Acerca del LCD TFT

La pantalla LCD TFT está construida con la última tecnología LCD y presenta el 99,99% de sus píxeles. El 0,01% restante de los píxeles puede caerse o estar constantemente encendido. Además, la pantalla LCD tiene un ángulo de visión limitado y puede parpadear. Sin embargo, no son indicaciones de mal funcionamiento.

TENTATIVE

SUMARIO

PRÓLOGO ..... **xvi**
CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA ..... **xix**

1. INTRODUCCIÓN DEL SISTEMA **1-1**
1.1 Controles, Operaciones de Pantalla Táctil 1-1
1.2 Unidades de Control Remoto (opcional) 1-7
1.2.1 MCU-005 1-7
1.2.2 MCU-006, MCU-006H 1-9
1.2.3 Ajustes de grupo de la unidad de control remoto 1-11
1.3 Encender y apagar el sistema 1-13
1.4 Ajusta el brillo y la tono de la pantalla 1-15
1.5 Página de Inicio 1-16
1.6 Seleccionar uno Presentación 1-18
1.6.1 Selección de uno presentación desde la página rápida 1-18
1.6.2 Selección de una presentación desde la Página Rápida 1-18
1.7 Edición de Iconos de Presentación 1-19
1.7.1 Añadir un nuevo icono de presentación 1-20
1.7.2 Edición de Iconos de Presentación 1-21
1.8 Funciones de Deslizamiento de Borde 1-22
1.9 Ventana de Datos 1-25
1.9.1 Cambiar el orden de los cuadros de datos 1-26
1.9.2 Cambiar el orden de la Ventana de Datos 1-26
1.9.3 Añadir uno cuadro de datos a Ventana de Datos 1-28
1.9.4 Eliminar un cuadro de datos 1-29
1.9.5 Cambiar el método de presentación de datos en un Ventana de Datos 1-29
1.9.6 Ajustar la transparencia del Ventana de Datos 1-29
1.9.7 Mostrar la velocidad de 3 ejes del SC-33/SCX-20 1-30
1.10 Interfaz de Usuario 1-31
1.11 Utilizar los Medios de Almacenamiento 1-32
1.11.1 Memoria flash USB 1-32
1.11.2 Tarjetas MicroSD 1-33
1.12 Introducción de la Plóter de Cartas 1-34
1.13 Introducción de la Sonda de Pesca 1-36
1.14 Introducción al radar 1-37
1.15 Menú Ajustes 1-38
1.16 Pulsación con dos dedos Funcion 1-41
1.17 Icono de Evento (largo) Función de Pulsación de Operación 1-43
1.18 Idioma 1-43
1.19 Hombre al agua (MOB) 1-44
1.20 Ajustes de LAN Inalámbrica 1-45
1.20.1 Conexión de la red LAN existente 1-45
1.20.2 Crear una red inalámbrica local 1-47
1.21 Crear e iniciar sesión en su cuenta My TimeZero™ 1-48
1.22 Bloqueo con Código PIN 1-50

2. PLÓTER DE CARTAS **2-1**
2.1 Menús de Capas Plóter de Cartas 2-1
2.2 Tipos de cartas 2-2
2.3 Escala Ampliar, Reducir 2-3
2.4 Modo de Orientación 2-4
2.5 Mover la Carta 2-4
2.6 El Icono de la Barco 2-5

TENTATIVE

2.6.1 Descripción....2-5
2.6.2 Cómo mostrar u ocultar el vector COG, la línea rumbo....2-5
2.6.3 Longitud del vector COG....2-5
2.6.4 Orientación del icono barco....2-6
2.7 Encontrar información acerca de un Objeto de carta e información de Carta....2-7
2.7.1 Información de objetos de la carta....2-7
2.7.2 Información de la carta....2-8
2.8 Medición de la distancia y la demora entre dos puntos....2-9
2.9 Visualización Plóter de Cartas Multiples....2-10
2.10 Configuración de TZ MAPS....2-11
2.10.1 Cómo establecer el tema del color de visualización del gráfico....2-11
2.10.2 Cómo seleccionar el estilo del carta....2-11
2.10.3 Cómo seleccionar tipo de caracteristicas tierra....2-12
2.10.4 Cómo establecer el tamaño de objeto....2-12
2.10.5 Cómo ajustar el profundidad de seguridad....2-12
2.10.6 Control de visibilidad del texto y la información de objetos en cartas vectoriales 2-13
2.11 Alarmas....2-15
2.11.1 Alarm de error transversal....2-16
2.11.2 Alarma temperatura de agua....2-17
2.11.3 Alarma de profundidad....2-18
2.11.4 Alarma de velocidad....2-18
2.11.5 Alarma de velocidad de viento....2-18
2.11.6 Alarma Tiempo de Fondeo....2-19
2.11.7 Alarma de bajo nivel de combustible....2-20
2.11.8 Otros Elementos del Menú Alarma....2-21
2.11.9 Lista de alarmas....2-21
2.12 Estela....2-22
2.12.1 Iniciar y parar la grabación de estelas....2-22
2.12.2 Cómo mostrar u ocultar la visualización de la estela....2-23
2.12.3 Intervalo de grabar estela....2-23
2.12.4 Color de la estela....2-24
2.12.5 Grosor Estela....2-27
2.12.6 Crear una ruta con estela pasada (seguir estela)....2-28
2.12.7 Crear una ruta con la estela que se está grabando (estela detrás)....2-28
2.12.8 Lista de Estelas....2-29
2.12.9 Encontrar el número de puntos de estelas utilizados....2-33
2.12.10Borrar las estelas....2-34
2.13 Menús de Plóter de Cartas....2-36
2.14 Piloto automático de la serie NAVpilot....2-38
2.14.1 Activar el uso de NAVpilot....2-38
2.14.2 Mostrar el cuadro de control NAVpilot en el área de datos....2-39
2.14.3 Cambiar de modo de direccion....2-39
2.14.4 Cambiar los ajustes de NAVpilot....2-42
2.15 Mapas comunitarios....2-42
2.15.1 Cómo activar y desactivar Mapas Comunitarios....2-42
2.15.2 Cómo crear un objeto de la carta....2-43
2.15.3 Configurar la información de visualización de los objetos del carta....2-46
2.15.4 Editar información objetos de la carta....2-47
2.15.5 Mover un objeto de la carta....2-48
2.15.6 Borrar un objeto de la carta....2-48
2.15.7 Deshacer modificación....2-48
2.15.8 Mostrar información objetos de la carta....2-49
2.16 TZ iBoat....2-50
2.17 TZ First Mate....2-50
2.18 Foto....2-51

TENTATIVE

2.19 Seguimiento de flotas 2-54
2.19.1 Configurar seguimiento de flotas 2-54
2.19.2 Mostrar/ocultar símbolos de objetivo de flota (buque gemelo) 2-54
2.19.3 Mostrar la información blanco de flota 2-55
2.19.4 Borrar temporalmente de la pantalla los símbolos de objetivo de flota 2-55
2.19.5 Lista de blancos peligrosos 2-56
2.19.6 Situar un blanco ARPA en el centro de la presentación de plóter 2-58
2.19.7 Compartir objetos de usuario 2-59
2.20 Fish-It 2-59

3. PRESENTACIÓN EN 3D, SUPERPOSICIONES 3-1
3.1 Presentación en 3D 3-1
3.1.1 Cómo activar la presentación en 3D 3-2
3.1.2 Cómo hacer la vista 3D más clara 3-3
3.2 Superposición 3-4
3.2.1 Superposición del sombreado de profundidad 3-4
3.2.2 Superposición de fotos de satélite 3-6
3.2.3 Superposición de radar 3-6
3.2.4 Superposición de Alturas de Marea 3-8
3.2.5 Superposición de corrientes de mareas 3-10
3.2.6 Presentar el icono ACCU-FISH en la ventana superpuesta 3-12

4. PUNTOS, LÍMITES 4-1
4.1 Sobre Puntos & Marcas de Evento 4-1
4.2 Entrar de Puntos, Marcas de Eventos 4-2
4.2.1 Entrar un punto (solo presentaciones de carta plóter y radar) 4-2
4.2.2 Entrar marcas de evento 4-3
4.2.3 Cómo entrar una marca de evento en un lugar específico 4-5
4.3 Mostrar la información de punto, marca de evento, captura 4-5
4.4 Entrar un comentario para una marca de evento 4-6
4.5 Ajustes predeterminados de puntos o marcas de evento 4-6
4.5.1 Ajustes predeterminados de puntos 4-6
4.5.2 Ajustes predeterminados de marcas de evento 4-8
4.6 Averiguar el número de puntos utilizados 4-8
4.7 Lista de Puntos 4-9
4.7.1 Mostrar la lista de puntos, puntos de proceso 4-9
4.8 Mover Puntos 4-12
4.8.1 Mover un punto en la pantalla 4-12
4.8.2 Mover un punto desde la ventana emergente 4-12
4.8.3 Editar un punto desde la lista de puntos 4-12
4.9 Eliminar Puntos 4-13
4.9.1 Eliminar un punto en la pantalla 4-13
4.9.2 Eliminar puntos desde la lista de puntos 4-13
4.9.3 Eliminar puntos desde la lista de puntos 4-13
4.9.4 Cómo eliminar un punto todos desde el menú 4-14
4.10 Editar Puntos 4-14
4.10.1 Editar un punto en la pantalla 4-14
4.10.2 Editar puntos desde la lista de Puntos 4-15
4.10.3 Editar puntos desde la lista de puntos 4-15
4.11 Mover un punto al centro de la pantalla 4-17
4.12 Mostrar u Ocultar Todos los Puntos, Nombres de Puntos 4-17
4.13 Configurar las Funciones de Denominación de Puntos 4-17
4.14 Establecer la densidad de puntos 4-18
4.15 Ir a un punto 4-18
4.15.1 Ir a un punto en pantalla 4-19
4.15.2 Ir a una posición seleccionada en la pantalla 4-20

TENTATIVE

4.15.3 Editar un punto seleccionar desde la lista de puntos 4-21
4.15.4 Utilizar NAVpilot para dirigirse a un punto....4-22
4.15.5 Mostrar la información del punto Ir A activo 4-22
4.16 Reiniciar o cancelar la navegación a un punto....4-23
4.16.1 Reiniciar la navegación a un punto 4-23
4.16.2 Cancelar la navegación a un punto....4-23
4.17 Fronteras 4-24
4.17.1 Crear una fronteras 4-24
4.17.2 Mostrar u ocultar todas las fronteras....4-26
4.17.3 Ajustar los atributos de frontera predeterminados 4-26
4.17.4 Lista de fronteras....4-27
4.17.5 Editar fronteras....4-30
4.17.6 Añadir un punto a una frontera....4-32
4.17.7 Mover un punto en una frontera 4-32
4.17.8 Eliminar un punto de una frontera de línea o área 4-33
4.17.9 Configurar una alarma para una frontera 4-33
4.17.10 Averiguar el número de puntos de límite utilizados....4-34
4.17.11 Mostrar una frontera en el centro de la pantalla....4-34
4.17.12 Eliminar fronteras 4-35

5. RUTAS 5-1
5.1 ¿Qué es una ruta?....5-1
5.2 Crear una ruta 5-2
5.2.1 Crear una ruta mediante la selección de posiciones....5-2
5.2.2 Cómo crear una ruta con puntos introducidos previamente....5-3
5.2.3 Crear una ruta desde la lista de Puntos....5-4
5.2.4 Crear una ruta automáticamente utilizando la función de enrutamiento AI....5-4
5.3 Cómo editar una ruta....5-6
5.3.1 Insertar un punto en una ruta....5-6
5.3.2 Mover un punto en una ruta 5-6
5.3.3 Eliminar un punto de una ruta 5-7
5.3.4 Cómo extender una ruta....5-7
5.4 Lista Rutas....5-7
5.5 Averiguar el número de rutas creadas 5-12
5.6 Encontrar una ruta en la carta 5-12
5.7 Eliminar una Ruta....5-13
5.7.1 Eliminar una ruta en la pantalla....5-13
5.7.2 Eliminar una ruta a través de la lista de Rutas....5-13
5.7.3 Eliminar rutas colectiva a través de la lista de Rutas 5-13
5.7.4 Eliminar todas las rutas 5-14
5.8 Mostrar u ocultar todas las rutas 5-14
5.9 Establecer la densidad de rutas 5-15
5.10 Seguir una ruta....5-16
5.10.1 Seguir una ruta en pantalla 5-16
5.10.2 Seguir ruta seleccionada en la Lista de rutas 5-17
5.10.3 Iniciar la navegación desde un punto de ruta....5-18
5.10.4 Mostrar información detallada sobre un ruta....5-19
5.11 Operaciones disponibles cuando se sigue una ruta....5-20
5.11.1 Reiniciar la navegación 5-20
5.11.2 Seguir una ruta en sentido inverso....5-20
5.11.3 Dejar de seguir una ruta....5-21
5.11.4 Saltar un punto de una ruta....5-21
5.11.5 Modo de cambio de waypoint....5-21
5.11.6 Acercar o alejar automáticamente una ruta 5-22
5.11.7 Línea de XTE 5-22
5.11.8 Notificación de llegada a waypoint 5-22

TENTATIVE

5.11.9 Notificación Final Ruta 5-22
5.11.10 Continuación de navegación al final de la ruta 5-23
5.11.11 Direccion una ruta con el NAVpilot 5-23
5.12 Risk Visualizer™ 5-24
5.13 Ruta de evasión 5-25
5.14 Operaciones SAR 5-27
5.15 Indicadores de nivel de combustible 5-30
5.16 Línea de laica 5-30
5.16.1 Activar la función línea de laica 5-30
5.16.2 Mostrar datos de línea de laica en la ventana de datos 5-31
5.16.3 Cambiar el archivo de polares 5-31
5.17 Menú Rutas 5-32

6. SONDA DE PESCA 6-1
6.1 Menú de Capas, Sonda de Pesca 6-1
6.2 Operaciónes de la Sonda de Pesca 6-2
6.3 Iniciar, detener la transmisión 6-2
6.4 Seleccionar uno Visualización 6-2
6.4.1 Presentación frecuencia único 6-3
6.4.2 Visualización frecuencia dual 6-4
6.4.3 Presentaciones de zoom 6-4
6.4.4 Visualización Lupa (solo visualización) 6-6
6.4.5 Presentación Discriminación Fondo 6-7
6.5 Seleccionar la escala 6-8
6.6 Ajustar la ganancia 6-8
6.6.1 Ajuste automático de la ganancia 6-8
6.6.2 Manual ajuste de la ganancia 6-9
6.7 Reducir los parásitos 6-11
6.8 Velocidad de avance de la imagen 6-12
6.9 Reducir los Interferncia 6-13
6.10 Borrar Ecos Innecesarios 6-14
6.11 Medida la escala o la profundidad hasta un objeto 6-14
6.12 Presentación del historial de ecos 6-14
6.13 Equilibrar la fuerza del eco 6-15
6.14 Alarma Sonda de Pesca 6-16
6.14.1 Configurar una alarma 6-16
6.14.2 Activar y desactivar una Alarma 6-17
6.14.3 Sensibilidad de la alarma 6-17
6.14.4 Restablecer los menús de alarma de pescado por defecto 6-17
6.15 ACCU-FISH™ 6-17
6.15.1 Utilizar ACCU- FISH™ 6-18
6.15.2 Corrección del tamaño de los peces 6-19
6.15.3 Activar y desactivar la indicación de los símbolos de pesca 6-19
6.15.4 Mostrar la información de pesca 6-19
6.15.5 Fijar el tamaño mínimo de los símbolos ACCU-FISH™ 6-19
6.16 RezBoost™ 6-20
6.17 Borde Blanco 6-20
6.18 Gráfico de Temperatura del Agua 6-21
6.19 Frecuencia preestablecida 6-22
6.20 Expansión gama de colores 6-23
6.21 Menú Sonda de Pesca 6-25
6.22 Cómo mover la presentación 6-29

7. RADAR 7-1
7.1 Menú de Capas 7-1
7.2 Cómo transmitir, configurar el radar en modo de espera 7-2

TENTATIVE

7.3 Sintonía 7-3
7.4 Ajustar la ganancia 7-3
7.5 Reducción de los ecos parásitos del mar 7-6
7.6 Reducción de los ecos parásitos del lluvia 7-6
7.7 Escalas de distancia 7-7
7.8 Modo de orientación 7-7
7.9 Mida el Alcance y la Demora desde su Barco hasta un Objetivo 7-8
7.9.1 Mostrar los anillos de distancia 7-8
7.9.2 Configurar el número de anillos de distancia mostrados 7-9
7.9.3 Seleccionar los anillos de distancia modo 7-9
7.9.4 Medir la distancia y la demora a un objeto 7-10
7.9.5 Medir la distancia con el VRM 7-11
7.9.6 Medir la demora con el EBL 7-13
7.9.7 Seleccionar la Referencia EBL 7-14
7.10 Medir el distancia y demora entre dos blancos 7-15
7.11 Descentrar la Pantalla 7-15
7.12 Línea Rumbo 7-16
7.13 Reducir las interferencias del radar 7-16
7.14 Eco Promedio 7-17
7.15 Zona Guardia 7-17
7.15.1 Cómo configurar una zona de guardia 7-17
7.15.2 Activar y desactivar una zona de guardia 7-18
7.15.3 Ocultar una zona de guardia 7-18
7.16 Vigilancia 7-19
7.17 Trazas de Eco 7-19
7.17.1 Mostrar u ocultar las estelas de ecos 7-20
7.17.2 Borrar estelas de ecos 7-20
7.17.3 Selección de la longitud de las estelas de ecos 7-20
7.17.4 Selección del modo de estelas de eco (referencia) 7-20
7.17.5 Seleccionar color de traza de ecos 7-21
7.17.6 Selección del sombreado de las estelas de ecos 7-21
7.17.7 Restablecer por defecto los elementos del menú Estela 7-22
7.18 Mostrar u ocultar o cancelar una ruta activa 7-22
7.19 Mostrar u ocultar el icono de barco propio 7-22
7.20 Color Eco 7-23
7.21 Color de fondo 7-24
7.22 Pantalla de escala dual 7-25
7.23 Mode Pájaro 7-27
7.24 Analizador Blanco™ 7-28
7.25 RezBoost™ 7-30
7.26 Funcionamiento ARPA 7-32
7.26.1 Mostrar u ocultar la visualización de ARPA 7-33
7.26.2 Adquirir manualmente un blanco 7-33
7.26.3 Adquirir automáticamente un blanco 7-33
7.26.4 Adquisición automática de blancos por Doppler 7-34
7.26.5 Seguimiento completo automático 7-34
7.26.6 Mostrar datos de blancos con seguimiento 7-36
7.26.7 Cómo detener el seguimiento de los blancos 7-36
7.26.8 Lista ARPA 7-37
7.26.9 Borrar blancos perdidos 7-39
7.26.10 Alarmas CPA/TCPA 7-39
7.26.11 Pantalla gráfica CPA 7-40
7.26.12 Risk Visualizer™ 7-40
7.27 Conexión con los radares de las series FAR-2xx7/FAR-2xx8/FAR-15x3/FAR-15x8 7-41
7.28 Menú Radar 7-42

TENTATIVE

7.29 Interpretar la pantalla del radar 7-44
7.29.1 Eco falso 7-44
7.29.2 Transpondedor de búsqueda y rescate (SART) 7-46
7.29.3 RACON (Baliza de Radar) 7-46

8. ESCANEO LATERAL CHIRP 8-1
8.1 Escaneo Lateral CHIRP Visualización 8-1
8.2 Menú Escaneo Lateral CHIRP 8-2
8.3 Iniciar, detener la transmisión 8-3
8.4 Cambiar la Relacion TX 8-3
8.5 Cambio del Color del Eco 8-4
8.6 Cambiar la Escala 8-4
8.7 Pantalla de Profundidad 8-4
8.8 Cambiar la Velocidad de Avance de la Imagen 8-4

9. SONAR MULTIHAZ DFF-3D 9-1
9.1 Operaciones de menú 9-1
9.1.1 Iniciar/parar la transmisión 9-1
9.1.2 Ajustar el color de fondo 9-1
9.1.3 Ajustar el desplazamiento del escala de fondo 9-2
9.1.4 Cambiar la Relacion TX 9-2
9.2 Descripción Generales de las Presentación 9-3
9.3 Operaciones con la presentación multisonda 9-6
9.3.1 Cambiar entre el modo de TX y STBY 9-7
9.3.2 Cambie entre presentaciones de haz único y haz triple 9-7
9.3.3 Fijar el ángulo de haz TX 9-7
9.3.4 Fijar el ancho del haz TX 9-7
9.3.5 Cambiar la velocidad de avance de la imagen 9-7
9.3.6 Cambiar Modo Presentación 9-7
9.3.7 Mostrar u ocultar las indicaciones de profundidad y frecuencia 9-8
9.3.8 Alarma pesca 9-8
9.3.9 Ajustar manualmente la ganancia 9-8
9.3.10 Disponibilidad de puntos y marcas de eventos registro, e ir a un punto 9-9
9.3.11 Restablecer la configuración predeterminada del menú ajustes de la multisonda 9-9
9.4 Operaciones Presentación de Escaneo Lateral 9-10
9.4.1 Cambiar entre el modo de TX y STBY 9-10
9.4.2 Cambiar color del eco 9-10
9.4.3 Cambiar la Escala 9-10
9.4.4 Cambiar la velocidad de avance de la imagen 9-11
9.4.5 Mostrar u ocultar las indicaciones de profundidad y frecuencia 9-11
9.4.6 Ajustar manualmente la ganancia 9-11
9.4.7 Disponibilidad de puntos y marcas de eventos registro, e ir a un punto 9-12
9.4.8 Restablecer la configuración predeterminada del menú ajustes de la escaneo lateral 9-12
9.5 Operaciones de la presentación de sección combinada 9-13
9.5.1 Cambiar entre el modo de TX y STBY 9-13
9.5.2 Cómo mostrar u ocultar la cuadrícula 9-13
9.5.3 Presentación de zoom 9-13
9.5.4 Suavizar los ecos (distancia) 9-14
9.5.5 Suavizar los ecos (tiempo) 9-14
9.5.6 Aplicar la corrección a la velocidad del sonido 9-14
9.5.7 Mostrar u ocultar las indicaciones de profundidad y frecuencia 9-14
9.5.8 Ajustar manualmente la ganancia 9-15
9.5.9 Disponibilidad de puntos y marcas de eventos registro, e ir a un punto 9-15
9.5.10 Restablecer la configuración predeterminada del menú ajustes del sección

TENTATIVE

combinada 9-15
9.6 Operaciones de visualización del histórico de la sonda 3D 9-16
9.6.1 Cambiar entre el modo de TX y STBY 9-16
9.6.2 Mover, acercar y alejar la posición de la perspectiva 9-16
9.6.3 Marcar bancos de peces 9-17
9.6.4 Detener el avance de la pantalla display 9-17
9.6.5 Ajuste el nivel de detección del eco 9-17
9.6.6 Calibración de la intensidad de eco del fondo 9-17
9.6.7 Utilizar el suavizado de batimetría 9-17
9.6.8 Utilizar el sombreado del terreno 9-18
9.6.9 Cambiar la velocidad de avance de la imagen 9-18
9.6.10 Presentación Sombreado Profundidad/Color 9-19
9.6.11 Mostrar u ocultar las indicaciones de profundidad y frecuencia 9-22
9.6.12 Disponibilidad de puntos y marcas de eventos registro, e ir a un punto 9-23
9.6.13 Restablecer la configuración predeterminada del menú Historico 3D 9-23
9.7 Grabación PBG 9-23
9.7.1 Cómo crear grabaciones PBG 9-24
9.7.2 Sincronizado grabaciones PBG 9-24
9.7.3 Fijar los Filtro de Velocidad 9-24
9.7.4 Visualizar y organizar una grabación de PBG 9-25
9.7.5 Borrar grabaciones PBG 9-26
9.7.6 Aplicar la corrección a la velocidad del sonido 9-27
9.8 Follow-It 9-28

10. OPERACIONES CON ARCHIVOS 10-1
10.1 Menú Archivos 10-2
10.2 Fijar los formato que se exportar 10-2
10.3 Exportar Objetos de Usuario 10-3
10.4 Importar objetos usuario 10-3
10.5 Exportar Estelas 10-3
10.6 Importar Estelas 10-4
10.7 Exportar grabaciones PBG 10-4
10.8 Importar Grabaciones PBG 10-5
10.9 Exportar los Ajustes del Equipo 10-5
10.10 Importar los Ajustes del Equipo 10-5
10.11 Servicio de datos en la nube My TIMEZERO 10-6
10.11.1 Exportar datos en la nube 10-6
10.11.2 Restablecer datos en la nube 10-6

11. CÁMARA/VÍDEO/EQUIPO EXTERNO 11-1
11.1 Visualizar una Imagen de Vídeo 11-1
11.2 Tipo de Señal Vídeo 11-2
11.3 Configurar Cámaras 11-3
11.3.1 Ajustes de configuracións entrada 11-3
11.3.2 Ajustes de configuracións entrada HDMI 11-3
11.3.3 Ajustes de Camara FLIR 11-4
11.3.4 Ajustes de la cámara de red AXIS/AXIS 11-7
11.3.5 Ajustes opcionales de la cámara de red FIP-460 11-9
11.3.6 Ajustes de Camara H264 11-11
11.3.7 Alternar entre las entradas de vídeo 11-12
11.3.8 Ajustar el tamaño de la zona de cálculo 11-12
11.3.9 Cómo ajustar el contraste y el brillo de la imagen de vídeo 11-13
11.4 Manejo del Equipo Externo 11-13
11.5 Sonar Video 11-14

12. FUSION-Link 12-1

TENTATIVE

12.1 Pantalla FUSION 12-2
12.2 Barra de Operación FUSION 12-3
12.3 Ajustes FUSION 12-4

13. Presentación de Instrumentos 13-1
13.1 Mostrar las Presentaciones de Instrumentos 13-1
13.2 Presentación de Instrumentos 13-2
13.2.1 Presentación de instrumentos a pantalla completa 13-2
13.2.2 Presentación de instrumentos a pantalla dividida 13-4
13.2.3 Cambiar entre presentaciones de instrumentos 13-7
13.3 Editar las presentaciones de instrumentos 13-8
13.3.1 Preparar la edición 13-9
13.3.2 Reorganizar los indicadores en una presentación de instrumentos 13-9
13.3.3 Editar y retirar un indicador en una presentación de instrumentos 13-9
13.3.4 Añd un indicador a una presentación de instrumentos 13-12
13.3.5 Renombrar de una presentación de instrumentos 13-12
13.3.6 Quitar una visualización de instrumentos 13-13
13.3.7 Agregar una presentación de instrumentos 13-13
13.3.8 Pantalla de presentación de velocidad de 3 ejes SC-33/SCX-20 13-14
13.4 Tema de Instrumentos, Fondo de Instrumentos 13-15
13.5 Gestión de Combustible Sistema 13-15
13.5.1 Introducción manual de la capacidad del depósito de combustible 13-15
13.5.2 Comprobar la cantidad de combustible restante 13-16
13.6 CZone 13-16
13.6.1 Utilización de CZone 13-17
13.6.2 Control de CZone 13-17
13.6.3 Modos de CZone 13-20
13.6.4 Monitorización de CZone 13-23

14. OPERACIONES METEOROLÓGICAS 14-1
14.1 Visualización de meteorologíaintroducción 14-1
14.2 Menú de Capas de la Visualización de meteorología 14-2
14.3 Meteorología de NavCenter 14-3
14.3.1 Configuración de la meteorología de NavCenter 14-3
14.3.2 Descargar datos meteorológicos de NavCenter 14-4
14.3.3 Mostrar los datos metereológicos del NavCenter 14-6
14.3.4 Cómo cargar un archivo de registro 14-7
14.4 Meteorología SiriusXM 14-8
14.4.1 Configuración de la meteorología de SiriusXM 14-9
14.4.2 Mostrar los datos de meteorología del SiriusXM 14-10
14.5 Iconos de meteorología (meteorología de SiriusXM) 14-12
14.6 Datos meteorológicos (NavCenter o Meteorológica de SiriusXM) 14-12
14.7 Diagnóstico Meteorológico SiriusXM 14-16
14.8 Radio Satélite SiriusXM 14-17
14.8.1 Activar de la radio 14-17
14.8.2 Operar de los controles de la radio 14-18
14.8.3 Diagnóstico de la radio 14-19
14.9 Cartografía de peces 14-20
14.9.1 Visualización cartografía de peces 14-20
14.9.2 Características de la cartografía de peces 14-21
14.9.3 Cómo mostrar los datos de la mapeo de peces 14-26
14.9.4 Cambiar los datos de la mapeo de peces 14-27
14.9.5 Mostrar u ocultar superposicion 14-27
14.9.6 Mostrar u ocultar objetos de la carta 14-27

15. MENSAJE AIS, DSC 15-1

TENTATIVE

15.1 ¿Qué es AIS? 15-1
15.2 Mostrar u ocultar los símbolos de AIS 15-1
15.3 AIS Símbolos de Blancos 15-1
15.4 Proximidad Alarma Blanco AIS 15-2
15.5 Ignorar los blancos AIS lentos 15-3
15.6 Mostrar mensajes de seguridad de AIS 15-3
15.7 Cómo Mostrar Datos de Blancos AIS 15-4
15.8 Mostrar u Ocultar ID de Blancos 15-4
15.9 Lista AIS 15-5
15.10 Mostrar de AIS SART 15-7
15.11 Alarmas CPA/TCPA 15-7
15.12 Registrar un blanco AIS o DSC en la lista de conocidos 15-8
15.13 Presentación gráfica del CPA 15-9
15.14 Transpondedor AIS FA-30, FA-50 15-10
15.15 Información de mensajes DSC 15-11
15.15.1 Mensaje de socorro DSC 15-11
15.15.2 Establecer un marcador DSC como destino 15-11
15.15.3 Mostrar la información del marcador DSC 15-12
15.15.4 Lista de DSC 15-12

16. OTROS FUNCIONES 16-1
16.1 Menú generales 16-1
16.2 Menú Unidades 16-4
16.3 Menú Ajuste Inicial 16-6
16.4 Receptor facsímil FAX-30 16-12
16.5 Cómo comprobar, actualizar el software 16-13
16.6 Gestión de las cartas 16-16
16.6.1 Actualizar o añadir TZ MAPS cartas 16-16
16.6.2 Actualizar o añadir TZ MAPS cartas 16-19
16.6.3 Cómo visualizar el catálogo de cartas MM3D 16-20
16.6.4 Cómo añadir cartas MM3D 16-21
16.6.5 Eliminar cartas MM3D 16-22

17. MANTENIMIENTO, RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS 17-1
17.1 Mantenimiento 17-1
17.2 Sustitución de Piezas 17-2
17.3 Solución de problemas 17-3
17.3.1 Solución general de problemas 17-3
17.3.2 Resolución de problemas plóter de cartas 17-4
17.3.3 Solución de problemas de radar 17-4
17.3.4 Resolución problemas de la sonda pesca 17-5

APÉNDICE 1 MENÚ ÁRBOL AP-1
APÉNDICE 2 LISTA DE TRANSDUCTORES AP-15
APÉNDICE 3 MENSAJE DE ALERTA AP-18
APÉNDICE 4 Información sobre normativas para emisiones de radio AP-26

ESPECIFICACIONES SP-1

ÍNDICE IN-1

TENTATIVE

PRÓLOGO

Unas Palabras a los Propietarios

Enhorabuena por haber elegido la pantalla multifunción NavNet TZtouch XL. Estamos seguros de que verá por qué el nombre FURUNO se ha convertido en sinónimo de calidad y fiabilidad.

Desde 1948, FURUNO Electric Company ha gozado de una reputación envidiable en todo el mundo por la calidad de sus equipos de electrónica marina. Esta dedicación a la excelencia se ve reforzada por nuestra amplia red mundial de agentes y distribuidores.

Este radar se ha diseñado y construido para cumplir los rigurosos requisitos del sector naval. No obstante, ninguna máquina puede realizar las funciones adecuadamente si no se utiliza y se mantiene correctamente. Lea detenidamente y siga los procedimientos operativos, de instalación y mantenimiento expuestos en este manual.

Nos gustaría recibir sus comentarios como usuario final, para saber si conseguimos cumplir nuestros objetivos.

Gracias por considerar y comprar FURUNO.

Característica

La NavNet TZtouch XL, equipada con una pantalla táctil con capacidad multitáctil, es un sistema de navegación conectado en red que le ofrece diversos servicios, como radar, plóter de cartas, sonda de pesca y AIS. La transmisión de datos entre unidades NavNet TZtouch XL se produce a través de Ethernet o NMEA 2000. El formato conectar y usar permite ampliar el sistema y conectar hasta seis unidades NavNet TZtouch XL. Puede controlar las unidades NavNet TZtouch XL y visualizar sus datos en un dispositivo iOS o Android™, utilizando la aplicación adecuada.

Características principales

- Control intuitivo mediante pantalla táctil.
- Las unidades NavNet TZtouch XL pueden controlarse y monitorizarse desde las siguientes aplicaciones*.

Aplicación*	Capacidad	iOS	Android™
NavNet Remoto	Monitorizar o operar NavNet TZtouch XL	Solo iPad	7 pulgadas o más
	Monitor NavNet TZtouch XL	Sí	Sí
Visor NavNet	Visualización de los datos de navegación, imagen de la sonda de pesca.	Sí	Sí
Controlador NavNet	Control remoto de NavNet TZtouch XL.	Sí	Sí

*: Compruebe la compatibilidad con la versión de su sistema operativo en la tienda correspondiente antes de descargarlo. Las aplicaciones están disponibles en App Store (iOS) o Google Play™ (Android) sin coste alguno.

- La pantalla de instrumentos proporciona datos de navegación completos si están conectados los sensores adecuados.

TENTATIVE

- Los puntos (waypoints) y las rutas se pueden transferir y compartir entre unidades NavNet TZ-touch XL a través de Ethernet.
- Gran memoria almacena, 30.000 Puntos, 200 Rutas, 100 Áreas y Líneas, 100 Círculos, 1.000 Fotos, 1.000 Capturas, 100.000 Puntos de Seguimientos.
- Las licencias de cartas TZ MAPS pueden renovarse y los datos de las cartas descargarse en línea.
- TZ BathyVision muestra líneas de contorno detalladas.
- Capacidad para escribir o leer datos (puntos, rutas, estelas, etc.) con una flash memoria USB, tarjeta microSD.
- La función de mapas comunitarios permite a los usuarios crear y editar objetos gráficos.
- Creación automática de rutas mediante TZ MAPS.
- La función AIS (requiere conexión de un transpondedor AIS) recibe datos AIS de otros barcos equipados con AIS, estaciones costeras y ayudas de navegación, y muestra los datos relevantes.
- Las funciones de la sonda de pesca que se describen a continuación están disponibles con el TZT10X/13X/16X.
  - ACCU-FISH™ proporciona una estimación rápida del tamaño de los peces individuales.
  - La presentación de discriminación del fondo ayuda a identificar la composición probable del fondo con gráficos y colores.
  - El transductor CHIRP proporciona imágenes de alta resolución y bajo ruido de las condiciones submarinas.
- Visualización de radar de rango dual para poder realizar una vigilancia simultánea de distancias cortas y largas.
- La función de información de mensajes DSC (Llamadas selectivas digitales) proporciona el n.º de MMSI y la posición de los barcos que le transmitan un mensaje DSC. (Requiere radioteléfono con capacidad DSC.)
- Controle el audio de los equipos FUSION-Link™.
- Salida HDMI (receptáculo de tipo A), disponible con el TZT16X/22X/24X/BBX.
- Monitorización del interior/exterior de su nave mediante cámara analógica (NSTC, formato PAL).
- La conexión de cámaras IP está disponible. Si está equipado con la función PTZ (cámaras de la marca FLIR), los objetivos pueden vigilarse en cualquier dirección.
- Entrada HDMI y salida táctil USB para el control de una aplicación externa, disponible con la TZT16X/22X/24X/BBX.

Software utilizado en este producto

- Ubiquitous QuickBoot™ Copyright© Ubiquitous Corp. Todos los derechos reservados.
- Este producto incluye software cuya licencia se rige por la GNU General Public License (GPL) versión 2.0, la Lesser General Public Software License (LGPL) versión 2.0, Apache, BSD y otras. El/los programa(s) es/son software(s) libre(s), y usted puede copiarlo y/o redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de la GPL versión 2.0 o LGPL versión 2.0 según lo publicado por la Free Software Foundation. Acceda a la URL que le facilitamos a continuación si necesita los códigos fuente: https://www.furuno.co.jp/contact/cnt_oss01.html.

TENTATIVE

Números de programa

System: 1950247-24.**
Aplicación: 1950248-24.**
"**" denota modificaciones menores.

Declaración CE/UKCA

Con respecto a las declaraciones CE/UKCA, consulte nuestro sitio web (www.furuno.com) para obtener más información sobre las declaraciones de conformidad RoHS.

Divulgación de información sobre RoHS en China

Con respecto a la información sobre RoHS en China para nuestros productos, consulte nuestro sitio web
(www.furuno.com).

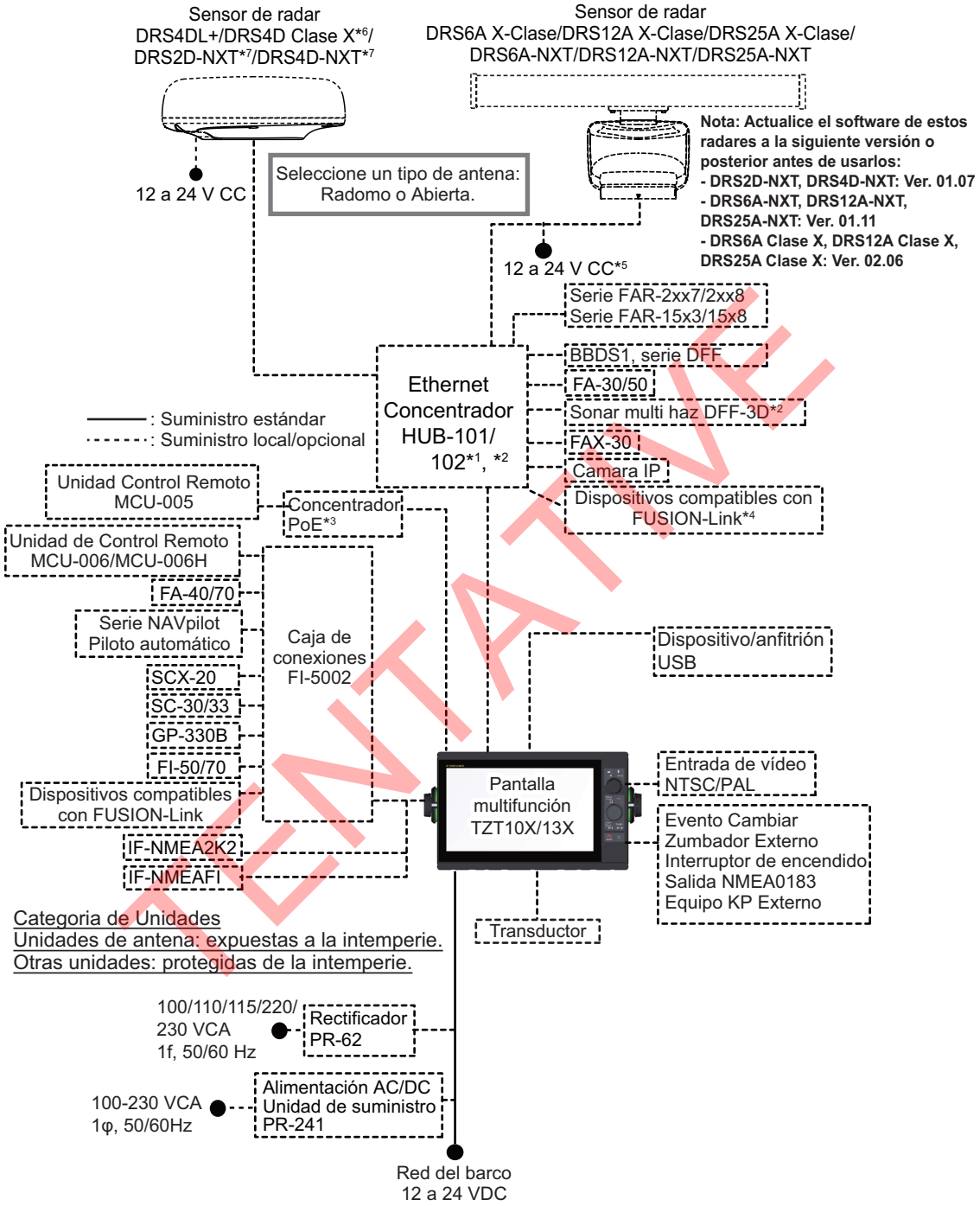
Normas utilizadas en este manual

- Los nombres de las teclas aparecen en negrita. Por ejemplo, la tecla **CURS** (en el MCU-006).
- Los elementos de menú, las indicaciones en pantalla y los nombres de los menús emergentes se muestran entre corchetes. Por ejemplo, el menú [Ajustes].
- Los mensajes que aparecen en pantalla (incluida la barra de estado) se indican con comillas. Por ejemplo, "No hay red conectada".
- El menú [Ajustes] se compone de varios submenús. Cuando se le pide que seleccione uno de sus submenús, aparece [Ajustes] seguido de una flecha y el nombre del submenú. Por ejemplo, "[Ajustes]→[Generales]".
- Los colores mencionados en este manual son los predeterminados. Sus colores pueden ser distintos.
- Las capturas de pantallas que aparecen en este manual corresponden a TZT16X. Las pantallas que vea pueden ser ligeramente diferentes en su pantalla, dependiendo de la configuración de su sistema y de los ajustes de su equipo.

TENTATIVE

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

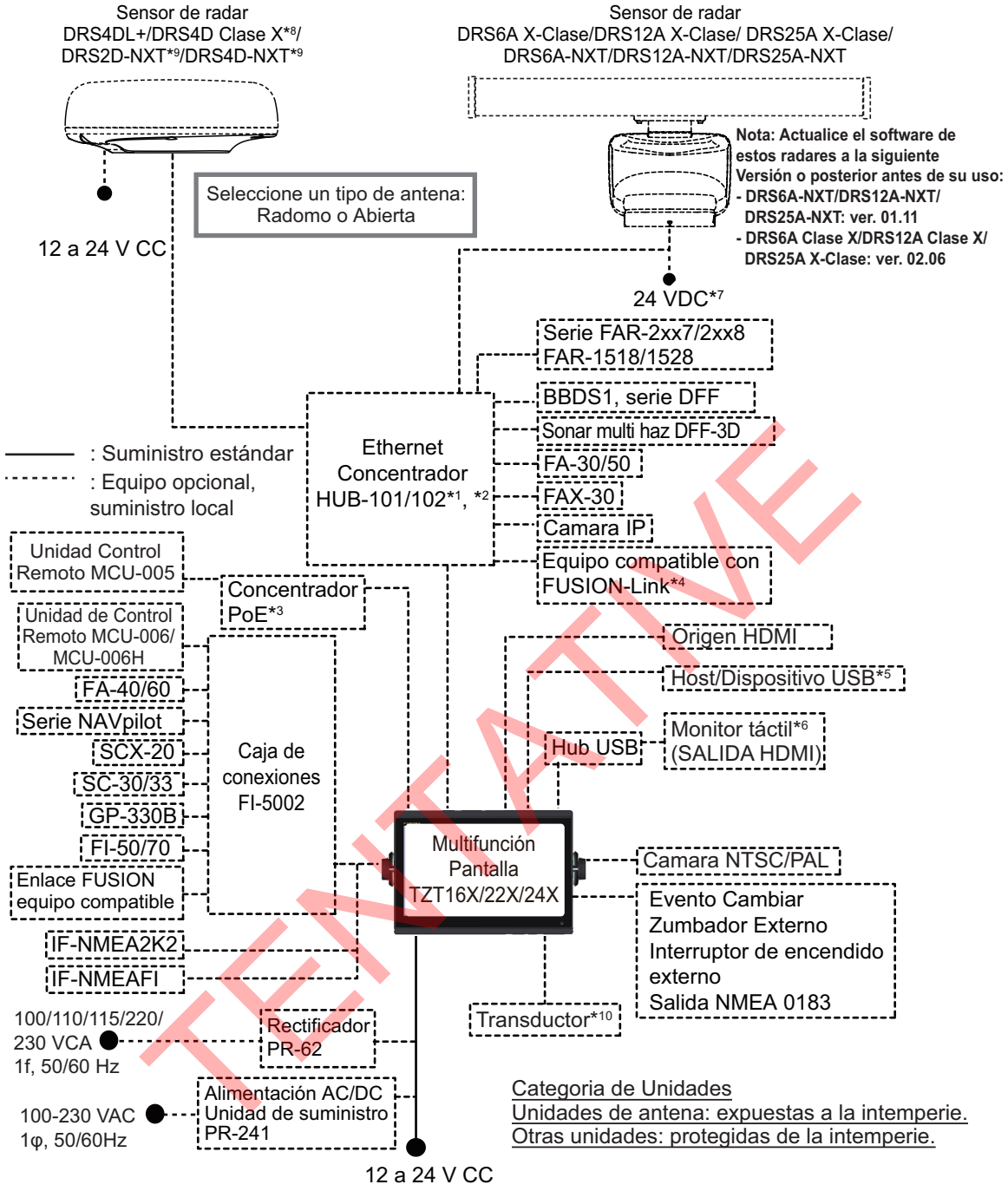
TZT10X/ 13X



TENTATIVE

*1: Para la conexión multietapa (en cascada), se puede conectar un máximo de cuatro unidades de HUB-101/HUB-102 a los MFD.
*2: Con el HUB Ethernet, se pueden conectar hasta seis unidades de la serie NavNet TZtouch (hasta cuatro unidades cuando se incluye el TZT2BB). NavNet TZtouch no se puede conectar (consulte la página xxi para obtener más información).
*3: Utilice un concentrador PoE disponible en el mercado. El NETGEAR GS108PE ha sido probado como compatible. Se verificaron las funciones básicas del concentrador, pero no se comprobó la compatibilidad de todas las funciones.
FURUNO no puede garantizar un funcionamiento adecuado.
*4: El dispositivo FUSION-Link conectado también debe tener conexión Ethernet.
*5: 12 VDC sólo se USADO con DRS6A-NXT. Todos los demás sensores DRS de matriz abierta requieren 24 VCC.
*6: El DRS4D Clase X es sólo para el mercado Japonés.
*7: DRS2D-NXT y DRS4D-NXT no se pueden utilizar en Japon.

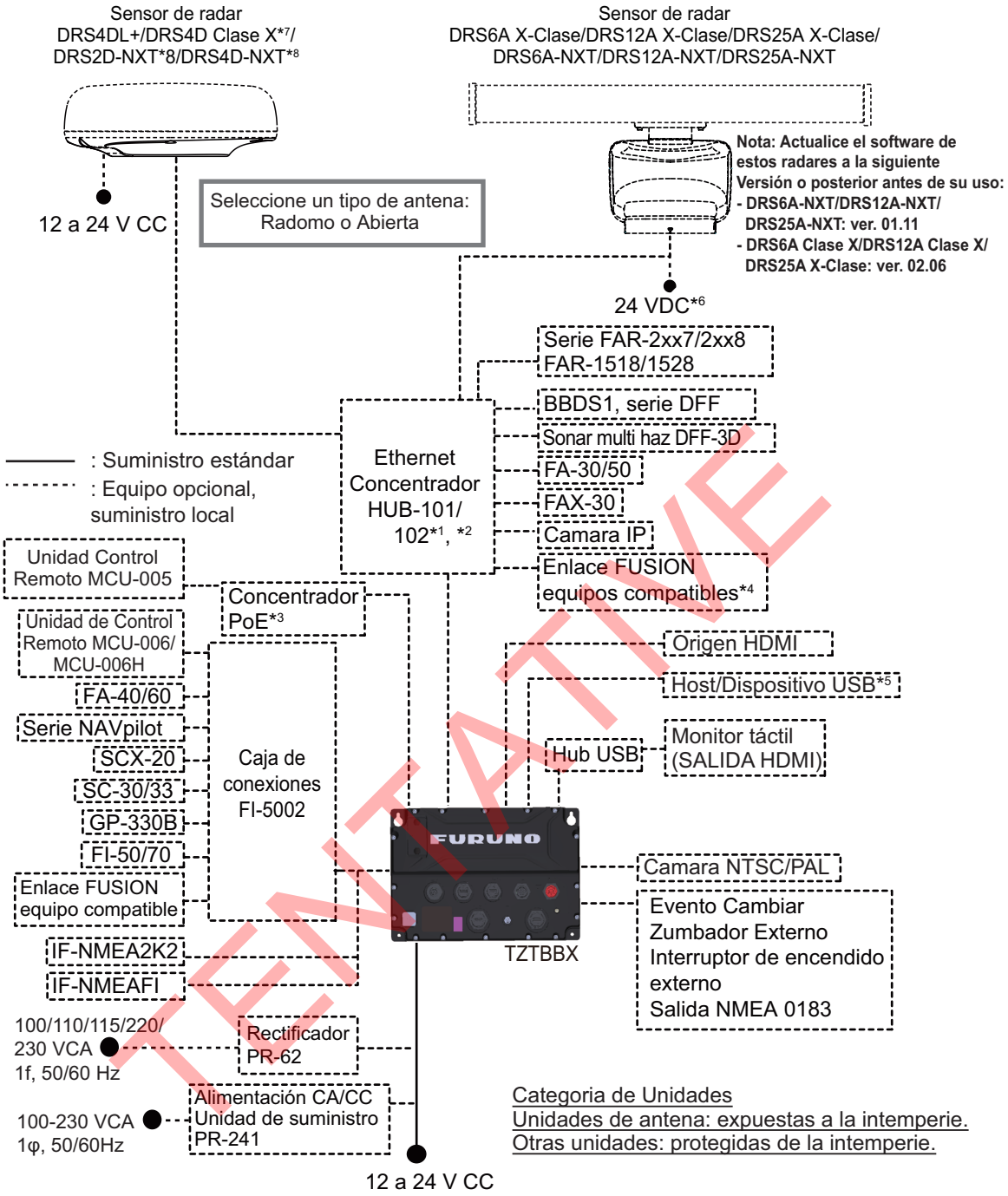
TZT16X/22X/24X



TENTATIVE

*1: Para la conexión multietapa (en cascada), se puede conectar un máximo de cuatro unidades de HUB-101/HUB-102 a los MFD.
*2: Con el HUB Ethernet, se pueden conectar hasta seis unidades de la serie NavNet TZtouch (hasta cuatro unidades cuando se incluye el TZT2BB). NavNet TZtouch (TZT9/14/BB) y TZTL12F/15F de NavNet TZtouch2 no se pueden conectar. Para ver las combinaciones de conexión, consulte la página xxi).
*3: Uso de un concentrador PoE disponible en el mercado. El NETGEAR GS108PE ha sido probado como compatible. Se han verificado las funciones básicas del concentrador, pero no se ha comprobado la compatibilidad de Todas las funciones. FURUNO no puede garantizar que funcione correctamente.
*4: Disponible cuando un equipo compatible con FUSION-Link está conectado a través de Ethernet.
*5: Cuando se conecta a un dispositivo host USB mediante USB OTG (USB), esta unidad opera como un dispositivo de salida de operación táctil.
*6: La imagen de salida de HDMI OUT está fijada en 1920×1080. Para un monitor táctil, la resolución debe ser 1920×1080 (relación de aspecto 16:9) y tener HPD (Hot Plug Detection).
*7: Sólo DRS6A-NXT admite de 12 a 24 V.DC.
*8: DRS4D X-Clase solo puede usarse en Japon.
*9: DRS2D-NXT y DRS4D-NXT no se pueden utilizar en Japon.
*10: Sólo admite TZT16X.

TZTBBX



TENTATIVE

*1: Para la conexión multietapa (en cascada), se puede conectar un máximo de cuatro unidades de HUB-101/HUB-102 a los MFD.
*2: Con el concentrador Ethernet, se pueden conectar hasta seis unidades de la serie NavNet TZtouch (hasta cuatro unidades cuando se incluye el TZT2BB). No se pueden conectar NavNet TZtouch (TZT9/14/BB) y TZTL12F/15F de NavNet TZtouch2.
*3: Uso de un concentrador PoE disponible en el mercado. El NETGEAR GS108PE ha sido probado como compatible. Se han verificado las funciones básicas del concentrador, pero no se ha comprobado la compatibilidad de Todas las funciones. FURUNO no puede garantizar que funcione correctamente.
*4: Disponible cuando un equipo compatible con FUSION-Link está conectado a través de Ethernet.
*5: Cuando se conecta a un dispositivo host USB mediante USB OTG (USB), esta unidad opera como un dispositivo de salida de operación táctil.
*6: Sólo DRS6A-NXT soporta 12 a 24 V.DC
*7: DRS4D X-Clase sólo puede utilizarse en Japon.
*8: DRS2D-NXT y DRS4D-NXT no pueden utilizarse en Japon.

Conexión red TZT serie

La serie TZT puede conectarse en la misma red en las siguientes combinaciones.

	TZtouch: TZT9/14/BB	**TZtouch2: TZTL12F/15F**	**TZtouch2: TZT2BB*1**	**TZtouch3: TZT9F/12F/16F/19F*2**
TZtouchXL: TZT10X/13X/ 16X/22X/24X/ BBX	No	No	Sí	Sí

*1: Versión 9.70 o posterior

*2: Versión 3.70 o posterior

TENTATIVE

1. INTRODUCCIÓN DEL SISTEMA

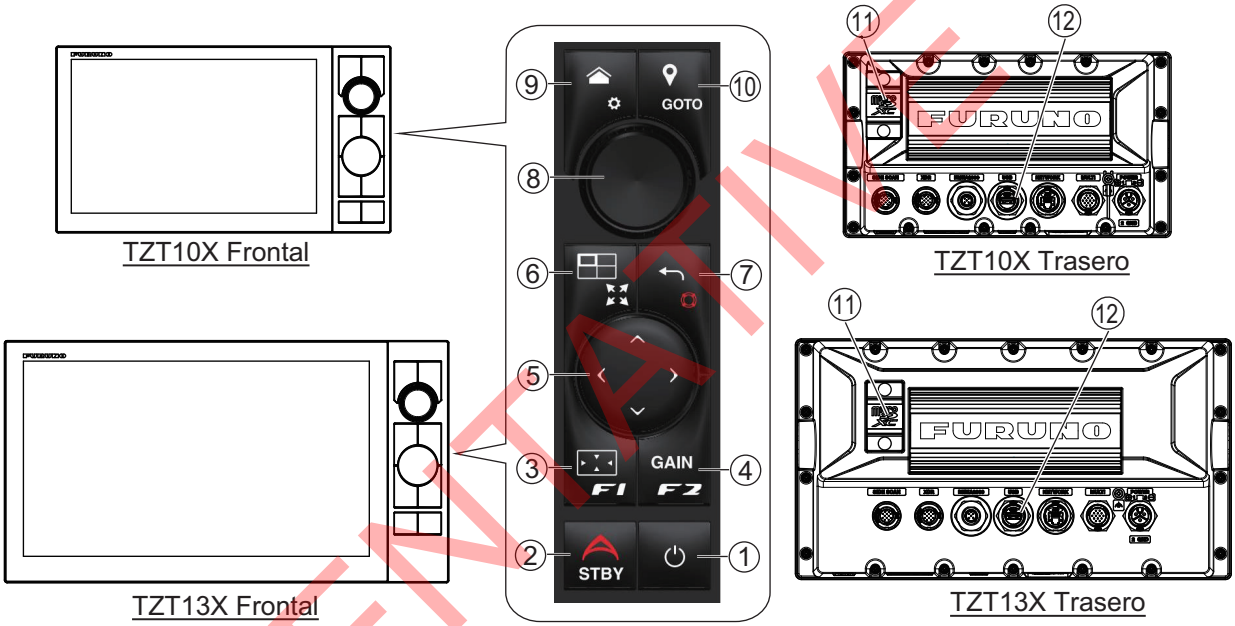
1.1 Controles, Operaciones de Pantalla Táctil

Esta unidad de visualización multifunción puede manejarse mediante su pantalla táctil, las teclas (sólo TZT10X/13X) o utilizando el mando a distancia opcional.

Descripción del control

TZT10X/ 13X

El panel frontal dispone de varios controles para manejar el sistema. El panel trasero contiene una ranura para tarjetas micro SD.



TENTATIVE

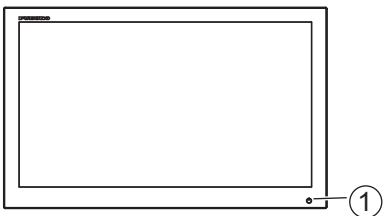
No.	Elemento	Función
1	⏻ (Botones de encendido)	• **Pulsación corta**: Encender la alimentación. Al toque el interruptor con la unidad encendida aparece la ventana [Acceso rápido]. Ventana de [Acceso rápido] • Alterna el radar, la sonda de pesca, el sonar multihaz y el NAVpilot entre transmisión y espera. • Ajusta el brillo y el tono de la pantalla. • Apaga la alimentación (dispositivo o red). • Bloquea o desbloquea la pantalla táctil.
2	Tecla AUTO/STBY	Cambia el modo de gobierno del piloto automático entre automático y manual, cuando está conectado a un FURUNO NAVpilot. Cuando se cambia de modo, suena un pitido* y aparece uno de los siguientes mensajes. **Modo manual→Modo automático**: "El piloto de navegación se ha iniciado". **Modo automático→Modo manual**: "Navegación con piloto automático cancelada". *: El sonido del pitido puede activarse o desactivarse con [Sonido de alarma cuando NAVpilot está activado]. Véase página 2-21.

No.	Elemento	Función
3	Deslizar el borde/ Tecla F1	**Pulsación corta**: Muestra los deslizamientos de los bordes (consulte "Deslizamiento de los bordes" en página 1-48) en la pantalla, para utilizar el mando a distancia opcional para mostrar el Menú de capas, el Menú Diapositiva, la Página rápida y la Ventana de Datos. **Pulsación larga**: Realiza la función asignada a la pulsación con dos dedos.
4	Tecla GAIN/F2	**Pulsación corta**: • **Sonda de Pesca**: Muestra la barra deslizante de ganancia/ parásitos. • **Radar**: Muestra la barra deslizante de ganancia/parásitos del mar/parásitos de la lluvia. **Pulsación larga**: Realiza la función asignada a la pulsación con dos dedos.
5	Teclado de cursor	Mueve el cursor.
6	Tecla CTRL/Pantalla Completa	**Pulsación corta**: Cambia entre la pantalla activa y la inactiva. **Pulsación larga**: Cambia el tamaño de la pantalla activa entre pantalla completa y pantalla dividida. **Nota:** Conmutable en NavNet TZtouch2 (sólo TZT2BB), NavNet TZtouch3 y NavNet TZtouchXL conectados en red.
7	Tecla CANCEL/ MOB	**Pulsación corta**: • Mueve el icono del barco al centro de la pantalla. • Cierra el menú o la ventana abierta. • Vuelve al nivel anterior del menú actual. • Sale del modo herramienta (al crear una ruta; mover puntos). • Sale de la presentación del historial de ecos de la sonda de pesca para volver a la presentación normal **Pulsación larga**: Coloca la marca MOB en la posición actual y fija esa posición como waypoint Ir A.
8	RotoKey™	**Pulsación**: • Selecciona la posición del cursor (abrir un menú emergente). • Confirma la selección del elemento. **Girar**: • Selecciona el alcance para el plóter de cartas, el radar y la sonda de pesca. • Seleccionar el elemento del menú. • Aumenta, disminuye el valor numérico.
9	INICIO/Tecla de ajuste	**Pulsación corta**: Abre la página de inicio. **Pulsación larga**: Abre el menú [Configuración].
10	Tecla EVENTO/ Ir A	**Pulsación corta**: Registra la posición actual como marca de evento*. **Pulsación larga**: Establece el punto seleccionado como waypoint Ir A. *: Color y símbolo de la marca de suceso según la configuración de [Color de marca de evento por defecto], [Símbolo de marca de evento por defecto], respectivamente, en el menú [Puntos y Fronteras].
11	Ranura para tarjeta Micro SD	Puerto para tarjetas cartas, grabaciones PBG.
12	Puerto USB	Conectar memoria flash USB,

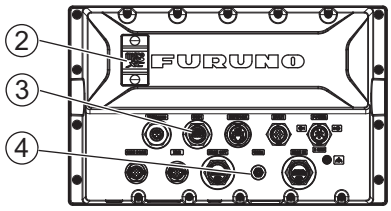
TENTATIVE

TZT16X/22X/24X

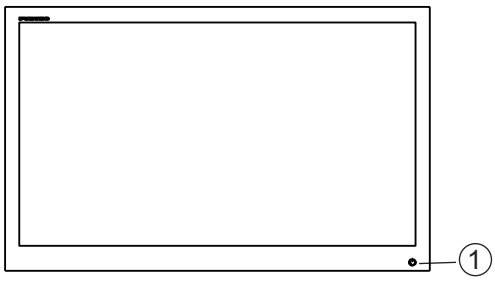
El panel frontal tiene un interruptor táctil que sirve también para ajustar la potencia y el brillo. El panel trasero contiene una ranura para tarjetas micro SD.



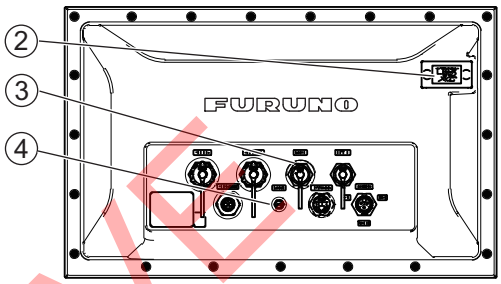
TZT16X Frontal



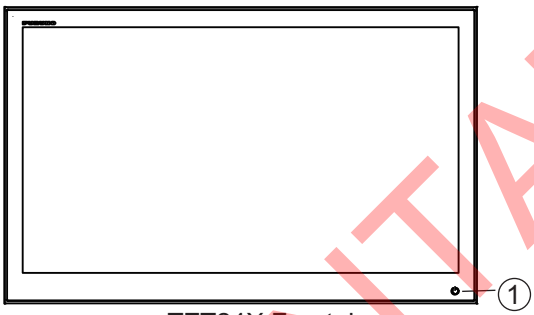
TZT16X Trasero



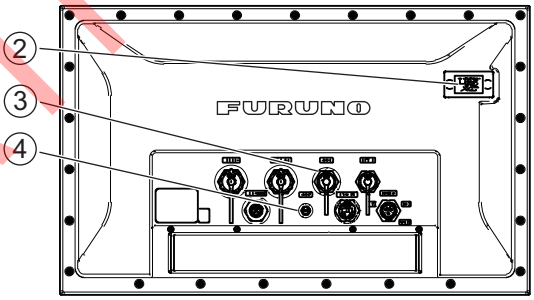
TZT22X Frontal



TZT22X Trasero



TZT24X Frontal



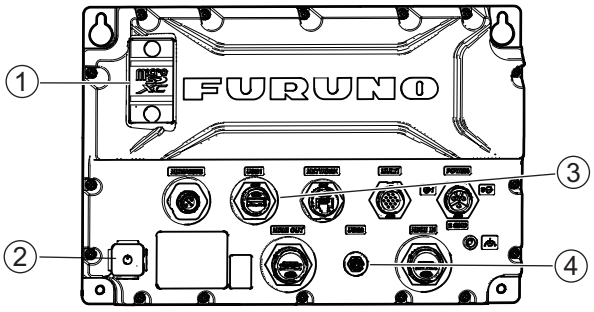
TZT24X Trasero

No.	Elemento	Función
1	⏻ (Botones de encendido)	• **Pulsación corta**: Encender la alimentación. Al tocar el interruptor con la unidad encendida aparece la ventana [Acceso Rápido]. Ventana de [Acceso rápido] • Alterna el radar, la sonda de pesca, el sonar multihaz y el NAVpilot entre transmisión y espera. • Ajusta el brillo y el tono de la pantalla y selecciona el modo día o noche • Apaga la alimentación (dispositivo o red). • Bloquea o desbloquea la pantalla táctil.
2	Puerto para tarjeta SD	Puerto para tarjetas cartas, grabaciones PBG.
3	Puerto USB1	Conecta una memoria flash USB, pantalla táctil.
4	Puerto USB2	Conecta un dispositivo fuente HDMI.

TENTATIVE

TZTBBX

Esta unidad cuenta con un interruptor táctil para ajustar la potencia y el brillo, y una ranura para tarjetas microSD.

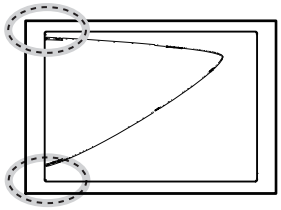


TZTBBX

No.	Elemento	Función
1	Puerto para tarjeta MicroSD	Puerto para tarjetas cartas, grabaciones PBG.
2	⏻ (Botones de encendido)	• **Pulsación corta**: Encender la alimentación. Al tocar el interruptor con la unidad encendida aparece la ventana [Acceso Rápido]. Ventana de [Acceso rápido] • Alterna el radar, la sonda de pesca, el sonar multihaz y el NAVpilot entre transmisión y espera. • Ajusta el brillo y el tono de la pantalla y selecciona el modo día o noche • Apaga la alimentación (dispositivo o red). • Bloquea o desbloquea la pantalla táctil.
3	Puerto USB1	Conecta una memoria flash USB, pantalla táctil.
4	Puerto USB2	Conecta un dispositivo fuente HDMI.

Montar y desmontar el cubierta solar

La cubierta solar (la siguiente figura muestra la cubierta para el TZT22X) protege la pantalla LCD cuando no se utiliza la unidad de presentación. Para eliminar la cubierta, agárrela por los puntos indicados en la figura de la derecha y tire hacia adelante.

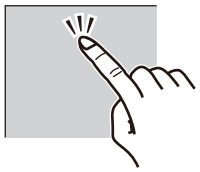
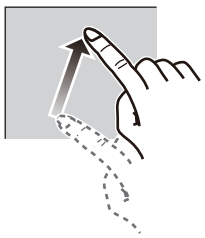


TENTATIVE

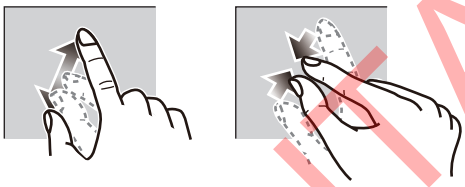
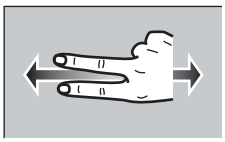
Operaciones de pantalla táctil

Las tablas que se muestran la siguiente describen las operaciones disponibles en la pantalla táctil.

Operaciones con un dedo

Operaciones con un dedo		Función
Toque		• Selecciona un elemento del menú. • Selecciona un objeto o posición para mostrar el correspondiente menú emergente.
Toque larga		• Icono de presentación de ediciones (en la página de inicio).
Arrastrar		• Desplazar las cartas. • Desplazar el menú.
Deslizar el dedo		• Muestra el Menú Diapositivas, Menú de Capas. Véase sección 1.8.

Operaciones con dos dedos

Operaciones con dos dedos		Función
Pellizcar		• Amplía o reduce la escala de visualización en los modos 2D/3D o en la presentación de información meteorológica. • Selecciona la escala de las presentaciones de radar y sonda pesca.
Arrastrar		**Arriba**: pasa de la visualización en 2D a la visualización en 3D. **Abajo**: pasa de la visualización en 3D a la visualización en 2D.
		Cambia el punto de visión en el modo 3D.
Toque Toque larga		Realiza la función asignada a [Función de pulsación con dos dedos], o [Función de pulsación larga con dos dedos]. Método de configuración: Página de inicio→[Ajustes]→[General]→[Esta pantalla]→[Función de pulsación con dos dedos]/[Función de pulsación larga con dos dedos]. Véase sección 1.16.

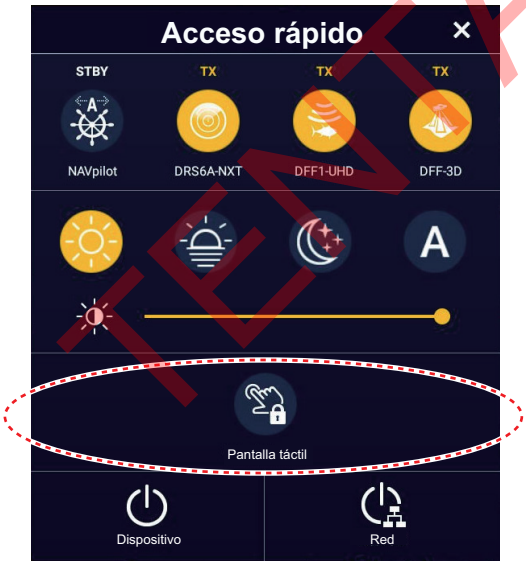
TENTATIVE

Notas sobre el funcionamiento de la pantalla táctil

- Las gotas de agua en la pantalla pueden provocar fallos de funcionamiento y ralentizar la respuesta a los controles táctiles. Limpie la pantalla con un paño seco para eliminar el agua.
- Este equipo está dotado de una pantalla táctil capacitiva. Toque la pantalla directamente con la yema de los dedos. No utilice objetos puntiagudos (agujas, bolígrafos, las uñas) ni un puntero. Tenga cuidado para no rayar la pantalla.
- La sensibilidad de pantalla táctil se puede reducir cuando se usan guantes.
- No ponga nada (papel adhesivo, etc.) encima de la pantalla. Puede causar un mal funcionamiento.
- Mantenga el equipo alejado de antenas de radio, luces fluorescentes, válvulas de solenoide y dispositivos electrónicos para evitar que el ruido eléctrico cause una operación no intencionada.
- El panel delantero está fabricado en vidrio. Si sufriese daños, no intente repararlo por sus propios medios. Las reparaciones realizadas sin autorización anulan la garantía. Póngase en contacto con el proveedor para cualquier reparación o sustitución.

Bloqueo de la pantalla táctil

La pantalla táctil puede bloquearse para evitar el uso. Con la alimentación conectada, pulse ⏻ (pulse en caso de TZT10X/13X) para mostrar la ventana [Acceso Rápido]. Toque el icono [Pantalla Táctil] para bloquear o desbloquear la pantalla táctil.



Cuando la pantalla está bloqueada, aparece un pequeño icono en forma de candado en el icono [FURUNO] (parte superior izquierda de la pantalla), como se muestra en la figura siguiente.



Bloqueada *Abierta*

TENTATIVE

1.2 Unidades de Control Remoto (opcional)

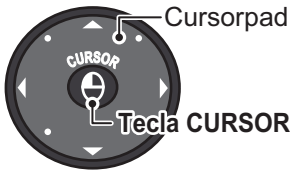
Las Unidades de control remoto le permiten manejar el sistema sin tocar la pantalla. Cuando la alimentación está encendida y hay una unidad de control remoto conectada, un cursor naranja (cursor de selección) marca la selección actual en los menús.

1.2.1 MCU-005

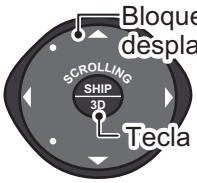


No.	Tecla, control	Descripción
1	Lámpara de encendido	La luz se ilumina cuando la alimentación de la MCU-005 está encendida.
2	Tecla **EVENT**	• **Pulsación corta**: Registra la posición actual como marca de evento 1. • **Pulsación larga**: Registra la posición actual como marca de evento 2. La marca de evento 1 y la marca de evento 2 se registran en el símbolo y color seleccionados con [Símbolo de marca de evento 1(2) por defecto] y [Color de marca de evento 1(2) por defecto] en el menú [Puntos y Fronteras].
3	Tecla **GAIN/TX**	• **Pulsación corta**: Ajusta la ganancia del radar/AC SEA/AC RAIN o ajusta la ganancia de la sonda de pesca/sonda multi-haz. • **Pulsación larga**: Alterna entre modo de espera y transmisión para el radar/sonda de pesca/sonda multi-haz.
4	Tecla **MENU**	Abre/cierra el menú.
5	Tecla **Inicio/Brillo**	• **Pulsación corta**: Abre la página de inicio. • **Pulsación larga**: Abre la ventana [Acceso Rápido].
6	Tecla **CANCEL/MOB**	**Pulsación corta**: • Cierra los menús/ventanas. • Detiene la alarma acústica. • Finaliza el modo de herramientas ([Fin Ruta], [Fin Movimiento], etc.). **Pulsación larga**: • Introduce la marca MOB (en la posición del barco propio).
7	Tecla **CTRL**	Cambia el control entre varias pantallas cuando hay más de una pantalla en el sistema.

TENTATIVE

No.	Tecla, control	Descripción
8	 (Tecla EDGE)	• Activa un elemento seleccionado. • Pulse la tecla y, a continuación, utilice el teclado de cursor o el teclado de desplazamiento para abrir el Menú de Capas, Página rápida, Menú Diapositivas, Ventana de Datos. 
9	Tecla **FUNC**	• **Pulsación corta**: Realiza la función asignada a la pulsación con dos dedos. • **Pulsación larga**: Realiza la función asignada a la pulsación larga con dos dedos.
10	Tecla **CURSOR** y Teclado de cursor 	Tecla **CURSOR**, **pulsación corta**: • Abre los menús emergentes. • Active/confirme el elemento seleccionado por el cursor. Tecla **CURSOR**, **pulsación larga**: • Editar el icono de presentación (en la página de inicio). **Operación del teclado de cursor**: • Mueve el cursor de selección.
11	Tecla **STBY/AUTO**	Cambia el modo de gobierno del piloto automático de la serie FURUNO NavPilot entre los modos en espera (STBY) y modo AUTO. Cuando se produce el cambio, suena un pitido* y un mensaje le informa del cambio de modo Navpilot. • **Modo STBY→Modo AUTO**: "Piloto de navegación activado". • **Modo AUTO→Modo STBY**: "Piloto de navegación deactivado". *: El sonido del pitido puede activarse o desactivarse con [Sonido de alarma cuando NAVpilot está activado]. Véase página 2-21.
12	Tecla **PUNTOS/RUTAS**	**Pulsación corta**: Establece la posición del cursor como un punto. **Pulsación larga**: Establece una ruta desde la posición del cursor.
13	**RotoKey**™	**Pulsación corta**: • Abre los menús emergentes. • Activa/confirma el elemento seleccionado por el cursor. **Pulsación larga**: • Icono de visualización de ediciones (en la página de Inicio). **Girar**: • Mueve el cursor de selección. Los elementos seleccionados aparecen resaltados. • Acerca/aleja la pantalla.
14	Tecla **ESCALA FUERA/EN**	• Acerca/aleja la pantalla.

TENTATIVE

No.	Tecla, control	Descripción
15	Tecla **BARCO/3D** y Teclado de desplazamiento 	**Tecla BARCO/3D, pulsación corta**: • Coloca el barco propio nuevamente en el centro de la pantalla (Plóter de Cartas/Meteorología/Radar). • Cancela el historial de ecos (presentación de sonda de pesca) Tecla **BARCO/3D**, **pulsación larga**: • Alterna entre la vista 2D y 3D. **Teclado de desplazamiento**: • Desplazamiento por la carta, la imagen del radar y la imagen de las cámaras PTZ de AXIS.

1.2.2 MCU-006, MCU-006H



MCU-006 MCU-006H

No.	Tecla, control	Descripción
1	Tecla **INICIO/Ajustes**	• **Pulsación corta**: Abre la página de inicio. • **Pulsación larga**: Abre el menú de Ajustes.
2	Tecla **EVENTO/ Ir A**	• **Pulsación corta**: Crea una marca de evento* en la posición actual. • **Pulsación larga**: Ir al punto seleccionado por el cursor. *: La símbolo y el color predeterminados de la marca de suceso se establecen con [Símbolo de marca de evento 1 por defecto] y [Color de marca de evento 1 por defecto], en el menú [Puntos y Fronteras].
3	Tecla **Joystick/Roto**	**Pulsación**: Confirma la selección del elemento mediante el cursor. **Joystick**: • Mueve el cursor en el modo cursor. • Desplaza la pantalla en el modo de desplazamiento. Tecla **Roto**: • Selecciona elementos en los menús. • Acerca, aleja la pantalla. • Aumenta, disminuye la visualización numérica.

TENTATIVE

No.	Tecla, control	Descripción
4	Tecla **CURS/SCRL**	Cambia entre desplazamiento del cursor y desplazamiento de la pantalla.
5	Tecla **CANCEL/MOB**	**Pulsación corta** • Cierra los menú, ventanas. • Vuelve al nivel anterior del menú. • Finaliza el modo de herramientas ([Fin Ruta], [Fin Movimiento], etc.). • **Pulsación larga**: Crea una marca de MOB a la posición actual.
6	Tecla **CTRL/Pantalla Completa**	• **Pulsación corta**: Cambiar la pantalla activa. • **Pulsación larga**: Cambia la pantalla activa entre pantalla completa, pantalla dividida.
7	Tecla **Deslizar Borde/ Cambiar MFD al Control**	• **Pulsación corta**: Activa la operación de deslizar bordes con el joystick. • **Pulsación larga**: Activa el MFD para funcionar.
8	Tecla **NAV INFO/F1** (corta)	• **Pulsación corta**: Abre la ventana NAV INFO. • **Pulsación larga**: Realiza la función asignada a la “Función de pulsación con dos dedos”.
9	Tecla **GAIN/F2** (larga)	• **Pulsación corta**: Permite ajustar la ganancia con la tecla Roto. • **Pulsación larga**: Realiza la función asignada a la “Función de pulsación larga con dos dedos”.
10	Tecla **AUTO/STBY**	Cambia el modo de gobierno del piloto automático entre automático y manual, cuando está conectado a un FURUNO NAVpilot. Cuando se cambia de modo, suena un pitido* y aparece uno de los siguientes mensajes. **Modo manual→Modo automático**: "El piloto de navegación se ha iniciado". **Modo automático→Modo manual**: "Navegación con piloto automático cancelada". *: El sonido del pitido puede activarse o desactivarse con [Sonido de alarma cuando NAVpilot está activado]. Véase página 2-21.
11	Tecla **Brillo**	• Abre la ventana [Acceso Rápido]. • Muestra la ventana de ajuste del brillo cuando está abierta la ventana [Acceso Rápido].

TENTATIVE

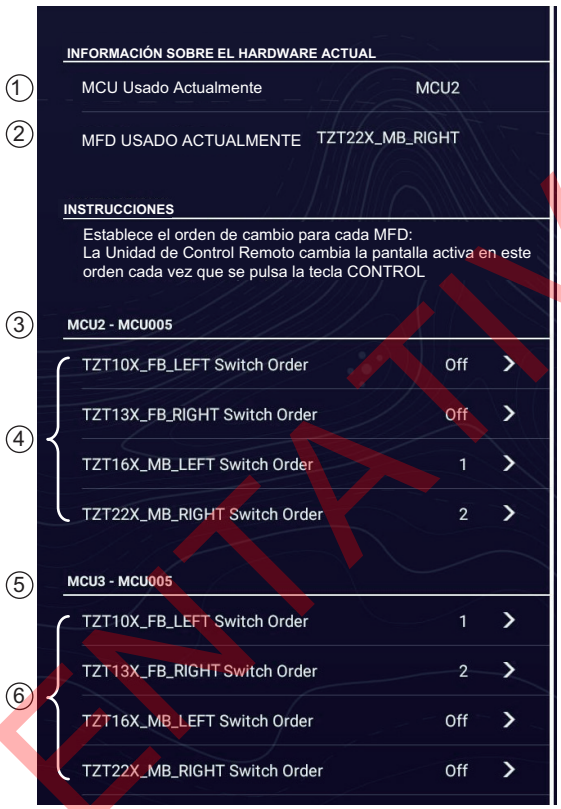
1.2.3 Ajustes de grupo de la unidad de control remoto

Si hay varias unidades NavNet TZtouch3 instaladas en la red, puede seleccionar la presentación que desea mostrar en una unidad usando el MCU-005, MCU-006, MCU-006H*. Además, puede seleccionar el orden en que se recorren las pantallas.

*: No compatible con NavNet TZtouch 2.

Nota: Compruebe que no hay alias de unidad duplicados en la red. Si se encuentra un nombre duplicado, cambie el nombre en la [Lista de Sensores] ([Configuración Inicial]→[Sensores de Datos]→[Lista de Sensores]).

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Ajuste Inicial].
2. Toque [Configuración de control remoto] dos veces.

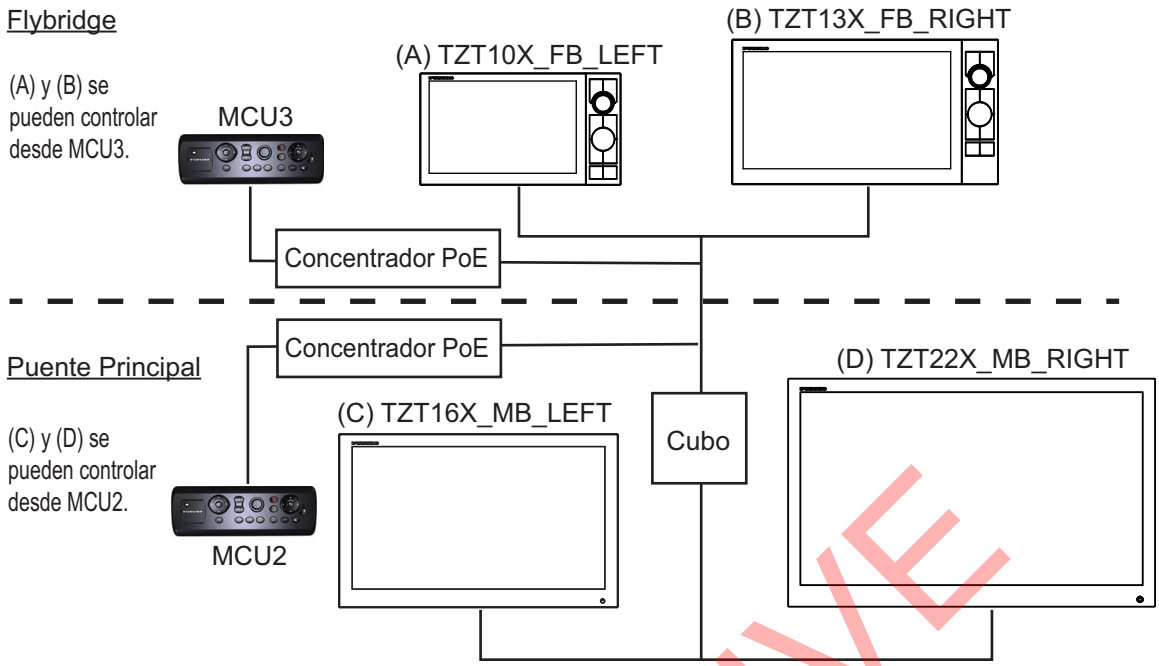


Ejemplo de configuración remota - MCU-005

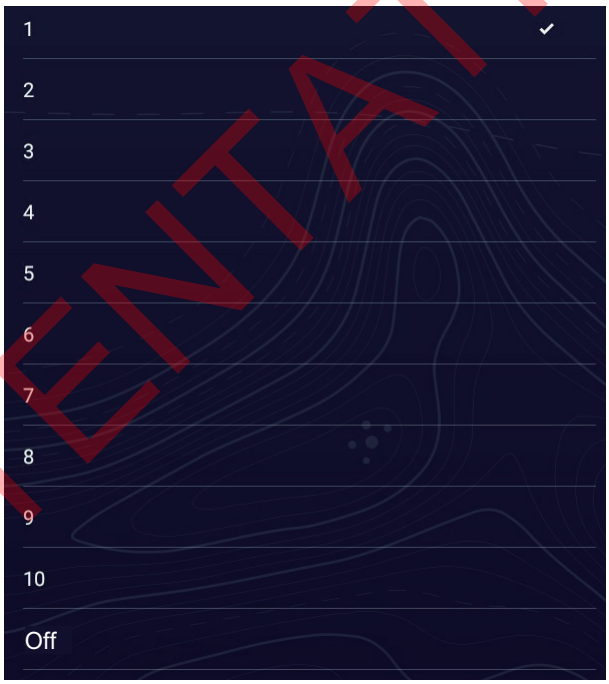
TENTATIVE

No.	Descripción
1	El alias asignado automáticamente a MCU-005.
2	El alias asignado a la unidad NavNet Tztouch XL que se está utilizando actualmente.
3	Configuración para MCU2. Consulte las figuras siguientes.
4	Establezca la selección y la clasificación de las pantallas operadas por el MCU2. Las pantallas ajustadas a [Apagado] no se pueden utilizar.
5	Configuración para MCU3. Consulte las figuras siguientes.
6	Establezca la selección y la clasificación de las pantallas operadas por el MCU3. Las pantallas ajustadas a [Apagado] no se pueden utilizar.

Sobre la base de los ajustes de menú mostrados en la página anterior, la configuración instalada debería resultar similar a la siguiente imagen.



3. Seleccione las presentaciones que se recorrerán.



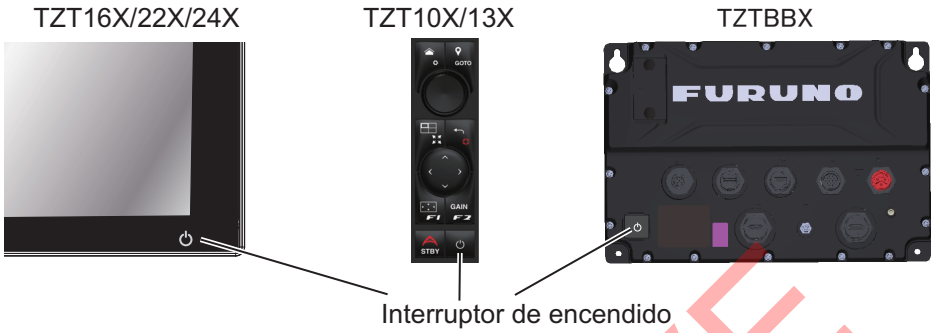
4. Establezca el orden. Para saltarse una presentación, selecciónela en [Apagado].
5. Toque [<] en la barra de título para volver al menú [CONFIGURACIÓN DE CONTROL REMOTO].
6. Toque el botón [Confirmar] en la barra de título para salvar el configuración y cerrar el menú.

TENTATIVE

1.3 Encender y apagar el sistema

Encender el dispositivo

Toque (pulse en el caso del TZT10X/13X) el interruptor de encendido (⏻) del panel frontal para encender la unidad. El equipo emite dos pitidos y aparece la pantalla de inicio. Una vez completado el proceso de inicio, aparece la pantalla de bienvenida, como se muestra siguiente.



Toque la función deseada, consultando las descripciones que aparecen siguiente.



Nota: El modo Demo está destinado a ser utilizado por los distribuidores. No utilice este modo. Un uso inadecuado puede provocar la pérdida de los datos de configuración.

[**Modo Demo**]: Toque [Iniciar] para iniciar el modo Demo. Para detener el modo Demo, Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Demo]→[Detener Demo].

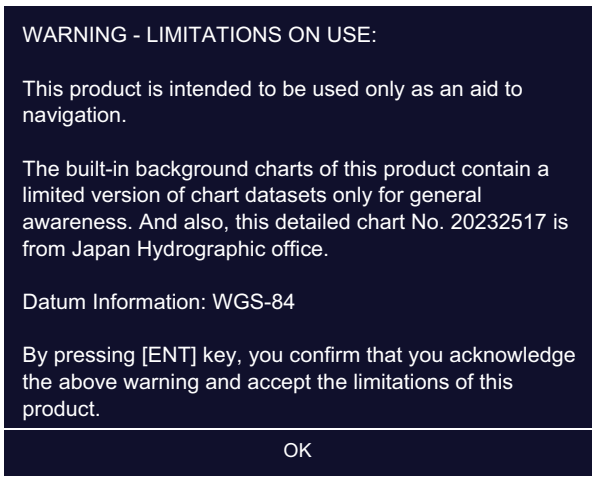
[**Let's Go!**](¡En marcha!): Inicie el funcionamiento normal. (El equipo arranca con la última pantalla utilizada.)

[**Comenzar recorrido tutorial**]: Toque para iniciar el recorrido tutorial. Puede detener el recorrido tutorial en cualquier momento tocando la pantalla. Aparecerá un mensaje de confirmación; toque [Aceptar] para detener el recorrido.

[**Mostrar al comienzo**]: Compruebe la pantalla de bienvenida cada vez que se encienda el equipo. Retire la marca para ocultar la pantalla de bienvenida en el encendido. También puede mostrar u ocultar la pantalla de bienvenida* desde el menú.

Tras borrar la pantalla de bienvenida, aparecerá la pantalla [ADVERTENCIA DE NAVEGACIÓN]. Lea la advertencia y, a continuación, toque [Aceptar]. A continuación, aparecerá la pantalla [ADVERTENCIA - LIMITACIONES DE USO]. Lea la advertencia y, a continuación, toque [Aceptar].

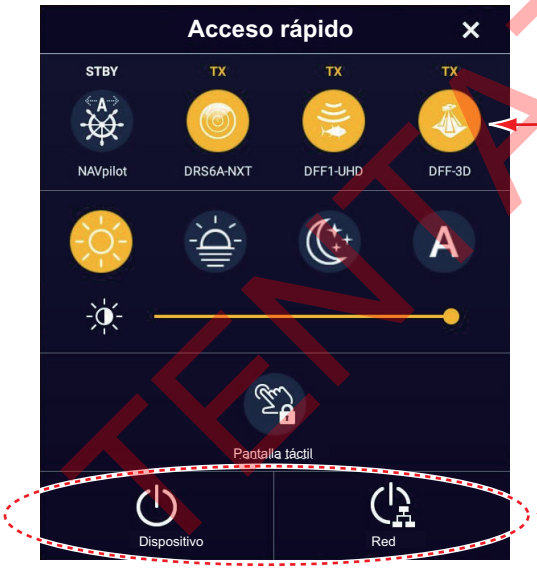
TENTATIVE



*: Para mostrar u ocultar la pantalla de bienvenida, Página de inicio→[Ajustes]→[General]→[Demo]→ active o desactive al menú [Mostrar Pantalla de Binvenida al Comienzo].

Apagar el dispositivo

Toque (pulse en el caso del TZT10X/13X) el interruptor de encendido para mostrar la ventana [Acceso Rápido].



Desde izquierda a derecha:
NAVpilot*, Radar**, Buscador de Pescado**, Sonar multi haz**.
*: En espera, cambiar entre En espera y AUTO.
**: Cambia entre En espera y TX.

Seleccione uno para Apagar la alimentación.

Toque [Dispositivo] para apagar sólo esta unidad, o [Red] para apagar esta unidad y todas las demás unidades NavNet TZtouch XL de la red. Suena un pitido, aparece el mensaje "Shutdown in progress" (apagado en curso) y, a continuación, poco después, se apaga la unidad.

Nota 1: Si no puede apagar la cámara como se indica arriba, o la pantalla se ha congelado, toque el interruptor de encendido (manténgalo pulsado en el caso de la TZT10X/13X) hasta que la pantalla se quede en blanco, espere dos segundos y suelte el interruptor.

Nota 2: No desconecte la alimentación durante el arranque. Espere hasta que finalice el proceso de arranque antes de desconectarla.

Nota 3: La pantalla se actualiza más lentamente a baja temperatura ambiente.

TENTATIVE

1.4 Ajusta el brillo y la tono de la pantalla

Con la alimentación conectada, toque (pulse en caso de TZT10X/13X) ⏻ para mostrar la ventana [Acceso Rápido].



Para ajustar el brillo, toque (pulse en el caso de la TZT10X/13X) el interruptor de encendido y, a continuación, arrastre el pulgar deslizante por la barra deslizante, o toque la barra deslizante.

Para seleccionar el tono, toque el icono correspondiente situado encima de la barra deslizante. El icono [A] (Auto) establece automáticamente la tonalidad según la hora del día en la posición de su barco.

Nota: Si el ajuste del brillo es inferior a 14 al apagar la cámara, el brillo se ajusta automáticamente a 14 en el siguiente encendido.

Sincronización del brillo de las unidades en la red

Página de inicio→[Configuración]→[General]→[Esta pantalla]→activar [Sincronización de brillo] para sincronizar el brillo entre las unidades NavNet TZtouch XL de la red.

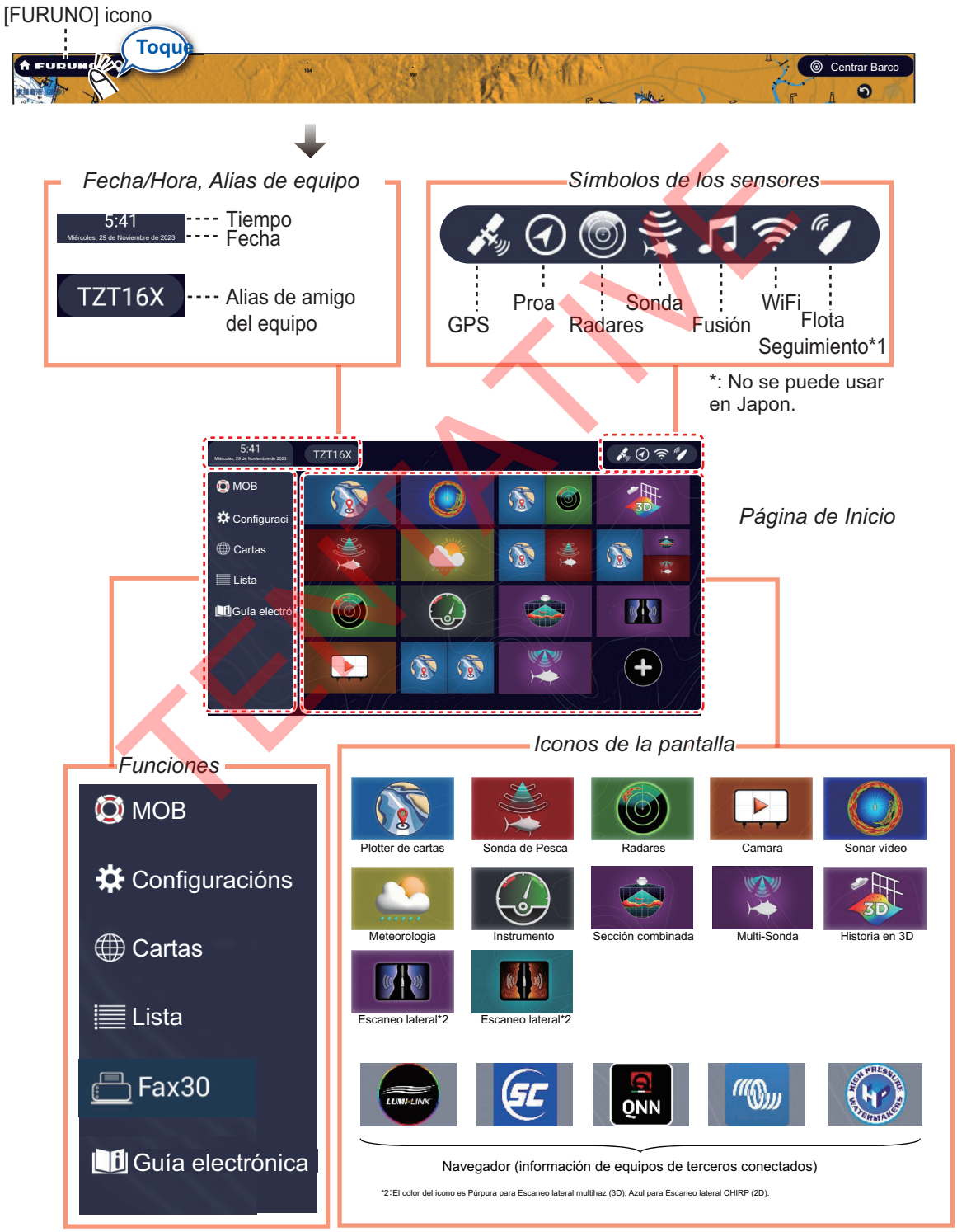
Nota: Los ajustes del tono no se sincronizan entre las pantallas multifunción de la red.

TENTATIVE

1.5 Página de Inicio

La página de Inicio le permite acceder a funciones y menús, seleccionar presentaciones y comprobar el estado de los sensores. Toque el icono [FURUNO] de la esquina superior izquierda para mostrar la página de inicio. La página de inicio se cierra automáticamente y se restaura la pantalla de funcionamiento anterior cuando no se detecta ninguna operación durante aproximadamente un minuto.

En la figura siguiente se muestra una presentación de ejemplo con todos los sensores y dispositivos correspondientes conectados.



TENTATIVE

Hora/Fecha/Apodo del equipo muestra la fecha/hora y el apodo de unidad, que puede cambiar a su gusto. Toque el apodo para mostrar el teclado virtual. Cambie el apodo. Consulte sección 1.15 para saber cómo utilizar el el teclado virtual.

Los **Símbolos de sensor** muestran los sensores conectados en el sistema y su estado, en los siguientes colores.
Blanco: Sensor normal
Rojo: Error del sensor
Gris: Sensor inactivo (parado)

La sección **Funciones** proporciona las funciones que se mencionan a continuación. ([MOB] se fija permanentemente.)
[**MOB**]: Introduce una marca MOB, que marca la localización del hombre al agua en las pantallas del plóter de cartas y del radar. Véase sección 1.19.
[**Ajustes**]: Menús (general, plóter de cartas, radar, sonda de pesca, etc.) para la personalización del sistema. Véase sección 1.15.
[**Cartas**]: Proporciona varias operaciones relacionadas con las cartas: actualización de cartas, tienda TZ MAPS (compra de cartas) y catálogo de cartas.
[**Listas**]: Accede a las listas (puntos, rutas, estelas, límites, fotos, capturas, AIS, DSC, ARPA, Alarmas, Detalle de ruta activa, Detalle de ruta de planificación (Flota).
[**FAX30**]: Abre la pantalla de funcionamiento del FAX-30. Requiere FAX-30. Véase sección 16.4.
[**eGuide**]: Abre el manual del operador abreviado.

Los **Iconos de presentación** seleccionan las pantallas correspondientes. Consulte la sección siguiente para obtener más información.

Restablecer Página de Inicio

Puede restablecer fácilmente la página de inicio por defecto. Página de inicio→[Ajustes]→[Ajuste Inicial]→[Página de Inicio]→[Ajustes de Fábrica]. Un mensaje le preguntará si está seguro de restablecer la configuración de su página de inicio. Toque [Aceptar] para restablecer la página de inicio predeterminada.

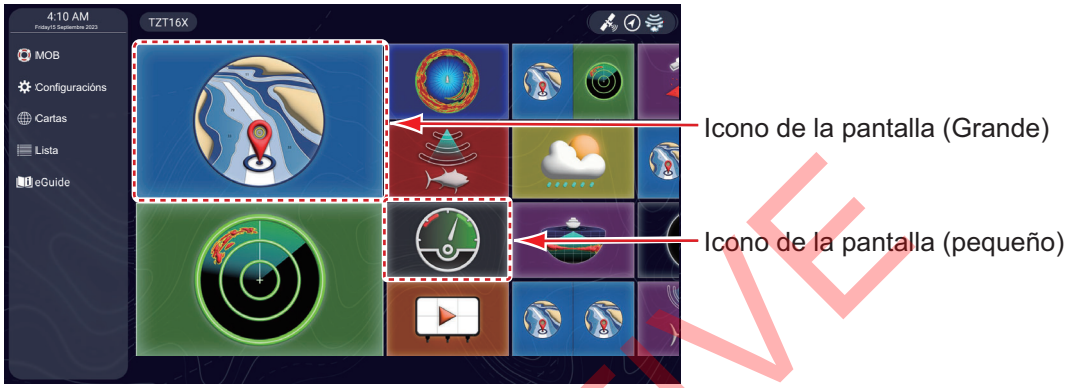
TENTATIVE

1.6 Seleccionar uno Presentación

Dispone de dos métodos para seleccionar una pantalla, la Página de Inicio y la Página Rápida.

1.6.1 Selección de uno presentación desde la página rápida

Toque el icono [FURUNO] para mostrar la Página de Inicio y, a continuación, toque el icono de presentación correspondiente. (Puede que sea necesario deslizar la pantalla si ha programado varios iconos de presentación.)



Nota: Los iconos de presentación se pueden editar (cambio de tamaño, reordenación del diseño, eliminación de iconos, etc.) Véase sección 1.7.2.

1.6.2 Selección de una presentación desde la Página Rápida

La Página Rápida le permite cambiar de presentación de la pantalla actual sin tener que ir a la Página Inicio.

Para mostrar la página rápida, deslice el dedo desde el borde superior de la pantalla hacia abajo. Toque el icono de presentación deseado para cambiar de presentación.



Añadir la pantalla actual a la página rápida

Seleccione la pantalla que desea añadir a la página rápida. Muestra la Página rápida, toque larga en el icono deseado. El icono correspondiente al modo actual aparece en la página rápida.

TENTATIVE

1.7 Edición de Iconos de Presentación

El diseño predeterminado de la pantalla Inicio ofrece iconos de mostrar en una configuración que depende del equipo que tenga en su red. Si la disposición no se ajusta a sus necesidades, puede reorganizar los iconos de presentación tal como desee. Puede tener un máximo de 16 iconos de presentación, y una pantalla puede dividirse de 10 formas diferentes.

Nota: Las configuración disponibles dependen de la división de pantalla seleccionada y de la configuración de su sistema. La tabla siguiente indica las divisiones de pantalla y las presentaciones disponibles. Un icono aparece sombreado en gris cuando no se puede seleccionar en una pantalla múltiple. Véase sección 1.7.1.

Pantalla división	Presentaciones disponibles
	Plóter de cartas, radar, sonda de pesca, cámara, vídeo sonar, meteorología, instrumentos, sección transversal, historial 3D, multisonda, barrido lateral, cartografía de pesca, navegación
	1, 2: Plóter de cartas, radar, sonda de pesca*, multisonda*, escáner lateral*, navegador.
	1: Plóter de cartas, radar, sonda de pesca, multisonda, escáner lateral. 2, 3: Plóter de cartas, radar, sonda de pesca*, cámara, vídeo sonar*, instrumento, sección transversal*, historial 3D*, multisonda*, escáner lateral*, navegador.
	Plóter de cartas, radar, sonda de pesca, cámara, vídeo sonar, meteorología, instrumentos, sección transversal, historial 3D, multisonda, barrido lateral, cartografía de pesca, navegación
	1~6: Plóter de cartas, radar, sonda de pesca, cámara, vídeo sonar, meteorología, instrumentos, sección transversal, historial 3D, multisonda, barrido lateral, cartografía de pesca, navegador.
	1, 2: Plóter de cartas, sonda de pesca*, sección transversal*, historial 3D*, multisonda*, escáner lateral*, navegador.
	1, 3: Plóter de cartas, radar, sonda de pesca*, multisonda*, escáner lateral*, navegador.
	1, 2: Plóter de cartas, radar, sonda de pesca*, cámara, vídeo sonar*, instrumento, sección transversal*, historial 3D*, multisonda*, escáner lateral*, navegador. 3: Plóter de cartas, sonda de pesca, sección transversal, historial 3D, multisonda, escáner lateral, navegador.
	1, 3: Plóter de cartas, radar, sonda de pesca*, cámara, vídeo sonar*, instrumento, sección transversal*,historial 3D*, multisonda*, escáner lateral*, navegador. 4: Plóter de cartas, sonda de pesca, sección transversal, historial 3D, multisonda, escáner lateral, navegador.
	1~5: Plóter de cartas, radar, sonda de pesca, cámara, vídeo sonar, meteorología, instrumentos, sección transversal, historial 3D, multisonda, barrido lateral, cartografía de pesca, navegador.

*: Sólo se puede registrar una pantalla.
**: Se pueden registrar dos pantallas.

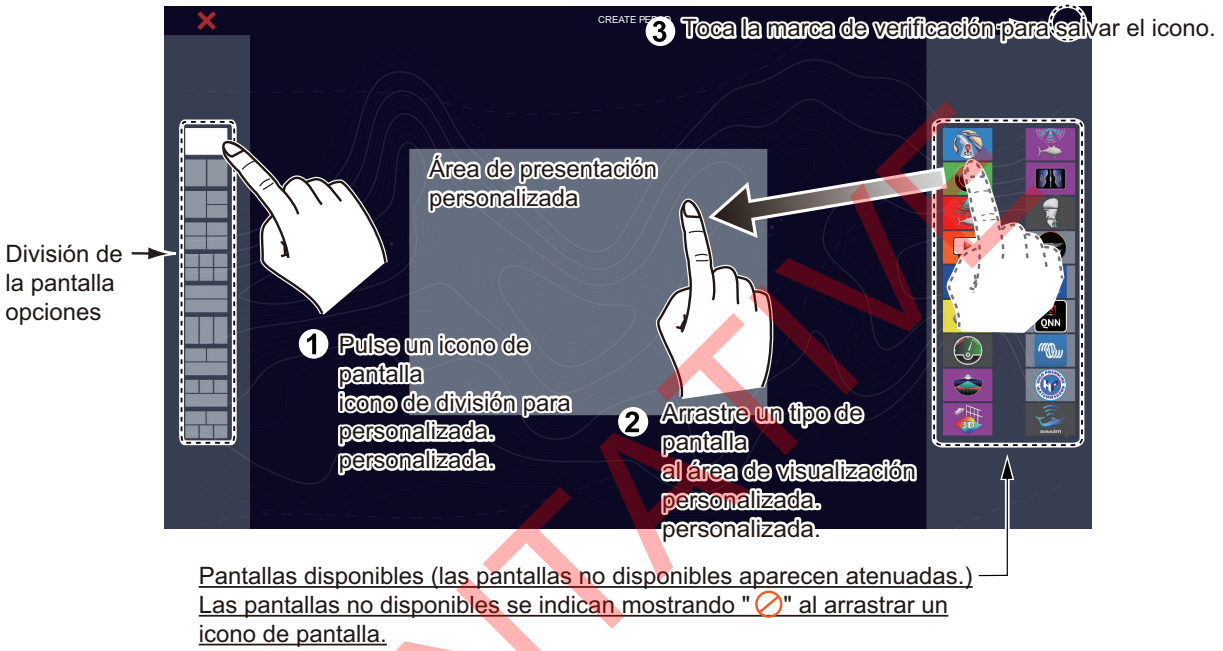
TENTATIVE

1.7.1 Añadir un nuevo icono de presentación

1. Toque el icono de [FURUNO] para mostrar el página de Inicio.
2. Toque el icono +, representado por la siguiente. (Si el icono no aparece, significa que se han utilizado todos los iconos de presentación disponibles (16). Borre un icono innecesario para hacer espacio. Véase sección 1.7.2.)



3. Siga las instrucciones de la figura de la página siguiente para crear un icono de presentación.



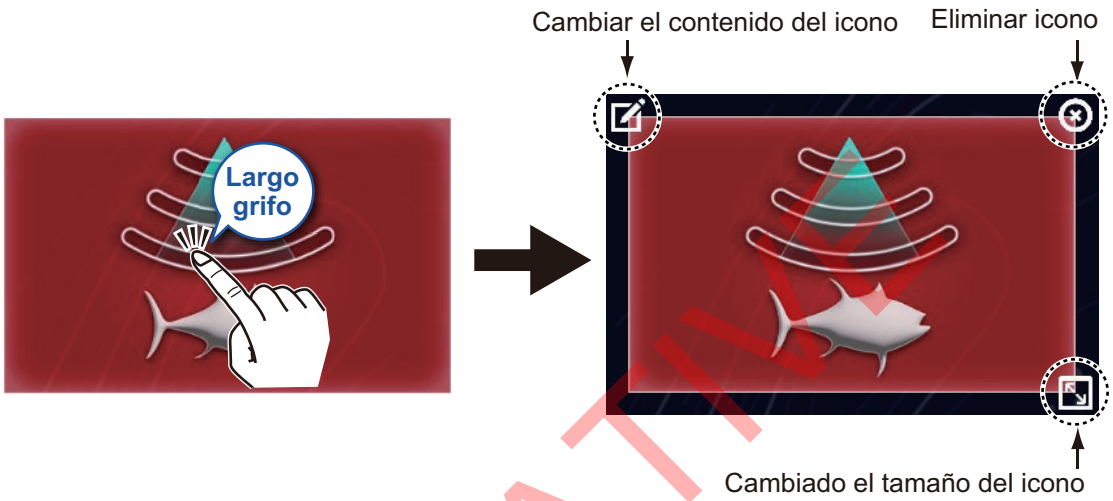
Toque la marca de verificación (✓) para finalizar y cerrar la ventana. Aparece la pantalla de visualización creada y la página de inicio se actualiza para reflejar la adición.

TENTATIVE

1.7.2 Edición de Iconos de Presentación

Para organizar las pantallas (iconos) de la página de inicio, mantenga toque larga el icono de la pantalla que desee cambiar y, a continuación, toque el icono correspondiente en las esquinas de la pantalla (consulte la figura siguiente) - cambiar el contenido del icono, eliminar el icono o cambiar el tamaño del icono.

Nota: El icono de presentación del plóter de cartas, que aparece inicialmente en la esquina superior izquierda de los iconos de la pantalla de visualización, no puede borrarse ni editarse, pero sí cambiar su tamaño. Los demás iconos de la presentación pueden borrarse, editarse o cambiar de tamaño según se desee.



Editar contenido del icono: Toque el icono para mostrar la presentación [PÁGINA DE EDICIÓN] (consulte sección 1.7.1). A continuación, cambie la configuración según sea necesario.
Eliminar icono: Toque el icono para eliminar el icono de presentación correspondiente de la página de inicio.
Cambiar tamaño del icono: Toque el icono para cambiar el tamaño entre grande y pequeño. Toque en cualquier otro lugar que no sea un icono para confirmar el cambio.

Cualquier cambio realizado en la Página de inicio se reflejará en las Páginas de inicio de los demás NavNet TZtouch XL conectados a la red.

TENTATIVA

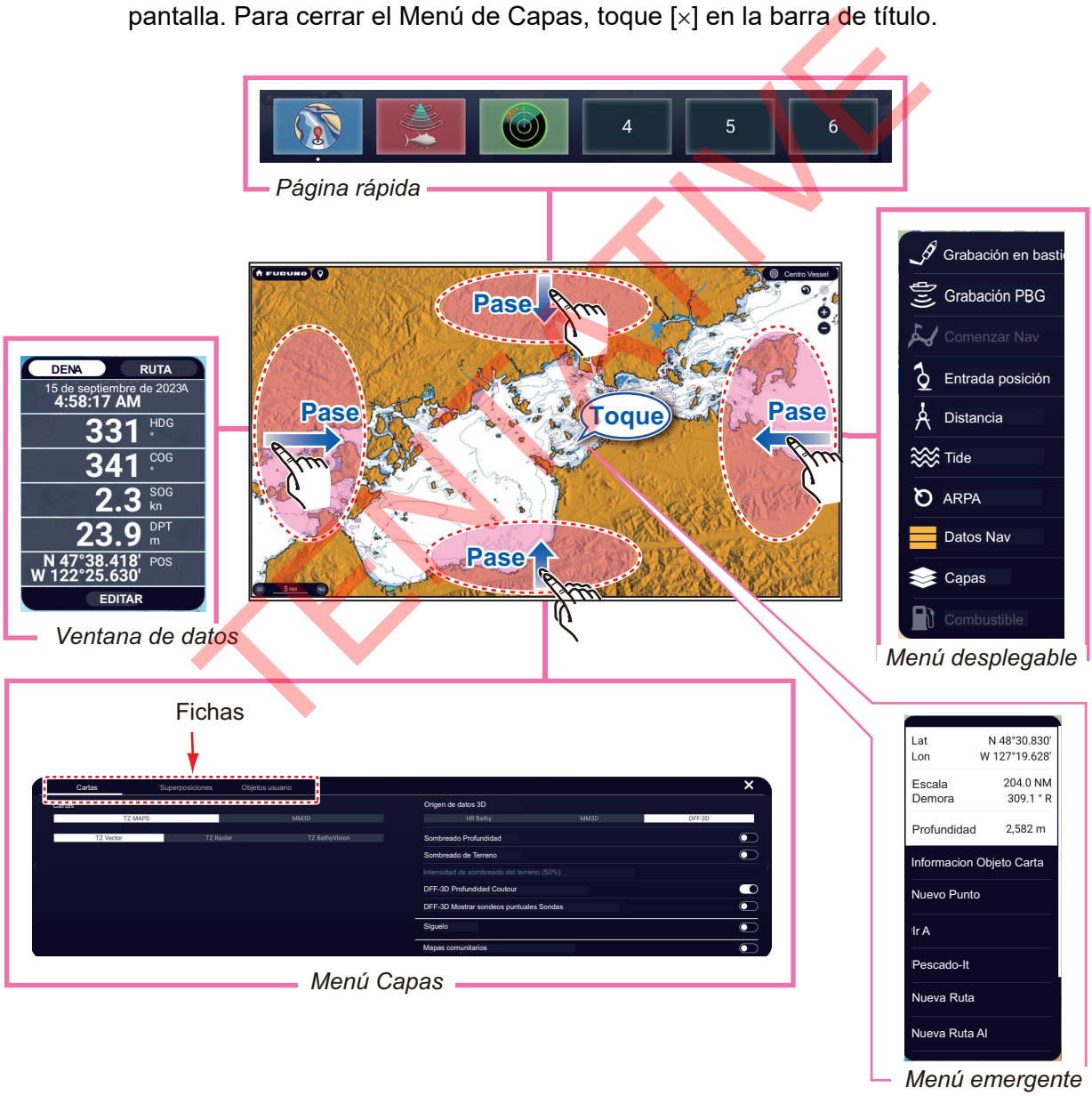
1.8 Funciones de Deslizamiento de Borde

Este equipo tiene cuatro funciones de deslizamiento por los bordes y un toque menú emergente.

- Páginas rápidas
- Menú de Capas
- Menú Diapositivas
- Ventana de Datos
- Menú Emergente

Deslice el dedo en la pantalla (toque para menú emergente) en las posiciones mostradas siguiente para acceder a las funciones.

Las ventanas que no sean la de Ventana de Datos se borran automáticamente de la pantalla cuando no se opera en el tiempo especificado. Puede especificar cuánto tiempo dejar abierta una ventana con Página de inicio →[Ajustes]→[Generales]→[Esta pantalla]→[Interfaz de usuario Ocultar automáticamente]. Puede retirar la ventana en cualquier momento tocando la pantalla. Para cerrar el Menú de Capas, toque [×] en la barra de título.



TENTATIVE

Descripción de funciones

La **Página rápida** selecciona las pantallas. Véase sección 1.6.2.

El **Menú Diapositivas** proporciona un acceso rápido a varias funciones universales. Deslice el dedo desde el borde derecho de la pantalla hacia la izquierda para abrir el Menú Diapositivas. Para ejecutar una function, toque el nombre de función. Las funciones no disponibles aparecen en un tono más apagado. El color del icono cambia de acuerdo con el estado de la función, amarilla para ON (activado) y blanco para OFF (desactivado).

El **Menú Emergente** proporciona un subconjunto de funciones que son relevantes para el objeto o la ubicación pulsados. Para ejecutar una function, toque el nombre de función. Las funciones no disponibles aparecen en un tono más apagado. Las funciones que tienen ">" al final de su nombre indican que hay funciones adicionales disponibles.

La **Menúde Capas**, organizado por pestañas, proporciona un acceso rápido a las funciones más utilizadas y a los ajustes detallados de la pantalla activa. Para mostrar el Menú de Capas, deslice el dedo hacia arriba desde el borde inferior de la pantalla.

Toque un interruptor despegable para activar ( ) o desactivar ( ) una función. Las funciones no disponibles aparecen en un tono más apagado. También se puede abrir este menú desde el Menú Diapositivas. Puede cambiar de una pestaña a otra deslizando el dedo o pulsando sobre ellas.

Nota 1: Para mostrar multi-pantalla, la visualización activa, el rectángulo naranja circunscribe la visualización activa, se puede controlar desde el Menú de Capas.

Nota 2: El Menú de Capas no disponible en las presentaciones de instrumentos. Todas las funciones están disponibles en el resto de pantallas (los elementos mostrados varían en función del tipo de pantalla).

La figura siguiente muestra ejemplos de la pestaña principal del Menú de Capas para las pantallas de la sonda de pesca, el radar y la meteorología. El contenido cambia en función del dispositivo conectado.

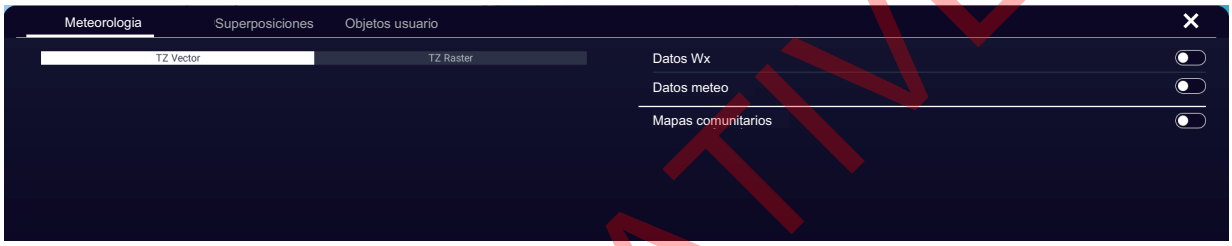
TENTATIVE



Menú de Capas de la Sonda de Pesca



Menú Capas de radar



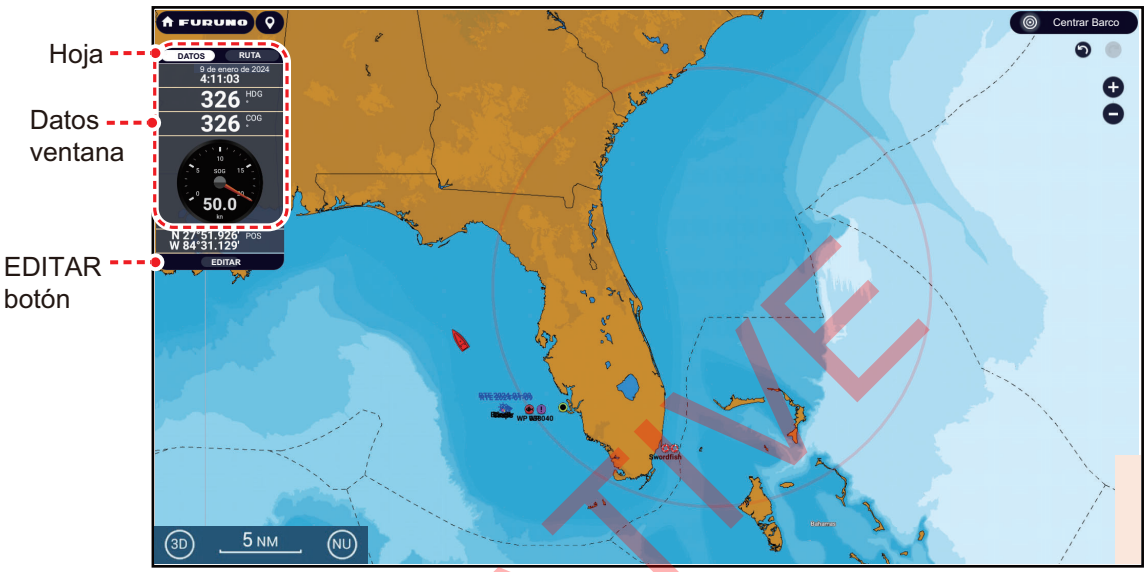
Menú de Capas de Meteorologia

La **Ventana de Datos** muestra los datos de navegación. Consulte la sección siguiente para obtener más información.

TENTATIVE

1.9 Ventana de Datos

La Ventana de Datos, situada a la izquierda de la pantalla muestra distintos datos de navegación distribuidos, en cuadros de datos móviles y editables. Puede seleccionar los datos que desea visualizar, seleccionar el formato de visualización y cambiar la disposición de los cuadros de datos en la ventana. Cualquier cambio se refleja en las demás unidades NavNet TZtouch XL de la red. Los datos que se pueden mostrar dependen de la configuración de sistema.



Nota: La Ventana de Datos también está disponible en todas las pantallas divididas, en la pantalla izquierda.

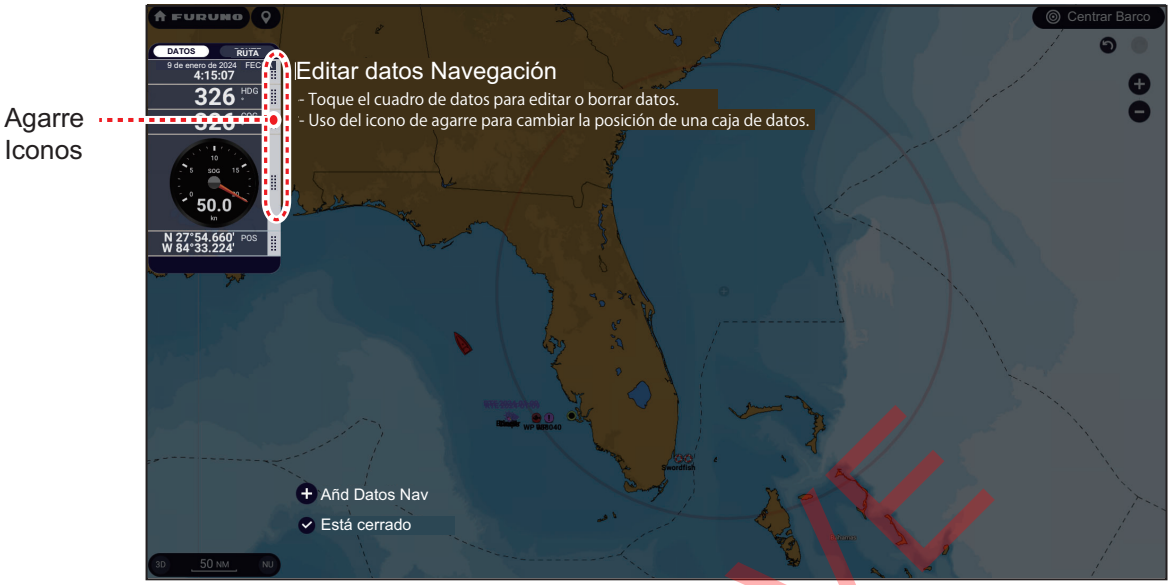
Para mostrar la Ventana de Datos, deslice la pantalla hacia la derecha desde el borde izquierdo de la pantalla o abra el Menú Diapositivas y toque [NavData]. Aparecen tres barras amarillas a la izquierda de [NavData] cuando se muestra la Ventana de Datos. En la Ventana de Datos se pueden mostrar un máximo de dos "pestañas"* de datos navegación, y las categorías actuales se nombran en la parte superior de la Ventana de Datos. Para cambiar los nombres de las categorías, toque el nombre de la categoría correspondiente. Cada categoría contiene numerosos cuadros de datos. Los cuadros de datos ocultos pueden mostrarse desplazando la Ventana de Datos hacia arriba o hacia abajo.
* Las seis categorias disponibles se muestran en la tabla siguiente.

Categoría de datos	Contenido
[**DATOS**]	Se muestra en todos los modos de visualización.
[**RUTA**]	Se muestra con la visualización del plóter de cartas.
[**RADAR**]	Se muestra con la visualización del radar.
[**SONDA DE PESCA**]	Se muestra con la visualización de la sonda de pesca.
[**DFF-3D**]	Se muestra con la visualización DFF-3D (sonar multihaz, sección transversal, historial 3D). (Excluida la exploración lateral.)
[**ESCANEO LATERAL**]	Se muestra con la visualización del escaneo lateral.

TENTATIVE

1.9.1 Cambiar el orden de los cuadros de datos

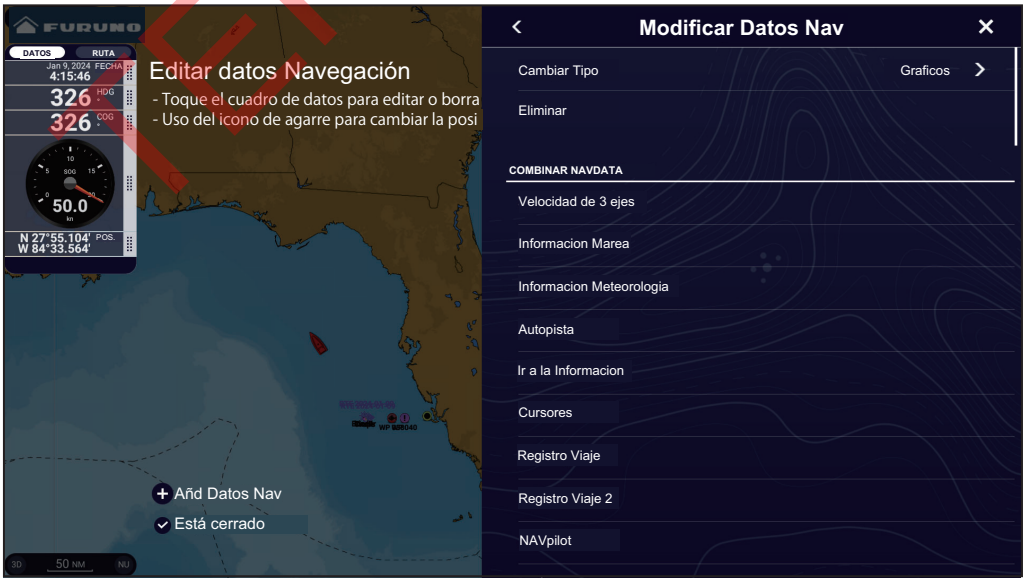
1. Toque el botón [Editar] situado bajo la Ventana de Datos para mostrar la pantalla [Editar NavData].



2. Mantenga pulsado el icono de sujeción de los datos que quiere mover y, a continuación, arrastre y suelte el cuadro de datos en su nueva ubicación.
3. Toque [✓] para terminar y cerrar la pantalla de visualización [Editar NavData].

1.9.2 Cambiar el orden de la Ventana de Datos

1. Toque el botón [Editar] situado bajo la Ventana de Datos para mostrar la pantalla [Editar NavData].
2. Toque el dato del que quiera cambiar su contenido. Aparecerá la ventana [Modificar NavData].



3. En la ventana [Modificar NavData], toque los datos deseados. Los datos visualizables se muestran en la tabla siguiente. Los datos en gris no pueden utilizarse.

TENTATIVE

COMBINAR NAVDATA		
Información de Laylines	Velocidad de 3 ejes	Información Marea
Información Meteorologia	Autopista	Interceptar
Ir A la Información	Cursor	Registro Viaje
Registro Viaje 2	NAVpilot	Radar
EBL / VRM	Control de ganancia Sonda	Control de ganancia Multisonda
Discriminacion Fondo	Zona de alarma fronteriza	Pestañas de ajuste
Datos de Navegación		
Fecha/Hora	COG - Curso Sobre Fondo	SOG - Velocidad Sobre Tierra
Posicion Barco	HDOP	DPT - Profundidad
HDG - Rumbo del Barco	CTW - Curso a Través del Agua	STW - Velocidad Sobre Agua
Set - Dirección Actual	Deriva - Velocidad Actual	ROT - Velocidad De Giro
ODO - Distancia Total Acumulada	Balanceo	Cabeceo
Voltaje de fuente alimentación	Timón	
INFORMACIÓN RUTA		
BTW - Demora Al Waypoint	NEXT - Curso Siguiente	TTG - Hora de partir (utilizando VMC)
DTW - Demora Al Waypoint	XTE - Error Transversal	ETA - Tiempos Estimados de Llegada
TTA - Tiempo para Llegada	DTA - Distancia hasta la Llegada	HTS - Rumbo a la Dirección
VMG - Velocidad Verdadera	VMC - Velocidad Curso Realizado	
VIENTO Y METEOROLOGIA		
SST - Temperatura Superficie de Mar	TWD - Verdadero de Viento del Norte	TWA - Angulo Verdadero de Viento
TWS - Velocidad Verdadera de Viento	AWA - Angulo Aparente de Viento	AWS - Velocidad Aparente de Viento
Presion Atmosferica	Temperatura del Aire	Humedad
Punto de Condensacion	Temperatura de sensacion termica	
MOTOR Y TANQUE		
MOTOR*	MOTOR 2*	MOTOR 3*
MOTOR 4*	MOTOR 5*	MOTOR 6*
Precio Combustible del Motor Principal	COMBUSTIBLE	COMBUSTIBLE 2
COMBUSTIBLE 3	COMBUSTIBLE 4	COMBUSTIBLE 5
COMBUSTIBLE 6	COMBUSTIBLE MANUAL	AGUA DULCE
AGUAS RESIDUALES	POZO VIVO	AGUAS NEGRAS
ACEITE	Combustible Total	Tiempo de Fuel Para Vaciarse
Distancia del Fuel Para Vaciarse	Consumo Combustible	Ahorro Combustible

*: Las opciones siguientes están disponibles para el MOTOR a MOTOR 6.

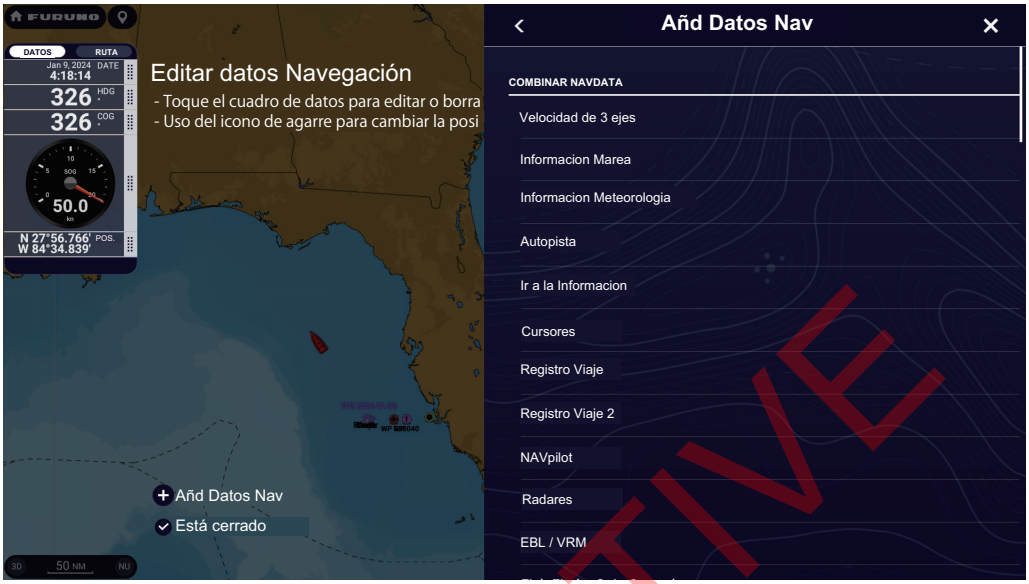
Precio Combustible	RPM	Presion de Empuje
Presión Oil	Temperatura Aceite	Temperatura
Ajuste	Alternador de Potencia	Presion de Refrigerante
Presion Fuel	Cargar	Horas
Presion Aceite Transmision	Temperatura Aceite Transmision	

4. Toque [✓] para terminar y cerrar la pantalla de visualización [Editar NavData].

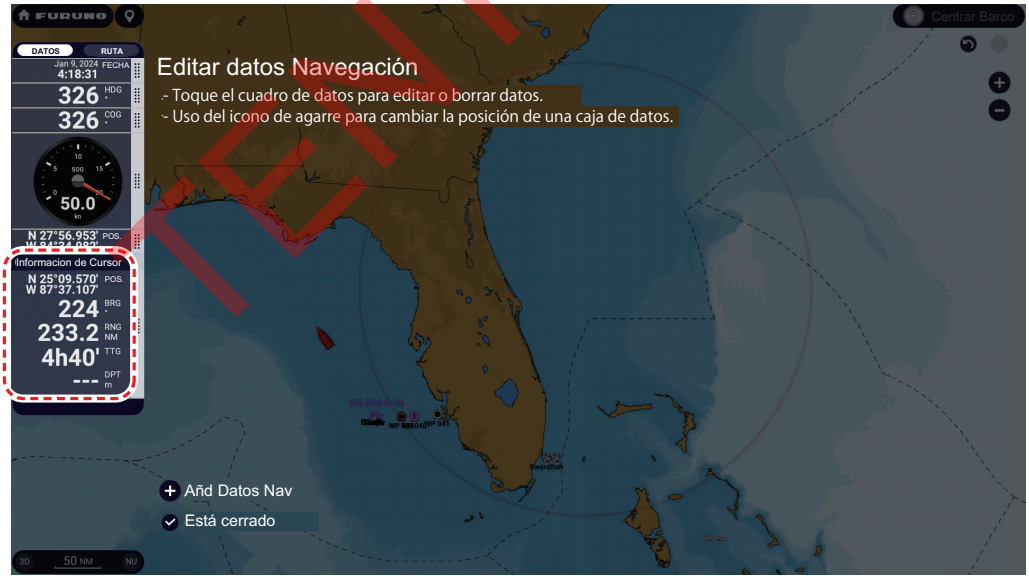
TENTATIVE

1.9.3 Añadir uno cuadro de datos a Ventana de Datos

1. Toque el botón [Editar] situado bajo la Ventana de Datos para mostrar la pantalla [Editar NavData].
2. Toque una zona desocupada de la Ventana de Datos para mostrar la ventana [Añadir NavData]. También puede mostrar esta ventana tocando [Añadir NavData].



3. Toque los datos deseados en el menú. Consulte el paso 3 de sección 1.9.2 para datos disponibles. El datos añadir aparece en la parte inferior del Ventana de Datos. En el ejemplo siguiente, se ha añadido el cuadro de datos [Información de Cursor].



4. Toque [✓] para terminar y cerrar la pantalla de visualización [Editar datos Navegación].

TENTATIVE

1.9.4 Eliminar un cuadro de datos

1. Toque el botón [Editar] situado bajo la Ventana de Datos para mostrar la pantalla [Editar NavData].
2. Toque el cuadro de datos que desea eliminar y aparecerá la ventana [Modificar NavData].
3. Toque [Quitar].
4. Toque [✓] para terminar y cerrar la pantalla de visualización [Editar datos Navegación].

1.9.5 Cambiar el método de presentación de datos en un Ventana de Datos

Los datos de los cuadros de datos se pueden mostrar en formato gráfico, numérico o de gráficos.

1. Toque sobre el cuadro de datos cuyo método de visualización desee cambiar.
2. En la parte superior de la ventana [Modificar NavData], toque [Cambiar Tipo].
3. Toque [Gráfico], [Numérico] o [Gráfico] según corresponda. La figura siguiente muestra la apariencia de los datos SOG en los formatos disponibles.



[Graficos]
Formato analogica



[Numerico]
Formato digital



[Gráfico]
Formato gráfico

Para [Gráfico], se puede cambiar el periodo de trazado (eje horizontal) y el rango de trazado (eje vertical).

1) Toque el cuadro de datos que desea modificar.
2) Toque [Periodo de la trazada]* y, a continuación, toque el periodo deseado, entre 1'00s, 5'00s, 10'00s, 30'00s, 1h00, 3h00', 6h00', 12h00', 1d00h y 2d00h.
   * Dependiendo del tiempo de visualización, el número de puntos de datos mostrados en el gráfico puede disminuir y el gráfico puede volverse tosco.
3) Toque [Trazar valor de rango], y aparecerá un teclado virtual. Introduzca el valor del rango y, a continuación, toque [✓].
4) Toque [×] para cerrar el teclado.

4. Toque [✓] para finalizar y cerrar la ventana [Modificar Datos Nav].

1.9.6 Ajustar la transparencia del Ventana de Datos

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Plóter de cartas]→[Transparencies].
2. Toque [Transparencia NavData]y, a continuación, ajuste la transparencia deseada, entre 0 y 80(%). Cuanto mayor sea el ajuste de transparencia, más visible será el fondo.
3. Toque [×] para terminar y cerrar el menú.

Nota: La tecnología de mezcla alfa se utiliza para los efectos de transparencia.

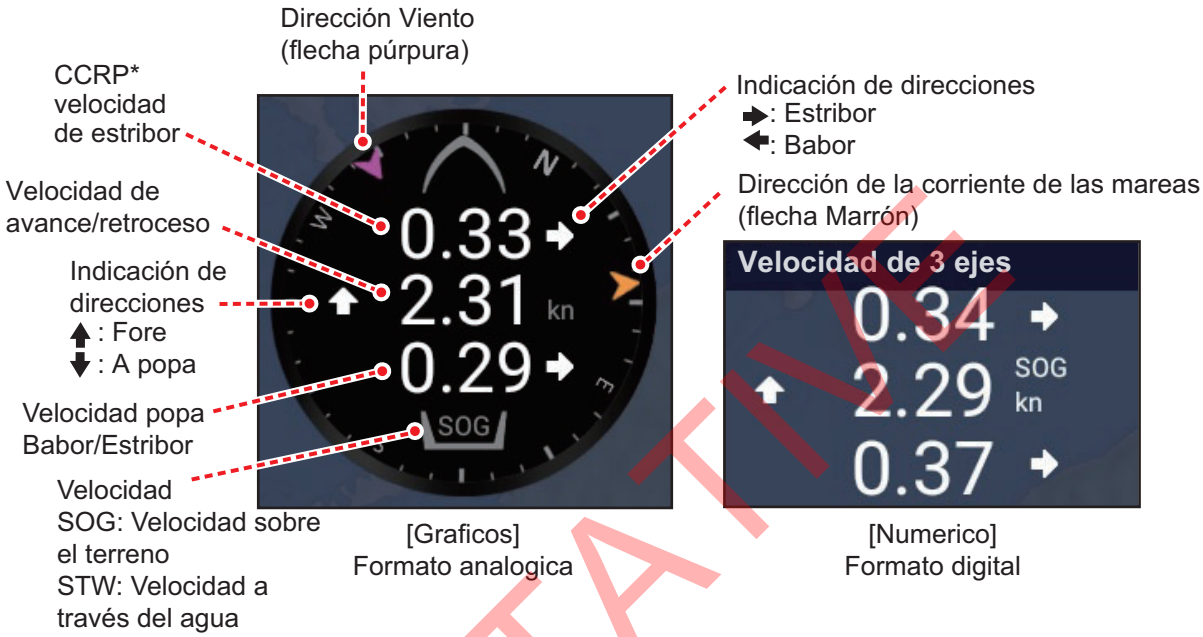
TENTATIVE

1.9.7 Mostrar la velocidad de 3 ejes del SC-33/SCX-20

Cuando una brújula satélite SC-33/SCX-20™ está conectada en su red, puede utilizar un cuadro de la Ventana de Datos como pantalla dedicada SC-33/SCX-20.

Esta función requiere que PGN 130578 Vessel Speed Components (las componentes de velocidad del barco) se generen como salida para el SC-33/SCX-20.

En referencia a sección 1.9.2 y sección 1.9.3, seleccione la pantalla de velocidad de 3 ejes.

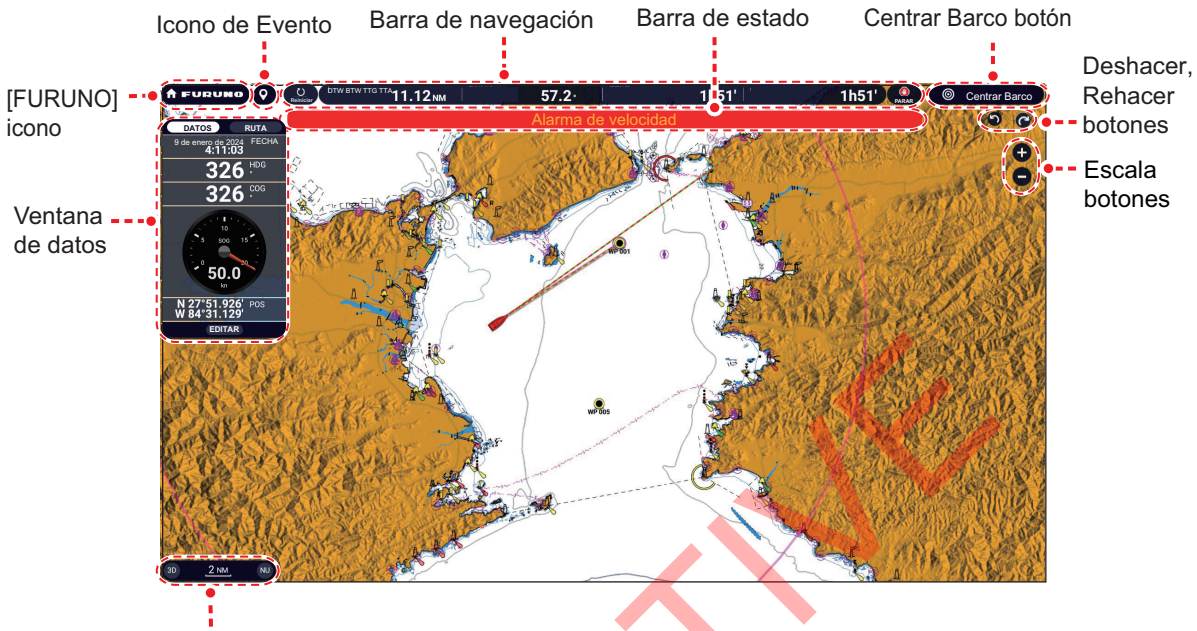


* El CCRP (Consistent Common Reference Point) se determina en el momento de la instalación, y puede ser la proa, la ubicación del transductor o el centro del buque.

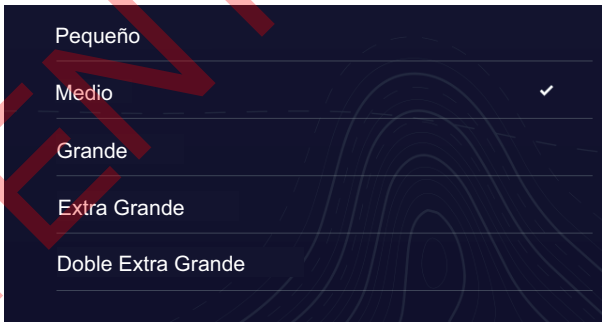
TENTATIVE

1.10 Interfaz de Usuario

En la interfaz de usuario puede cambiar el tamaño de algunos elementos y esos elementos están circunscritos en la figura siguiente mostrada. El ejemplo muestra los elementos del ajuste [Medio].



1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Esta pantalla]→[Escala & Disposición].



2. Toque el tamaño deseado.
3. Toque [×] para terminar y cerrar el menú.

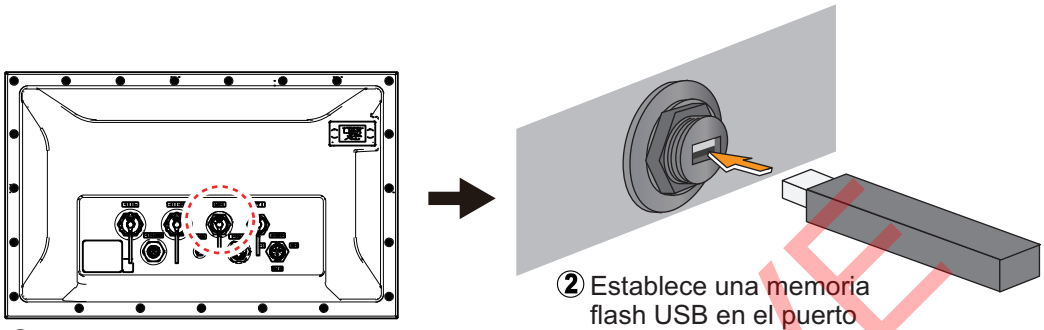
TENTATIVE

1.11 Utilizar los Medios de Almacenamiento

1.11.1 Memoria flash USB

Cómo introducir una memoria flash USB

Inserte una memoria flash USB en el puerto USB1 como se muestra en la siguiente figura (ejemplo: TZT22X). Consulte en sección 1.1 la ubicación del puerto USB para otros modelos.



① Desenrosque la tapa del puerto USB1.

② Establece una memoria flash USB en el puerto USB1.

Directrices de usado

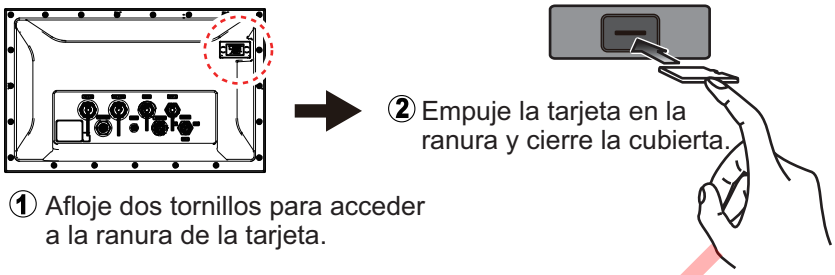
- La potencia de salida del bus del puerto USB1 está limitada a 900 mA. Si el dispositivo USB conectado está alimentado por bus, asegúrese de que su especificación de potencia de salida está dentro de los 900 mA.
- El puerto USB2 es un USB OTG (On-The-Go) que conecta un dispositivo fuente HDMI. Cuando utilice USB2 como host USB o como dispositivo USB, utilice un cable OTG correspondiente para la conexión.
- Manipule la memoria flash USB con cuidado. Un uso inadecuado puede corromper su contenido.
- No retire una memoria flash USB el dispositivo está transfiriendo información o está accediendo a la misma.
- Coloque las cubiertas en los puertos USB cuando no estén en uso.

TENTATIVE

1.11.2 Tarjetas MicroSD

Insertar una tarjeta microSD

Inserte la tarjeta microSD en la ranura para tarjetas con la cara de la etiqueta hacia la izquierda en el caso de las TZT10X/13X/16X/BBX y hacia arriba en el caso de las TZT22X/24X. Para conocer la ubicación de la ranura para tarjetas de cada modelo, consulte sección 1.1.



Ejemplos: TZT22X

Nota 1: Desconecte la alimentación antes de insertar o extraer una tarjeta microSD.

Nota 2: Cuando cierre la cubierta de la ranura de la tarjeta, asegúrese de orientar el logotipo (micro SD XC) de la cubierta en la dirección correcta. Si se instala en sentido contrario, pueden perderse las propiedades impermeables.

Nota 3: Para la grabación PBG, utilice una tarjeta microSD con una clase de velocidad 10 o superior (velocidad máxima de transferencia de 10 MB/s o superior).

Formato una tarjeta microSD

Normalmente no es necesario formatear una tarjeta microSD. Sin embargo, si la tarjeta se vuelve ilegible, formatéela con un programa de formateo que sea compatible con las especificaciones de la tarjeta. El formateo borra todos los datos de la tarjeta.

Retirar una tarjeta microSD

1. Abra la cubierta de la unidad de tarjeta.
2. Presione la tarjeta para soltarla de su anclaje en la unidad.
3. Eliminar la tarjeta con los dedos y después cierre la cubierta.

Acerca de las tarjetas microSD

- Manipule las tarjetas con cuidado. Un uso inadecuado puede dañar la tarjeta, y se podría perder su contenido.
- Asegúrese de que la cubierta de la ranura está cerrada en todo momento.
- Saque la tarjeta únicamente con los dedos. No utilice instrumentos metálicos (como pinzas, etc.) para extraer una tarjeta.
- No retire una tarjeta mientras el dispositivo está transfiriendo información o está accediendo a la misma.

TENTATIVE

1.12 Introducción de la Plóter de Cartas

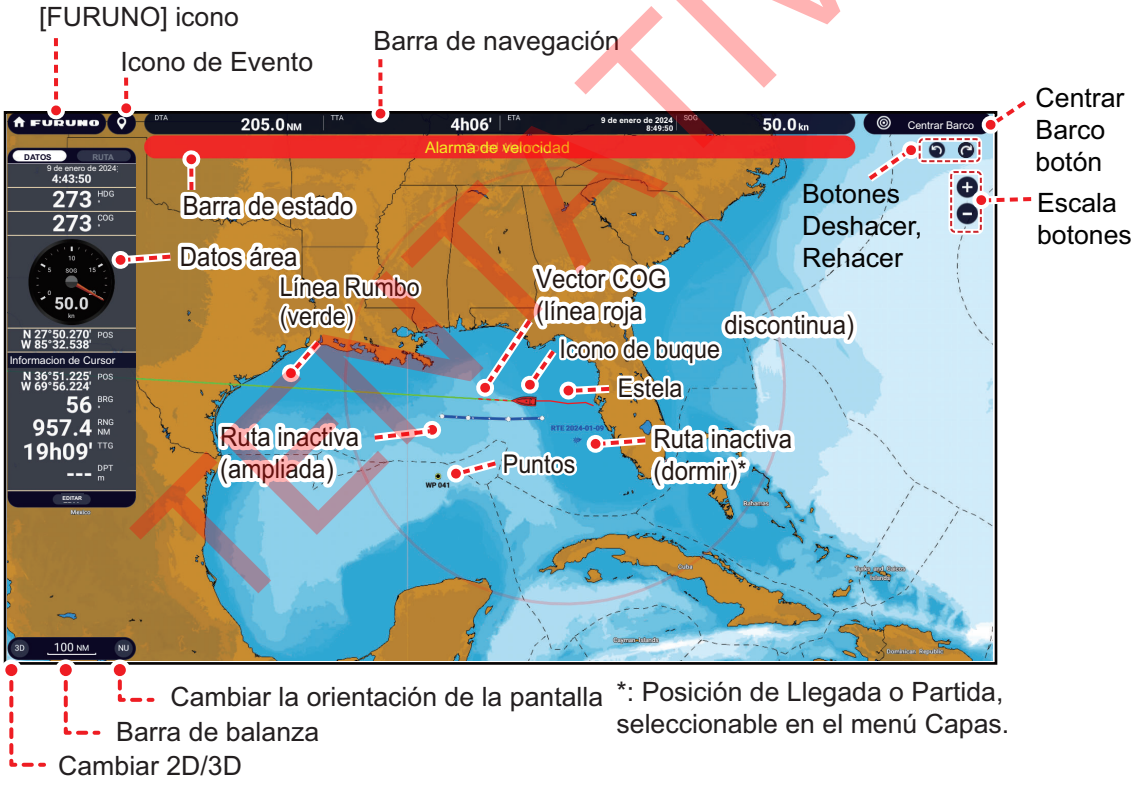
El plóter de cartas proporcionar un mapamundi en formato ráster, una carta vectorial para la costa estadounidense (con Alaska y Hawai) y una carta vectorial con curvas de nivel detalladas. Los capítulos relacionados con el plóter de cartas le muestran cómo introducir puntos, y crear y planificar rutas, en la pantalla del plóter de cartas.

El plóter de cartas recibe los datos de posición procedentes del receptor GPS interno (TZT10X/13X/16X) o de un receptor GPS externo para marcar su posición en la pantalla, con el icono de la embarcación.

Los puntos y las rutas que ha introducido aparecen también en la pantalla del plóter de cartas. Puede mover, eliminar y editar los puntos y rutas desde sus Menús Emergentes.

El plóter de cartas también proporcionar las siguientes funciones:

- Mostrar estela del barco propio.
- Establece el destino.
- Marca la posición de hombre al agua (MOB).
- Controla las funciones de alarma.
- Mide distancias y demoras.



Barra de estado

La barra de estado, común a todos los modos, le avisa del estado del equipo. El color de la barra y del mensaje de estado cambian de acuerdo con la categoría del mensaje.

• **Barra roja, caracteres amarillos**: advertencia (violación de alarma, error del equipo, etc.)

• **Barra amarilla, caracteres negros**: precaución (mensaje del sistema, notificaciones, etc.)

Cuando se produce una condición de alerta, el equipo emite un pitido (si está

habilitado para ello), el nombre de la alerta aparece en la barra y ésta parpadea. Puede detener el parpadeo y silenciar el pitido tocando la barra de estado. El mensaje de alarma se seguirá mostrando hasta que se elimine lo que originó la alarma infractora o se desactive.

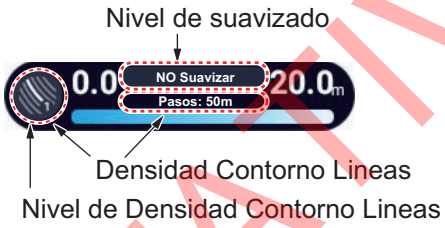
Botón de deshacer, rehacer

Los botones **deshacer, rehacer** tienen las siguientes funciones con puntos y rutas.

- Botón Deshacer: Revierte el último cambio realizado.
- Botón Rehacer: Restaura la acción de deshacer.

Pantalla BathyVision

Cuando se selecciona [TZ BathyVision] como tipo de carta, aparece un icono relacionado con la visualización de las curvas de nivel encima de la barra de escala, en la parte inferior izquierda de la pantalla, como se muestra en la figura siguiente. Puede elegir la densidad y el nivel de densidad para las líneas de contorno. Además, también puede suavizar los contornos de profundidad mediante el promedio (suavizado).



Densidad Contorno Lineas

La densidad de las contorno lineas cambia en función de la escala de la carta. En el nivel 5, las contorno lineas aparecen a intervalos máximos de 0,1 m.

Suavizado

Los ajustes son [Suavizado ligero], [Suavizado medio], [Suavizado fuerte], [Sin suavizado]. [Suavizado fuerte] proporciona el mayor grado de suavizado.

TENTATIVE

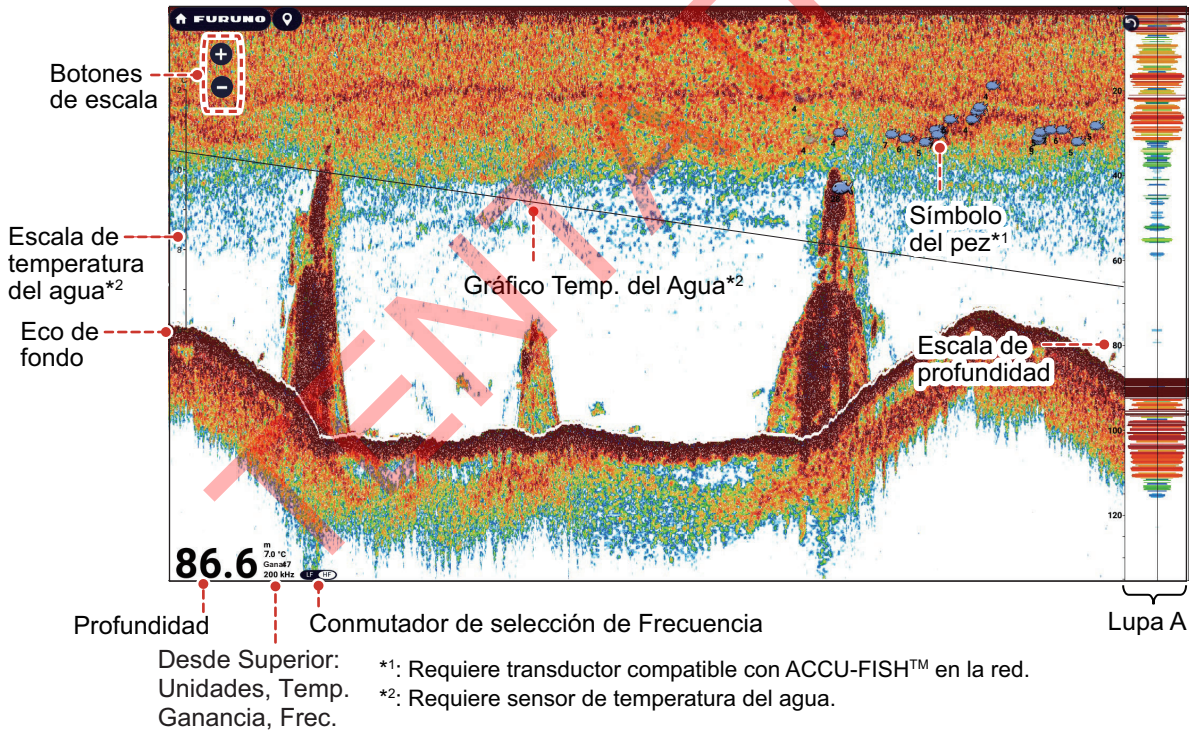
1.13 Introducción de la Sonda de Pesca

La pantalla de la sonda de pesca muestra imágenes submarinas alimentadas desde una sonda de pesca. Los ecos se desplazan por la pantalla de la posición derecha a la posición izquierda, lo que le permite captar la situación directamente debajo del transductor en tiempo real.

Los ecos a la derecha de la pantalla son los más recientes. Estos ecos pueden proceder de peces individuales, de un banco de peces o del fondo. La profundidad respecto al fondo se indica siempre (en la esquina inferior izquierda), mientras la ganancia esté correctamente ajustada. Se pueden vista ecos pasados.

Se ofrecen frecuencias de transmisión tanto bajas como altas. (Las frecuencias se determinan en función del transductor conectado.) La baja frecuencia, debido a su amplia área de detección, es muy indicada apropiado para la detección general y para evaluar las condiciones del fondo. La alta frecuencia tiene un haz estrecho que ayuda a inspeccionar peces con más detalle cuando se encuentre en aguas poco profundas.

La ganancia se puede ajustar automática (Pesquero, Crucero) o manualmente. Cuando se ajusta a "pesca", la imagen se ajusta automáticamente para adaptarse a la detección de peces. "Crucero" ajusta la imagen para adaptarla a la navegación a velero o de crucero.



*1: Requiere transductor compatible con ACCU-FISH™ en la red.
*2: Requiere sensor de temperatura del agua.

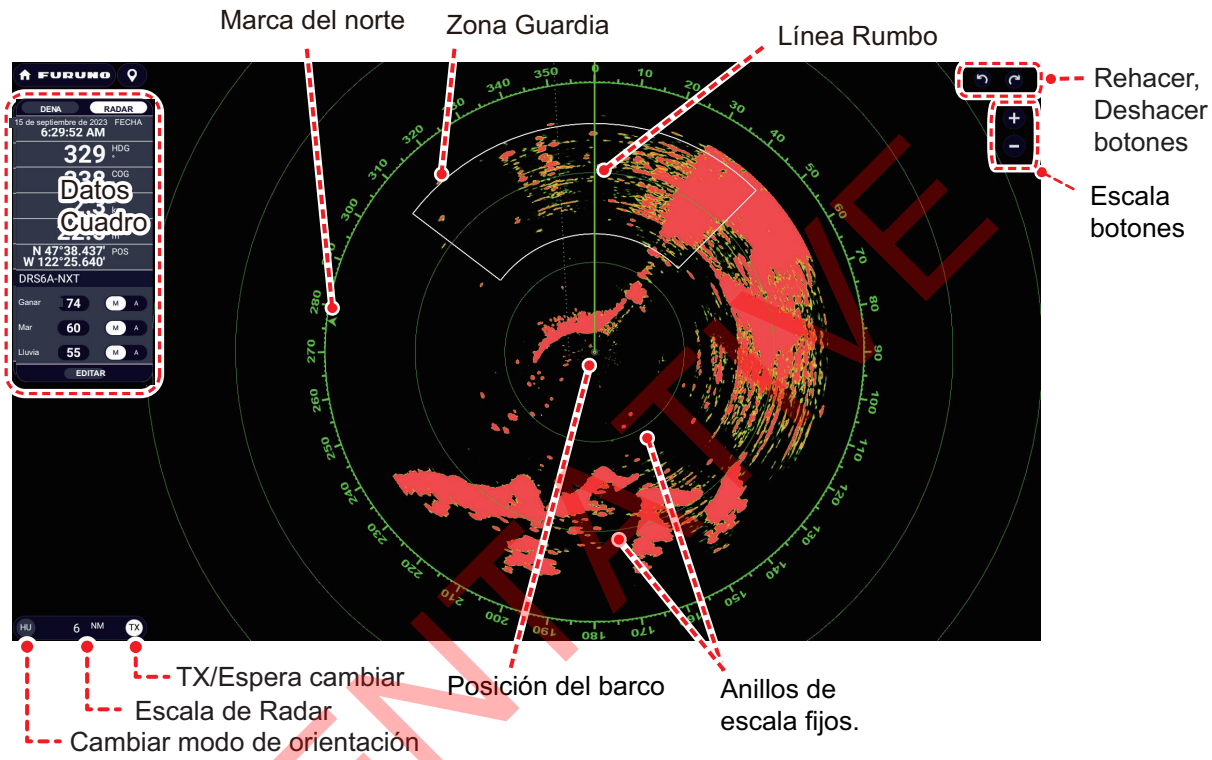
PRELIMINARY

1.14 Introducción al radar

Un sistema de radar funciona en la parte de microondas del espectro de radiofrecuencia (RF). El radar permite detectar la posición y el movimiento de objetos. Los objetos se muestran en la pantalla del radar a sus distancias y demoras medidas, en distintas intensidades de acuerdo con la fuerza del eco.

La orientación puede elegir desde proa-arriba o norte-arriba.

Una zona de guardia, establecida por el operador del radar, le indica cuándo un objetivo de radar ha entrado en la zona que usted especifique.

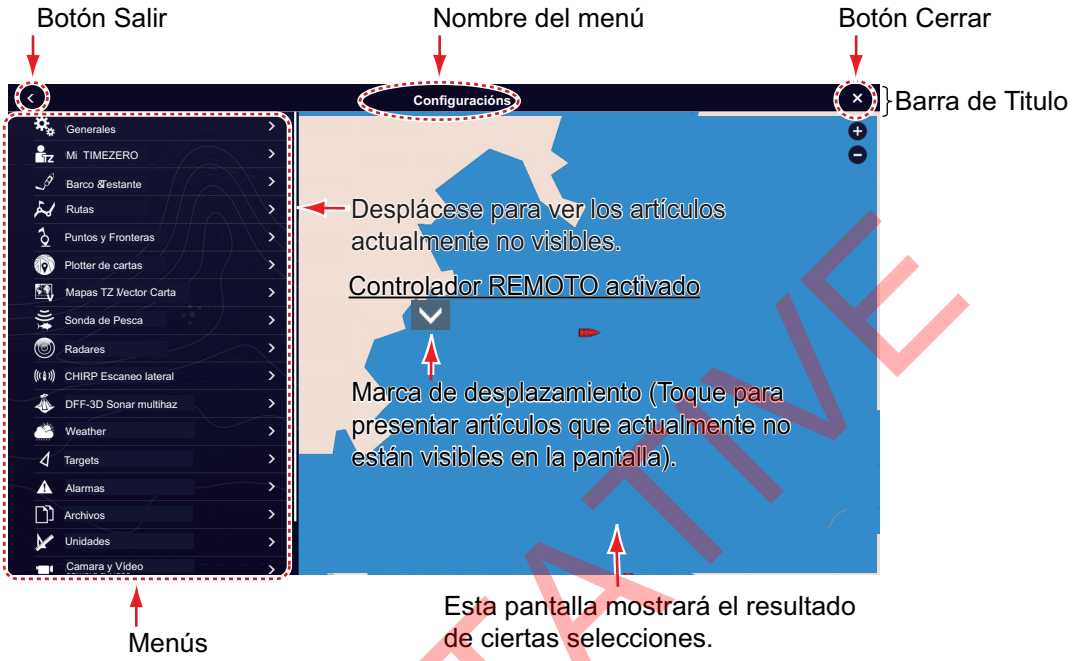


TENTATIVE

1.15 Menú Ajustes

El menú [Ajustes] proporciona las opciones para personalizar su sistema. El menú [Ajustes], así como el resto de elementos de la Página de inicio, se cierra automáticamente y se restaura la pantalla de funcionamiento anterior cuando no se detecta ninguna operación durante aproximadamente un minuto.

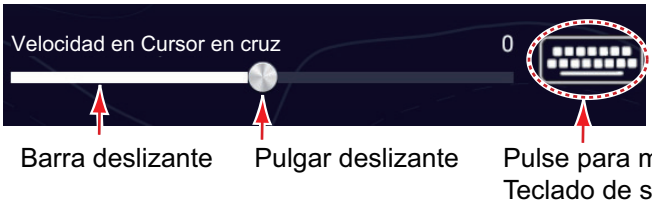
1. Toque el icono [FURUNO] para mostrar el Página de Inicio.
2. Toque [Ajustes].



3. Arrastre el menú que aparece en la parte izquierda de la pantalla hacia arriba o hacia abajo para localizar el menú deseado y, a continuación, toque el nombre del menú, aparecerá un submenú.
4. Realice una de las siguientes acciones, según el elemento de menú:
   - **Interruptor de Encendido/Apagado**: Toque el interruptor para alternar entre Encendido y Apagado.



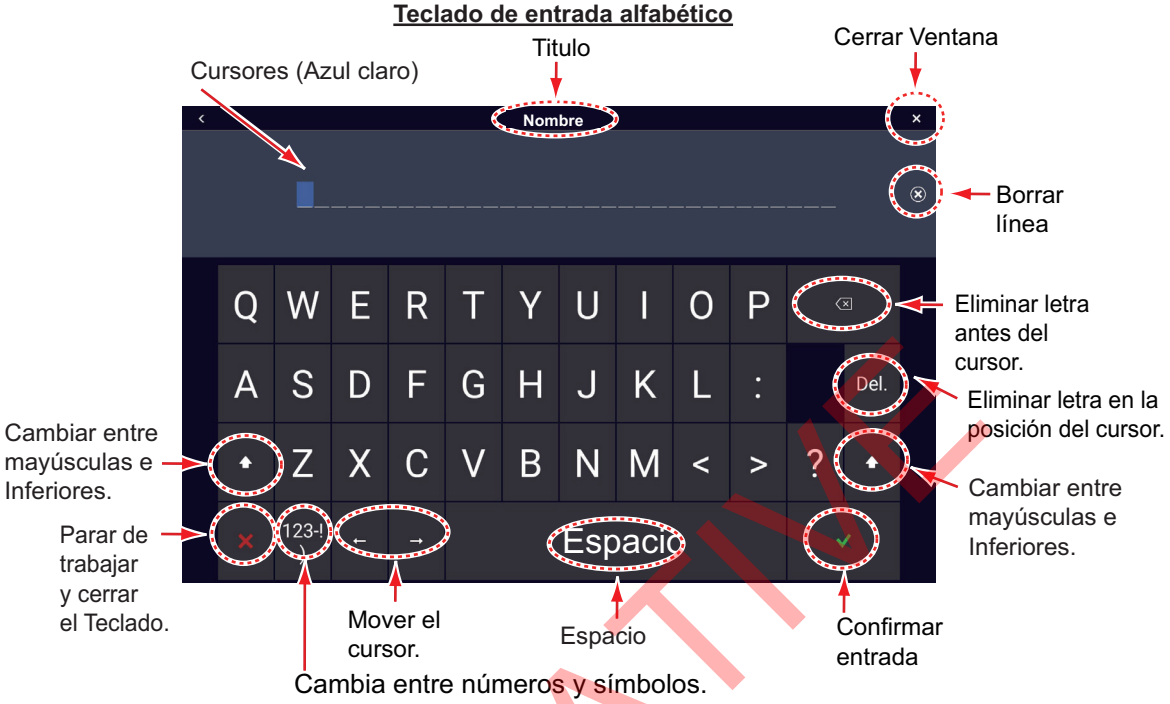
   - **Barra deslizante, teclado**: Fijar el nivel utilizando la barra deslizante o pulsando el teclado. Icono ( ) para introducir el nivel con el teclado numérico del software. (Consulte en la página siguiente el aspecto del teclado numérico.)



TENTATIVE

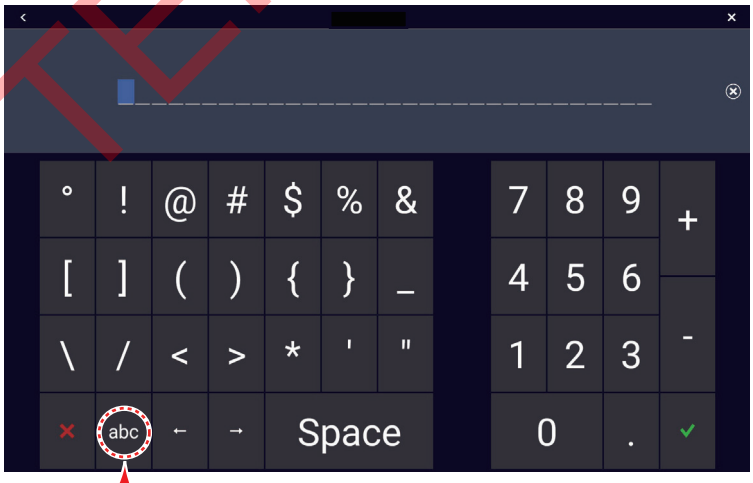
- **Introducción de datos alfabéticos, numéricos**: Un elemento de menú que requiere la introducción de datos alfabéticos y/o numéricos tiene un icono de teclado ( ). Toque el icono de teclado para mostrar el teclado. (El teclado que aparece depende del elemento seleccionado. Algunos elementos solo ofrecen el teclado numérico). Introduzca los datos y toque [✓] para confirmar.

Teclado de entrada alfabético



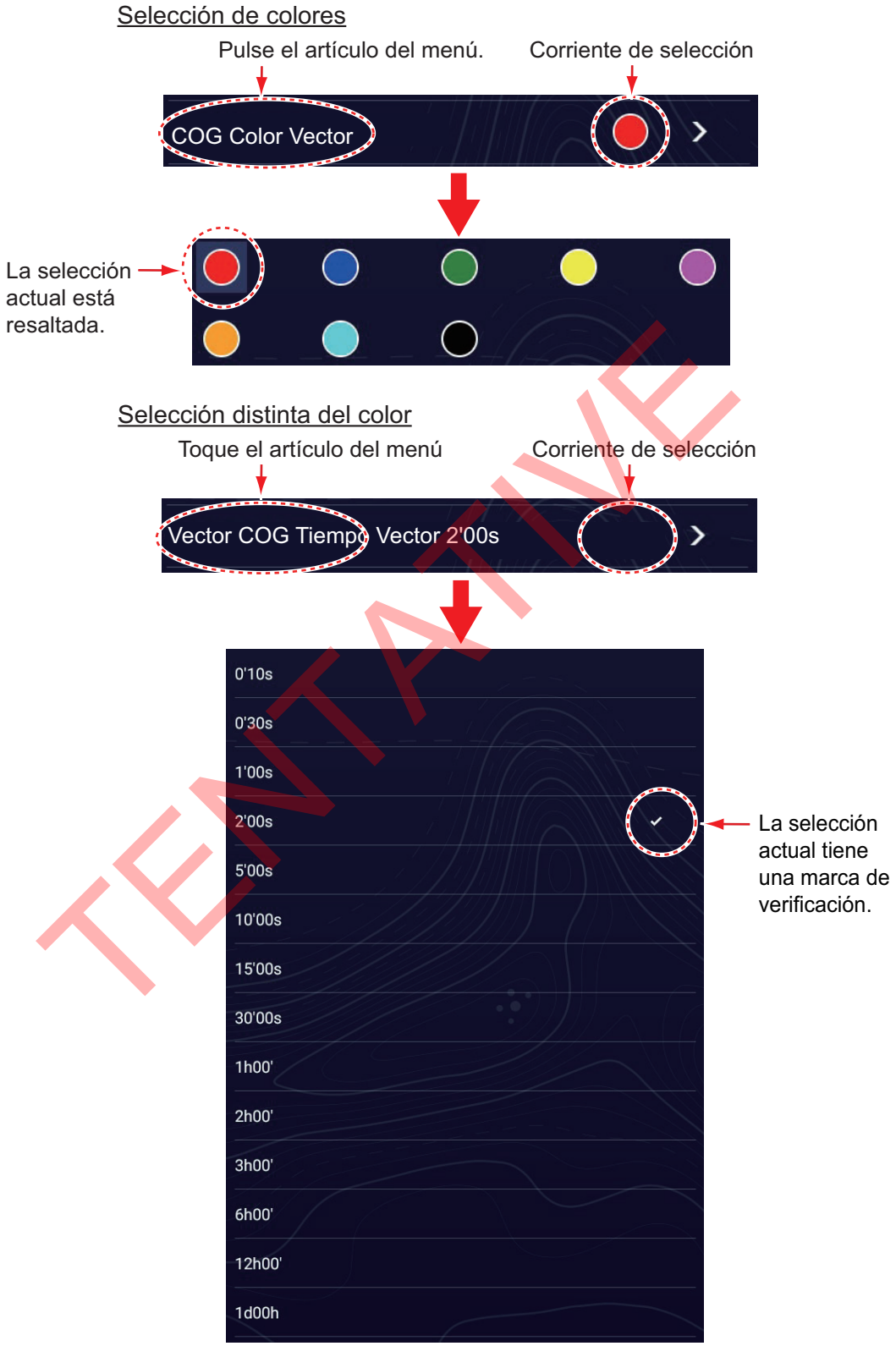
* : Entrada en minúsculas. Toque para cambiar a entrada en mayúsculas.
: Entrada en mayúsculas. Toque para cambiar a la entrada en minúsculas.
: Entrada en mayúsculas. Toque para cambiar a la entrada en minúsculas.

Teclado numérico de entrada



TENTATIVE

- **Selección de opción**: La opción que aparece a la izquierda de [>] es la opción seleccionada actualmente. Toque un elemento para ver otras opciones. El elemento resaltado en azul claro o marcado con [✓] es la opción seleccionada actualmente.



5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

1.16 Pulsación con dos dedos Funcion

Puede asignar funciones de acceso directo a las operaciones de toque y toque prolongado realizadas con dos dedos. En el caso del TZT10X/13X, las funciones también pueden ejecutarse pulsando la tecla F1/F2. Establezca la Funcion tal como se muestra siguiente.

Nota: La función de pulsación con dos dedos se desactiva para la pantalla de entrada HDMI cuando [Salida Táctil] (consulte sección 11.4) está ajustada en "Activada".

1. Página de inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Esta pantalla]→[Función de pulsación con dos dedos] o [Función de pulsación larga con dos dedos].



TENTATIVE

2. Toque una función entre las siguientes:
   [**Ninguno**]: Función desactivar.
   [**Pantalla Completa**]: En una pantalla dividida, la función de toque convierte la pantalla activa en una pantalla completa. Vuelva a tocar la pantalla para volver a la pantalla dividida.
   [**Captura de Pantalla**]: Capture la pantalla y guárdela en el medio de almacenamiento conectado al puerto USB. Una vez copiada la pantalla, aparecerá durante tres segundos el mensaje "Captura tomada". La pantalla del plóter de cartas muestra el icono de la foto ( ) en la posición geográfica donde se capturó la pantalla. El nombre del archivo se registra automáticamente, con la fecha y hora en que se tomó la captura de pantalla y la extensión .png. Para

mover, editar o eliminar un icono de foto, toque para mostrar el Menú emergente y, a continuación, realice la acción apropiado. Si utiliza la función TZ First Mate™, podrá ver la captura de pantalla en un teléfono inteligente o una tableta.
[**Ventana de evento**]: Registra un evento. Aparecerá el menú emergente [Crear eventos]. Toque una marca y se coloca una marca de evento en la posición del barco propio (véase sección 4.2.2).
[**Marca de evento 1**], [**Marca de evento 2**]: Coloca la marca de evento especificada para la marca de evento 1(2) en la posición del barco propio.
[**MOB**]: Coloca una marca MOB en la posición del barco propio.
[**Inicio**]: Abre la página de inicio (véase sección 1.5).
[**Ajustes**]: Abre el menú [Ajustes] (véase sección 1.15).
[**Listas**]: Abre el menú [Listas] (véase sección 1.5).
[**Marea**]: Abre el gráfico de mareas (véase sección 3.2.4).
[**Control de ganancia**]: Muestra la barra deslizante de ajuste de ganancia en el modo radar, sonda de pesca y sonar multihaz. Consulte sección 7.4, sección 6.6.2, sección 9.4.6, sección 9.5.8.
[**Alarma Tiempo de fondeo**]: Activa o desactiva la alarma del reloj de ancla (consulte sección 2.11.6).
[**Deslizar borde**]: En la pantalla aparecen las teclas de flecha que se muestran en la figura siguiente. Mientras se visualiza, puede "deslizar el borde" con la tecla EDGE del MCU-005/006/006H teclado de cursor, o teclado de desplazamiento.



[**Fusion**]: Abre la pantalla Fusión (véase sección 12.1.) Se muestra cuando el equipo Fusion está conectado.
[**Barra Fusion**]: Muestra la barra de funcionamiento de Fusion (véase sección 12.2). Se muestra cuando el equipo de fusión está conectado.

3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

1.17 Icono de Evento (largo) Función de Pulsación de Operación

La función del icono de evento (largo) puede cambiarse como se muestra a continuación.

1. Página de inicio→[Ajustes]→[Puntos y Fronteras]→[Eventos]→[Pulsación breve botón de evento] o [Pulsación larga botón de evento].



2. Seleccione una de las siguientes opciones:
   - [**Ventana de Eventos**]: Aparece la ventana [Creación de eventos] (véase sección 4.2.2). Toque una marca de evento para colocarla en la posición del barco propio.
   - [**Marca de Evento 1**], [**Marca de Evento 2**]: Coloca la marca de evento 1(2) en la posición del barco propio.
   - [**Captura de Pantalla**]: Realiza una captura de pantalla. La captura de pantalla se guarda en el soporte de almacenamiento conectado al puerto USB y en la memoria interna. Una vez realizada la captura de pantalla, aparecerá durante tres segundos el mensaje "Captura tomada" y el icono de la foto ( ) se colocará en la posición de su barco en el momento en que se realizó la captura de pantalla. Se asigna automáticamente un nombre de archivo y se guarda en la lista [Fotos]. Puede tocar el icono de la foto para mover, editar o eliminar. Esta foto también puede verse en teléfonos inteligentes y tabletas utilizando la función TZ First Mate (consulte sección 2.17).
   - [**Alarma Tiempo de fondeo**]: Activa o desactiva la alarma vigilancia de fondeo. (Véase sección 2.11.6.)
   - [**MOB**]: Coloca el símbolo MOB en la posición de su barco en el momento en que se toca (larga) el icono de evento.

1.18 Idioma

El idioma predeterminado de la interfaz es Inglés (de EE. UU). Para cambiar el idioma, proceda de la siguiente manera:

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Idioma].
2. Toque el idioma que va a utilizar. Aparece el mensaje "¡LA APLICACIÓN TIENE QUE REINICIARSE AHORA! ¿DESEA REINICIAR LA APLICACIÓN?".

TENTATIVE

3. Toque [Aceptar]. Se tarda aproximadamente cinco minutos en optimizar el sistema para la nueva configuración de idioma,

1.19 Hombre al agua (MOB)

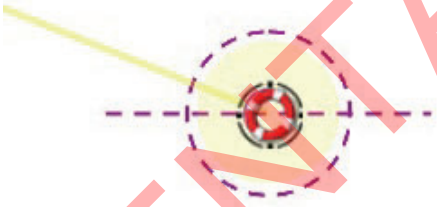
La función MOB (Hombre al Agua) se utiliza para marcar la posición de hombre al agua desde las presentaciones de plóter de cartas y radar. En el momento en que se activa la función MOB, la marca MOB se sitúa en la posición actual tanto en la presentación de plóter de cartas como de radar.

Marcar la posición de hombre al agua (MOB)

Toque [MOB] en la Página de inicio. La pantalla del plóter de cartas se abre, la marca MOB ( ) se coloca en el lugar en el momento en que se activó MOB, y el lugar MOB se establece automáticamente como destino.

En el momento de la activación, ocurre lo siguiente.

- La mensaje "MOB" flash en la barra de estado, con caracteres amarillos sobre un fondo rojo. Suena la alarma acústica, si está habilitada. Toque la barra de Estado para detener la indicación flash y silenciar la alarma acústica.
- La marca MOB aparece resaltada.
- Una línea amarilla conecta la marca MOB y la posición actual. La línea muestra la ruta más recta entre el barco propio y la marca MOB.



MOB marca en la pantalla del plotter de cartas



MOB marca en el pantalla del radar

Las marcas MOB se guardan automáticamente en la lista de puntos (capítulo 4).

Información de MOB

Toque una marca MOB para mostrar los siguientes datos MOB: latitud, longitud, DTA (Distancia a la MOB), ETA (Hora estimada de llegada a la MOB), profundidad*.

*: Los datos de profundidad requieren un sensor de profundidad.

Borrar una marca MOB

Toque una marca MOB para mostrar el menú emergente y, a continuación, toque [Borrar] para borrar la marca. Sin embargo, si la posición de MOB se ha establecido como destino, el punto MOB (resaltado) permanece en la pantalla y el destino no se cancela. Para borrar una marca MOB establecida como destino, primero debe detener la navegación al punto MOB. Toque la marca MOB, seleccione [Parar Nav] (para cancelar el destino) en el menú emergente, vuelva a tocar la marca y, a continuación, toque [Borrar].

TENTATIVE

1.20 Ajustes de LAN Inalámbrica

Puede conectarse a Internet a través de la LAN inalámbrica incorporada para descargar información meteorológica, confirmar la versión del software, actualizarlo y adquirir TZ MAPS. Además, puede utilizar una tableta para manejar o supervisar la NavNet TZtouch XL.

La LAN inalámbrica se puede utilizar de dos maneras:

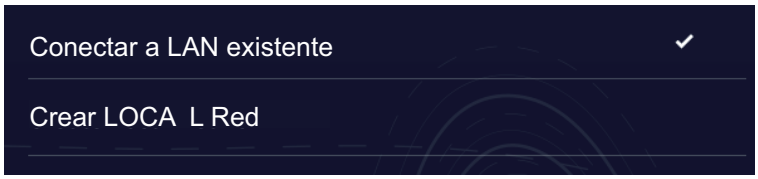
- **Utilizar LAN existente**: Conéctese a un punto de acceso LAN existente (en un puerto, etc.) para descargar la información meteorológica.
- **Crear red Local**: Cree un punto de acceso desde el cual se puede monitorear o controlar NavNet TZtouch3 desde un smartphone o tableta.

Acerca de la LAN inalámbrica

- La función de LAN inalámbrica sólo está disponible en los países que han obtenido la certificación de ondas de radio. Si este no es su caso, desactive esta función. Los barcos oceánicos que dispongan de la certificación de ondas de radio pueden utilizar la función de LAN inalámbrica en cualquier país que haya adquirido la certificación de ondas de radio. Los barcos con certificación de ondas de radio que entren en un país que no disponga de dicha certificación podrán utilizar la función de LAN inalámbrica sólo a bordo del buque.
  Países disponibles (a partir de 02/2024): EE.UU., Canadá, Nueva Zelanda, Australia, Japón y todos los países de la UE.
- La velocidad de comunicación y el alcance efectivo de la LAN inalámbrica pueden verse afectados por las ondas electromagnéticas, los objetos que interfieren o la ubicación del punto de acceso.
- Se recomienda encarecidamente el uso de la LAN inalámbrica con conexión cifrada. De lo contrario, puede producirse un acceso no autorizado por parte de terceros, lo que puede provocar la pérdida de datos o la caída del sistema.
- Cuando se utilice una red inalámbrica local, se recomienda cambiar antes la contraseña inicial.

1.20.1 Conexión de la red LAN existente

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Conectividad]→[Ajustes de LAN Inalámbrica]→[Modo Inalambrico].



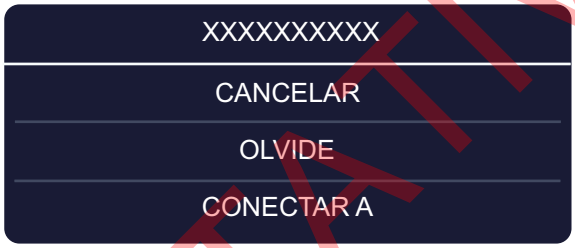
2. Toque [Conectar a LAN existente]y, a continuación, toque [<] para retroceder una capa en el menú.

TENTATIVE

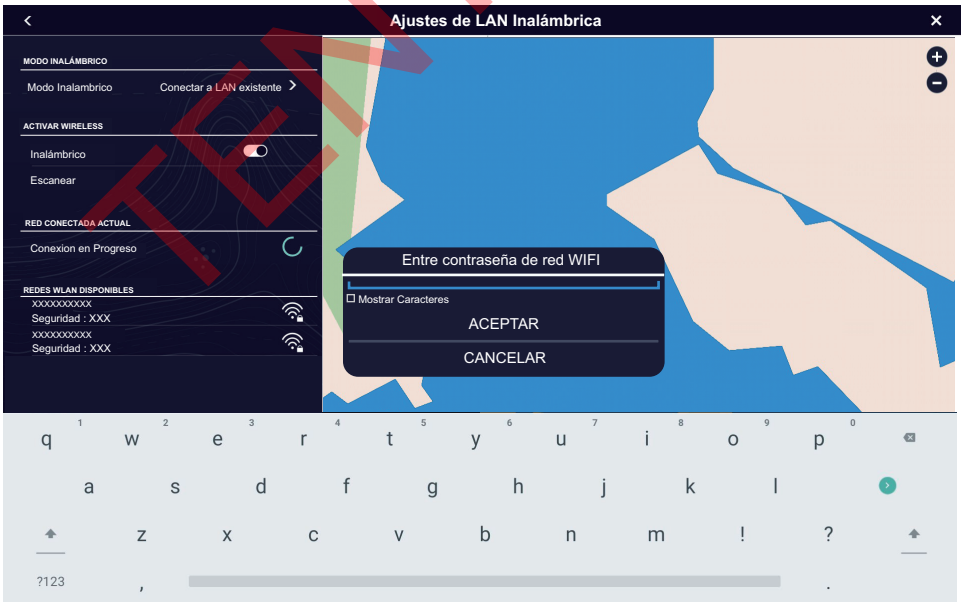
3. Active [Inalambrica] para ver las redes WLAN disponibles, en la parte inferior de la pantalla.



4. Toque la red que desee utilizar, y aparecerá la siguiente ventana.



5. Toque [CONECTAR] para mostrar la ventana [Entre contraseña de red WIFI].



6. Introduzca la clave de red y, a continuación, toque [Aceptar].
   Si la conexión se ha realizado correctamente, los detalles de la red aparecerán siguiente de [Conexión de red actual].
   Nota: Si la clave de red es incorrecta, aparecerá un mensaje de error. Entrar la clave de red y, a continuación, toque [Aceptar].
7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

1.20.2 Crear una red inalámbrica local

Nota 1: Realice el procedimiento con [Red local] en [Ajustes de LAN Inalámbrica] desactivada.

Nota 2: Puede que no sea posible conectarse a una red local si ésta es inestable. En este caso, apague y encienda [Inalambrica]. Conéctese a través de la red LAN existente.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Ajustes de LAN Inalámbrica]→[Modo Inalambrico].
2. Toque [Crear red Local] y, a continuación, toque [<] para retroceder una capa en el menú.



3. Toque [Nombre].
4. Introduzca el nombre de la red y, a continuación, toque [✓].
5. Toque [Contraseña].
6. Entrar la contraseña y, a continuación, toque [✓]. (Si la clave de contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje de error. Toque el botón [Aceptar] y vuelva a introducir la contraseña.)
7. Active [Red local] en [Ajustes de LAN Inalámbrica] para conectarse a la red.
8. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.
9. Conéctese a NavNet Tztouch XL desde la aplicación NavNet en su tableta o smartphone.

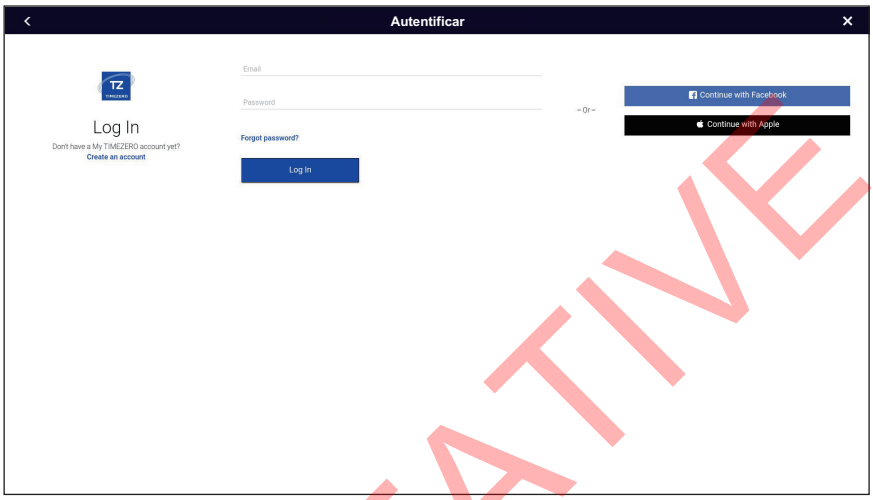
Nota: Para los ajustes en teléfonos inteligentes y tabletas, consulte sus respectivos manuales de instrucciones.

TENTATIVE

1.21 Crear e iniciar sesión en su cuenta My TimeZero™

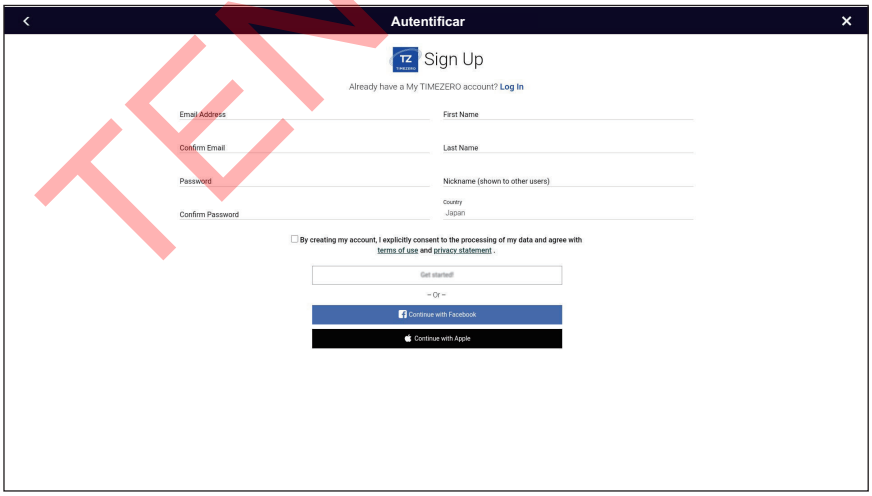
Deberá crear una cuenta My TimeZero™ para acceder a la nube y a las funciones de la flota. Prepare un PC o un dispositivo móvil para completar el registro. Asegúrese de que el sistema tiene la hora/fecha correcta ya que TimeZero™ no puede funcionar sin la hora/fecha correcta.

1. Conecte su NavNet TZtouch XL a internet. Véase sección 1.20.
2. Página de Inicio→[Ajustes]→[My TIMEZERO],
3. Seleccione [Inicio de sesión].



Nota: También puede acceder con su cuenta de Facebook o Apple.

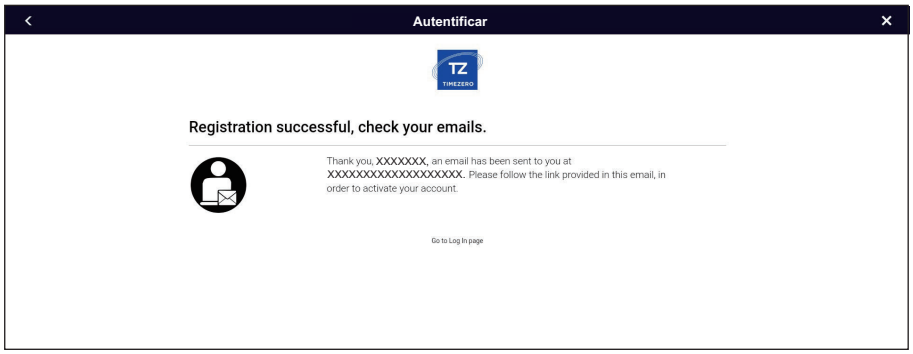
4. Toque [Crear una cuenta].



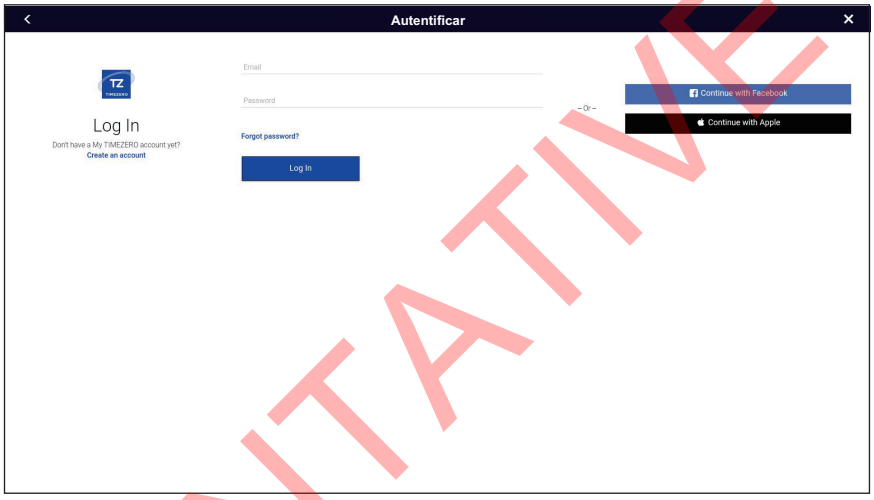
5. Rellene todos los campos.
6. Marque la casilla si desea suscribirse a la newsletter.

TENTATIVE

7. Haga clic en [¡Empezar!] para finalizar y cerrar la ventana.



8. Desde un PC o un dispositivo móvil, siga el enlace indicado en el correo electrónico para acceder a su cuenta. Deje la unidad NavNet TZtouch XL tal como está.
9. Toque [Ir a la página de inicio de sesión] en este equipo.



10. Introduzca la dirección de correo electrónico utilizada para registrar su cuenta y su contraseña.
11. Toque [Iniciar sesión].

El nombre utilizado para crear la cuenta aparece en el campo [registrado como]. La barra de estado muestra (en amarillo) "Registrado como (su nombre)" y suenan varios pitidos (si el sonido de la alarma está activado).

TENTATIVE

1.22 Bloqueo con Código PIN

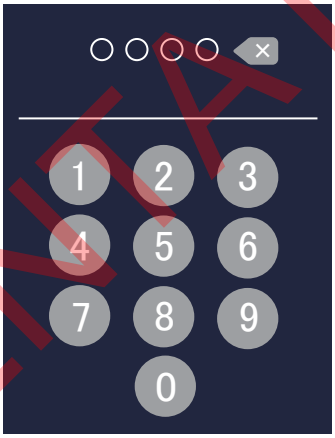
La función de bloqueo del código PIN le permite solicitar que se introduzca una contraseña de cuatro dígitos al inicio, manteniendo sus datos a salvo de robos.

Siga el procedimiento indicado siguiente para establecer la contraseña.

Nota 1: Las contraseñas no se pueden volver a emitir. Anote su contraseña y guárdela en un lugar seguro. Si ha olvidado su contraseña, póngase en contacto con el lugar de compra o con la sucursal u oficina de ventas de FURUNO más cercana para solicitar el desbloqueo de la contraseña. Una vez desbloqueado, deberá restaurarlo a los valores de fábrica. Los datos como puntos, rutas, pistas, etc. se borran y no pueden recuperarse.

Nota 2: Establezca una contraseña para cada MFD (pantalla multifunción) de la red.

1. Abrir el [Ajustes]→[Generales]→[Esta pantalla].
2. Active [Bloqueo de contraseña].
   Utilizará esta contraseña para desbloquear el esta pantalla unidad. Si ha olvidado la contraseña, la unidad no podrá desbloquearse. Solicite a un distribuidor FURUNO que desbloquee la unidad. Una vez desbloqueada la unidad, se restauran todos los ajustes de fábrica, lo que significa que se perderán todos sus datos de usuario (puntos, rutas, pistas, límites, capturas, fotos, ajustes).
3. Toque [Aceptar] para mostrar la pantalla de introducción de la contraseña.



4. Introduzca su contraseña con cuatro dígitos. Se le solicitará que confirme la contraseña.
5. Introduzca su contraseña de nuevo. Aparecerá el mensaje "Contraseña protegida".
6. Toque [Aceptar] para terminar y cerrar el menú.

Para liberar la protección por contraseña, desactive [Bloqueo por contraseña] en el procedimiento anterior. Aparecerá el mensaje "Se eliminará la contraseña y todas las unidades de la red dejarán de estar protegidas. ¿Desea continuar?" Toque [Aceptar].

TENTATIVE

2. PLÓTER DE CARTAS

Este capítulo cubre estos elementos:

- Uso de funciones relacionadas con los gráficos
- Configurar las alarmas relacionadas con el plóter de cartas
- Control de estela

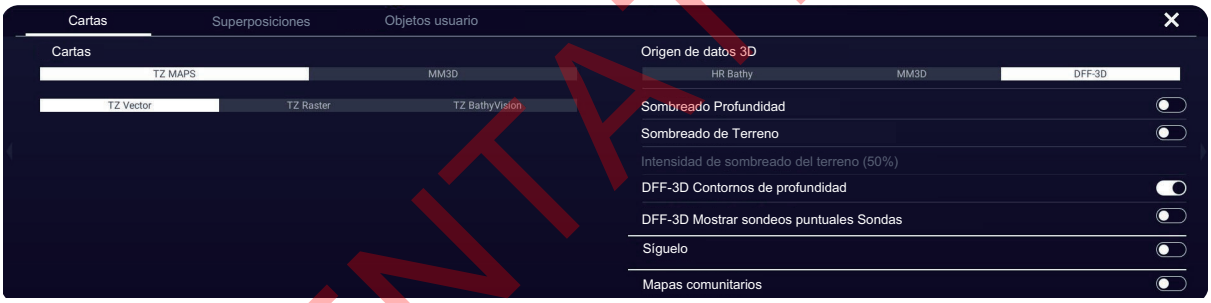
2.1 Menús de Capas Plóter de Cartas

El modo de visualización del plóter de cartas tiene tres tipos de Menús de Capas.

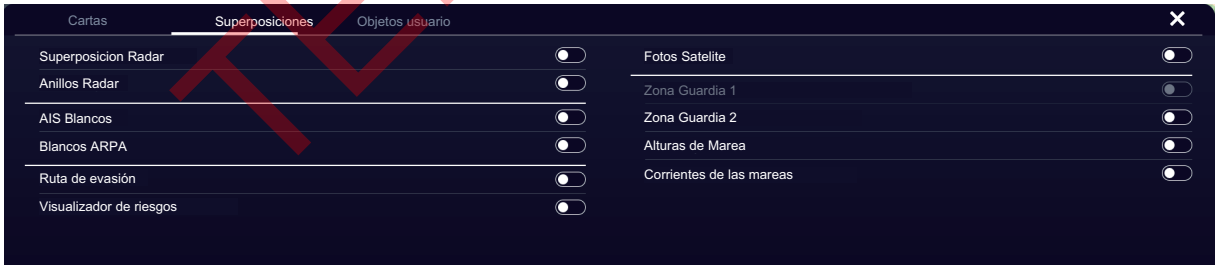
Pestaña [**Cartas**]: Permite seleccionar los cartas, la fuente de datos 3D y activar o desactiva el sombreado de profundidad, los contornos de profundidad, etc.

Pestaña [**Superposiciones**]: Muestra u oculta diversas superposiciones, activa o desactiva el visualizador de riesgos y la ruta de evasión.

Pestaña [**Objetos de usuario**]: Activa o desactiva los objetos de usuario, como las estelas y los puntos.



Ficha [Cartas]



Ficha [Superposiciones]



Ficha [Objetos usuario]

TENTATIVE

2.2 Tipos de cartas

La tarjeta microSD suministrada contiene las siguientes cartas MM3D:

- **Cartas Raster**: Un mapa sencillo que es una versión electrónica de las cartas de papel o similares. No se facilitan datos detallados.
- **Carta Vector**: Datos electrónicos para mostrar la información principal necesaria para un viaje. No es equivalente a un gráfico en papel.
  - **S57**: Carta vector conforme a las normas S57.
  - **BathyVision**: Una carta vector para la pesca, con visualización detallada de la profundidad.

Nota 1: Inserte la tarjeta microSD incluida en su ranura antes de encender la cámara (consulte sección 1.11).

Nota 2: Los MAPAS TZ están disponibles para su compra (véase sección 16.6.1).

Cómo seleccionar uno tipo del cursor

1. Vaya a la Página de inicio y, a continuación, pulse el icono de visualización del plóter de cartas.
2. Abrir el Menú de Capas.
3. En la pestaña [Gráficos], seleccione [MAPAS TZ] o [MM3D].
4. Para [TZ MAPAS], seleccione [TZ Vector], [TZ Raster] o [TZ BathyVision]. En el caso de [MM3D], seleccione [Auto], [S57], [C-MAP], [Navionics] o [Raster].

Cómo seleccionar la fuente para los contornos de profundidad

Nota: Esta función se desactiva cuando el tipo de carta [TZ MAPS] se selecciona en [TZ BathyVision].

1. Vaya a la Página de inicio y, a continuación, pulse el icono de visualización del plóter de cartas.
2. Abrir el Menú de Capas.
3. En la pestaña [Cartas], elemento [Fuente de datos 3D], pulse [Bati. Alta Res.], [MM3D] o [DFF-3D] según corresponda.
   [**Bati. Alta Res.**]: Datos del fondo del vector TZ
   [**MM3D**]: Datos del fondo MM3D
   [**DFF-3D**]: Datos cartográficos del fondo (No se muestran si los datos cartográficos del fondo no están disponibles.)

TENTATIVE

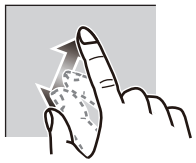
2.3 Escala Ampliar, Reducir

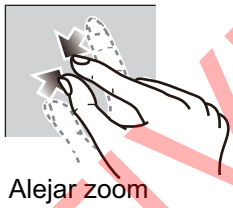
Puede acercar y alejar el zoom en torno a una posición concreta. El rango se muestra con la barra de escala en la esquina inferior izquierda de la pantalla del trazador gráfico.



Cómo ampliar o reducir la escala de presentación

Metodo 1: Pellizque la pantalla del plóter de cartas.


Acercar zoom


Alejar zoom

Metodo 2: Accione los botones de alcance (⊕,⊖).

Los botones de alcance se muestran en la configuración predeterminada. El botóns se puede mostrar u ocultar. Página de inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas]→[Mostrar botones de escala].

Nota 1: Cuando se visualiza un cartas raster, puede ver si se ha establecido el escala adecuado por el color de visualización de la barra de escala que aparece en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

- **Blanco**: La escala es apropiado para la precisión de la carta.
- **Rojo**: La escala es inapropiado para la precisión de la carta.

Nota 2: Puede ampliar o reducir el rango de visualización desde la pantalla de vista previa.

TENTATIVE

2.4 Modo de Orientación

La carta puede mostrarse en orientación proa-arriba o norte-arriba. Toque el interruptor del modo de orientación, [HU] o [NU], el que se muestre, en la esquina inferior izquierda para cambiar el modo de orientación.

- **Norte Arriba**: El norte se encuentra en la parte superior de la pantalla. A medida que cambia su rumbo, el icono de la embarcación se mueve en correspondencia. Este modo es útil para la navegación de larga distancia.
- **Proa Arriba**: Muestra la carta con el rumbo de compás actual de su barco situado en la parte superior de la pantalla. Se necesitan los datos de rumbo de un compás. A medida que el rumbo cambia, la marca del barco propio permanece fija y la imagen de la carta gira de acuerdo con el rumbo.



2.5 Mover la Carta

Es posible que tenga que mover la carta cuando el icono de barco propio esté fuera de la pantalla, quiera ver un área fuera de la pantalla o introducir una marca fuera de la pantalla. Para hacer estos función se debe mover la carta.

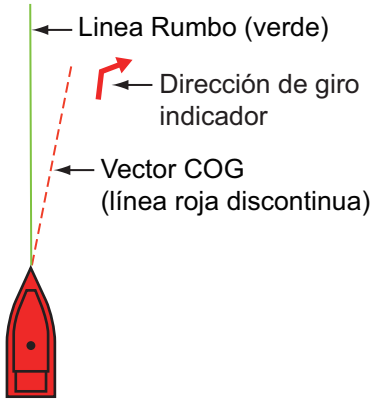
Para mover la carta, arrastre la representación en pantalla y visualice el área con la que quiere trabajar.

Nota: Para devolver el icono del recipiente al centro de la pantalla y mostrar la zona inmediatamente circundante, pulse el botón [Centrar Recipiente] situado en la esquina superior derecha de la pantalla.

TENTATIVE

2.6 El Icono de la Barco

2.6.1 Descripción



El icono de la barco (rojo) marca la posición actual y se mueve según el movimiento de su embarcación. La siguiente información también aparece con el icono del buque.

- **Línea Rumbo**: Una línea recta que parte de su posición y muestra el rumbo actual.
- **Vector COG**: Una línea vector que parte del icono de la nave y apunta en la dirección en la que se mueve ahora su nave.
- **Indicador del sentido de giro**: Una flecha señala la dirección en la que gira su embarcación, estribor o babor. En la figura anterior, el indicador de giro apunta en la dirección de estribor.

2.6.2 Cómo mostrar u ocultar el vector COG, la línea rumbo



Toque el icono barco para mostrar el Menú emergente.

Active o desactive [COG], [HDG] según sea necesario. El indicador de dirección de giro también se activa o desactiva con [COG].

Nota 1: El color del vector COG (incluido el indicador de la dirección de giro) se puede cambiar. Página de inicio→[Ajustes]→ [Barco & Estela]→[Barco Propio]→[COG Color Vector].

Nota 2: El grosor de la línea de proa se puede cambiar. Página de inicio→[Ajustes]→[Barco & Estela]→[Barco Propio]→ [Grosor Linea de Rumbo]. Establezca el grosor con el teclado virtual o la barra deslizante. [1] es la más fina; [5] es la más gruesa.

2.6.3 Longitud del vector COG

El vector COG se puede configurar para mostrar lo siguiente:

- Posición estimada después de viajar durante el distancia establecido en el menú.
- Posición estimada después de viajar durante el tiempo establecido en el menú.

La punta del vector indica la posición estimada de su barco al final del tiempo o la distancia seleccionados. Cuanto mayores sean la distancia o el tiempo, mayor será la longitud del vector COG. Haga lo siguiente para cambiar el vector COG:

1. Página de inicio→[Ajustes]→[Barco & Estela]→[Barco Propio]→[COG Color Vector].
2. Pulse [Distancia] o [Hora] según sea necesario y, a continuación, pulse [<] en la barra de título.
   Si seleccionada [Distancia], proceda al paso 3. Para [Hora], proceda al paso 5.
3. Toque [COG Vector Longuitud] para mostrar el teclado virtual.

TENTATIVE

4. Establezca la longitud para el vector COG y, a continuación, toque [✓]. Vaya al paso 6.
5. Pulse [COG Tiempo Vector] y, a continuación, pulse la hora que desea utilizar para el vector COG.



6. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

2.6.4 Orientación del icono barco

Puede seleccionar la orientación del icono del barco entre rumbo y COG.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Barco & Estela]→[Barco Propio]→[Orientación del Icono del Barco].
2. Toque [Rumbo] o [COG].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

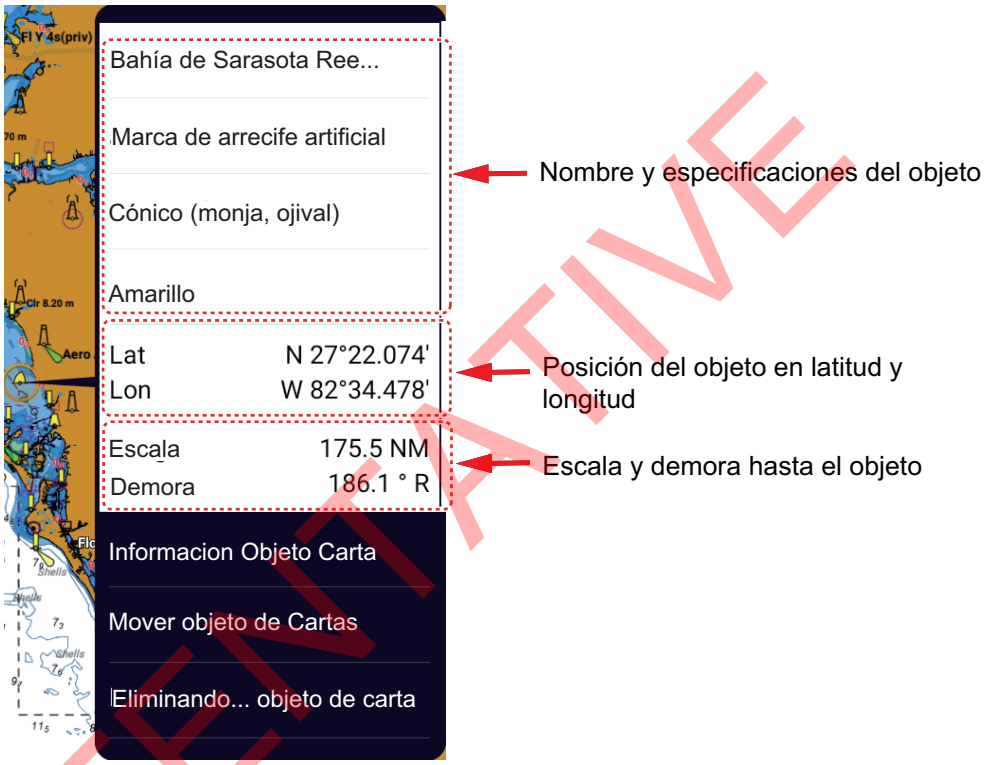
2.7 Encontrar información acerca de un Objeto de carta e información de Carta

Puede encontrar información sobre la carta o sobre un objeto de la carta desde el Menú emergente.

2.7.1 Información de objetos de la carta

Información sencilla

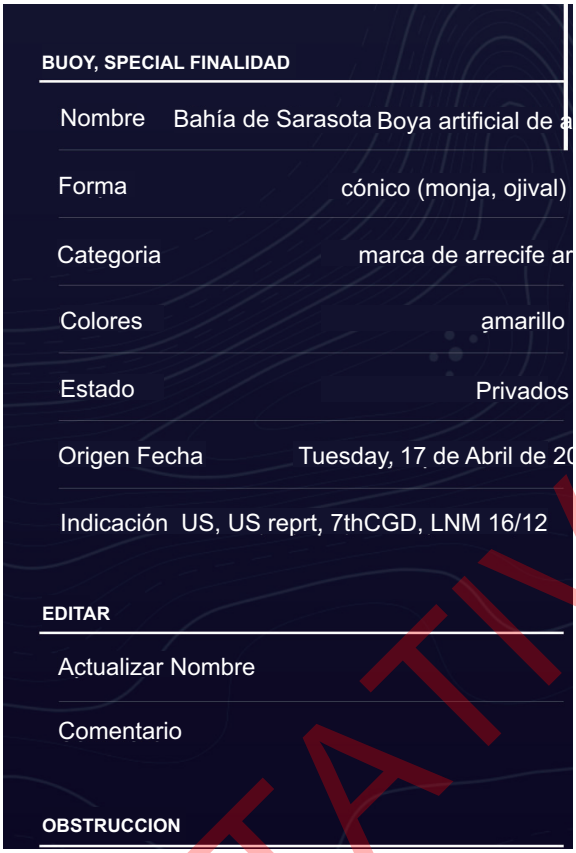
Toque un objeto para mostrar su nombre, especificaciones, posición, distancia y demora en el Menú emergente.



TENTATIVE

Información detallada

Toque un objeto para mostrar el Menú emergente. Toque [Informacion Objeto Carta] en el menú emergente para mostrar información detallada.



2.7.2 Información de la carta

Toque un lugar de la carta que no esté ocupado por un objeto de carta y, a continuación, toque [Informacion Carta] en el Menú emergente.

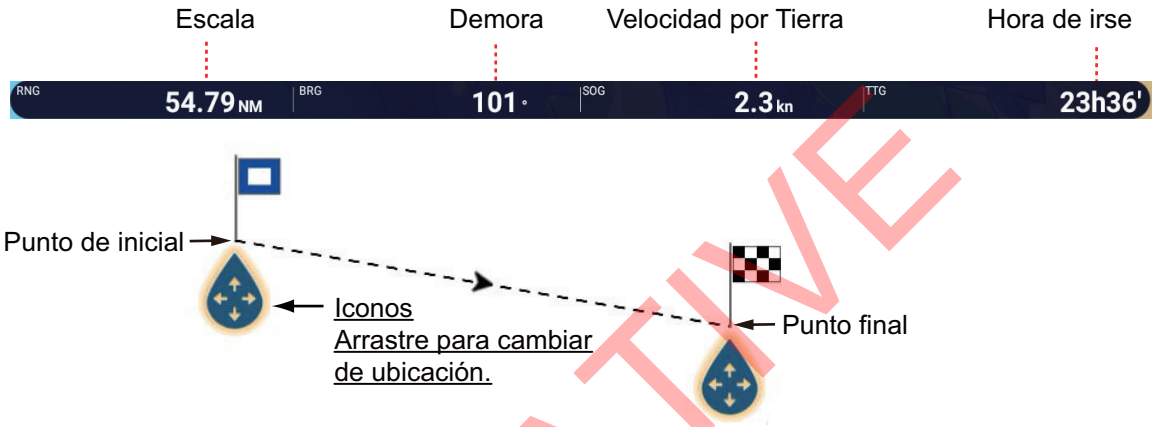


TENTATIVE

2.8 Medición de la distancia y la demora entre dos puntos

La opción [Distancia] del menú desplegable mide la distancia y el rumbo entre dos puntos cualesquiera de su carta. La distancia y la demora entre las dos ubicaciones se indica de forma digital en la pantalla.

1. Abrir el menú diapositivas.
2. Toque [Distancia].
   Aparece una línea de trazos entre la ubicación de partida y la segunda ubicación. La distancia, la demora, la SOG y el TTG a la segunda ubicación se muestran en la parte superior de la pantalla.



3. Para cambiar la posición de cualquiera de los puntos, arrastre y suelte el icono apropiado.
4. Para cerrar a la medida del distancia, toque el icono [Cancelar Gobierno] en la esquina superior derecha de la pantalla.

TENTATIVE

2.9 Visualización Plóter de Cartas Multiples

En una pantalla se pueden mostrar seis pantalla del plóter de cartas. Esta disposición le permite ver las condiciones alrededor de su barco tanto a corta como a larga distancia y desde diferentes perspectivas. Además, puede controlar cómo se desplaza el barco hacia su destino desde más de un ángulo. Por ejemplo, puede mostrar una presentación en 3D y las otras dos en 2D.

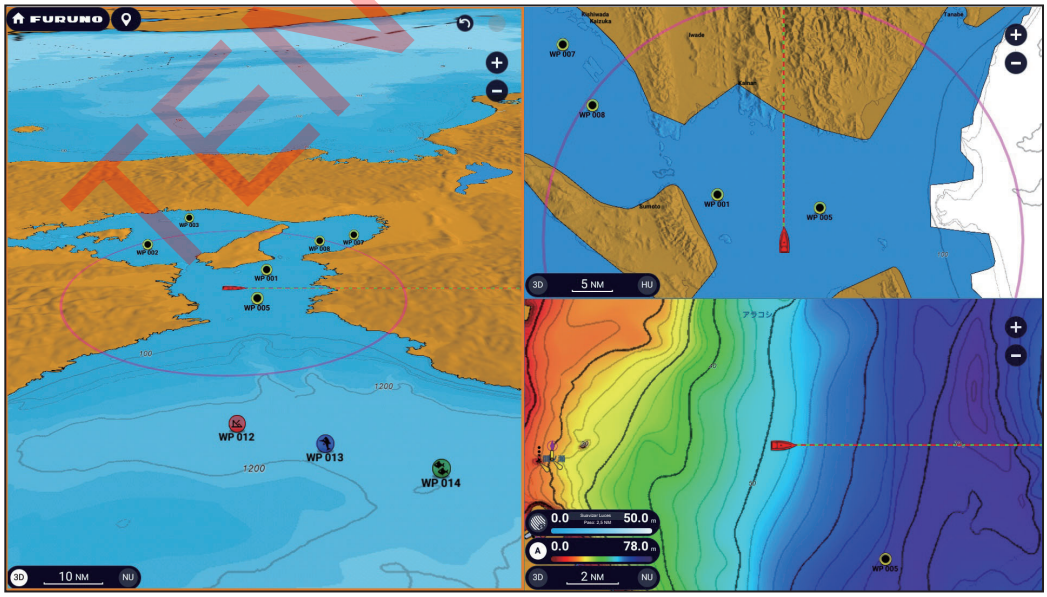
Puede ajustar individualmente los siguientes parámetros.

- AIS
- ARPA
- Mostrar Escala (Ampliar, Reducir)
- Orientación de carta
- Tipos de cartas
- Desplazamiento por las cartas
- Superposiciones (radar, foto de satélite, sombreado de profundidad, icono de marea, icono de corriente de marea, ACCU-FISH™ (véase sección 6.16), puntos, rutas, tracks)
- Visualización 2D, 3D (El ángulo de visión y la orientación pueden ajustarse independientemente en todas las pantallas. Además, también puede ajustar el modo de visualización de forma independiente.)

El siguiente ejemplo muestra tres visualizaciones de gráficos con diferentes tipos de gráficos, rangos, orientaciones y perspectivas.

TENTATIVE

Presentación Plotter de cartas 2
Tipo de carta: MM3D, S57 Escala: aprox. 5 NM
Orientación: Proa Arriba Perspectiva: 2D



Presentación Plotter de cartas 1
Tipo de carta: TZ MAPS, TZ Vectorial
Escala: 10 NM
Orientación: Norte Arriba Perspectiva: 3D

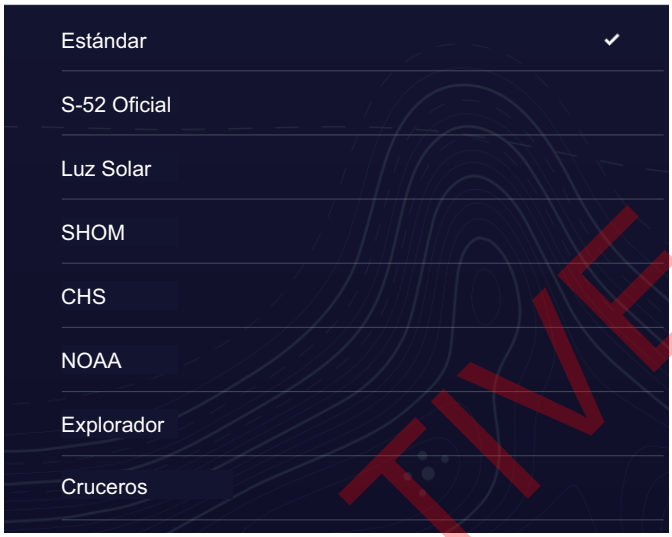
Presentación Plotter de cartas 3
Tipo de carta: TZ MAPS, TZ BathyVision
Escala: 2 NM
Orientación: Norte Arriba Perspectiva: 2D
Superponer: Sombreado Profundidad

2.10 Configuración de TZ MAPS

Esta sección le muestra cómo utilizar el menú [TZ MAPS] para configurar sus cartas TZ MAPS. Para abrir el menú [TZ MAPS], Página de Inicio→[Ajustes]→[TZ MAPS].

2.10.1 Cómo establecer el tema del color de visualización del gráfico

1. Abrir el menú [TZ MAPS].
2. Toque [Tema de color],



3. Seleccione un tema de color consultando la descripción que figura a continuación.
   [**Estándar**]: tema de color único Navnet TZtouch XL
   [**S-52 Oficial**]: tema conforme a las directrices de la OHI (Oficina Hidrográfica Internacional).
   [**Luz Solar**]: Visualización óptima con luz solar directa
   [**SHOM**]: Tema de color conforme a las directrices de la Asociación Hidrográfica Francesa
   [**CHS**]: Tema de color conforme a las directrices de la Asociación Hidrográfica Canadiense.
   [**NOAA**]: Tema de color conforme a las directrices de la Administración Nacional Oceánica y Atmosférica
   [**Explorador**]:El color del mar es azul.
   [**Crucero**]: Combinación de colores optimizada para el crucero.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

2.10.2 Cómo seleccionar el estilo del carta

1. Abrir el menú [TZ MAPS].
2. Toque [Estilo].
3. Seleccione un estilo de carta consultando la descripción siguiente.
   [**Simplificado**]: Estilo conforme a las directrices de la OHI (Oficina Hidrográfica Internacional)
   [**Carta de papel**]: Estilo de carta náutica de papel



4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

2.10.3 Cómo seleccionar tipo de caracteristicas tierra

1. Abrir el menú [TZ MAPS].
2. Toque [Caracteristicas tierra]



3. Seleccione el formato de las características del tierra consultando la descripción siguiente.
   [**Apagado**]: Muestra la carta normal.
   [**OSM**]: Características del tierra conformes con Open Street Map.
   [**Oficial S-52**]: Características del tierra conformes con la OHI.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

2.10.4 Cómo establecer el tamaño de objeto

1. Abrir el menú [TZ MAPS].
2. Utilice la barra deslizante para [Tamaño de objeto], o pulse el icono del teclado del software para introducir el tamaño con el teclado del software para ajustar el tamaño (intervalo de ajuste: 50% a 150%).
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

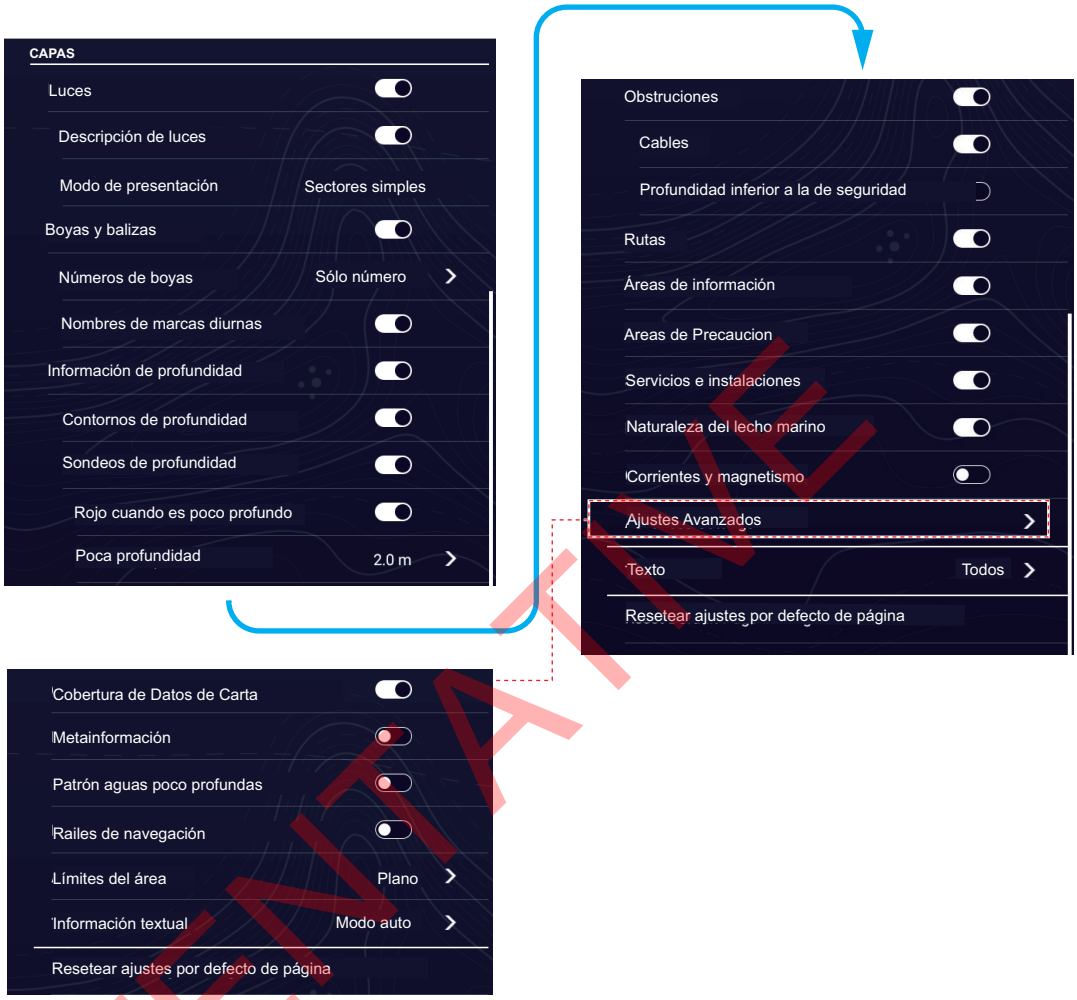
2.10.5 Cómo ajustar el profundidad de seguridad

1. Abrir el menú [TZ MAPS].
2. En [Profundidad de seguridad], toque [Aguas poco profundas].
3. Ajuste la profundidad de las aguas poco profundas. (0 a 10 m, 11 incrementos). La profundidad desde 0 m hasta la profundidad establecida se muestra en azul oscuro.
4. Toque [<] en la barra de título para volver al menú [TZ MAPS].
5. Toque [Aguas seguras].
6. Ajuste la profundidad de las aguas seguras profundidades. (0 a 50 m, 15 incrementos). La profundidad ajustada con [Aguas poco profundas] a la profundidad de agua de seguridad ajustada se muestra en azul claro.
7. Toque [<] en la barra de título para volver al menú [TZ MAPS].
8. Toque [Aguas profundas].
9. Ajuste la profundidad de las aguas seguras profundidades. (0 a 500 m, 19 incrementos). La profundidad ajustada con [Aguas seguras] a la profundidad de agua de seguridad ajustada se muestra en azul claro.
10. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

2.10.6 Control de visibilidad del texto y la información de objetos en cartas vectoriales

El menú [TZ MAPAS] controla la visibilidad del texto y la información de los objetos. Configure la visibilidad del texto y de los objetos consultando la descripción que figura a continuación.



[**Luces**]: Mostrar u ocultar el sector de luz mostrado por una baliza fija.

[**Descripción de la luz**]: Mostrar el texto de descripción de la luz.

[**Modo de visualización**]: Seleccione el modo de visualización de la luz, [Sectores simples] o [Sectores de escala reall]. [Sectores de alcance real] mostrar la distancia real de alcance de la luz.

[**Boyas y balizas**]: Mostrar u ocultar las boyas y balizas.

[**Números de boyas**]: Seleccione la información de la boya que desea mostrar, [Nombre completo], o [Sólo número]. Seleccione [Apagado] para desactivar la información sobre boyas.

[**Nombres de marcas diurnas**]: Mostrar u ocultar los nombres de las marcas de día.

[**Información de profundidad**]: Mostrar u ocultar la información de profundidad.

[**Contornos de profundidad**]: Mostrar u ocultar los contornos de profundidad.

[**Sondeos de profundidad**]: Mostrar u ocultar los sondeos de profundidad.

TENTATIVE

[**Rojo cuando es poco profundo**]: Mostrar u ocultar en rojo la información de profundidad (incluidas las curvas de nivel) que sea inferior al valor establecido en [Poca profundidad] más abajo.

[**Poca profundidad**]: Fije la profundidad somera (de 0 a 30 m, 14 incrementos) cuando se active [Rojo cuando es poco profundo].

[**Obstruciones**]: Mostrar u ocultar obstrucciones y obstáculos (pecios, etc.).

[**Cables**]: Mostrar u ocultar los cables submarinos.

[**Profundidad inferior a la de seguridad**]: Mostrar u ocultar las profundidades de obstrucción por debajo de las profundidades de seguridad.

[**Rutas**]: Mostrar u ocultar las rutas de tráfico marino.

[**Áreas de información**]: Mostrar u ocultar las áreas de precaución que aparezcan en las cartas.

[**Áreas de Precaución**]: Mostrar u ocultar las áreas de precaución.

[**Servicios e instalaciones**]: Mostrar u ocultar las estaciones de señales, las zonas de embarque de prácticos y las instalaciones en los puertos.

[**Naturaleza del lecho marino**]: Mostrar u ocultar la indicación de composición del fondo marino: por ejemplo fango, arenas, rocas.

[**Corrientes y magnetismo**]: Mostrar u ocultar los perfiles de profundidad, las corrientes de marea y los datos de magnetismo.

[**Ajustes Avanzados**]: Mostrar u ocultar los siguientes objetos.

- [**Cobertura de Datos de Carta**]: Mostrar u ocultar los datos de la carta (nombres geográficos y símbolos cartográficos).
- [**Metainformación**]: Mostrar u ocultar el metainformación.
- [**Patrón aguas poco profundas**]: Mostrar u ocultar el patrón aguas poco profundas.
- [**Rieles de navegación**]: Mostrar u ocultar la ruta del tráfico marítimo.
- [**Límites del área**]: Mostrar los límites en formato [Simbolizado] o [Plano].
- [**Información textual**]: Mostrar u ocultar la información textual. Mostrar texto en [Nacional (lengua local)], [Información (inglés)] o [Modo auto].

[**Texto**]: Mostrar u ocultar información textual. Seleccione [Apagado], [Sólo importantes] o [Todos].

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece la configuración predeterminada del menú [TZ MAPS] por defecto.

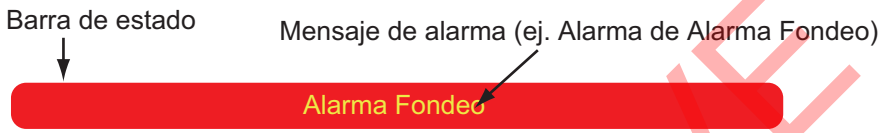
TENTATIVE

2.11 Alarmas

Las distintas alarmas de Plóter de cartas le avisan (con señales de alarma audiovisuales) cuando se cumplen las condiciones especificadas. Estas son las distintas alarmas:

- Alarma Tiempo de Fondeo
- Alarma límite (véase sección 4.17.9)
- Alarma de error desviación
- Alarma de profundidad
- Alarma de bajo nivel de combustible
- Alarma temperatura de agua
- Alarma de velocidad
- Alarma velocidad del viento

Cuando se genera una alarma, el nombre de la alarma correspondiente se muestra en la barra de Estado (fondo rojo con texto amarillo) en la parte superior de la pantalla, donde parpadea. Si [Sonido de Alarma] (menú [Alarma]) está activo, la unidad emite un pitido.



Silencia la alarma acústica

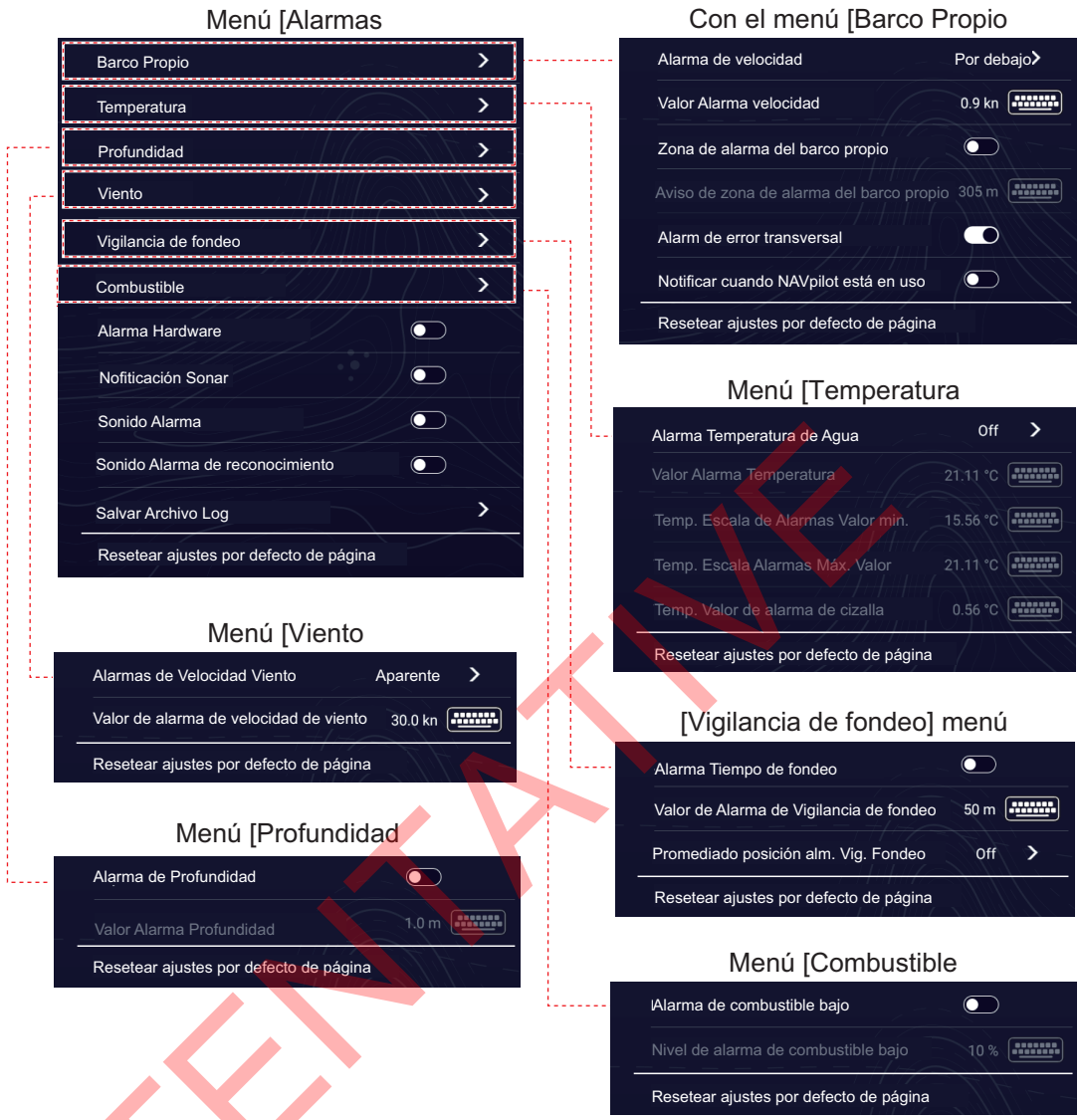
Toque la barra de estado. El mensaje de alarma deja de parpadear y la alarma acústica se silencia. El icono permanece en pantalla hasta que se elimine el motivo de la alarma o hasta que la alarma se desactive.

Nota: Si [Sonido Alarma de reconocimiento] en el menú [Alarmas] se ajusta en Apagado, la unidad seguirá emitiendo pitidos hasta que se elimine la causa de la alarma.

TENTATIVE

Abrir el menú de [Alarmas]

Página de Inicio→[Ajustes]→[Alarmas].

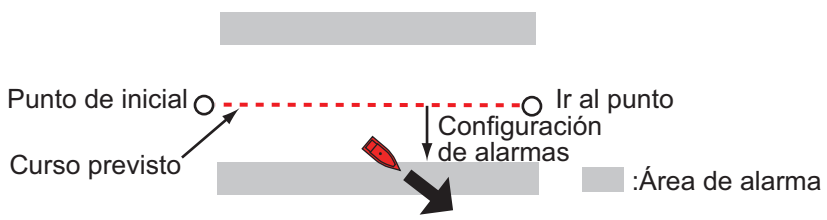


Restablecer la configuración predeterminada de la alarma

Toque [Resetear ajustes por defecto de página] en el menú para el que desee restablecer su configuración predeterminada.

2.11.1 Alarm de error transversal

La alarma de error de rumbo cruzado le indica cuando su nave se desvía del rumbo más del límite establecido.



1. Abrir el Menú de [Alarmas].
2. Toque [Barco Propio] y, a continuación, active la [Alarm de error transversal].

TENTATIVE

3. Toque [<] dos veces en la barra de título para volver al menú [Ajustes].
4. Toque [Rutas]→[Ajustes de ruta]→[Distancia de error transversal (XTE)] para mostrar el teclado del software.
5. Ajuste el valor y, a continuación, pulse [✓].
6. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Nota: Para desactivar esta alarma, apáguela en el paso 1 en procedimiento anterior.

2.11.2 Alarma temperatura de agua

Las alarmas de temperatura de la superficie marina avisan cuando la temperatura de la superficie del mar está por encima, por debajo, dentro de o fuera del intervalo de temperaturas que configure.

Nota: Requiere conexión al temperatura sensor apropiado.

1. Abrir el Menú de [Alarmas].
2. Toque [Temperatura]→[Alarma Temperatura de Agua].



3. Toque el tipo de alarma que desee utilizar, consultando la descripción que aparece a continuación, y luego toque [<] en la barra de título para retroceder una capa en el menú.
   [**Saltar**]: La alarma suena cuando la temperatura está por encima del valor ajustado.
   [**Por debajo**]: La alarma suena cuando la temperatura está por debajo del valor ajustado.
   [**Dentro de**]: La alarma suena cuando la temperatura está dentro del intervalo de temperatura establecido.
   [**Fuera de**]: La alarma suena cuando la temperatura está fuera del rango de temperatura establecido.
   [**Corte**]: La alarma suena cuando la temperatura supera el ajuste de alarma en un minuto.
4. Realice el procedimiento adecuado a continuación.
   [Saltar] o [Por debajo]
   1) Toque [Valor Alarma Temperatura] para mostrar el teclado virtual.
   2) Ajuste el valor y, a continuación, toque [✓]. Vaya al paso 5.

   [Dentro de] o [Fuera de]
   1) Toque [Temp. Valor Mínimo de Rango de Alarma] para mostrar el teclado virtual.

TENTATIVE

2) Ajuste el valor mínimo y, a continuación, toque [✓].
3) Toque [Temp. Valor Máximo de Rango de Alarma] para mostrar el teclado virtual.
4) Ajuste el valor mínimo y, a continuación, toque [✓]. Vaya al paso 5.

[Corte]

1) Toque [Temp. Toque Valor Alarma Corte] para mostrar el teclado virtual.
2) Ajuste el valor y, a continuación, toque [✓]. Vaya al paso 5.

5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Nota: Para desactivar esta alarma, apagar en el paso 3 en procedimiento anterior.

2.11.3 Alarma de profundidad

La alarma de profundidad avisa cuando la profundidad del fondo es menor que el valor mínimo ajustado. Se necesitan los datos de profundidad.

Nota: Requiere conexión al sensor apropiado.

1. Abrir el menú de [Alarmas].
2. Toque [Profundidad]→para activar la [Alarma de Profundidad].
3. Toque [Valor Alarma Profundidad] para mostrar el teclado virtual.
4. Ajuste el valor y, a continuación, toque [✓].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Nota: Para desactivar esta alarma, apagar en el paso 2 en procedimiento anterior.

2.11.4 Alarma de velocidad

La alarma de velocidad avisa cuando la velocidad del barco propio es superior o inferior al límite fijado. Ajuste el valor en [Valor Alarma velocidad].

Nota: Requiere conexión al sensor velocidad.

1. Abrir el menú de [Alarmas].
2. Toque [Barco Propio]→[Alarma de velocidad].
3. Toque [Saltar] o [Por debajo]y, a continuación, pulse [<] en la barra de título para volver al menú anterior.
   [**Saltar**]: La alarma suena cuando la velocidad está por encima del valor ajustado.
   [**Por debajo**]: La alarma suena cuando la velocidad está por debajo del valor ajustado.
4. Toque [Valor Alarma velocidad] para mostrar el teclado virtual.
5. Ajuste el valor y, a continuación, toque [✓].
6. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Nota: Para desactivar esta alarma, apagar en el paso 3 en procedimiento anterior.

2.11.5 Alarma de velocidad de viento

La alarma de velocidad del viento avisa cuando la velocidad del barco propio es superior o inferior al límite fijado. Ajuste el valor en [Valor de alarma de velocidad de viento].

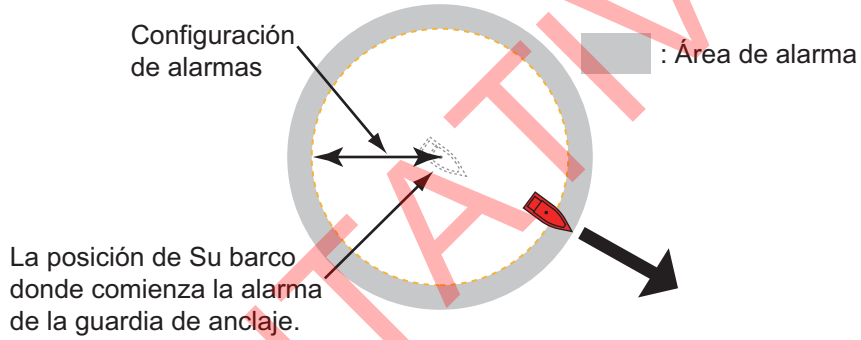
TENTATIVE

1. Abrir el menú de [Alarmas].
2. Toque [Viento]→[Alarma de velocidad del viento].
3. Pulse [Aparente] o [Verdadero] según sea necesario y, a continuación, pulse [<] en la barra de título para retroceder una capa en el menú.
   [**Aparente**]: Activa la alarma cuando la velocidad aparente del viento excede la velocidad establecida.
   [**Verdadero**]: Activa la alarma cuando la velocidad verdadera del viento excede la velocidad establecida.
4. Toque [Valor de alarma de velocidad de viento] para mostrar el teclado virtual.
5. Ajuste el valor y, a continuación, toque [✓].
6. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Nota: Para desactivar esta alarma, apagar en el paso 3 en procedimiento anterior.

2.11.6 Alarma Tiempo de Fondeo

La alarma de fondeo avisa cuando el barco propio se ha desplazado una distancia superior al valor fijado cuando el barco no debería moverse.



El ajuste de la alarma de la guardia del ancla se comparte en todas las unidades NavNet TZtouch XL de la misma red. También se puede utilizar un smartphone o una tableta para programar la alarma.

Nota: Inicie sesión en My TimeZero para poder compartir datos entre las unidades NavNet TZtouch XL. Véase sección 1.21.

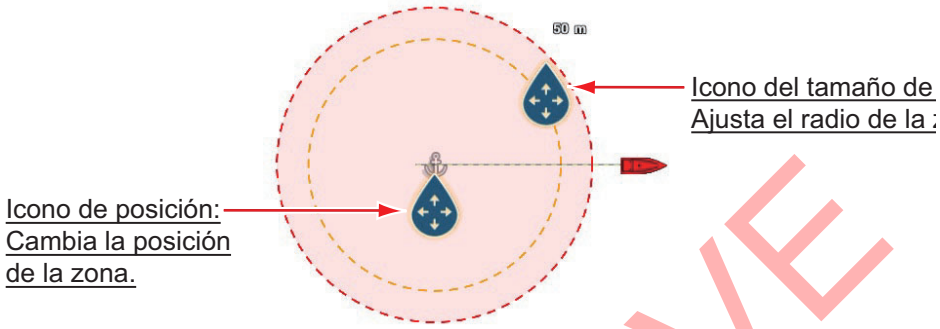
1. Abrir el menú de [Alarmas].
2. Toque [Vigilancia de fondeo]→[Valor de Alarma de Vigilancia de fondeo] para mostrar el teclado virtual.
3. Establezca el valor (radio de la zona de vigilancia del ancla) y, a continuación, pulse [✓].
4. Encienda la [Alarma Tiempo de fondeo].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Un círculo verde, con un símbolo de ancla en su centro, marca la zona de vigilancia del ancla. Si la embarcación se acerca al borde del círculo, aparecerá el mensaje "Advertencia de Vigilancia de fondeo" (barra de estado amarilla) en la barra de estado y el círculo se volverá amarillo. Si el barco se sale del círculo, el mensaje "Alarma Tiempo de fondeo" (barra de estado roja) sustituye a "Advertencia de Vigilancia de fondeo" y el círculo se vuelve rojo y parpadea.

TENTATIVE

Para restablecer la zona de alarma de la guardia de fondeo (cuando su barco salga de la zona), toque el icono [Restablecer] de la barra de navegación. Un mensaje le preguntará si está seguro de restablecer la alarma del reloj ancla. Toque [Sí] para reiniciar.

Para mover la zona o ajustar el radio de la misma, pulse el símbolo del ancla o el círculo rojo para mostrar el menú emergente. Toque [Editar Vigilancia de fondeo]. Para desplazar la zona, arrastre el icono de posición. Para ajustar el radio de la zona, arrastre el icono de tamaño de la zona. Toque [Fin de edición] en la esquina superior derecha para terminar.



Para desactivar esta alarma, apagar en el paso 4 en procedimiento anterior. La alarma también puede desactivarse desde la barra de navegación. Toque [Parar]. Se le pregunta si está seguro de querer detener la alarma tiempo de fondeo. Toque [Sí] para desactivar la alarma.

La alarma también puede desactivarse desde la barra de navegación. Toque el icono barco para mostrar el Menú emergente. Toque [Alarma Tiempo de fondeo] para activar la alarma.

Si la función de pulsación con dos dedos (corto o largo) está configurada para [Alarma Tiempo de fondeo], la alarma del reloj de anclaje puede activarse o desactivarse tocando la pantalla con dos dedos (consulte sección 1.16). Cuando se toca la pantalla, aparece durante tres segundos el mensaje "Activar Alarma Tiempo de fondeo" (o desactivado).

Promediado posición alm. Vig. Fondeo

La posición del reloj ancla puede variar en función de la posición GPS recibida. Si la posición cambia a menudo, puede promediarla para evitar cambios aleatorios. Mientras más alto sea el ajuste, mayor será el grado de supresión. Sin embargo, si el promedio se ajusta demasiado alto, el cálculo de la posición puede ralentizarse.

1. Abrir el menú de [Alarmas].
2. Toque [Vigilancia de fondeo]→[Promediado posición alm. Vig. Fondeo].
3. Seleccione un tiempo de promedio de posición.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Nota: Para cancelar el promediado de posición, seleccione [Apagado] en el paso 3.

2.11.7 Alarma de bajo nivel de combustible

La alarma de bajo nivel de combustible le informa cuando el nivel de combustible cae por debajo del porcentaje de combustible establecido.

TENTATIVE

1. Abrir el menú de [Alarmas].
2. Toque [Combustible]→ para encender la [Alarma bajo combustible].
3. Toque [Valor de alarma bajo combustible] para mostrar el teclado virtual.
4. Ajuste el valor y, a continuación, toque [✓].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Nota: Para desactivar esta alarma, apagar en el paso 4 en procedimiento anterior.

2.11.8 Otros Elementos del Menú Alarma

A continuación se los elementos del menú de [Alarmas] que no hemos mencionado anteriormente.

[**Alarma Hardware**]: Apáguela para desactivar las alarmas relacionadas con el hardware.

[**Sonido de Notificacion**]: Activa o desactiva el sonido de notificación (para "Cruze de Waypoint" (consulte sección 5.10), "Fin de Ruta" (sección 4.15) o alarmas de la sonda de pesca (sección 6.14)).

[**Sonido Alarma cuando NAVpilot Ocupado**]: Activa o desactiva el sonido de notificación cuando el piloto automático se activa o desactiva en el sistema.

[**Sonido Alarma**]: Desactive o active el zumbador, que suena cuando se supera una alarma.

[**Sonido Alarma de reconocimiento**]: Active esta opción para que suene la alarma acústica hasta que se confirme una alarma (consulte "Silencia la alarma acústica" de la página 2-15).

[**Salvar Archivo Log**]: Guarda la lista de alertas en el soporte conectado al puerto USB.

[**Zona de alarma del barco propio**]: Obtener una alarma audiovisual cuando su barco se aproxima a una frontera dentro de la distancia especificada.

[**Aviso de zona de alarma del barco propio**]: Fije el radio para la [Zona de alarma del barco propio].

[**Notificar cuando NAVpilot está en uso**]: Reciba una notificación cuando NAVpilot se active.

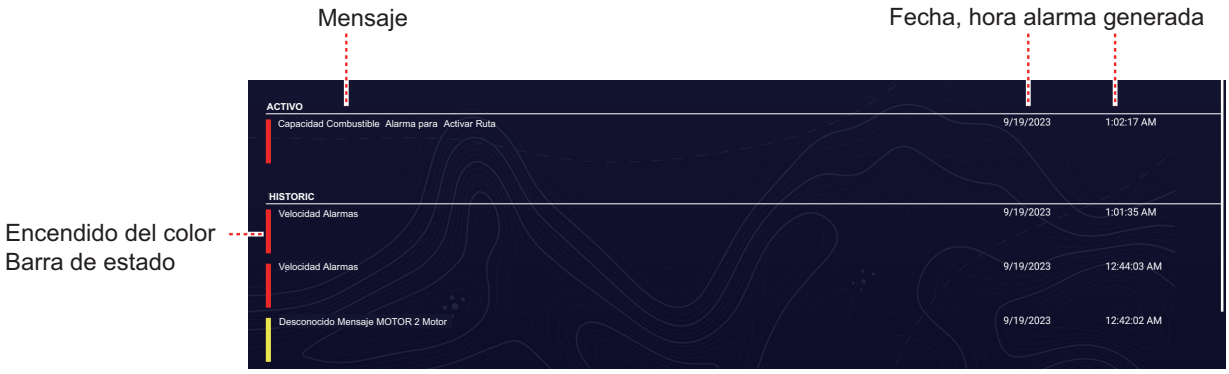
[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece la configuración predeterminada del menú [Alarmas] por defecto.

2.11.9 Lista de alarmas

Cuando se viola una alarma, puede ver el nombre de la alarma infractora en la lista [Alarmas]. La lista almacena mensajes de advertencia y del sistema.

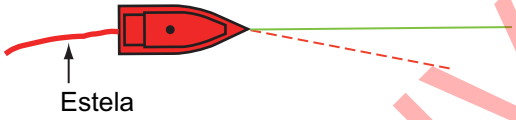
Para visualizar la lista de alarmas, Página de Inicio→[Listas]→[Alarmas]. Las alarmas activas parpadean y tienen una barra vertical roja al lado izquierdo. Toque una alarma activa para confirmarla y que deje de parpadear. Una vez eliminada la causa de una alarma, el mensaje de alarma se traslada a la sección [Historico]. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE



2.12 Estela

La derrota o estela (el movimiento) del barco se traza en la pantalla con los datos de posición recibidos del navegador GPS (navegador GPS interno en caso de TZT10X/13X/16X). Permite ver qué trayectoria ha seguido el barco a lo largo del tiempo.



La estela se guarda en la memoria interna si la grabación de estelas está activada. Se extiende una línea entre cada punto de la derrota. La memoria interna almacena hasta un máximo de 100.000 puntos de estela.

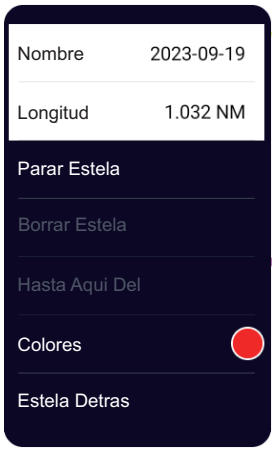
La estela se guarda cuando se apaga la alimentación. Las derrotas innecesarias se pueden borrar. La derrota se puede utilizar también para crear una ruta

2.12.1 Iniciar y parar la grabación de estelas



Iniciar grabación

Método 1: Abra el Menú desplegable y, a continuación, toque [Grabar estela].
Método 2: Toque el icono del barco para mostrar el Menú emergente, mostrar a la derecha. Active [Grabar estela] para iniciar la grabación.



Detener grabación

Método 1: Abra el Menú desplegable y, a continuación, toque [Grabar estela].
Método 2: Toque el icono del barco para mostrar el Menú emergente, mostrar a la derecha. Apague [Grabar estela] para detener la grabación.
Método 3: Toque la estela para mostrar el Menú emergente, mostrado a la derecha. Toque [Detener Estela] para detener la grabación.

TENTATIVE

2.12.2 Cómo mostrar u ocultar la visualización de la estela

Abra el Menú de Capas, pulse la pestaña [Objetos usuario] y, a continuación, active o desactive [Mostrar/Esconder estela].

2.12.3 Intervalo de grabar estela

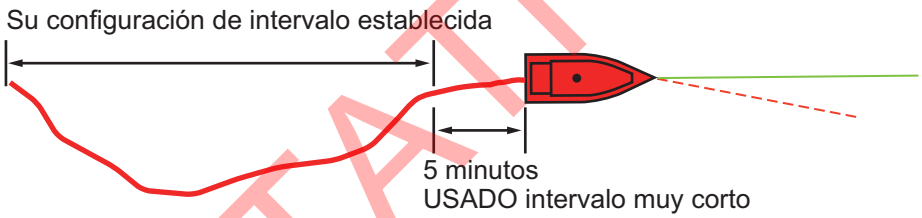
Las estelas se graban a intervalos específicos de tiempo o distancia en la memoria interna de la unidad.

Un menor intervalo genera una estela más suave y reconstruida con más claridad, pero se reduce la distancia/tiempo total que puede grabarse.

Cuando la fuente de datos de posicionamiento es uno de los dispositivos que se enumeran a continuación, se produce una de las siguientes cosas:

- GP-330B, núm. de serie 4457-8875 o posterior
- SC-30
- SC-33
- SCX-20

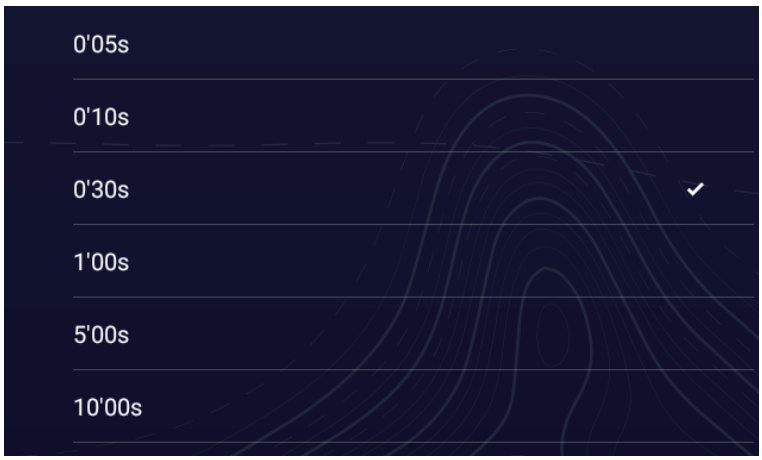
- Las trazas se trazan a intervalos muy cortos durante cinco minutos inmediatamente detrás de su embarcación, independientemente del intervalo de grabación seleccionado, para ofrecerle una traza más precisa y suave.



- El trazado de la estela vuelve al intervalo seleccionado una vez transcurridos los cinco minutos, o si la grabación se detiene en los primeros cinco minutos.

Para intervalos de tiempo

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Barco & Estela]→[Estela]→[Intervalo Estela].
2. Toque [Tiempo] y, a continuación, toque [<] en la barra de título para retroceder una capa en el menú.
3. Toque [Intervalo Tiempo].



4. Toque Intervalo Tiempo.
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

Para intervalos de distancia

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Barco & Estela]→[Estela]→[Intervalo Estela].
2. Toque [Distancia] y, a continuación, toque [<] en la barra de título para retroceder una capa en el menú.
3. Toque [Intervalo de distancia] para mostrar el teclado virtual.
4. Introduzca el intervalo deseado y, a continuación, pulse [✓].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

2.12.4 Color de la estela

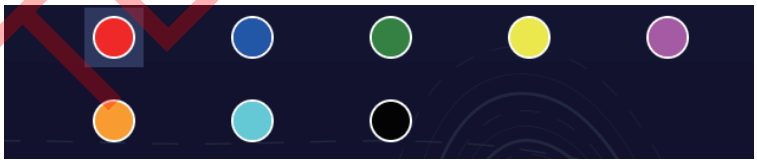
La estela se puede mostrar con uno o varios colores. Para varios colores, puede elegir que la estela se muestre según una de las condiciones detalladas a continuación.

- Discriminación Fondo
- Día de la semana
- Profundidad
- Variación de profundidad
- Velocidad
- Escala SST
- Variación SST
- Desplazamiento

Nota: Para cambiar el color en función de los hallazgos de discriminación del fondo, utilice la sonda de pesca integrada de NavNet TZtouch2 (sólo TZT2BB), NavNet TZtouch3 o NavNet TZtouchXL (TZT10X/13X/16X), o la sonda de red BBDS1, DFF1-UHD.

Abrir la Página de Inicio

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Barco & Estela]→[Estela]→[Color Estela].
2. Toque [Fija] o [Variable] y, a continuación, pulse [<] para retroceder una capa en el menú. Para [Fijados], proceda al paso siguiente. Para [Variable], proceda al paso 5.
   Nota: [Fijo] o [Variable] también pueden seleccionarse en el Menú de Capas, en la pestaña [Objetos usuario].
3. Toque [Configurar Color Fijo].



4. Seleccione un color y proceda al paso 10.

TENTATIVE

5. Toque [Color Variable] y, a continuación, pulse una opción.



6. Seleccione una de las siguientes opciones y, a continuación, pulse [<] en la barra de título para ir al menú anterior.
[**Profundidad**]: Cambia el color de la traza según la profundidad.
[**Escala SST**]: Cambia el color de la traza según la temperatura de la superficie del mar.
[**Variacion SST**]: Cambia el color de la estela según la variación de la temperatura de la superficie del mar. A continuación se incluye un ejemplo.

Escala de temperatura (°C)	Color	Escala de temperatura (°C)	Color
16.60 a 16.80	Rojo	17,61 a 17,80	Naranja
16.81 a 17.00	Amarillo	17.81 a 18.00	Azul
17.01 a 17.20	Verde	18.01 a 18.20	Rojo
17.21 a 17.40	Azul claro	18.21 a 18.40	Amarillo
17.41 a 17.60	Púrpura	18.41 a 18.60	Verde

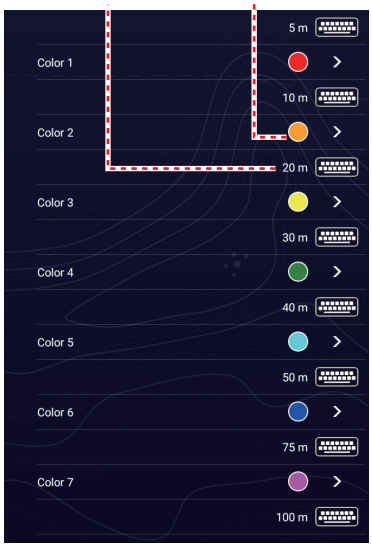
A continuación, la pantalla se mostrará hasta azul por el mismo método, y luego volverá a rojo. Además, si no hay datos sobre la temperatura del agua, el color es el establecido para el color 1 (en el ejemplo anterior, rojo).

[**Velocidad**]: Cambia el color de la vía con la velocidad.
[**Discriminación Fondo**]: Cambia el color de la vía con los sedimentos del fondo.
[**Variacion de Profundidad**]: Cambia el color de la vía con la variación de profundidad. La profundidad en el momento de iniciar la grabación de la estela se utiliza como profundidad de referencia.
[**Día de la semana**]: El color de la estela cambia el día de la semana especificado.
[**Viaje**]: El color de la estela cambia en el orden de rojo, azul, verde, amarillo, morado, naranja, cian. Proceda al paso 10.
Nota: En un solo viaje (desde el encendido hasta el apagado) la estela se muestra en un solo color. Sin embargo, si la grabación de la pista se inicia antes de que transcurran 4 horas desde el final de la grabación de la estela anterior, el color de la estela no cambiará.

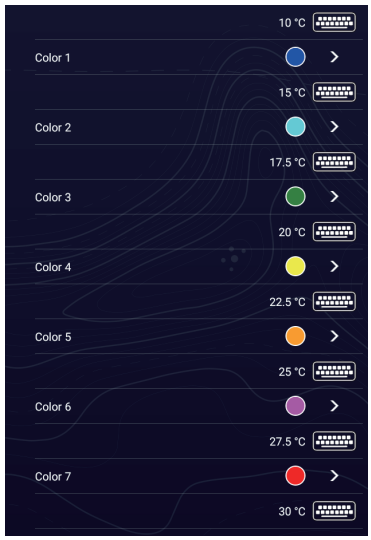
TENTATIVE

7. Toque [Configurar Color Variable].

Iconos de color Cantidad límite



Para [Profundidad]



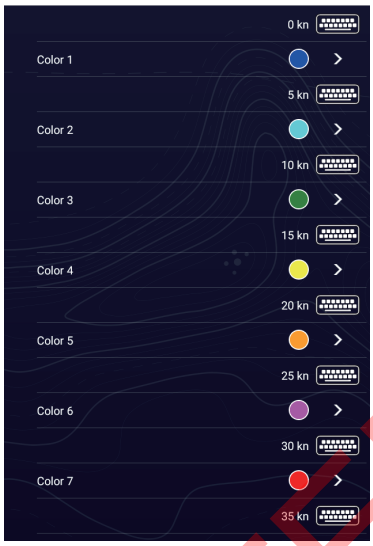
Para [Escala SST]



Para [Variacion SST]



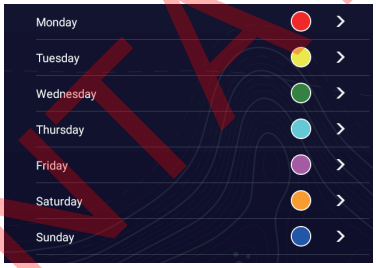
Para [Variacion Profundidad]



Para [Velocidad]



Para [Discriminacion Fondo]



Para [Día de la semana]

8. [**Discriminacion Fondo**]: Toque [Fango], [Arena], [Roca], o [Grava].
[**Día de la semana**]: El color de la pista cambia en el día especificado (de lunes a domingo).
Otros: Para las otras opciones, toque un color (siete posibilidades).

9. Realice una de las siguientes operaciones en función de su selección en el paso 6.
[**Profundidad**]: Ajuste el color para cada rango de profundidad. Por ejemplo, cuando se selecciona el icono rojo en [Color 1], el trazado es rojo para profundidades de 5 a 10 pies.
[**Escala SST**]: Establezca el color para cada rango de temperatura superficial del mar. Por ejemplo, cuando se selecciona el icono azul en [Color 1] (rango de temperatura: 10 a 15°F), la estela es azul para las temperaturas de 10 a 15°F.
[**Variacion SST**]: Establezca el color para cada variación de temperatura. Toque [Paso 0,2°F] y, a continuación, ajuste cada color. Haga lo mismo para [Paso 2.0°F].
[**Velocidad**]: Establezca el color para cada rango de velocidad. Por ejemplo, cuando se selecciona el icono azul en [Color 1], la estela es azul para la velocidad

TENTATIVE

de 0 a 5 kn.
[**Discriminación Fondo**]: Establezca el color para cada sedimento del fondo. Por ejemplo, cuando se selecciona el icono azul en [Fango], la estela donde se encuentra el fango es azul.
[**Variacion de Profundidad**]: Ajuste el color para cada variación de profundidad. Toque [Paso 0,2] y, a continuación, ajuste cada color. Haga lo mismo para [Paso 20,0 pies], y [Paso 200,0 pies].
[**Día de la semana**]: Especifique el color con el que se pintará la pista para cada día de la semana.
Nota: Para [Profundidad] y [Velocidad], la estela se muestra en negro cuando se supera el valor máximo establecido.

10. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Visualización Plóter de Cartas

1. Toque una sección de la estela para que se muestre el Menú emergente.
2. Toque [Color].
3. Toque un color.

2.12.5 Grosor Estela

Puede ajustar el grosor de la estela. Si sigue una misma estela en muchas ocasiones, puede elegir que esa estela se muestre con el grosor mínimo, para que no se solape.

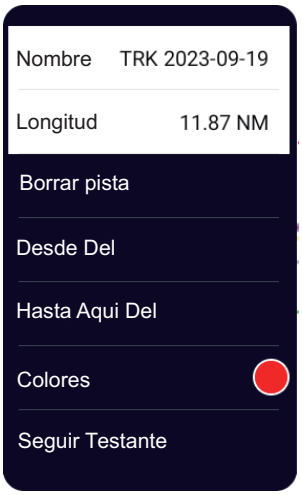
1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Barco & Estela]→[Estela].
2. Utilice la barra deslizante de [Grosor Estela] para ajustar el grosor deseado. (El grosor también puede ajustarse con el teclado virtual. Toque el teclado en el campo [Grosor Estela] e introduzca el grosor deseado).
   El ajuste [1] es el más fino; [4] es el más grueso.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

2.12.6 Crear una ruta con estela pasada (seguir estela)

Puede utilizar la estela (derrota) pasada para crear una ruta. La ruta se guarda dentro de la lista de [Rutas].

1. Toque la estela pasada para crear una ruta y mostrar el Menú emergente.

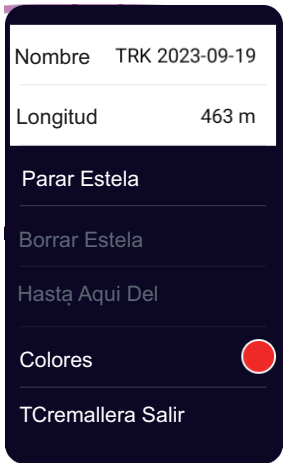


2. Pulse [Seguir estela].
3. Introduzca el nombre de la ruta y, a continuación, pulse [✓] para guardar el nombre de la ruta y finalizar.
   Se crea una ruta con la pista pasada. Los puntos se introducen automáticamente y las flechas (vea "1" en la ilustración de la siguiente página) apuntan en la dirección del viaje.

2.12.7 Crear una ruta con la estela que se está grabando (estela detrás)

Puede crear una ruta con la estela que se está grabando en ese momento. Este método puede utilizarse para recorrer la estela en sentido inverso, por ejemplo, si debe recuperar nasas para cangrejos o realizar una acción similar. La ruta se guarda dentro de la lista de [Rutas].

1. Toque el icono barco para mostrar el Menú emergente.



Menú emergente cuando se selecciona una pista

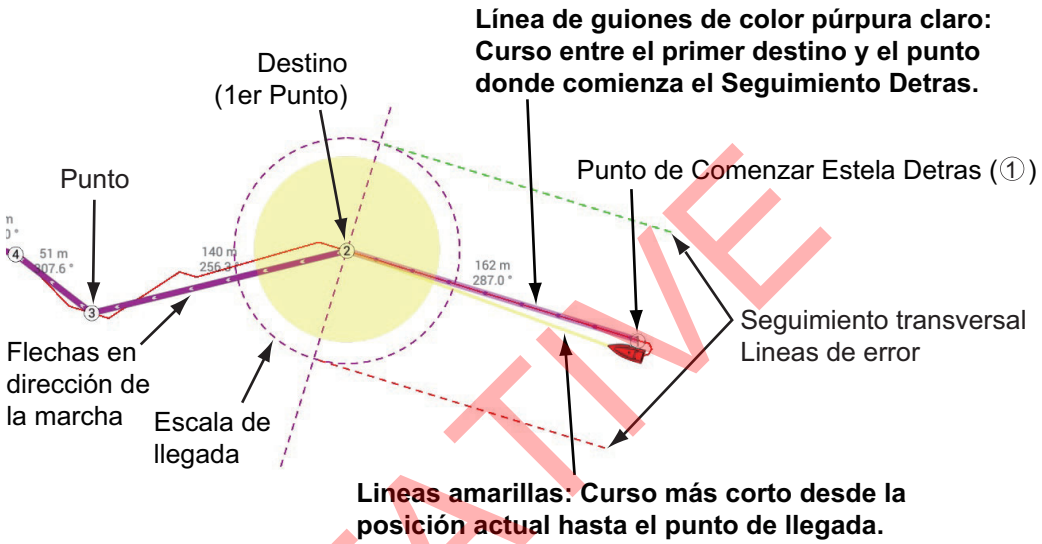
2. Pulse [Estela Detras].

TENTATIVE

3. Entrar el nombre de la ruta y, a continuación, pulse [✓].

Entonces se creará una ruta tal como se muestra a continuación.

- Los puntos se crean a lo largo de la ruta. Las flechas en la ruta apuntan en la dirección de viaje.
- Una línea roja de trazos gruesos va desde el punto inicial ("1" en la figura de abajo) hasta el punto de destino ("2" en la figura de abajo). Una línea amarilla continua muestra la distancia más corta entre la posición actual y el punto de destino.
- Los puntos de la ruta se resaltan en amarillo.
- Se muestran las líneas de rango de llegada y de error de desviación.



Cuando sigue una ruta con "estela detrás", el Menú emergente le permite utilizar varias funciones, detalladas a continuación. Toque la línea amarilla para que se muestre el Menú emergente. Para obtener más información sobre cada función, consulte el capítulo 5.

- [**Parar Nav.**]: Parar de seguir la ruta.
- [**Reiniciar Nav.**]: Reinicie el seguimiento de la ruta.
- [**Extender**]: Extiende una ruta a partir del último punto de la ruta.
- [**Detalle Ruta**]: Abra la lista [Detalle Ruta].

2.12.8 Lista de Estelas

Las estelas guardadas se almacenan en la lista [Estelas], donde puede ver, editar y eliminar pistas. La estela se guarda inicialmente con el año, el mes y el día de creación. Puede cambiar el nombre de estela como desear.

El nombre, el color, la fecha/hora de creación, la longitud y la duración de cada pista aparecen en la lista.

Las pistas pueden ordenarse por fecha de creación, nombre, color, duración, longitud y rango. La buscar actual aparece resaltada en gris.

TENTATIVE

Mostrar la Lista Estela

1. Página de Inicio→[Listas]→[Estelas]. La pista activa se denota sustituyendo [Nombre] por [Estela activa] (en caracteres rojos intermitentes).



2. Para buscar, clasificar la lista, siga el procedimiento aplicable en las páginas siguientes.

Cómo ordenar la derrota

[**Fecha**]: Ordenar por fecha de registro, de más antigua a más reciente.
[**Nombre**]: Ordenar por nombre de la pista, en orden alfabético.
[**Color**]: Ordenar por color.
[**Duración**]: Ordenar por duración.
[**Longitud**]: Ordenar por longitud de la pista, de más corta a más larga.
[**Alcance**]: Ordenar por alcance desde su propio barco, de más cercano a más lejano.

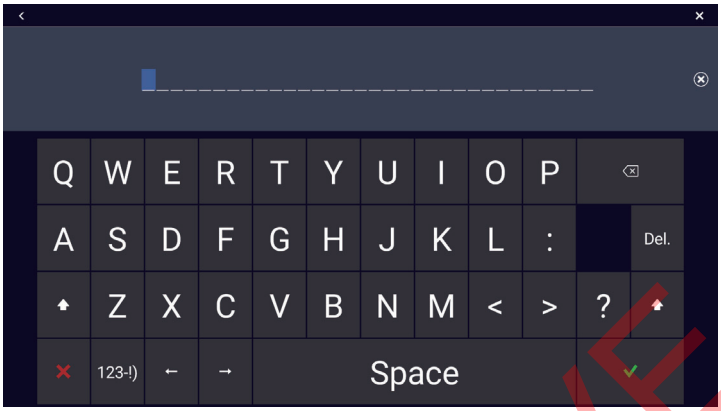
TENTATIVE

Cómo buscar la estela

Las estelas pueden buscarse por cadena de caracteres, nombre y color.

Búsqueda por cadena de caracteres

a) Toque el icono de la lupa en la parte superior de la pantalla para mostrar el teclado virtual.



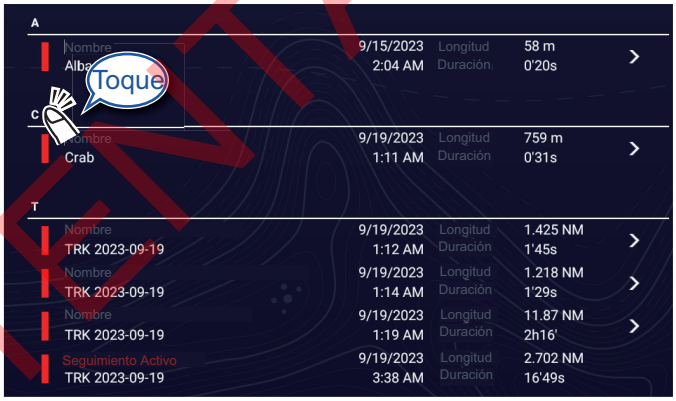
b) Introduzca la cadena de búsqueda (el nombre completo de la pista o 2-3 caracteres) y, a continuación, pulse [✓].

La pista buscada aparece en la lista [Estelas].

Búsqueda por alfabeto

a) Confirme que el método de ordenación está seleccionado en [Nombre].

b) Toque el encabezado alfabético correspondiente en la lista.



Aparece el teclado de búsqueda, con los alfabetos en los que se puede buscar en azul.



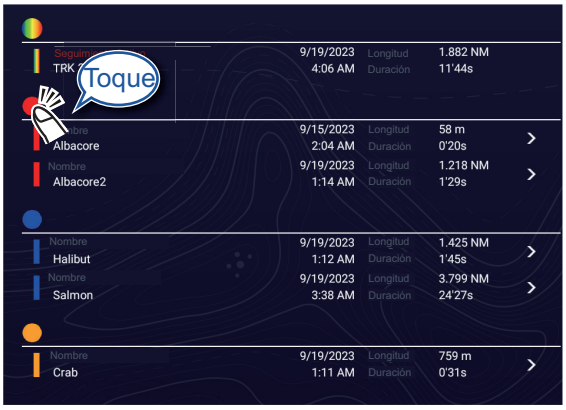
c) Toque el alfabeto para buscar.

TENTATIVE

Buscar por color

a) Confirme que el método de ordenación está seleccionado en [Color].

b) Pulse cualquier icono de color de pista.



Aparece la panel de búsqueda de color. (El panel muestra sólo los colores utilizados.)



c) Toque el color para buscar. Las pistas correspondientes al color pulsado aparecen en la lista [Estelas].

3. Para confirmar o editar la información de la estela, pulse la estela correspondiente.



4. Para cambiar el nombre o el color de una estela, pulse el nombre o el color de una estela.

5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Editar un estela la lista de estela

El icono de la barra de título de la lista [Estelas] le permite editar rutas de forma colectiva.

1. Página de Inicio→[Listas]→[Estelas].

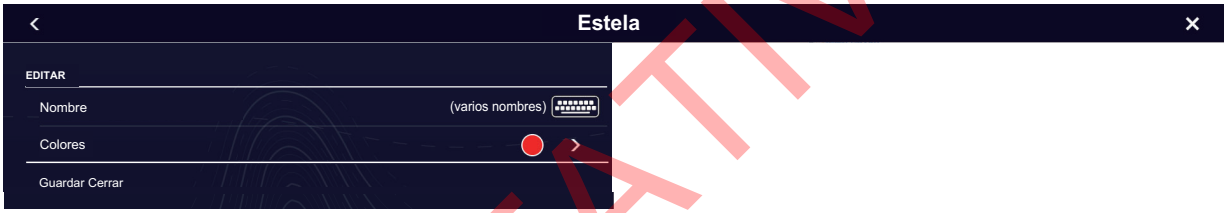
2. En la parte superior de la lista [Estelas], elija cómo ordenar las pistas.

TENTATIVE

3. Toque el icono . En la siguiente lista de ejemplo, las pistas están ordenadas por color.



4. Ponga una marca de verificación (✓) en la casilla de la pista que desee editar, o marque un método de ordenación para editar todas las pistas según ese método.
5. En la barra de título, pulse [Editar puntos marcados]. Los resultados de la mostrar se mostrarán de forma similar al de la figura que consta a continuación.



6. Toque el elemento que desee cambiar.
7. Toque [Guardar & Cerrar] para finalizar y cerrar la ventana.

Estela frontera en el centro de la pantalla

Página de Inicio→[Listas]→[Estelas]. Pulse la estela que desee visualización y, a continuación, toque [Encontrar En Carta]. El equipo cambia al modo chart plotter y la traza seleccionada aparece en el centro de la pantalla del chart plotter.

2.12.9 Encontrar el número de puntos de estelas utilizados

Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Dato Utilizado]. En el ejemplo siguiente, se han utilizado 228 de los 100.000 puntos de límite.



Nota: El número de puntos de seguimiento utilizados también puede encontrarse en el Menú de Capas, en la pestaña [Objetos usuario] , [Memoria trazadas].

TENTATIVE

2.12.10 Borrar las estelas

Si la pantalla se llena de estelas, no tendrá forma de saber cuál es la última. En este caso, elimine las pistas que no necesite.

Nota: Si se reinicia la alimentación antes de que transcurran dos minutos después de borrar o editar una pista, es posible que el contenido borrado o editado no se refleje debido al ciclo de procesamiento de la copia de seguridad.

Borrar estelas individualmente

Las estelas pasadas se pueden borrar individualmente. La estela actual no se puede borrar.

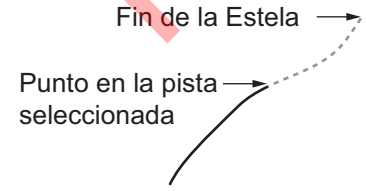
- **Borrar una pista en pantalla**
  Toque la pista que desee eliminar y, a continuación, seleccione [Borrar Estela] en el Menú emergente.
- **Borrar de la lista de estelas**

1. Página de Inicio→[Listas]→[Estelas].
2. Si es necesario, cambie el método de ordenación de las pistas desde la barra de título.
3. Toque el estela que desea confirmar o editar para mostrar el menú eliminar.
4. Toque [Eliminar].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

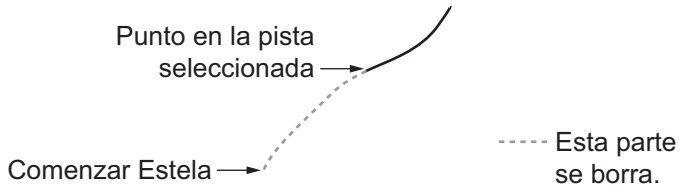
Borrar una parte específica de una estela

Puede borrar una parte de una estela. Toque el punto que desea quitar para mostrar el Menú emergente. Pulse [Desde Del Aquí] o [Eliminar Hasta Aquí] según corresponda.

- [**Desde Del Aquí**]: Borra desde el punto seleccionado de la pista hasta el final de la misma. Este menú no aparece para las pistas que se están grabando en ese momento.
- [**Borrar Hasta Aquí**]: Borra desde el inicio de la pista hasta un punto de la pista seleccionada.



Selección [Desde Del].



Selección [Del Hasta Aqui Del]

TENTATIVE

Editar un estela la lista de estela

El icono de la barra de título de la lista [Estelas] le permite editar rutas de forma colectiva.

1. Página de Inicio→[Listas]→[Estelas].
2. En la parte superior de la lista [Estelas], elija cómo ordenar las pistas.
3. Toque el icono . En la siguiente lista de ejemplo, las pistas están ordenadas por color.



4. Toque el círculo hueco a la izquierda de la(s) pista(s) que desea eliminar para rellenar el círculo de blanco, o marque un método de clasificación para eliminar todas las pistas por ese método.
5. Toque [Eliminar puntos marcados]. Un mensaje le pregunta de querer continuar. Toque [Aceptar] para eliminar el artículo.

Borrar todas las estelas

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Barco & Estela]→[Estela].
2. Toque [Borrar Todas las Estelas]. El mensaje aparecer "Esta acción borrará permanentemente todas las estelas".
3. Toque [Aceptar].

Cómo borrar estalas automáticamente

La memoria interna almacena hasta un máximo de 100.000 puntos de estela. Cuando la memoria asignada a los puntos de estelas se agota, el equipo puede eliminar automáticamente los puntos de las estelas más antiguas, para hacer sitio a los nuevos. Para activar la eliminación automática de estelas, siga estos pasos:

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Barco & Estela]→[Estela].
2. Active [Borrado Automatico de Estela].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

2.13 Menús de Plóter de Cartas

En esta sección se describen los elementos del menú [Plóter de Cartas] no mencionados anteriormente.



[**Intervalo Cuadricula**]: Ajusta la distancia entre las líneas de la cuadrícula. Las opciones son [Apagado] (sin líneas), [Muy pequeño], [Pequeño], [Mediano], [Grande]y [Muy grande].

[**Mostrar botones de escala**]: Muestra u oculta los botones de escala (,).

[**Mostrar Fish-It en el menú mergente**]: Seleccione si desea mostrar u ocultar la función [Fish-It] en el menú emergente, que aparece al tocar un punto o una marca de evento en la pantalla del trazador gráfico. [Fish-It] aparece en el menú emergente aunque los iconos de captura y ACCU-FISH estén ocultos.

[**Tamaño de Iconos de Marea/Corriente**]: Ajusta el tamaño de los iconos de mareas y corrientes.

[Transparencia]

[**Transparencia Datos Nav**]: Ajusta el grado de transparencia para la presentación de datos de navegación.

TENTATIVE

[**PhotoFusion Transparencia**]: Ajusta el grado de transparencia de la escala de la marea para las superposiciones de fotos de satélite. Véase sección 3.2.2.

[**Transparencia adicional de capa**]: Establezca el grado de transparencia de la parte de la superficie marina de la carta CMOR (suministro opcional). No se muestra lo contrario. Véase sección 16.6.

[**Escala Marea por PhotoFusion**]: Ajusta el grado de transparencia de la escala de la marea para las superposiciones de fotos de satélite.

[**Transparencia Corrientes Marea**]: Ajusta el grado de transparencia para la presentación de datos de navegación.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece la configuración predeterminada del menú [Transparencia] por defecto.

[Superposición de radar]

[**Transparencia Radar**]: Ajusta el grado de transparencia para el eco del radar.

[**Fusionar escala radar / carta**]: Activar o desactivar la coincidencia de la superposición con los rangos del radar.

[**Color Eco**]: Toque el color del eco del radar.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece el configuración predeterminada del menú [Superposicion Radar] por defecto.

[Valor del Matiz Profundidad]

[**Transparencia Matiz Profundidad**]: Ajusta el grado de transparencia para la superposición del sombreado de profundidad.

Para los demás elementos del menú, consulte sección 3.2.1.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece el configuración predeterminada del menú [Valor del Matiz Profundidad] por defecto.

[Presentación en 3D]

[**Exageracion Alti. 3D Auto**], [**Exageracion Altitud 3D**]: véase sección 3.1.2.

[**Intensidad de sombreado del terreno**]: consulte sección 9.7.4.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece el configuración predeterminada del menú [Presentación en 3D] por defecto.

[PBG (Grabador de baño)]

[**Comenzar PBG / Parar Sincro**]: Actívelo para sincronizar el inicio y la parada de la grabación de PBG entre todos los MFD de su red. Véase sección 9.7.2.

[**Usar filtro de velocidad**]: Active o desactive el uso del filtro de velocidad. Véase sección 9.7.3.

[**Máxima velocidad**]: Fije el umbral de velocidad del barco que se utilizará cuando se active [Usar filtro de velocidad]. Véase sección 9.7.3.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece la configuración predeterminada del menú [PGB Bathy Recorder] por defecto.

TENTATIVE

[Follow-It)]

[**Activar Follow-It**]: Activa, desactiva Follow-It. Véase sección 9.8.

[**Mantener ruta Follow-It**]: En el ajuste por defecto (Desactivado), la ruta Follow-It se borra de la pantalla cuando se detiene la navegación. Si desea mantener la ruta en la pantalla, active esta función. Consulte sección 9.8.

[**Follow-It Conmutación de Radio Círculo**]: La distancia desde el siguiente waypoint a la que cambiar de waypoint. Véase sección 9.8.

[**Follow-It Densidad de waypoints**]: Establece la densidad de waypoints en una ruta. Las opciones son [Bajo], [Medio] y [Alto]. [Alto] proporciona la mayor densidad.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece la configuración predeterminada del menú [Follow-It] por defecto.

[Mapas comunitarios]

Véase sección 2.15.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece el configuración predeterminada del menú [Presentación en 3D] por defecto.

2.14 Piloto automático de la serie NAVpilot

Esta sección le muestra cómo activar el uso de NAVPilot con su sistema. Para saber cómo utilizar el NAVpilot para navegar a un punto, consulte sección 4.15.4.

El piloto automático de la serie FURUNO NAVpilot se instala en la red NavNet TZtouch XL para conseguir el guiado automático cuando se navega hacia un punto o por una ruta. Las siguientes funciones de NAVpilot se pueden controlar desde la pantalla NavNet TZtouch XL:

- Controlar el funcionamiento de NAVpilot desde este equipo (Véase sección 2.14.2).
- Seleccione el modo de gobierno de NAVpilot (AUTO o NAV), para ello debe consultar el Manual del Operador de NAVpilot.
- Configure el NAVpilot (véase sección 2.14.4).

Nota 1: Para introducir puntos o rutas desde su serie NAVpilot, consulte sección 4.15.4 y sección 5.11.11.
Nota 2: Para obtener información sobre cómo navegar hasta un punto (o ruta) utilizando la serie NAVpilot, consulte sección 4.15.4, sección 5.11.11.
Nota 3: Si el ajuste de NAVpilot-300 [Al llegar] es [Bloqueo de punto] al llegar al destino final, aparecerá el mensaje "Cuando llegue al destino final, la velocidad del barco se desacelerará automáticamente y cambiará al bloqueo de punto.. Si no desea cambiar automáticamente al Bloqueo de punto, ajuste el menú de funcionamiento para la llegada a otro que no sea Bloqueo de punto." aparece. Ajuste la opción [Al llegar] si es necesario.

2.14.1 Activar el uso de NAVpilot

Para activar el NAVpilot con este equipo, abra el menú [Ajustes]→[Rutas] y, a continuación, active [Navegar con AutoPilot]. Cuando se utiliza la serie NAVpilot-700 y se fija un destino, se le pregunta si desea navegar utilizando el NAVpilot-700. Para el NAVpilot-300/1000, se le pide que seleccione un modo de navegación.

TENTATIVE

Si [Sonido Alarma cuando NAVpilot está activado] está activado en el menú [Alarmas], sonará un pitido para indicarle que el NAVpilot está conectado o desconectado. Tenga en cuenta que el pitido suena independientemente del ajuste de [Sonido Alarma].

Nota: Las sentencias PGN 129283 (Error de Trazado Cruzado), 129284 (Datos de Navegación) y 129285 (Navegación - Información de Ruta/WP) están activadas (en el menú [Ajuste Inicial]) en la configuración por defecto, para permitir el uso del piloto automático con este sistema.

2.14.2 Mostrar el cuadro de control NAVpilot en el área de datos

1. Toque un cuadro de datos en ventana de datos [DATOS] o un [RUTA] para seleccionar dónde desea mostrar el cuadro de control NAVpilot.
2. Mantenga pulsada la ventana de datos o pulse [Editar] en la parte inferior de la ventana de datos para mostrar el menú [Editar NavData].
3. Toque [Añd NavData] para mostrar los cuadros de datos disponibles.
4. Toque [NAVpilot] para mostrar el cuadro de control NAVpilot en el área de datos seleccionado.

Nota: En la siguiente figura se muestra un ejemplo del cuadro de datos NAVpilot para la serie NAVpilot-300. El botón de girar/menú ( ) no aparece en la serie NAVpilot-700, pero todos los demás indicadores son los mismos.

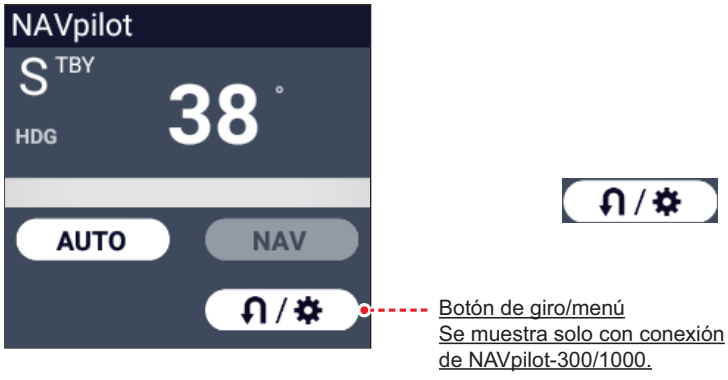


2.14.3 Cambiar de modo de direccion

No se puede cambiar al modo ventana (solo en la serie NAVpilot-700) o al modo esquivar.

Modo manual (en espera)

La siguiente figura muestra un ejemplo del modo manual (en espera).



TENTATIVE

Modo NAV

Toque la pantalla del modo manual para pasar al modo NAV. En la siguiente figura se muestra un ejemplo del cuadro de datos de modo de navegación.



Modo AUTO

Toque [AUTO] en el modo manual para cambiar al modo NAV. En la siguiente figura se muestra un ejemplo del cuadro de datos de modo AUTOMÁTICO.



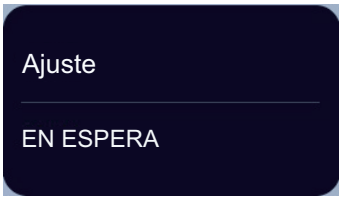
TENTATIVE

* El intervalo del escalón de dirección (2 - 30°) puede ajustarse con el icono [FURUNO] →[Ajustes]→[Rutas]→[NAVpilot paso de dirección]. Utilice la barra deslizante o el teclado virtual.

Para fijar el rumbo, realice una de las siguientes acciones:

- Utilice los botones de ajuste del rumbo para fijar el rumbo.
  Toque ◀ o ▶ para cambiar en incrementos de 1°.
  Utilice los botones de intervalo de pasos de dirección (◀◀, ▶▶) para fijar el rumbo en intervalos de pasos.

- Toque la línea de rumbo fijada para que se muestre la ventana emergente en la figura de la derecha. Toque [Ajuste]. Arrastre la línea de rumbo fijada para fijar el rumbo. Toque [Finalizar] para completar el ajuste.



Modo SABIKI (NAVpilot-300)

1. Pulse el botón Giro/Menú ( ) en el cuadro de datos NAVpilot para mostrar el menú NAVpilot.
2. Toque [Modo SABIKI].



3. Utilice los botones de fijar rumbo (véase página 2-40) para cambiar el rumbo.

Modo giro (NAVpilot-300/1000), modo pesca (NAVpilot-300)

1. Toque el botón Giro/Menú ( ) en el cuadro de datos NAVpilot para mostrar el menú NAVpilot.
2. Pulse el tipo de giro deseado. Para más detalles, consulte el Manual del Operador de NAVpilot-300/1000.

TENTATIVE

2.14.4 Cambiar los ajustes de NAVpilot

1. Toque el botón Giro/Menú ( ) en el cuadro de datos NAVpilot para mostrar el menú NAVpilot.
2. Pulse [Configuración de NAVpilot] para mostrar la ventana del gestor de menús de NAVpilot. (Como alternativa, la pantalla que se muestra a continuación puede visualizarse mediante Página de inicio→[Ajustes]→ [Ajuste Inicial]→[Configuración de sensores de red]→[NAVpilot-300 (Procesador)].)



3. Cambie los ajustes según sea necesario; para ello, consulte el manual del operador de NAVpilot.

2.15 Mapas comunitarios

La función de Mapas Comunitarios permite a los navegantes crear y editar objetivos de cartas. Puede registrar información como obstáculos peligrosos, destinos, puntos de pesca, etc. y puntos útiles para la navegación. Los objetivos de los gráficos que cree se comparten en línea con otros usuarios de los gráficos TZ MAPS.

Para utilizar esta función, configure previamente los siguientes ajustes.

- Abra el Menú de Capas, pulse la pestaña [Cartas], ajuste el tipo de gráfico a [TZ MAPS] y, a continuación, seleccione [TZ Vectorial] o [TZ BathyVision].
- Conéctese a Internet, haciendo referencia a sección 1.20.
- Conéctese a su cuenta My TIMEZERO™, haciendo referencia a sección 1.21.

Nota: La creación y edición de objetos gráficos se comparten en línea después de ser revisados.

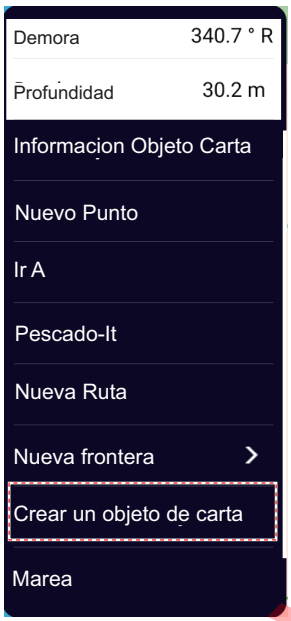
2.15.1 Cómo activar y desactivar Mapas Comunitarios

En el plóter de cartas o en la pantalla meteorológica, abra el Menú de Capas, pulse la pestaña [Cartas] ([Meteorologia]) y, a continuación, active o desactive [Mapas comunitarios] según corresponda. Los objetos del gráfico de Mapas comunitarios aparecen cuando se activan.

TENTATIVE

2.15.2 Cómo crear un objeto de la carta

1. Pulse la ubicación en la que desea insertar un objeto de gráfico.



2. Pulse [Crear un objeto de carta]. Aparece un círculo en la ubicación seleccionada en el paso 1 y aparece la ventana [Crear un objeto de carta].



TENTATIVE

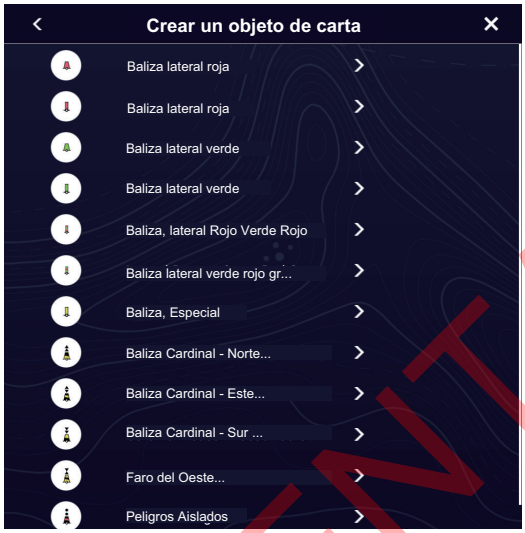
3. Toque una de las opciones [Obstrucciones & Navegación], [Beacons], [Boyas], [Marina], o [Actividad de ocio].



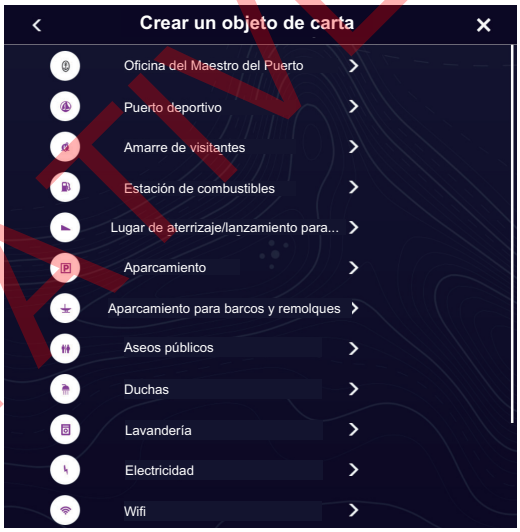
Opciones [Obstrucciones y Navegación]



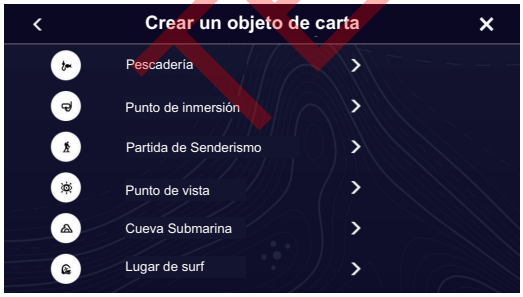
Opciones [Boyas]



Opciones [Beacon]



Opciones [Marina]



Opciones [Actividad de ocio]

TENTATIVE

4. En función de la selección realizada en el paso 3, una ventana le pedirá que proporcione información detallada sobre el objeto. En la siguiente figura de ejemplo, se muestra la ventana para [Punto de pesca] de [Actividad de ocio].

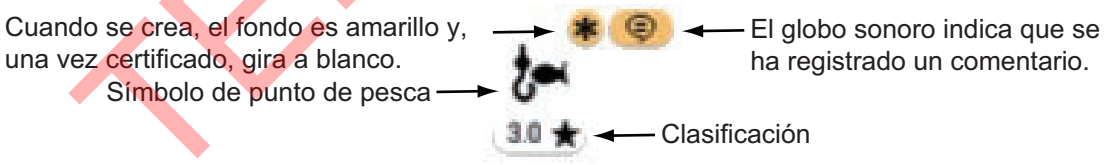


[Clasificación] sólo aparece para [Marina] y [Actividad de ocio].

5. Entrar el nombre (máx. 25 caracteres) y el comentario (máx. 200 caracteres) y, a continuación, toque [✓].
   Nota: No entrar información personal.
6. Si ha seleccionado [Marina] o [Actividad de ocio], pulse [Clasificación] e introduzca la calificación (1 - 5) para el objeto. Toque [<] en la barra de título para retroceder una capa en el menú.



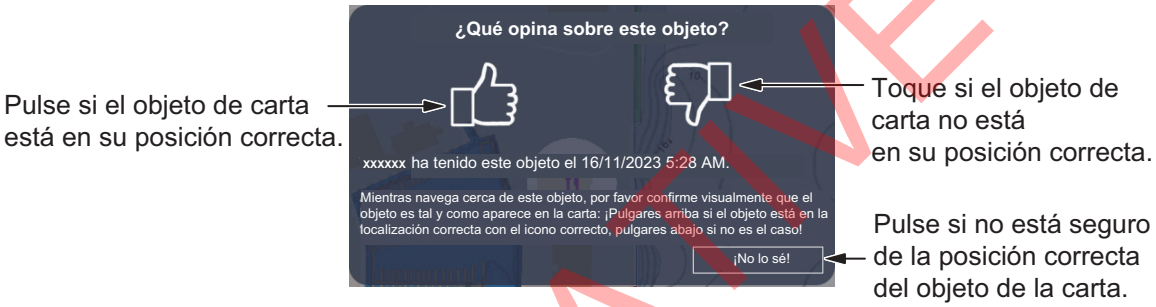
7. Toque [Crear]. El sistema crea el objeto carta. En la figura siguiente se muestra el objeto de un lugar de pesca.



TENTATIVE

2.15.3 Configurar la información de visualización de los objetos del carta

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas].
2. Active o desactive [Mostrar etiquetas comunitarias], [Resaltar objeto nuevo], [Mostrar ventana emergente de proximidad], consultando la descripción que aparece a continuación.
   [**Mostrar etiquetas comunitarias**]: "Activado" muestra todas las marcas (comentarios, valoraciones, etc.) que aparecen en el objeto gráfico creado. "Desactivado" oculta las marcas que no sean *.
   [**Resaltar objeto nuevo**]: "Activado" resalta los objetos de gráfico recién creados.
   [**Mostrar ventana emergente de proximidad**]: "Activado" resalta el objeto correspondiente y aparece un mensaje similar al que se muestra a continuación cuando su barco se acerca a menos de 250 m de un objeto cartográfico creado por otro usuario. Pulse una opción adecuada del mensaje, refiriéndose a la descripción de la figura siguiente.



También puede informar si no está seguro de la posición correcta tocando el objetivo del gráfico resaltado y utilizando el menú emergente que aparece.



3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

2.15.4 Editar información objetos de la carta

Puede editar tanto los objetos de gráfico recién creados como los ya existentes.

1. Pulse el objeto del gráfico que desee editar.



Recién creado objeto carta

Existente objeto de carta

Para cambiar el nombre, proceda al paso 2. Para cambiar el comentario, proceda al paso 4.

2. Toque [Actualizar nombre]. Si no hay nombre, aparece [Añadir Nombre] en lugar de [Actualizar Nombre].



3. Toque [Actualizar Nombre] o [Actualizar]. Introduzca el nombre (máx. 25 caracteres) y, a continuación, toque [✓].
   Para introducir un comentario, proceda al paso 4. De lo contrario, proceda al paso 6.
   Nota: No entrar información personal.
4. Toque [Comentar], o [Precio & Comentar] en caso de que exista un comentario.
5. Entrar el comentario, utilizando un máximo de 200 caracteres, y después toque [✓]. Si es necesario, cambie la clasificación.
   Nota: No entrar información personal.
6. Toque [Actualizar] para guardar los cambios y finalizar.

Para un objeto gráfico existente, aparece el símbolo que se muestra en la figura siguiente cuando se introduce un nombre.



TENTATIVE

2.15.5 Mover un objeto de la carta

Puede mover tanto los objetos de gráfico recién creados como los ya existentes.



1. Pulse el objeto del gráfico que desee mover. Toque [Mover objeto del carta] en el Menú emergente. El icono "mover" aparece debajo del objeto del gráfico, como se muestra en la figura de la derecha.
2. Arrastre el icono a la posición deseada, o toque la posición deseada. "*" (a la parte superior derecha del objetivo) cambia a →.
3. Toque [Fin Movimiento] (esquina superior derecha) para anclar el objeto del carta. El mensaje "ESTÁ A PRÓXIMO DESPLAZAMIENTO DE UN OBJETO DE GRÁFICO. ESTA MODIFICACIÓN SERÁ VISIBLE POR TODOS LOS USUARIOS QUE UTILICEN LA CAPA DE MAPAS COMUNITARIOS. ¿Está seguro?" aparece.
4. Toque [Aceptar]. Para los objetos gráficos creados, vuelve a aparecer un asterisco (*) en la parte superior derecha del objeto gráfico. Para los objetos de la carta existentes, la posición original y la nueva posición se conectan con una línea y aparece una flecha (→) en la esquina superior derecha del símbolo.



2.15.6 Borrar un objeto de la carta

Puede borrar tanto los objetos de gráfico recién creados como los ya existentes.

1. Toque el objeto del carta que borrar. Toque [Eliminar objeto del carta] en el Menú emergente. El mensaje "ESTÁ A PRÓXIMO DESPLAZAMIENTO DE UN OBJETO DE GRÁFICO. ESTA MODIFICACIÓN SERÁ VISIBLE POR TODOS LOS USUARIOS QUE UTILICEN LA CAPA DE MAPAS COMUNITARIOS. ¿Está seguro?" aparece.
2. Toque [Aceptar] para eliminar el objeto y cerrar la ventana.

2.15.7 Deshacer modificación

Al editar un objetivo de gráfico, puede cancelar la operación y volver al estado anterior.

1. Toque el objeto gráfico para restaurar su estado anterior. Pulse [Deshacer mis modificaciones] en el Menú emergente. Aparecerá el mensaje "ESTÁ A PRÓXIMO DESHACER SU MODIFICACIÓN EN ESTE OBJETO DE GRÁFICO. ESTA MODIFICACIÓN SERÁ VISIBLE POR TODOS LOS USUARIOS QUE UTILICEN LA CAPA DE MAPAS COMUNITARIOS. ¿Está seguro?" aparece.
2. Toque [Aceptar] para deshacer el modificación y cerrar la ventana.

TENTATIVE

2.15.8 Mostrar información objetos de la carta

Toque el objeto del carta del que desea mostrar su información y, a continuación, pulse [Información del objeto del carta] en el Menú emergente.



TENTATIVE

2.16 TZ iBoat

La aplicación TZ iBoat, disponible en iOS, proporciona un mapa básico (callejero abierto). La aplicación tiene las características siguientes:

- Trace su posición en tiempo real sobre un mapa básico o una imagen de satélite (se requiere acceso a Internet para la transmisión de mapas básicos y fotos de satélite) utilizando un navegador GPS, un GPS Bluetooth o una pasarela inalámbrica NMEA 0183.
- Navegación en perspectiva 2D o 3D
- Planificación de ruta
- Grabación de estela y traza
- Compatibilidad con sensores para mostrar información adicional en tiempo real (rumbo, profundidad, viento y temperatura de la superficie del mar) cuando se conecta a una pasarela inalámbrica NMEA 0183.
- Tiempo local en tiempo real y tendencias meteorológicas
- Previsiones meteorológicas GFS ilimitadas
- Base de datos de mareas y corrientes

Nota: Esta aplicación no está disponible para las marcador de Japonés.

2.17 TZ First Mate

TZ First Mate es una aplicación de registro de pesca para teléfonos inteligentes y tabletas. Puede registrar fotos de las capturas, tipos de capturas, longitudes y pesos de los peces que capture. Al iniciar sesión en My TimeZero™, podrá compartir fotos y datos de pesca entre la aplicación TZ FirstMate™ y NavNet TZtouch XL.

Nota 1: Véase sección 1.21 para saber cómo iniciar sesión en su cuenta My TimeZero™.

Nota 2: Antes de abrir la aplicación, conecte su smartphone, tableta con su red LAN inalámbrica (véase sección 1.20).

Registrar capturas

Las capturas (consulte "Registrar captura" de la página 4-4 para obtener información) sólo pueden introducirse desde su NavNet TZtouch XL.

Compartir fotos

Las fotos tomadas con su smartphone o tableta se pueden compartir con su NavNet TZtouch XL y mostrarse en la pantalla del plotter. La ubicación de la foto se muestra en la pantalla del chart plotter con el icono de la foto ().

TENTATIVE

2.18 Foto

Las imágenes capturadas en pantalla y las fotos tomadas con la aplicación para smartphone/tableta TZ First Mate™ pueden mostrarse en la pantalla del plóter de cartas. Véase sección 2.16.

Nota: Antes de abrir la aplicación, conecte su smartphone, tableta con su red LAN inalámbrica (véase sección 1.20).

Importar fotos

Consulte en sección 10.4 cómo importar fotos de un soporte de almacenamiento a la memoria interna. Las fotos importadas aparecen en la pantalla de su plóter con el icono de la foto ( ).

Puede comprobar cuántas fotos están almacenadas en su NavNet TZtouch XL. Vaya a la Página de Inicio, seleccione [Ajustes]→[Generales] y desplácese por el menú para mostrar la sección [UTILIZACIÓN DE DATOS].



En la línea [Fotos], "fotos guardadas actualmente"/"almacenamiento total de fotos disponible" indica el número total de fotos frente al espacio total disponible para fotos. En el ejemplo anterior se almacenan un total de 91 fotos de un total de 1000.

Mover un Foto en la pantalla

1. Toque la foto que desee mover y, a continuación, seleccione [Mover] en el menú emergente que aparece. El icono de movimiento aparece en la ubicación de la foto seleccionada, de forma similar a la figura mostrada a la derecha.



2. Arrastre y suelte el icono a la nueva ubicación o toque la nueva ubicación en la pantalla.
3. Toque [Fin Movimiento] en la esquina superior derecha de la pantalla para anclar el símbolo de la foto y terminar.

TENTATIVE

Mostrar la Lista Fotos

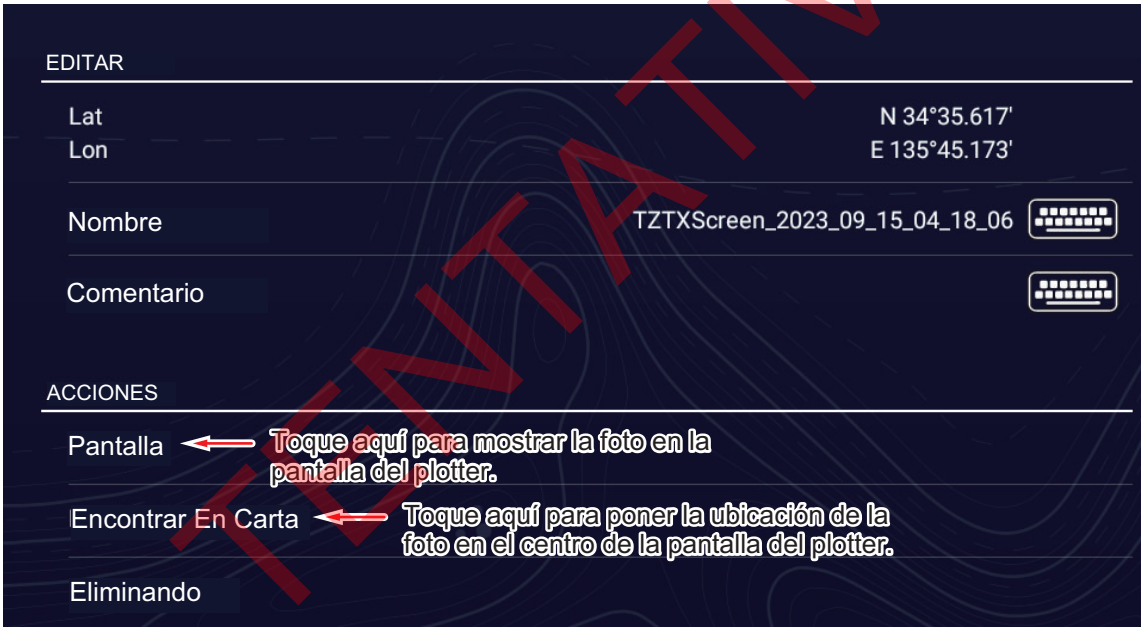
Página de Inicio→[Listas]→[Fotos].



Para ordenar o buscar en la lista, consulte sección 4.7.

Editar la información de la foto

Puede editar los información de las fotos en la pantalla de información. Toque la foto a procesar para mostrar la pantalla de información.



Editar se realiza mediante uno de los siguientes métodos:

- Toque el icono foto para mostrar el Menú emergente, y a continuación seleccionar [Editar].
- Seleccione la foto que desea editar en la lista [Fotos].



En referencia a sección 4.10.1, edite las coordenadas, el nombre y el comentario de la foto según sea necesario.

TENTATIVE

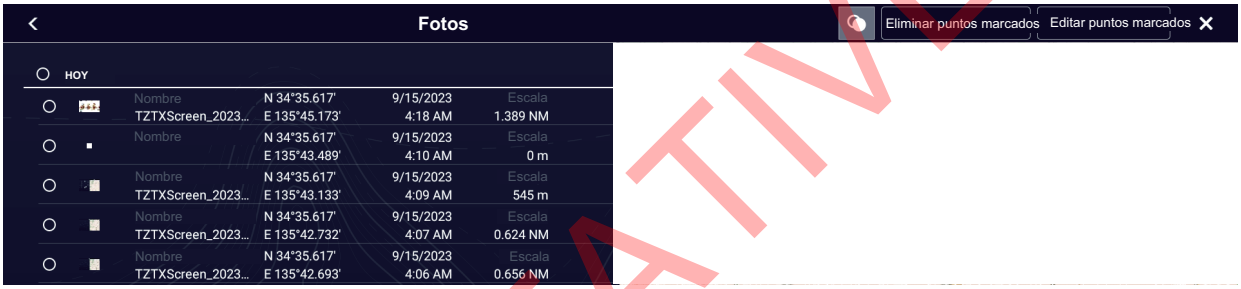
Eliminar fotos a través del menús

Puede borrar fotos a través de cualquiera de los métodos que se indican a continuación.

- **Foto individual, Menú emergente**: Toque el icono de la foto para mostrar el menú emergente y, a continuación, seleccione [Eliminar].
- **Foto individual, a través del menú**: seleccione [Eliminar] en el menú [Editar].
- **Borrar todas las fotos, a través del menú**: Página de Inicio→[Ajustes]→[Puntos y Fronteras]→[Eliminar todos los objetos usuario]→[Aceptar]. (Véase sección 4.9.4 y sección 5.7.4.)

Editar, borrar fotos colectivamente a través de la lista de Fotos

1. Página de Inicio→[Listas]→[Fotos].
2. En la parte superior de la lista [Fotos], elija cómo ordenar las pistas.
3. Toque el icono . En la siguiente lista de ejemplo, las fotos están ordenadas por fecha.



4. Toque el círculo hueco a la izquierda de la(s) foto(s) que desea eliminar para rellenar el círculo de blanco, o marque un método de clasificación para eliminar todas las fotos por ese método.
5. Realice una de las siguientes acciones:
   Eliminar: Toque [Eliminar puntos marcados]. Un mensaje le pregunta de querer continuar. Toque [Aceptar] para eliminar el artículo. Toque [×] para finalizar y cerrar la lista.
   Editar: Toque[Editar puntos marcados]. Se mostrará el siguiente.



6. Toque el elemento que desee editar ([Nombre], [Comentario]) y modifíquelo según sea necesario.
7. Toque [Guardar & Cerrar] para guardar los cambios y finalizar.

TENTATIVE

2.19 Seguimiento de flotas

La función de seguimiento de flotas, que requiere conexión a internet, le permite ver el estado (posición, velocidad, etc.) y los objetos de usuario (puntos, rutas, límites, fotos, registro de capturas, etc.) de los barcos que pertenecen al mismo grupo de seguimiento de flotas que su propio barco.

Nota 1: Para utilizar esta función, debe crear una cuenta My TIMEZERO™ (véase sección 1.21) y registrar naves hermanas de la misma flota.

Nota 2: Sólo los PC con TIMEZERO™ Professional versión 4.1 o posterior pueden enviar datos de objetos de usuario a naves hermanas de la misma flota.

Nota 3: Para mostrar el MMSI y el nombre de la embarcación en la información, ajuste el MMSI y el nombre de la embarcación en el menú [Informacion Barco] del menú [Ajuste Inicial]. Consulte la Manual de instalación para ver más detalles. Si está conectado al transpondedor AIS FA-30/40/50, el MMSI y el nombre de la embarcación aparecerán automáticamente en el menú mencionado.

2.19.1 Configurar seguimiento de flotas

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[My TIMEZERO].
2. Active [Informe de posición a My TIMEZERO].
3. Pulse [Intervalo de informe]y establezca la frecuencia con la que se enviará la información de su embarcación al sistema de seguimiento de flotas.
4. Toque [×] para terminar y cerrar el menú.

2.19.2 Mostrar/ocultar símbolos de objetivo de flota (buque gemelo)

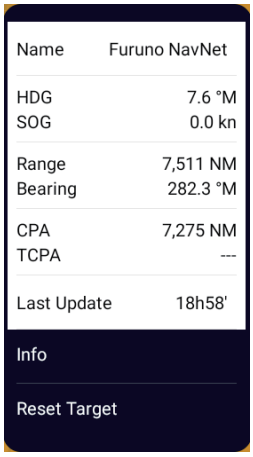
En el modo de trazador gráfico, abra el Menú de Capas y, a continuación, pulse la pestaña [Superposicion]. Active [Objetivos de flota] para mostrar los objetivos de flota, o desactívelos para ocultarlos. La siguiente figura muestra el aspecto del símbolo de objetivo de flota.



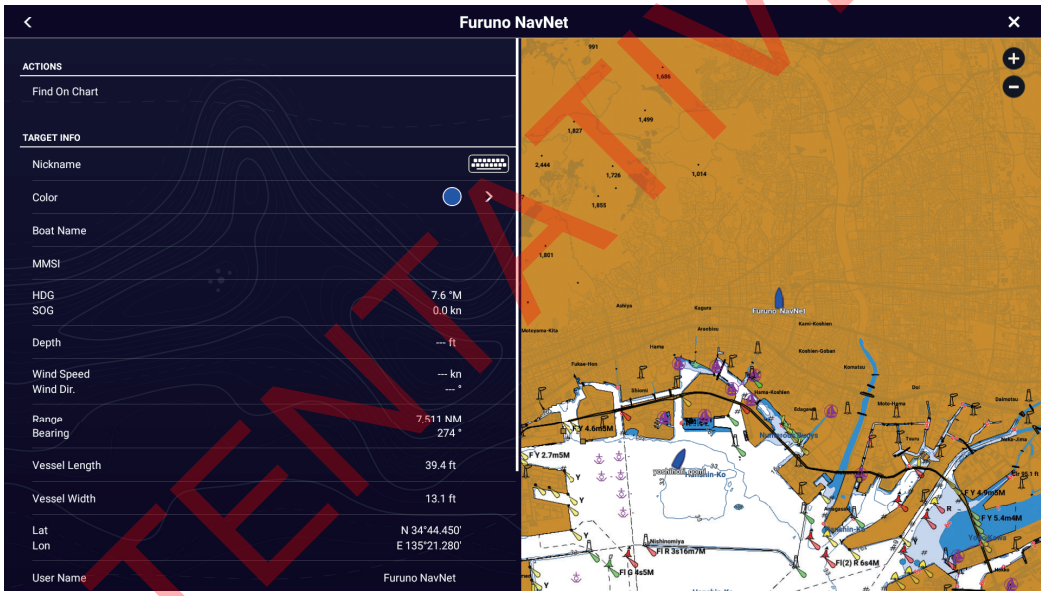
TENTATIVE

2.19.3 Mostrar la información blanco de flota

Toque el símbolo de un objetivo de flota para mostrar la información básica del objetivo, en el menú emergente. Para obtener información detallada, pulse [Informacion] en el Menú emergente.



Informaciones básicas



Informaciones detalladas

TENTATIVE

2.19.4 Borrar temporalmente de la pantalla los símbolos de objetivo de flota

Puede borrar temporalmente cualquier objetivo de flota de la pantalla del chart plotter y de la lista de objetivos de flota (consulte sección 2.19.5) hasta que se reciba nueva información, en el intervalo establecido con [Intervalo de informe] en el menú [Generales]. Toque el objetivo de flota que desee eliminar para abrir el menú emergente y, a continuación, toque [Restablecer objetivo].

2.19.5 Lista de blancos peligrosos

La información sobre los objetivos de la flota se almacena en la lista [Flota]. Puede comprobar y editar la información de los barcos consorte. La lista [Flota] almacena los siguientes datos para cada objetivo de flota:

- Alias de amigo
- Color del blanco de la flota
- Nombre del barco
- MMSI
- COG/SOG
- Profundidad
- Velocidad y dirección del viento
- Alcance y rumbo al barco propio
- Eslora y la manga del barco
- Posición (latitud y longitud)
- Nombre de usuario (My TimeZero™ nombre de login)
- Fecha (fecha de registro)
- Día de actualización (día de la última actualización)

1. Página de Inicio→[Listas]→[Fotos].



2. Para ordenar o buscar en la lista, siga el procedimiento que se especifica a continuación.

Ordenar la lista de flotas

Toque el botón de cierre en la barra de título.
[**Nombre**]: ordena la lista por orden alfabético.
[**Escala**]: ordena la lista en orden ascendente según la escala al barco propio.
[**Última**]: ordena la lista por la última actualización.

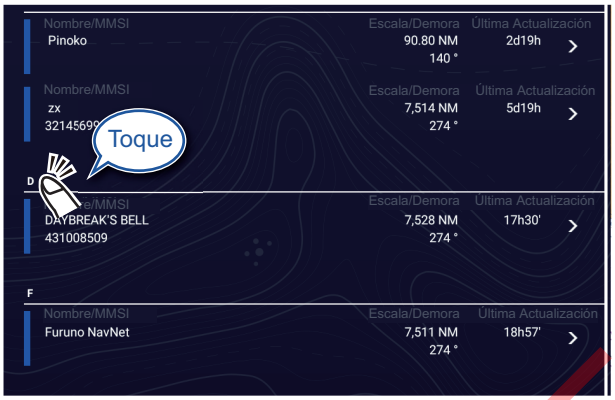
TENTATIVE

Ordenar la lista de flotas

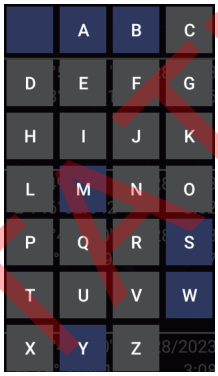
Puede buscar en la lista por alfabeto.

a) Pulse [Nombre] en la lista [Flota].

b) Toque el alfabeto de cada objetivo de la flota.

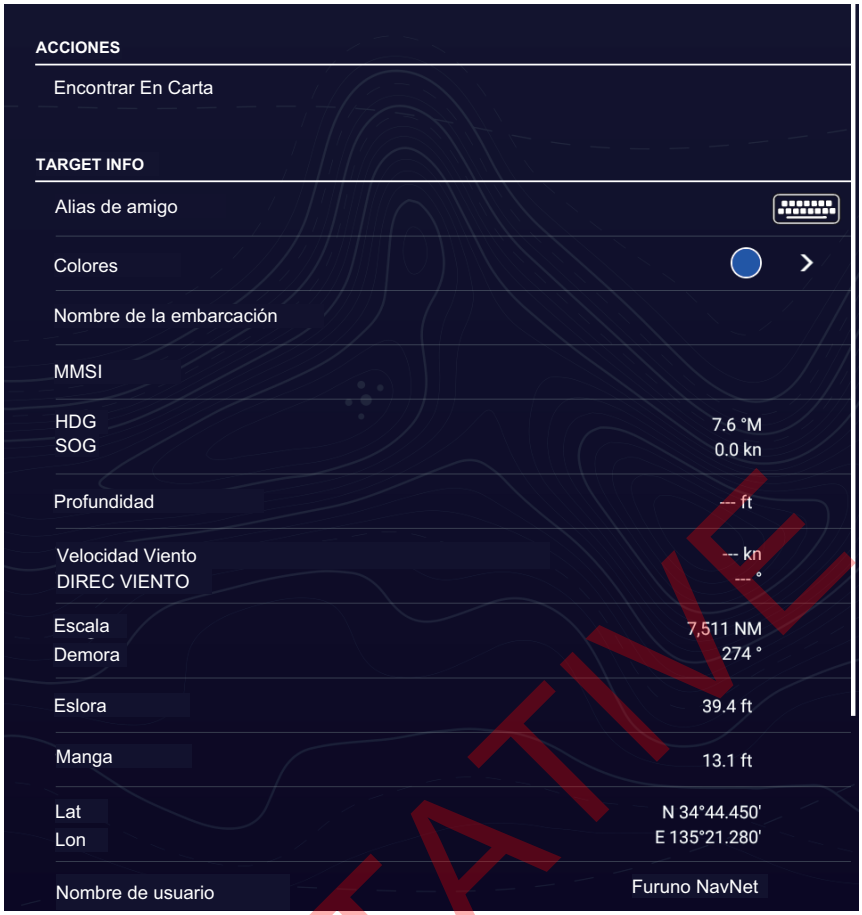


Aparecerá la pantalla de búsqueda y los alfabetos buscables se mostrarán en azul.



TENTATIVE

3. Pulse el objetivo de flota para comprobarlo o editarlo. Aparece la información para el objetivo seleccionado.



4. Para editar un objetivo de flota, siga el procedimiento que se indica a continuación.

   Editar un apodo

   1) Pulse la letra que desee cambiar en un apodo.
   2) Utilice el teclado virtual para editar la alias de amigo.
   3) Repita los pasos 1) y 2) para continuación de editar. Alias de amigo puede tener 32 caracteres como máximo.
   4) Toque [×] para terminar y cerrar el menú.

   Cambiar el color del símbolo de un objetivo de flota

   1) Toque [Color].
   2) Seleccionar uno color, y, a continuación, toque [<] en la barra de título para retroceder una capa en el menú.
   3) Repita los pasos 1) y 2) para continuación de editar. Alias de amigo puede tener 32 caracteres como máximo.
   4) Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

2.19.6 Situar un blanco ARPA en el centro de la presentación de plóter

Toque el objetivo de flota que desee colocar en el centro de la pantalla. Toque [Encontrar En Carta].

TENTATIVE

2.19.7 Compartir objetos de usuario

Cuando recibe un objeto de usuario de un objetivo de flota, aparece el mensaje "Flota: objeto de usuario recibido de..." .

Nota: Puede recepción hasta 92 objetos usuario. Véase sección 10.3 para obtener más información.

2.20 Fish-It

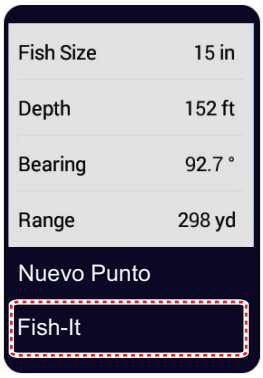
La función [Fish-It] se utiliza para iniciar la pesca a la deriva apuntando a un punto específico, como un icono ACCU-FISH (véase sección 6.15) o un icono de registro de capturas (véase sección 4.2.2). Dado que puede ver información como la distancia y la dirección hasta el punto objetivo, resulta muy práctico cuando se pesca con el motor apagado.

Nota: El cálculo de [Fish-it] no tiene en cuenta los obstáculos en la trayectoria de deriva. Tenga cuidado con cualquier obstáculo que se encuentre en la trayectoria de la deriva.

Mostrar el elemento Fish-It en el Menú emergente

Para mostrar la opción de menú [Fish-It] en el menú emergente, que aparece al tocar un punto, marca de evento, etc. en la pantalla del chart plotter, siga el procedimiento que se indica a continuación. Tenga en cuenta que la elemento de menú [Fish-It] aparece para el icono ACCU-FISH y la marca de captura independientemente de este ajuste del menú.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas].
2. Active [Mostrar Fish-It en el menú mergente].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.



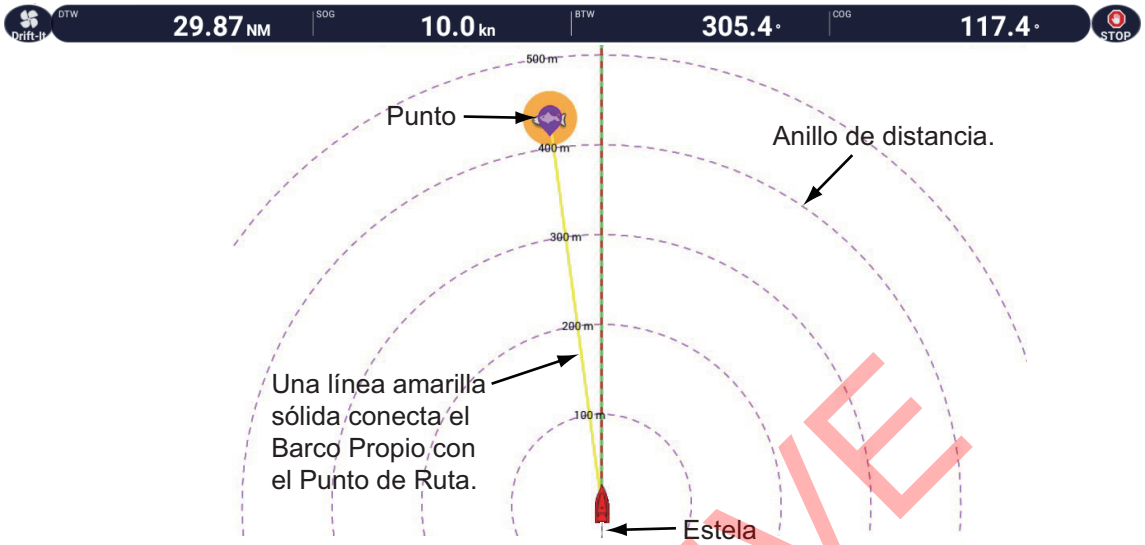
Menú emergente del icono ACCU-FISH

Utilizar Fish-It

1. En la pantalla del trazador gráfico, pulse la ubicación (punto, etc.) en la que desea pescar.

TENTATIVE

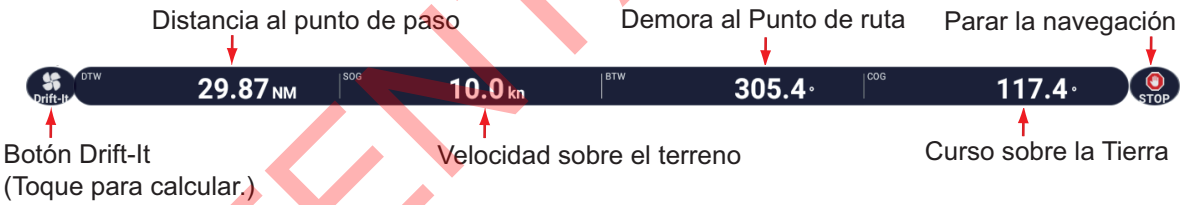
2. Toque [Fish-It] en el Menú emergente.
Aparecen anillos de alcance, centrados en el icono de la embarcación. El waypoint se marca con el icono , y el barco propio y el waypoint se conectan con una línea amarilla continua. También se muestra la derrota del barco.



Nota 1: La velocidad debe ser de seis nudos o menos para utilizar la función. Cuando la velocidad supera los seis nudos, aparece un mensaje y la función se detiene.

Nota 2: El radio máximo del anillo de alcance depende del ajuste de [Cambiar a Corto / largo] en el menú [Unidades]. Véase sección 16.2.

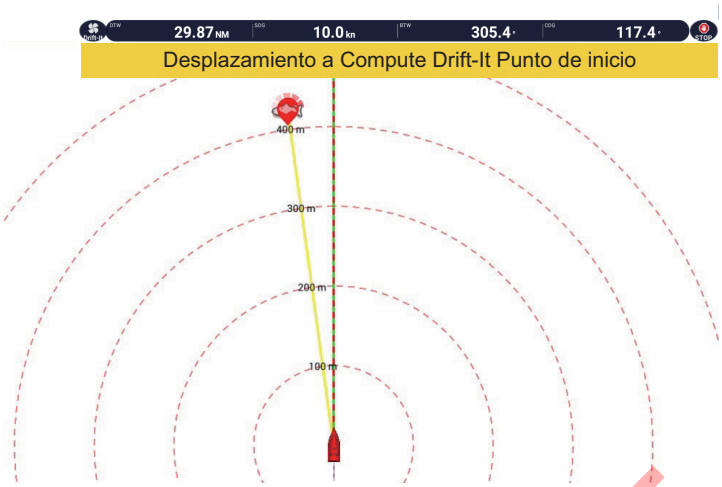
Aparece la barra de navegación, que muestra la siguiente información.



3. Antes de activar la función de deriva, apague los motores y espere hasta que el impulso hacia delante haya disminuido. (Si el motor o motores no se apagan antes de tocar el icono, un mensaje le pedirá que apague el motor o motores.)
Toque el icono [Drift-It] ( ) en la barra de navegación para activar la función de derrape.
Tenga en cuenta que también puede utilizar el menú emergente para activar la

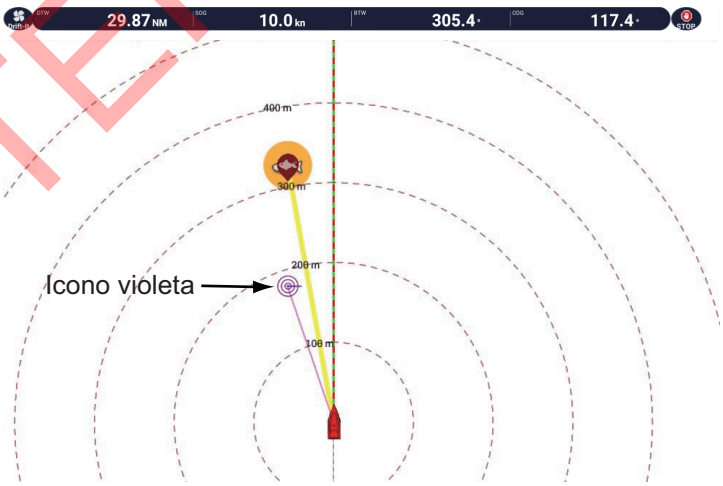
TENTATIVE

función de derrape. Toque el icono del pez o la línea amarilla para mostrar el menú emergente y, a continuación, toque [Iniciar deriva].



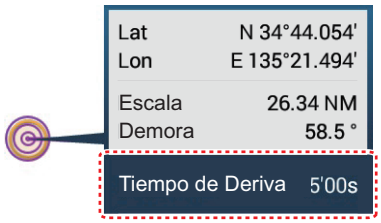
El mensaje "Ir a la deriva para procesar punto de comienzo de Drift-It" aparece en la parte superior de la pantalla. Después de que su barco haya navegado a la deriva 30 metros, aparecerá el mensaje "Drift it Start Point Computed", indicando la finalización del cálculo, entonces [Drift-It] se apagará automáticamente.
Cuando el motor está apagado, el barco deriva bajo la influencia del viento y las mareas, lo que dificulta la llegada a su destino. Con la función Deriva, los datos de deriva se acumulan mientras está activada y, cuando se desactiva al cabo de unos minutos, el icono morado indica desde qué punto se debe iniciar la pesca a la deriva basándose en la información de deriva acumulada.

Nota: Para cancelar [Drift-It], toque el icono [Drift-It] ( ) en la parte superior de la pantalla. El mensaje "NECESITA CONDUCIR DURANTE ALREDEDOR DE 100 VUELTAS ANTES DE QUE SE PUEDA CALCULAR EL PUNTO DE INICIO DEL DRIFT-IT. ¿QUÉ LE GUSTARÍA HACER?" Toque [Cancelar Drift-It] para detenerlo, o pulse [Reanudar Drift-It] para continuar.



TENTATIVE

4. Toque el icono de púrpura. Aparecerá un menú emergente similar al que se muestra a continuación.



5. Toque [Tiempo de deriva]y, a continuación, seleccione el intervalo de deriva deseado, entre 3'00s, 5'00s, 10'00s, 15'00s y 20'00s.
   Si es necesario, repita los pasos 3 a 5.
6. Para desactivar esta función, pulse el icono [Alto] de la barra de navegación.
   La función [Fish-It] también puede desactivarse desde el Menú emergente o el icono del pez correspondiente. Toque el icono del pez o la línea amarilla y, a continuación, toque [Detener Fish-It] en el Menú emergente.

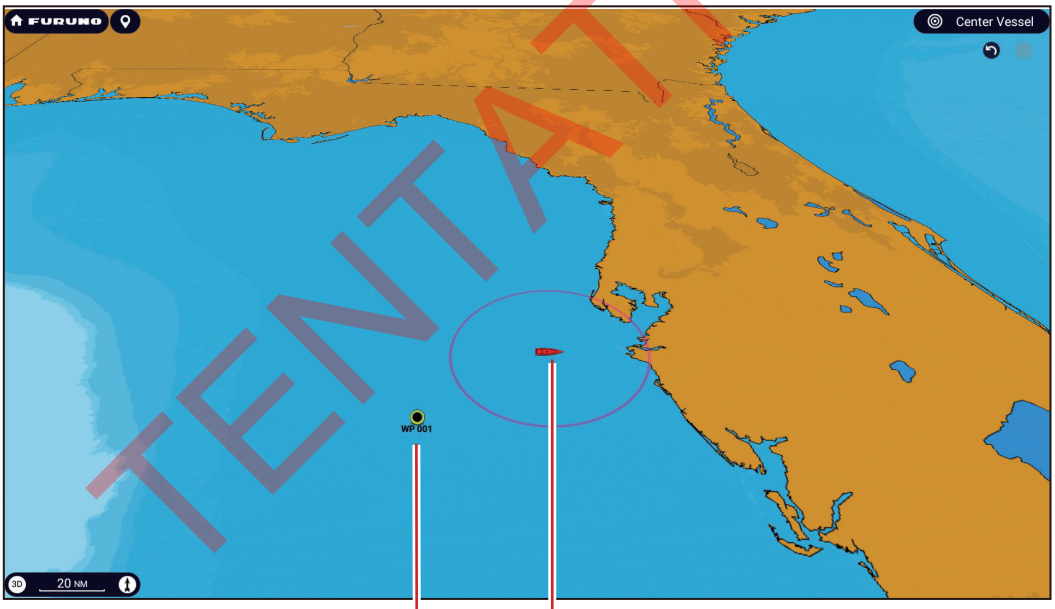
TENTATIVE

3. PRESENTACIÓN EN 3D, SUPER-POSICIONES

3.1 Presentación en 3D

La presentación en 3D incorpora un diseño de carta 3D propio que permite una presentación tridimensional a tiempo completo. Este entorno 3D real proporciona toda la información que necesita sin limitaciones respecto a la información que puede ver. Puede planificar rutas, introducir puntos, etc., al igual que en la carta 2D.

La presentación en 3D ofrece una vista tridimensional de la tierra y el mar alrededor de su embarcación. La presentación en 3D contiene prácticamente la misma información que la presentación 2D. Con ambas presentaciones disponibles, puede ver las condiciones que rodean al barco desde distintos ángulos. La presentación en 3D le ayuda a navegar cuando se encuentra en aguas que no conoce. A su vez, la mayoría de las funciones de la presentación en 2D, por ejemplo, configuración del destino, están disponibles en la presentación en 3D.



Punto

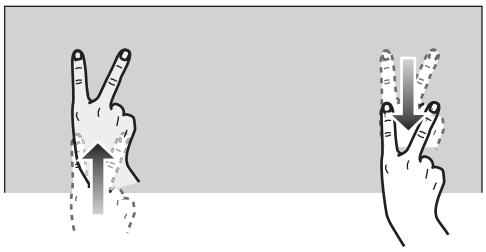
Icono Barco Propio
(Su barco)

Presentación en 3D

TENTATIVE

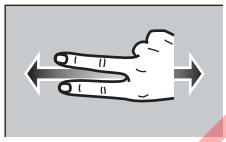
3.1.1 Cómo activar la presentación en 3D

1. Para cambiar entre la presentación en 2D y 3D, toque el icono 2D/3D en la esquina inferior izquierda de la pantalla, o arrastre los dedos hacia arriba/hacia abajo como se muestra a continuación. El icono se llena de color blanco cuando la presentación en 3D está activa.



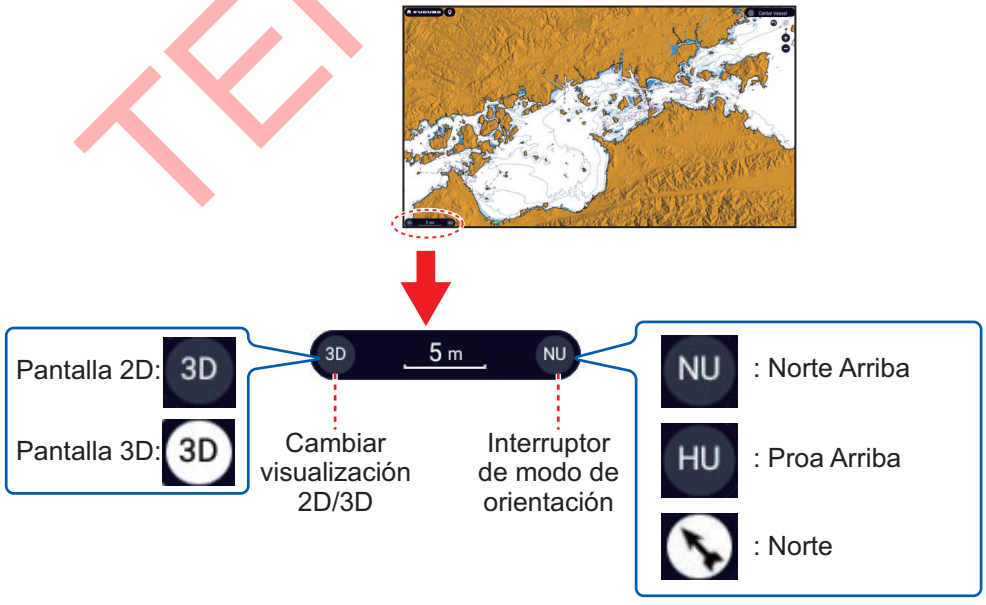
Arrastre hacia arriba: 2D→3D Hacia abajo: 3D→2D

2. Para seleccionar el modo de orientación, toque el icono del modo de orientación.
3. Oriente la presentación en 3D arrastrando con dos dedos hacia la izquierda o hacia la derecha.



Cambiar presentación en 2D/3D, cambiar el modo de orientación

El icono de presentación en 2D/3D permite alternar entre las presentaciones en 2D y 3D. El icono del modo de orientación permite seleccionar la orientación como Norte arriba o Proa arriba. En el modo Norte arriba, el Norte se encuentra en 0°°. Si cambia la perspectiva en la presentación en 3D, el icono del modo de orientación muestra el icono "Norte". La flecha del icono apunta hacia el Norte. Para cambiar a la orientación Norte arriba, toque el icono.

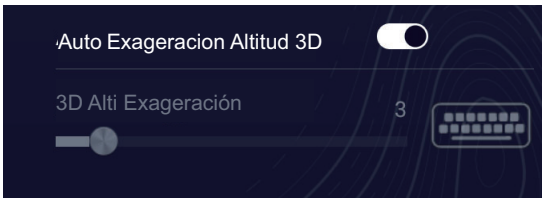


TENTATIVE

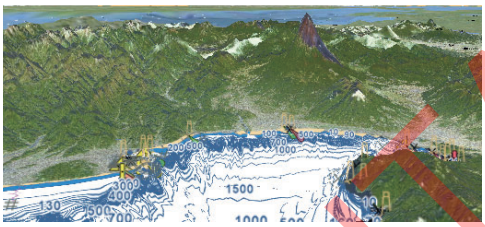
3.1.2 Cómo hacer la vista 3D más clara

En la vista en 3D, las características del terreno se pueden reconocer más fácilmente utilizando la función de énfasis. La función de énfasis tiene dos ajustes, automático y manual. Seleccione uno siguiendo el procedimiento que se indica a continuación.

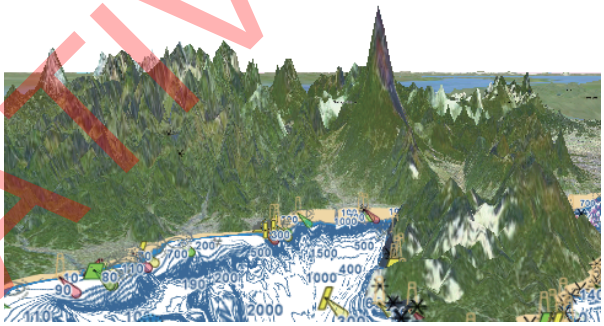
1. Página de inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas]→[Presentación en 3D].



2. Método automático:
   Activado [Exageracion Alti. 3D Auto].
   Método manual:
   Desactivado [Exageracion Alti. 3D Auto]. Utilice la barra deslizante o el teclado del software de [Exageracion Alti. 3D Auto] para ajustar el nivel de exageración. Alto da el nivel más alto de exageración. El ejemplo siguiente compara la misma imagen en exageraciones bajas y altas.



Exageración baja



Exageración alta

3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

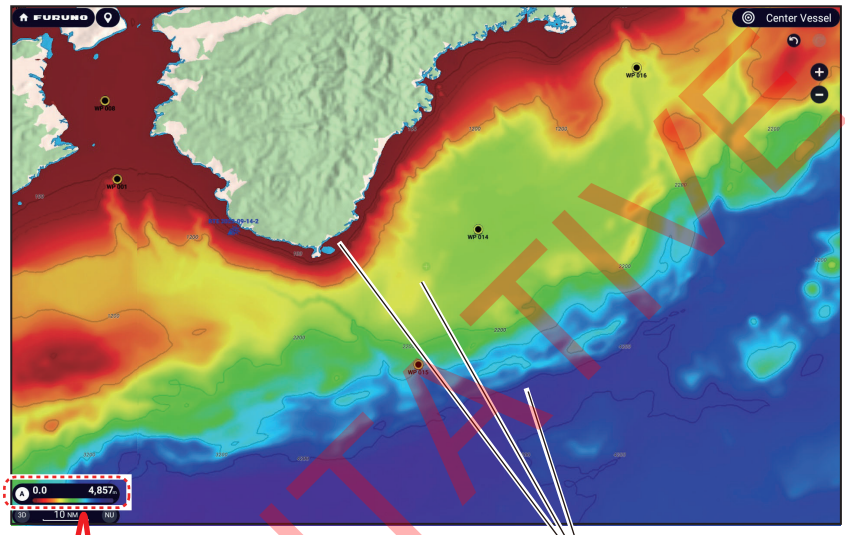
TENTATIVE

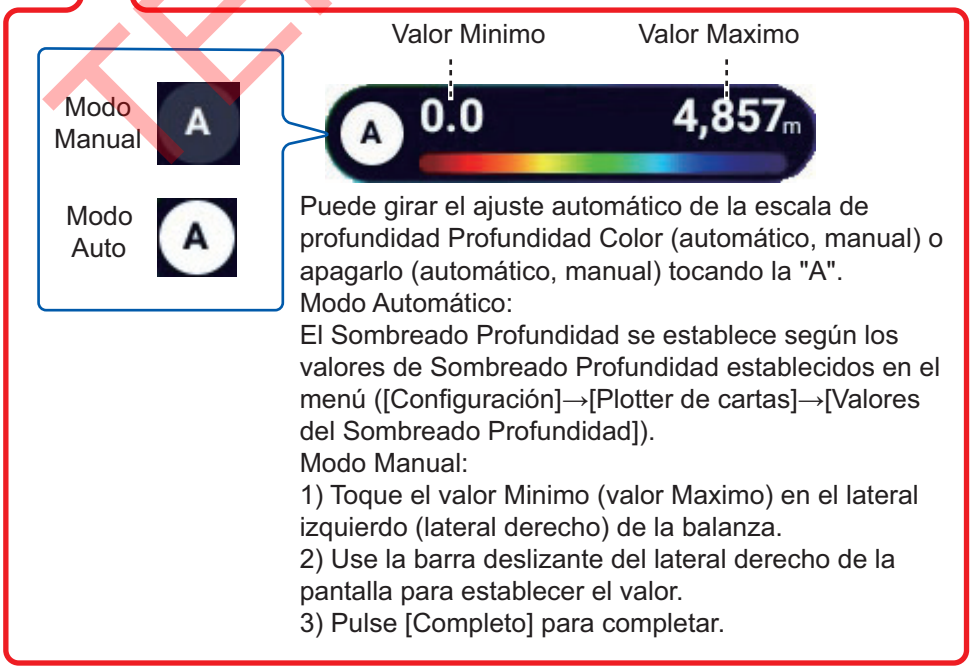
3.2 Superposición

Hay cinco superposiciones disponibles para la presentación de plóter de cartas: sombreado de profundidad, satélite, radar, información sobre mareas, icono ACCU-FISH™ y corrientes de marea.

3.2.1 Superposición del sombreado de profundidad

La superposición del sombreado de profundidad presenta las profundidades con distintos colores (la configuración predeterminada asigna los colores rojo (superficiales), amarillo (medios) y azul (profundos), respectivamente). Esta superposición está disponible en las presentaciones en 2D y 3D, y es útil para encontrar profundidades. Para presentación la superposición del sombreado de profundidad, abra el Menú de Capas, pulse la pestaña [Cartas] y, a continuación, active [Sombreado Profundidad].





Puede girar el ajuste automático de la escala de profundidad Profundidad Color (automático, manual) o apagarlo (automático, manual) tocando la "A".
Modo Automático:
El Sombreado Profundidad se establece según los valores de Sombreado Profundidad establecidos en el menú ([Configuración]→[Plotter de cartas]→[Valores del Sombreado Profundidad]).
Modo Manual:
1) Toque el valor Minimo (valor Maximo) en el lateral izquierdo (lateral derecho) de la balanza.
2) Use la barra deslizante del lateral derecho de la pantalla para establecer el valor.
3) Pulse [Completo] para completar.

TENTATIVE

Ajustes del sombreado de profundidad

Los ajustes de sombreado de profundidad se encuentran en [Ajustes]→[Plóter de Cartas]→[Valores de sombreado de profundidad].



*: También se puede establecer con la escala de colores Sombreado Profundidad (ver página anterior).

[**Transparencia del sombreado de profundidad**]: puede ajustar el nivel de transparencia para facilitar la visualización de los datos del gráfico ocultos bajo el color de profundidad. Utilice la barra deslizante (o el teclado del software) para ajustar el nivel de transparencia (intervalo de ajuste: de 0 a 80%).

[**Auto escala de profundidad Color**]: Activa o desactiva la selección automática de la escala de color de sombreado de profundidad.

[**Valor mínimo**]: Establezca el intervalo de profundidad mínimo para el que se presentación el sombreado de profundidad, con el teclado del software. Está disponible cuando [Auto escala de profundidad Color] está desactivada.

[**Valor maximo**]: Establezca el intervalo de profundidad maximo para el que se presentación el sombreado de profundidad, con el teclado del software. Está disponible cuando [Auto escala de profundidad Color] está desactivada.

[**Matiz Color Profundidad**]: Seleccione cómo presentación los colores de profundidad entre [Tono clásico], [Tono clásico invertido], [Tono rojo], [Tono azul], [Tono verde] y [Tono amarillo].



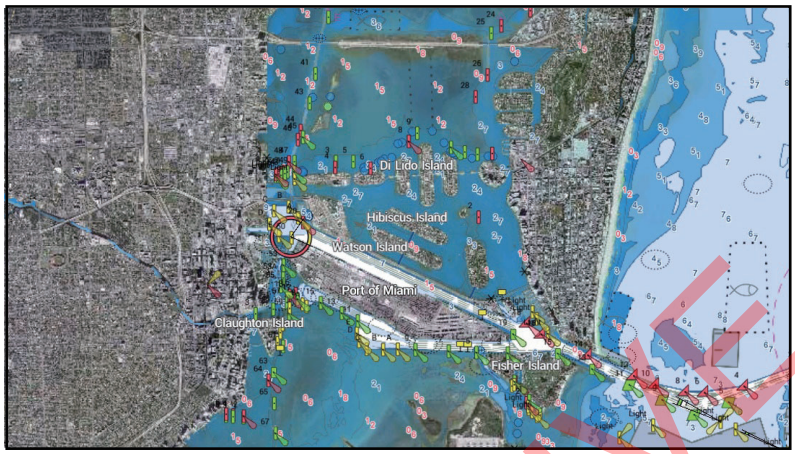
[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece los elementos del menú [Valor del Matiz Profundidad] a los valores predeterminados.

TENTATIVE

3.2.2 Superposición de fotos de satélite

Puede colocar la foto de satélite de su zona en las presentación en 2D y 3D. Abra el Menús de Capas, toque la pestaña [Superposiciones] y, a continuación, active o desactive [Foto satélite].

Las imágenes de satélite de alta resolución de la costa estadounidense no se suministran de serie, pero están disponibles en línea para su descarga gratuita. La siguiente ilustración muestra el gráfico vectorial con la foto de satélite superpuesta.



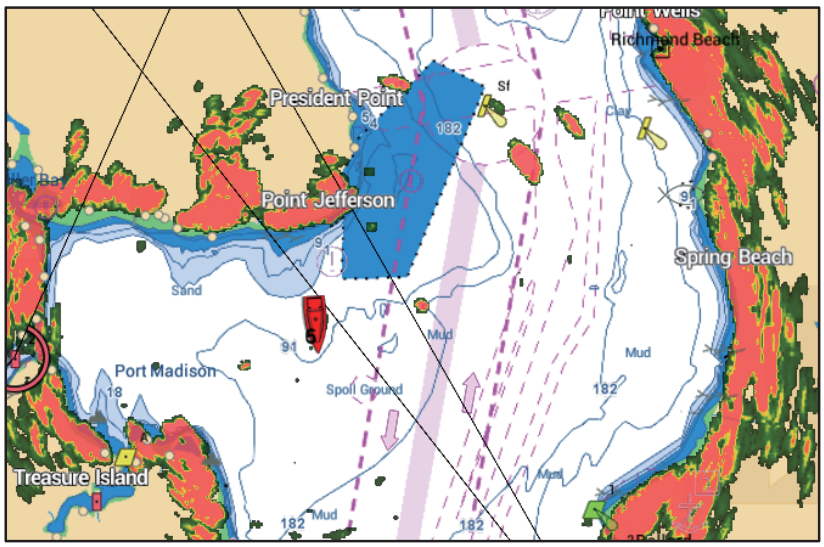
Cómo fijar la transparencia de las fotos de satélite sobre el agua

Puede ajustar el grado de transparencia para la foto de satélite en el agua.

1. Página de inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas].
2. Toque [Transparencias] y, a continuación, utilice la barra deslizante de [PhotoFusion Transparencia] para ajustar el grado de transparencia (intervalo de ajuste: de 0% a 80%).
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

3.2.3 Superposición de radar

La presentación superpuesta de radar, que requiere un sensor de radar y entradas de rumbo y posición, coloca la imagen del radar en la parte superior de la carta de navegación. Para presentación la superposición de radar, abra el Menú de Capas, toque la pestaña [Superposiciones] y, a continuación, active [Superposición Radar].

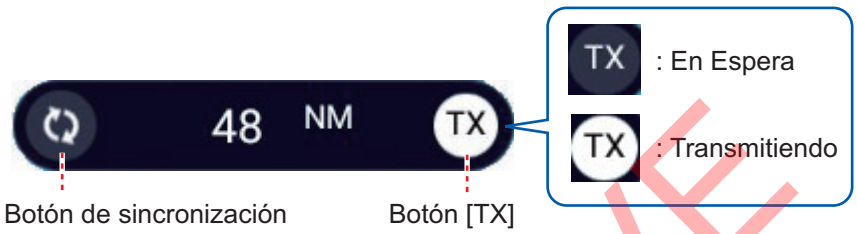


TENTATIVE

Cambiar entre el modo de espera y de transmisión, sincronización de pantalla de superposición y escalas del radar

Cambiar entre modo de espera y TX: toque el icono [TX] de la esquina inferior izquierda para poner el radar en estado de transmisión o de espera. El icono se llena de color blanco cuando el radar está transmitiendo, y de color azul cuando está en espera.

Sincronizar superposición y rangos de radar: Página de inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas], a continuación active o desactive [Link Escala] según corresponda. Con [Link Escala] desactivado puede sincronizar los rangos manualmente, con el botón Sync de la esquina inferior izquierda.



Cómo presentar los anillos de radar

Para presentar los anillos de radar en la pantalla del chart plotter, [Capas] menú →[Superposiciones] pestaña→ active [Anillos de Radar].

Cómo ajustar el nivel de transparencia del eco del radar

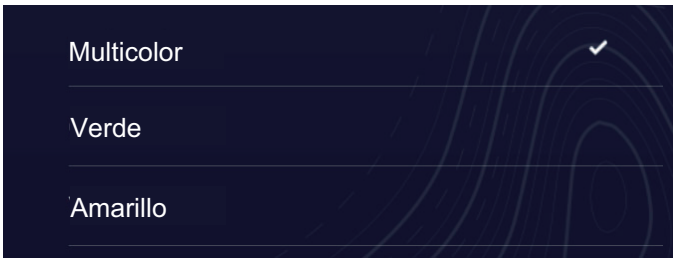
Página de inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas]. Toque [Transparencias] y, a continuación, utilice la barra deslizante de [Transparencia Radar] para ajustar el grado de transparencia.

Ajustar ganancia radar, mar, lluvia

La ganancia y los ecos parásitos de mar y lluvia se pueden ajustar a través de la presentación de datos de navegación. Consulte las secciones 7.4 - 7.6.

Selec del color eco

Página de inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas]→[Superposicion Radar]→[Color Eco]. Toque [Multicolor], [Verde], o [Amarillo]. [Multicolor] se hacen eco del rojo, el naranja o el amarillo en orden descendente de intensidad.



Adquirir un objetivo para ARPA

Puede adquirir blancos para ARPA. Véase sección 7.26.2.

TENTATIVE

3.2.4 Superposición de Alturas de Marea

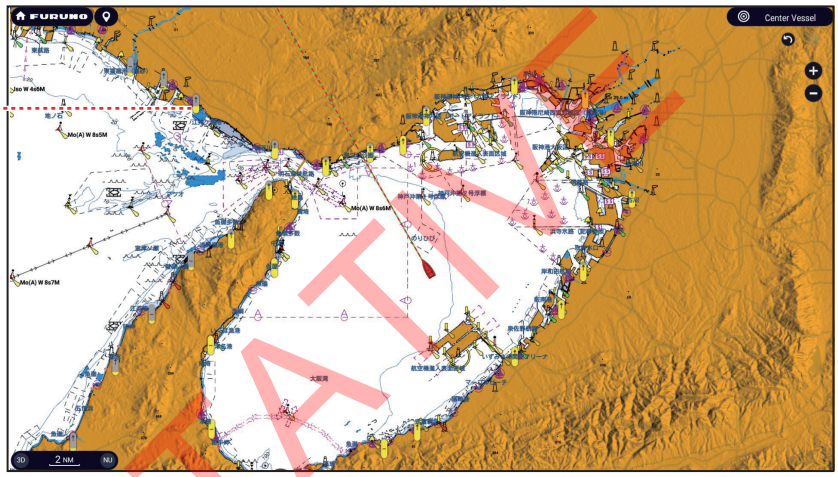
Su sistema contiene información sobre las alturas de mareas en todo el mundo, representada mediante iconos de marea, que puede superponer a la presentación de plóter de cartas. El icono de la marea ( ) aparece en las ubicaciones de las estaciones de registro de mareas.

Cómo superponer la información sobre mareas

Menú de Capas→[Superposiciones] y, a continuación, active [Alturas de Marea].

La flecha sobre el icono de marea apunta hacia arriba o hacia abajo con la dirección de marea. El icono de marea se muestra en gris y amarillo, según el estado de la marea. El icono de la marea se muestra totalmente amarillo cuando la marea está en el punto más alto, y totalmente gris cuando la marea está en el punto más bajo.

Icono Altura de Marea (amarillo y/o gris)



: La flecha hacia arriba indica que la marea está subiendo.

: La flecha hacia abajo indica que la marea está bajando.

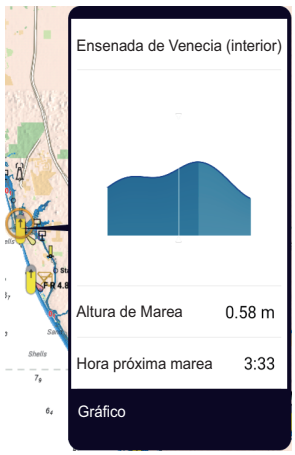
: NO hay flecha indica que no ha cambiado la marea.

Cómo cambiar el tamaño del icono de marea

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas].
2. Utilice la barra deslizante o el teclado del software para [Tamaño de Iconos de Marea/Corriente] para ajustar el tamaño (intervalo de ajuste: 50% a 150%).
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

Presentar la información sobre mareas



Toque un icono de marea para presentar un gráfico con la altura de la marea en una ventana sensible al contexto, se muestra un ejemplo en la figura de la derecha.

Presentar el gráfico de marea

- **Presentación el gráfico de mareas de una estación de mareas**: Toque el icono de una marea y, a continuación, pulse [Gráfico].
- **Presentar el gráfico de mareas de la estación de mareas más cercana a la posición seleccionada**: Toque la posición deseada en la carta y, a continuación, pulse [Marea]. Si no hay una estación de mareas en un radio de 35 MN de la posición seleccionada, no aparecerá el gráfico de marea.
- **Presentar gráfico de mareas para la estación de mareas más cercana a la posición actual**: Abra el menú deslizante y, a continuación, pulse [Marea].



TENTATIVE

Cómo leer el gráfico de marea

Nota: Las previsiones se calculan sobre la base de condiciones meteorológicas suaves. Los tiempos y niveles de marea previstos dependen de la influencia de las tormentas y los frentes.

- Eje vertical: Altura, Eje horizontal: Tiempo
- La información es muy precisa en condiciones meteorológicas moderadas. No obstante, las tormentas y los frentes meteorológicos pueden influir sobre las horas y las alturas pronosticadas de las mareas.
- Arrastre la escala de tiempo situada en la parte inferior de la pantalla lateralmente, y lea la altura de la marea a la hora seleccionada (arrastre hacia la izquierda para ver información de horas futuras, hacia la derecha para las horas ya pasadas).

- Para ajustar la escala de tiempo según la hora actual, toque el icono del reloj situado en la esquina inferior izquierda de la pantalla. El color de la marca del reloj se vuelve dorado.



Icono del reloj para el tiempo actual



Icono del reloj distinto del tiempo actual

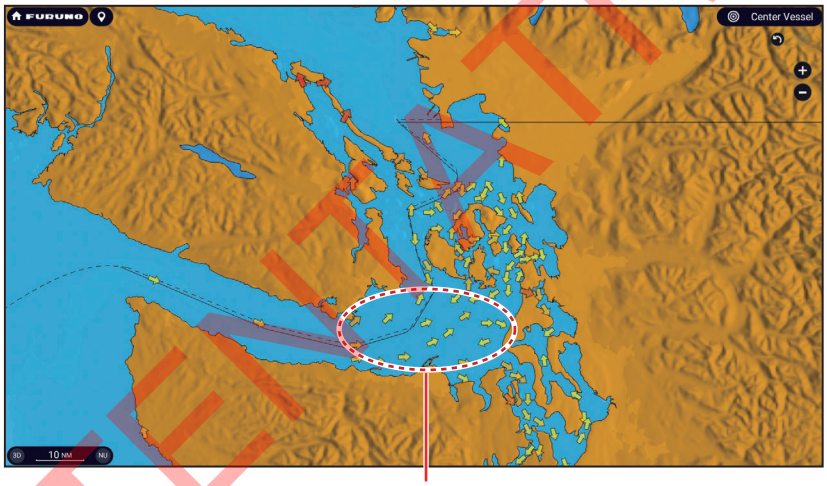
- Para volver a la pantalla del plóter de cartas, toque [×] en la barra de título.

3.2.5 Superposición de corrientes de mareas

En Norteamérica, los datos de la corriente de marea de la NOAA se pueden superponer en la pantalla del plotter de cartas.

Presentar el superposicion de las corrientes de mareas

Menú de Capass→[Pestaña Superposiciones] y, a continuación, active [Corrientes de las mareas]. Aparecen los iconos de la corriente de marea (flechas) de varios colores en pantalla, apuntando a distintas direcciones.



Icono de corriente de marea

Las flechas apuntan en la dirección de avance de la corriente de marea. El tamaño y el color de las flechas indican la velocidad de la corriente de marea:
Amarillo, Lenta - Naranja, Media - Rojo, Rápida).

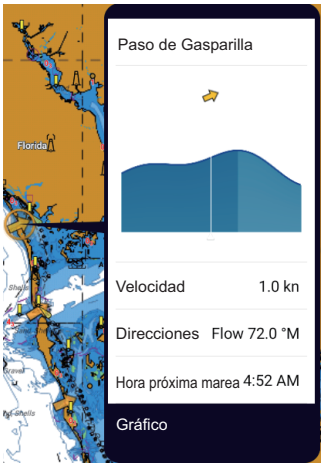
Modificar el tamaño del icono de la corriente de marea

1. Página de inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas].
2. Utilice la barra deslizante o el teclado del software para [Tamaño de Iconos de Marea/Corriente] para ajustar el tamaño (intervalo de ajuste: 50% a 150%).
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

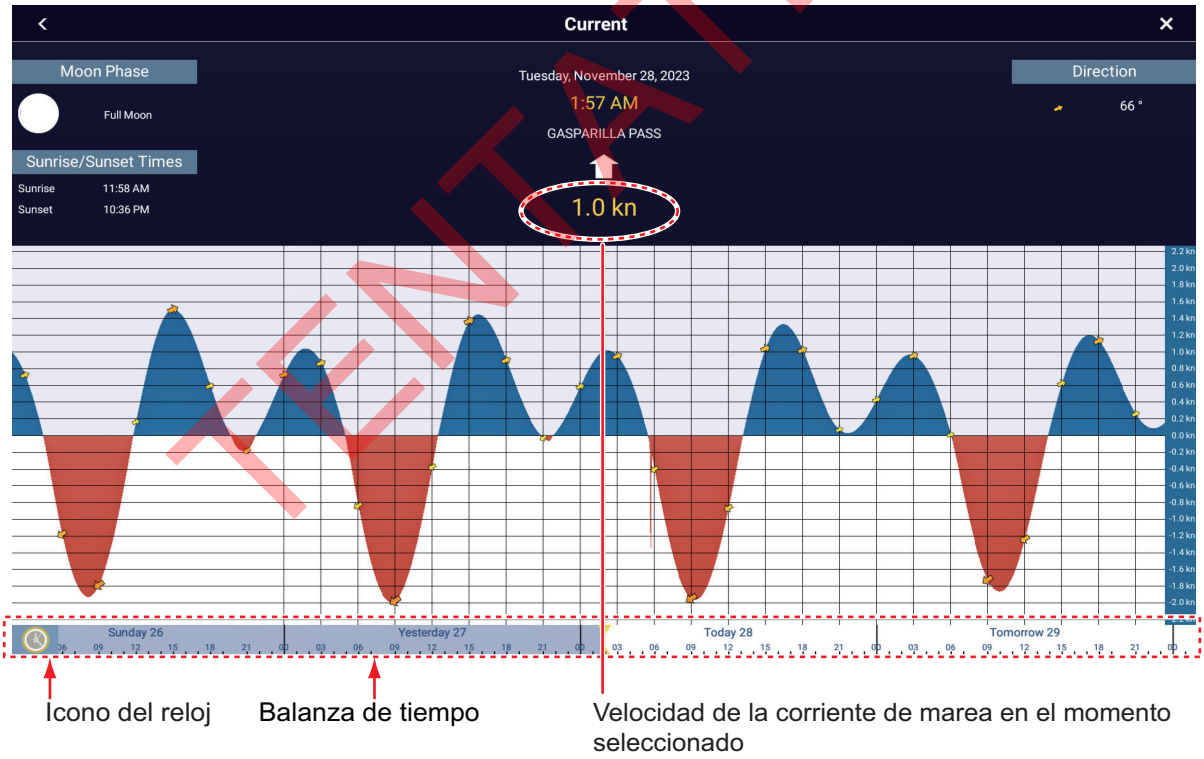
Presentar la información de las corrientes de mareas

Toque un icono de corriente de marea para presentación la información de la corriente de marea en la posición seleccionada. Un ejemplo se muestra un ejemplo.



Presentar el gráfico de las corrientes de mareas

Toque un icono de corriente de marea para mostrar la ventana sensible al contexto. Pulse [Gráfico] en la ventana sensible al contexto para presentar la ventana [Corriente].



Icono del reloj

Balanza de tiempo

Velocidad de la corriente de marea en el momento seleccionado

Acerca del gráfico de corriente de marea

Nota: Las previsiones se calculan sobre la base de condiciones meteorológicas suaves. Los tiempos y niveles de marea previstos dependen de la influencia de las tormentas y los frentes.

- El eje vertical es la velocidad de la corriente; el eje horizontal es el tiempo de la corriente.

TENTATIVE

- La información es muy precisa en condiciones meteorológicas moderadas. No obstante, las tormentas y los frentes meteorológicos pueden influir sobre direciónes y las velocidades pronosticadas de las mareas.
- Para ver la velocidad de la corriente de marea en un momento determinado, arrastre la escala de tiempo situada en la parte inferior de la pantalla lateralmente, y lea la velocidad de la corriente de marea a la hora seleccionada. Arrastre hacia la izquierda para ver información de horas futuras, hacia la derecha para las horas ya pasadas.
- Para ajustar la escala de tiempo según la hora actual, toque el icono del reloj situado en la esquina inferior izquierda de la pantalla en amarillo-blanco.



Icono del reloj para el tiempo actual



Icono del reloj distinto del tiempo actual

- Para volver a la pantalla del plóter de cartas, toque [×] en la barra de título.

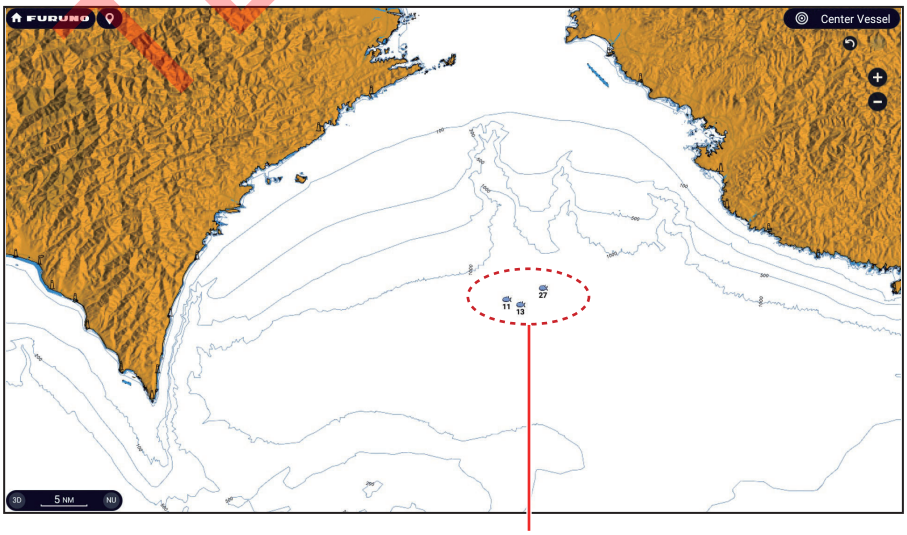
3.2.6 Presentar el icono ACCU-FISH en la ventana superpuesta

El icono ACCU-FISH (véase sección 6.15), puede presentaciónse en la pantalla del plóter de cartas con uno de los siguientes dispositivos.

- Serie DFF o BBDS1 conectado a un transductor compatible ACCU-FISH™.
- TZT22X/24X/BBX conectado en la misma red que un NavNet TZtouch3/XL con un transductor compatible ACCU-FISH™.

Para presentación el icono ACCU-FISH en la pantalla del plóter de cartas, Menú de Capas→[Objetos usuario] pestaña →activar [ACCU-FISH]. Ajústelo a desactivado para eliminar el icono de la pantalla del plóter de cartas.

Nota: El control del icono ACCU-FISH en la pantalla del plóter de cartas puede hacerse siempre a través del Menú de Capas, independientemente del ajuste [ACCU-FISH] (véase sección 6.15.3) en el menú [Sonda de Pesca].



Icono ACCU-FISH

TENTATIVE

4. PUNTOS, LÍMITES

4.1 Sobre Puntos & Marcas de Evento

En la terminología empleada en navegación, un punto es una ubicación que se marca en la presentación de plóter de carta, radar, sonda de pesca o meteorología. Un punto puede ser una zona de pesca, un punto de referencia u otra ubicación importante. Puede utilizar los puntos que introduzca en el sistema para fijar destinos.

Esta unidad cuenta con 30.000 puntos (incluidas marcas de eventos y marcas MOB) en los que puede introducir información sobre la posición.

Un punto se usa para marcar un lugar. Al introducir un punto, se marca en la pantalla con el símbolo de punto predeterminado (véase sección 4.5.1), mostrar en la figura siguiente.



Por Defecto icono de punto
(plóter de cartas, radares y pantallas meteorológicas círculo negro en círculo amarillo)



Iconos de puntos predeterminados para la pantalla del localizador de peces

La marca del evento marca la posición actual. Al igual que con un punto, puede utilizar una marca de evento para fijar un destino.

La marca de evento se marca en la pantalla con el icono de marca de evento predeterminado. Véase sección 4.5.2.



Iconos de marca de eventos predeterminados
(Predeterminado de fábrica: seis tipos)

Un punto o marca de evento se guarda en la lista [Puntos] con posición, color, forma, etc. En la configuración predeterminada, todos los puntos y marcas de evento se muestran en la pantalla .

Puede editar puntos y marcas de evento en la pantalla y desde la lista de [Puntos].

Nota 1: Las marcas de evento se tratan del mismo modo que los puntos.

Nota 2: Se pueden compartir puntos con otras unidades NavNet TZtouch XL vía LAN. Los datos se comparten automáticamente; no es necesaria ninguna operación.

TENTATIVE

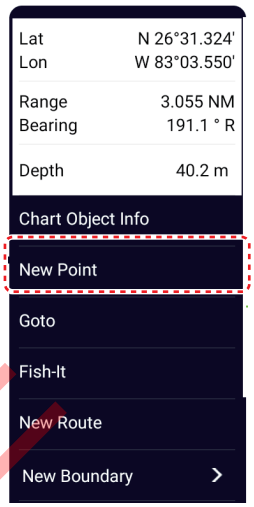
4.2 Entrar de Puntos, Marcas de Eventos

4.2.1 Entrar un punto (solo presentaciones de carta plóter y radar)

Método 1: Directamente en pantalla

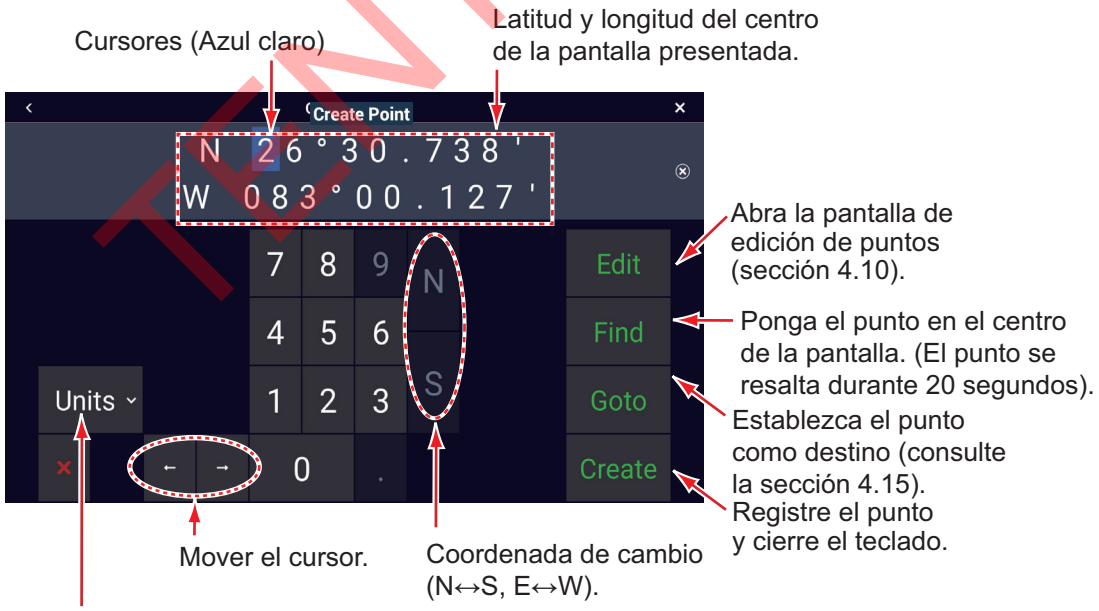
1. Toque la posición en la pantalla plóter de cartas donde desea colocar un punto.
2. Toque [Nuevo Punto] en el Menú Emergente.

El punto se coloca en la ubicación seleccionada en el paso 1 y se guarda en la lista [Puntos] . Los puntos registrados se denominan automáticamente "WP 001", "WP 002", etc. (el mismo número que la marca del evento). Puede evitar la denominación automática y cambiar el nombre "WP" (véase sección 4.13).



Método 2: Entrada manual (plóter de carta, radar, meteorología)

Abra el menú deslizante y, a continuación, toque [Entrada posición]. La posición mostrada es la latitud/longitud del centro del área representada. Edite la posición como corresponda. Pulse [Crear] para registrar el punto y cerrar el teclado.



TENTATIVE

Método 3: Registrar el a punto en la lista de puntos

1. Página de Inicio→[Listas]→[Puntos].
2. Toque el botón [Añd Punto] en la parte superior de la pantalla. La pantalla [Punto] muestra la latitud y longitud del punto a registrar y su ubicación en la pantalla de vista previa.
3. Editar el punto referente a sección 4.10.1.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Método 4: Entrada desde un equipo externo

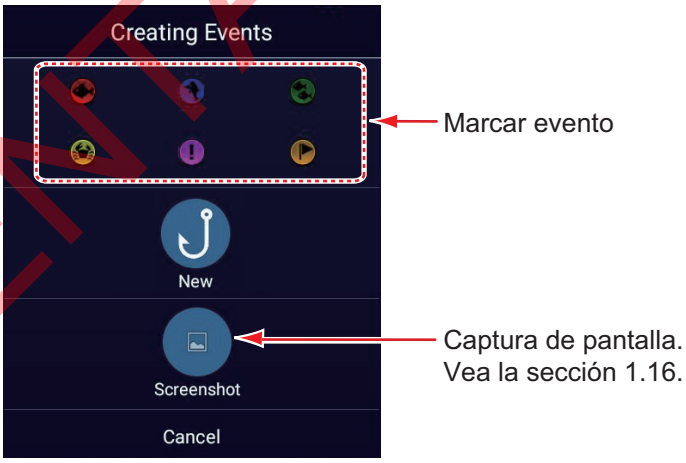
El equipo externo (sonda de pesca, etc.) puede generar puntos para este equipo. Los datos TLL (formato NMEA 0183) del equipo externo se transmiten a este equipo mediante un conversor de datos NMEA (IF-NMEA2K2, opcional). La posición de latitud y longitud de cada punto se marca con el icono de evento.

4.2.2 Entrar marcas de evento

Método 1: Toque (larga) el icono de evento

En la esquina superior izquierda, toque (larga) el icono de evento para mostrar la ventana [Creación de eventos], que se muestra a continuación. Toque la marca de evento deseada.

Nota: La función de toque (larga) del icono de evento puede modificarse. Véase sección 1.17.



Método 2: Toque con dos dedos (largo)

Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales], a continuación, ajuste [Función de pulsación con dos dedos] (o [Función de pulsación larga con dos dedos] para [Ventana de evento], [Marca Evento 1] o [Marca Evento 2]. Toque (toque largo) la pantalla con dos dedos, y a continuación proceda de la siguiente manera.

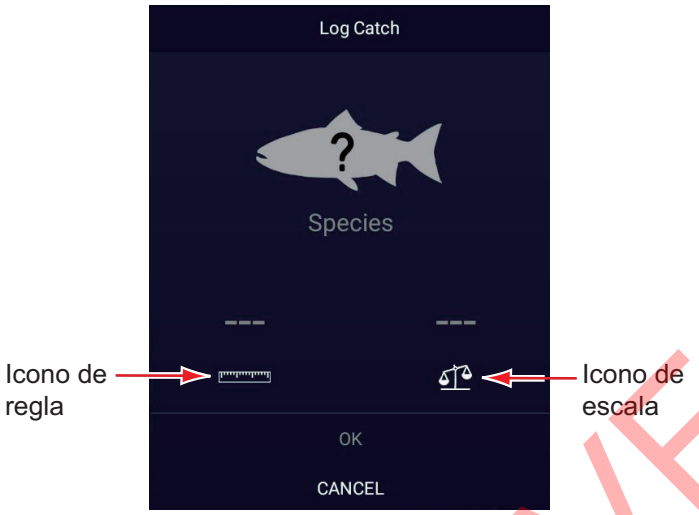
- [**Ventana de evento**]: aparece la ventana [Creación de eventos]. Seleccionar una marca de evento.
- [**Marca Evento 1**] o [**Marca Evento 2**]: La Marca Evento 1 (o la Marca Evento 2) aparece en la posición actual, con el símbolo y el color preestablecidos (sección 4.5.2).

TENTATIVE

Registrar captura

Puede registrar los datos específicos de una captura (especie, tamaño, peso) junto con una marca de evento, desde la ventana [Creación de eventos].

1. Abra la ventana [Crear eventos] y, a continuación, toque [Nueva].



2. Pulse [Especies] para mostrar la lista [Especies]. Toque las especies aplicables de la lista.
   En la ventana [Creación de eventos] se pueden mostrar un máximo de cuatro especies. Cuando se supera esa cantidad, la especie más antigua se borra de la ventana.
3. Toque el icono de Regla para mostrar el teclado virtual. Entrar la longitud y toque [✓] para confirmar la entrada.
4. Toque el icono de Escala para mostrar el teclado virtual. Entrar la peso y toque [✓] para confirmar la entrada.
5. Pulse [Aceptar] en la ventana [Creación de eventos].

Puede ver el número de capturas que ha registrado en la sección [Dato Utilizado] del menú [Generales]. En el ejemplo siguiente, se han utilizado 15 de 1000 capturas.



TENTATIVE

4.2.3 Cómo entrar una marca de evento en un lugar específico

Puede entrar una marca de evento en un lugar específico de la pantalla de la sonda de pesca.

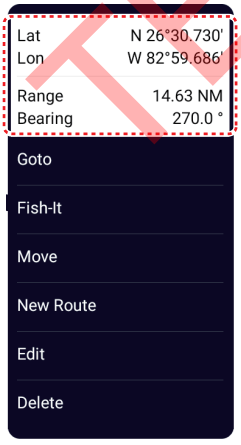
1. Toque el lugar de la pantalla de la sonda de pesca en el que desea introducir una marca de evento.
   Aparecerá el Menú emergente.



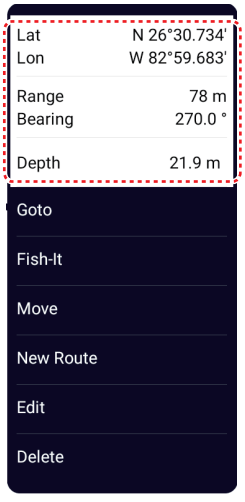
2. Pulse [Nuevo punto] en el Menú emergente.
   Aparecerá la ventana [Creación de eventos]. Véase sección 4.2.2.
3. Seleccione una marca de evento.
   La marca de evento se coloca en la ubicación seleccionada en el paso 1 y el punto se guarda en la lista [Puntos]. La marca de evento aparece tanto en la pantalla de la sonda de pesca como en la del trazador gráfico. Sin embargo, el nombre de la marca del evento no aparece en la pantalla de la sonda de pesca.

4.3 Mostrar la información de punto, marca de evento, captura

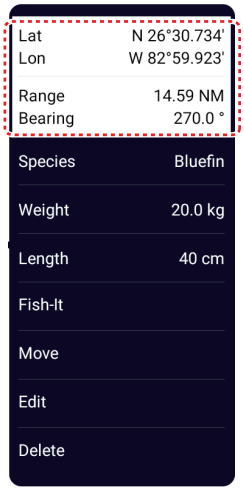
Toque un punto, marca de evento o marca de captura para mostrar su información básica (latitud, longitud, alcance desde su propio barco, rumbo desde su propio barco, profundidad (solo marca de evento).



Información de puntos



Información de marca del evento



Información de captura

TENTATIVE

4.4 Entrar un comentario para una marca de evento

Puede adjuntar automáticamente un comentario a una marca de evento. El comentario se guarda en la lista [Puntos], y el comentario por defecto es [Ninguno] (sin comentario). Para añadir un comentario, proceda como se indica a continuación:

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Puntos y Fronteras]→[Eventos]→[Datos a registrar en el comentario de eventos].
2. Toque an option.
   [**Ninguno**]: No comment
   [**Fecha**]: Fecha
   [**SST**]: Temperatura Superficie de Mar
   [**Fecha y SST**]: Fecha y temperatura superficial del mar
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

4.5 Ajustes predeterminados de puntos o marcas de evento

4.5.1 Ajustes predeterminados de puntos

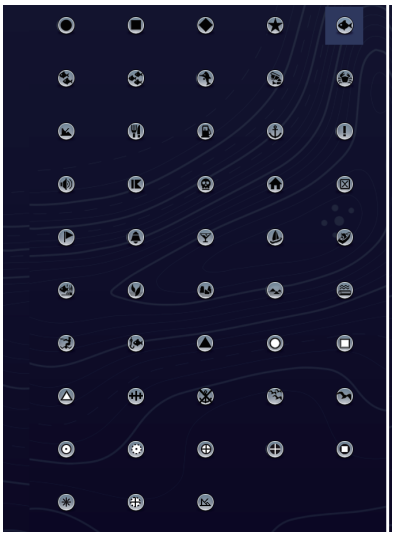
El equipo guarda un punto con la forma, el color y el tamaño asignados en el menú [Puntos y Fronteras]. Si los ajustes predeterminados no le gustan, cámbielos como se indica a continuación.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Puntos y Fronteras]→[Puntos].



TENTATIVE

2. Toque [Simbolo Por Defecto de punto].



3. Toque el símbolo deseado y, a continuación, toque [<] para retroceder una capa en el menú.
4. Toque [Color Por Defecto de Punto] para mostrar las opciones de color para los puntos.



5. Toque el símbolo deseado y, a continuación, toque [<] para retroceder una capa en el menú.
6. Para cambiar el tamaño de punto, utilice la barra deslizante o el teclado del software para [Tamaño Punto].



7. Toque [Poner Icono] para seleccionar el conjunto de iconos que desea utilizar.



8. Seleccione [Moderno] o [Clásico], consultando la figura siguiente.


[Moderno] punto

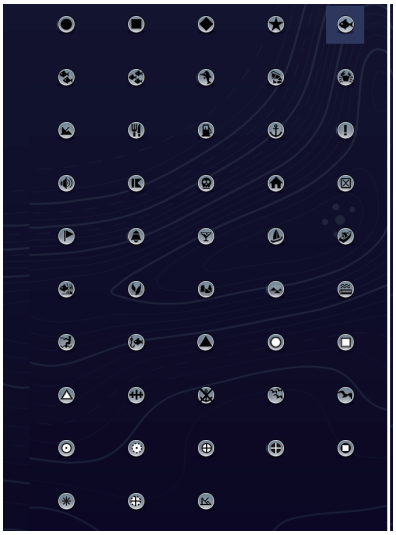

[Clásico] punto

9. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

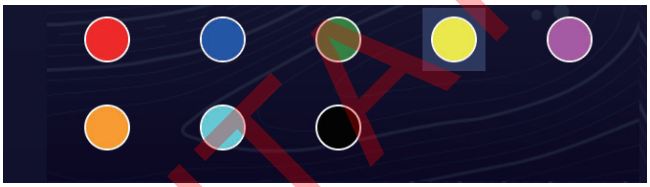
TENTATIVE

4.5.2 Ajustes predeterminados de marcas de evento

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Puntos y Fronteras]→[Eventos].
2. Toque [Símbolo de marca de evento 1 por defecto].



3. Toque el símbolo deseado y, a continuación, toque [<] para retroceder una capa en el menú.
4. Toque [Color de marca de evento 1 por defecto] para mostrar las opciones de color para los puntos.



5. Toque el símbolo deseado y, a continuación, toque [<] para retroceder una capa en el menú.
6. Procese los Marca Evento 2 - 6 de manera similar a como procesó el Marca Evento 1.
7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

4.6 Averiguar el número de puntos utilizados

Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Dato Utilizado]. En el ejemplo siguiente, se han utilizado 12 de los 30.000 puntos.



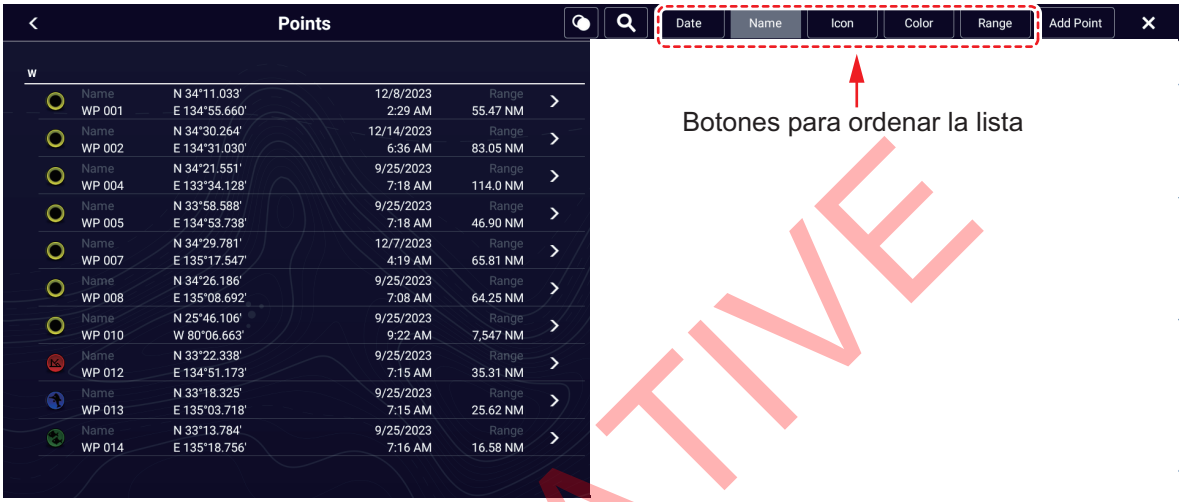
4.7 Lista de Puntos

Todos los puntos se almacenan en la lista [Puntos]. Para cada punto se graban los siguientes datos.

- Nombre
- Icono
- Posición (latitud/longitud)
- Comentario
- Color
- Distancia del barco propio

4.7.1 Mostrar la lista de puntos, puntos de proceso

1. Página de Inicio→[Listas]→[Puntos].



2. Toque el botón de ordenación correspondiente en la parte superior de la lista.

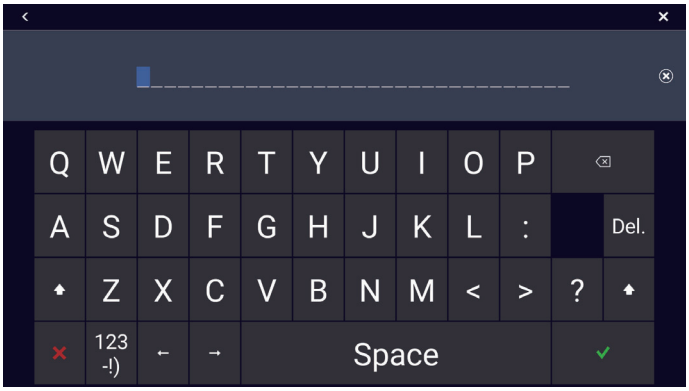
Ordenar la puntos

La lista [Puntos] puede ordenarse mediante los siguientes métodos:
[**Fecha**] Ordenar por fecha de registro, en orden de más antiguo a más reciente.
[**Nombre**]: Ordenar por nombre del punto, en orden alfabético.
[**Icono**]: ordenar por forma de icono.
[**Color**]: ordenar por color.
[**Escala**]: ordenar por escala desde el propio barco, de más cercano a más lejano.

Buscar la puntos

Los puntos pueden buscarse por nombre, alfabeto, icono, color
Búsqueda por nombre

1) Toque el icono de la lupa en la lista [Puntos] para mostrar el teclado virtual.



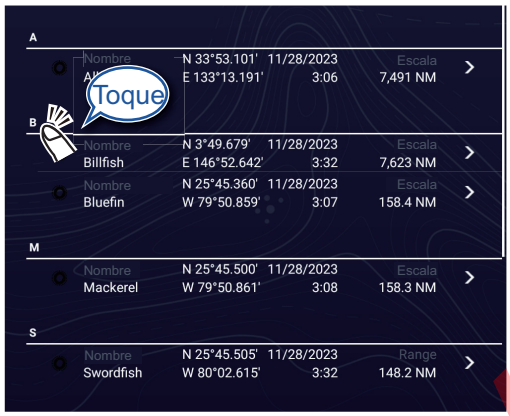
TENTATIVE

2) Introduzca una cadena de búsqueda (nombre completo, 2 - 3 caracteres) y, a continuación, toque [✓].

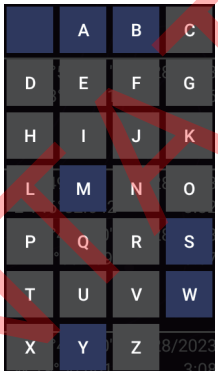
La lista [Puntos] muestra las coincidencias encontradas.

Búsqueda por alfabeto

1) Pulse [Nombre] si no está ya seleccionado.
2) Toque el alfabeto necesario en la lista.



Aparece un teclado de búsqueda, con el (los) alfabeto(s) con función de búsqueda mostrados en azul.



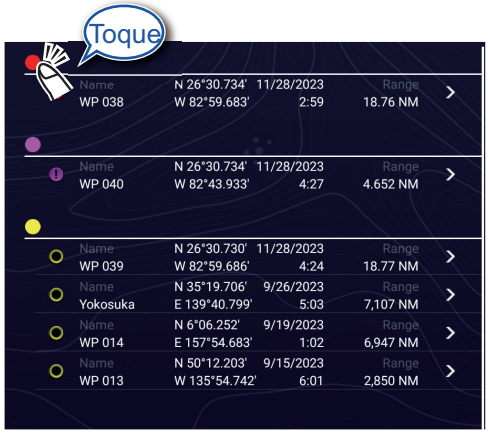
3) Toque el alfabeto para buscar.

Búsqueda por icono o color

1) Pulse el botón [Icono] (o [Color]) si aún no está seleccionado.
2) Toque icono (o color).



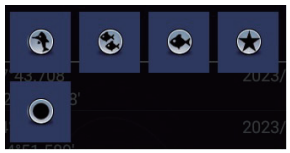
Buscar por icono



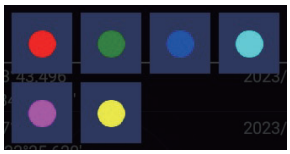
Buscar por color

TENTATIVE

Aparecerá la presentación de búsqueda correspondiente.



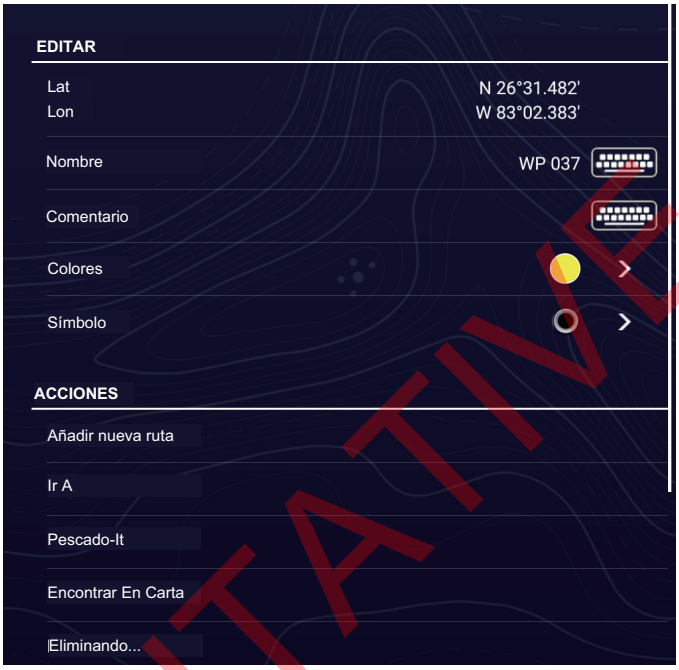
Buscar por icono



Buscar por color

3) Toque el icono (o color) para buscar.
La lista de [Puntos] muestra el icono (o color) tocado.

3. Toque el punto que desea confirmar o editar para mostrar el menú Editar.

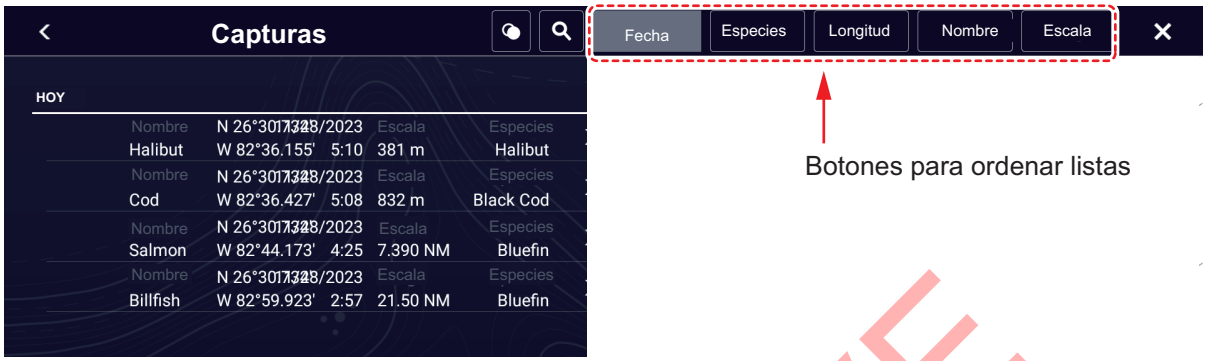


4. Toque el elemento (nombre, comentario, color, icono) para editarlo. Consulte sección 4.10 para saber cómo puede editar puntos.
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

Lista de capturas

Al igual que con los puntos, los símbolos de registro de capturas se almacenan en una lista. Página de Inicio→ [Listas]→[Capturas]. Para saber cómo ordenar*, buscar, editar y borrar los datos del registro de capturas, consulte el procedimiento aplicable en la sección de puntos.
* El orden de la clasificación por fechas es la fecha de creación más reciente.



4.8 Mover Puntos

Para mover un punto hay dos métodos: puede hacerlo sobre la pantalla o desde la lista de [Puntos].

4.8.1 Mover un punto en la pantalla

1. Toque el punto que desee mover y, a continuación, seleccione [Mover] en el menú emergente. El icono que se muestra a la derecha se coloca en el punto.
2. Arrastre el punto y suéltelo en su nueva posición.
3. Toque [Fin Movimiento] en la esquina superior derecha de la pantalla para terminar.



Nota: Puede especificar una posición a la que mover un punto. Toque el punto y [Editar], a continuación introduzca la posición de latitud y longitud desde el teclado del software.

4.8.2 Mover un punto desde la ventana emergente

1. Toque el punto que desea editar para mostrar el menú emergente. Véase sección 4.3.
2. Toque la información de latitud y longitud en la parte superior de la ventana para mostrar el teclado virtual.
3. Cambie la latitud y la longitud según sea necesario y, a continuación, toque [✓]. La posición del punto aparecerá centrada en la pantalla.

4.8.3 Editar un punto desde la lista de puntos

1. Página de Inicio→[Listas]→[Puntos].

TENTATIVE

2. Toque el punto que desee mover para mostrar la ventana de edición.
   También puede editar la posición de un punto desde la pantalla. Toque el punto y, a continuación, toque [Editar] en el Menú emergente.
3. Toque [Lat Lon] para mostrar el teclado numérico.
4. Entrar la posición y toque [✓] para confirmar.
5. Pulse [×] en la barra de título para terminar y cerrar el menú.
   El punto se desplaza al centro de la pantalla.

4.9 Eliminar Puntos

Para eliminar puntos hay dos métodos: puede hacerlo sobre la pantalla o desde la lista de [Puntos].

Nota: El punto actualmente fijado como punto Ir A no puede borrarse.

4.9.1 Eliminar un punto en la pantalla

Toque el punto y, a continuación, toque [Eliminar] en el Menú emergente.

4.9.2 Eliminar puntos desde la lista de puntos

1. Página de Inicio→[Listas]→[Puntos].
2. Toque el punto que desee eliminar y, a continuación, [Eliminar]. El punto desaparece tanto de la pantalla como de la lista de [Puntos].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

4.9.3 Eliminar puntos desde la lista de puntos

El icono de la barra de título de la lista [Puntos] le permite editar y eliminar puntos de forma colectiva.

1. Página de Inicio→[Listas]→[Puntos].
2. En la parte superior de la lista [Puntos] , elija cómo ordenar los puntos.
3. Toque el icono . En la siguiente lista de ejemplo, los puntos están ordenados por nombre.



4. Pulse el círculo hueco a la izquierda del punto o puntos que desee eliminar para rellenar el círculo de blanco, o toque un alfabeto para eliminar todos los puntos

TENTATIVE

que empiecen por ese alfabeto. Por ejemplo, en la lista [Puntos] anterior, toque la "W" para eliminar todas las fotos cuyo nombre empiece por "W".

5. En la barra de título, toque [Eliminar puntos marcados]. Un mensaje le preguntará si está seguro de que desea eliminar los puntos seleccionados. Toque [Aceptar] para eliminar el puntos.

Al igual que con los puntos, puede eliminar las capturas de registro de la lista [Capturas].

4.9.4 Cómo eliminar un punto todos desde el menú

Puede eliminar todos los puntos y rutas excepto los puntos incluidos en la ruta activa.

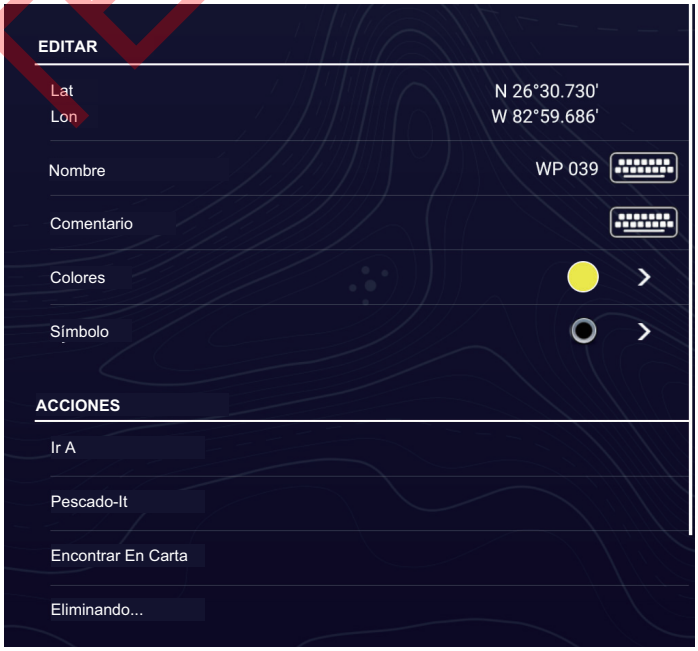
1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Puntos y Fronteras]→[Eliminar todos los objetos usuario].
   El mensaje "¿Está seguro de que desea borrar todos sus objetos de usuario (marcas, rutas, fronteras) de este dispositivo y de todos los demás dispositivos conectados en red?. Si la sincronización en la nube está activada, esto también eliminará todos los objetos de usuario de cualquier dispositivo conectado con la misma cuenta de TIMEZERO. Esta acción no puede deshacerse." aparece.
2. Toque [Aceptar].
   Nota: El icono "Cancelar" no aparece al borrar todos los puntos.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

4.10 Editar Puntos

Los puntos registrados pueden editarse en pantalla y desde la lista [Puntos].

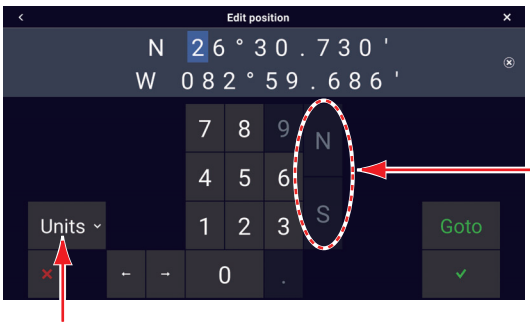
4.10.1 Editar un punto en la pantalla

1. En la pantalla del chart plotter, toque el punto que desee editar y, a continuación, toque [Editar] en el Menú emergente.



TENTATIVE

2. **Para cambiar de posición**, toque [Lat Lon] para mostrar el teclado virtual.



   1) Toque las teclas numéricas para introducir la posición; toque el alfabeto (N, S, E, W) para cambiar las coordenadas.
   2) Utilice el teclado virtual para editar la posición.
   3) Repita los pasos 1) - 2) para cambiar la posición.
   4) Toque [✓] para finalizar.
3. **Para cambiar el nombre del punto**, toque [Nombre] para mostrar el teclado virtual. Véase sección 1.15.
   1) En el campo del nombre del punto, toque el carácter alfanumérico para cambiarlo.
   2) Utilice el teclado virtual para introducir caracteres alfanuméricos.
   3) Repita los pasos 1) - 2) para cambiar el nombre.
   4) Toque [✓] para finalizar.
4. **Para cambiar el nombre del punto**, toque [Nombre] para mostrar el teclado virtual. Tras cambiar el comentario, toque [✓] para finalizar.
5. **Para cambiar el color de los puntos**, toque [Color]. Pulse el color deseado y, a continuación, toque [<] en la barra de título para volver al Menú Capas.
6. **Para cambiar el icono del punto**, toque [Símbolo]. Toque el símbolo deseado y, a continuación, toque [<] en la barra de título para volver al menú previa.
7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

4.10.2 Editar puntos desde la lista de Puntos

1. Página de Inicio→[Listas]→[Puntos].
2. Toque el punto que desea editar.
3. Realice los pasos 2 - 6 de sección 4.10.1 para editar el punto.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

4.10.3 Editar puntos desde la lista de puntos

El icono de la barra de título de la lista [Puntos] le permite editar y eliminar puntos de forma colectiva.

1. Página de Inicio→[Listas]→[Puntos].
2. En la parte superior de la lista [Puntos] , elija cómo ordenar los puntos.

TENTATIVE

3. Toque el icono . En la siguiente lista de ejemplo, los puntos están ordenados por nombre.



4. Pulse el círculo hueco a la izquierda del punto o puntos que desee eliminar para rellenar el círculo de blanco, o toque un alfabeto para eliminar todos los puntos que empiecen por ese alfabeto. Por ejemplo, en la lista [Puntos] anterior, toque "W" para editar los nombres de los puntos que empiecen por W.
5. En la barra de título, toque [Editar puntos marcados].



6. Para editar el nombre, el comentario, el color o el icono, toque el elemento que desee editar y consulte el procedimiento en sección 4.10.1.
7. Toque [Guardar & Cerrar] para guardar los cambios y cerrar la lista.

Al igual que con los puntos, puede editar las capturas de registro de la lista [Capturas].

TENTATIVE

4.11 Mover un punto al centro de la pantalla

Puede situar fácilmente un punto en el centro de la plóter de cartas desde la lista de [Puntos].

1. Página de Inicio→[Listas]→[Puntos].
2. Utilice los botones de clasificación de la parte superior de la lista para ordenarla.
3. Toque el punto para mover al centro de la pantalla.
4. Toque [Encontrar En Carta].

El menú se cierra y el punto seleccionado se coloca en el centro de la pantalla de la presentación del plóter de cartas.

Nota: Si está utilizando una pantalla dividida cuando este procedimiento se ha iniciado, la pantalla dividida será sustituida por una pantalla completa con la presentación del plóter de carta, y el punto se situará en el centro de la pantalla.

4.12 Mostrar u Ocultar Todos los Puntos, Nombres de Puntos

Puntos

Menú Capas→[Objetos de usuario] pestaña→ activar o desactivar [Puntos].

Nombres de puntos

Página de Inicio→[Ajustes]→[Puntos y Fronteras]→[Puntos]→activar o desactivar [Mostrar nombres de los puntos].

4.13 Configurar las Funciones de Denominación de Puntos

En la configuración por defecto, a una marca de punto o de evento se le asigna automáticamente el nombre "WPXXX" (XXX= número de tres dígitos, en orden secuencial, empezando por 001). Si no necesita una numeración automática o quiere cambiar el prefijo "WP" por otro, siga el procedimiento indicado a continuación.

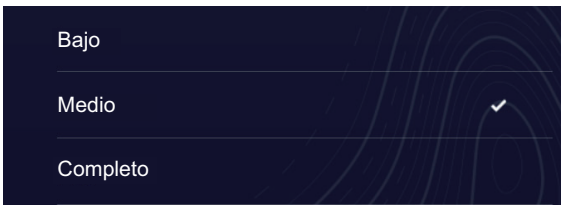
1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Puntos y Fronteras]→[Puntos].
2. Active (nomenclatura automática activada) o desactive (nomenclatura automática desactivada) [Nombrado automático] (nomenclatura automática desactivada) según sea necesario.
3. Para cambiar el prefijo del nombre, toque [Prefijo de nombrado automático] para mostrar el teclado virtual.
4. Entrar el prefijo de nombre deseado y, a continuación, toque [✓].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

4.14 Establecer la densidad de puntos

La pantalla puede volverse confusa si se muestran todos los puntos. Para evitarlo, defina la densidad de puntos como se indica a continuación para limitar el número de puntos que se mostrarán.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Puntos y Fronteras]→[Puntos]→[Densidad de punto] para mostrar las siguientes opciones.



2. Seleccione la densidad de puntos deseada. [Bajo] es la densidad de puntos más baja, y [Completo] muestra todos los puntos.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

4.15 Ir a un punto

Toque el punto (incluida una marca MOB) al que desea ir, según uno de los tres métodos indicados a continuación.

- Seleccionar el punto en la pantalla
- Seleccionar una posición en la pantalla
- Seleccionar el punto en la lista de [Puntos].

Después de seleccionar un punto, puede hacer lo siguiente.

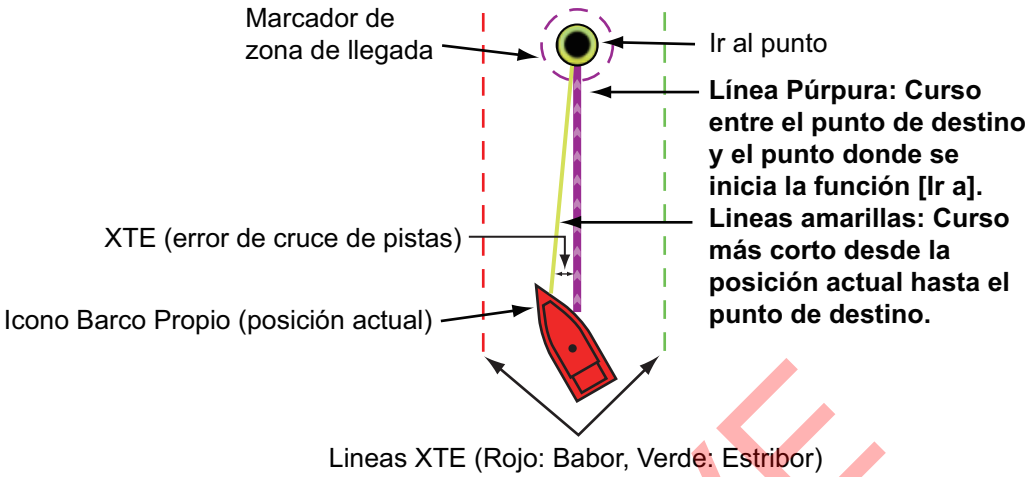
- Reiniciar la indicación de error de desviación (XTE).
- Parar y reiniciar Ir A. (Toque el icono barco para Mostrar el Menú emergente. Toque [Detener Nav] y [Reiniciar Nav] respectivamente.)
- Defina cómo debe comportarse el piloto automático cuando alcance su destino (requiere conexión a un piloto automático de la serie NAVpilot).

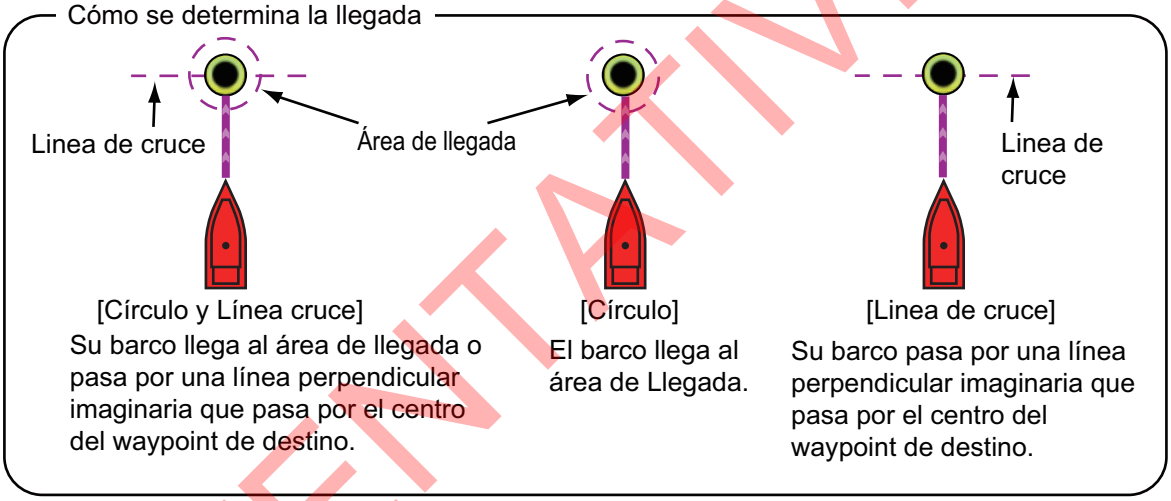
Nota: Antes de intentar ir a un punto, asegúrese de que la ruta que lleva al mismo esté despejada. Asegúrese de ampliar la carta para comprobar los peligros que aparecen a menor escala.

TENTATIVE

4.15.1 Ir a un punto en pantalla

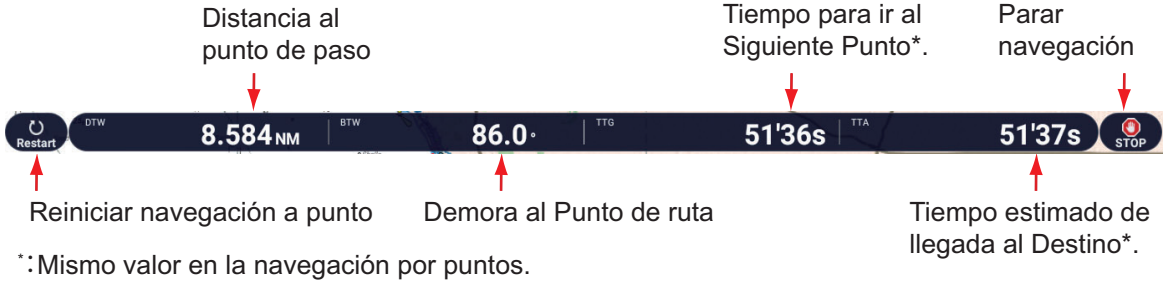
1. Toque el punto deseado para mostrar el menú emergente.
2. Toque [Ir A].





Ocurrirá lo siguiente:

- El punto de destino aparece resaltado.
- Aparecen una línea morada y una línea amarilla extendidas desde el icono de barco. La línea morada es el rumbo a seguir para llegar al punto. La línea amarilla representa el trayecto más corto desde la posición actual hasta el punto de destino.
- Aparece la barra de navegación (que proporciona información del destino) en la parte superior de la presentación.



*: Mismo valor en la navegación por puntos.

Para saber cómo utilizar los botones [Retomar] y [PARAR], consulte sección 4.16.

TENTATIVE

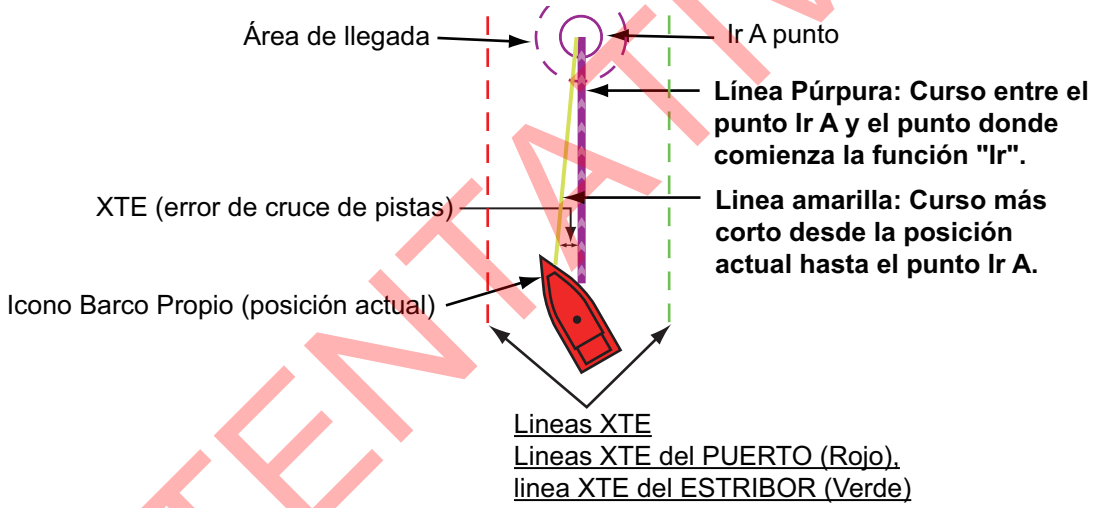
- Los puntos se cambian según la configuración del modo de cambio de punto de referencia. Para seleccionar el modo, Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Rutas]→[Modo de intercambio de WPT]. Seleccione [Círculo y Línea cruce], [Círculo]o [Linea de cruce] , según corresponda.
- Aparecen las líneas XTE, roja para babor y verde para estribor. Puede mostrar u ocultar estas líneas con [Líneas de error transversal (XTE)] en [Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta].

Nota: Si desea recibir una notificación cuando llegue al punto Ir A (el final de una ruta), active [Notificacion Final Ruta] en [Rutas]→[Ajustes de ruta] (consulte sección 5.11.9). Aparece el mensaje "Fin de Ruta" cuando llegue al final de una ruta. Para conocer la hora de llegada, consulte sección 5.11.5.

4.15.2 Ir a una posición seleccionada en la pantalla

Puede fijar una posición como punto de destino sin tener que guardar el punto. Dicho punto se borra al cancelar la navegación o al desconectar la unidad.

1. Toque la posición que desea establecer como punto de destino para mostrar el Menú emergente.
2. Toque [Ir A].



Ocurrirá lo siguiente:

- El punto de destino aparece resaltado.
- Aparecen una línea morada y una línea amarilla en el icono del buque. La línea morada es el rumbo a seguir para llegar al punto. La línea amarilla representa el trayecto más corto desde la posición actual hasta el punto de destino.
- Aparece la barra de navegación (que proporciona información del destino) en la parte superior de la presentación.



*: Mismo valor en la navegación por puntos.

Para saber cómo utilizar los botones [Retomar] y [PARAR], consulte sección 4.16.

TENTATIVE

- Los puntos se cambian según la configuración del modo de cambio de punto de referencia. Para seleccionar el modo, Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Rutas]→[Modo de intercambio de WPT]. Seleccione [Círculo y Línea cruce], [Círculo]o [Linea de cruce], según corresponda.
- Aparecen las líneas XTE, roja para babor y verde para estribor. Puede mostrar u ocultar estas líneas con [Líneas de error transversal (XTE)] en [Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta].

Nota: Si desea recibir una notificación cuando llegue al punto Ir A (el final de una ruta), active [Notificacion Final Ruta] en el menú [Rutas] (consulte sección 5.11.9). Aparece el mensaje "Fin de Ruta" cuando llegue al final de una ruta. Para conocer la hora de llegada, véase sección 5.11.5.

4.15.3 Editar un punto seleccionar desde la lista de puntos

1. Página de Inicio→[Listas]→[Puntos].
2. Si necesita ordenar la lista, utilice lista de ordenar en la parte superior de la lista.
3. Toque el punto que va a ser el siguiente punto de la Ir A.
4. Toque [Ir A].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Ocurrirá lo siguiente:

- El punto Ir A se guarda dentro de la lista de [Puntos].
- Aparece una línea morada y una línea amarilla en el punto. La línea morada es el rumbo a seguir para llegar al punto. La línea amarilla representa el trayecto más corto desde la posición actual hasta el punto de destino.
- Aparece la barra de navegación (que proporciona información del destino) en la parte superior de la presentación.



*: Mismo valor en la navegación por puntos.

Para saber cómo utilizar los botones [Retomar] y [PARAR], consulte sección 4.16.

- El método de cambio de waypoint puede seleccionarse en el menú. Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta]→[Modo de intercambio de WPT]. Seleccione [Círculo y Línea cruce], [Círculo]o [Linea de cruce], según corresponda.
- Aparecen las líneas XTE, roja para babor y verde para estribor. Puede mostrar u ocultar estas líneas con [Líneas de error transversal (XTE)] en [Rutas]→[Ajustes de ruta].

Nota: Si desea recibir una notificación cuando llegue al punto Ir A (el final de una ruta), active [Notificacion Final Ruta] en [Rutas]→[Ajustes de ruta] (consulte sección 5.11.9). Aparece el mensaje "Fin de Ruta" cuando llegue al final de una ruta. Para conocer la hora de llegada, véase sección 5.11.5.

TENTATIVE

4.15.4 Utilizar NAVpilot para dirigirse a un punto

Cuando el NAVpilot-700 está activado y usted fija un punto de destino, aparece el mensaje "¿DESEA NAVEGAR UTILIZANDO EL NAVPILOT?". Toque [Sí] para que el NAVpilot gobierne la embarcación, y el NAVpilot pasará automáticamente al modo NAV.

Para el NAVpilot-300, NAVpilot-1000, se le pide que seleccione un modo de navegación. Seleccione [Modo de precisión], [Modo económico], o [Gobierno manual], (Para [Gobierno manual], el NAVpilot-300, NAVpilot-1000 permanece en estado de espera. Después de seleccionar un modo, el NAVpilot-300, NAVpilot-1000 pasa automáticamente al modo de navegación.

Modo de precisión: mantiene el XTE dentro de 0,01 NM
Modo económico: mantiene el XTE dentro de 0,03 NM

En la siguiente figura se muestra la representación de NAVpilot en el modo NAVpilot. Véase sección 2.14.3 para obtener más información.

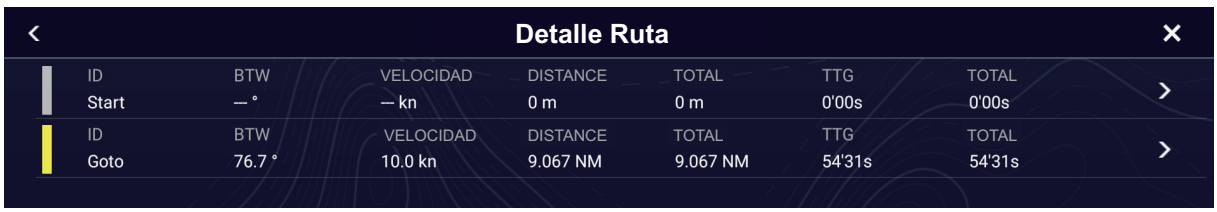


4.15.5 Mostrar la información del punto Ir A activo

1. Toque la línea amarilla que discurre entre el barco propio y el punto de destino para mostrar el Menú emergente. Observe que la línea morada también puede pulsarse para mostrar el Menú emergente.



2. Pulse [Detalle] para mostrar la ventana [Detalle Ruta].



3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

Descripción ventana Detalle Ruta

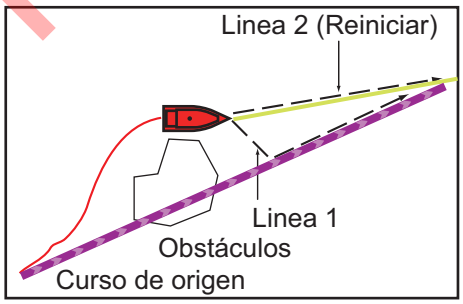
Barras verticales coloreadas: Las barras del borde izquierdo de la pantalla se colorean según el estado del punto Ir A.
Gris: Punto de partida
Amarillo: Punto de Ir A

[**ID**]: No. Punto ([Comenzar] or [Ir A])
[**BTW**]: Rumbo al punto Ir A
[**VELOCIDAD**]: Velocidad al punto Ir A
[**DISTANCIA**]: Distancia desde el punto de partida
[**TOTAL**]: Distancia total desde el punto de partida hasta el punto Ir A
[**TTG**]: Tiempo para llegar al punto Ir A, utilizando la velocidad indicada en la columna [VELOCIDAD] .*
[**TOTAL**]: El tiempo desde el inicio hasta el punto Ir A.*
* Calculado por el valor de la columna [SPEED].

4.16 Reiniciar o cancelar la navegación a un punto

4.16.1 Reiniciar la navegación a un punto

Cuando se dirija a un punto, podrá reiniciar la navegación hasta él desde la posición actual.



Cuando gobierna la embarcación para evitar un obstáculo o la embarcación deriva, puede desviarse del curso previsto, como se muestra en la Línea 1 de la figura que aparece más abajo. Si no necesita volver al curso original, puede ir directamente al punto de destino desde la posición actual, como se ve en la Línea 2 de la ilustración.

Puede reiniciar la navegación mediante dos métodos:

Desde la barra de navegación

Toque el botón [Reiniciar] en la barra Navegacion.

Desde el Menú emergente

1. Toque la línea morada o la línea amarilla de la ruta para mostrar el Menú emergente.
2. Toque [Reiniciar]. La posición de partida de la ruta se desplaza y se sitúa en la posición actual.

4.16.2 Cancelar la navegación a un punto

Desde la Barra de navegación

Toque el botón [Parar] en la barra Navegación.

TENTATIVE

Desde el Menú emergente

1. Toque la línea morada o la línea amarilla de la ruta para mostrar el Menú emergente.
2. Toque [Parar Nav]. La posición de partida de la ruta se desplaza y se sitúa en la posición actual.

El rumbo fijado, la línea amarilla, las líneas XTE, el área de llegada y la barra de navegación desaparecen de la pantalla.

Desde el menú deslizable

Abra el Menú Diapositivas y, a continuación, toque [Parar Nav]. Desaparecen el rumbo fijado, la línea amarilla continua, la línea de error transversal, la distancia de llegada y la información de destino en la parte superior de la pantalla.

4.17 Fronteras

Los límites se pueden marcar en cualquier lugar de la pantalla del plotter y se pueden utilizar para indicar la posición de la red, las zonas de exclusión, etc. Los límites se pueden mostrar u ocultar y editar. Además, también se puede programar una alarma audiovisual para alertar cuando su barco se acerque a una frontera.

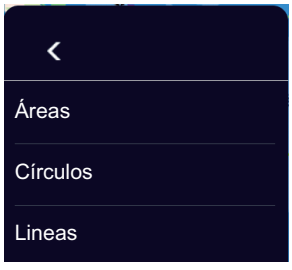
Las fronteras creadas con el software marítimo TIMEZERO se pueden importar.

4.17.1 Crear una fronteras

Una frontera está disponible en tres formas: área, círculo, línea. Una frontera puede almacenarse en la base de datos de la unidad y compartirse en una "nube" (requiere conexión a Internet) y en la red local.

Método 1: Crear una frontera en la pantalla

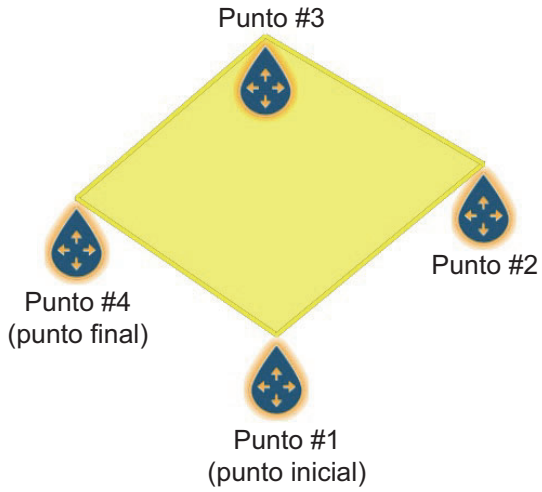
1. Toque la ubicación en la pantalla del plóter de cartas donde desea colocar una frontera.
2. Toque [Nueva frontera] en el Menú emergente.
3. Toque [Área], [Círculo] o [Línea] como apropiado. Aparecerá un icono correspondiente al tipo de frontera seleccionado en la ubicación seleccionada en el paso 1.
4. En función del tipo de frontera seleccionado, realice una de las siguientes acciones.



Límites del área

1) Toque la ubicación del siguiente punto del área. Aparece una línea amarilla entre la primera y la segunda ubicación.
2) Toque la ubicación del siguiente punto del área.
Repita este paso hasta completar el área. Puede arrastrar un icono para cambiar la posición de un punto.

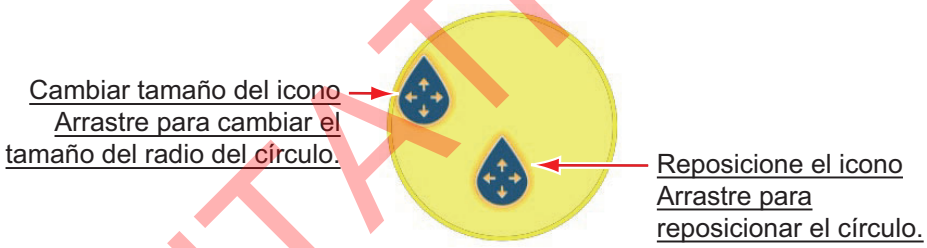
TENTATIVE



3) Tras seleccionar el punto final, toque [Límite final] en la esquina superior derecha.

Frontera del círculo

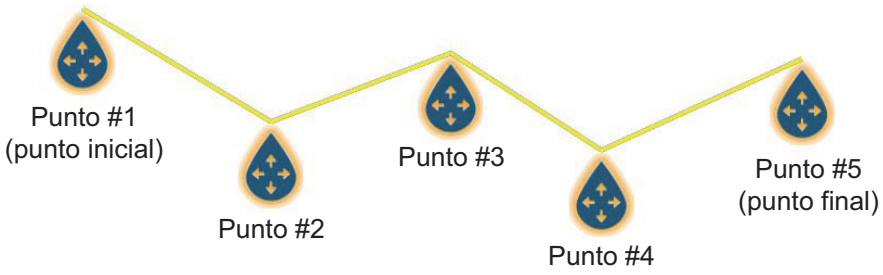
1) Toque la ubicación del área del círculo. Aparece un círculo amarillo con iconos de redimensionamiento del círculo. Arrastre los iconos para cambiar la ubicación y el radio del círculo.



2) Tras seleccionar el punto final, toque [Límite final] en la esquina superior derecha.

Frontera de línea

1) Toque la ubicación del siguiente punto del área. Aparece una línea amarilla entre la primera y la segunda ubicación.
2) Toque la ubicación del siguiente punto del área.
Repita este paso hasta completar el área. Puede arrastrar un icono para cambiar la posición de un punto.



3) Tras seleccionar el punto final, toque [Límite final] en la esquina superior derecha.

La línea de frontera se encuentra en el centro de la pantalla.

TENTATIVE

Método 2: Crear una frontera desde la lista de fronteras

1. Página de Inicio→[Listas]→[Fronteras].
2. En la parte superior de la pantalla, toque [Añadir Área] o [Añadir línea] en función del tipo de límite que desee realizar.
3. Utilice el teclado del software para introducir la posición de latitud y longitud del punto de partida y, a continuación, toque [✓].
   El punto introducido en el centro de la pantalla de vista previa.
4. Toque [Añd Punto].
5. Entrar la posición de latitud y longitud del siguiente punto y, a continuación, toque [✓].
   Repita este paso hasta completar la frontera.
6. Toque [<] en la barra de título para retroceder una capa en el menú.
7. Consulte sección 4.17.5 para editar el frontera.
8. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

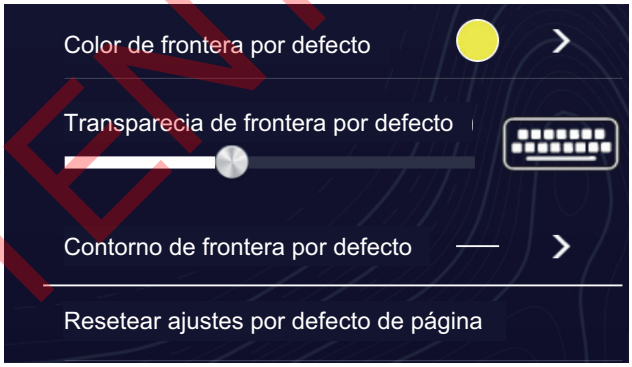
4.17.2 Mostrar u ocultar todas las fronteras

En el Menús de capas, toque la pestaña [Objetos usuario] y, a continuación, active o desactive [Fronteras].

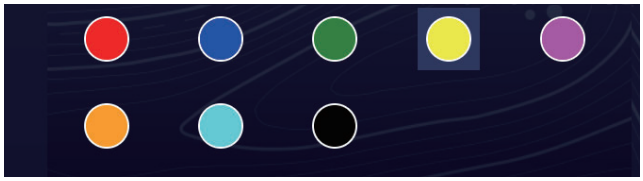
4.17.3 Ajustar los atributos de frontera predeterminados

Puede establecer el color, el tipo de línea y la transparencia de los límites en el menú [Puntos y Fronteras].

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Puntos y Fronteras]→[Fronteras].



2. Toque [Color de frontera por defecto].



3. Pulse el color deseado y, a continuación, toque [<] en la barra de título para volver al Menú Capas.
4. Para cambiar la transparencia de los límites, utilice la barra deslizante de [Transparecia de frontera por defecto].

TENTATIVE

5. Toque [Contorno de frontera por defecto].



6. Toque el tipo de línea deseado.
7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

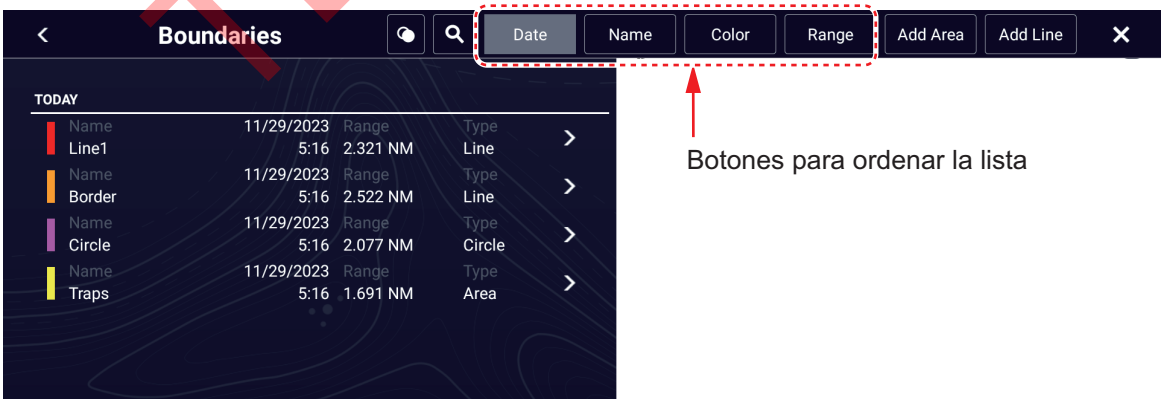
4.17.4 Lista de fronteras

Los límites se almacenan en la lista [Fronteras]. En la lista puede encontrar información sobre las fronteras y editarlas. Para cada frontera creada se almacenarán los siguientes datos.

- Nombre de frontera
- Comentario de frontera
- Color de frontera
- Tipo de línea de frontera
- Transparencia de frontera
- Estado De Alarma
- Distancia del barco propio
- Posición de latitud y longitud de la frontera (solo círculo)
- Área frontera (solo círculo)

Mostrar la lista de Fronteras

1. Página de Inicio→[Listas]→[Fronteras].



2. Para ordenar la lista, haga lo que se muestra en la página siguiente.

Métodos de organización de lista

[**Fecha**]: Ordenar por fecha
[**Nombre**]: Ordenar por nombre

TENTATIVE

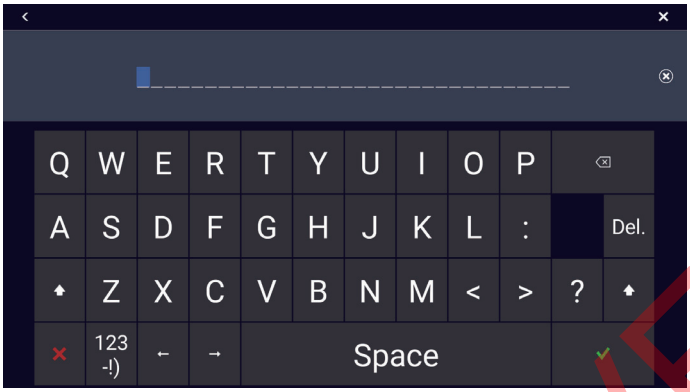
[**Color**]: Ordenar por color
[**Escala**]: Ordenar por escala desde el propio barco.

Buscar fronteras

Los fronteras pueden buscarse introduciendo el nombre, el alfabeto y el color.

Búsqueda por nombre

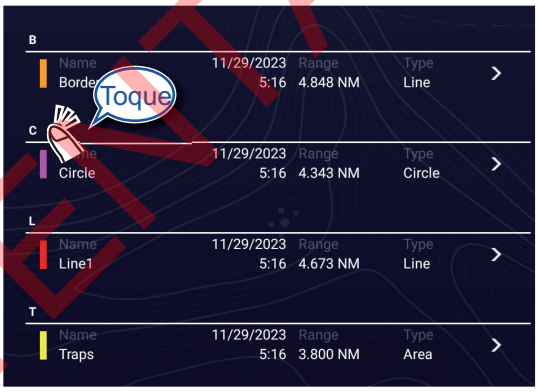
1) Toque el icono de la lupa en la parte superior de la pantalla.



2) Entrar el nombre (2-3 caracteres) del límite que desea buscar y, a continuación, toque [✓].
Los fronteras que coincidan con el nombre introducido aparecerán en la lista.

Búsqueda por alfabeto

1) Toque [Nombre] un método de ordenación en la parte superior de la lista.
2) Toque el alfabeto para buscar.



Aparece la pantalla de búsqueda por alfabeto, que muestra, en azul, los alfabetos disponibles para la búsqueda.

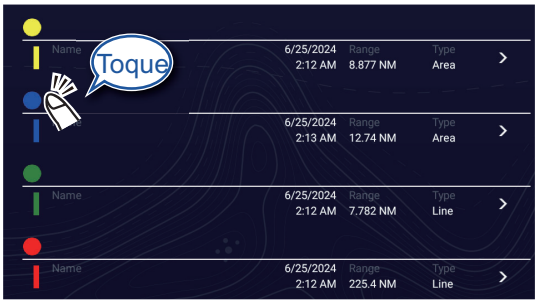


TENTATIVE

3) Toque el alfabeto para buscar.
La lista está clasificada con el alfabeto seleccionado en la parte superior de la pantalla.

Buscar por color

1) Toque [Color] un método de ordenación en la parte superior de la lista.
2) Toque el color para buscar.

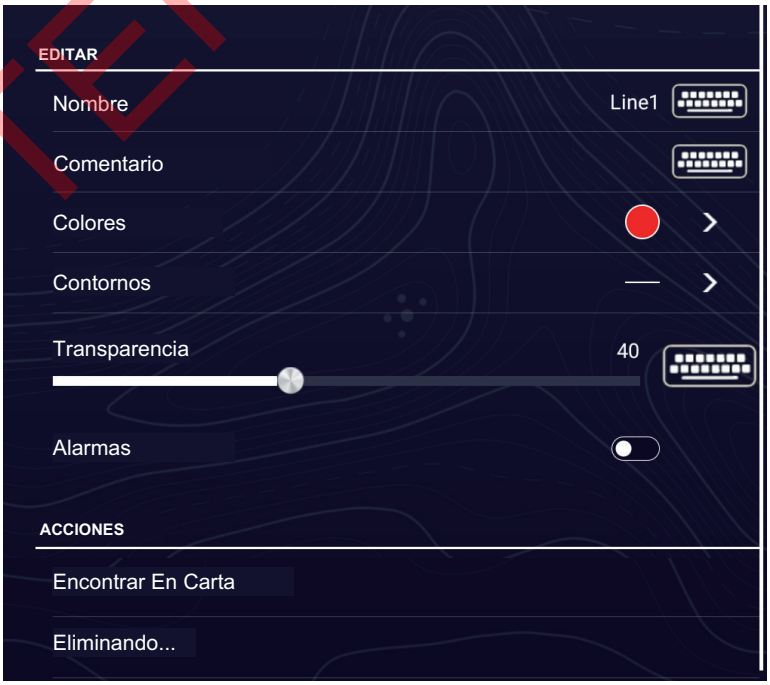


Aparece la pantalla de búsqueda por color, que muestra los colores disponibles para la búsqueda. Los alfabetos bajo los cuales se almacenan las fronteras se muestran en azul.



3) Toque el color para buscar.
La lista está clasificada con el color seleccionado en la parte superior de la pantalla.

3. Para encontrar información sobre una frontera o editar una frontera, toque la entrada de la frontera en la lista.



TENTATIVE

4. Para cambiar sus datos, toque el elemento correspondiente (Latitud, Longitud, solo círculo), Radio (solo círculo), Nombre, Comentario, Color, Contorno, Transparencia.
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

4.17.5 Editar fronteras

Las fronteras que aparecen en la pantalla se pueden editar tal y como se muestra en esta sección.

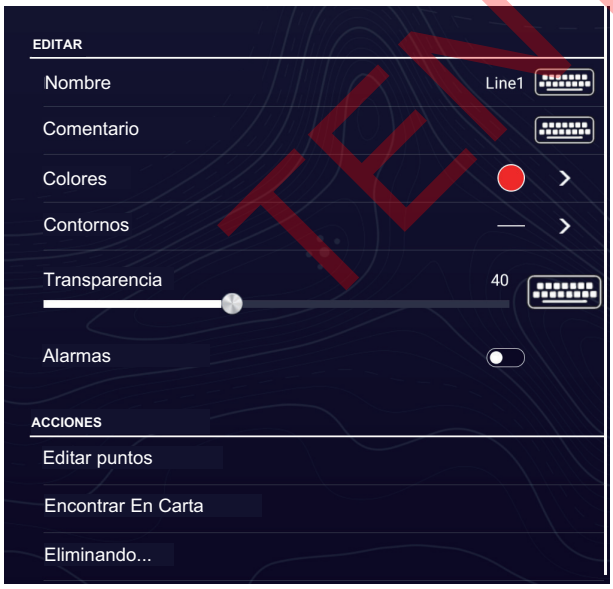
Nota: Para poder mostrar la frontera, toda la frontera del área debe estar presente en la pantalla. Haga zoom para ajustar la frontera en la pantalla.

Crear una frontera en la pantalla

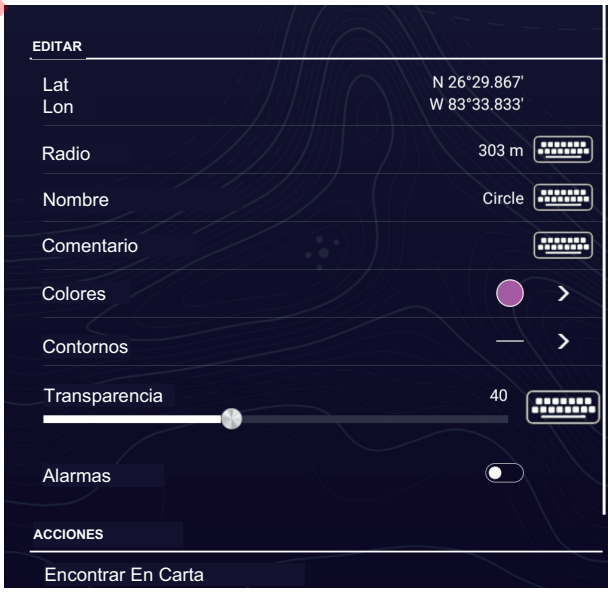
1. Toque la frontera que desea editar para mostrar el Menú emergente.



2. Toque [Editar] para mostrar la pantalla Editar.



Editar pantalla para Area, Lineas limite



Editar pantalla para el límite del círculo

Vaya al paso 3 para editar un círculo. Vaya al paso 7 para editar una línea o área.

3. Para cambiar la posición del círculo, toque [Lat Lon].
4. Utilice el teclado virtual para entrar la nueva posición y, a continuación, toque [✓].
5. Para cambiar el radio del círculo, toque [Radio].

TENTATIVE

6. Utilice el teclado virtual para entrar la nueva posición y, a continuación, toque [✓].
7. Para cambiar el nombre, toque [Nomb].
8. Entrar el nuevo nombre y toque [✓].
9. Para cambiar el comentario, toque [Comentario].
10. Entrar el nuevo comentario y toque [✓].
11. Para cambiar el color, toque [Color].
12. Toque el color deseado y, a continuación, toque [<] en la barra de título para volver al Menú Capas.
13. Para cambiar el tipo de línea, toque [Contorno].
14. Toque tipo de línea y, a continuación, toque [<] en la barra de título para volver al Menú Capas.
15. Para cambiar la transparencia de los fronteras, toque [Transparencia].
16. Utilice la barra deslizante para [Transparencia], o entrar el valor deseado con el teclado virtual en [Transparencia].
17. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Editar fronteras colectiva desde la lista de fronteras

El icono de la barra de título de la lista [Fronteras] le permite editar y eliminar puntos de forma colectiva.

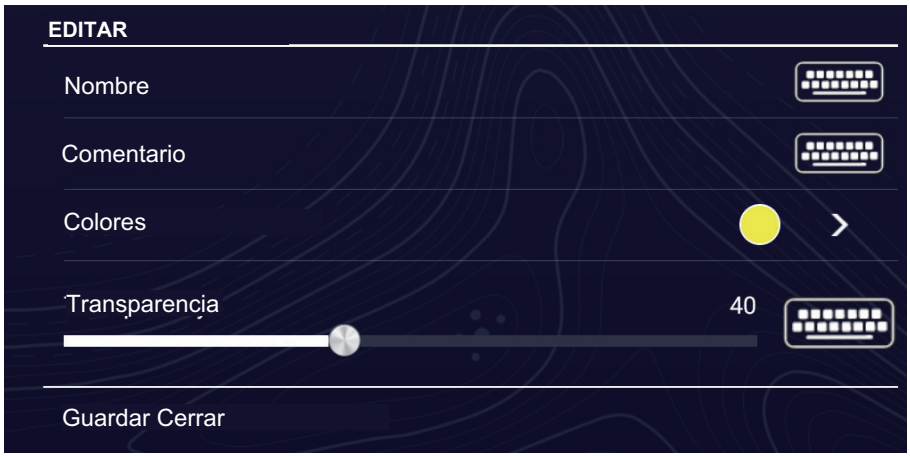
1. Página de Inicio→[Listas]→[Fronteras].
2. En la parte superior de la lista, elija cómo ordenar los límites, por [Fecha], [Nombre], [Color], [Escala].
3. Toque el icono . En la siguiente lista de ejemplo, las fronteras están ordenados por nombre.



4. Toque el círculo hueco a la izquierda del límite para editarlo y rellenar el círculo de blanco, o toque un alfabeto para editar todos los puntos que comiencen con ese alfabeto. Por ejemplo, en la lista [Puntos] anterior, toque "W" para editar los nombres de los puntos que empiecen por W.

TENTATIVE

5. En la barra de título, toque [Editar puntos marcados].



6. Para editar el nombre, el comentario, el color o el icono, toque el elemento que desee editar y consulte el procedimiento en .
7. Toque [Guardar & Cerrar] para guardar los cambios y cerrar la lista.

4.17.6 Añadir un punto a una frontera

Puede añadir puntos a una línea o a una frontera de tipo área.

1. Toque la frontera a la cual quiere añadir un punto(s).
2. Toque [Editar puntos] en el Menú emergente. Los iconos aparecen en el límite.
3. Toque la posición donde quiere añadir un punto; aparecerá un icono en esa posición. Si es necesario, arrastre el icono para reposicionar el nuevo punto.
4. Toque [Límite final] en la esquina superior derecha para terminar.

4.17.7 Mover un punto en una frontera

Para mover un punto hay dos métodos puede hacerlo, sobre la pantalla o desde la lista de [Fronteras].

Mover un punto en la pantalla

1. Toque la frontera a la cual quiere añadir un punto(s).
2. Toque [Editar puntos] en el Menú emergente.
   Aparecerán iconos en el fronteras.
3. **Para fronteras de tipo área o línea**: Arrastre el icono a la nueva ubicación.
   Para la frontera del círculo: Arrastre el icono "redimensionar" o "reubicar" a la nueva ubicación.
4. Toque [Límite final] en la esquina superior derecha para terminar.

Cómo mover un punto desde la pantalla Editar

1. Toque la frontera a la cual quiere añadir un punto(s).
2. Toque [Editar] en el menú emergente para mostrar el Menú editar.
3. Toque [Editar puntos] para mostrar la pantalla [Detalle frontera].
4. Toque el punto cuya posición desee cambiar para mostrar la pantalla [Posición].
5. Toque [Lat Lon] para mostrar el teclado virtual.
6. Utilice el teclado virtual para entrar la nueva posición y, a continuación, toque [✓].
7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

4.17.8 Eliminar un punto de una frontera de línea o área

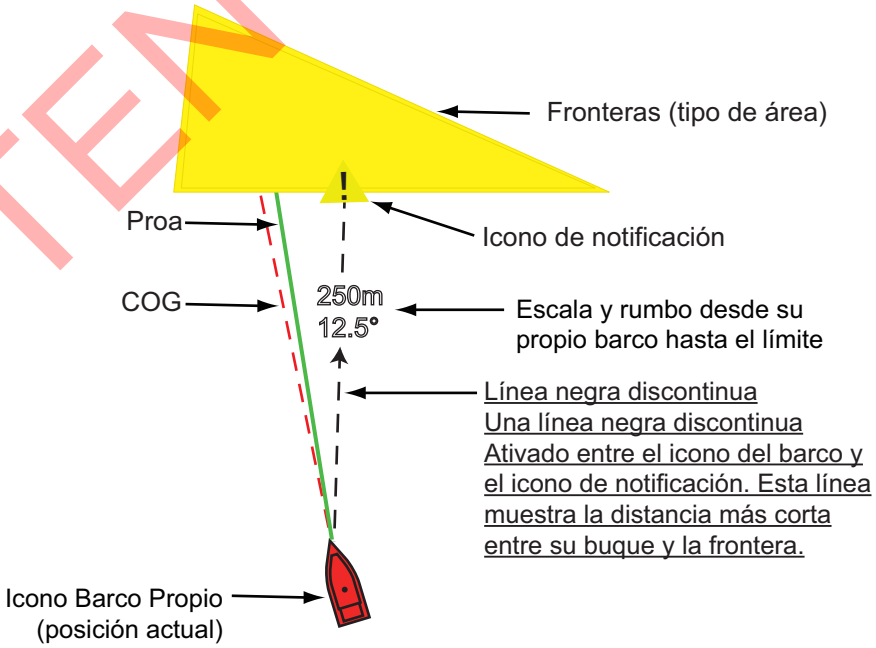
Puede eliminar un punto de una frontera de línea o área.

1. Toque la frontera de línea o área para procesarla.
2. Toque [Editar puntos] en el Menú emergente.
   Aparecerán iconos en el fronteras.
3. Toque el icono correspondiente al punto que desee eliminar y, a continuación, toque la indicación [Borrar].
4. Toque [Límite final] en la esquina superior derecha para terminar.

4.17.9 Configurar una alarma para una frontera

¿Cómo puede obtener una alarma audiovisual cuando su barco se aproxima a una frontera dentro de la distancia especificada?

1. [Alarmas] menú→[Barco Propio]→[Zona de alarma del barco propio]
2. Toque [Zona de alarma del barco propio] para mostrar el teclado virtual.
3. Entrar la distancia para la alarma y, a continuación, toque [✓]. Cuando su barco se encuentra en esta distancia hasta la frontera, la alarma audiovisual se activa.
4. Toque [×] en la barra de título.
5. En el plóter de cartas, toque la frontera para la que desea obtener la alarma y aparecerá un Menú emergente.
6. Encienda la [Alarma]. Tenga en cuenta que la alarma de una frontera se puede activar o desactivar desde la pantalla Editar.
   Cuando su embarcación se encuentre dentro de la distancia establecida en el paso 3, una línea negra discontinua discurrirá entre el icono de la embarcación y el límite, como se muestra en la figura siguiente.



- La barra de estado de la parte superior de la pantalla muestra el mensaje "Zona de alarma cercana: Zona" (o Círculo, o Línea), y suena la alarma acústica. La alarma acústica se puede silenciar tocando la barra de estado.
- La frontera aparece resaltada.

TENTATIVE

- Una línea negra discontinua se extiende entre el icono del buque y el icono de notificación. La línea muestra la distancia más corta entre su propia embarcación y la frontera.
- Se superponen la escala y la demora a la frontera en la línea negra.
- Si la Ventana de datos tiene el elemento [Zona de alarma fronteriza], la distancia al límite aparecerá en la Ventana de datos, como en el ejemplo que se muestra a continuación.

En el caso de las áreas y los círculos, cuando el barco entra en el límite, éste se vuelve rojo y parpadea. Además, en la barra de estado aparece el mensaje "En Zona de Alarma: Zona" (o Círculo) aparece y suena la alarma acústica.
En el caso de una línea, cuando su barco cruce la línea, además del mensaje de notificación, aparecerá en la barra de estado el mensaje "Línea fronteriza cruzada" y sonará la alarma acústica.

4.17.10 Averiguar el número de puntos de límite utilizados

Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Dato Utilizado]. En el ejemplo siguiente, utilizado cinco [Áreas & Líneas] y cuatro [Círculos].



4.17.11 Mostrar una frontera en el centro de la pantalla

Haga lo siguiente para mover una frontera al centro de la pantalla.

1. Página de Inicio→[Listas]→[Fronteras].
2. Toque la frontera que quiere colocar en el centro de la pantalla.
3. Toque [Encontrar En Carta].

Aparecerá la presentación del plóter de cartas con la frontera seleccionada en el centro de la pantalla.

TENTATIVE

4.17.12 Eliminar fronteras

Eliminar una frontera en la pantalla

Toque una línea de frontera para mostrar el Menú emergente. Toque [Eliminar] para eliminar la línea de la pantalla.

Eliminar una frontera a través de la lista de Fronteras

1. Página de Inicio→[Listas]→[Fronteras].
2. Toque el punto que desee eliminar y, a continuación, [Eliminar].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Eliminar una frontera colectiva a través de la lista de Fronteras

El icono de la barra de título de la lista [Fronteras] le permite eliminar puntos de forma colectiva.

1. Página de Inicio→[Listas]→[Fronteras].
2. En la parte superior de la lista [Fronteras], elija cómo ordenar los puntos.
3. Toque el icono . En la siguiente lista de ejemplo, las fronteras están ordenados por nombre.



4. Pulse el círculo hueco a la izquierda del punto o puntos que desee eliminar para rellenar el círculo de blanco, o toque un alfabeto para eliminar todos los puntos que empiecen por ese alfabeto. Por ejemplo, en la lista [Puntos] anterior, toque "B" para editar los nombres de los puntos que empiecen por B.
5. En la barra de título, toque [Eliminar puntos marcados]. Un mensaje le preguntará si está seguro de que desea eliminar los fronteras seleccionados. Toque [Aceptar] para eliminar el puntos.

Eliminar todas las fronteras

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Puntos y Fronteras].
2. Toque [Eliminar Todos los Objetos Usuario]. El mensaje "¿Está seguro de que desea eliminar todos sus objetos de usuario (marcas, rutas, límites) de este dispositivo y de todos los demás dispositivos conectados en red? Si la sincronización en la nube está activada, esto también eliminará todos los objetos de usuario

TENTATIVE

de cualquier dispositivo conectado con la misma cuenta de TIMEZERO. Esta acción no puede deshacerse." aparece.

3. Toque [Aceptar].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

5. RUTAS

5.1 ¿Qué es una ruta?

Para navegar de un punto a otro, es necesario cambiar el rumbo varias veces.La línea que une dos puntos cualesquiera de un viaje se denomina "tramo" y el total de tramos de un viaje se denomina "ruta". Cuando gobierna a lo largo de una ruta, el NavNet TZtouch XL cambia automáticamente al siguiente punto de la ruta y proporciona información para el gobierno, como la dirección y la distancia hasta un punto.

El equipo puede almacenar un máximo de 200 rutas, con un máximo de 500 puntos por ruta. Con muchas rutas en la pantalla, la pantalla puede resultar confusa. Para evitarlo, las rutas inactivas se colapsan y se marcan con el icono de "ruta dormida", en la imagen inferior.



Una vez que haya creado una ruta, puede "navegar" a lo largo de ella. La ruta utilizada para la navegación se denomina "ruta activa". Durante la navegación de la ruta, el tramo de la ruta que se está navegando actualmente se muestra como una línea morada continua con varias flechas móviles que se mueven en la dirección a seguir. Los tramos de ruta que se han navegado aparecen marcados con una línea de color gris claro.

Las rutas que aparecen en la pantalla se pueden editar desde el Menú emergente. Están disponibles las siguientes herramientas de edición:

- Insertar puntos de ruta en una ruta
- Mover los puntos que componen una ruta
- Eliminar puntos de una ruta
- Ampliar una ruta
- Encontrar información sobre una ruta
- Eliminar una ruta
- Restaurar navegación después de establecer nuevo rumbo
- Seguir una ruta en sentido inverso

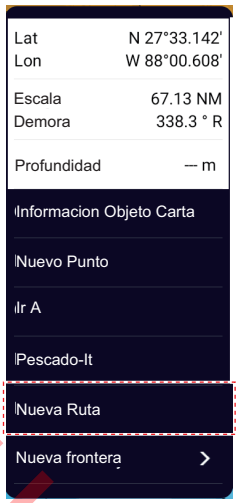
Nota: Las rutas activas se pueden compartir con otras unidades NavNet TZtouch XL a través de LAN. Los datos se comparten automáticamente; no es necesaria ninguna operación.

TENTATIVE

5.2 Crear una ruta

5.2.1 Crear una ruta mediante la selección de posiciones

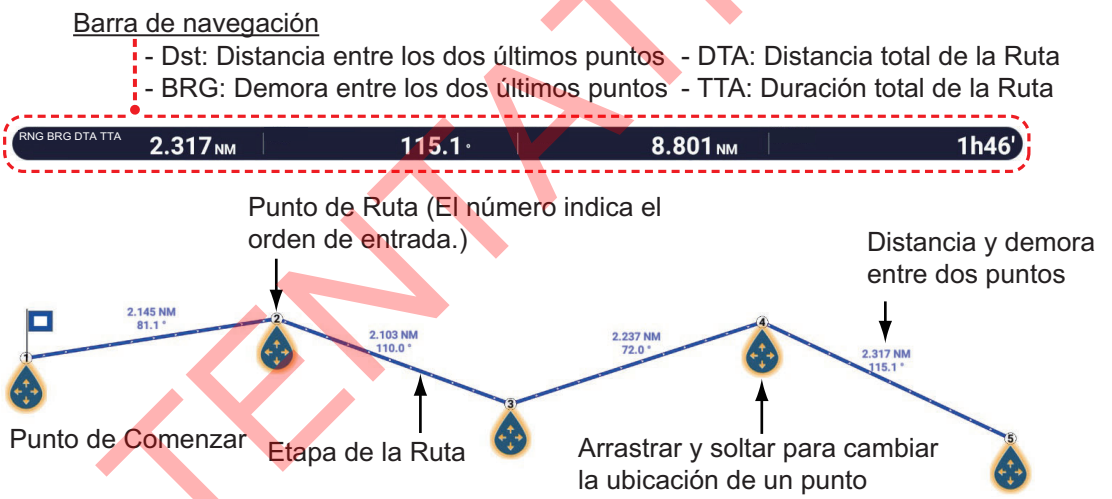
1. En la pantalla del plotter, toque la ubicación del primer punto de la ruta para mostrar el menú emergente.



2. Toque [Nueva ruta]. La marca de bandera ( ) aparece en la posición seleccionada y la barra de Navegación aparece (en la parte superior de la pantalla).
3. Toque el interruptor en la parte inferior de la pantalla para activar [Manual].



4. Toque el siguiente punto de la ruta. Una línea azul claro con flechas va del punto anterior de la ruta al siguiente punto de la ruta. La flecha apunta en la dirección de avance de la ruta.
5. Toque el punto de ruta siguiente de la ruta.
   Repita este paso para entrar todos los puntos de ruta. La barra de navegación muestra la distancia entre los dos últimos puntos, el rumbo entre los dos últimos puntos, la distancia total de la ruta, la duración total de la ruta.



6. En el último punto de ruta, pulse [Fin Ruta] en la esquina superior derecha de la pantalla para completar la ruta. Aparecerá un teclado virtual para introducir el [Nombre Ruta]. El nombre de ruta por defecto es "RTE xxxx-xx-xx" (xxxx-xx-xx: fecha de creación).
7. Entrar un nombre de ruta y toque [✓] para confirmar. La ruta se guarda dentro de la lista de [Rutas]. La barra de navegación muestra la distancia total de la ruta, el tiempo total de la ruta, la hora estimada de llegada y la velocidad sobre el terreno.

Nota 1: La ruta creada arriba se denomina una "ruta inactiva". Cuando crea una nueva ruta o toca otra ruta inactiva, esa ruta se convierte en una "ruta dormida".



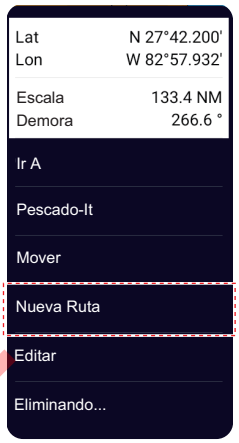
TENTATIVE

Nota 2: Los puntos utilizados para crear una ruta mediante el método anterior no se guardan en la lista [Puntos].

5.2.2 Cómo crear una ruta con puntos introducidos previamente

Puede crear una ruta con los puntos (incluidas las marcas de evento) que haya introducido previamente.

1. Toque un punto para mostrar el Menú emergente.
2. Toque [Nueva ruta]. La marca de bandera aparece en la posición seleccionada y la barra de Navegación aparece (en la parte superior de la pantalla).

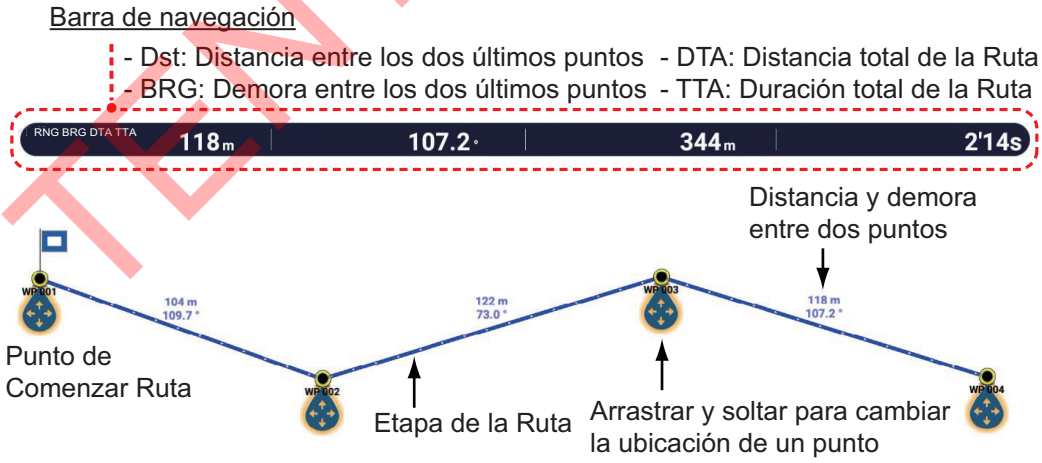




3. Toque el interruptor en la parte inferior de la pantalla para activar [Manual].



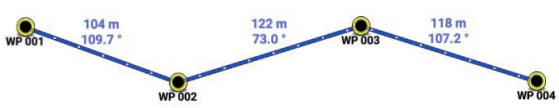
4. Toque el punto que va a ser el siguiente punto de la ruta. Una línea azul claro con flechas va del punto anterior de la ruta al siguiente punto de la ruta. La flecha apunta en la dirección de avance de la ruta.
5. Toque el punto que será el siguiente punto de ruta.
   Repita este paso para introducir todos los puntos de ruta. La barra de Navegación muestra la distancia entre los dos últimos puntos, el rumbo entre los dos últimos puntos, la distancia total de la ruta, la duración total de la ruta.



6. En el último punto de ruta, pulse [Fin Ruta] en la esquina superior derecha de la pantalla para completar la ruta.
7. Aparece la ventana para introducir el nombre de la ruta. Entrar un nombre de ruta y toque [✓] para confirmar. La barra de Navegación muestra, hasta el último waypoint, la distancia, el tiempo de recorrido, la hora estimada de llegada y el SOG.

Nota: La ruta creada arriba se denomina una "ruta inactiva". Cuando crea una nueva ruta o toca otra ruta inactiva, esa ruta se convierte en una "ruta dormida".

TENTATIVE



Inactive route



Sleeping route

5.2.3 Crear una ruta desde la lista de Puntos

1. Página de Inicio→[Listas]→[Puntos].
2. Toque el punto que va a ser el primer punto de la ruta.
3. Toque [Añd a Ruta] y, a continuación, toque [<] en la barra de título para retroceder una capa en la lista.
4. Repita los pasos del 2-3 para introducir todos los puntos requeridos. La ruta se dibuja en la pantalla de vista previa en el lado derecho.
5. Toque [×] en la barra del título para cerrar el lista de [Puntos].

5.2.4 Crear una ruta automáticamente utilizando la función de enrutamiento AI

La función de enrutamiento AI crea automáticamente una ruta que considera navegable, utilizando un mínimo de dos puntos, inicio y final.

PRECAUCIÓN

• El enrutamiento por IA crea rutas que evitan la tierra y las aguas poco profundas, sin embargo, no se garantiza la seguridad al 100 % de la ruta creada. Si [Usar ruta recomendada de cartas vectoriales] (ver sección 5.17) está activado y hay objetos de ruta recomendados en la carta, se tendrán en cuenta, pero no se consideran otras ayudas a la navegación (baliza cardinal, baliza lateral, etc.) ni las reglas de navegación. La ruta AI tampoco tiene en cuenta las zonas de acceso restringido, las redes de algas, los criaderos de ostras, etc. Asegúrese de revisar cuidadosamente la ruta que ha creado y navegue con extrema precaución.

• Al editar una ruta creada por AI, el sistema no juzga si es navegable o no. Compruebe si la ruta es navegable.

TENTATIVE

Nota 1: Seleccionar [MAPAS TZ] como fuente de la carta. Adquiera la licencia de la carta TZ MAPS para la zona en la que desee utilizar esta función y guarde la información de la carta TZ MAPS en una tarjeta microSD. (Véase sección 2.2.)

Nota 2: La altura y la eslora de la embarcación son necesarias para el cálculo de las rutas AI. Ajústelos en el menú [Informacion Barco] (Página de Inicio→[Ajustes]→[Ajuste Inicial]→[Informacion Barco]→[Altura del barco]/[Eslora del Barco].)

Nota 3: Cuando navegue por una ruta utilizando el piloto automático, hágalo bajo su propio criterio y responsabilidad, teniendo en cuenta la velocidad de la embarcación, los cambios de rumbo, los obstáculos, etc.

1. En la pantalla del chart plotter, pulse el punto de partida de la ruta para mostrar el menú emergente.
2. Toque [Nueva ruta]. La marca de bandera aparece en la posición seleccionada y la barra de Navegación aparece (en la parte superior de la pantalla).

3. Toque el interruptor en la parte inferior de la pantalla para activar [Ruta de AI].



4. Pulse el punto final. El sistema comienza a crear la ruta.
   Nota 1: Puede mover el punto inicial y el punto final arrastrando, y la ruta se recalcula inmediatamente después de moverse. Si el cálculo lleva mucho tiempo, aparece una indicación que lo denota encima del punto final.
   Nota 2: Para ampliar su ruta, pulse el lugar en el que desea ampliar la ruta. El punto se inserta después del último punto fijado.
5. Toque [Fin Ruta]. Aparecer un teclado virtual para entrar el [Nombre Ruta].
6. Entrar un nombre de ruta y toque [✓] para confirmar. La barra de Navegación muestra, hasta el último waypoint, la distancia, el tiempo de recorrido, la hora estimada de llegada y el SOG.

Rutas color	Significado
Azul	La ruta creada no atraviesa ninguno de los lugares enumerados en la Nota 1.
Rojo	La ruta creada atraviesa al menos uno de los lugares indicados en la Nota 1.
Gris	El punto inicial y el punto final de la ruta creada están conectados por una línea recta gris.
Marrón	Fallo al crear la ruta. El punto inicial y el punto final están conectados por una línea discontinua marrón.

Nota 1: Si la ruta pasa por los siguientes lugares, se considera peligrosa y la ruta se colorea de rojo.

- Zonas del mar menos profundas que el valor establecido en [Profundidad de seguridad] (consulte Profundidad de seguridad en página 5-34).
- Bajo un puente cuya altura es inferior a la del casco.
- Objetivos en el mar como boyas y balizas.
- Otros ubicaciónes en los que el Ruta de AI determina que se debe tener precaución al navegar.

Nota 2: Es posible que aparezca un mensaje de error sobre el punto final y que no se cree la ruta. Para los mensajes relacionados con el Ruta de AI, consulte "Mensajes relacionados con el Ruta de AI" en página AP-26.

Nota 3: No se pueden crear Ruta de AI que superen los 180° de longitud.

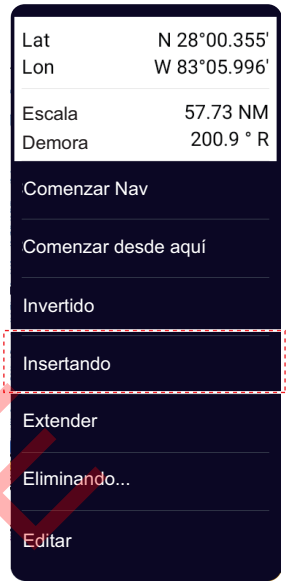
Nota 4: Si los puntos inicial y final están demasiado cerca de tierra, no se podrá crear la ruta. Fije los puntos inicial y final a una distancia mínima de 20 a 30 metros de tierra.

TENTATIVE

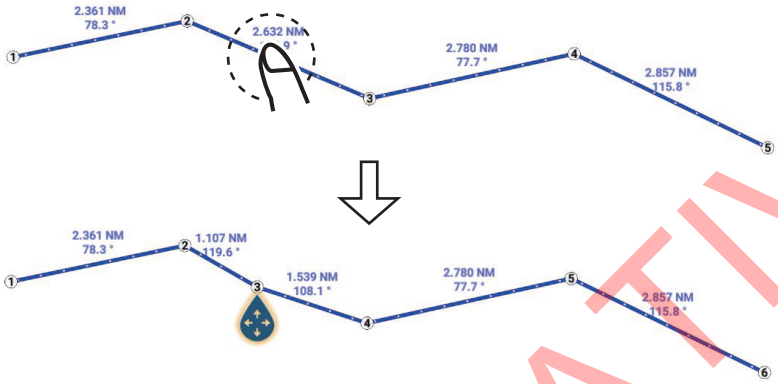
5.3 Cómo editar una ruta

5.3.1 Insertar un punto en una ruta

Puede insertar un nuevo punto de ruta en un tramo de la ruta de la siguiente manera.



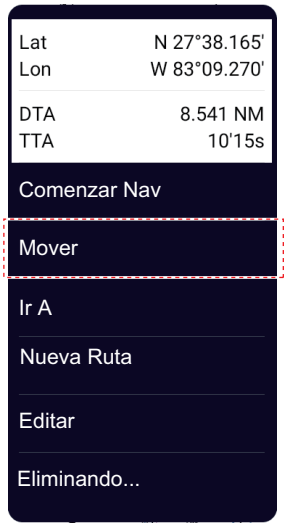
1. Toque una posición en un tramo de la ruta para insertar un punto de ruta.
2. Toque [insertar] en el Menú emergente. El símbolo del compás marca la posición seleccionada. Al punto de ruta se le asigna un número de acuerdo con su posición en la ruta; los demás puntos de ruta cambian sus números según corresponda.



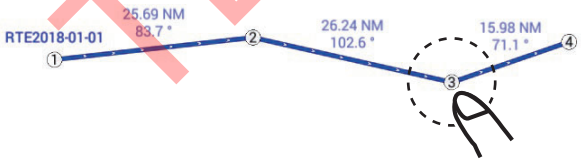
3. Toque [Fin Movimiento] en la esquina superior derecha de la pantalla.

5.3.2 Mover un punto en una ruta

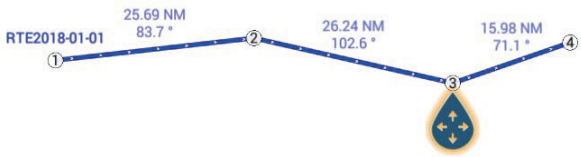
Puede mover los puntos de una ruta de la siguiente manera.



1. Toque un punto de ruta en la ruta para mostrar el Menú emergente. Por ejemplo, se moverá el punto #3 de la siguiente figura.

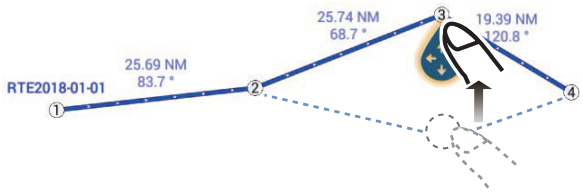


2. Toque [Mover]. El punto de ruta seleccionado se resaltará.



TENTATIVE

3. Mueva el punto de ruta hasta la nueva posición arrastrándolo o tocando la nueva posición.



4. Toque [Fin Movimiento] en la esquina superior derecha de la pantalla.

5.3.3 Eliminar un punto de una ruta

Puede eliminar un punto en una ruta.

1. Toque el punto para mostrar el Menú emergente.
2. Toque [Eliminar]. El punto seleccionado se elimina, y se modifica la numeración de los puntos de ruta sucesivos.

Nota: Si el waypoint que tocó en el paso 1 era un icono de punto, puede eliminar el icono de punto de la ruta, pero el icono de punto no se eliminará de la pantalla.

5.3.4 Cómo extender una ruta

Extiende una ruta a partir del último punto de la ruta.

1. Toque un punto para mostrar el Menú emergente.
2. Toque [Extender].
3. Toque una posición. Aparece trazada una línea azul claro con una flecha desde el último punto de la ruta hasta la posición seleccionada.
4. Repita el paso 3 para introducir más puntos de ruta si es necesario.
5. En el último punto de ruta, pulse [Finalizar ruta] en la esquina superior derecha de la pantalla para completar la ruta y guardarla en la lista [Rutas].

5.4 Lista Rutas

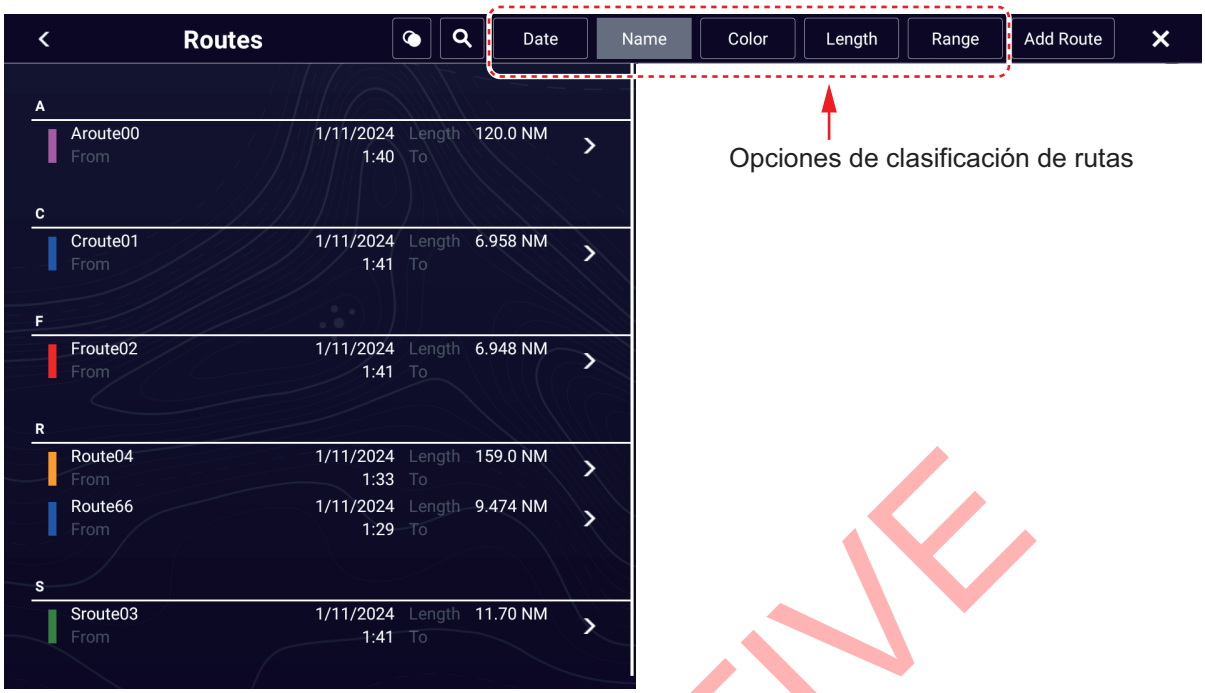
Las rutas creadas se guardan en la lista de [Rutas], donde se pueden editar o consultar sus datos. La lista almacena los siguientes datos de ruta para cada ruta:

- Nombre de ruta
- Distancia total de ruta
- Color de la ruta
- Comentarios de la ruta
- Número (ID) de cada punto de ruta
- Demora de gobierno (hasta punto de ruta)
- Velocidad Ruta Planificada (véase sección 5.17)
- Distancia entre tramos y distancia total
- TTG entre tramos y TTG total

TENTATIVE

Mostrar la lista de rutas

1. Página de Inicio→[Listas]→[Rutas].



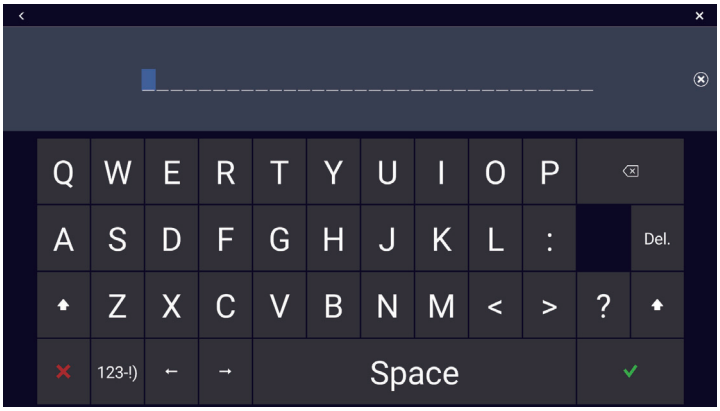
2. Para buscar, clasificar la lista, siga el procedimiento aplicable en las páginas siguientes.
[**Fecha**] Ordenar por fecha de registro, en orden de más antiguo a más reciente.
[**Nombre**]: ordenar por nombre del punto, en orden alfabético.
[**Color**]: ordenar por color.
[**Longitud**]: ordena por longitud de ruta, de la más corta a la más larga.
[**Escala**]: ordena por escala desde el barco propio, de la más cercana a la más lejana.

Buscar rutas

Las rutas pueden buscarse por cadena de caracteres, nombre y color.

Buscar por cadena de caracteres

1) Toque el icono de la lupa en la parte superior de la pantalla para mostrar el teclado virtual.



2) Entrar la cadena de búsqueda (el nombre completo de la ruta o 2-3 caracteres) y, a continuación, toque [✓].

La ruta buscada aparece en la lista de [Rutas].

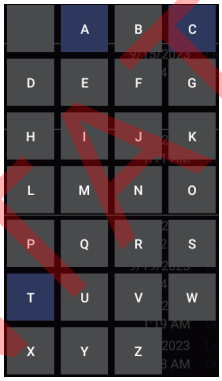
TENTATIVE

Búsqueda por nombre

1) Confirme que el método de ordenación está seleccionado en [Nombre].
2) Toque el alfabeto necesario en la lista.



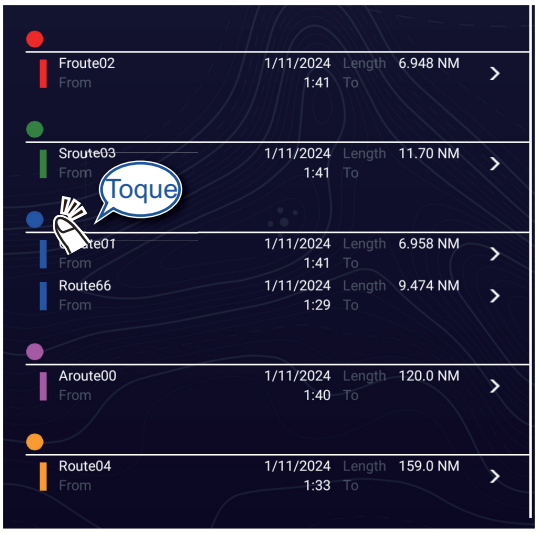
Aparece el teclado de búsqueda, con los carácter en los que se puede buscar en azul.



3) Toque el alfabeto para buscar.

Buscar por color

1) Confirme que el método de ordenación está seleccionado en [Color].
2) Toque cualquier color de ruta.



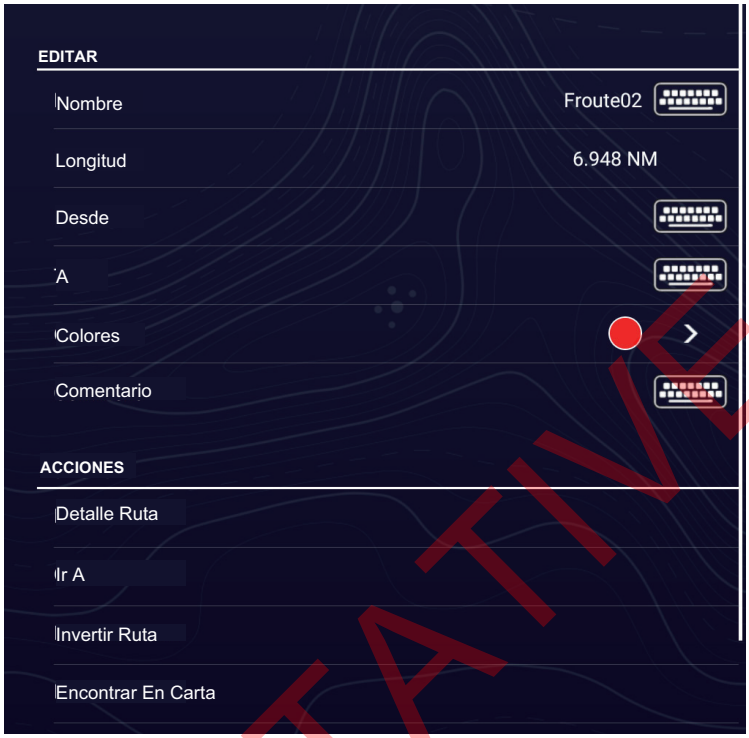
TENTATIVE

Aparece la panel de búsqueda de color. (El número de colores mostrados depende del número de colores de pista utilizados.)



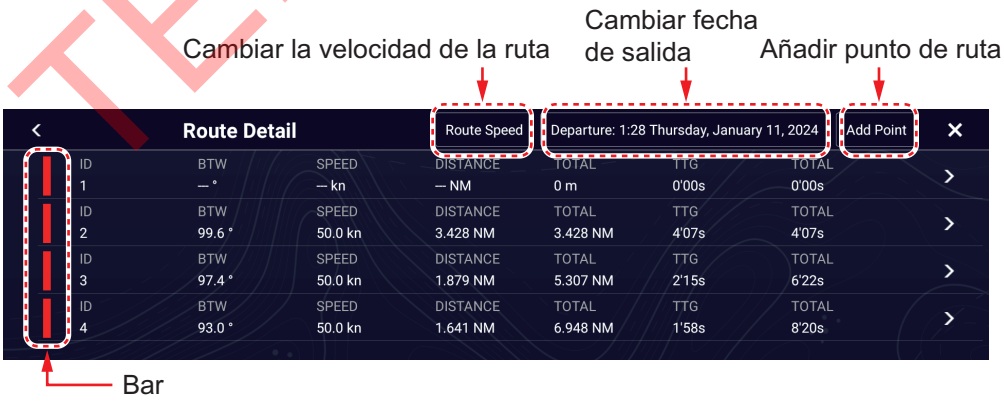
3) Toque el color para buscar. Las rutas correspondientes al color pulsado aparecen en la lista [Rutas].

3. Toque una ruta para encontrar información detallada o para editar la ruta.



4. Toque el elemento correspondiente ([Nombre], [Longitud], [Desde], [A], [Color], [Comentario]) para editar su contenido.

5. Para encontrar información detallada sobre una ruta, pulse [Detalle Ruta] para mostrar los detalles de la ruta.



[**ID**]: Punto nº. ([Comenzar] o [Ir A])
[**BTW**]: Rumbo al punto Ir A
[**VELOCIDAD**]: Velocidad al punto Ir A
[**DISTANCIA**]: Distancia desde el punto de partida
[**TOTAL**]: Distancia total desde el punto de partida hasta el punto Ir A
[**TTG**]*: El tiempo para ir al punto Ir A, utilizando la velocidad mostrada en la columna [VELOCIDAD] .

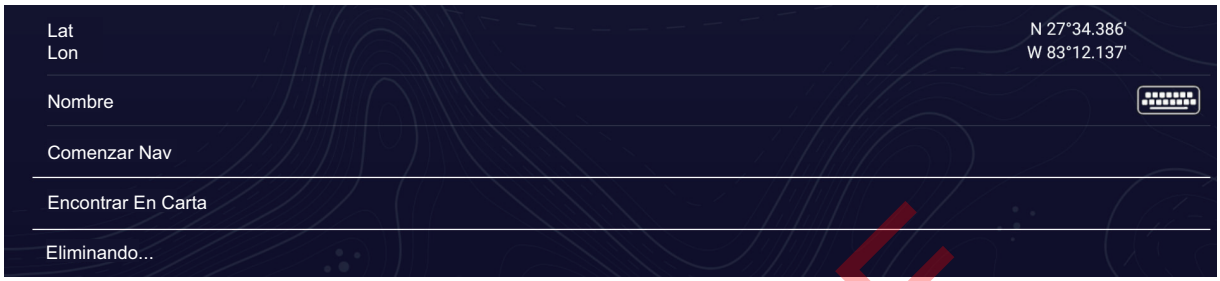
TENTATIVE

[**TOTAL**]*: El tiempo transcurrido desde el inicio hasta el punto Ir A.
* Sólo se muestra cuando se navega por una ruta.

Nota: La información detallada también se puede mostrar de la siguiente manera:

- Página de Inicio→[Listas]→[Detalle Ruta Planificada].
- Toque una ruta en pantalla y, a continuación, toque [Editar]→[Detalle Ruta] en el menú emergente.

6. Para editar una ruta desde la pantalla [Detalle Ruta], pulse el punto que desee editar.



[**Lat/Lon**]: Edite la posición de latitud y longitud del punto.
[**Nombre**]: Cambie el nombre del punto.
[**Comenzar Nav**]: Comenzar la navegación desde el punto seleccionado.
[**Encontrar En Carta**]: Muestre la ruta del punto seleccionado en el centro de la pantalla del plotter.
[**Eliminar**]: Elimine el punto seleccionado. El control vuelve a la pantalla [Detalle Ruta] y los puntos de la ruta se vuelven a numerar.

7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Editar rutas colectivamente a través de la lista de Rutas

El icono de la barra de título le permite editar rutas de forma colectiva.

1. Página de Inicio→[Listas]→[Rutas].
2. Utilice los botones de clasificación para ordenar la lista como desee.
3. Toque el icono . En la siguiente lista de ejemplo, las rutas están ordenadas por nombre.



TENTATIVE

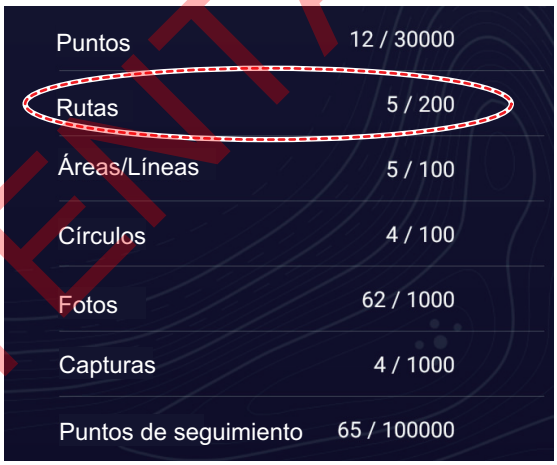
4. Toque el círculo hueco a la izquierda del punto a editar para rellenar el círculo de blanco, toque el círculo a la izquierda del punto a editar, o toque un alfabeto para editar todos los puntos que empiecen por ese alfabeto. Por ejemplo, en la lista [Rutas] anterior, toque "R" para editar todas las rutas cuyo nombre empiece por "R".
5. En la barra de título, toque [Editar puntos marcados] para editar las rutas marcadas. Aparecerá una pantalla similar a la que se muestra a continuación.



6. Edite el nombre de la ruta, el color o el comentario según proceda.
7. Pulse [Guardar & Cerrar] para confirmar los cambios y cerrar la lista.

5.5 Averiguar el número de rutas creadas

Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Dato Utilizado]. En el ejemplo siguiente, se han creado cinco rutas de 200.



5.6 Encontrar una ruta en la carta

Puede encontrar fácilmente la ubicación de una ruta en la lista de [Rutas]. La ruta seleccionada se coloca en el centro de la visualización plóter de cartas activa.

1. Página de Inicio→[Listas]→[Rutas].
2. Si es necesario, utilice los botones de ordenación de la parte superior de la lista para ordenarla.
3. Pulse una ruta.
4. Toque [Encontrar En Carta].
   La ruta se coloca en el centro de la pantalla del plóter de cartas.

TENTATIVE

Nota: Si se utiliza una pantalla dividida del plóter de cartas cuando se busca una ruta en la carta, se restablece la pantalla de presentación del plóter de cartas y la ruta aparece en el centro de la pantalla.

5.7 Eliminar una Ruta

Puede eliminar las rutas una por una o en conjunto. No está permitido eliminar la ruta que esté activa.

5.7.1 Eliminar una ruta en la pantalla

Toque un tramo de la ruta que desea eliminar para mostrar el Menú emergente y, a continuación, toque [Eliminar].

Nota: La ruta que se haya seleccionado para la navegación no se puede eliminar.

5.7.2 Eliminar una ruta a través de la lista de Rutas

1. Página de Inicio→[Listas]→[Rutas].
2. Si es necesario, ordene la lista con los botones de ordenación de la lista de la barra de título.
3. Toque la ruta para eliminarla.
4. Toque [Eliminar]. La ruta se elimina tanto de la pantalla como de la lista de [Rutas].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

5.7.3 Eliminar rutas colectiva a través de la lista de Rutas

El icono de la barra de título de la lista [Rutas] le permite eliminar rutas de forma colectiva.

1. Página de Inicio→[Listas]→[Rutas].
2. En la parte superior de la lista [Rutas], elija cómo ordenar las rutas.

TENTATIVE

3. Toque el icono . En la siguiente lista de ejemplo, las rutas están ordenadas por nombre.



4. Toque el círculo hueco de la ruta a eliminar para rellenar el círculo de blanco, o marque un título de clasificación para eliminar todas las rutas dentro de ese título. Por ejemplo, en la lista [Rutas] anterior, toque "R" para editar todas las rutas cuyo nombre empiece por "R".
5. En la barra de título, pulse [Eliminar puntos marcados]. Un mensaje le pregunta si está seguro de que desea eliminar las rutas marcadas. Toque [Aceptar] para eliminar el puntos.

5.7.4 Eliminar todas las rutas

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Eliminar todos los objetos usuario]. El mensaje "¿Está seguro de que desea borrar todos sus objetos de usuario (marcas, rutas, límites) de este dispositivo y de todos los demás dispositivos conectados en red?. Si la sincronización en la nube está activada, esto también eliminará todos los objetos de usuario de cualquier dispositivo conectado con la misma cuenta de TIMEZERO. Esta acción no puede deshacerse." aparece.
2. Toque [Aceptar].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

5.8 Mostrar u ocultar todas las rutas

Todas las rutas (incluido el cuadro de información de rutas) se pueden mostrar u ocultar. Abra el menú Capas, pulse la pestaña [Objetos usuario] y, a continuación, active o desactive [Mostrar rutas] según sea necesario.

Nota 1: Las rutas que estén activas no se pueden ocultar en la pantalla, salvo que se detenga el seguimiento de la ruta.

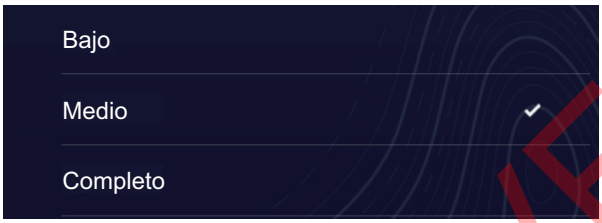
TENTATIVE

Nota 2: Las rutas inactivas se pueden colocar en la posición de partida o de llegada. Abra el Menús de capas, pulse la pestaña [Objetos usuario] y, a continuación, active [Salida] o [Llegada] (debajo del conmutador de [Rutas]).

5.9 Establecer la densidad de rutas

Si muestra todas sus rutas, la pantalla se puede volver algo confusa. Para evitarlo, defina la densidad de rutas como se indica a continuación para limitar el número de rutas que se mostrarán.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de rutas]→[Densidad de rutas] para mostrar el siguiente menú de opciones.



2. Toque la densidad de rutas que desee. [Baja] es la densidad de rutas más baja, y [Completo] muestra todas las rutas.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

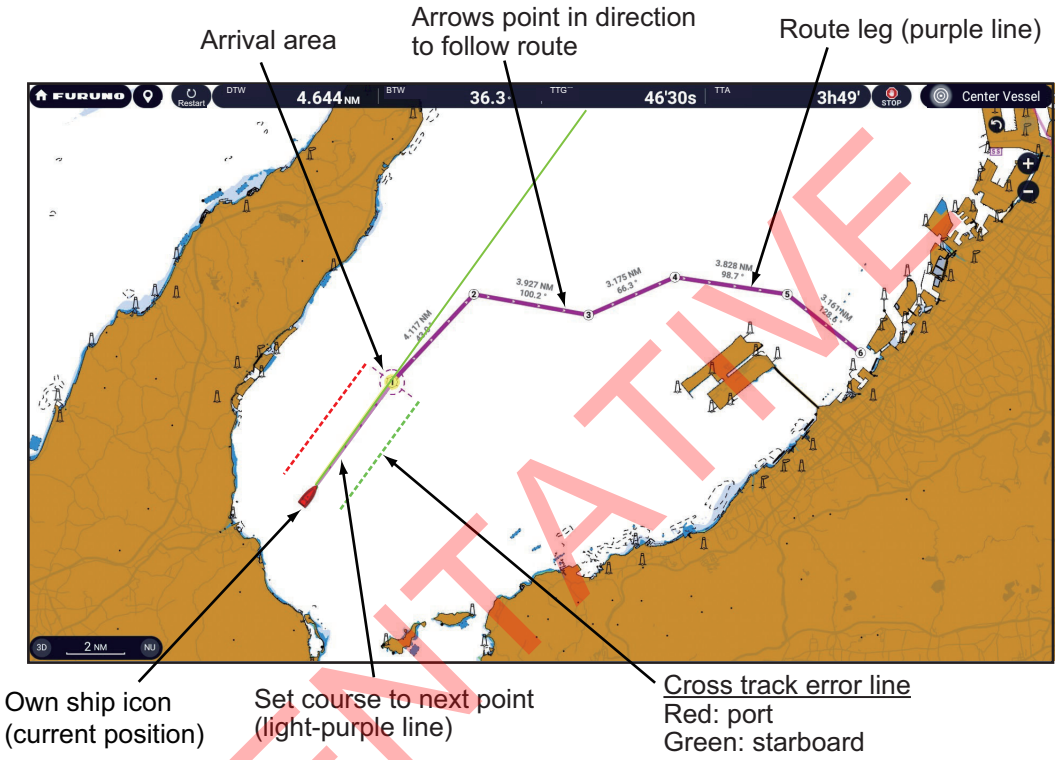
TENTATIVE

5.10 Seguir una ruta

Antes de seguir una ruta, tiene que comprobar que el trayecto que comprende dicha ruta está despejado y claro. Asegúrese de ampliar la carta para comprobar los peligros que no aparecen en una escala más pequeña.

5.10.1 Seguir una ruta en pantalla

1. Toque un tramo de la ruta que desea seguir para mostrar el Menú emergente.
2. Toque [Comenzar Nav]. Ahora, la ruta debería parecerse a la que se muestra en la siguiente figura.



TENTATIVE

Ocurrirá lo siguiente:

- El color de la ruta pasará a mostrarse en morado y s flechas que aparecen en el punto de ruta indican la dirección para seguir la ruta.
- El punto de destino (primer punto de la ruta) aparece resaltado.
- Cuna línea morada continua con flechas conecta la posición actual y los puntos en la ruta. Esta línea indica el rumbo fijado. Una línea amarilla continua conecta la posición actual y el destino. Esta línea muestra la distancia más corta hasta el destino.
- Los puntos se cambian según la configuración del modo de cambio de punto de referencia. Para seleccionar el modo, Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Rutas]→[Modo de intercambio de WPT]. Seleccione [Círculo y Línea cruce], [Círculo]o [Linea de cruce], según corresponda.
- Aparecen las líneas XTE, roja para babor y verde para estribor. Puede mostrar u ocultar estas líneas con [Líneas de error transversal (XTE)] en [Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta].

Nota: Si desea recibir una notificación cuando llegue a un punto Ir A, active [Notificacion Cruce Waypoint] en [Rutas] del menú (consulte sección 5.11.8). Enton-

ces aparecerá el mensaje "llegada a Waypoint" cuando llegue a un punto Ir A. Para conocer el horario de llegada, consulte sección 5.11.5.

5.10.2 Seguir ruta seleccionada en la Lista de rutas

1. Página de Inicio→[Listas]→[Rutas].
2. Si es necesario, ordene la lista con los botones de ordenación de la lista de la barra de título.
3. Toque la ruta para seguir,
4. Toque [Ir A].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Ocurrirá lo siguiente:

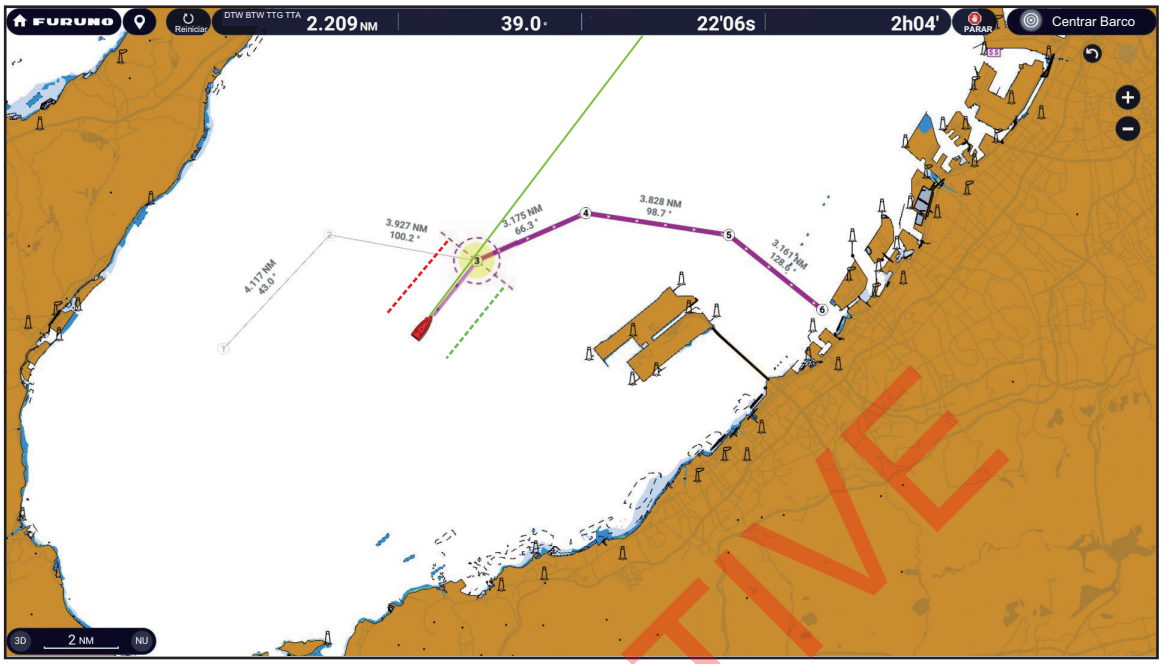
- El color de la ruta pasará a mostrarse en morado y s flechas que aparecen en el punto de ruta indican la dirección para seguir la ruta.
- El punto de destino (primer punto de la ruta) aparece resaltado.
- Cuna línea morada continua con flechas conecta la posición actual y los puntos en la ruta. Esta línea indica el rumbo fijado. Una línea amarilla continua conecta la posición actual y el destino. Esta línea muestra la distancia más corta hasta el destino.
- Los puntos se cambian según la configuración del modo de cambio de punto de referencia. Para seleccionar el modo, Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Rutas]→[Modo de intercambio de WPT]. Seleccione [Círculo y Línea cruce], [Círculo]o [Linea de cruce], según corresponda.
- Aparecen las líneas XTE, roja para babor y verde para estribor. Puede mostrar u ocultar estas líneas con [Líneas de error transversal (XTE)] en [Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta].

Nota: Si desea recibir una notificación cuando llegue a un punto Ir A, active [Notificacion Cruce Waypoint] en [Rutas] del menú (consulte sección 5.11.8). Entonces aparecerá el mensaje "llegada a Waypoint" cuando llegue a un punto Ir A. Para conocer el horario de llegada, consulte sección 5.11.5.

TENTATIVE

5.10.3 Iniciar la navegación desde un punto de ruta

1. Toque la estela pasada para crear una ruta y mostrar el Menú emergente.
2. Toque [Comenzar Nav].
   En la siguiente figura de ejemplo, se ha tocado el punto de ruta "3".



Después de tocar un punto de ruta ocurrirá lo siguiente:

- El punto de ruta "3" se selecciona para iniciar la navegación desde él y se resalta. Los puntos de ruta que no sean el número 3 están conectados con una línea morada. Las flechas en la ruta apuntan en la dirección de avance de la ruta.
- La línea entre los puntos de ruta 1 y 2 y 2 y 3 aparece sombreado en gris.
- Cuna línea morada continua con flechas conecta la posición actual y los puntos en la ruta. Esta línea indica el rumbo fijado. Una línea amarilla continua conecta la posición actual y el destino. Esta línea muestra la distancia más corta hasta el destino.
- El marcador de zona de llegada aparece si está activado en el menú (véase sección 5.11.5).
- Aparecen las líneas XTE, roja para babor y verde para estribor. Puede mostrar u ocultar estas líneas y fijar su anchura con [Display XTE Lineas] y [Valor XTE] respectivamente en [Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta].

Nota 1: Para recibir una notificación cuando llegue a un punto Ir A, active [Notificación de cruce de punto de ruta] en [Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta] (consulte sección 5.11.8). Entonces aparecerá el mensaje "llegada a Waypoint" cuando llegue a un punto Ir A. Para conocer el horario de llegada, consulte sección 5.11.5.

Nota 2: También puede empezar a navegar una ruta desde cualquier lugar de un tramo de ruta. Toque en cualquier lugar de un tramo de la ruta para mostrar el Menú emergente y, a continuación, pulse [Comenzar desde aquí] para que esa ubicación se convierta en el destino.

TENTATIVE

5.10.4 Mostrar información detallada sobre un ruta

1. Toque un tramo de la ruta que desea seguir para mostrar el Menú emergente.
2. Toque [Detalle] para mostrar la ventana [Detalle Ruta].



3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Nota: También se puede mostrar información detallada de la ruta con [Listas] en la Página de inicio. Toque [Listas] y, a continuación, pulse [Activar detalle de Ruta] (si hay una ruta activa) o [Detalle Ruta Planificada]. Para [Detalle Ruta Planificada], pulse la ruta de la que desea ver sus detalles.

Acerca de la ventana Detalle Ruta

Las barras de colores del borde izquierdo de la ventana denotan el estado de cada punto de ruta.
Azul: **Indica un punto de ruta inactivo. Solo Ruta Planificada.**
Gris: Un punto de ruta ya transitado.
Amarillo: El punto de ruta al que se dirige actualmente su barco.
Púrpura: Puntos de ruta que suceden al punto de ruta de destino actual.

[**ID**]: [Inicio], o número de punto de ruta
[**BTW**]: Rumbo al waypoint
[**VELOCIDAD**]: Velocidad utilizada para calcular los detalles de la ruta
[**DISTANCIA**]: Distancia a los puntos de ruta
[**TOTAL**]: Distancia total de la ruta
[**TTG**]: Tiempo de recorrido entre cada punto de la ruta*
[**TOTAL**]: Tiempo total de recorrido desde el inicio*
* Cálculo basado en el valor de [SPEED].

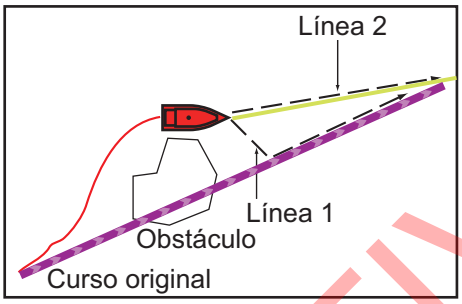
PRELIMINARY

5.11 Operaciones disponibles cuando se sigue una ruta

5.11.1 Reiniciar la navegación

Cuando sigue una ruta, puede reiniciar la navegación hasta el siguiente punto de la ruta desde la posición actual.

Cuando gobierna la embarcación para evitar un obstáculo o la embarcación deriva, puede desviarse del curso previsto, como se muestra en la Línea 1 de la figura que aparece más abajo. Si no necesita volver al rumbo original, puede ir directamente al punto de ruta desde la posición actual, como se ve en la Línea 2 de la ilustración.



Existen dos métodos para reiniciar la navegación:

Desde la barra de navegación

Toque el botón [Reiniciar].

Desde el Menú emergente

1. Toque un tramo de ruta, un recorrido de ruta o la línea de “distancia más corta” (amarilla) para mostrar el menú emergente.
2. Toque [Reiniciar].
   La posición de partida de la ruta se desplaza y se sitúa en la posición actual.

Desde el menú diapositivas

Abra el Menú Diapositivas y, a continuación, pulse [Ruta]→[Reiniciar].

5.11.2 Seguir una ruta en sentido inverso

Puede optar por seguir las rutas en sentido inverso. Esto le ayudará a volver por el mismo trayecto.

Nota: Esta función no está disponible para una ruta activa.

1. Toque la ruta que quiere recorrer en el orden contrario para mostrar la Ventana emergente.
2. Toque [Inverso].
   Las flechas de los tramos de la ruta adoptan la dirección opuesta, y los números de los puntos de ruta se reasignan en orden inverso.

TENTATIVE

5.11.3 Dejar de seguir una ruta

Desde la barra de navegación

Toque el botón [Alto].

Desde el Menú emergente

1. Toque un tramo de ruta, un recorrido de ruta o la línea de “distancia más corta” (amarilla) para mostrar el Menú emergente.
2. Toque [Parar Nav].
   El área de llegada, las líneas XTE, el curso fijado (la línea de trazos rojos gruesos) y la línea amarilla desaparecen de la pantalla. Se restablece el color por defecto para la ruta.

Desde el menú deslizable

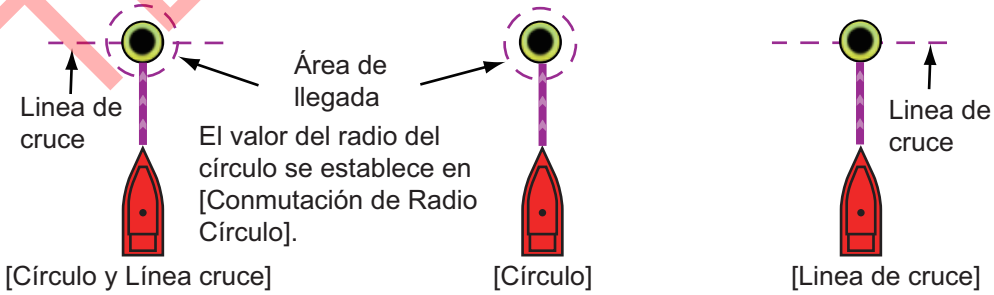
Abra el Menú Diapositivas y, a continuación, toque [Parar Nav].

5.11.4 Saltar un punto de una ruta

Puede saltarse un punto de ruta para ir al siguiente punto de la ruta. Abra el Menú Diapositivas y, a continuación, pulse [Ruta] y [Saltar siguiente]. Se salta el punto de ruta actual y el siguiente punto de ruta se convierte en el destino. El punto de ruta saltado aparece sombreado en gris.

5.11.5 Modo de cambio de waypoint

Al llegar a un punto de ruta, la unidad cambia y pasa automáticamente al siguiente punto de ruta, de acuerdo con el modo de cambio de waypoint seleccionado en el menú.
[**Círculo y Línea cruce**]: Cambia el waypoint cuando se cumple una de las dos condiciones anteriores.
[**Círculo**]: Cambia el waypoint cuando el barco entra dentro del círculo.
[**Línea de cruce**]: Cambia el waypoint cuando el barco se mueve a través de una línea cruzada imaginaria (línea vertical) que pasa por el centro del punto de destino.



1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta]→[Modo de intercambio de WPT].
2. Seleccione [Círculo y Línea cruce], [Círculo]o [Linea de cruce]. Para [Círculo y Línea cruce] o [Círculo], vaya al paso 3. Para [Linea de cruce], vaya al paso 6.
3. Toque [<] en la barra de título para retroceder una capa en el menú.
4. Toque [Conmutación de Radio Círculo] para mostrar el teclado virtual.
5. Introduzca el radio del círculo y, a continuación, pulse [✓].
6. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

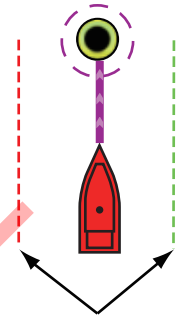
5.11.6 Acercar o alejar automáticamente una ruta

Puede obtener el cambio de alcance automático después de haber pasado el punto Ir A. Utilice esta función para encontrar el siguiente punto Ir A en la ruta cuando el siguiente punto Ir A no se encuentre dentro del rango de visualización actual.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta].
2. Active el [Auto Zoom de Ruta].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

5.11.7 Línea de XTE

El color de la línea XTE es rojo para el lado de babor, verde para el lado de estribor. Puede mostrar u ocultar estas líneas y definir su distancia al barco propio de la manera siguiente.



Líneas XTE
(Roja: babor,
Verde: estribor)

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta].
2. Active o desactive las [Líneas de error transversal (XTE)].
   Activar: Ir a paso siguiente.
   Desactivar: Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.
3. Toque [Valor de error transversal (XTE)] para mostrar el teclado del software.
4. Establezca la distancia de las líneas XTE desde su barco y después pulse [✓]. La alarma XTE sonará (si está activa) si su barco se desvía del rumbo en la distancia establecida aquí.
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

5.11.8 Notificación de llegada a waypoint

La función de notificación de llegada al punto de ruta emite notificaciones sonoras y visuales cuando su barco llega a un punto de ruta. Para conocer el horario de llegada, consulte sección 5.11.5. Aparecerá el mensaje de notificación "llegada a Waypoint". Para activar o desactivar esta función, siga el procedimiento detallado a continuación.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta].
2. Active [Notificacion Cruce Waypoint] para recibir una notificación cuando su embarcación llegue a un waypoint.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

5.11.9 Notificación Final Ruta

La función de notificación de fin de ruta emite notificaciones visuales y acústicas cuando el barco alcanza el final de una ruta. Para conocer el horario de llegada, consulte sección 5.11.5. Aparecerá el mensaje de notificación "Fin de Ruta". Para activar o desactivar esta función, siga el procedimiento detallado a continuación.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta].
2. Active [Notificación de fin de ruta] para recibir una notificación de fin de ruta.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

5.11.10 Continuación de navegación al final de la ruta

Cuando llega al destino final puede mantener activos el destino y la ruta. Por ejemplo, si se establece un destino en un pequeño arrecife y se continúa pescando mientras se va de un lado a otro entre los destinos, esta función puede ahorrarle tener que establecer el destino muchas veces.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta]→[Operación Fin de Ruta].
2. Toque [Continuar navegación].
   La ruta no se cancela cuando se llega al destino final, y se muestra el rumbo fijado, las líneas XTE, la demora y la distancia. Para saber cómo cancelar la ruta, consulte la sección sección 5.11.3. Si se conecta un piloto automático, el barco gira después de pasar el destino final y continúa navegando alrededor del destino final.
   Nota: El timón se podría girar repentinamente dependiendo de la marca del piloto automático y de la velocidad de la nave.
   Para cancelar la navegación de la ruta después de llegar al destino final, seleccione [Parar navegación].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

5.11.11 Direccion una ruta con el NAVpilot

Cuando seleccione un punto a seguir y la serie NAVpilot-700 esté conectada y activada (véase sección 2.14.1) en el sistema, aparecerá el mensaje "¿DESEA NAVEGAR UTILIZANDO EL NAVPILOT?". Toque [Sí] para que el NAVpilot gobierne la embarcación, entonces el NAVpilot pasará automáticamente al modo NAV.

Para el NAVpilot-300/1000, se le pide que seleccione un modo de navegación. Seleccione [Modo Precisión] o [Modo Económico]. ([Dirección manual] detiene el modo NAV y vuelve a la dirección manual.) Después de seleccionar un modo, el NAVpilot-300/1000 pasa automáticamente al modo NAV.

Modo de precisión: Mantiene el XTE dentro de 0,01 NM
Modo económico: Mantiene el XTE dentro de 0,03 NM

Nota: En la figura siguiente se muestra la representación de NAVpilot en el modo NAVpilot. Véase sección 2.14.3 para obtener más información.



Toque esta zona para cambiar al modo manual (en espera).

Botón de giro/ajuste. Aparece en todos los modos para NAVpilot-300/1000.

TENTATIVE

5.12 Risk Visualizer™

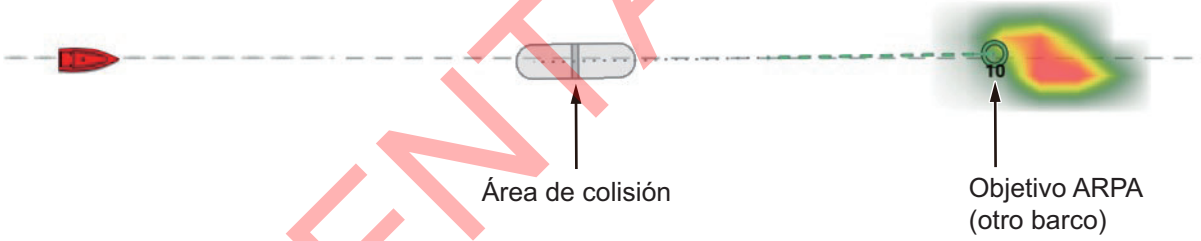
El Risk Visualizer™ calcula la velocidad de los objetivos ARPA y de la propia nave para buscar una posible colisión con los objetivos ARPA. Si se detecta una posible colisión, la zona de colisión se representa gráficamente en las pantallas del chart plotter y del radar.

⚠ ADVERTENCIA

- El Visualizador de riesgos proporciona información de referencia para evitar acercamientos/colisiones, pero no presenta información que tome en consideración todos los riesgos. Los objetivos que no son capturados por ARPA o los objetivos perdidos no forman parte de una ruta de evasión. Durante la navegación real, el operador del buque es responsable de monitorizar el área circundante.
- Aunque un barco esté obligado a evitar la colisión, la ruta de evasión toma en consideración el movimiento del barco. En todos los casos, el operador u operadores deben seguir el Reglamento Internacional para Prevenir las Colisiones en el Mar (IRPCS) y las reglas del área a la hora de decidir si ceder el paso o mantener el curso.

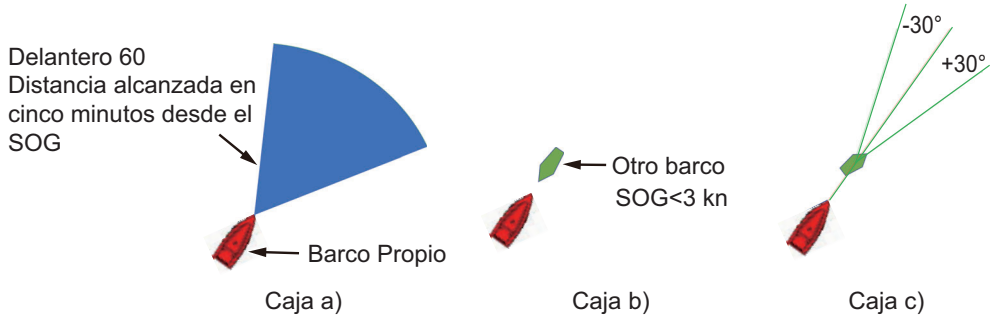
Nota 1: Esta función no es compatible con los objetivos AIS.
Nota 2: Esta función puede calcular el riesgo de colisión de un máximo de cinco objetivos ARPA (otros barcos). Si hay más de cinco objetivos ARPA, la zona de colisión se muestra en orden a partir del más cercano a su propia nave.

Para activar el Risk Visualizer™, abra el Menú de capas del chart plotter o de la pantalla del radar, pulse la pestaña [Superposiciones] y, a continuación, active [Risk Visualizer].



El área de colisión calculada por el Risk Visualizer™ no se muestra en los siguientes casos:

a) Cuando la zona de colisión no se encuentra dentro del radio de acción en el que la proa del barco es ±30° y la SOG (velocidad sobre el terreno) del barco puede alcanzar en cinco minutos.
b) La velocidad del otro barco es inferior a tres nudos.
c) El COG (rumbo a tierra) del otro barco es ±30° del rumbo del barco propio (visto desde el barco propio).



TENTATIVE

Alarma del Risk Visualizer

Para evitar la colisión con un objetivo ARPA, configure la [Alarma de colisión] en [Risk Visualizer] para que le avise de los objetivos ARPA que se aproximan. Cuando la alarma está activada y su barco se encuentra a menos de un minuto de la zona de colisión, suena la alarma acústica y el mensaje "Alarma de Risk Visualizer" parpadea en la barra de estado de la parte superior de la pantalla.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Blancos]→[Alarma de Colisión],
2. Active el [Risk Visualizer].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

5.13 Ruta de evasión

Si durante la navegación se detecta una posible colisión con otra embarcación, se puede mostrar en la pantalla del plóter de cartas una ruta para evitar la colisión, denominada ruta de evasión.

⚠ ADVERTENCIA

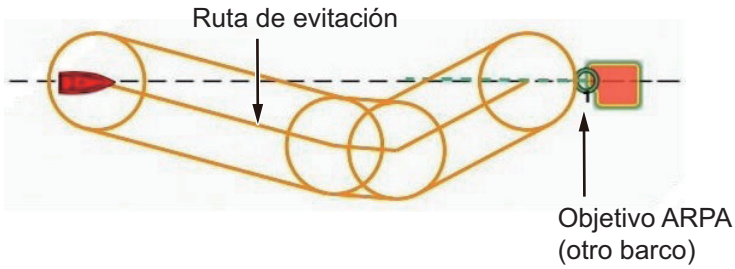
• Esta función proporciona información de referencia para evitar aproximaciones y colisiones, pero no muestra información que tenga en cuenta todos los riesgos. No se muestran las rutas de evasión para evitar objetivos que no son capturados por ARPA ni objetivos perdidos. Durante la navegación real, el operador de la embarcación es responsable de vigilar el área circundante.
• Incluso si existe el deber de evitar en el lado del blanco, se muestra la ruta de evitación. Siga las Reglas Internacionales para Prevenir los Abordajes (RIPA) y las reglas de la zona al decidir si cede el paso o mantiene el rumbo.
• Incluso en situaciones en las que es necesaria una maniobra de evasión, puede que no sea posible mostrar una ruta de evasión porque la ruta está obstruida por tierra, aguas poco profundas, barcos circundantes, etc. El operador del buque es responsable de tomar medidas para evitar el peligro.

Precauciones y restricciones

- Esta función requiere el sensor de radar DRS2D-NXT/DRS4D-NXT/DRS6A-NXT/DRS12A-NXT/DRS25A-NXT, y datos de posición y de rumbo.
- Seleccionar [MAPAS TZ] como fuente de la carta. Adquiera la licencia de la carta TZ MAPS para la zona en la que desee utilizar esta función y guarde la información de la carta TZ MAPS en una tarjeta microSD. (Véase sección 2.2.)
- Los objetivos AIS no son compatibles.
- La ruta de evasión es para fines de visualización. No se puede navegar por la ruta.
- La ruta de evasión no se activa en todas las unidades NavNet TZtouchXL conectadas en la red. Esta función se activa en la unidad NavNet TZtouchXL que la activó por última vez.
- Esta función admite una velocidad del barco de hasta 40 nudos.

Para activar la ruta de evasión, Menús de capas→[Superposiciones] pestaña →activar [Ruta de evasión].

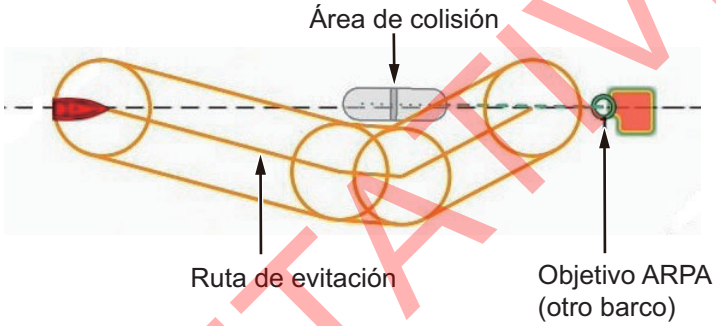
TENTATIVE



Nota 1: Cuando la [Condición de mar de seguimiento automático completo] (consulte sección 7.26.5) está actualmente desactivada y [Ruta de evasión] está activada, la [Condición de mar de seguimiento automático completo] se activa automáticamente y se ajusta a [Moderado].

Nota 2: Cuando [Ruta de evasión] está actualmente en ON y la [Condición de mar de seguimiento automático completo] (consulte sección 7.26.5) se desactiva, [Ruta de evasión] se desactiva automáticamente.

Activar tanto el [Risk Visualizer] como las [Rutas de evitación] ayuda en la navegación al mostrarle tanto las zonas de colisión como las rutas para evitarlas.



TENTATIVE

5.14 Operaciones SAR

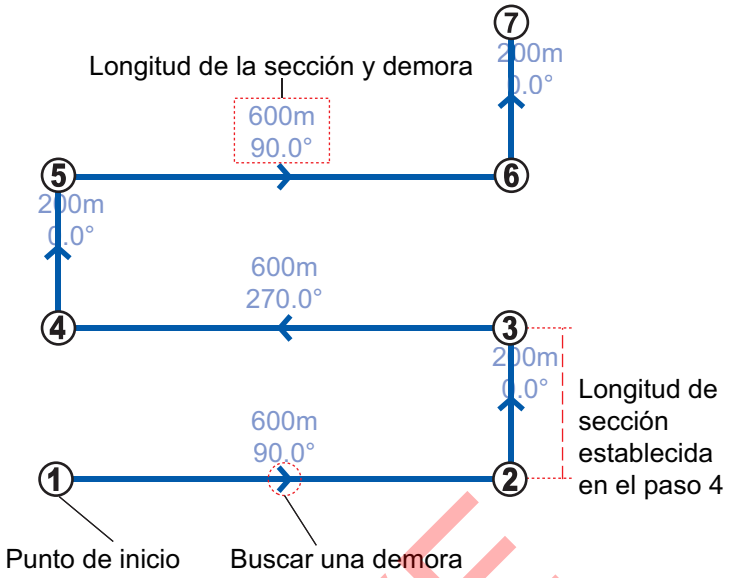
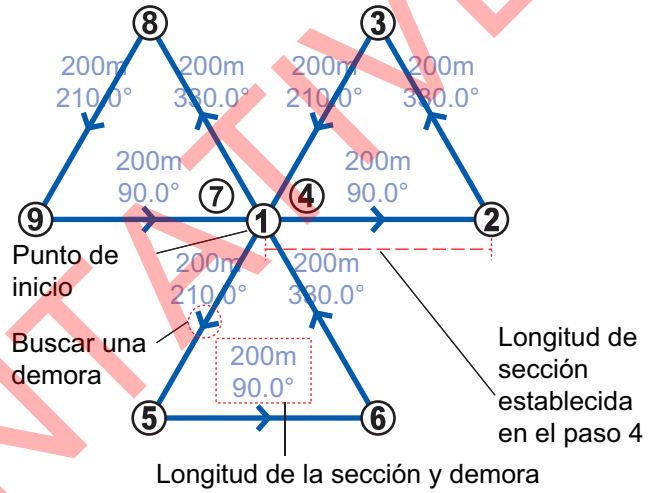
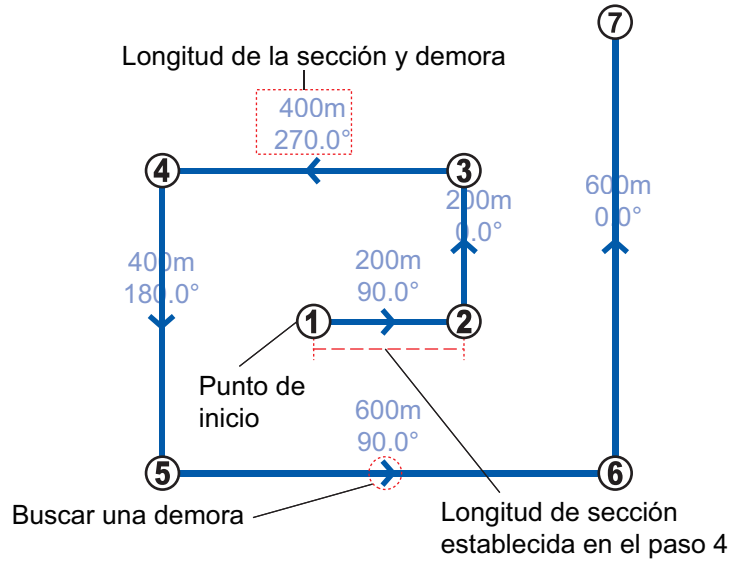
La función SAR (Search And Rescue) facilita las operaciones de búsqueda y rescate, así como las de hombre al agua (MOB: Man Over Board). Esta función requiere varios cambios en el menú de instalación y precisa la intervención de un técnico cualificado para realizarlos. Para activar esta función, contacte con su distribuidor local.

1. En la presentación de plóter de cartas, toque la posición donde desea iniciar las operaciones de SAR.
2. Toque [Nuevo patrón SAR] en el Menú emergente.



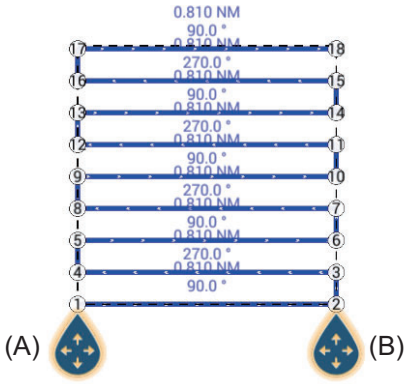
3. **Introduzca las coordenadas**. Toque [Iniciar punto de búsqueda] para mostrar el teclado virtual. Entrar las coordenadas del punto de partida y, a continuación, pulse [✓].
4. **Entrar la longitud de la intervalo**. Toque [Configuración del espaciado de seguimiento SAR] para mostrar el teclado virtual. Establezca la distancia entre las pistas SAR y, a continuación, toque [✓].
5. Toque [Estribor] o [Babor] para seleccionar la dirección en la que desea iniciar el patrón SAR.
6. Toque el tipo de patrón que desea usar. Las siguientes figuras muestran un ejemplo de cada patrón.

TENTATIVE

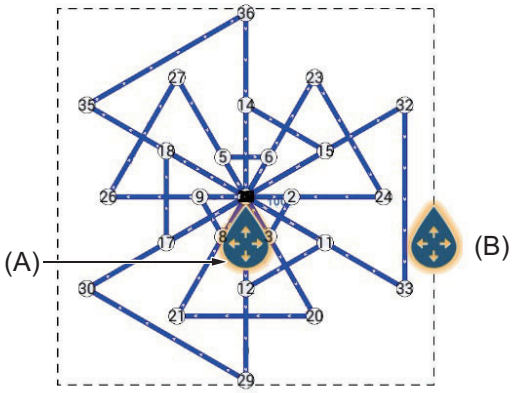
Tipo	Patrón de muestra
[Línea de fuga paralela]	
[Búsqueda por sector]	
[Cuadrado Ampliado]	

TENTATIVE

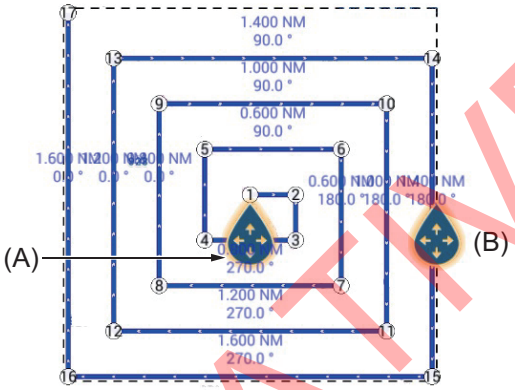
La pantalla muestra el SAR y el área del SAR, un rectángulo discontinuo.



Ejemplo 1: Línea paralela/progresiva



Ejemplo 2: Búsqueda por sector



Ejemplo 3: Cuadrado expandido

7. Para cambiar el punto pantalla Inicio de la búsqueda, arrastre el icono marcado como (A) en la figura anterior.
8. Si es necesario, para cambiar el área de búsqueda de demora, arrastre el icono marcado como (B) en la figura anterior.
9. Toque [Fin SAR] para finalizar el área SAR.
10. Toque [Aceptar] para iniciar las operaciones SAR.
    Si la serie NAVpilot-700 está conectada y activada (ver sección 2.14.1) en el sistema, aparece el mensaje "¿QUIERE NAVEGAR CON NAVPILOT?". Toque [Sí] para que el NAVpilot gobierne la embarcación, entonces el NAVpilot pasará automáticamente al modo NAV. Para el NAVpilot-300, se le pide que seleccione un modo de navegación.
11. Seleccione [Modo Precisión] o [Modo Económico]. ([Gobierno manual] detiene el modo NAV y vuelve a la gobierno manual.)
    Modo Precisión: Mantiene el XTE dentro de 0,01 NM
    Modo económico: Mantiene el XTE dentro de 0,03 NM

TENTATIVE

5.15 Indicadores de nivel de combustible

Este equipo dispone de indicadores que muestran la posición aproximada en la que se quedará sin combustible y la distancia que puede navegar con el combustible restante. Esta función requiere la sentencia NMEA 2000 PGN127489 (Engine Fuel Rate, Motor Precio Combustible).

Indicador Máximo Rango de Combustible (en la ruta)

El icono de surtidor de combustible marca el punto en la ruta actual hasta el que puede llegar con el combustible restante. Para mostrar este marcador, pulse [Ajustes]→[Rutas]→[Ajustes de ruta]→ activar [Maximo Rango de Combustible].

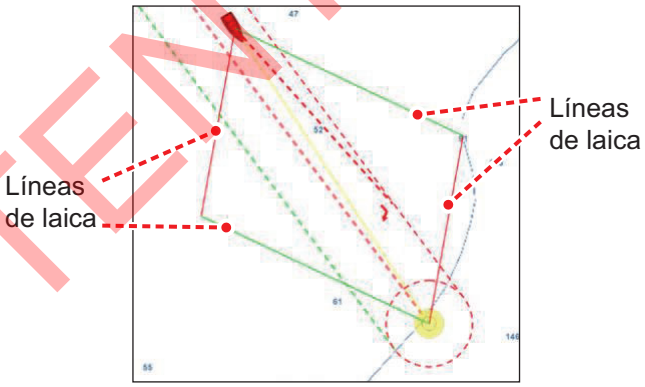
Indicador Anillo Rango de Combustible (anillo alrededor del barco propio)

El indicador Anillo Rango de Combustible traza un círculo alrededor de la posición del barco propio cuyo radio equivale a la distancia que puede navegar con el combustible restante. Para mostrar este indicador, pulse [Ajustes]→[Barco & Estela]→[Barco Propio]→ activar [Anillo Rango de combustible].

5.16 Línea de laica

Una línea de laica es la mejor ruta, calculada utilizando la velocidad y dirección del viento*1, el rumbo*1, la velocidad del barco*1 y las corrientes de marea*2.

*1: Se requieren sensores adecuados para estos datos para utilizar la función de línea de laica.
*2: Artículo fijado en sección 5.16.1.



5.16.1 Activar la función línea de laica

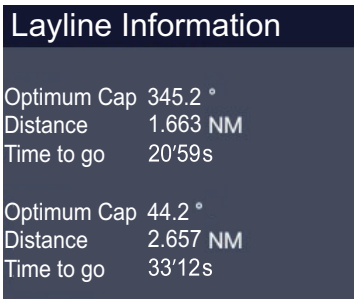
Página de Inicio→[Ajustes]→[Ruta]→[Ajustes de ruta]→ active [Laylines (veleros)]. Toque el icono de barco, el waypoint de la ruta o la línea de navegación para mostrar el Menú emergente. Active [Laylines].

Para aplicar desplazamientos de marea a líneas de laica active [Desplazamiento de marea para trazados] en las [Rutas]→ [Ajustes de ruta].

TENTATIVE

5.16.2 Mostrar datos de línea de laica en la ventana de datos

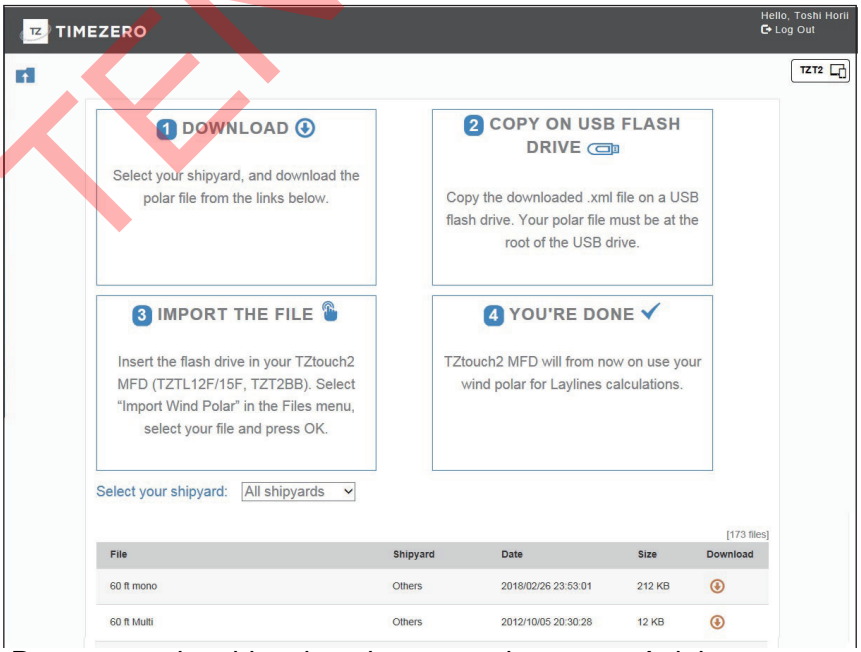
1. Abra la ventana de datos y, a continuación, pulse la pestaña [DATOS] o [RUTA] en la parte superior de la ventana de datos.
2. Toque larga la ventana de datos, o toque el botón [EDITAR] situado en la parte inferior de la ventana de datos.
3. Toque [+] (parte inferior de la pantalla) para mostrar la ventana [Añd Datos Nav].
4. Toque [Información sobre la Línea de laica]. Los datos de babor y estribor aparecen en la ventana de datos.



5.16.3 Cambiar el archivo de polares

Su NavNet TZtouch XL viene con un archivo de polares preinstalado. Este archivo contiene datos para barcos de vela que ayudan a mejorar la navegación al aplicar los datos a las líneas de laica. Los archivos polares pueden descargarse del servicio en la nube MyTimeZero™ e importarse al NavNet TZtouch XL.

1. Desde su PC (requiere conexión a internet), acceda al siguiente sitio web (sin comillas) "https://furuno.mytimezero.com/#/tzt2/polars".
2. Inicie sesión en su cuenta MyTimeZero™.



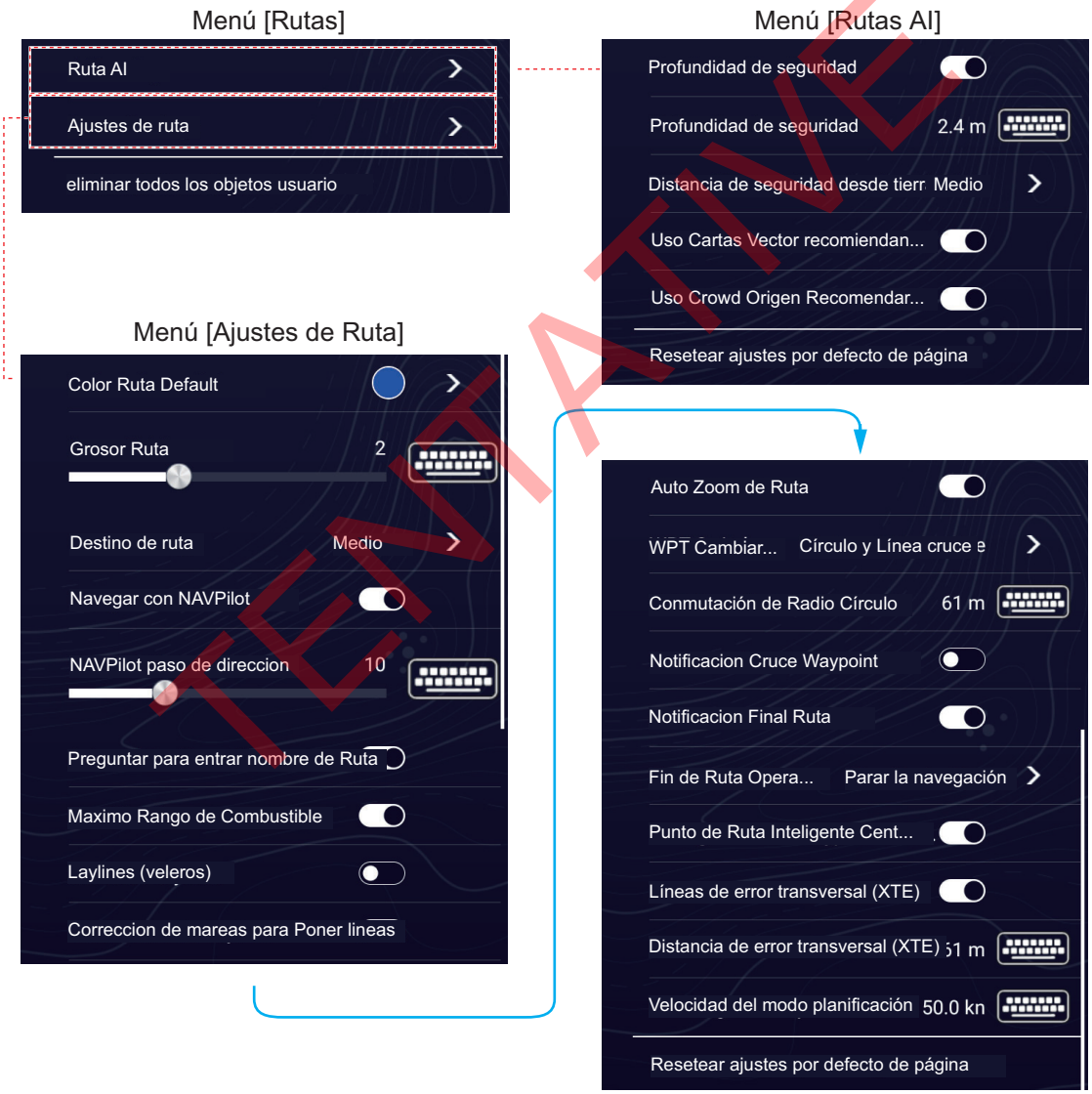
3. Descargue el archivo de polares que desee y guárdelo en una memoria USB.
   Nota: No pueden utilizarse tarjetas microSD.
4. Conecte la memoria flash USB al cable USB del TZtouch XL.

TENTATIVE

5. En el TZtouch XL, Página de Inicio→[Ajustes]→[Archivos] para mostrar el menú [Archivos].
6. Toque [Importar Viento Polar]. Aparecerá la lista de archivos de polares disponibles.
7. Toque el archivo que desea importar y, a continuación, pulse [Aceptar].
8. Compruebe que el nombre del archivo seleccionado aparece en el menú, justo debajo de [Importar Wind Polar].
9. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

5.17 Menú Rutas

Esta sección proporciona descripciones para los elementos del menú [Rutas] no mencionados anteriormente.



TENTATIVE

[Ruta de AI] menú

Este menú proporciona ajustes para las rutas creadas automáticamente (Ruta de AI).

PRECAUCIÓN
El enrutamiento automático crea rutas automáticamente de acuerdo con los valores establecidos aquí, pero pueden crearse rutas que se desvíen de los valores establecidos. Compruebe todas las rutas para confirmar una navegación segura.

[**Profundidad de seguridad**]: seleccione si desea aplicar o no la profundidad de seguridad establecida a continuación.

[**Profundidad de seguridad**]: fije el valor de la profundidad de seguridad (intervalo de ajuste: de 0 a 10 m*). El enrutamiento AI crea una ruta a una profundidad de agua mayor que el valor establecido aquí. Si se crea una ruta a una profundidad de agua inferior al valor establecido, la ruta se muestra en rojo.

*: Cuando se selecciona metros como unidad de profundidad ([Ajustes]→[Unidades]→[Profundidad]), el valor introducido se redondea automáticamente hacia abajo independientemente de la presencia de un dígito decimal. Ajuste la profundidad de seguridad a 1 m o más. Una unidad de profundidad distinta de los metros puede tener un dígito decimal, sin embargo, el valor se corregirá a uno adecuado para crear la Ruta de AI, por lo que el valor puede ser diferente del valor de entrada.

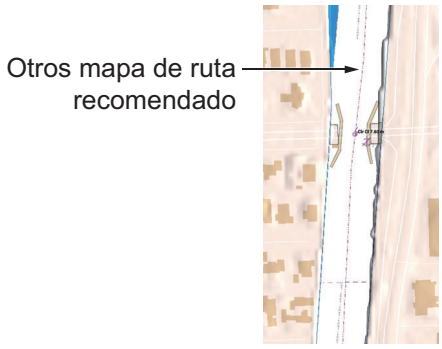
[**Distancia de seguridad desde tierra**]: Establezca a qué distancia de tierra se creará una ruta. Ruta de AI crea una ruta a partir de la distancia establecida aquí, pero también puede crear una ruta más cercana a tierra. [Desactivado] es la distancia más cercana de tierra a la ruta; [Muy lejos] es la más lejana.

[**Utilizar las cartas vectoriales recomendadas**]: Elija si desea utilizar o no la ruta recomendada por la carta. Con esta función activada, y hay una información de ruta recomendada registrada en la carta, se crea una ruta y se le da prioridad.



[**Utilizar fuente de información recomendada**]: Elija si desea o no utilizar la ruta recomendada por información procedente de fuentes distintas a las cartas, como Internet. Las rutas de crucero populares recomendadas pueden estar publicadas en Internet, y usted puede crear una ruta que dé prioridad a esas rutas, cuando esta función está activada.

TENTATIVE



[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece los elementos del menú [Ruta de AI] a los valores predeterminados.

El menú [Ajustes de ruta]

[**Color Ruta Default**]: seleccione el color de las rutas. Las opciones son rojo, azul, verde, amarillo, rosa, naranja, azul claro y negro.

[**Grosor Ruta**]: seleccione el grosor de los tramos de la ruta.

[**Preguntar para entrar nombre de Ruta**]: Utilice el teclado virtual para introducir el nombre de la ruta después de crear una. El ajuste predeterminado es "Active".

[**Centrar Ruta Inteligente Waypoint**]: No se utiliza.

[**Velocidad de Crucero para la Planificación**]: Fije la velocidad del barco que se utilizará para calcular el tiempo necesario para llegar al destino. Este elemento está vinculado a los datos de velocidad que aparecen en la barra de título de la lista [Detalle Ruta], por lo que si cambia el valor de velocidad del barco, también cambiará el valor de velocidad del barco en la columna [Velocidad] de la lista [Detalle Ruta]. Consulte la página 5-10.

[**Restablezca la configuración predeterminada de la página**]: Restablece la configuración predeterminada del menú [Ajustes de ruta].

TENTATIVE

6. SONDA DE PESCA

Este capítulo describe las funciones de la sonda de pesca. Necesita un TZT22X/24X/BBX con una sonda de pesca instalada en red, un Navnet TZtouch3, o un TZT10X/13X/16X y un transductor compatible.

El buscador de peces se configura desde el menú [Sonda de Pesca], que puede abrirse por los dos métodos siguientes.

- Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca].
- Menú de capas→[Ajustes].

A menos que se indique lo contrario por escrito, este manual utiliza el primer método.

Nota 1: Para cambiar la fuente del sonda de pesca, Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Ajustes de usuario]→[Origen Sonda], y después toque la fuente que desee utilizar. La fuente también puede seleccionarse en el Menú de capas, con [Origen Sonda] en la pestaña [Sonda de Pesca] .

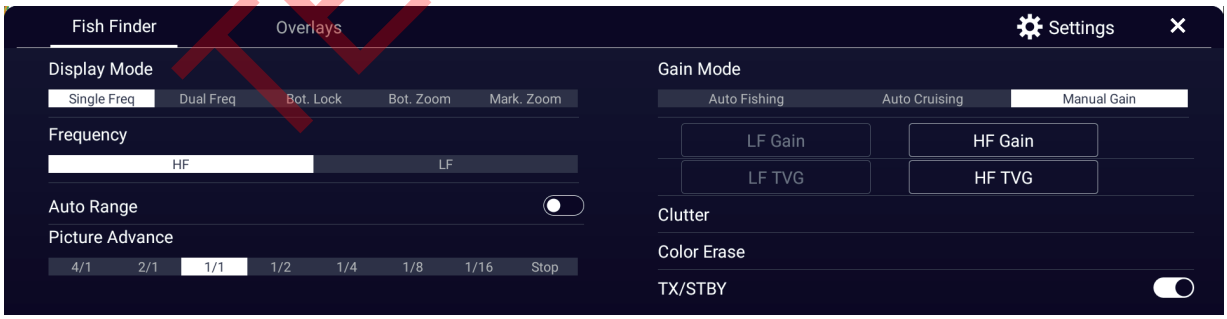
Nota 2: Los nombres del menú cambian según la fuente de la sonda.

Nota 3: No utilice al mismo tiempo un transductor CHIRP de doble frecuencia para sonda de pesca y un transductor CHIRP de barrido lateral.

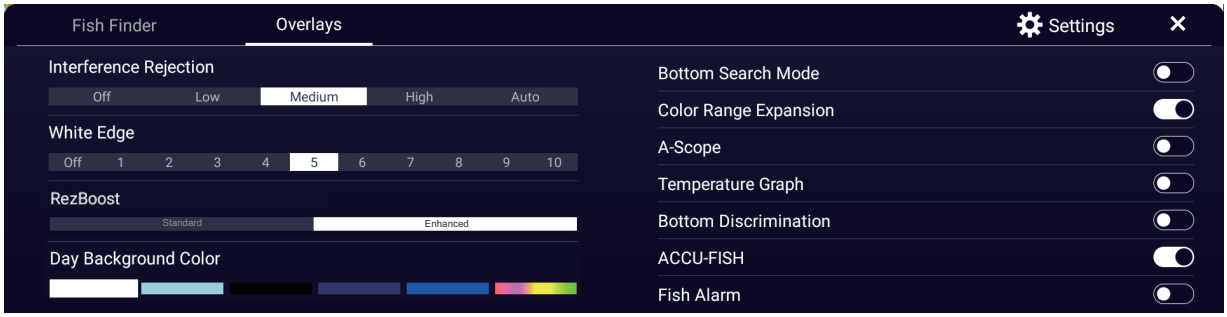
6.1 Menú de Capas, Sonda de Pesca

El Menú de capas del buscador de peces tiene dos pestañas: [Sonda de Pesca], y [Superposicion].

Pestaña [**Sonda de Pesca**]: Permite seleccionar el modo de visualización, la frecuencia, el avance de la imagen, etc.
Pestaña [**Superposicion**]: Muestra u oculta diversas superposiciones, selecciona el color de fondo del día, controla el rechazador de interferencias, etc.



Pestaña [Sonda de pesca].



Pestaña [Superposiciones]

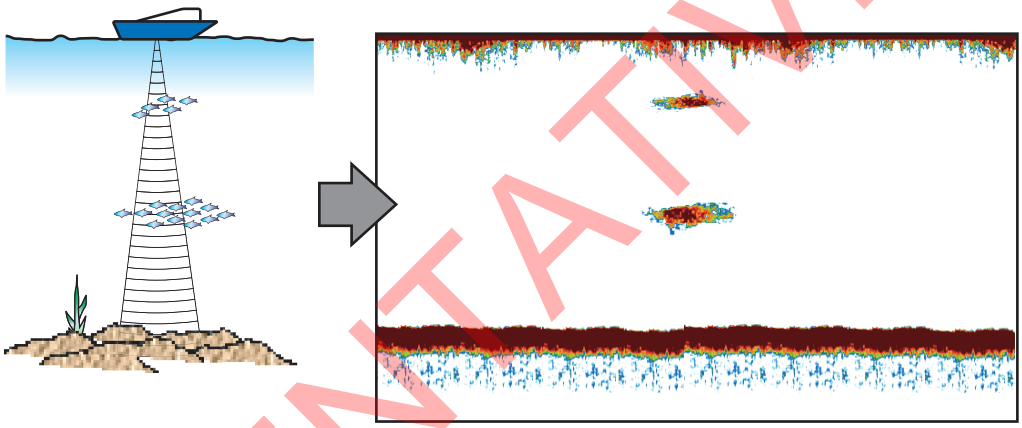
TENTATIVE

6.2 Operaciónes de la Sonda de Pesca

La sonda de pesca calcula la distancia entre su transductor y los objetos subacuáticos, como los peces, el fondo de un lago o el fondo marino. Los resultados se muestran en diferentes colores o tonos de gris según la intensidad del eco.

Las ondas ultrasónicas transmitidas a través del agua viajan a una velocidad constante de aproximadamente 4800 pies (1500 metros) por segundo. Cuando una onda sonora "golpea" un objeto submarino como un pez o el fondo del mar, parte de la onda sonora se refleja hacia la fuente. Para hallar la profundidad de un objeto, la sonda de pesca calcula la diferencia de tiempo entre la transmisión de una onda acústica y la recepción de esa onda acústica reflejada.

La imagen mostrada por la sonda contiene una serie de líneas de exploración verticales. Cada línea es una "imagen" de los objetos situados bajo el barco. Las imágenes se colocan juntas en la pantalla para mostrar los contornos del fondo y los ecos de los peces. El historial de objetos que se han movido bajo la embarcación puede ser de menos de un minuto a más de un minuto en función de la velocidad de avance de la imagen.



TENTATIVE

6.3 Iniciar, detener la transmisión

Abra la Página de Inicio y, a continuación, toque el icono del sonda de pesca para activarlo. Abra el Menú de Capas, toque la pestaña [Sonda de Pesca] y, a continuación, Toque el conmutador basculante [TX/STBY] para iniciar o detener la transmisión. "En espera" aparece en el centro de la pantalla cuando está en espera.

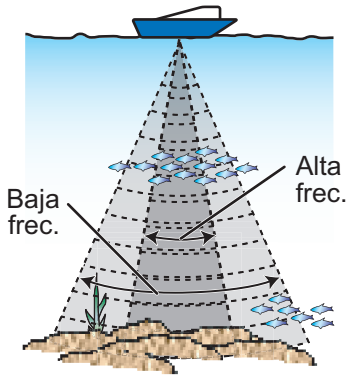
Nota: Cuando se detiene la transmisión, el consumo de energía se reduce en aproximadamente 1 W.

6.4 Seleccionar uno Visualización

Su localizador de peces tiene cinco modos de visualización: frecuencia única, frecuencia doble, bloqueo de fondo, zoom de marcador y zoom de fondo. También se pueden mostrar pantallas de discriminación de alcance A o inferior junto con cada uno de los cinco modos de visualización.

6.4.1 Presentación frecuencia único

La visualización de frecuencia única muestra la imagen de baja frecuencia o de alta frecuencia en toda la pantalla. Seleccione una frecuencia de acuerdo con su propósito, teniendo en cuenta la descripción de la página siguiente.



- Una frecuencia baja proporciona un área de detección amplia. Utilice una frecuencia baja para búsquedas generales y para evaluar las condiciones del fondo.
- Una frecuencia alta proporciona una resolución mejor. Utilice una frecuencia alta para inspeccionar detalladamente un banco de peces.

Seleccionar la Frecuencia Único

1. Abra el Menú de Capas y, a continuación, Toque la pestaña [Sonda de Pesca].
2. Toque [Frecuencia única] en [Modo de visualización].
3. Toque [HF] o [LF] en [Frecuencia].

Cambiar entre las pantallas de baja y alta frecuencia

Puede cambiar entre las visualizaciones de baja y alta frecuencia pulsando el icono de frecuencia, que se encuentra en la parte inferior de la pantalla.



Flipswitch de Frecuencia Única



Izquierda: Frec. baja.
Derecha: Alta Frec.



Izquierda: Alta Frec.
Derecha: Frec. baja

Interruptor de Frecuencia dual

Nota: De la misma forma que se muestra en la figura, puede intercambiar el vídeo en la pantalla de lado a lado y en la pantalla ampliada que se explican en las siguientes secciones mediante el método anterior.

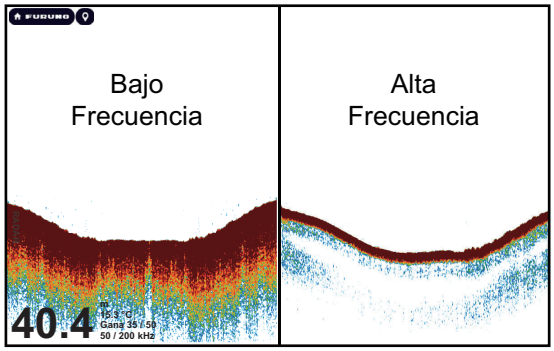
Pantalla lado a lado: Intercambie imágenes de baja frecuencia y alta frecuencia (por defecto, baja frecuencia a la izquierda y alta frecuencia a la derecha).

Pantalla ampliada: Cambie entre una sola frecuencia (baja frecuencia, alta frecuencia).

TENTATIVE

6.4.2 Visualización frecuencia dual

La presentación de frecuencia dual proporciona tanto imágenes de baja frecuencia como imágenes de alta frecuencia; las de baja frecuencia se muestran en la mitad izquierda (predeterminado). Utilice la presentación de frecuencia dual para comparar una misma imagen con dos frecuencias de sondeo diferentes.



Frecuencia (kHz)	Ancho de haz	Resolución	Escala de detección	Cola inferior
Bajo	Ancho	Bajo	Profundo	Largo
Alta	Estrecho	Alta	Superficie	Corto

Cómo seleccionar la pantalla de dual frecuencia

En el Menú de Capas, toque la pestaña [Sonda de Pesca] y, a continuación, toque [Frecuencia dual] en [Modo de visualización].

Establecer escalas separadas para las presentaciones de baja y alta frecuencia

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Configuración del usuario].
2. Encienda [Escala Dividida].

   Nota: Si el ACCU-FISH™ está activo cuando [Escala Dividida] está activado, es posible que un mensaje le informe de que se desactivará, dependiendo de la configuración de su sistema.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.
4. Pellizque las pantallas de alta y baja frecuencia para cambiar su escala.

   Nota: Los botones de rango (⊕,⊖) pueden utilizarse para ajustar el rango de la imagen mostrada en la mitad izquierda de la pantalla.

6.4.3 Presentaciones de zoom

El modo de zoom aumenta el área seleccionada de la imagen de frecuencia única. Hay tres modos disponibles: Enganche de Fondo, Zoom de Fondo y Zoom marca.

Activar o desactivar una presentación de zoom

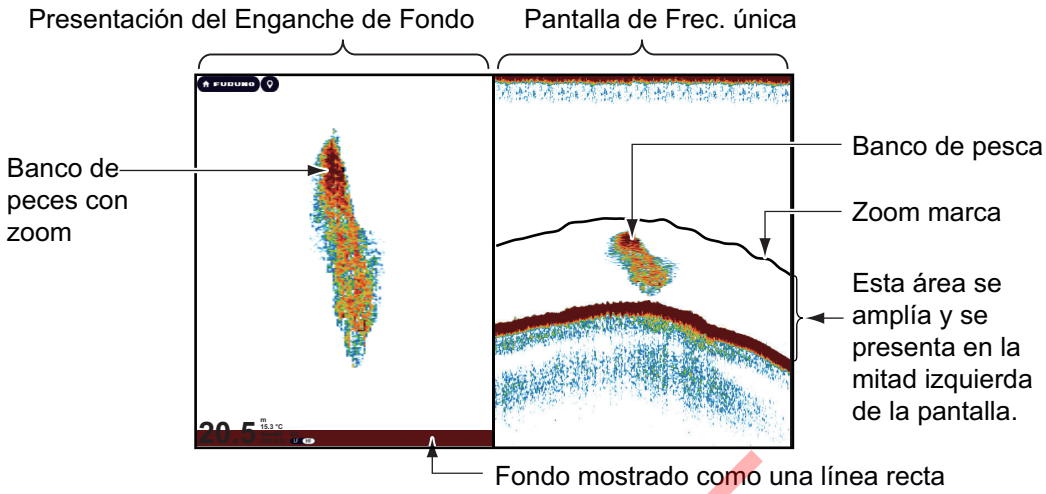
Abra el Menú de Capas y, a continuación, toque la pestaña [Sonda de Pesca]. Toque [Enganche de Fondo], [Zoom de Fondo] o [Zoom marca] en [Modo de visualización]. Para salir de la visualización del zoom y pasar a la visualización de frecuencia única, abra el menú Capas, Toque la pestaña [Sonda de Pesca] y, a continuación, Toque [Frecuencia única] en [Modo de visualización].

Presentación Enganche de Fondo

La presentación del enganche de fondo proporciona una imagen normal comprimida en la mitad derecha, y en la mitad izquierda se muestra una capa de 7 a 400 pies de anchura (2 a 120 metros) en contacto con el fondo. Esta pantalla le ayuda a separar

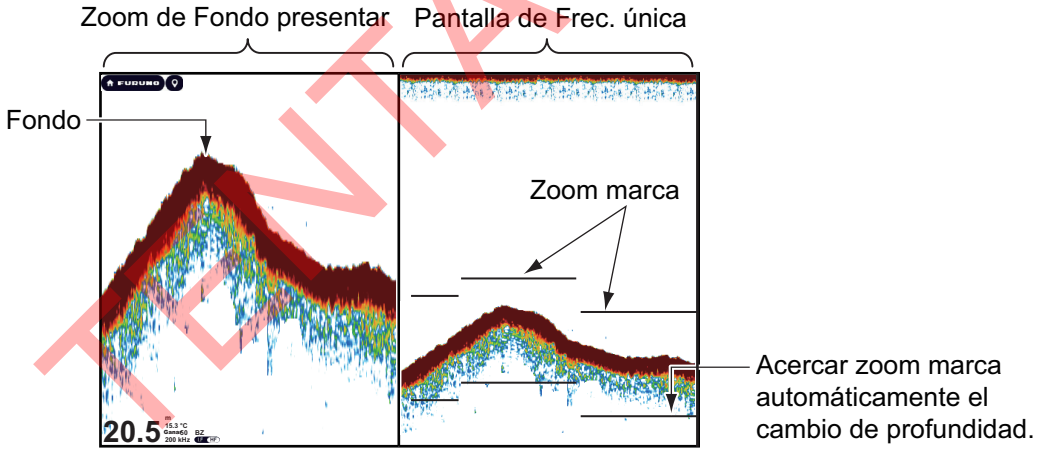
TENTATIVE

los peces cercanos al fondo del eco del fondo. Puede seleccionar el intervalo de bloqueo del fondo con [Escala Enganche de Fondo] en el menú [Sonda de Pesca].



Presentación Enganche de Fondo

La pantalla de zoom del fondo amplía el fondo y los peces cercanos al fondo según el rango de zoom seleccionado en [Espacio Escala de Zoom] en el menú [Sonda de Pesca]. Esta pantalla le ayuda a encontrar la densidad del fondo. Una cola de eco corta indica normalmente que el fondo es de consistencia poco sólida (fondos de arena, etc.). Una larga cola de eco indica un fondo duro.

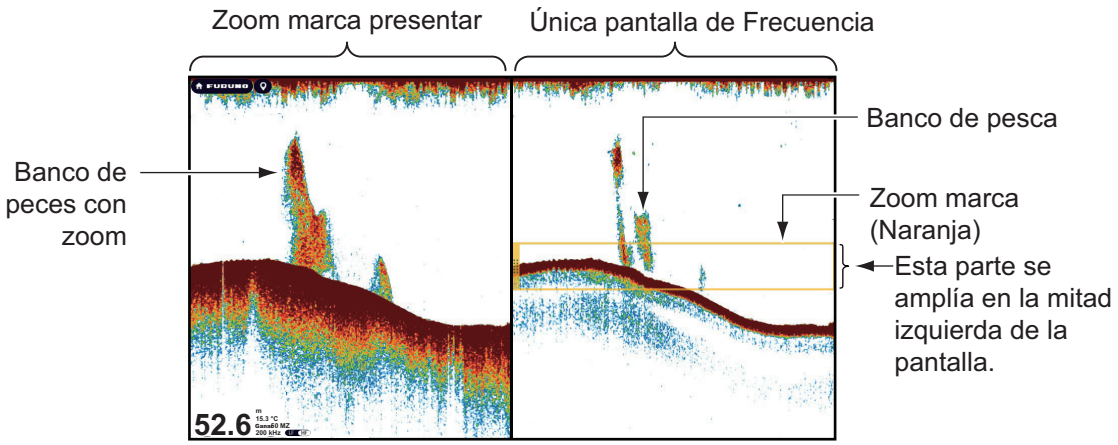


Presentación Enganche de Marcadores

La imagen de frecuencia única se muestra en la mitad derecha de la pantalla, y la zona rodeada por el marcador amarillo de ampliación en la mitad derecha de la pantalla se amplía en la mitad izquierda. Este modo es útil para determinar el tamaño de la pesca entre dos aguas.

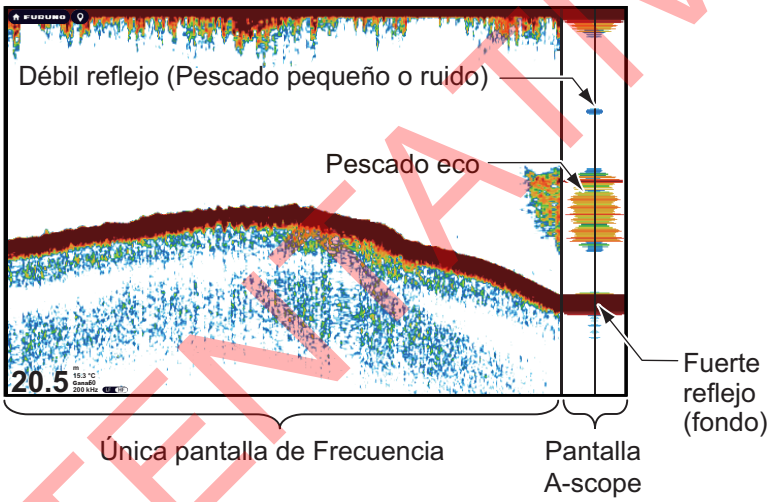
Para cambiar el alcance del marcador de zoom, pellizque en la pantalla, utilice la barra deslizante o la opción de menú [Espacio Escala de Zoom], en el menú [Sonda de Pesca]. Para desplazar el marcador de zoom (consulte sección 6.5), arrástrelo hacia arriba o hacia abajo en la pantalla, o utilice [Desplazamiento del zoom marca] del menú [Fish Finder] para fijar la posición inicial (parte superior del marcador) del marcador de zoom.

TENTATIVE



6.4.4 Visualización Lupa (solo visualización)

La presentación en modo de lupa o lupa aparece a la derecha de la pantalla y está disponible en todos los modos de visualización. Esta pantalla muestra los ecos en cada transmisión con las amplitudes y el tono en equilibrio con sus intensidades. Esta pantalla le ayuda a identificar posibles especies de peces y la estructura del fondo.



TENTATIVE

Mostrar u ocultar la presentación de lupa

Abra el Menú de capas, toque la pestaña [Superposicion] y, a continuación, active o desactive [Lupa].

Retención del pico del lupa

Puede mostrar la imagen de la amplitud con pico mantenido en la presentación de lupa. Con [Lupa Permanecia De pico] activado, la imagen se borra lentamente para ayudar a discernir la condición de amplitud más fácilmente.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Configuración del usuario].
2. Encienda la función [A-Scope Peak Hold].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

6.4.5 Presentación Discriminación Fondo

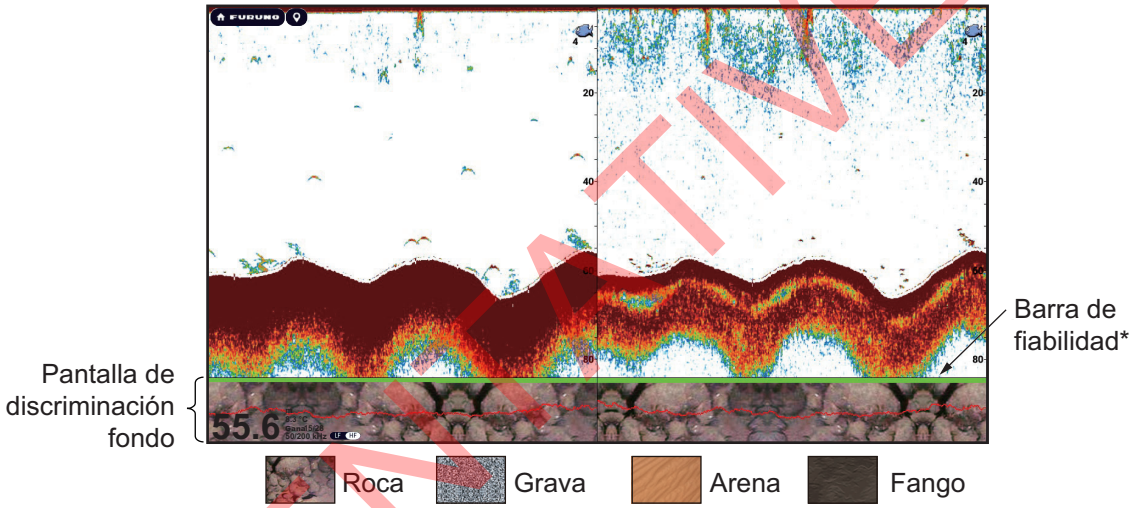
La pantalla de discriminación del fondo, que requiere el BBDS1, el DFF1-UHD o un NavNet TZtouch3 o NavNet TZtouchXL (TZT10X/13X/16X), indica el componente principal del fondo entre fango, arena, grava y roca. La pantalla está disponible en todas las divisiones de pantalla, en modo de frecuencia única o dual, y ocupa 1/6 del fondo de la pantalla en la presentación a pantalla completa.

Utilice esta función con velocidades del barco de 10 nudos o inferiores y con profundidades entre 5 y 100 m.

Nota 1: La precisión en la estimación de la composición puede verse afectada si el transductor no está colocado paralelo al fondo marino.

Nota 2: La velocidad de avance de la imagen se ralentiza cuando la pantalla de discriminación del fondo está activa.

Nota 3: Elija el modo de discriminación del fondo o ACCU-FISH™ pero no utilice ambos a la vez. Utilizar ambos modos a la vez puede provocar resultados incorrectos.



Arena y Roca son el tipo de fondo más probable en este ejemplo.

* Fiabilidad de Discriminacion Fondo pantalla mostrada con un color.
- Verde: Estándar
- Amarillo: Precaución
- Color De Fondo: Anormal

TENTATIVE

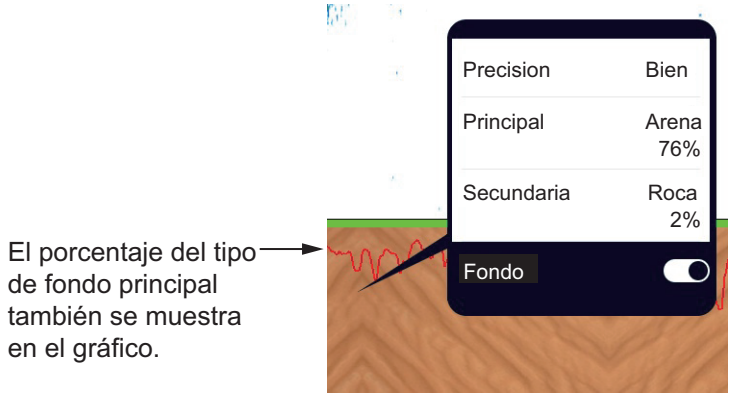
Activar o desactivar la presentación de discriminación del fondo

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Ajustes usuario].
2. Toque [Origen Sonda]
3. Toque el origen de la sonda de pesca. El origen de la sonda de pesca también puede seleccionarse en el Menú de capas, en la pestaña [Sonda de Pesca].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.
5. Abra el Menú de capas, toque la pestaña [Superposicion] y, a continuación, active o desactive [Discriminacion Fondo].

Mostrar la información de pantalla de discriminación del fondo

Toque la pantalla de discriminación del fondo para mostrar la información de discriminación del fondo, un ejemplo de la cual se muestra a continuación.

La pantalla de discriminación del fondo puede desactivarse desde el menú emergente con [Fondo].



6.5 Seleccionar la escala

La escala se puede seleccionar manual o automáticamente. Para ajustar el método de selección del alcance, abra el menú Capas, toque la pestaña [Sonda de Pesca] y, a continuación, active (automático) o desactive (manual) el [Auto Escala], según corresponda.

Selección escala automático: La escala se cambia automáticamente para mostrar el eco del fondo. La barra deslizante para el ajuste de escala está desactivada en los modos que no sean el enganche de fondo* y el zoom de fondo*.

*: El escala de las pantallas de bloqueo inferior y zoom inferior puede ajustarse con la barra deslizante.

Selección escala manual: Pellizque la pantalla para cambiar la escala. Adicionalmente puede ajustar la escala con la barra deslizante (,) en el lado derecho de la pantalla. Los botones pueden mostrarse u ocultarse con [Mostrar botones de escala] (Ajustes→[Sonda de pesca]→[Ajustes usuario]).

Cambiar el escala de visualización

Puede cambiar la escala de visualización hacia arriba o hacia abajo para ver los lugares profundos o poco profundos. Esta función está desactivada durante el funcionamiento del alcance automático. Para desplazar el rango de visualización, arrastre la pantalla hacia arriba o hacia abajo.

6.6 Ajustar la ganancia

La ganancia se puede ajustar automática (dos métodos, pesca, crucero) o manualmente.

6.6.1 Ajuste automático de la ganancia

La función de ajuste automático de ganancia es muy práctico cuando no tiene tiempo de ajustar la ganancia porque está ocupado con otras tareas. Con el modo de ganancia automático se ajustan la ganancia, los ecos parásitos y TVG automáticamente. Las principales funciones del modo automático se indican a continuación.

TENTATIVE

- La ganancia se ajusta automáticamente para mostrar el eco del fondo en color marrón rojizo.
- La función de ecos parásitos elimina los ecos débiles, como el ruido y el plancton.
- TVG se ajustará automáticamente.
- La ganancia entre las frecuencias bajas y altas se ajusta automáticamente.

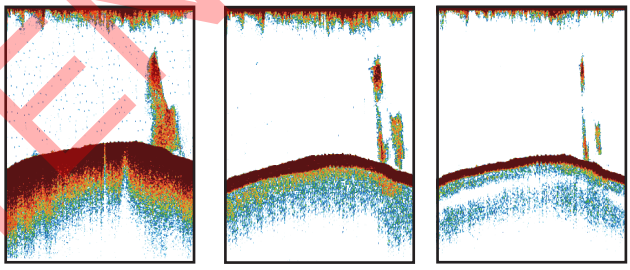
Hay dos tipos de ajuste de ganancia automático, pesca y crucero.
[**Auto Pesquero**]: La ganancia se ajusta automáticamente para enfatizar los ecos débiles de bancos de peces. Use este modo para Pesquero. Seleccione en el Menú de capas (pestaña [Sonda de Pesca] →[Modo Ganancia]). Cuando este modo está activo, aparece la indicación [Gain Auto F] en la esquina inferior izquierda.
[**Auto Crucero**]: La ganancia se ajusta automáticamente para suprimir los ecos débiles y enfatizar el eco del fondo. Use este modo para crucero. Seleccione en el Menú de capas (pestaña [Sonda de Pesca] →[Modo Ganancia]). Cuando este modo está activo, aparece la indicación [Gain Auto C] en la esquina inferior izquierda.

Para seleccionar un modo de ajuste automático de la ganancia, abra el menú Capas, pulse la pestaña [Sonda de Pesca] y, a continuación, pulse [Auto Pesquero] o [Auto Crucero] en [Modo Ganancia].

6.6.2 Manual ajuste de la ganancia

Para ajustar la ganancia manualmente, abra el Menú de capas, pulse la pestaña [Sonda de Pesca] y, a continuación, active [Ganancia Manual] en [Modo Ganancia].

La ganancia controla cómo se muestran los ecos de distinta intensidad. Ajuste la ganancia para mostrar una ligera cantidad de ruido en la pantalla. Aumente la ganancia para mayores profundidades y redúzcala para aguas poco profundas. Como referencia, las siguientes figuras muestran ejemplos con la ganancia demasiado alta, demasiado baja y con el ajuste correcto.



Ganancia demasiado alta | Ganancia correctamente | Ganancia demasiado baja

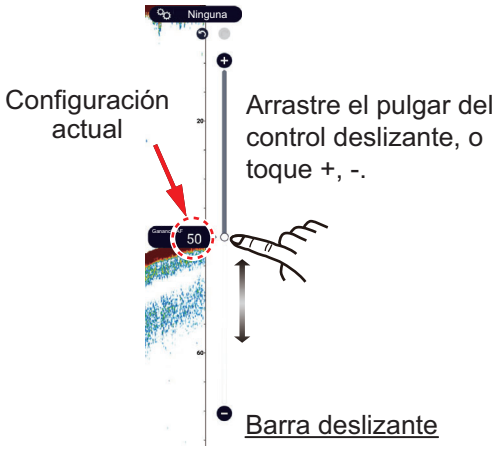
Puede ajustar la ganancia de tres maneras.

Método 1: Menú de capas

1. Abra el Menú de capas y, a continuación, pulse [ganancia xx*] en la pestaña [Sonda de Pesca].
   *: xx=indicación de frecuencia del transductor, que cambia según el transductor utilizado.
2. Con la barra deslizante en el borde derecho de la pantalla, arrastre el control deslizante o pulse los botones (⊕,⊖) para ajustar la ganancia. Los nuevos ajustes de

TENTATIVE

ganancia también se reflejan en las imágenes anteriores que aparecen en la pantalla.



3. Toque el [FIN] de cierre en la parte superior de la pantalla para confirmar.

Método 2: Toque con dos dedos (largo)

Nota: Ajuste [Función de pulsación con dos dedos.] (o [Función de pulsación larga con dos dedos]) en [Control de ganancia] en el menú [Generales]-[Esta pantalla] para activar el ajuste de ganancia en pantalla. Véase sección 1.16.

Toque (Toque larga) la pantalla con dos dedos para mostrar la barra deslizante de Ganancia. Accione la barra deslizante siguiendo la ilustración anterior.

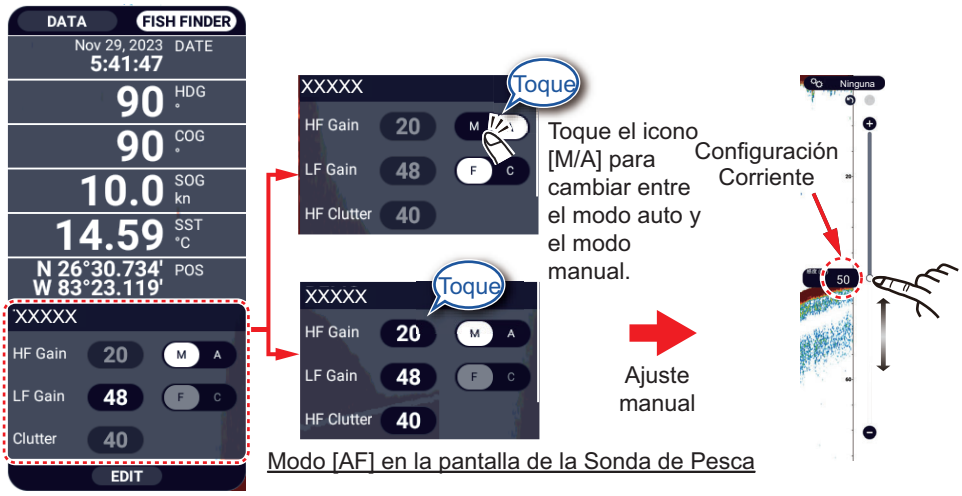
Método 3: Sonda de Pesca, sonda multihaz o caja de barrido lateral CHIRP en la ventana de Datos

Siga el procedimiento descrito en sección 1.9.2, sección 1.9.3 para añadir [Control de ganancia Sonda], [Control de ganancia Multi-Sonda] o [Control ganancia escaneo lateral CHIRP] en la ventana Datos. Seguidamente, proceda como se indica a continuación:

1. Muestra la representación de sonda, de peces, la representación de sonda multihaz, la representación del escaneo lateral (CHIRP) o la representación de la sección transversal. Toque [Sonda de Pesca], [DFF-3D] o [Escaneo lateral] en la parte superior de la ventana de datos.
2. Toque [M]/[A] para seleccionar Manual/Automático.
3. Toque [xx* Ganancia] o la indicación de ajuste de ganancia.
   *: xx= indicación de frecuencia del transductor, que cambia según el transductor utilizado.
4. Con la barra deslizante en el borde derecho de la pantalla, arrastre el control deslizante o pulse los botones (⊕,⊖) para ajustar la ganancia.

TENTATIVE

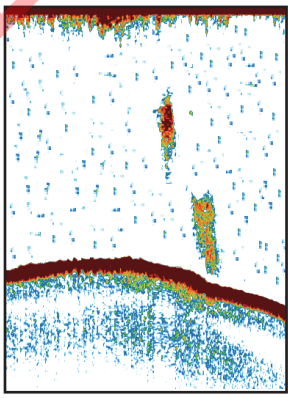
5. Toque el [FIN] de cierre en la parte superior de la pantalla para confirmar.



Modo [AF] en la pantalla de la Sonda de Pesca

6.7 Reducir los parásitos

Cuando hay ecos parásitos, aparece un moteado de baja intensidad en gran parte de la pantalla. Ello se debe principalmente a sedimentos en el agua o a ruido. Este tipo de ruido se puede reducir ajustando parásitos en el menú.



Nota: Esta función no está disponible en las circunstancias Modo auto.

Método 1: Menú de capas

1. Abra el Menú de capas, pulse la pestaña [Sonda de Pesca] y, a continuación, pulse [xx* Desorden].
   *: xx=indicación de frecuencia del transductor, que cambia según el transductor utilizado.
2. Con la barra deslizante en el borde derecho de la pantalla, arrastre el control deslizante o pulse los botones (⊕,⊖) para ajustar la ganancia. Cuanto más alto sea el ajuste, mayor será el grado de reducción.
3. Toque el [FIN] de cierre en la parte superior de la pantalla para confirmar.

Método 2: menú Sonda de Pesca

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Ajustes usuario].
2. En [xx* Parásitos], utilice la barra deslizante o el teclado del software para ajustar el grado de reducción del parásitos. Cuanto mayor sea el ajuste, mayor será el grado de reducción.
   *: xx=indicación de frecuencia del transductor, que cambia según el transductor utilizado.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Método 3: Ventana de datos

Siga el procedimiento descrito en sección 1.9.2, sección 1.9.3 para añadir [Control de ganancia Sonda] o [Control de ganancia Multi-Sonda] en la ventana de datos. Seguidamente, proceda como se indica a continuación:

TENTATIVE

1. Muestra la representación de sonda, de peces, la representación de sonda multihaz, la representación del escaneo lateral o la representación de la sección transversal. Pulse [Sonda de Pesca] o [DFF3D] en la parte inferior de la ventana de datos.
2. Toque [xx* Desorden] o el ajuste de desorden.
   *: xx=indicación de frecuencia del transductor, que cambia según el transductor utilizado.
3. Con la barra deslizante en el borde derecho de la pantalla, arrastre el control deslizante o pulse los botones (,) para ajustar la ganancia.
4. Toque el [FIN] de cierre en la parte superior de la pantalla para confirmar.

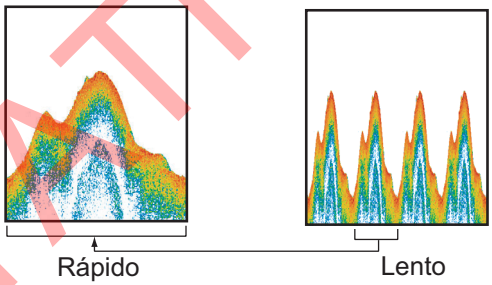
6.8 Velocidad de avance de la imagen

La velocidad de avance de la imagen controles la rapidez con que las líneas de exploración verticales pasan por la pantalla. Una velocidad de avance rápida amplía horizontalmente el tamaño del banco de peces en la pantalla, mientras que Una velocidad de avance lenta acorta el banco de peces. Utilice una velocidad de avance rápida para ver el fondo duro. Utilice una velocidad de avance lenta para ver el fondo liso.

⚠ PRECAUCIÓN

La imagen no se actualiza cuando se para el avance de la imagen.

Encallando el buque en aguas poco profundas.



Nota: La imagen avanza ligeramente más lenta cuando se utiliza ACCU-FISH™ o la función de discriminación del fondo.

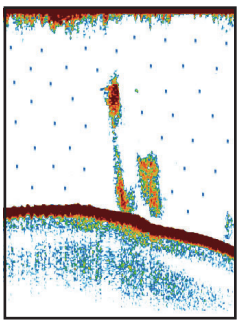
1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Ajustes usuario].
2. Toque [Avance de Imagen].
3. Toque velocidad de avance de la imagen. [1/16] es la velocidad más lenta y [4/1] la más rápida. [1/16] significa que se produce una línea de exploración por cada 16 transmisiones. [4/1] significa que se producen cuatro líneas de exploración por cada transmisión. [Alto] detiene el avance de la imagen, lo que resulta útil para realizar una captura de pantalla.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

El origen de la sonda de pesca también puede seleccionarse en el Menú de capas, en la pestaña [Sonda de Pesca].

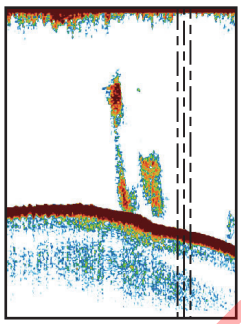
TENTATIVE

6.9 Reducir los Interferncia

La interferencia de otras sondas de pesca y equipos eléctricos aparece en la pantalla como se muestra en la ilustración. Cuando aparezcan este tipo de interferencias en la pantalla, utilice el supresor de interferencias para reducirlas. Para no borrar los ecos pequeños, desactive el supresor de interferencias cuando no haya interferencias.



Interferncia de otra Sonda



Interferncia de equipos eléctricos

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Ajustes usuario].
2. En [Rechazo de interferencias], pulse [Bajo], [Medio], [Alto]o [Auto]. [Alto] proporciona el mayor rechazo de interferencias. [Auto] selecciona automáticamente el ajuste de interferencia adecuado según las condiciones. [Desactivado] desactivar el supresor de interferencias.
   Nota: Si se utilizan simultáneamente dos sondas (especialmente, el transductor CHIRP) en la red, consulte la siguiente tabla para obtener información sobre la configuración del supresor de interferencias.

Unidad	Configuración del supresor de interferencias
Otras sondas CHIRP	Establecer [Media] o [Alta].
DFF-3D	[Alto]: Con el rechazador de interferencias del DFF-3D también ajustado en [Alto], puede rechazar las interferencias de la sonda de pesca integrada de un NavNet TZtouch3 o NavNet TZtouch XL (sólo TZT10X/13X/16X) en la red, ajustado desde el Menú de capas. Consulte el capítulo 9.

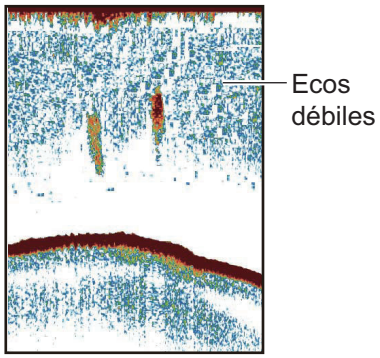
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

El supresor de interferencias también se puede configurar desde el Menú de capas, en la pestaña [Superposiciones].

TENTATIVE

6.10 Borrar Ecos Innecesarios

Puede eliminar los ecos innecesarios que llenan toda la pantalla. Los ecos más débiles se borran secuencialmente para mostrar solo los ecos fuertes y despejar la imagen.



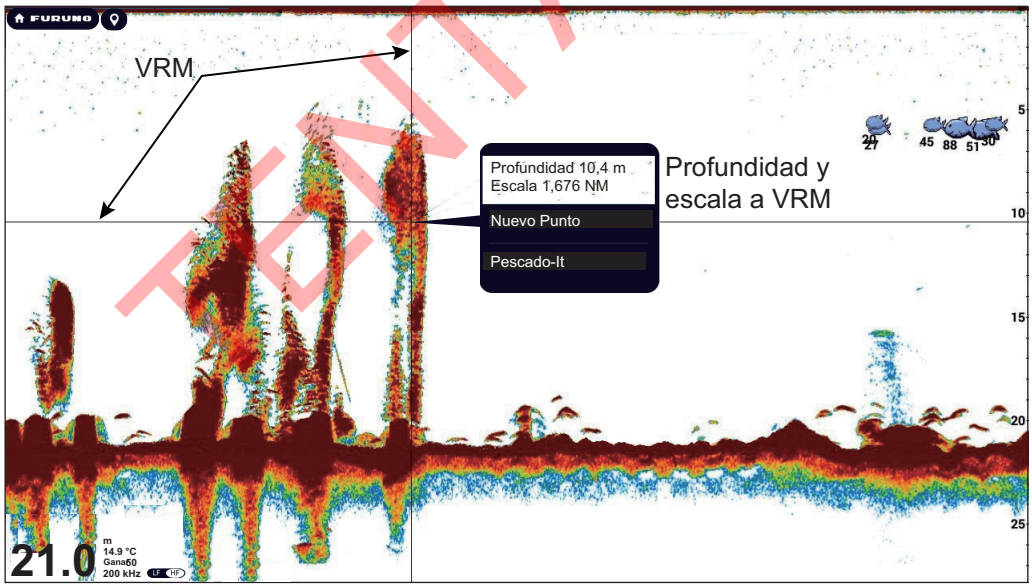
1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Ajustes Usuario].
2. Utilice la barra deslizante de [Borrar color] para ajustar el nivel de borrado del eco.
   Los ecos se borran en intensidad secuencial.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

La función [Borrar Color] también se puede configurar desde el Menú de capas, en la pestaña [Sonda de Pesca].

6.11 Medida la escala o la profundidad hasta un objeto

Con el VRM puede medir el alcance y la profundidad desde el transductor de la sonda de pesca hasta un objeto (banco de peces, arrecife, etc.).

Para visualizar el VRM, toque sobre un objeto. Lea el alcance y la profundidad hasta el objeto en el Menú emergente.



6.12 Presentación del historial de ecos

Puede ver los ecos pasados que están fuera de la pantalla. Arrastre la pantalla hacia la derecha para mostrar ecos pasados. Para volver a la pantalla activa, pulse [Cancelar Hist] en la esquina superior derecha de la pantalla.

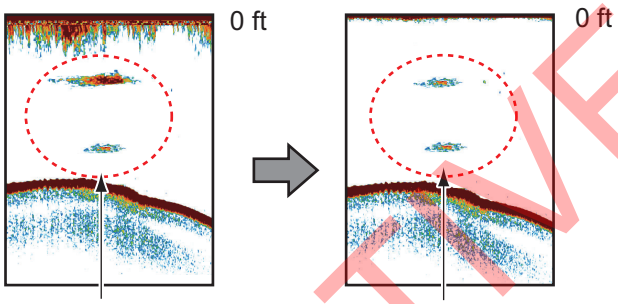
TENTATIVE

6.13 Equilibrar la fuerza del eco

Dependiendo de las características ultrasónicas locales, el reflejo de un banco de peces en aguas profundas puede aparecer representado en colores más débiles que el de un banco en aguas superficiales aunque sus intensidades sean iguales. Para mostrar los bancos de peces con las mismas intensidades (colores), utilice el TVG (Tiempo Ganancia Variable). El nivel de ganancia se ajusta automáticamente en función de la profundidad del agua fijada*, y del nivel de TVG, de forma que los ecos de la misma intensidad se muestran en los mismos colores.
* DFF-3D, DFF3-UHD, TZT10X/13X/16X

Nota: Esta función no está disponible en las circunstancias Modo auto.

En la siguiente figura se muestra una presentación de ejemplo con los ajustes TVG correctos.



Los ecos del mismo tamaño se presentan en diferentes tamaños y colores en función de la profundidad.

Los ecos del mismo tamaño se presentan en los mismos tamaños y colores.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Ajustes Usuario].
2. Toque [TVG Distancia xx], y aparecerá el teclado del software. La función del TVG cambia según el modelo de sonda de pesca utilizado, como se muestra en la tabla siguiente.
   *: xx=indicación de frecuencia del transductor, que cambia según el transductor utilizado.
3. Entrar el valor de TVG y, a continuación, toque [✓].
4. Utilice el pulgar deslizante (o el teclado virtual) para [xx* TVG] para ajustar el nivel de distancia TVG. La función de TVG cambia según el modelo de sonda utilizado, tal y como se muestra en la siguiente tabla.

Sonda de Pesca	Método de ajuste de TVG
DFF1, DFF1-UHD, BBDS1, DFF-3D (versión 1.04 o anterior)	Cuanto más alto sea el ajuste, mayor será la sensibilidad a distancias cortas.
NavNet TZtouch3 o NavNet TZtouch XL (TZT10X/13X/16X) instalados en red, o sonda de red DFF3, DFF-3D (versión 1.05 o posterior), DFF3-UHD.	Cuanto más alto sea el ajuste, menor será la sensibilidad a distancias cortas.

5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

El TVG también se puede configurar desde el Menú de capas, en la pestaña [Sonda de Pesca].

TENTATIVE

6.14 Alarma Sonda de Pesca

Hay dos tipos de alarmas de pesca que emiten alarmas acústicas y visuales para indicarle que se detectan ecos de peces en el área que ha seleccionado.

La función [Alarma Pesca] le avisa cuando un eco por encima de cierta intensidad (seleccionable) se encuentra dentro del rango de alarma que usted especifique.

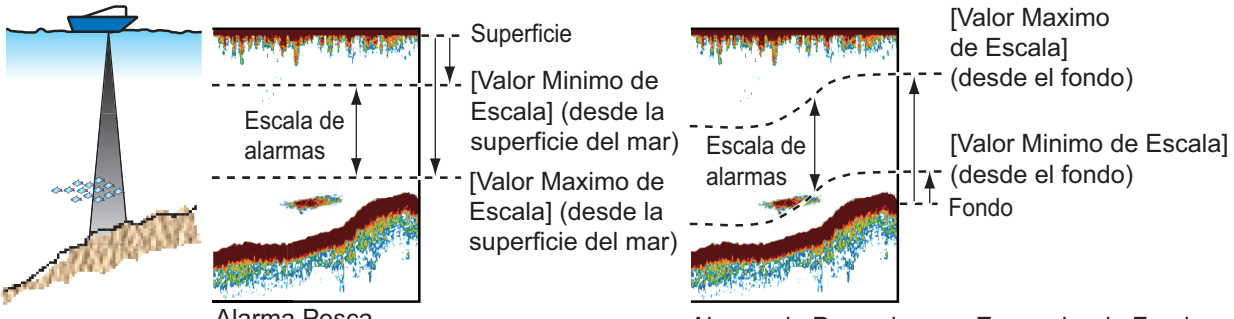
La función [Alarma de Pescado para Enganche de Fondo] le avisa cuando los peces se encuentran a cierta distancia del fondo. Para emplear esta alarma es necesario que esté activa la presentación de enganche al fondo.

6.14.1 Configurar una alarma

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Alarma Sonda].
2. [**Alarma de Peces**]: pulse [Valor Minimo de Escala] o [Valor Maximo de Escala] debajo de [Alarma Pesca] para mostrar el teclado del software.
   [**Alarma de Pescado para Enganche de Fondo**]: toque [Valor Minimo de Escala] o [Valor Maximo de Escala] debajo de [Alarma Pesca] para mostrar el teclado virtual.



3. Establezca la profundidad inicial en [Valor Minimo de Escala], la profundidad final en [Valor Maximo de Escala].



4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

6.14.2 Activar y desactivar una Alarma

Alarma pesca

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Alarma Sonda].
2. Activar o desactivar la [Alarma Pesca].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

La alarma de peces también se puede activar o desactivar con [Alarma de pesca] en el Menú de capas (pestaña [Superposiciones]).

Alarma de pesca de enganche de fondo

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Alarma Sonda].
2. Activar o desactivar la [Alarma de Pescado para Enganche de Fondo].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

6.14.3 Sensibilidad de la alarma

Puede seleccionar la intensidad del eco que libera las alarmas de la sonda de pesca.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Alarma Sonda].
2. Toque [Nivel de Alarma de Pescado].
3. Toque la intensidad del eco que activa las alarmas de peces y de fondo. [Bajo] libera la alarma con los ecos, de los más débiles a los más fuertes.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

6.14.4 Restablecer los menús de alarma de pescado por defecto

Puede seleccionar la intensidad del eco que libera las alarmas de la sonda de pesca.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca].
2. Pulse [Alarma Sonda] y, a continuación, pulse [Resetear ajustes por defecto de página].
3. Toque [Aceptar].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

6.15 ACCU-FISH™

Con la conexión de un transductor compatible ACCU-FISH™ a la serie DFF en red, BBDS1, NavNet TZtouch3 o NavNetTZtouchXL (sólo TZT10X/13X/16X), el ACCU-FISH™ reconoce instantáneamente peces individuales o múltiples y marca cada uno con el icono ACCU-FISH. El tamaño y el valor de profundidad de un solo pez también pueden mostrarse en la imagen.

Directrices de uso

- La información proporcionada por esta función sólo sirve de referencia. La longitud indicada del pez es sólo una estimación.
- El ACCU-FISH™ puede utilizarse tanto en las frecuencias altas como en las bajas.

TENTATIVE

- La intensidad de un eco depende de la especie de pez. Si la longitud indicada es distinta de la longitud verdadera, puede aplicar una compensación. Véase sección 6.15.2.
- Se transmiten dos frecuencias alternativamente, sin referencia al modo de presentación activado actualmente.
- Esta característica funciona cuando la profundidad está entre 2 y 100 m.
- Esta función no puede utilizarse con transductores montados en el interior del casco, ya que, dependiendo de la frecuencia del transductor, es posible que no se detecten peces. Aun cuando se detecte un pez, puede que la longitud indicada sea inferior a la real.
- El ACCU-FISH™ utiliza ecos de baja y alta frecuencia para las mediciones, independientemente del modo de frecuencia utilizado.
- Los ecos de un banco de peces pueden estar en más de una capa, lo que puede provocar una indicación errónea de la longitud.
- La indicación del símbolo de peces no se muestra cuando el eco de fondo no se muestra en la pantalla.
- La función de escala dividido no está operativa cuando el ACCU-FISH™ está activado.
- No lo utilice al mismo tiempo con la función de Discriminacion Fondo. Utilizar ambos modos a la vez puede provocar resultados incorrectos.

6.15.1 Utilizar ACCU- FISH™

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca].
2. Toque [ACCU-FISH]→[ACCU-FISH Info.].
3. Toque [Tamaño Pez] o [Profundidad]. Toque [<] en la barra de título para retroceder una capa en el menú.
   [**Tamaño Pez**]: muestra la longitud del pez.
   [**Profundidad**]: muestra la profundidad del pez.
4. Toque [ACCU-FISH Simbolo].
5. Toque [Sólido], [Rayado], [Círculo] o [Apagado]. Para borrar el símbolo del pez (incluido el círculo), pulse [Apagado].



Tamaño Pez	Sólido	Rayado	Círculo
Símbolo de pez grande (más de 51 cm (20,08 pulgadas))			
Símbolo de pez pequeño (10 a 50 cm (3,9 a 19,69 pulgadas))			

6. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

6.15.2 Corrección del tamaño de los peces

El tamaño del pez mostrado en la pantalla puede ser distinto al tamaño del pez real. En ese caso, añada una compensación al valor medido para obtener una indicación precisa en la pantalla.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[ACCU-FISH]→[ACCU-FISH Correccion Tamaño].
2. Utilice la barra deslizante para fijar el porcentaje de corrección (intervalo de ajuste: de -80% a 100%).

Configuración	Tamaño revisado	Configuración	Tamaño revisado
+100	Dos veces	-65	1/3
+50	1,5 veces	-75	1/4
-50	1/2	-80	1/5

3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

6.15.3 Activar y desactivar la indicación de los símbolos de pesca

Toque la pantalla para abrir el Menú de capas. Toque la pestaña [Superposicion] y, a continuación, active o desactive [ACCU-FISH]. Los símbolos de pesca y sus valores de profundidad o longitud de peces aparecen en pantalla. Si seleccionó [Desactivado] en paso 5 en paso 6.15.1, los símbolos de los peces se ocultan y sólo aparecen los valores de profundidad o las longitudes de los peces.

Nota: El símbolo ACCU-FISH está siempre apagado en la pantalla meteorológica.

6.15.4 Mostrar la información de pesca

Toque un símbolo de pesca para mostrar la información acerca de los peces (tamaño, profundidad, demora y distancia).



6.15.5 Fijar el tamaño mínimo de los símbolos ACCU-FISH™

Si se encuentra en una zona donde hay muchos peces, la pantalla puede congestionarse con símbolos ACCU-FISH™. Para evitarlo, puede establecer el tamaño mínimo para los símbolos.

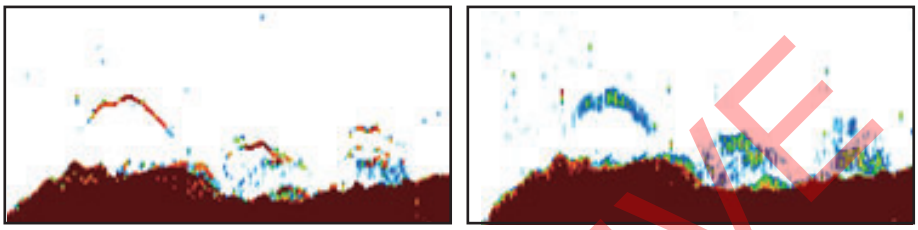
1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[ACCU-FISH]→[Talla mínima ACCU-FISH].

TENTATIVE

2. Con el teclado virtual, introduzca el tamaño mínimo (de 0 a 79,98 (pulgadas)) y, a continuación, toque ✓.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

6.16 RezBoost™

RezBoost™, que requiere un transductor compatible con RezBoost™ conectado a un NavNet TZtouch2 (sólo TZT2BB) o NavNet TZtouch3 instalado en red, aumenta la resolución del eco para ayudar a distinguir peces aislados del eco del fondo. En el ejemplo siguiente, es difícil distinguir un solo pez del fondo en el modo estándar de la sonda de pesca. Con RezBoost™, sin embargo, los peces se separan claramente del eco del fondo.



Modo mejorado Modo estándar

Nota: RezBoost™ requiere un [TZT2BB], [TZT9F], [TZT12F], [TZT16F], [TZT19F] instalado en red.

1. Abra el Menú de capas y, a continuación, toque la pestaña [Superposicion].
2. Establezca [RezBoost] en [Realzado].

Para desactivar RezBoost™, seleccione [Estándar] en el paso 2 del procedimiento anterior.

6.17 Borde Blanco

La función de borde blanco dota al eco del fondo marino de un borde blanco que permite distinguirlo de los peces del fondo con mayor facilidad.

Nota: La función de borde blanco es compatible con BBDS1, DFF1, DFF1-UHD, DFF3, DFF-3D, DFF3-UHD, NavNet TZtouch3 y NavNet TZtouchXL (sólo TZT10X/13X/16X) conectados en red. No se garantiza el funcionamiento si utiliza cualquier dispositivo o versión de software distintos de los indicados a continuación.

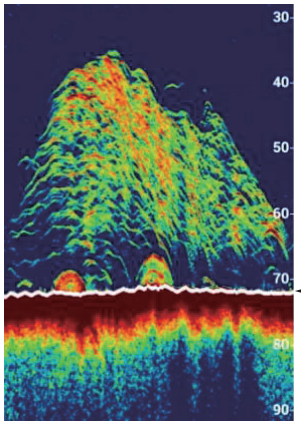
Equipamiento	Version de Software:	Equipamiento	Version de Software:
BBDS1	0252379-02.01 o posterior	DFF3	0252362-02.01 o posterior
DFF1	0252353-03.01 o posterior	DFF-3D	0252440-01.03 o posterior
DFF1-UHD	0252405-03.01 o posterior	DFF3-UHD	0252480-01.02 o posterior

TENTATIVE

Para activar la función de borde blanco, proceda de la siguiente manera:

1. Abra el Menú de capas y, a continuación, toque la pestaña [Superposicion].
2. En [Borde Blanco], toque la anchura deseada para el borde blanco. Cuanto más alto sea el número, mayor será la anchura.

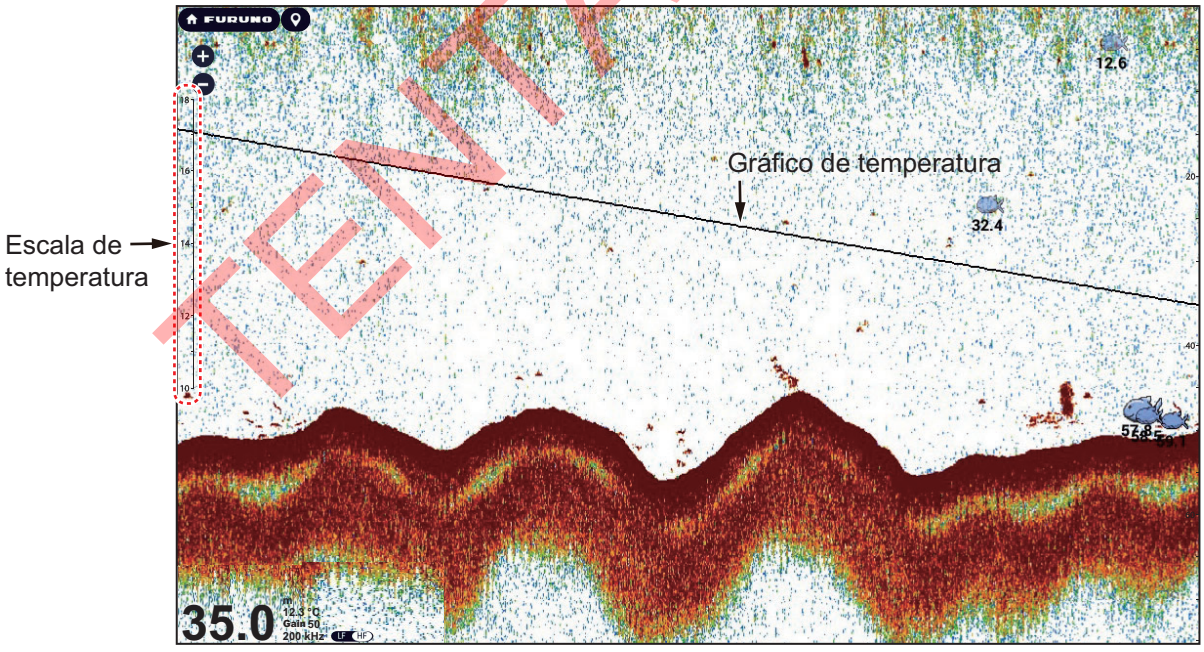
Para desactivar la función de borde blanco, toque [Apagado] en el paso 2 de este procedimiento.



Nota: Con la pantalla de triple haz del DFF-3D, el borde blanco solo está disponible con la imagen hacia abajo.

6.18 Gráfico de Temperatura del Agua

Si tiene conectado un sensor de temperatura del agua, puede representar el cambio de temperatura de la superficie marina con el paso del tiempo. Abra el Menú de capas, toque la pestaña [Superposicion] y, a continuación, active o desactive [Gráfico de temperatura]. El gráfico de temperatura superficie de mar avanza en pantalla de derecha a izquierda, con la última temperatura en el borde derecho. La escala de temperatura aparece en el borde izquierdo de la pantalla. La unidad de medida (°C o °F) puede seleccionarse con [Temperatura] en el menú [Unidades].



TENTATIVE

6.19 Frecuencia preestablecida

Se pueden preajustar tres frecuencias distintas en los tres casos siguientes.

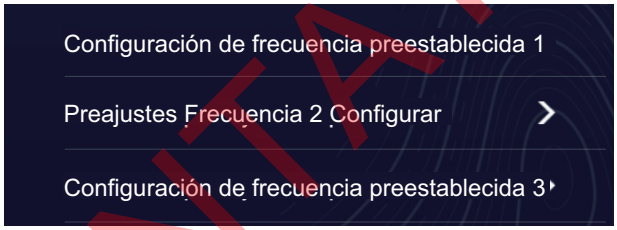
- Buscador de peces en red DFF3-UHD (versión del programa: 0252480-02.04 o superior),
- NavNet TZtouch3 instalado en red con DI-FFAMP (TZT9F no incluido).
- NavNet TZtouch3 con transductor CHIRP, o NavNet TZtouchXL (TZT10X/13X/16X).

Nota 1: Ni el DI-FFAMP ni el DFF3-UHD admiten la visualización de discriminación inferior, ACCU-FISH™ o RezBoost™.

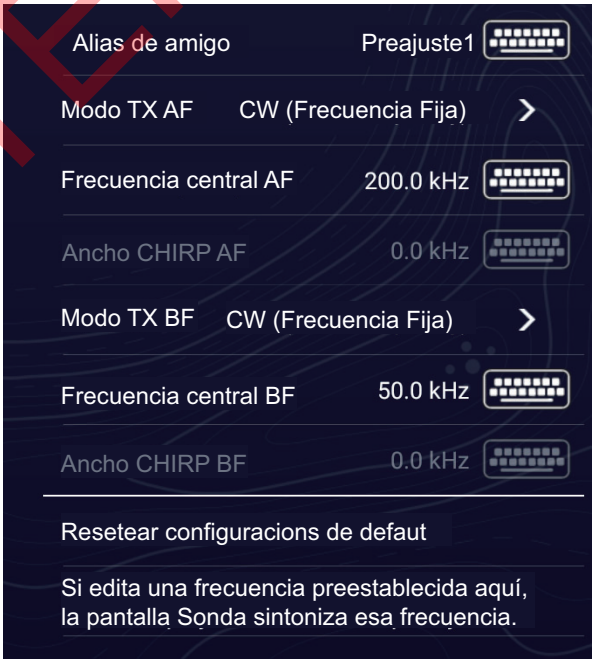
Nota 2: La función de frecuencia actual sólo está disponible cuando el transductor se selecciona por modelo o TDID ([Sonda de Pesca]→[Configuracion inicial Sonda]→[Ajuste Transductor]→[Configurar Tipo Transductor]→[Modelo] o [TDID]). Consulte la Manual de instalación para ver más detalles.

Nota 3: Cuando el DFF3-UHD está conectado y seleccionado como fuente de la sonda de pesca, el menú [Configuración de frecuencia preestablecida] no puede mostrarse simultáneamente en varias pantallas. (Si se visualiza al mismo tiempo, el menú no se mostrará normalmente.)

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Configuracion inicial Sonda].
2. Toque [Configuración de frecuencia preestablecida].



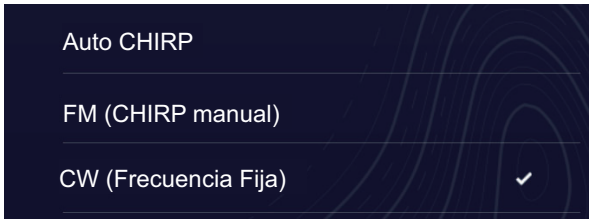
3. Toque [Configuración de frecuencia preestablecida 1] (o 2, 3).



Nota: [Restaura Ajustes por Defecto] no funciona.

TENTATIVE

4. Toque [Alias de amigo]. Se muestra el teclado virtual.
5. Cambie las alias de amigo y, a continuación, pulse [✓].
6. Toque [Modo TX AF] o [Modo TX BF].



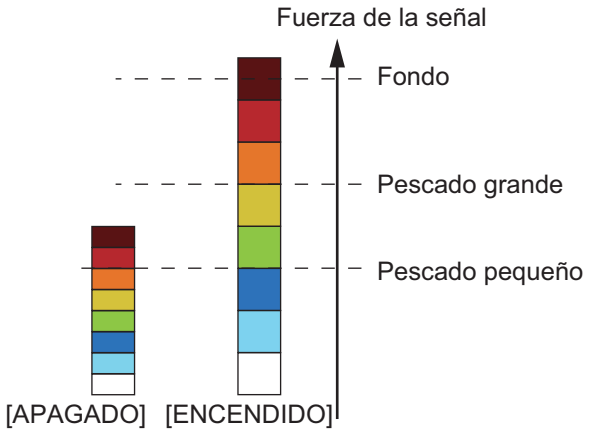
7. Seleccione [Auto], [FM (CHIRP Manual)] o [CW (Frecuencia Fija)] según corresponda. [Auto] ajusta automáticamente la frecuencia central CHIRP y el ancho de banda de frecuencia en función de la profundidad. Para [Auto], proceda al paso 12. Para [FM (CHIRP manual)] o [CW (Frecuencia fija)] vaya al paso 8.
8. Toque [Frecuencia central AF] o [Frecuencia central BF] para mostrar el teclado del software.
9. Ajuste la frecuencia central y, a continuación, toque [✓]. Para [FM (CHIRP manual)] vaya al paso 10. Para [CW (Frecuencia Fija)] vaya al paso 12.
10. Toque [Ancho CHIRP AF] o [Ancho CHIRP BF] para mostrar el teclado virtual.
11. Ajuste la frecuencia central y, a continuación, toque [✓].
    Nota: Se aplica una nueva frecuencia después de cambiarla y volver a la representación de sonda.
12. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Puede alternar las frecuencias desde el Menú de capas. Toque la pestaña [Sonda de Pesca] y, a continuación, pulse [Preajustar 0] (1 o 2) en [Frecuencias preestablecidas].

Para otros ajustes de menú relacionados, consulte paso 6.21.

6.20 Expansión gama de colores

La función [Expansión gama de colores] le permite ampliar la gama de intensidades de señal que pueden identificarse por el color del eco. Para activar esta función, Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Configuración de usuario]→ active [Expansión gama de colores]. Con [Expansión gama de colores] desactivada, la gama de intensidades de señal identificables es estrecha y sólo se asignan colores a los peces pequeños. Los ecos con intensidades superiores a los peces grandes se colorean de marrón (color más fuerte), lo que dificulta distinguir a los peces grandes del fondo. Cuando se activa [Expansión gama de colores] , se amplía la gama de intensidades de señal identificables y la resolución es mayor.



Nota 1: Establezca la fuente de la sonda de pesca en DFF3-UHD, NavNet TZtouch3 instalado en red o NavNet TZtouchXL (TZT10X13X/16X).

TENTATIVE

Nota 2: Se recomienda desactivar [Expansión gama de colores] cuando se pesque en aguas profundas donde el eco del fondo se muestra en colores débiles. Esto se debe a que la intensidad de la onda reflejada se debilita en general a medida que aumenta la profundidad. En concreto, el color de los ecos es más claro en general y el eco del fondo no se muestra en marrón (el color más fuerte).

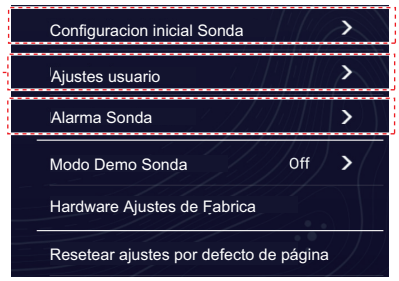
Nota 3: Cuando esta función está activa, el reflejo de un banco de peces se debilita en aguas profundas, donde el eco del fondo se muestra en colores débiles. Esto puede impedir la correcta detección de peces por parte de la [Alarma de peces] y la [Alarma de peces para fondo].

TENTATIVE

6.21 Menú Sonda de Pesca

Esta sección describe las funciones de la [Sonda de Pesca] que no se han tratado en las secciones anteriores. Para mostrar el menú [Sonda de Pesca], abra la Página de Inicio y, a continuación, pulse [Ajustes]→[Sonda de Pesca].

Menú [Sonda de Pesca]



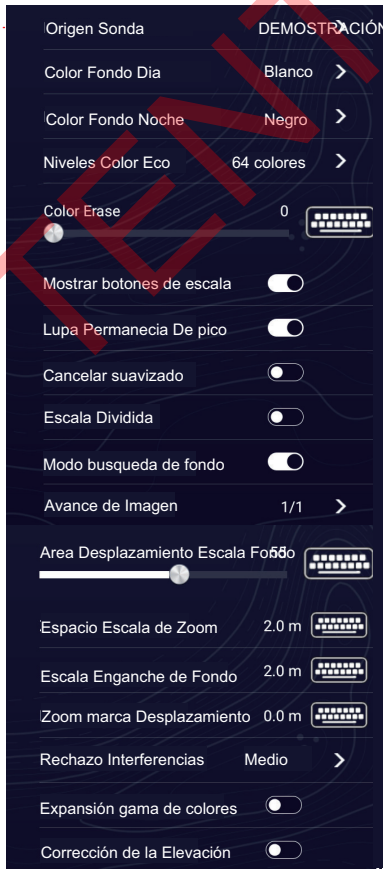
Menu [Configurar Sonda de Pesca].



Menú [Alarmas de Sonda de Pesca].



Menú [Ajustes usuario]





TENTATIVE

Menú [Configuración Inicial Sonda de Pesca]

[**Ajuste Transductor**]: Seleccionar el método de configuración del transductor, que puede ser manual, por modelo o con el TDID (ID del transductor). Consulte la manual de instalación para ver más detalles.

[**Rechazo Línea de Zero**]: Cuando está activada, la función de rechazo de línea cero actúa para eliminar los reflejos de los peces cerca de la superficie. La longitud de la cola de la línea cero varía en función del tipo de transductor y de las condiciones de instalación. Si utiliza un transductor con una línea de oscilación de 1.4 m o más, ajuste [Escala Linea de Zero] a un valor superior a 1.4.

Nota: Cuando cualquiera de los modelos que se enumeran a continuación esté ajustado como [Origen Sonda], y este elemento de menú esté ajustado en ON, ajuste el [Escala Linea de Zero] como se muestra a continuación.

- DFF3
- TXTFF (buscador de peces integrado del TZT10X/13X/16X)
- DFF3-UHD
- DI-FFAMP (TZT12F/16F/19F)

[**Escala Linea de Zero**]: Cuando [Rechazo de Línea Zero] está activado, puede establecer el intervalo de eliminación de la línea cero. Disponible cuando se selecciona DFF3, DFF3-UHD, TZTXFF (sonda de pesca incorporada del TZT10X/13X/16X) o DI-FFAMP (TZT12F/16F/19F) como fuente de la sonda de pesca. El intervalo de ajuste es de 1.4 a 2.5 para DFF3, y 1.4 a 3.8 para DFF3-UHD/TZTXFF/DI-FFAMP. Si el recorrido de la línea cero es largo, ajuste el valor a un número mayor. Si la línea sigue sin desaparecer, reduzca la potencia de transmisión.

[**Calado Transductor**]: Permite configurar la distancia entre el transductor y la línea de calado, para que exprese la distancia desde la superficie marina (intervalo de ajuste: 0.0 a 99.9 m).

[**Agua salada**]: Actívelo para utilizar este equipo en agua salada.

[**Formato de transmisión**]: Seleccione si desea transmitir las frecuencias altas y bajas simultáneamente o con una diferencia de tiempo. Requiere DI-FFAMP (TZT12F/16F/19F), DFF3-UHD*. Los ajustes son [Paralelo] y [Secuencial]. Si se producen interferencias con el ajuste [Paralelo], cambie a [Secuencial].
*: Los ajustes son [Paralelo], [Secuencial A], [Secuencial B]. Disponible con el nº de programa 0252480-02.04 o posterior,

[**Modo de potencia de transmisión**]: Si se está utilizando cerca una sonda de pesca de la misma frecuencia, pueden aparecer ruidos de interferencia en la pantalla. Comunicándose con otros usuarios y ajustando la potencia de transmisión, se puede reducir el ruido de interferencia. El rango de ajuste depende de la unidad como sigue:

- TZTXFF (con sonda de pesca incorporada TXT10X13X/16X), o TZT9F/12F/16F/19F sin DI-FFAMP. Para TZT9F/12F/16F/19F, los ajustes son [Mín], [Máx].
- DFF3-UHD: [Auto], [Man] (0 (TX desactivado) a 10 (máx).
- Cuando se conecta un DI-FFAMP (TZT12F/16F/19F) y se selecciona un transductor CHIRP: [Auto], [Hombre] (1(TX desactivado) a 10 (máx).
- DFF1-UHD: [Desactivado], [Mín], [Auto]
- DFF1, BBDS1, DFF3: de 0 (desactivado) a 10 (máx.)

[**KP externo**]: Suprime las interferencias de otros equipos de la sonda de pesca de su propio barco (consulte el manual de instalación de la sonda de pesca para más detalles). Válido para otros que no sean DFF1, BBDS1.

TENTATIVE

[**Nivel de fondo (AF)/(MF)/(BF)**]: El ajuste predeterminado del nivel de fondo (0) establece que si se reciben dos ecos fuertes consecutivos se considerarán ecos de fondo. Si la indicación de profundidad no es estable en el ajuste predeterminado, ajuste aquí el nivel del fondo. El rango de ajuste es de -40 a 40. Si aparecen barras verticales en la línea inferior de la pantalla de expansión inferior, baje el nivel inferior hasta que las barras verticales desaparezcan. Tenga cuidado de no bajar el nivel excesivamente; los peces de fondo se pueden observar como eco del fondo.

[**Desplazamiento de ganancia (AF)/(MF)/(BF)**]: Si el ajuste de ganancia es incorrecto o hay una diferencia de ganancia entre las frecuencias bajas y altas, aquí puede equilibrar la ganancia de las dos frecuencias.

[**Desplazamiento de ganancia (AF)/(MF)/(BF)**]: Si el ajuste de ganancia es incorrecto o hay una diferencia de ganancia entre las frecuencias bajas y altas, aquí puede equilibrar la ganancia de las dos frecuencias.

[**STC (AF)/(MF)/(BF)**]: Elimina los ecos innecesarios (plancton, burbujas de aire, etc.) cerca de la superficie que ocultan a los peces cerca de la superficie. El intervalo de ajuste es de 0 a 10, siendo 0 igual a la desactivación, Off. 10 borra los ecos innecesarios de la superficie hasta aproximadamente 16 pies. Asegúrese de no utilizar más STC del necesario, porque los ecos pequeños cerca de la superficie pueden borrarse. Disponible con DFF3, DFF1-UHD, DFF3-UHD, DI-FFAMP (TZT12F/16F/19F).

[**Pulso TX (AF)/(MF)/(BF)**]: La anchura del pulso cambia automáticamente en función de los ajustes de alcance y desplazamiento. Una anchura de pulso más corta aumenta la resolución, y una anchura de pulso más larga aumenta la distancia de detección. Si desea aumentar la resolución en una pantalla ampliada, ajústela a [Corta 1] o [Corta 2]. Disponible con DFF3, DFF3-UHD o cuando se utiliza un transductor de banda estrecha con DI-FFAMP (TZT12F/16F/19F).

- [**Corta 1**] Mejora la resolución de detección, pero el rango de detección es más corto que con [Std] (la longitud del pulso es 1/4 de [Std])
- [**Corta 2**]: Aumenta la resolución de detección, sin embargo el rango de detección es más corto (la longitud del pulso es aproximadamente 1/2 de [Std]) que [[Std].
- [**Std**]: La longitud de pulso estándar, y es adecuada para uso general.
- [**Largo**]: Aumenta el alcance de detección pero disminuye la resolución (1/3 en comparación con la longitud de pulso [Std].

[**Banda de Rx (AF)/(MF)/(BF)**]: El ancho de banda de RX se ajusta automáticamente en función de la longitud del pulso.Para disminuir el ruido, seleccione [Estrecho]. Para una mejor resolución, seleccione [Ancho]. Disponible con DFF3, DFF3-UHD.

[**Puerto de temperatura**]: Seleccione la fuente de datos para la temperatura del agua. Disponible con DFF3, DFF1-UHD. [**Puerto MJ**]: Los datos de temperatura del agua procedentes del sensor de temperatura/velocidad del agua. [**Baja frecuencia**]: La baja frecuencia mide la temperatura del agua. [**Alta frecuencia**]: La alta frecuencia mide la temperatura del agua.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece la configuración inicial por defecto del menú [Configuracion inicial Sonda].

Menú [Ajustes de Usuario]

[**Origen Sonda**]: Seleccione la sonda de pesca que desea utilizar.

[**Color Fondo Dia**]: Seleccione el color de fondo para utilizar durante las horas del día. Las opciones son [Blanco], [Azul claro], [Negro], [Azul oscuro], [Azul] y [Luz solar].

TENTATIVE

[**Color Fondo Noche**]: Seleccione el color de fondo para usar por la noche. Las opciones son [Negro], [Azul oscuro]y [Azul].

[**Niveles Color Eco**]: Seleccione el número de colores de visualización del eco, entre 8 colores, 16 colores, 64 colores.

[**Cancelar suavizado**]: Si los ecos aparecen "dentados", desactívelo para suavizarlos.

[**Modo busqueda de fondo**]: Esta función elimina el tiempo de adquisición de ecos del fondo, con el fin de mejorar el rendimiento de la sonda de pesca en la capa de agua. Cuando está activada, la transmisión se apaga una vez cada tres transmisiones para comprobar la profundidad del agua y eliminar los ecos falsos. Cuando esta función está desactivada, la transmisión no se apaga, por lo que el ciclo de transmisión es 1,5 veces más rápido. Esto es conveniente para la pesca con señuelos en alta mar. También puede ajustar este elemento desde el menú Capas, en la pestaña [Superposiciones]. Desactivar el modo de búsqueda de fondo puede ayudar en los problemas de turbulencias para evitar que el alcance automático reaccione de forma exagerada.

[**Area Desplazamiento Escala Fondo**]: Seleccione el área donde mostrar el eco de fondo, cuando [Auto Escala] esté activo. Por ejemplo, el ajuste [75] colocaría el eco inferior en una posición equivalente al 75% de la parte superior de la pantalla.

[**Corrección de viraje**]: Activa, desactiva la corrección del viraje. Activar en alta mar para estabilizar la imagen:

Nota: [La corrección del oleaje] requiere la conexión de una brújula satelital™ y la configuración del sensor de movimiento (consulte la sección 3.5 del manual de instalación). Esta función es inoperativa sin un Satellite Compass™.

[**Amplificador de Eco**]: Activa o desactiva el estiramiento del eco. Las reflexiones de los ecos lejanos se muestran más pequeñas que el tamaño real debido a la atenuación de la señal. Para ampliar los blancos lejanos, active el estiramiento de eco. Requiere DFF3-UHD, versión del programa nº 0252480-02.04 o posterior.

[**Modo velocidad de transmisión**]: Seleccione el método de selección de la velocidad de transmisión. [Auto] fija la tasa en función de la velocidad del barco. Seleccione [Manual] para ajustar la velocidad manualmente.
Nota: La sonda de pesca incorporada del TZT10X/13X/16X no dispone del ajuste [Auto]. Además, esta opción de menú no se muestra cuando la fuente de la sonda de pesca es DFF3-UHD.

[**Velocidad Transmisión (TX Rate) Manual**]: Cambia la tasa de repetición de impulsos TX en 21 niveles (20 es la potencia más alta.). Utilice 20 en uso normal. Baje la relación de TX en las aguas poco profundas, para impedir que se genere un eco de segunda reflexión.

[**Transmitir sonda**]: Activa o desactiva la transmisión de la sonda de pesca.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece los elementos del menú [Ajustes usuario].

Menú [Sonda de Pesca]

[**Modo Demo Sonda**]: Activa o desactiva el modo de demostración de la sonda, que proporciona una pantalla de sonda con los datos almacenados en la memoria. Dispo-

TENTATIVE

nible con BBDS1, DFF1, DFF3, TZTXFF (sonda de pesca integrada de TZT10X/13X/16X*), TZT9F/12F/16F/19F**. No disponible con DFF1-UHD, DFF3-UHD.
[Apagado]: Desactiva el modo de demostración de la sonda de pesca.
[Superficie]: Modo de demostración de aguas poco profundas.
[Profundo]: Modo de demostración de aguas profundas
*: [Apagado], [Demo 1,], [Demo 2]
**: [Apagado], [Demo 1] a [Demo 4].

Nota: Este menú es para uso de los distribuidores. Los usuarios no deben utilizar este menú. Un ajuste incorrecto puede provocar la pérdida de los ajustes del usuario.

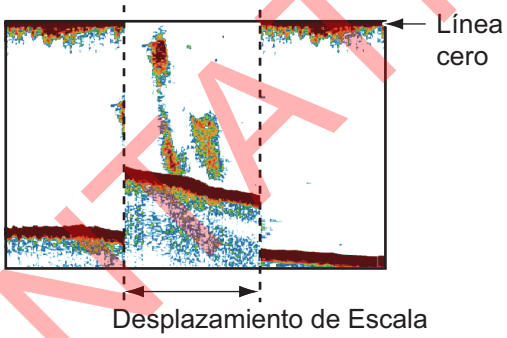
[**Set Hardware a Ajustes de Fabrica**]: Restablece los ajustes de hardware de [FOrigen Sonda] a los valores predeterminados.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece la configuración predeterminada del menú [Sonda de Pesca].

6.22 Cómo mover la presentación

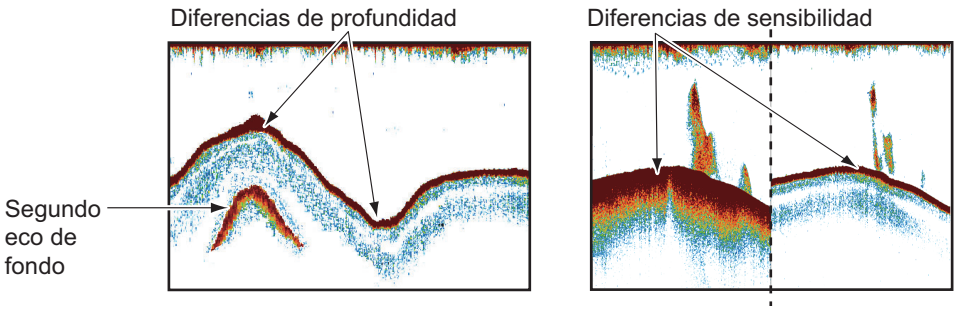
Línea cero

La línea cero (línea de transmisión) muestra la posición del transductor. La línea desaparece de la pantalla cuando se cambia la escala.



Ecos del fondo

Los ecos más intensos proceden del fondo y se muestran normalmente en color marrón rojizo o rojo. Los colores y el ancho cambian con la composición del fondo, la profundidad, el estado del mar, la instalación, la frecuencia, la longitud de impulso y la sensibilidad.

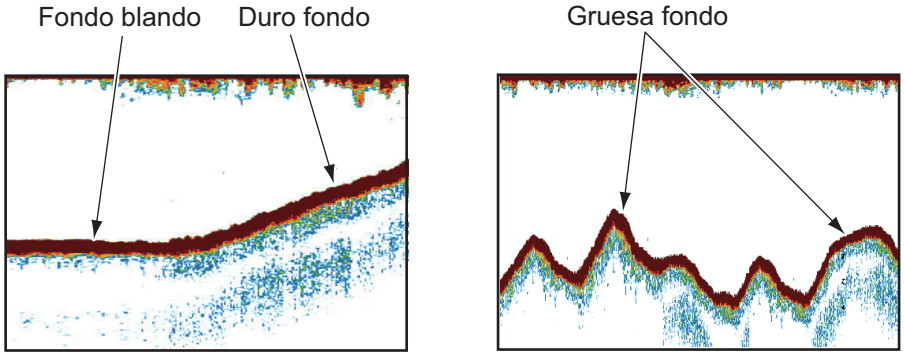


Contorno del fondo

La cola de un fondo duro es más larga que la de un fondo blando, porque el fondo duro refleja más el pulso ultrasónico. Un eco de aguas someras proporciona un reflejo más fuerte que el recibido de aguas profundas. En las pendientes aparece una cola

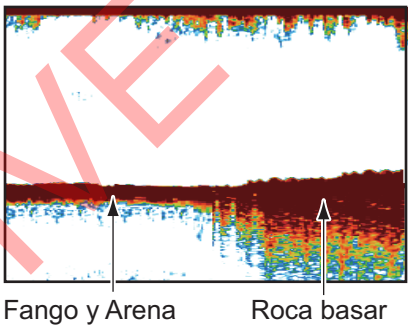
TENTATIVE

inferior más larga, debido a la diferencia de tiempo de recorrido en ambos bordes del ángulo del haz. En un fondo escarpado, los ecos se reflejan en muchos planos diferentes, mostrándose en muchas capas y proporcionando un efecto tridimensional.



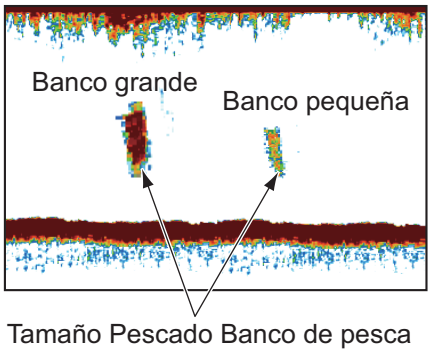
Composición del fondo

La naturaleza de un fondo se conoce por la intensidad y la longitud de la cola del fondo. Para averiguar la composición del fondo, utilice una longitud de pulso larga y una ganancia normal. Si el fondo es duro y escarpado, el eco de fondo se ve de color marrón rojizo, con una cola larga. Si el fondo es de fango o arena, el eco de fondo se ve menos rojo y con una cola corta. Un fondo con muchas partículas pequeñas puede dar una larga cola en la imagen de baja frecuencia.



Volumen de pesca

El tamaño y la densidad de un banco de peces son indicadores de la cantidad de peces.



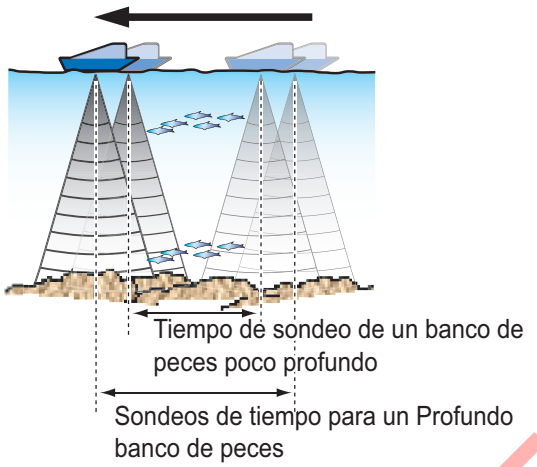
Tamaño de un banco de peces

Normalmente, el tamaño de los ecos de los peces en la pantalla es proporcional al tamaño real del banco de peces. Sin embargo, si aparecen dos ecos de peces a profundidades diferentes con el mismo tamaño, el banco de peces de la profundidad me-

TENTATIVE

nor es mayor porque el haz ultrasónico se ensancha al propagarse y un banco de peces en aguas profundas se muestra más grande.

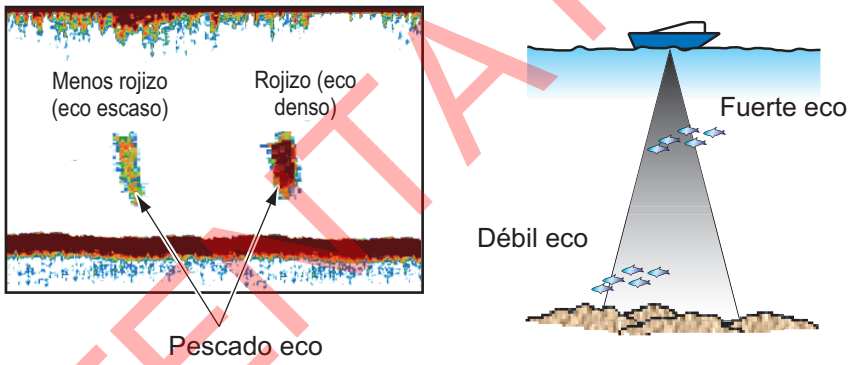
Profundidad de el banco y tiempo de sondeo



Densidad de un banco de peces

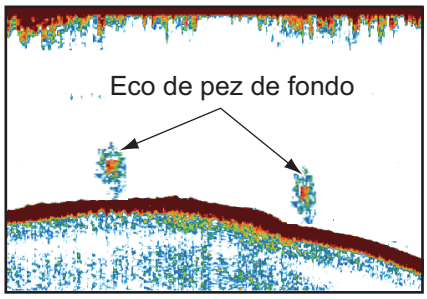
Si dos bancos aparecen con el mismo color a diferentes profundidades, el que se encuentra en aguas más profundas es más denso porque la onda ultrasónica se atenúa al propagarse y el banco de peces en aguas profundas tiende a mostrarse en un color más débil.

Diferencias en la fuerza de la señal



Peces del fondo

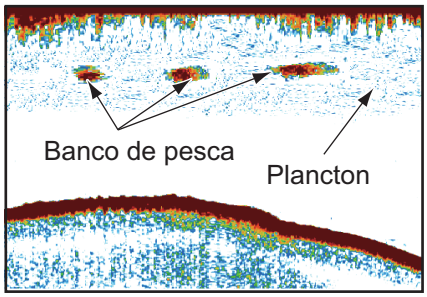
Los ecos del fondo son más fuertes que los de los peces de fondo, por lo que podrá distinguirlos por colores. Los ecos del fondo se muestran normalmente en color marrón rojizo o rojo, los ecos de los peces del fondo en un color más débil.



TENTATIVE

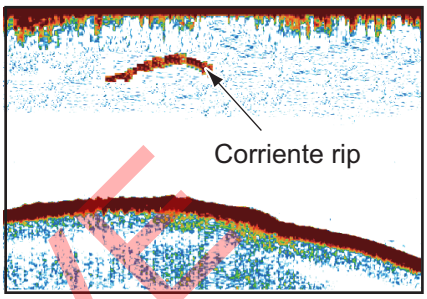
Plancton

El plancton, que se ve en la pantalla como una masa de puntos verdes o azules, aparece entre la línea de transmisión y el lecho marino. El plancton desciende durante el día y asciende durante la noche. Debido a que los peces se alimentan del plancton, se pueden observar bancos de peces dentro de la capa de plancton.



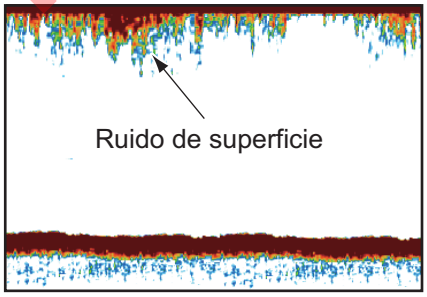
Corriente rip

Cuando dos corrientes oceánicas de velocidades, direcciones y temperaturas del agua diferentes se encuentran, se produce un desgarro de corriente. En la pantalla aparecerá un rip corriente como se muestra en la ilustración de la derecha.



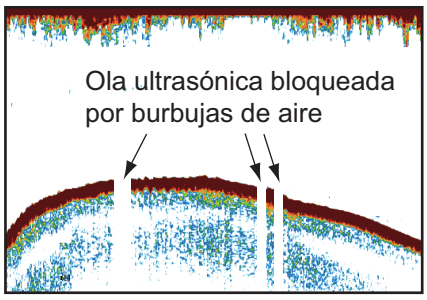
Ruido superficial

Cuando el mar está agitado o el barco se desplaza sobre una estela, puede aparecer ruido de superficie en la parte superior de la pantalla.



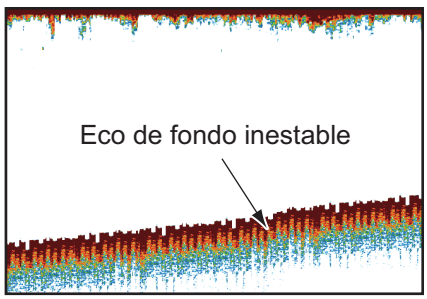
Burbujas de aire en el agua

Cuando el mar está agitado o el barco realiza un giro rápido, es posible que aparezcan áreas en blanco en el eco del fondo (consulte la ilustración de la derecha). Ello se debe a las burbujas de aire que detienen el movimiento de la onda acústica. Estas burbujas de aire pueden producirse con las ondas ultrasónicas de baja frecuencia.



Eco del fondo inestable

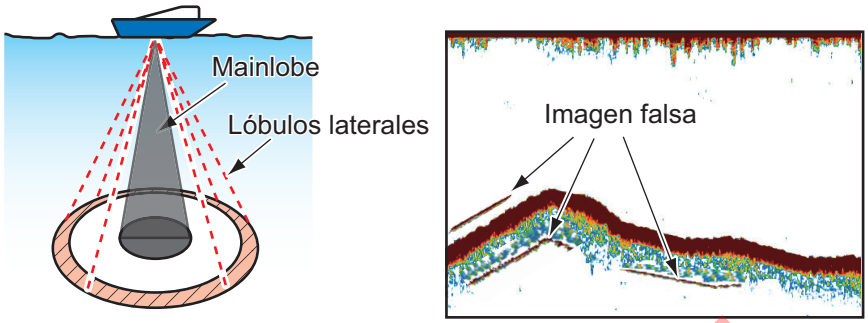
Los ecos del fondo pueden tener un aspecto de dientes de sierra. Esto se produce en condiciones meteorológicas adversas debido a que el cabeceo y el balanceo cambian la dirección de los pulsos ultrasónicos y el movimiento vertical del barco hace que la distancia con respecto al fondo cambie.



TENTATIVE

Eco falso

Cuando se transmite un pulso ultrasónico, sale algo de energía de cada lado del haz. Esta energía recibe el nombre de "lóbulo lateral". Los ecos de los lóbulos laterales se muestran en pantalla como imágenes falsas, tal como en la siguiente ilustración.



TENTATIVE

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

TENTATIVE

7. RADAR

En este capítulo se proporciona la información necesaria para el funcionamiento del radar, que requiere un sensor de radar.

Nota: El sensor de radar DRS2D-NXT, DRS4D-NXT no puede utilizarse en Japón, y el sensor de radar DRS4D X-Class es para uso exclusivo en el mercado Japonés.

Se puede acceder a los ajustes relacionados con el radar del dos métodos indicadas a continuación. En este manual, se utiliza el primer método.

- Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar].
- Menú de capas→[Ajustes].

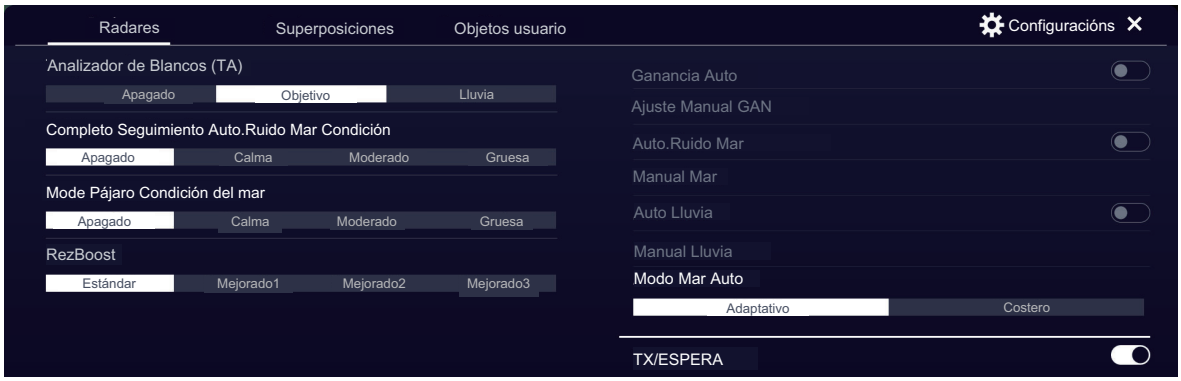
Nota: Para cambiar la origen de radar, Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Ajustes usuario]→[Origen Radar], y toque la origen de radar deseada. La origen también puede seleccionarse desde el Menú de capas, con la pestaña [Radar], [Origen Radar].

7.1 Menú de Capas

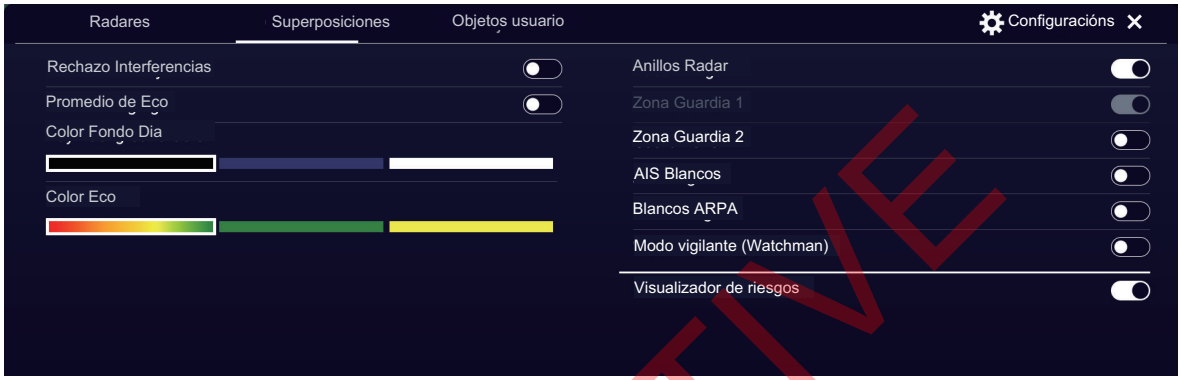
El Menú de capas del radar tiene tres pestañas: [Radar], [Superposición] y [Objetos usuario].

- Pestaña [**Radar**]: Habilita, deshabilita funciones del radar como el analizador de blancos, el modo pájaro, el ajuste de las nubes de lluvia y mar, etc.
- Pestaña [**Superposiciones**]: Muestra u oculta las pantallas superpuestas, como los blancos AIS, los blancos ARPA, los anillos de radar y la zona de guardia.
- Pestaña [**Objetos usuario**]: Muestra u oculta los objetos de usuario - rutas, puntos, fronteras, estelas de eco.

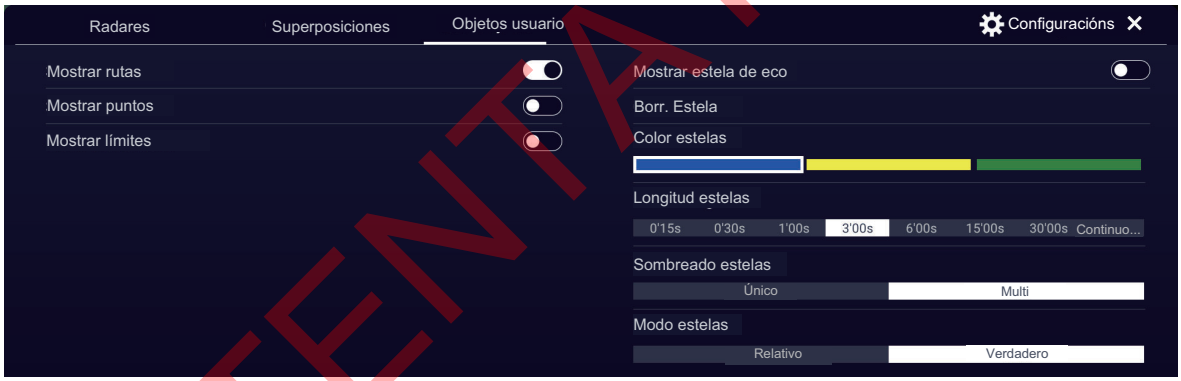
TENTATIVE



Ficha [Radar]



Ficha [Superposiciones]

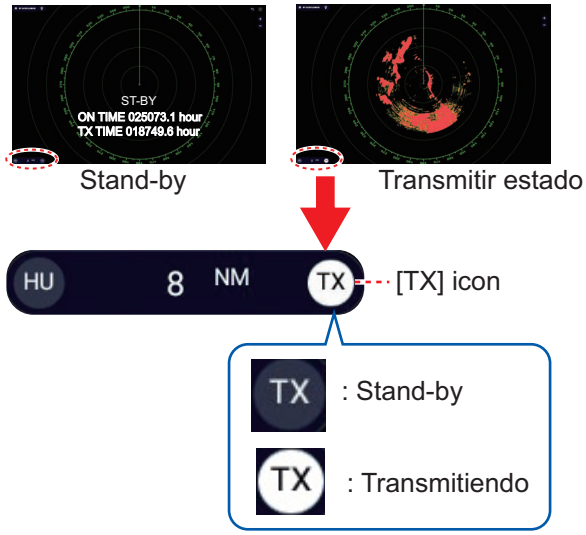


Ficha [Objetos usuario]

TENTATIVE

7.2 Cómo transmitir, configurar el radar en modo de espera

Abra la Página de inicio y toque el icono Radar. Para activar a transmitir, toque el icono [TX] que aparece en la esquina inferior izquierda de la pantalla del radar. Cada pulsación del icono alterna entre transmisión y espera. El icono se resalta cuando el radar está en estado de transmisión. También puede controlar la transmisión y el modo de espera desde el Menú de capas, con [STBY/TX] en la pestaña [Radar].



Se você não precisar do radar por algum tempo, configure o radar em stand-by para evitar uso desnecessário.

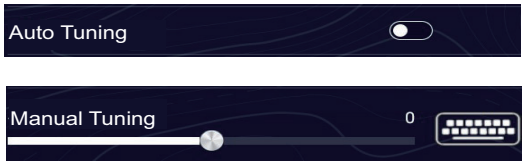
Selección del canal TX (con sensor de radar de la serie DRS-NXT)

En la configuración predeterminada, el mejor canal de transmisión se selecciona automáticamente de modo aleatorio entre tres canales. Sin embargo, si se reciben interferencias del radar de un barco cercano, abra el menú [Radar], toque [Ajuste Inicial Radar] y, a continuación, ajuste [Canal TX] a [1], [2] o [3], el número de canal donde las interferencias son menores.

7.3 Sintonía

Por diseño, el receptor de radar se sintoniza automáticamente después de que el radar se ponga a transmitir.Para sintonizar manualmente cuando se conecta un radar de magnetrón o DRS serie X-Class, haga lo siguiente:

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Ajuste Inicial Radar].
2. El método de sintonización predeterminado es automático. Desactive [Auto Sintonizacion] para activar el ajuste manual.



3. Utilice la barra deslizante de [Sintonía Manual] para fijar el valor.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

7.4 Ajustar la ganancia

Pude ajustar la ganancia (sensibilidad) del receptor del radar. El ajuste correcto muestra algo de ruido de fondo en la pantalla. Si no aplica un nivel de ganancia suficiente, los ecos débiles pasarán desapercibidos. Si utiliza más ganancia de la necesaria, el ruido de fondo oculta tanto los objetivos débiles como los fuertes.

TENTATIVE

La ganancia puede ajustarse desde el menú emergente, la barra deslizante (función de toque con dos dedos), la ventana de datos y el menú Capas.

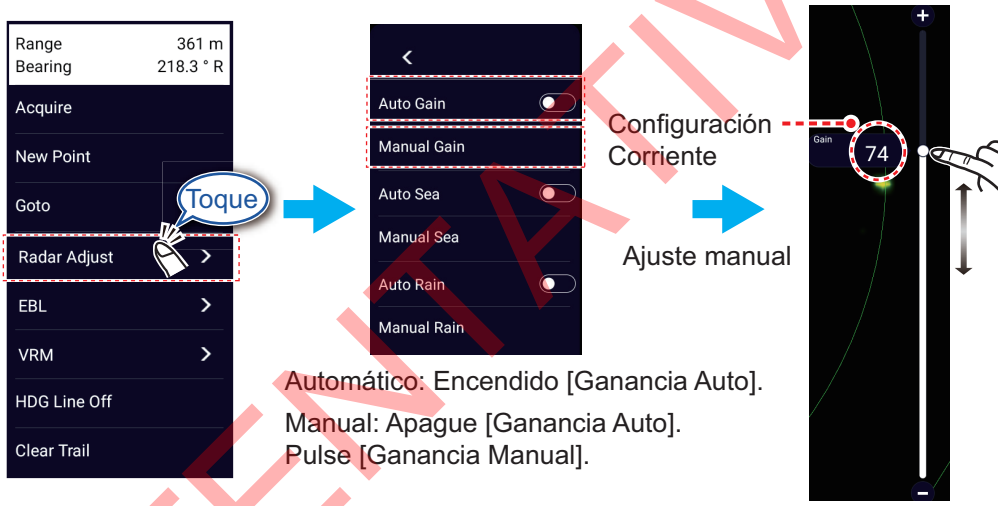
Método 1: Menú emergente

Ajuste automático:

1. Toque la pantalla del radar para mostrar el menú emergente y, a continuación, toque [Ajuste Radar].
2. Active la [Ganancia Auto].

Ajuste manual:

1. Toque la pantalla del radar para mostrar el Menú emergente y, a continuación, toque [Ajuste Radar].
2. Desactive la [Ganancia Auto].
3. Toque [Ganancia Manual].
4. Con la barra deslizante en el borde derecho de la pantalla, arrastre el control deslizante o toque los botones (⊕,⊖) para ajustar la ganancia.
5. Toque el [FIN] de cierre en la parte superior de la pantalla para confirmar.



Automático: Encendido [Ganancia Auto].

Manual: Apague [Ganancia Auto].
Pulse [Ganancia Manual].

Método 2: Menú de capas

Ajuste automático:

1. Abrir el Menú de Capas.
2. Seleccione la pestaña [Radar] y, a continuación, active [Ganancia Auto].

Ajuste manual:

1. Abrir el Menú de Capas.
2. Seleccione la pestaña [Radar] y, a continuación, active [Ganancia Auto].
3. Toque [Ganancia Manual].
4. Con la barra deslizante en el borde derecho de la pantalla, arrastre el control deslizante o pulse los botones (⊕,⊖) para ajustar la ganancia.
5. Toque el [FIN] de cierre en la parte superior de la pantalla para confirmar.

TENTATIVE

Método 3: Toque con dos dedos (largo)

Nota 1: Ajuste [Función de pulsación con dos dedos] (o [Función de pulsación larga con dos dedos]) en [Control de ganancia] en el menú [Generales]-[Esta pantalla] para utilizar el toque de pantalla con dos dedos para ajustar la ganancia. Véase sección 1.16.

Nota 2: Para activar el ajuste ganancia manual, toque la pantalla del radar para mostrar el Menú emergente. Toque [Ajuste Radar]y, a continuación, desactive [Ganancia Auto].

Toque (toque prolongado) la pantalla con dos dedos para mostrar la barra deslizante de Ganancia. Utilice la barra deslizante haciendo referencia a la ilustración de la parte superior de esta página

Método 4: Cuadro de control del radar en el área de datos

La ganancia puede ajustarse desde la Ventana de datos, con el cuadro de datos [Control Radar] de la hoja [RADAR].

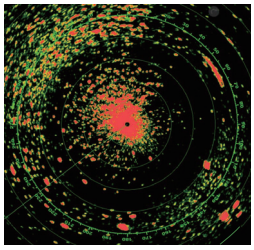
1. Toque [RADAR] o DFF3D en la parte inferior de la Ventana de datos.
2. Toque la [M/A] de [Ganancia]. [M] significa Manual; [A] significa Automático. Toque el botón de alternancia para cambiar entre el ajuste de ganancia automático y manual. Para el ajuste manual vaya al paso 3.
3. Toque la indicación numérica de [Ganancia].
4. Con la barra deslizante en el borde derecho de la pantalla, arrastre el control deslizante o pulse los botones (⊕,⊖) para ajustar la ganancia.
5. Toque el [FIN] de cierre en la parte superior de la pantalla para confirmar.



TENTATIVE

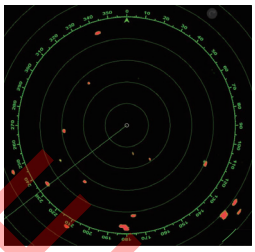
7.5 Reducción de los ecos parásitos del mar

Los ecos reflejados de las olas aparecen en la parte central de la pantalla y reciben el nombre de "ruido marino". Los ecos parásitos del mar ganan en anchura cuanto más alto es el oleaje y mayor es la altura de la antena sobre el nivel del agua. Si los ecos parásitos del mar son intensos, pueden llegar a ocultar blancos, como se puede ver en la ilustración de la derecha.



Desorden marítimo visible en el centro de la pantalla

Si los ecos parásitos del mar ocultan los blancos, ajuste el control de mar (automático o manual) para reducirlos. Al igual que ocurre con la ganancia, el desorden del mar puede ajustarse desde el Menú emergente, la barra deslizante, la Ventana de datos y el Menú de capas ([Radar] pestaña→[Auto Mar] o [Manual Mar]). Vea los procedimientos en sección 7.4.



Control del mar ajustado; interferencias marinas suprimidas

Para la supresión automática de ecos parásitos marinos, existen tres métodos: [Adaptativo], [Costero] y [Canal]*. [Adaptativo] proporciona una buena reducción general del desorden, aunque pueden aparecer en pantalla algunos reflejos superficiales. [Costero] proporciona una fuerte reducción de ecos parásitos basada en la intensidad del eco, sin embargo, algunos objetos, como pequeñas masas de tierra, también pueden eliminarse. [Canal] proporciona una reducción del desorden baja, apropiada para navegar por canales.

Para seleccionar un método automático de supresión de ecos parásitos marinos, abra el Menú de capas, toque la pestaña [Radar] y, a continuación, [Adaptativo], [Costero] o [Canal] en [Modo Mar Auto].

*: Disponible con los siguientes radares y versiones de software.

Sensor de radar	Versión
DRS4DL+	0359367-01.01 o superior
DRS2D-NXT, DRS4D-NXT	0359360-01.07 o superior
DRS6A-NXT, DRS12A-NXT, DRS25A-NXT	0359421-01.06 o superior
DRS4D X-Class	0359517-01.02 o superior
DRS6A X-Class, DRS12A X-Class, DRS25A X-Class	0359355-02.06 o superior

7.6 Reducción de los ecos parásitos del lluvia

Cuando su barco está bajo la lluvia o la nieve, o cerca de ellas, los reflejos de la lluvia o la nieve aparecen en la pantalla. Estos reflejos reciben el nombre de "desorden de lluvia". Cuando el ruido de la lluvia es fuerte, los blancos que están en la lluvia o cerca de ella quedan ocultos en el ruido. Los reflejos del desorden de la lluvia se identifican fácilmente de los objetivos verdaderos por su aspecto lanoso.

El control de lluvia rompe la visualización continua de los reflejos de lluvia o nieve en un patrón aleatorio. El control de lluvia también ayuda a reducir los ecos parásitos de los ecos que se producen en las zonas portuarias muy transitadas, incluso con buen tiempo. Si los ecos parásitos de lluvia ocultan los blancos, ajuste el control de lluvia (automático o manual) para reducirlos.

TENTATIVE

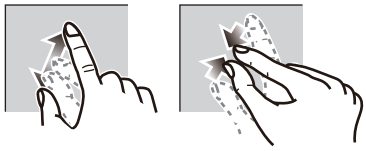
Al igual que ocurre con la ganancia, el desorden del mar puede ajustarse desde el Menú emergente, la barra deslizante, la Ventana de datos y el Menú de capas (pestaña [Radar] →[Lluvia Auto] o [Lluvia manual]). Véase los procedimientos en sección 7.4.

7.7 Escalas de distancia

La configuración de la escala determina el tamaño del área (en millas marinas, kilómetros o millas terrestres) que aparecerá en la pantalla. La distancia aparece en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Ampliar o reducir la escala de distancia

La escala de alcance puede seleccionarse de dos maneras, como se muestra a continuación. Los botones ⊕/⊖ pueden mostrarse u ocultarse con [Mostrar botones de escala] ([Ajustes]→[Radar]→[Ajustes usuario]).



Acercar zoom Alejar zoom

Método 1: Pellizcar la pantalla

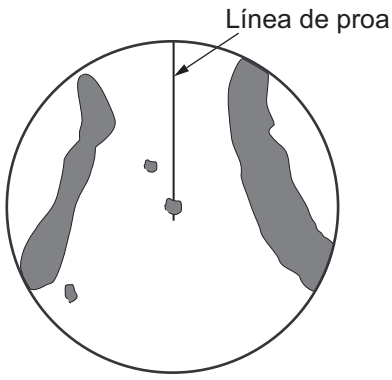


Método 2: Pulse el botón [+] o [-].

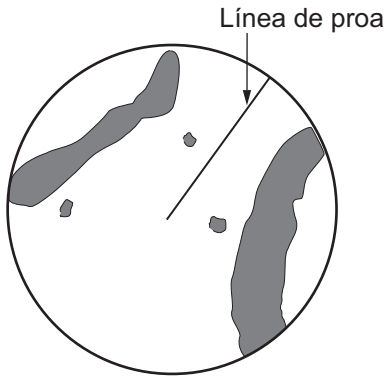
7.8 Modo de orientación

El modo de orientación determina la manera en la que el usuario ve la relación posicional entre su barco y otros blancos, y el estado de movimiento. Hay dos modos de orientación, proa arriba y norte arriba.

Proa Arriba: Una pantalla sin estabilización acimutal en la que la línea que une el centro con la parte superior de la pantalla indica su proa. Los blancos se muestran a sus distancias medidas y en sus direcciones relativas al rumbo del propio barco.



Norte arriba: Los objetivos se muestran a sus distancias medidas y sus direcciones verdaderas (brújula) desde su barco. El norte está en la parte superior de la pantalla. La línea de rumbo cambia su dirección de acuerdo con el rumbo del barco.

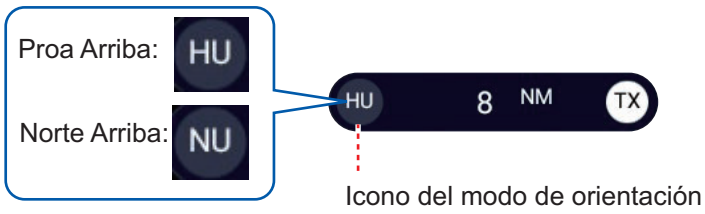


Norte arriba requiere una señal de rumbo. Si se pierde la señal de rumbo, el radar cambiará automáticamente al modo rumbo arriba. Para mostrar la señal de rumbo, reinicie el sensor de rumbo. Si es necesario, vuelva a seleccionar el modo de presentación después de que se reinicie el sensor de rumbo.

TENTATIVE

Seleccionar un modo de orientación

Para seleccionar un modo de orientación, toque el icono de modo de orientación [HU] (o [NU], el que se muestre) en la esquina inferior derecha de la pantalla para que aparezca [HU] (Proa arriba) o [NU] (Norte arriba).



7.9 Mida el Alcance y la Demora desde su Barco hasta un Objetivo

Puede medir la distancia o la demora a un blanco mediante los cinco métodos siguientes.

	Escala medida	Demora medida
EBL (Línea de demora electrónica)	No	Sí
Anillos fijos de distancia	Sí	No
Regla	Sí	Sí
Toque dentro de la pantalla efectiva	Sí	Sí
VRM (marcador de distancia variable)	Sí	No

7.9.1 Mostrar los anillos de distancia

Los anillos de distancia son los círculos sólidos concéntricos que se muestran alrededor de su barco. Utilice los anillos de alcance fijo para obtener una estimación aproximada del alcance hasta un objetivo.

Para mostrar u ocultar los anillos de alcance, abra el Menú de capas, toque la pestaña [Superposicion] y, a continuación, active o desactive [Anillos Radar].

Para medir la distancia a un blanco con los anillos de distancia, cuente el número de anillos que hay entre el centro de la pantalla y el blanco. Compruebe el intervalo entre los anillos de distancia y calcule la distancia del eco desde el borde interior del anillo más cercano.

TENTATIVE

7.9.2 Configurar el número de anillos de distancia mostrados

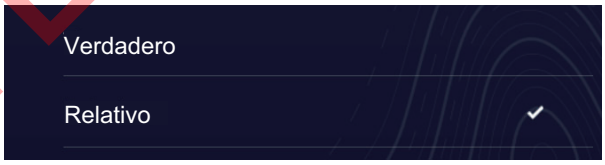
1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Ajustes usuario].
2. Toque [Intervalo Anillos].



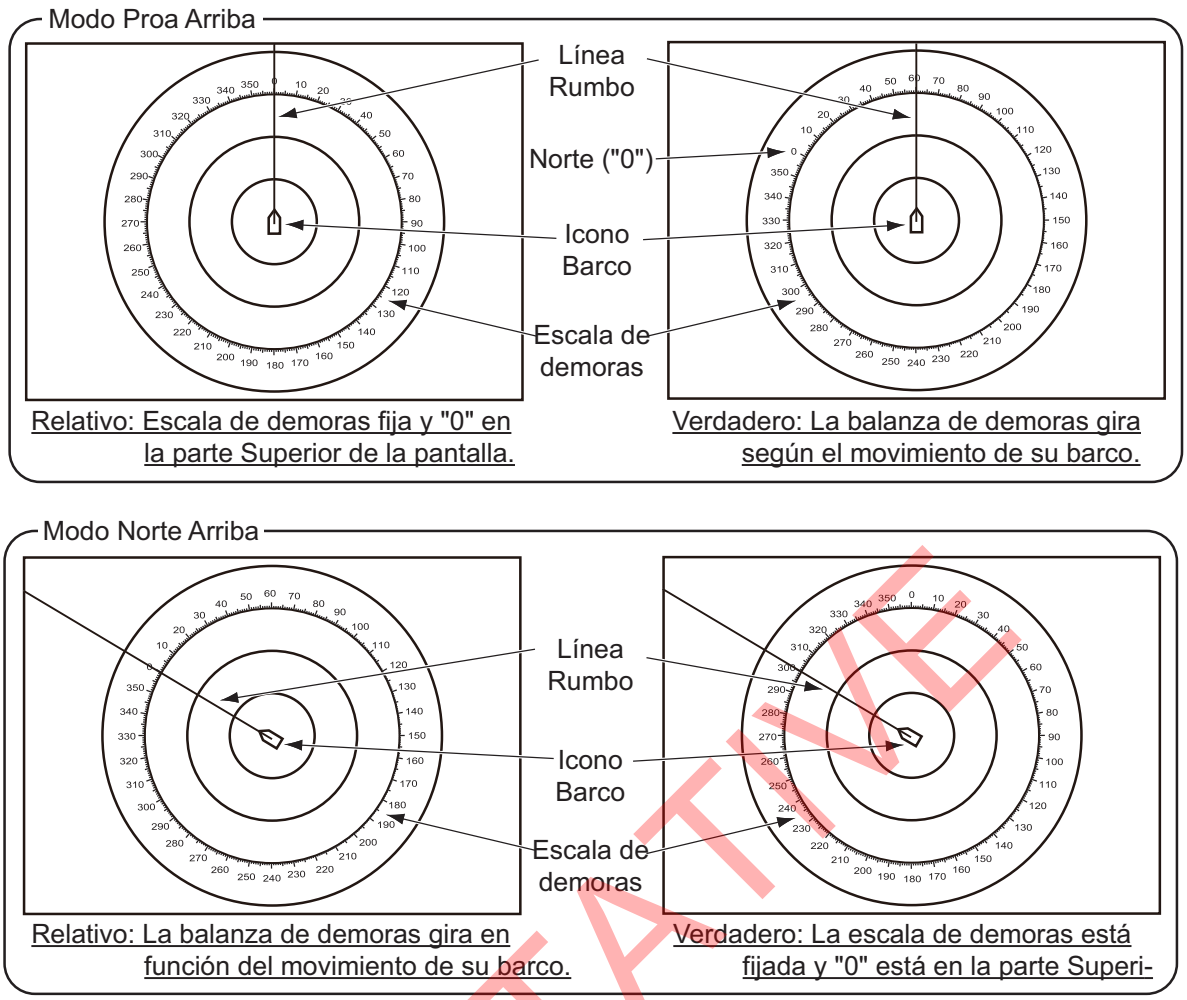
3. Toque un número. [Automático] selecciona automáticamente el número de anillos según la escala de alcance.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

7.9.3 Seleccionar los anillos de distancia modo

Para seleccionar el modo de anillos de alcance, Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Ajuste Inicial Radar]→[Modo Escala de Demora]→[Verdadero] o [Relativo].



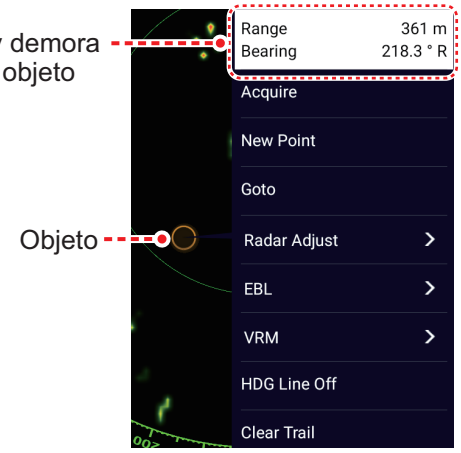
TENTATIVE



TENTATIVE

7.9.4 Medir la distancia y la demora a un objeto

Toque un objeto para obtener su distancia y su demora desde el barco propio. Lea el alcance y el rumbo en el Menú emergente.

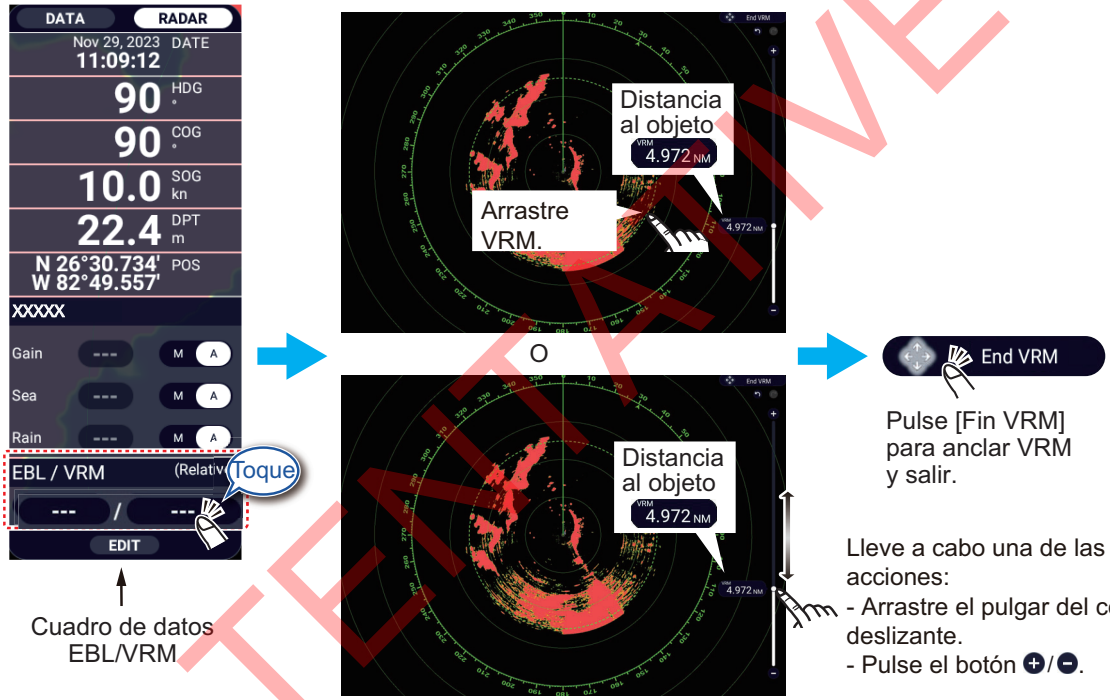


7.9.5 Medir la distancia con el VRM

El VRM es un anillo de trazos para diferenciarlo de los anillos fijos de distancia.

Método 1: Desde el cuadro EBL/VRM en el Ventana de Datos

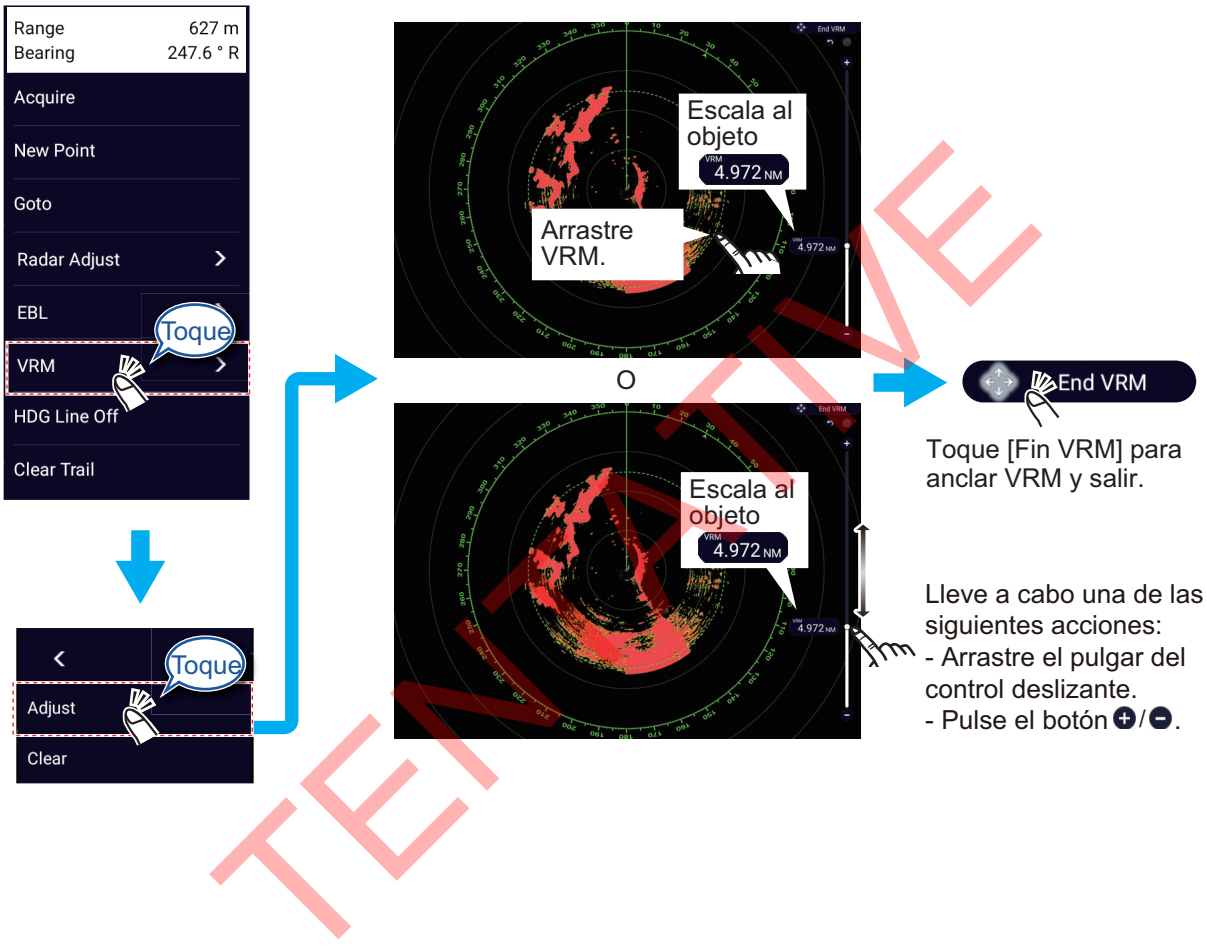
1. En referencia a sección 1.9.3, añada la casilla de datos [EBL/VRM] a la ventana de datos [RADAR].
2. Muestre la ventana de datos y, a continuación, toque [RADAR].
3. Toque la indicación VRM en el cuadro de datos [EBL/VRM].
4. Utilice el VRM o la barra deslizante como se muestra a continuación para medir el alcance.
5. Toque el [FIN VRM] de cierre en la parte superior de la pantalla para confirmar.
6. Para borrar el VRM:
   - Abra el menú emergente, toque [VRM]→[Borrar].
   - Toque el VRM y, a continuación, toque →[Borrar].



TENTATIVE

Método 2: Utilizar el Menú emergente

1. Toque la pantalla del radar para mostrar el Menú emergente y, a continuación, toque [Ajustes]→[VRM].
2. Utilice el VRM o la barra deslizante como se muestra a continuación para medir el alcance.
3. Toque el [FIN VRM] de cierre en la parte superior de la pantalla para confirmar.
4. Para borrar el VRM:
   - Abra el menú emergente, toque [VRM]→[Borrar].
   - Toque el VRM y, a continuación, toque →[Borrar].

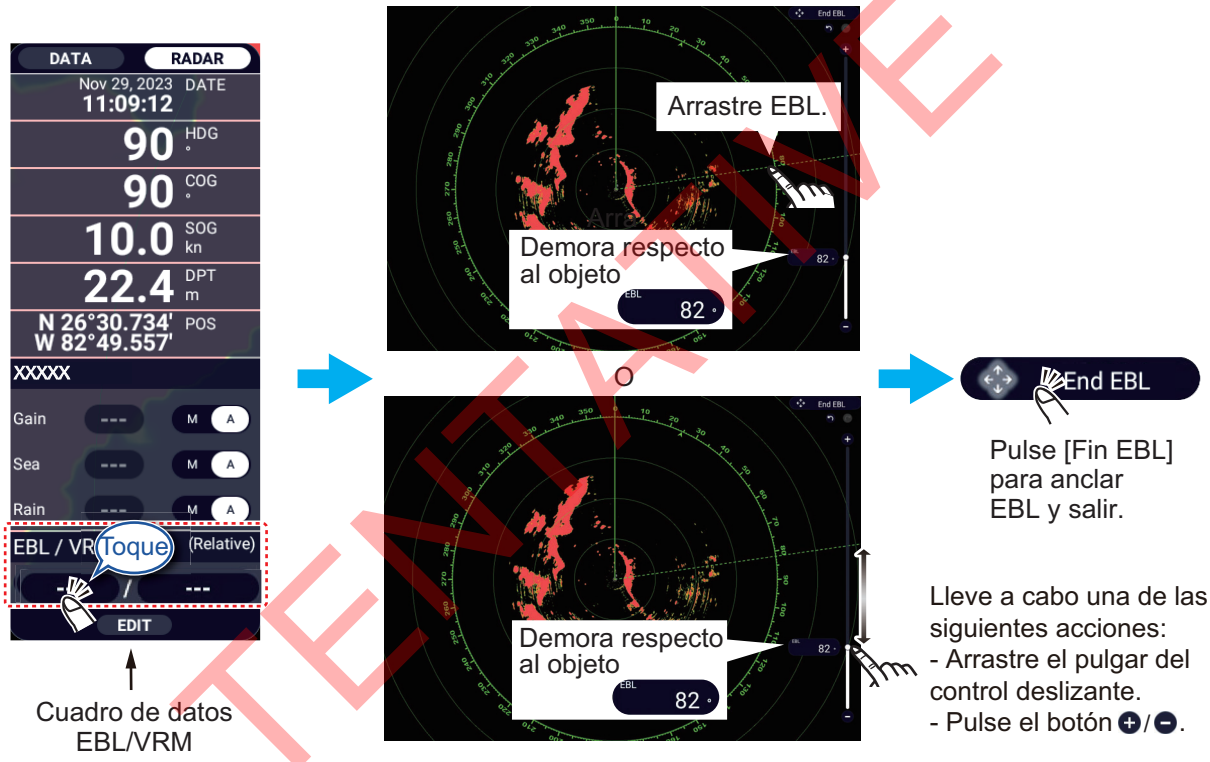


TENTATIVE

7.9.6 Medir la demora con el EBL

Método 1: Utilizar el cuadro EBL/VRM en el Ventana de datos

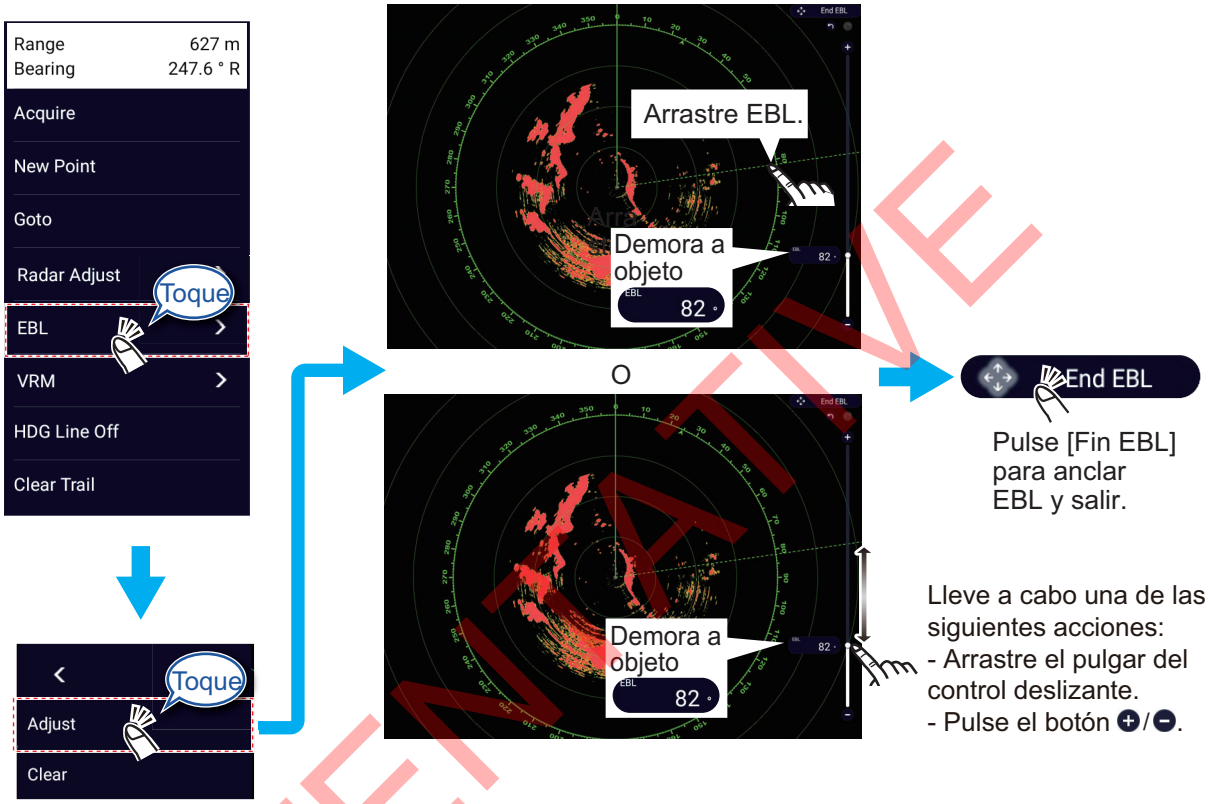
1. En referencia a sección 1.9.3, añada la casilla de datos [EBL/VRM] a la ventana de datos [RADAR].
2. Muestre la ventana de datos y, a continuación, toque [RADAR].
3. Toque la indicación EBL en el cuadro de datos [EBL/VRM].
4. Utilice el EBL o la barra deslizante como se muestra a continuación para medir el demora.
5. Toque el [FIN EBL] de cierre en la parte superior de la pantalla para finalizar.
6. Para borrar el EBL:
   - Abra el menú emergente, toque [EBL]→[Borrar].
   - Toque el EBL y, a continuación, toque →[Borrar].



TENTATIVE

Método 2: Utilizar el Menú emergente

1. Toque la pantalla del radar para mostrar el Menú emergente y, a continuación, toque [Ajustes]→[EBL].
2. Utilice el EBL o la barra deslizante como se muestra a continuación para medir el demora.
3. Toque el [FIN EBL] de cierre en la parte superior de la pantalla para finalizar.
4. Para borrar el EBL:
   - Abra el menú emergente, toque [EBL]→[Borrar].
   - Toque el EBL y, a continuación, toque →[Borrar].



TENTATIVE

7.9.7 Seleccionar la Referencia EBL

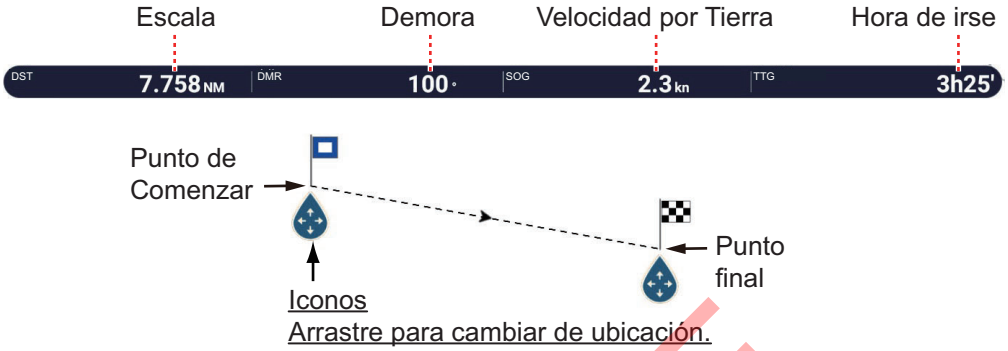
Puede seleccionar la referencia EBL entre [Verdadero] o [Relativo]. [Verdadero] significa que el rumbo está en referencia al norte. [Relativo] significa que el rumbo es relativo al rumbo de su barco. El rumbo verdadero requiere un sensor de rumbo.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Ajuste Inicial Radar].
2. Toque [Referencia EBL].
3. Toque [Verdadero] o [Relativo].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

7.10 Medir el distancia y demora entre dos blancos

Puede medir la distancia y el rumbo entre dos blancos cualesquiera con la función "regla", a la que puede acceder desde el menú desplegable.

1. Abra el menú deslizable y, a continuación, pulse [Distancia] para mostrar la regla, que tiene dos iconos que se pueden arrastrar conectados con una línea.



2. Arrastre los iconos para colocarlos sobre los objetos que desea medir. La distancia y el rumbo entre los objetos, SOG y TTG aparecen en la parte superior de la pantalla.
3. Toque [Cancelar Gobierno] en la esquina superior derecha de la pantalla para borrar la regla y las indicaciones.

7.11 Descentrar la Pantalla

Puede descentrar su posición para ampliar el campo de visión sin seleccionar una escala de alcance mayor. La posición puede estar descentrada en proa, popa, babor o estribor, pero no más del 75% del alcance en uso.

Para desplazar y encuadrar la presentación del radar, arrastre con un dedo. Para devolver su nave al centro de la pantalla, toque [Centrar Radar] en la esquina superior derecha de la pantalla.



Aparece cuando el barco no está en el centro de la pantalla.

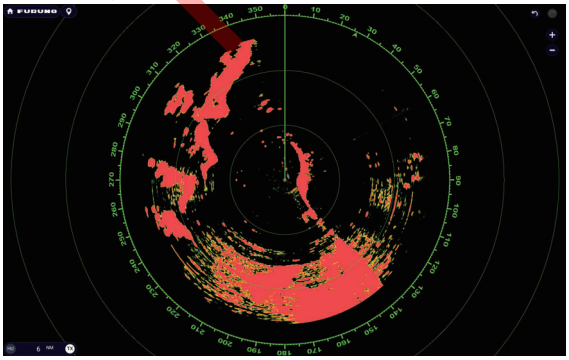
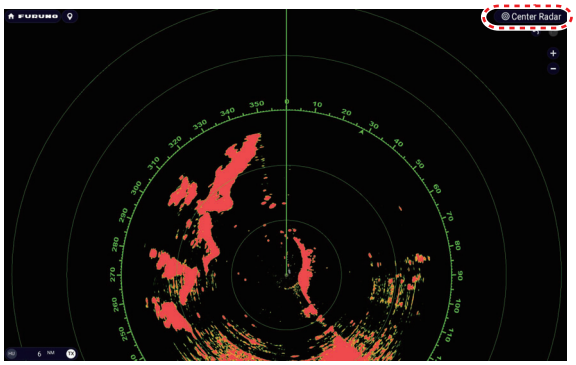


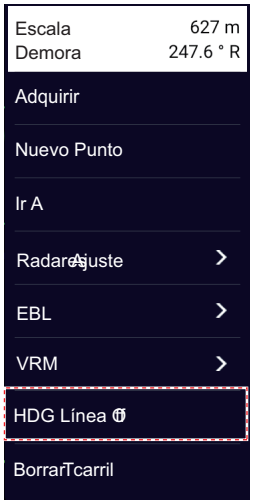
Imagen Estándar



Correccion de la imagen en direccion de popa

TENTATIVE

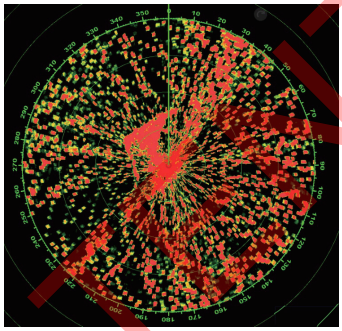
7.12 Línea Rumbo



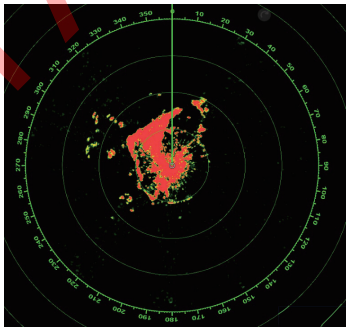
La línea de proa indica el rumbo del barco en todos los modos de orientación. Esta línea conecta su posición con el borde exterior de la presentación del radar. En el modo Proa arriba, la línea se sitúa en un ángulo de cero grados respecto a la escala de demora. En el modo Norte arriba, la orientación de la línea cambia según al movimiento del barco propio. Si resulta difícil identificar los ecos en la línea de rumbo, puede optar por ocultar la línea de rumbo y los anillos de distancia por espacio de unos segundos. Abra el Menú emergente y, a continuación, toque [Linea de proa Apagada] para ocultar la línea de rumbo y los anillos de alcance. La línea de rumbo y los anillos de distancia reaparecen después de unos 5-6 segundos.

7.13 Reducir las interferencias del radar

Las interferencias de radar pueden producirse cuando su barco se encuentra cerca del radar de otro barco que opera en la misma banda de frecuencia que su radar. La interferencia aparece en la pantalla en forma de muchos puntos brillantes. Los puntos pueden aparecer de forma aleatoria, o bien formando líneas de puntos que parten del centro y se extienden hacia el borde de la pantalla. Se pueden distinguir las interferencias de los ecos normales, ya que las primeras no aparecen en la misma posición en el siguiente giro de la antena.



Interferencia visible en pantalla



Encendido del rejector Interferencia; supresión de interferencias.

Cuando no haya interferencias, desactive el supresor para evitar que se le pasen por alto los blancos débiles.

Para utilizar el rechazador de interferencias, abra el Menú de capas, toque la pestaña [Superposicion] y, a continuación, active o desactive [Rechazo Interferencias].

TENTATIVE

7.14 Eco Promedio

El circuito de reducción de ecos parásitos del mar puede eliminar ecos deseados. Si ocurre esto, utilice la función de promedio de eco. El promedio de eco reduce el brillo de los blancos en la zona con parásitos del mar para que pueda distinguir mejor los blancos de los ecos parásitos.

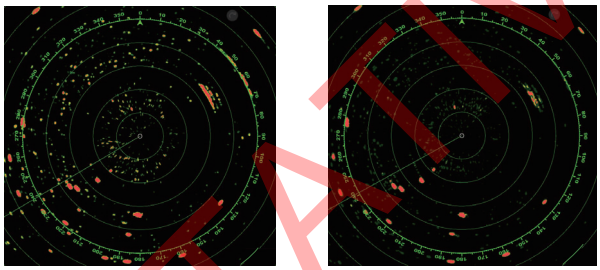
Nota 1: El promedio de eco requiere datos de rumbo y posición.

Nota 2: No utilice el promedio de eco bajo condiciones extremas de cabeceo y balanceo para evitar la pérdida de blancos.

Nota 3: Antes de utilizar el promedio de eco, ajuste adecuadamente los ecos parásitos del mar.

Nota 4: Cuando se muestran dos pantallas de radar en una pantalla dividida, el promediado de ecos sólo se puede utilizar en la pantalla (1). Vea la figura en la página 7-24.

Para utilizar la función de promedio de eco, abra el Menú de capas, toque la pestaña [Superposiciones] y, a continuación, desactive o active [Promedio de eco] según sea necesario.



Media Eco Apagado　　Media Eco Encendido

TENTATIVE

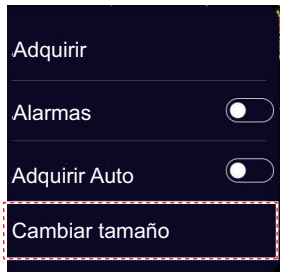
7.15 Zona Guardia

La zona de guardia proporciona alarmas acústicas y visuales frente a blancos (barcos, islas, masas continentales, etc.) que entren en la zona que delimite.

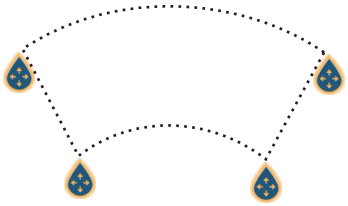
7.15.1 Cómo configurar una zona de guardia

Nota: El alcance disponible depende del sensor de radar.
DRS2D-NXT/DRS4D-NXT/DRS6A-NXT/DRS12A-NXT/DRS25A-NXT: 0-24 NM
DRS6A-X Class/DRS12A X-Class/DRS25A X-Class: 0-16 NM

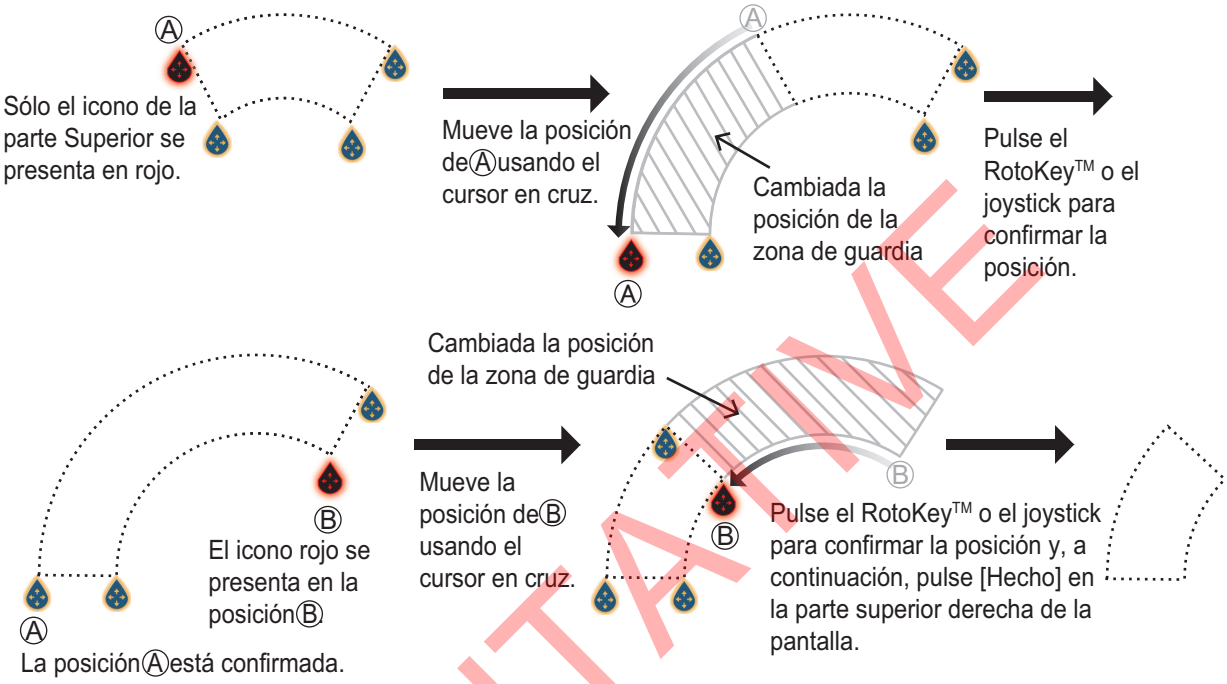
1. Abra el Menú de capas y, a continuación, toque la pestaña [Superposicion].
2. Active [Zona Guardia 1] o [Zona Guardia 2]. Aparecerá una zona de guardia con una línea blanca de puntos.
3. Toque una línea de la zona de guardia y aparecerá el Menú emergente.
4. Toque [Cambiar tamaño]. Aparecen iconos de arrastrar en las cuatro esquinas de la zona de guardia.



5. Arrastre los iconos para ajustar la zona de guardia.
   Nota: Para crear una zona de 360 grados en torno al barco propio, coloque los cuatro iconos de arrastre en la misma dirección.
6. Toque [Ninguna] para terminar. Los iconos desaparecerán.



Cómo configurar una zona de guardia con controlador remoto (MCU-005/006/006H)



TENTATIVE

7.15.2 Activar y desactivar una zona de guardia

1. Toque una línea de la zona de guardia y aparecerá el Menú emergente.
2. Activar o desactivar la [Alarma]. La alarma está activada si las líneas de la zona de guardia son continuas, y desactivada si son discontinuas.

Cuando un objetivo (incluido un objetivo con rastro de eco) entra en una zona activa, suena la alarma acústica (si está activa), el objetivo parpadea y el mensaje "TARGET ALARM" parpadea en la barra de estado. Toque la barra de estado para silenciar la alarma acústica y detener el parpadeo del mensaje. El mensaje continuará en la barra de estado y el blanco seguirá parpadeando hasta que el blanco salga de la zona de guardia o se desactive la alarma.

Puede silenciar la alarma acústica desactivando [Sonido Alarma] en el menú [Ajustes]→[Alarmas]. (Véase sección 2.11.8.)

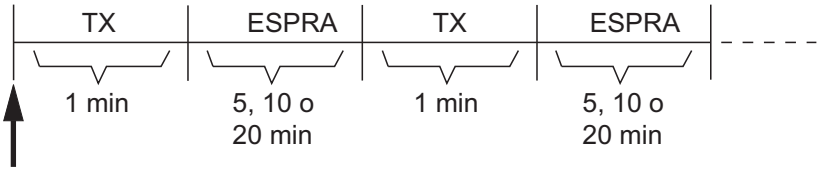
7.15.3 Ocultar una zona de guardia

Abra el Menú de capas, toque la pestaña [Superposiciones] y, a continuación, desactive [Zona Guardia 1] o [Zona Guardia 2]. La zona de guardia se elimina de la pantalla.

Nota: Sólo puede ocultar la zona de guarda cuando la función de zona de guarda está desactivada.

7.16 Vigilancia

La función de vigilancia activa el modo de transmisión del radar durante un minuto en un intervalo de tiempo especificado (5, 10 o 20 minutos) a fin de supervisar la zona de guardia. Si se encuentra un blanco en la zona de guardia, el modo vigilancia se cancela y el radar continúa transmitiendo. Esta función le ayuda a vigilar objetivos en la zona que usted fije cuando no necesite continuamente el radar.



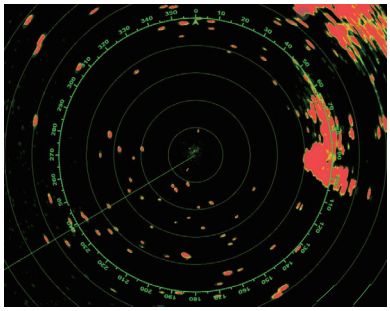
1. Establezca una zona de guardia. Véase sección 7.15. (El vigilante no funciona a menos que una zona de vigilancia esté activa. Establezca el modo vigilancia cuando el radar se encuentre en estado de transmisión).
2. Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Vigilancia].

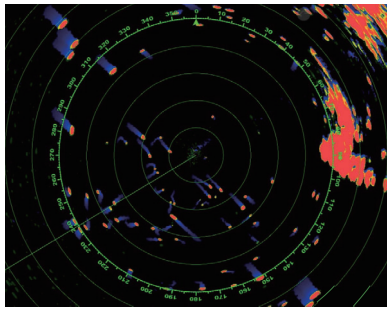


3. Seleccione el intervalo de descanso de vigilancia.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.
5. Abra el Menú de capas y, a continuación, toque la pestaña [Superposicion]. Active el [Modo vigilante (Watchman)] para activar la función vigilante.

7.17 Trazas de Eco

Las estelas de los ecos muestran los movimientos de los blancos del radar, con formato relativo o verdadero respecto a su barco, imitando un resplandor con un color diferente al del eco. Esta función le ayuda a alertarle de posibles situaciones de colisión.


Estela de Eco DESACTIVADO


Estela de Eco ACTIVADO

Nota: Cuando se muestran dos pantallas de radar en una pantalla dividida, sólo una de ellas puede utilizar la función de estela de eco (consulte sección 7.22).

TENTATIVE

7.17.1 Mostrar u ocultar las estelas de ecos

Abra el Menú de capas, toque la pestaña [Objetos usuario] y, a continuación, active o desactive la opción [Mostrar estela de eco] según sea necesario.

7.17.2 Borrar estelas de ecos

Abra el Menú de capas, toque la pestaña [Objetos usuario] y, a continuación, toque [Borr. Estela].

7.17.3 Selección de la longitud de las estelas de ecos

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Estela].
2. Toque la [Longuitud Estela].



3. Toque la longitud deseada.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

La longitud de la estela de eco también puede seleccionarse en el Menú de capas, con [Longitud estelas] en la pestaña [Objetos usuario].

7.17.4 Selección del modo de estelas de eco (referencia)

El movimiento de las estelas puede seleccionarse para que sea relativo o verdadero. Las estelas precisan información de posición y de rumbo.

Estelas relativos: muestran los movimientos relativos entre los objetivos y su barco.
Estelas de movimiento real: muestran los movimientos de los objetivos según las velocidades y rumbos sobre el terreno de los mismos.

TENTATIVE



Verdaderas trazas de eco
(No se manchan los blancos fijos)



Estelas de Eco Relativas
(Objetivos que se mueven en relación al barco propio)

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Estela].
2. Toque [Modo Estela].



3. Toque [Verdadero] o [Relativo] requerir.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

El modo de rastro también puede ajustarse desde la pestaña [Objetos usuario] del Menú de capas.

7.17.5 Seleccionar color de traza de ecos

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Estela].
2. Toque la [Color Estela].

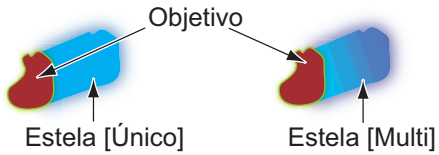


3. Toque desear color.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

El modo de rastro también puede ajustarse desde la pestaña [Objetos usuario] del Menú de capas.

7.17.6 Selección del sombreado de las estelas de ecos

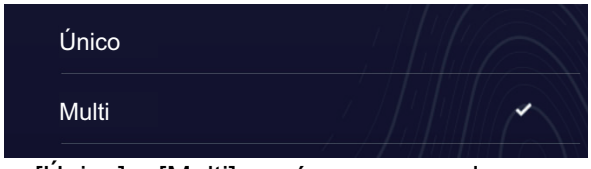
El resplandor de las estelas objetivo puede mostrarse en un tono único o en sombreado gradual.



1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Estela].

TENTATIVE

2. Toque [Sombra Estela].



3. Seleccione [Único] o [Multi] según corresponda.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

El modo de rastro también puede ajustarse desde la pestaña [Objetos usuario] del Menú de capas.

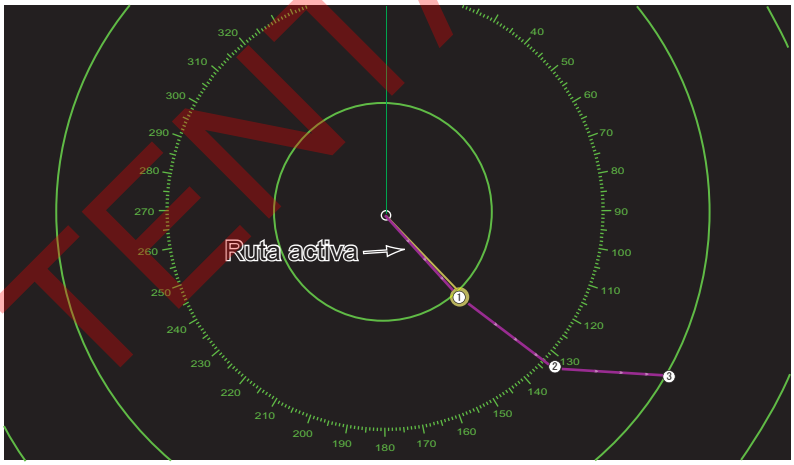
7.17.7 Restablecer por defecto los elementos del menú Estela

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Estela].
2. [Estela]→[Resetear ajustes por defecto de página]→[Aceptar].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

7.18 Mostrar u ocultar o cancelar una ruta activa

Puede mostrar u ocultar la ruta activa en la pantalla del radar. Abra el Menú de capas, toque la pestaña [Objetos usuario] y, a continuación, active o desactive la opción [Mostrar rutas].

Para cancelar la navegación de la ruta, toque cualquier parte de la ruta y, a continuación, toque [Parar Nav] en el menú emergente.



7.19 Mostrar u ocultar el icono de barco propio

Puede mostrar u ocultar el icono de barco propio en la pantalla del radar.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Ajuste Inicial Radar].
2. Activar o desactivar el [Icono Barco Propio].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

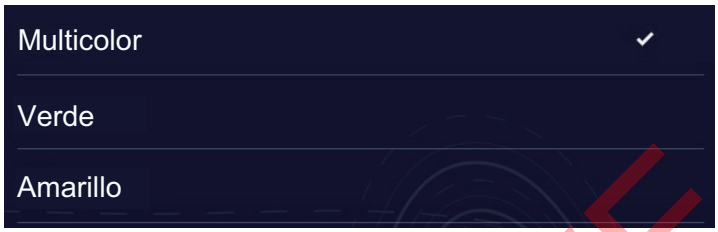
TENTATIVE

7.20 Color Eco

El color del eco está disponible en colores verde, amarillo o multicolor, que muestra los ecos en colores rojo, amarillo y verde, correspondientes a niveles de señal fuertes, medios y débiles.

Para seleccionar una color de eco, proceda del siguiente modo.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Ajustes usuario].
2. Toque un [Color Eco].
3. Seleccione el color deseado entre [Multicolor], [Amarillo], [Verde].



4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

El color del eco también puede seleccionarse desde el menú [Capas], con [Color Eco] en la pestaña [Superposicion].

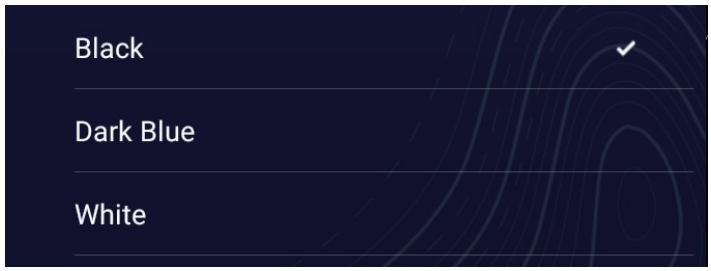


TENTATIVE

7.21 Color de fondo

Puede seleccionar el color de fondo para las operaciones diurnas o nocturnas.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Radar]→[Ajustes usuario].
2. Toque el menú [Color de Fondo de Día] o [Color de Fondo de Noche].



Color Fondo Dia



Color Fondo Noche

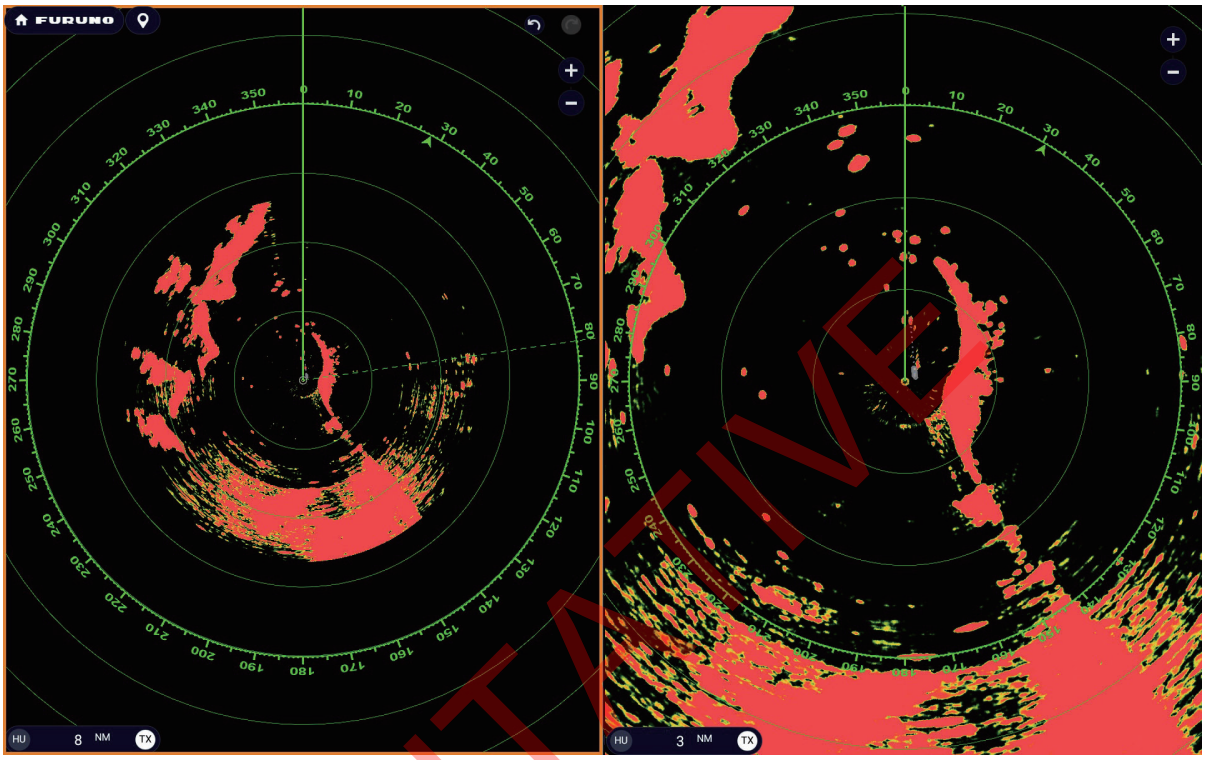
3. Toque desear color.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

El color del eco también puede seleccionarse desde el Menú de capas, con [Color Fondo Dia] en la pestaña [Superposicion].

TENTATIVE

7.22 Pantalla de escala dual

La presentación de escala de distancia dual explora y muestra dos escalas de radar diferentes de forma simultánea, por medio de una sola antena. No hay ningún retardo entre las dos imágenes y, con el radar de magnetrón, dispone de controles independientes para cada una. (El radar de estado sólido tiene algunas restricciones. Vea abajo para obtener más información.) Esta función le permite vigilar de cerca los objetivos cercanos y los lejanos.



TENTATIVE

Nota: El sensor de radar DRS4DL+ no dispone de presentación de escala dual.

Para obtener la visualización de doble rango, configure la visualización de doble rango en la página de inicio. Consulte el procedimiento en sección 1.7.1. Puede colocar las pantallas de doble rango en las pantallas divididas en dos, tres, cuatro, cinco y seis.

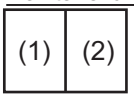
La mayoría de las funciones del radar se pueden ajustar de forma independiente. La tabla siguiente muestra las funciones de radar y su capacidad de uso en el modo de escala dual para el radar de magnetrón y para el radar de estado sólido. Tenga en cuenta que, en el peor caso, el rango máximo de detección puede reducirse aprox. 10 dB con el radar de estado sólido.

- Ruta activa (mostrar u ocultar)
- Supresión de ecos parásitos de lluvia
- Línea de rumbo, anillos de distancia (borrar temporalmente)
- Cambio de escala
- Modo de orientación (proa arriba o norte arriba)
- Modo Mar Auto *1
- Radar TX*2
- Ajuste Ganancia
- Supresión de ecos parásitos del mar
- AIS/ARPA (mostrar u ocultar)
- Anillos de distancia (mostrar u ocultar)
- Mode Pájaro

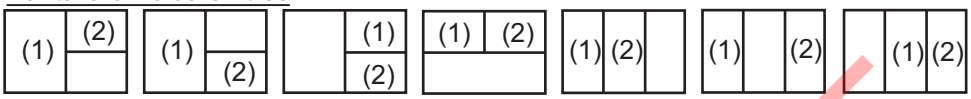
*1: Esta función no está disponible con el DRS2D-NXT/DRS4D-NXT/DRS6A-NXT/DRS12A-NXT/DRS25A-NXT.

*2: En referencia a la figura de la página siguiente, la TX independiente está disponible con la pantalla (1), pero no está disponible con la pantalla (2). En otras palabras, cuando la pantalla (2) está en espera, es posible la transmisión independiente desde la pantalla (1), sin embargo, cuando la pantalla (1) está en espera y la pantalla (2) transmite, la pantalla (1) permanece en espera.

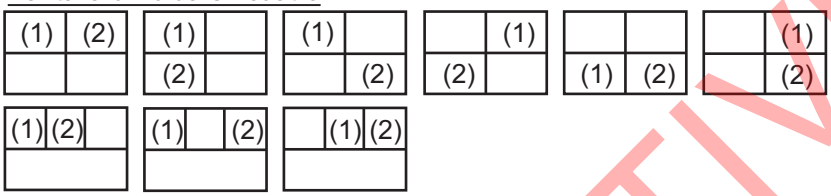
Pantalla dividida en dos



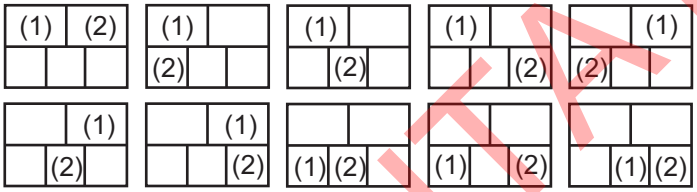
Pantalla dividida en tres



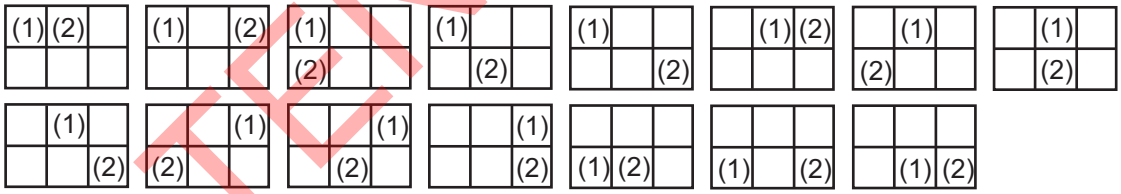
Pantalla dividida en cuatro



Pantalla dividida en cinco



Pantalla dividida en seis



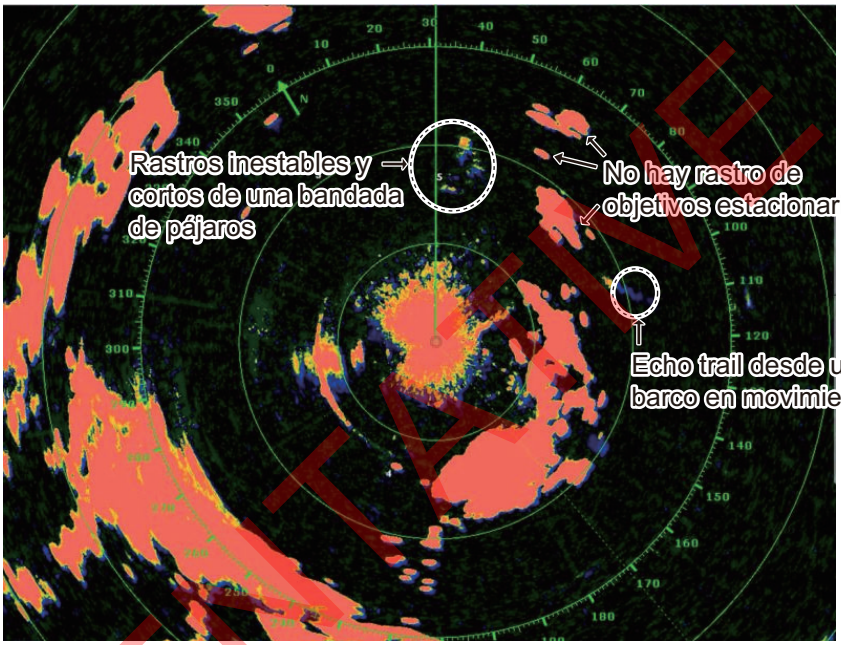
TENTATIVE

7.23 Mode Pájaro

El modo aves (Bird Mode) configura el radar para conseguir una detección óptima de las bandadas de aves, que indican la presencia de bancos de peces. Además, el modo aves puede utilizarse para detectar nubes de lluvia lejanas.

La ganancia, los ecos parásitos del mar y los ecos parásitos de la lluvia se ajustan automáticamente de acuerdo con configuración del modo aves.

El uso de las funciones de rastro de eco y promedio de eco junto con el modo de pájaro facilitan la distinción de los ecos de pájaros de otros ecos. Con el promedio de eco, los ecos de las aves se enfatizan. Con las estelas de ecos en modo verdadero, los barcos en movimiento presentan estelas largas y constantes. Por el contrario, los ecos de aves aparecen aleatoriamente y muestran estelas cortas e irregulares.



El Mode pájaro tiene tres grados de ajuste. Seleccione la opción de acuerdo con la gravedad de los ecos parásitos del mar.

Para seleccionar la configuración del mode pájaro, abra el Menú de Capas, toque la pestaña [Radar] y, a continuación, toque [Calma], [Moderado]o [Revuelto] en [Condición de Mar del Mode Pájaro].

[**Calma**]: Adecuado en condiciones tranquilas, en las que los ecos parásitos del mar son débiles. Aplica un bajo grado de reducción de parásitos de mar para mostrar ecos de aves débiles. Si los ecos parásitos del mar son intensos, los ecos de las aves pueden quedar ocultos entre ellos.

[**Moderado**]: Adecuado cuando los ecos parásitos del mar son moderados. Aplica un grado intermedio de reducción de ecos parásitos del mar.

[**Revuelto**]: Adecuado en condiciones meteorológicas difíciles, en las que los ecos parásitos del mar son intensos. Aplica un grado alto de reducción de ecos parásitos del mar. Los ecos de aves débiles pueden quedar eliminados en este ajuste.



TEMPORAL

Para desactivar el modo Pájaro, seleccione [Apagado]. Cuando el Modo Pájaro está activo, el icono del modo pájaro aparece a la derecha del interruptor TX/STBY, tal y como se muestra a continuación.

Precauciones de uso, restricciones

- No utilice el modo aves durante una travesía. Los ajustes del Modo Pájaro no son apropiados para viajes.
- El rendimiento de ARPA puede reducirse con el modo aves activado.
- No utilice el modo aves con mal tiempo.
- Las funciones de Ajuste Radar (ganancia, mar, lluvia) y Modo Mar Auto no se pueden ajustar con el modo aves activado.
- Los sensores de radar DRS4DL+ no admiten el modo aves.
- Las Pájaro que se dirigen a bancos de peces pueden sumergirse repentinamente en el mar, lo que puede hacer que los ecos de las aves se vuelvan inestables o desaparezcan.
- La función de modo Pájaro, el analizador de blancos (sección 7.24) y el seguimiento automático completo (sección 7.26.5) no se pueden utilizar simultáneamente, la última función activada está activada.

7.24 Analizador Blanco™

El analizador blanco™ analiza los ecos y muestra los blancos en diferentes colores para ayudarle a distinguir los blancos que se mueven y se acercan al barco propio. Utilice esta función para distinguir los blancos de la lluvia fuerte o de la nieve.

Nota 1: Requiere datos de posición GPS y uno de los siguientes sensores de radar. DRS2D-NXT/DRS4D-NXT/DRS6A-NXT/DRS12A-NXT/DRS25A-NXT

Nota 2: Las funciones de [Ajuste Radar] (Ganancia, Mar, Lluvia) y [Modo Mar Auto] no se pueden ajustar con el modo aves activado.

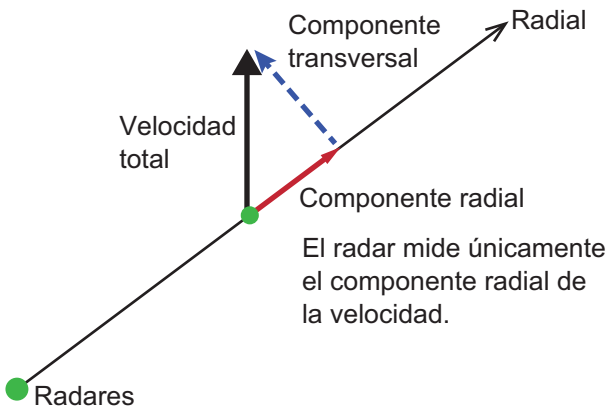
Nota 3: Esta función no puede utilizarse junto con el modo Pájaro. Se activa la última función encendida.

Nota 4: El Target Analyzer™ sólo funciona contra blancos móviles. Los blancos fijos, como una boya, no se identifican como un blanco que se aproxima.

Nota 5: Cuando la componente radial* de la velocidad del blanco (vea más abajo la descripción) es de 50 nudos o superior, el blanco puede aparecer pintado de un color equivocado. Por ejemplo, un blanco que se aproxima a una velocidad de 50 nudos o superior debería pintarse de rojo, pero se pinta de verde.

TENTATIVE

* **Componente radial del velocidad blanco**: La velocidad del blanco puede separarse en dos componentes, radial y transversal, como se muestra en la figura siguiente. El radar solo es capaz de percibir el movimiento directamente en la dirección radial -es decir, si el blanco se acerca o se aleja del radar-, porque la componente transversal no tiene ningún efecto en la fase de la onda electromagnética de retorno.



Cuando el Target Analyzer™ está activo, el target analyzer aparece a la derecha del icono TX, en la esquina inferior izquierda.

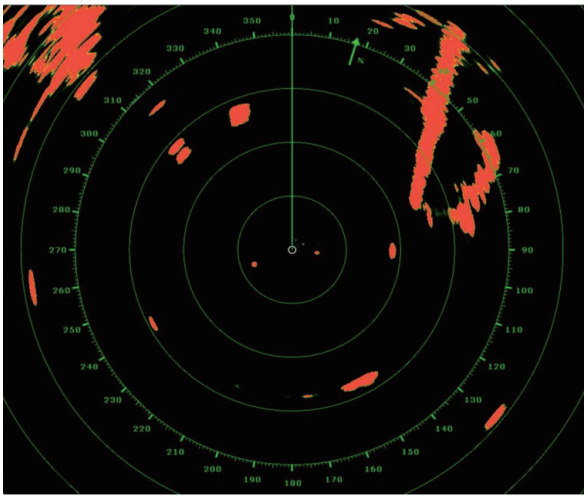


El Target Analyzer™ se activa, se desactiva desde el Menú de capas. Abra el Menú de capas, toque la pestaña [Radar] y, a continuación, ajuste [Target Analyzer] en [Blanco], [Lluvia] o [Apagado]. Los blancos se muestran en colores de acuerdo con la configuración del Menú de capas, tal y como se muestra en la siguiente tabla.

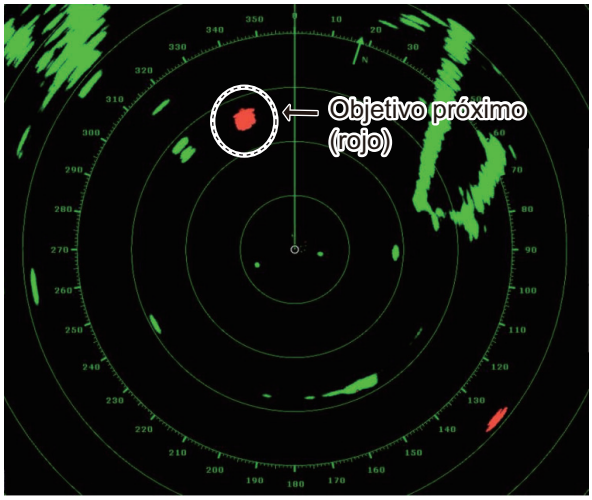
Configuración	Blanco	Lluvia	Color Eco
[Desactivado]	Desactivado	Desactivado	Los ecos se pintan según el color del eco seleccionado en sección 7.20.
[Blanco]	En	Desactivado	Objetivos móviles: Rojo Otros objetivos: Verde
[Lluvia]	En	En	Lluvia: Azul Objetivos móviles: Rojo Otros objetivos: Verde

La siguiente figura muestra una imagen real de radar con el Target Analyzer™ activado.

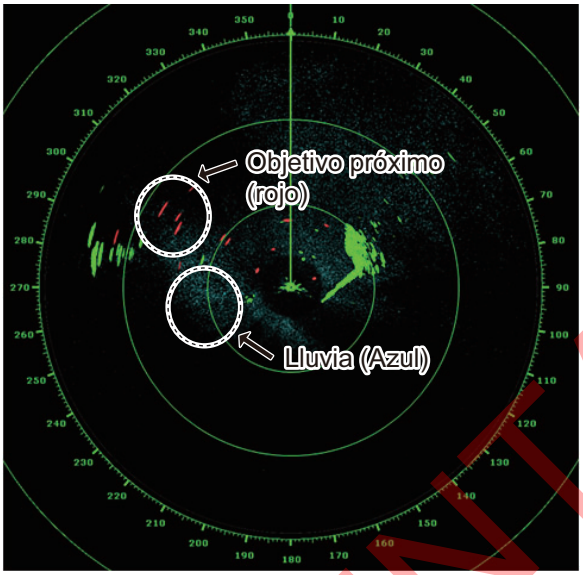
TENTATIVE



Target Analyzer™: Apagado



Target Analyzer™: Modo Objetivo



Target Analyzer™: Modo Lluvia

TENTATIVE

Modo de funcionamiento y escala

	Escala (Target Analyzer™ Desactivado)	Escala (Target Analyzer™ Activado)
Pantalla Escala única	0,063-72 NM	0,063-24 NM
Pantalla de escala dual	0,063-12 NM	0,063-12 NM

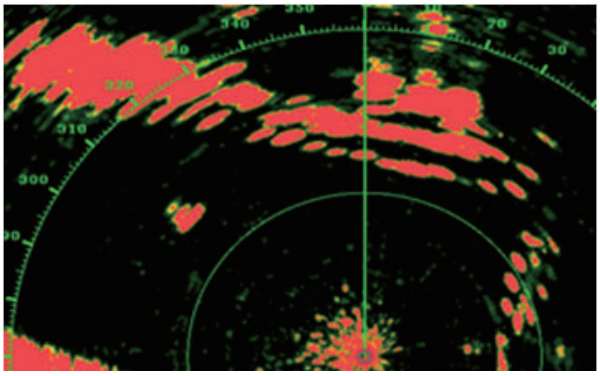
7.25 RezBoost™

RezBoost™ aumenta la resolución del eco. Hay cuatro ajustes disponibles, [Estándar], [Realzado1], [Realzado2] o [Realzado3]. Seleccione [Realzado 3] para obtener una mejor resolución del eco.

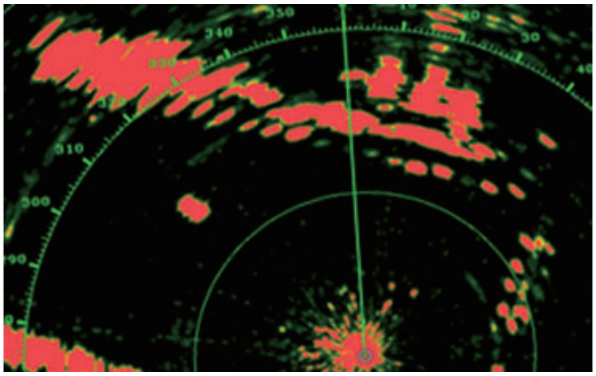
Nota: RezBoost™ requiere uno de los siguientes sensores de radar.
DRS2D-NXT/DRS4D-NXT/DRS6A-NXT/DRS12A-NXT/DRS25A-NXT

1. Abra el Menú de capas y, a continuación, toque la pestaña [Superposicion].
2. Seleccione [RezBoost].

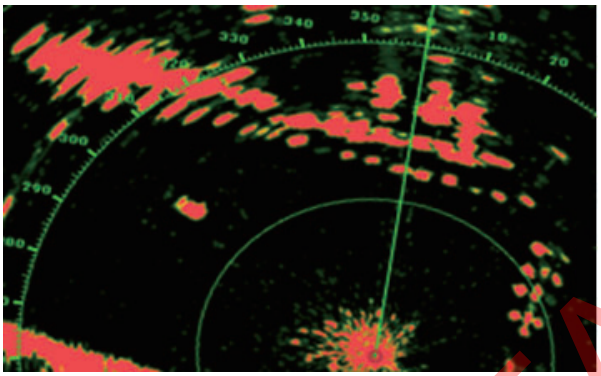
3. Seleccione la configuración deseada. Para ello, consulte la siguiente figura para obtener información.



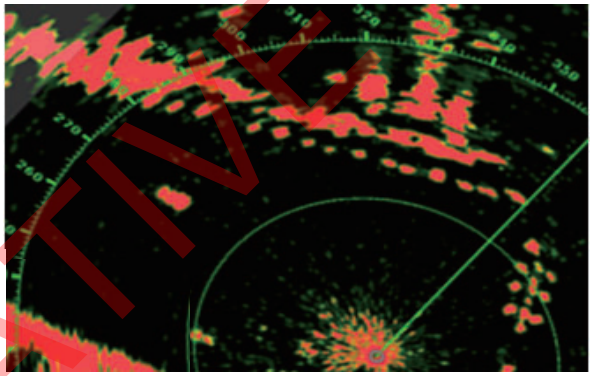
Configuración Estándar
Ecos de radar convencionales



Realzado 1 configuracións
1,2 veces más nítido que el Estándar
Equivalente a 3,4° de anchura de viga



Realzado 2 configuraciones
1,5 veces más nítido que el Estándar
Equivalente a 2,7° de anchura de viga



Realzado 3 configuraciones
2 veces más nítido que el Estándar
Equivalente a 2,0° de anchura de viga

TENTATIVE

7.26 Funcionamiento ARPA

La ARPA (Ayuda del plóter automático de radar) rastrea los blancos del radar adquiridos manual y automáticamente. ARPA requiere datos de velocidad y de rumbo. El número de blancos que se pueden adquirir es el que se muestra a continuación.

- **Área de adquisición automática inactiva**: Los blancos pueden adquirirse manualmente (máx. 30 blancos).
- **Área de adquisición automática activa**: Se puede adquirir el mismo número de blancos tanto de forma automática como manual (se pueden adquirir hasta un total de 30 blancos)*.

*: En el caso del DRS2D-NXT/DRS4D-NXT/DRS6A-NXT/DRS12A-NXT/DRS25A-NXT, la adquisición automática por Doppler es de 40 objetivos, la adquisición automática por zona de guarda es de 30 objetivos y la adquisición manual es de 30 objetivos. Para el DRS6A X-Class/DRS4D X-Class, se pueden adquirir 70 blancos automáticamente y 30 blancos manualmente.

⚠ ADVERTENCIA

NO se debe confiar en una sola ayuda a la navegación para la seguridad del buque y la tripulación. El navegante tiene la responsabilidad de comprobar todas las ayudas disponibles para confirmar su posición. Las ayudas electrónicas no sustituyen a los principios básicos de navegación y al sentido común.

- Este auto plotter sigue automáticamente un blanco radar adquirido automática o manualmente y calcula su rumbo y velocidad, indicándolos mediante un vector. Dado que los datos generados por el plóter automático se basan en los blancos de radar seleccionados, el radar debe estar siempre ajustado de forma óptima para su uso con el plóter automático, para garantizar que no se pierdan los blancos requeridos o que no se adquieran y rastreen blancos no deseados, como los retornos del mar y el ruido.

- Un objetivo no siempre significa una masa de tierra, arrecife, barcos u otros buques de superficie, sino que puede implicar devoluciones de la superficie del mar y clutter. Como el nivel de ecos parásitos cambia con el entorno, el operador debe ajustar correctamente los parámetros Mar, Lluvia y Ganancia para asegurarse de que los ecos de los blancos no se eliminan de la pantalla del radar.

⚠ PRECAUCIÓN

La precisión de trazado y la respuesta de este plóter automático conocen las normas de la OMI. Los siguientes factores afectan a la precisión del seguimiento de trayectoria:

- Los cambios de rumbo afectan a la precisión del seguimiento del blanco. Se necesitan de uno a dos minutos para devolver la plena precisión a los vectores después de un cambio brusco de rumbo. (El valor real depende de las especificaciones del compás giroscópico.)
- El retardo del seguimiento de trayectoria es inversamente proporcional a la velocidad relativa del blanco. La demora oscila entre 15 y 30 segundos para una velocidad relativa alta; entre 30 y 60 segundos para una velocidad relativa baja.

La Precision de la pantalla se ve afectada por lo siguiente:

- Intensidad del eco
- Ancho de pulso de transmisión del radar
- Error en demora del radar
- Error del compás giroscópico
- Cambio de curso (su barco u objetivo)

TENTATIVE

7.26.1 Mostrar u ocultar la visualización de ARPA

En la pantalla del radar o del trazador gráfico, abra el Menú de capas, toque la pestaña [Superposicion] y, a continuación, active o desactive [Blancos ARPA] (oculta los símbolos ARPA).

7.26.2 Adquirir manualmente un blanco

Puede adquirir blancos manualmente desde la presentación del radar y también desde la pantalla de superposición del radar. Se pueden adquirir manualmente hasta 30 blancos. Toque la pantalla para mostrar el Menú emergente y, a continuación, toque [Adquirir].

Tras adquirir un blanco, el radar lo marca con un cuadrado roto y aparece un vector en 30 s (ajuste por defecto). El vector indica la dirección del blanco. En los 90 s siguientes a la adquisición del objetivo, el primer paso de seguimiento finaliza y el objetivo se rastrea de forma continua. En ese momento, la marca del cuadrado discontinuo se convierte en un círculo continuo.

Símbolo ARPA	Significado	Símbolo ARPA	Significado
 Color: verde	Durante la adquisición del blanco.	 Color: verde	30 s después de la adquisición, el símbolo de trazado cambia a un pequeño círculo, lo que indica un seguimiento en estado estacionario. Aparece un vector (línea de trazos) para señalar la dirección del blanco.
 Color: verde	Cuando se pierde un blanco, se indica por medio de un rombo, formado por dos triángulos iguales.	 Color: rojo	Un blanco que cumple los criterios de la alarma CPA/TCPA se convierte en un blanco peligroso.

Nota 1: Para adquirir los blancos correctamente, el blanco debe encontrarse a una distancia de entre 0,05 y 16 millas náuticas respecto a su barco y no estar oculto por los parásitos del mar o la lluvia.

Nota 2: Cuando se alcance la capacidad de adquisición manual, no podrá adquirir más objetivos. Si desea adquirir más blancos manualmente, cancele el seguimiento de los blancos que no resulten una amenaza.

7.26.3 Adquirir automáticamente un blanco

Cualquier blanco que entre en la zona de adquisición ARPA se adquiere y se sigue automáticamente. Cuando un blanco penetra en la zona, suena el zumbador. Para desactivar el zumbador, desactive [Alarma] en el menú emergente en el paso 2 del procedimiento siguiente.

1. Cree una zona de guardia que haga referencia a sección 7.15.

TENTATIVE

2. Toque una línea de la zona de guardia y aparecerá el Menú emergente. Active la [Adquisición automática]. Las líneas de puntos de la zona de guardia se transforman en líneas continuas.

7.26.4 Adquisición automática de blancos por Doppler

Con la adquisición por Doppler activada, el número de blancos adquiribles es el siguiente.
- 40 blancos por adquisición automática por Doppler
- 30 blancos por adquisición automática por zonas de guarda
- 30 blancos por adquisición manual

Cuando la adquisición automática por Doppler está activada, los blancos que se aproximan (barcos, parásitos de lluvia, etc.) a 3 MN del barco propio se adquieren automáticamente por el Doppler calculado a partir del eco del radar.

Esta función, cuando está activa, se ejecuta en segundo plano inmediatamente después de iniciar la transmisión. Los blancos se adquieren en orden según la distancia al barco propio, del más cercano al más lejano. Una vez adquirido el blanco, el seguimiento continúa independientemente del comportamiento Doppler posterior, incluso si el blanco se vuelve estacionario. Los blancos se pueden seguir adquiriendo manualmente siempre y cuando no se haya alcanzado la capacidad máxima de adquisición automática.

La adquisición automática por Doppler está desactivada en la configuración por defecto. Para activar esta función, abra el menú [Radar] y, a continuación, active [Auto adquirir por Doppler].

Esta función requiere el sensor de radar DRS2D-NXT/DRS4D-NXT/DRS6A-NXT/DRS12A-NXT/DRS25A-NXT y datos de posición y de rumbo.

7.26.5 Seguimiento completo automático

Los blancos a menos de 3 NM de su nave serán adquiridos automáticamente, y los blancos que estén siendo rastreados en ese momento se liberan automáticamente de la adquisición y el rastreo. El número de blancos adquiribles es el siguiente.
- 70 blancos por seguimiento totalmente automático
- 30 blancos por adquisición manual

Además, la ganancia y el supresor de reflejos de la superficie marina se ajustan automáticamente a las condiciones óptimas para la detección ARPA.

Precauciones de uso, restricciones

- Requiere el sensor de radar DRS2D-NXT/DRS4D-NXT/DRS6A-NXT/DRS12A-NXT/DRS25A-NXT, y datos de posición y rumbo.
  DRS2D-NXT/DRS4D-NXT: App: V1.11 o posterior, FPGA: V1.08 o posterior
  DRS6A-NXT/12A-NXT/25A-NXT: App: V1.11 o posterior, FPGA: V1.04 o posterior
- Esta función no puede utilizarse al mismo tiempo que el modo pájaro (véase sección 7.23). La función activada en último lugar tiene prioridad.
- Si las estructuras de su barco bloquean el haz del radar, establezca un sector de supresión, para disminuir el riesgo de un seguimiento incorrecto debido a imágenes falsas.

TENTATIVE

- La adquisición automática por Doppler y la adquisición automática por zona de guarda se desactivan cuando se activa el seguimiento automático completo.
- Los objetivos cercanos a tierra no pueden ser capturados automáticamente. Además, los objetivos situados en el sector de blanqueo desde la posición del barco (objetivos detrás de estructuras como tierra, terraplenes, puentes, etc.) no pueden ser capturados automáticamente.
- Se recomienda utilizar esta función con velocidades del viento de 10 m/s o inferiores.

Cómo utilizar la función de seguimiento automático total

Abra el menú Capas, toque la pestaña [Radar] y, a continuación, ajuste [Condición del mar con seguimiento automático completo] consultando las descripciones de los ajustes que aparecen a continuación. Para desactivar esta función, seleccione [Desactivado].

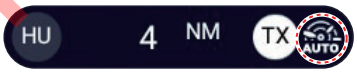
Esta función tiene tres ajustes:

[**Calma**]: este ajuste es ideal para condiciones de calma en las que los reflejos de la superficie del mar son débiles. La eliminación de ecos parásitos marinos se ajusta a un nivel bajo para mostrar los ecos débiles del ARPA. Si la reflexión de la superficie del mar es fuerte, el eco del ARPA puede quedar oculto por el eco de reflexión de la superficie del mar.

[**Moderado**]: Utilice esta opción cuando los reflejos de la superficie del mar sean moderados. La eliminación de reflejos marinos está ajustada a media.

[**Revuelto**]: Este ajuste es ideal para utilizarlo cuando los reflejos de la superficie del mar son fuertes. La eliminación del desorden marino está ajustada a alto. Los ecos débiles del ARPA pueden suprimirse junto con los reflejos de la superficie del mar.

Cuando el seguimiento automático completo está activado, el icono que se muestra en la siguiente figura aparece junto al icono [TX] en la esquina inferior izquierda de la pantalla.



Nota 1: Si [Condición del mar con seguimiento automático completo] está inactivo cuando se activa la función [Ruta de evasión] (consulte sección 5.13), [Condición del mar con seguimiento automático completo] se activa automáticamente y se establece en [Moderado].

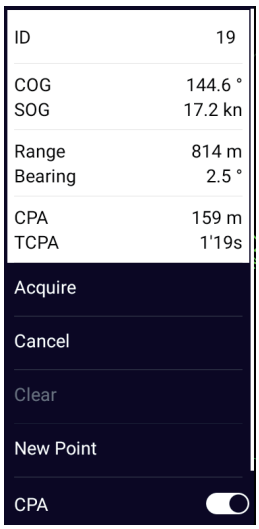
Nota 2: Si tanto [Condición del mar con seguimiento automático completo] como [Ruta de evasión] (consulte sección 5.13) están activas, ambas se desactivan cuando se desactiva [Condición del mar con seguimiento automático completo].

Nota 3: Cuando cambie el ajuste de [Seguimiento Automático Completo Estado del Mar] de [Apagado] a [Calma], [Moderado] o [Revuelto] o viceversa, se borrarán todos los símbolos ARPA de la pantalla.

TENTATIVE

7.26.6 Mostrar datos de blancos con seguimiento

Puede localizar los datos de demora, distancia, etc. de los blancos de ARPA. Toque el blanco ARPA para obtener información básica sobre él en el Menú emergente. Para obtener información detallada, toque el objetivo ARPA para mostrar el Menú emergente y, a continuación, toque [Info].



Informacion basica sobre objetivos ARPA



Informacion detallada del objetivo ARPA

Puede asignar unas alias de amigo a los objetivos ARPA. Toque [ID] en la información básica o [Alias de amigo] en la información detallada para abrir la pantalla de edición del [Alias de amigo].

7.26.7 Cómo detener el seguimiento de los blancos

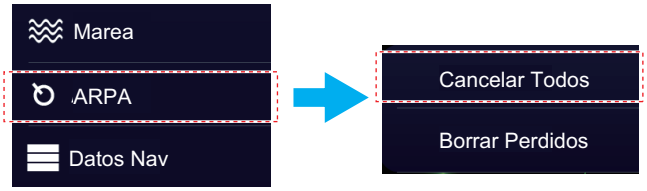
Puede detener el seguimiento de los blancos ARPA, individualmente o en conjunto.

Blanco individual

Toque el objetivo ARPA para mostrar el menú emergente y, a continuación, toque [Cancelar] para detener el seguimiento y eliminar el objetivo ARPA de la pantalla.

Todos los blancos

Abra el menú desplegable, toque [ARPA]y, a continuación, toque [Cancelar Todos] para borrar todos los objetivos ARPA de la pantalla.



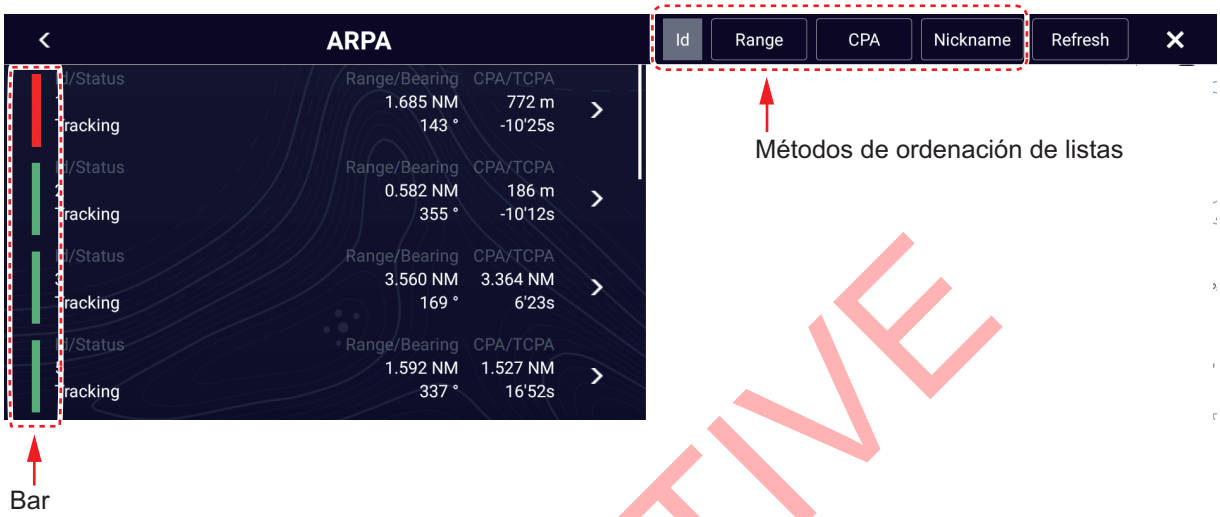
TENTATIVE

7.26.8 Lista ARPA

La lista [ARPA] muestra datos de todos los blancos ARPA que está siguiendo.

Mostrar la lista ARPA

Para mostrar la lista, Página de Inicio→[Listas]→[ARPA]. Las barras de color en la parte izquierda de la lista indican el estado del símbolo ARPA; verde para blanco perdido o con seguimiento, rojo para blanco peligroso.



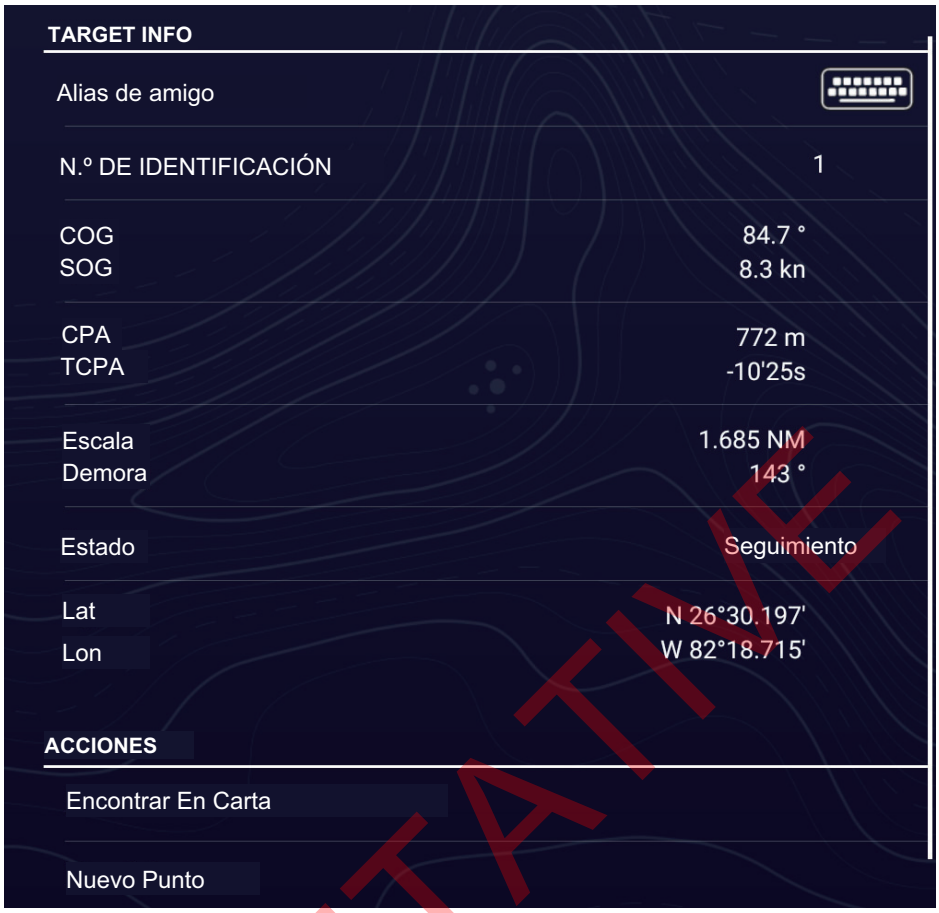
Para ordenar la lista, toque el botón del método de ordenación adecuado situado en la parte superior de la lista.
[**Id**]: ordenar por nº de ID.
[**Escala**]: ordenar por escala, del más cercano al más alejado del barco propio.
[**CPA**]: Ordenar por orden CPA.
[**Nombre**]: Ordenar por apodo, seguido del número de identificación en caso de no tener apodo.

El botón [Refrescar] actualiza los datos del patrón.

TENTATIVE

Mostrar información detallada de los blancos ARPA

Toque el blanco en la lista [ARPA] para ver su información.



Editar la alias de amigo de un blanco ARPA

1. En la lista [ARPA], toque el blanco para el que desea editar su alias de amigo.
2. Toque el [Alias de amigo] para mostrar el teclado virtual.
3. Introduzca el alias de amigo (máx. 20 caracteres) y, a continuación, toque [✓].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Nota: Se borran los apodos de los objetivos ARPA perdidos y despejados manualmente.

Situar un blanco ARPA en el centro de la presentación de plóter de cartas

Toque un objetivo de la lista [ARPA] y, a continuación, toque [Encontrar En Carta]. El blanco ARPA se coloca en el centro de la pantalla de plóter de cartas.

Cómo colocar un punto en la posición de un blanco ARPA

En la lista [ARPA], toque el objetivo ARPA para el que desea registrar un punto. Toque [Nuevo Punto] en la parte inferior de la ventana de información detallada. Aparecerá entonces un punto cerca del objetivo ARPA en la pantalla del plóter de cartas.

TENTATIVE

7.26.9 Borrar blancos perdidos

El seguimiento de un blanco no puede continuar si el eco del blanco se pierde. Un blanco perdido puede seguirse de nuevo si se vuelve a adquirir. Los blancos perdidos se pueden borrar de forma individual o colectiva.

Blanco individual

Toque sobre el blanco para que aparezca el Menú emergente y, a continuación, toque [Borrar] para borrar el blanco de la pantalla.

Borrar todos los blancos

Abra el menú desplegable, toque [ARPA]y, a continuación, toque [Borrar Perdidos] para borrar todos los objetivos ARPA de la pantalla.

7.26.10 Alarmas CPA/TCPA

Esta alarma le ayuda a mantener el barco alejado del riesgo de colisiones, por medio de la emisión de avisos sobre blancos que se detecten en un rumbo de colisión. El ARPA supervisa continuamente el alcance previsto en el punto de aproximación más cercano (CPA) y el tiempo previsto hasta el CPA (TCPA) de cada objetivo rastreado. Cuando tanto el CPA como el TCPA previstos son inferiores a sus valores establecidos, el símbolo de objetivo se vuelve rojo, suena la alarma y aparece el mensaje parpadeante "Alarma CPA/TCPA" en la parte superior de la pantalla.

Esta alarma es una función útil para evitar colisiones con los objetivos. Sin embargo, es importante que los ajustes como la ganancia, la eliminación de la reflexión de la superficie del mar y la eliminación de la reflexión de la lluvia y la nieve se establezcan correctamente.

Las escalas de distancia de la alarma CPA/TCPA deben configurarse correctamente de acuerdo con las dimensiones, el tonelaje, la velocidad, la capacidad de maniobra y otras características del barco.

Desactivación de la alarma CPA/TCPA

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Blancos]→[Alarma de colisión].
2. Toque [Alarma CPA/TCPA].
3. Toque [<] vuelve al nivel anterior del menú.
4. Toque [Valor de alarma CPA] o [Valor de alarma CPA] para mostrar el teclado del software.
5. Ajuste el valor y, a continuación, toque [✓] para confirmar.
6. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Cómo reconocer la alarma CPA/TCPA

La alarma CPA/TCPA suena cuando el CPA y el TCPA de un blanco ARPA están dentro del rango de alarma CPA/TCPA. La indicación de alarma "Alarma CPA/TCPA" aparece y parpadea en la parte superior de la pantalla. Para confirmar la alarma y detener la alarma sonora y el parpadeo de la indicación, toque la indicación "Alarma CPA/TCPA" (consulte sección 2.11.9). (El vector ARPA debe aparecer al menos 30 segundos para calcular el CPA y el TCPA.)

TENTATIVE

Desactivación de la alarma CPA/TCPA

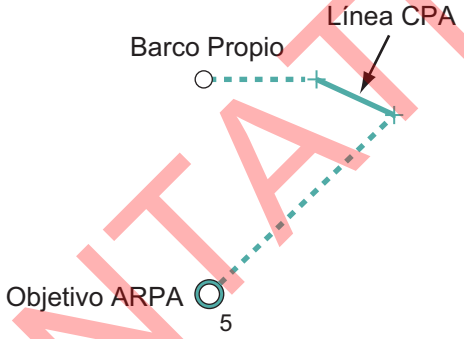
1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Blancos]→[Alarma de colisión].
2. Toque [Apagado].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

7.26.11 Pantalla gráfica CPA

La presentación gráfica del CPA muestra el CPA entre el barco propio y el blanco ARPA (o AIS) seleccionado mediante una línea, llamada la "línea CPA". Cada vez que cambie el rumbo y la velocidad de su barco, puede ver la nueva CPA entre el su barco y el blanco ARPA seleccionado.

Para activar o desactivar la visualización gráfica CPA, abra el menú [Blancos] y, a continuación, active o desactive [Pantalla gráfica CPA].

Para averiguar el CPA de un blanco ARPA en la presentación de radar o de plóter de cartas, toque el blanco ARPA. La línea CPA está conectada entre su barco y la CPA del blanco ARPA. El color de la línea es el mismo que el símbolo del blanco. Para encontrar el CPA de otro objetivo ARPA, selecciónelo y la línea del CPA se desplazará al objetivo recién seleccionado. (Sólo se puede mostrar una línea a la vez). El ejemplo de la derecha muestra la apariencia de la línea CPA en la pantalla del radar.



Si se genera la alarma CPA/TCPA mientras la línea CPA está en uso, la línea CPA y el símbolo del objetivo seleccionado se vuelven rojos.

La presentación gráfica del CPA no está disponible en las circunstancias siguientes:

- La línea CPA está desactivada. La línea puede desactivarse tocando la línea CPA (o el icono del buque* o el objetivo) para mostrar el menú emergente y, a continuación, seleccione [CPA].
  *. Sólo visualización del trazador gráfico
- La función está desactivada.
- El TCPA es un valor negativo (-).
- El blanco es un blanco perdido.
- El CPA y TCPA del blanco no pueden calcularse (no hay datos de velocidad o de rumbo del barco propio).

7.26.12 Risk Visualizer™

El Risk Visualizer™ calcula la velocidad de los objetivos ARPA y de su nave para determinar la posibilidad de colisión con los objetivos ARPA. Si se detecta la posibilidad de colisión, la zona de colisión se muestra gráficamente en las pantallas del chart plotter y del radar. Para más detalles, véase sección 5.12.

TENTATIVE

7.27 Conexión con los radares de las series FAR-2xx7/FAR-2xx8/FAR-15x3/FAR-15x8

Su NavNet TZtouch XL puede conectarse a estos radares FURUNO:

- Serie FAR-2xx8* (versión nº 01.10 o posterior)
- Serie FAR-2xx7 (Serie C, versión nº 04.08 o posterior)
- FAR-15x3/15x8* (versión nº 01.19 o posterior)

*: Estos radares no pueden conectarse:

- FAR-2258
- FAR-2228-NXT
- FAR-2328-NXT
- FAR-2268DS
- FAR-2228-NXT-BB

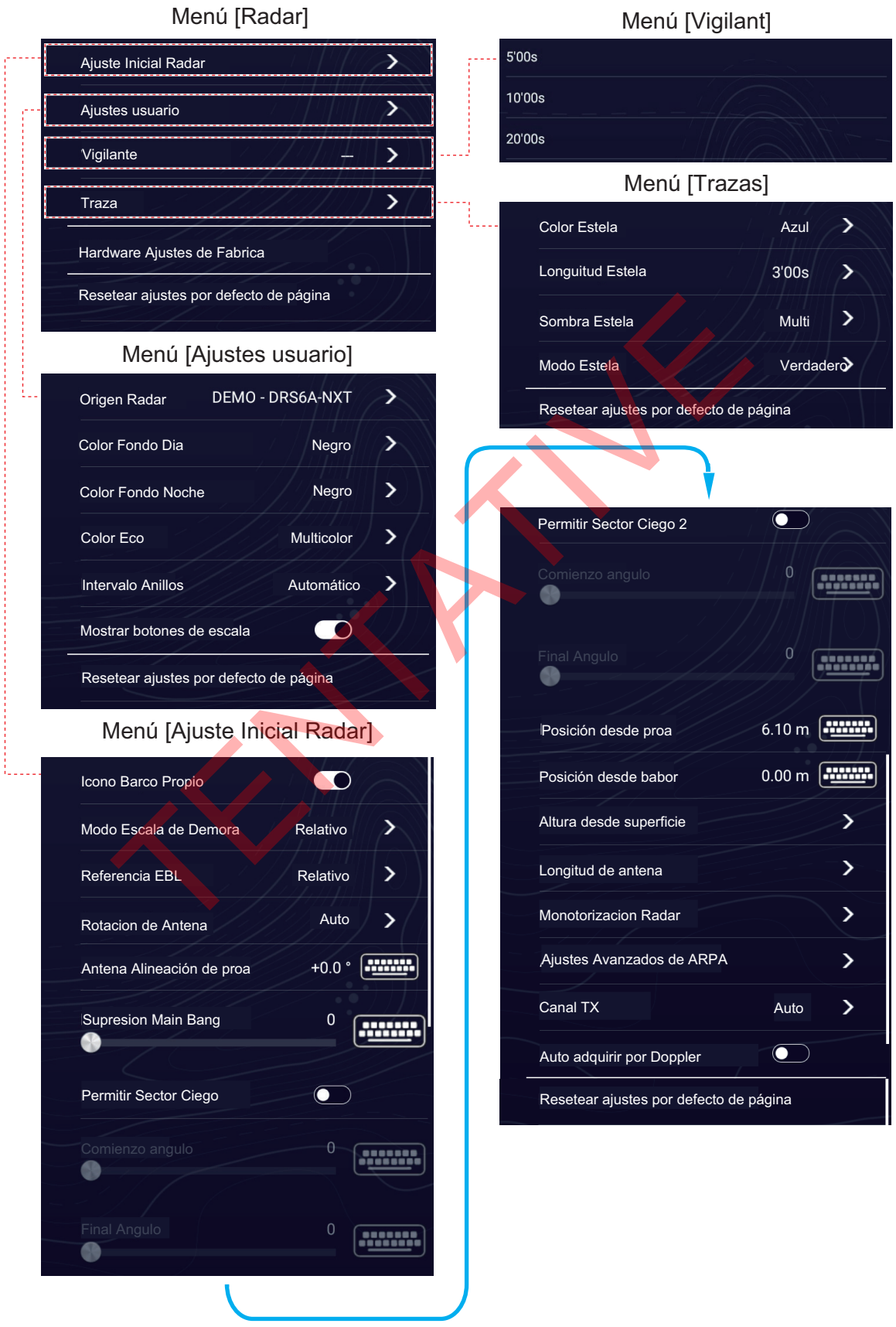
Nota: Las zonas de adquisición poligonales también deben desactivar en el radar.

Funciones del radar	Disponible con el NavNet TZtouch XL	Observaciones
Presentación con pantalla dividida	No	
Mostrar datos de blanco AIS	Sí	
Adquisición automática ARPA	No	
Adquisición manual y eliminación ARPA	Sí	Hasta 100 blancos.
AUTO LLUVIA	No	
AUTO MAR	Sí	Solo Activo/Desactivado, el ajuste de la configuración debe realizarse en el radar.
Ajuste automático de la ganancia	No	
Media Eco	Sí	
Eliminación manual de parásitos de lluvia/nieve	Sí	
Manual ajuste de la ganancia	Sí	
Cambio entre modo de transmisión y espera	Sí	
Rechazador Interferencia	Sí	
Sintonización, velocidad de antena y otros ajustes post-instalación	No	
Selección fuente de radar, representación de ecos	Sí	
Selección de unidad de escala	No	Corregido en [NM].
Cambio de la escala	Sí	Sólo los escalas siguientes: 0,125, 0,25, 0,5, 0,75, 1, 1,5, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 16, 24, 32, 48, 96 (nm).
Función de vigilancia	No	
GANANCIA ACE	Sí	*: Esta función está disponible para las series FAR-2xx8, FAR-15x3/15x8 y requiere que ACE GAIN esté habilitado desde el radar. **Nota:** El eco tiene un aspecto diferente del que aparece en el FAR-15x3/15x8/2xx8. Para utilizar la función ACE, active el procesamiento de señales desde la NavNet TZtouch XL.

TENTATIVE

7.28 Menú Radar

En esta sección se describen los elementos del menú de radar que no se han abordado anteriormente.



TENTATIVE

Menú Ajuste Inicial Radar

[**Rotación de Antena**]*1: Inicia o parar el rotación de la antena. Para el servicio técnico. Consulte el manual de instalación.

[**Antena Alineación de Proa**]: Compensa el error en el posicionamiento de la unidad de antena en la instalación. Consulte el manual de instalación para informarse sobre el procedimiento de ajuste.

[**Supresión Main Bang**]: Reduce el eco del pulso inicial, el ruido en el centro de la pantalla. Consulte el manual de instalación para informarse sobre el procedimiento de ajuste.

[**Permitir Sector Ciego**]: Establece el área o las áreas en las que evitar la transmisión. Por ejemplo, fije la zona en la que un objeto interferente situado en la parte trasera de la antena produciría un sector muerto (zona en la que no aparecen ecos) en la pantalla. Consulte el manual de instalación para informarse sobre el procedimiento.

[**Posición desde Proa**], [**Posición desde Babor**]: Fije la posición de la antena del radar en relación con la proa y el puerto.

[**Altura desde superficie**]*1: Establece la altura de la antena de radar sobre la línea de flotación.

[**Longitud de antena**]*: Ajuste la longitud del radiador de la antena.

[**Origen Tuning**]*1, *2: Selecciona qué rango utilizar para la sintonización manual en la pantalla dual. [Escala 1] (Escala cercano), [Escala 2] (Escala lejano)

[**Monotorizacion Radar**]: Muestra varios niveles de voltaje y los datos de ARPA. Para el servicio técnico.

[**Ajustes Avanzados de ARPA**]: establece los parámetros del ARPA. Para el servicio técnico. No cambie estos ajustes.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece la configuración predeterminada del menú [Ajuste Inicial Radar].

*1: No se muestra con el sensor de radar DRS4DL+.
*2: No se muestra con el sensor de radar DRS6A/12A/25A-NXT.

Menú Radar

[**Hardware Ajustes de Fabrica**]: Restablece los ajustes del sensor de radar en el menú [Radar]. Para el servicio técnico.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece la configuración predeterminada del menú [Ajuste Inicial Radar].

TENTATIVE

7.29 Interpretar la pantalla del radar

7.29.1 Eco falso

Pueden aparecer señales de eco en la pantalla en posiciones en las que no hay blanco alguno, o bien desaparecer aunque sí los haya. Puede identificar los falsos blancos si sabe por qué aparecen los falsos ecos. A continuación le explicamos en qué consisten los falsos ecos.

Ecos múltiples

Los ecos múltiples se producen cuando un pulso transmitido regresa de un objeto sólido como un gran barco, un puente o un rompeolas. Un segundo o tercer eco, u otros adicionales, se pueden mostrar en la pantalla a una distancia dos, tres o más veces superior a la distancia verdadera del blanco, como se puede ver a continuación. Puede reducir y, a veces, eliminar estos ecos múltiples si disminuye la ganancia o ajusta correctamente el desorden del mar.

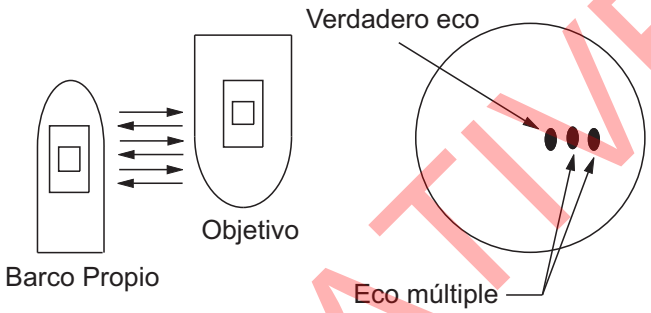
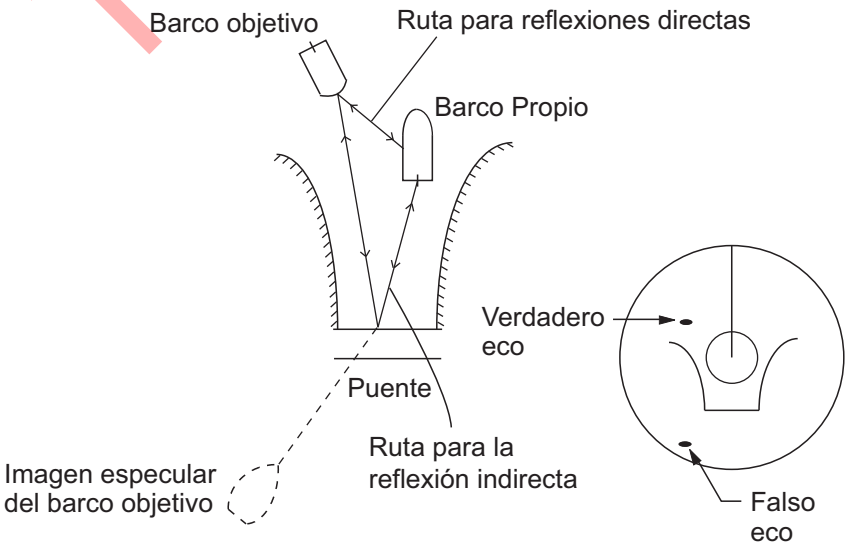


Imagen virtual

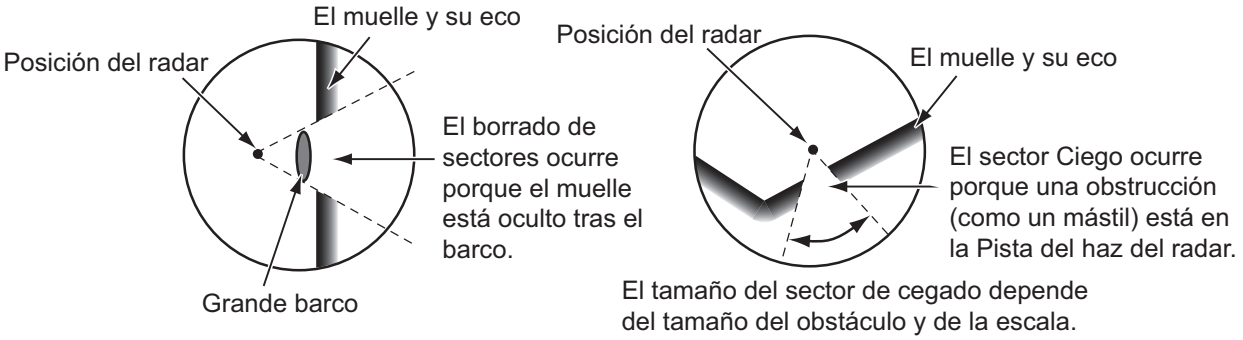
Un objetivo grande cerca de su barco puede mostrarse en dos posiciones en la pantalla. Una de las dos posiciones presenta el eco verdadero reflejado por el blanco. La otra posición es un falso eco, causado por el "efecto espejo" de un objeto de grandes dimensiones situado sobre o cerca de su barco. Fíjese en la siguiente ilustración y verá un ejemplo de este tipo de falso eco. Si su barco se acerca a un gran puente metálico, por ejemplo, aparece un eco falso en la pantalla. El eco desaparece tras alejarse cierta distancia del puente.



TENTATIVE

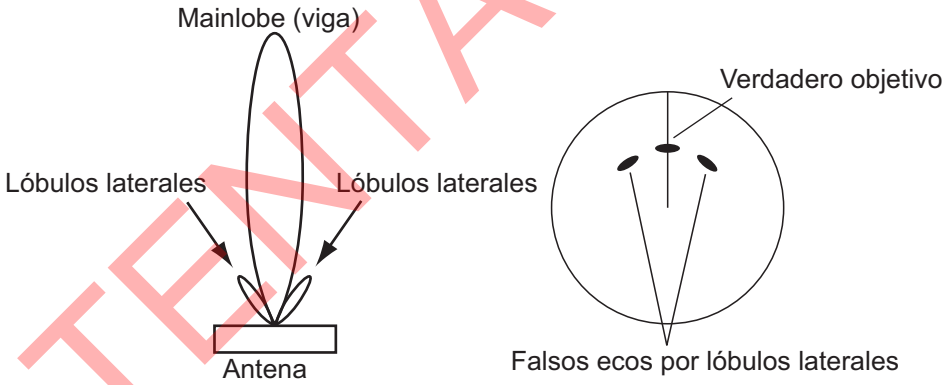
Sector ciego

Las chimeneas, los tubos, los mástiles o las grúas situadas en la trayectoria de la antena sirven de barrera al haz del radar. Si el ángulo opuesto a la antena es mayor de uno o dos grados, aparece un sector de sombra en la pantalla. Los blancos no se muestran dentro del sector.



Ecos de lóbulos laterales

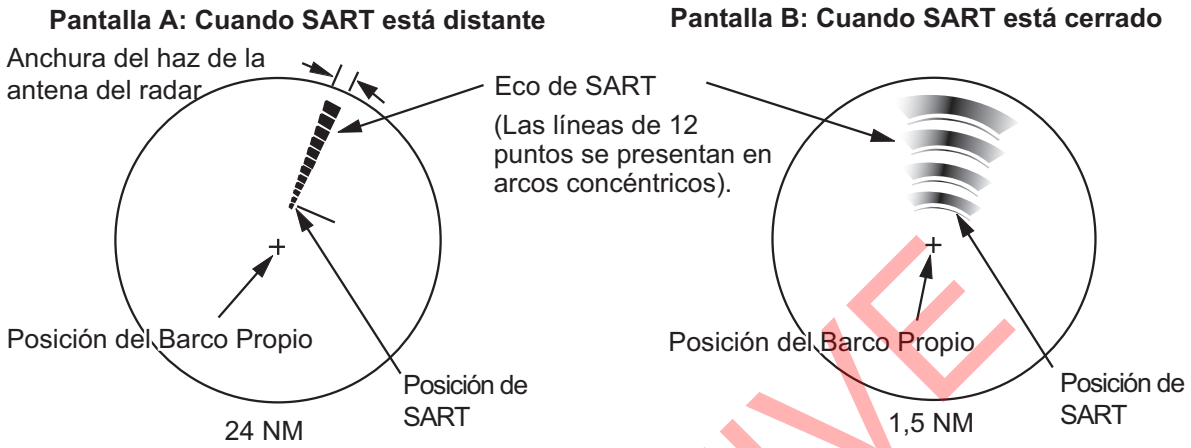
Cada vez que el radar transmite, se escapan algunas radiaciones en cada lado del haz. Esta energía perdida se denomina "lóbulos laterales". Si un blanco es detectado tanto por los lóbulos laterales como por el lóbulo principal, los ecos de los lóbulos laterales pueden aparecer a ambos lados del eco verdadero, a la misma distancia. Normalmente, los lóbulos laterales aparecen solamente en distancias cortas y procedentes de blancos fuertes. Puede reducir los lóbulos laterales si disminuye la ganancia o ajusta correctamente el desorden marino.



TENTATIVE

7.29.2 Transpondedor de búsqueda y rescate (SART)

Los buques en apuros utilizan el SART de radar para que las pantallas de radar de los barcos cercanos muestren una serie de puntos como indicador de la llamada de socorro. Un SART transmite cuando recibe un pulso de radar de cualquier radar de banda X (3 cm) dentro de un rango de aproximadamente 8 mn. Cuando un SART recibe un pulso de radar, el SART transmite una respuesta en toda la banda de frecuencias de radar.



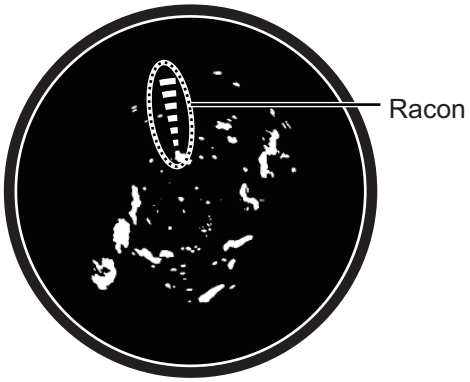
Cómo detectar la respuesta del SART

- Utilice la escala de distancia de 6 ó 12 NM.
- Desactive todos los filtros automáticos de ecos parásitos.
- Desactive el supresor de interferencias.

7.29.3 RACON (Baliza de Radar)

Un RACON es un transpondedor de radar que envía una señal característica cuando recibe un pulso de radar (normalmente sólo en la banda de tres centímetros). Si la señal del RACON se envía en la misma frecuencia que la del radar, aparece en la presentación del radar. La señal del RACON aparece en el radar, según uno de estos dos métodos:

- Una línea que empieza justo tras la posición del RACON
- Una señal en código Morse que se muestra como una línea, justo tras la posición del RACON.



TENTATIVE

8. ESCANEO LATERAL CHIRP

La visualización del escáner lateral CHIRP puede mostrarse en la pantalla del NavNet TZtouch XL con un NavNet TZtouch3 (excepto TZT9F) o NavNet TZtouchXL (TZT10X/13X/16X) conectado a un transductor CHIRP compatible.

Un CHIRP es una señal en la que la frecuencia aumenta (CHIRP ascendente) o disminuye (CHIRP descendente) con el tiempo. El barrido lateral CHIRP utiliza esta tecnología para mostrar imágenes de alta resolución y bajo ruido. Dado que el fondo y los bancos de peces se muestran por separado, el modo de barrido lateral con CHIRP resulta útil para tomar decisiones de pesca.

Nota 1: La exploración lateral CHIRP y la exploración lateral DFF-3D (consulte capítulo 9) no pueden utilizarse al mismo tiempo (la exploración lateral CHIRP tiene prioridad).
Nota 2: Para cambiar la fuente de exploración lateral CHIRP, abra el menú [Escaneo Lateral CHIRP] (consulte sección 8.2), pulse [Origen de escaneo lateral CHIRP] y, a continuación, pulse la fuente deseada.
Nota 3: No utilice al mismo tiempo un transductor CHIRP de doble frecuencia para sonda de pesca y un transductor CHIRP de barrido lateral.

8.1 Escaneo Lateral CHIRP Visualización

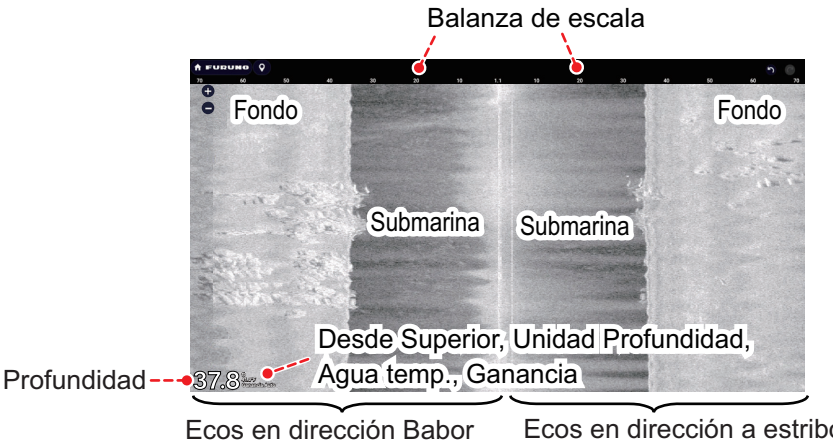
Desde la página de Inicio, toque el icono escaneo lateral CHIRP para mostrar la visualización de escaneo lateral.



Icono Escaneo lateral CHIRP (verde)

La pantalla de barrido lateral CHIRP muestra los ecos recibidos desde la dirección babor/estribor. La imagen de barrido lateral CHIRP comienza en el centro del barco y se dibuja hacia babor y estribor. Los ecos recientes se sitúan en la parte superior de la pantalla y los antiguos en la parte inferior de la misma. A diferencia de otros modos de visualización, la imagen de barrido lateral CHIRP puede visualizar claramente la forma de un objetivo (arrecife de pesca, etc.).

TENTATIVE



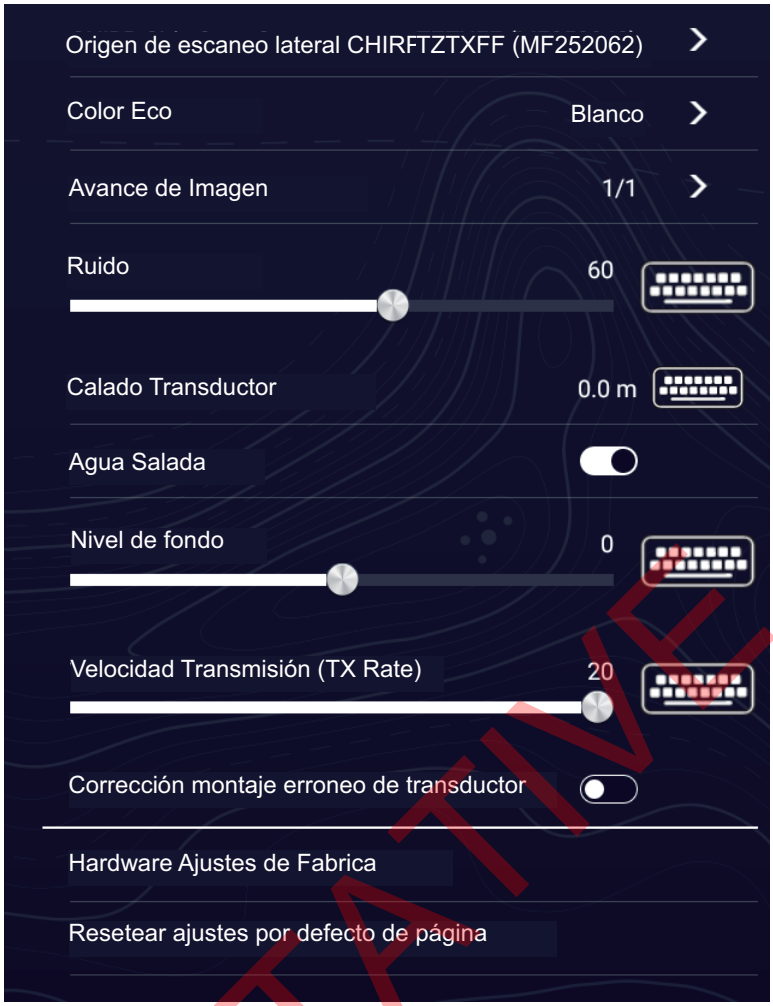
8.2 Menú Escaneo Lateral CHIRP

Para mostrar el menú [Escaneo Lateral CHIRP], abra el Menú Capas y, a continuación, pulse [Ajustes] o Página de Inicio→[Ajustes]→[Escaneo Lateral CHIRP].



Menú de Capas para Escaneo CHIRP Lateral

TENTATIVE



Menú [Escaneo Lateral CHIRP]

Consulte capítulo 6 para los elementos siguientes.

Elemento del menú	Referencia	Elemento del menú	Referencia
Rechazador Interfer-encia	sección 6.9	Agua Salada	sección 6.21
Ganancia	sección 6.6	Nivel de Fondo	sección 6.21
Parásitos	sección 6.7	Corrección del montaje incorrecto del transductor	Manual de Insta-lación
Calado Transductor	sección 6.21		

TENTATIVE

8.3 Iniciar, detener la transmisión

En el Menú de Capas, active [TX/STBY] para transmitir; o desactívelo para detener la transmisión. "En espera" aparece en el centro de la pantalla cuando se detiene la transmisión.

8.4 Cambiar la Relacion TX

Cambie la velocidad de transmisión para la escaneo lateral CHIRP de la siguiente manera

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Escaneo Lateral CHIRP].

2. Accione la barra deslizante de [Relacion TX] para ajustar la relacion de transmisión. El rango de ajuste es de 0 a 20.
   Cuanto menor sea el alcance de visualización, mayor será la velocidad de transmisión, y cuanto mayor sea el alcance de visualización, menor será la velocidad de transmisión.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

8.5 Cambio del Color del Eco

Cambie la velocidad de transmisión para la escaneo lateral CHIRP de la siguiente manera.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Escaneo Lateral CHIRP].
2. Toque un [Color Eco].
3. Seleccione el color de eco deseado, entre [Blanco], [Azul], [Marrón] o [Verde].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

[Color Eco] también se puede cambiado desde el Menú de Capas.

8.6 Cambiar la Escala

La escala se puede seleccionar manual o automáticamente. Para seleccionar el modo de escala, abra el Menú de Capas y, a continuación, active o desactive [Auto Escala].

Activado: El escala se cambia automáticamente para mantener el eco inferior en la pantalla.
Apagado: Toque los botones de escala (⊕,⊖) para cambiar el escala.

8.7 Pantalla de Profundidad

Puede mostrar u ocultar la profundidad en la esquina inferior izquierda de la pantalla. Para visualisar u ocultar la indicación de profundidad, abra el menú Capas y, a continuación, active o desactive el interruptor de [Información de profundidad].

8.8 Cambiar la Velocidad de Avance de la Imagen

Puede cambiar la velocidad de avance de la imagen para la pantalla de escaneo lateral CHIRP. El aspecto de las imágenes cambia según la velocidad de avance de la imagen, incluso para bancos de peces del mismo tamaño y el fondo. Una mayor velocidad de avance amplía la imagen en sentido longitudinal, mientras que una velocidad más lenta la contrae en sentido longitudinal. Para observar con detalle un fondo accidentado, utilice una velocidad de avance de imagen alta. Para un fondo suave, disminuya la velocidad para ver más claramente las ligeras ondulaciones.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Escaneo Lateral CHIRP].
2. Toque [Avance de imagen].

TENTATIVE

3. Selecciona la velocidad de avance de imagen desear.
   [1/16] es la velocidad más lenta, y [4/1] la más rápida. [1/16] significa que se produce una línea de exploración por cada 16 transmisiones. [4/1] significa que se produce quatro línea de exploración por cada transmisión.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

[Avance de Imagen] también se puede cambiado desde el Menú de Capas.

TENTATIVE

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

TENTATIVE

9. SONAR MULTIHAZ DFF-3D

El DFF-3D es un sonar multihaz que muestra imágenes submarinas y del fondo oceánico con gran precisión. Este capítulo describe las diversas pantallas disponibles con el DFF-3D. La pantalla incluye sonda múltiple, escaneo lateral, sección transversal e histórico en 3D.

Con la conexión del DFF-3D, se pueden crear mapas del fondo marino de alta resolución (grabaciones PBG) y verlos en la pantalla del plóter de cartas.

9.1 Operaciones de menú

Esta sección cubre la capa superior del menú [DFF-3D Sonar multihaz]. Para obtener información más detallada sobre las operaciones de menú con cada una de las pantallas, consulte la sección respectiva.

Visualización	Nº de sección
Multi-sonda	sección 9.3
Escaneo lateral	sección 9.4
Sección combinada	sección 9.5
Sonda 3D	sección 9.6

9.1.1 Iniciar/parar la transmisión

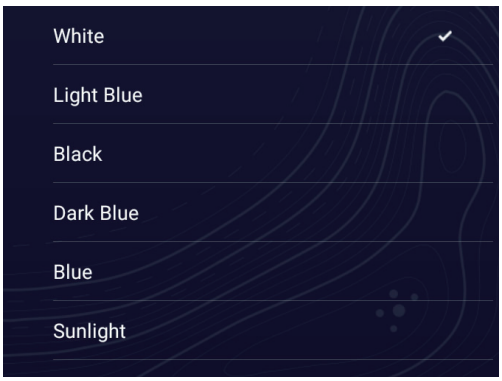
Es posible iniciar/parar la transmisión desde el menú.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz].
2. Active la [Transmitir Sonar multi haz] para transmitir, desactívela para detener la transmisión.

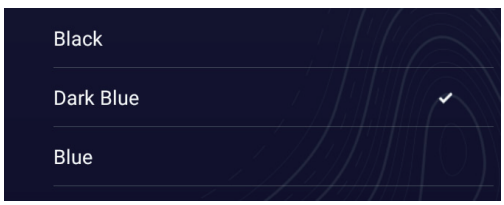
9.1.2 Ajustar el color de fondo

Puede configurar los colores de fondo diurnos y nocturnos para que se adapten a sus necesidades y preferencias.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz].
2. Toque [Color Fondo Dia] o [Color Fondo Noche].



Opciones [Color Fondo Dia]



Opciones [Color Fondo Noche]

3. Toque el color deseado.

TENTATIVE

4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

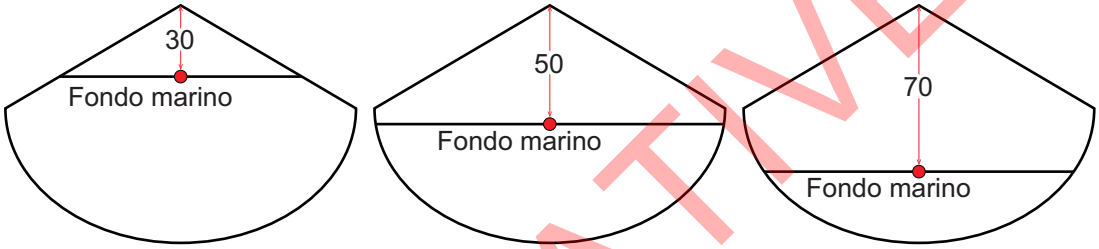
El [Color Fondo Dia] también puede seleccionarse en el Menú de capas, en la pestaña [Superposicion].

9.1.3 Ajustar el desplazamiento del escala de fondo

La función de desplazamiento del rango de fondo cambia la ubicación en la que el fondo marino aparece en la pantalla. Esto es especialmente útil cuando el fondo marino está ”fuera de pantalla”.

Nota: Esta función requiere que [Auto Escala] esté activo. Véase sección 6.5.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz].
2. Utilice el teclado virtual o la barra deslizante de [Area Desplazamiento Escala Fondo] para ajustar el valor según sea necesario. La figura siguiente muestra algunos ejemplos de cómo los ajustes afectan a la visualización en pantalla. Un valor más bajo coloca el fondo marino en un lugar más alto en la pantalla. Un valor más alto coloca el fondo marino en un lugar más bajo en la pantalla.



3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

9.1.4 Cambiar la Relacion TX

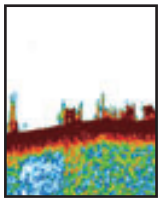
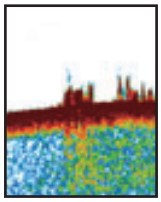
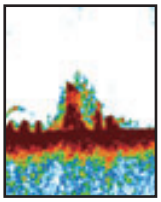
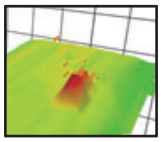
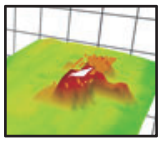
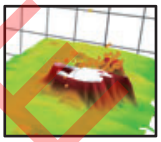
Puede ajustar la velocidad a la que se transmite el haz del sonar, utilizando uno de los tres ajustes disponibles. Cada ajuste tiene características diferentes que permiten disponer de una amplia gama de aplicaciones.

Configuración	Características
[Manual]	Afectada por el rango seleccionado. Un rango más corto tiene una velocidad de transmisión más rápida; un rango más largo tiene una velocidad más lenta.
[AUTO]	Afectada por la velocidad de la embarcación. Las velocidades lentas tienen una velocidad de transmisión más lenta; las velocidades altas tienen una velocidad de transmisión más rápida. **Nota:** Las velocidades de 20 nudos o más se fijan a una velocidad de transmisión de 20.
[Máximo]	Afectada por la profundidad detectada. Las aguas poco profundas tienen una velocidad de transmisión más rápida; las aguas más profundas tienen una velocidad más lenta. **Nota:** Cuando el alcance seleccionado supere la profundidad detectada, la velocidad de transmisión puede ser superior a 20.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz].
2. Toque [Modo velocidad de transmisión].

TENTATIVE

3. Toque [Manual], [Auto] o [Máximo] según sea requerir.
4. Si ha seleccionado [Manual], utilice la barra deslizante o el teclado del software para [Valor manual de la velocidad de transmisión] para ajustar el valor (intervalo de ajuste: de 0 a 20).
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Presentar pantalla	Índice = 0	Índice = 10	Índice = 20
Multi-Sonda			
Historia 3D			

9.2 Descripción Generales de las Presentación

Presentación de multisonda

Desde la Página de Inicio, toque el icono DFF-3D Multisonda para mostrar la presentación de multisonda.

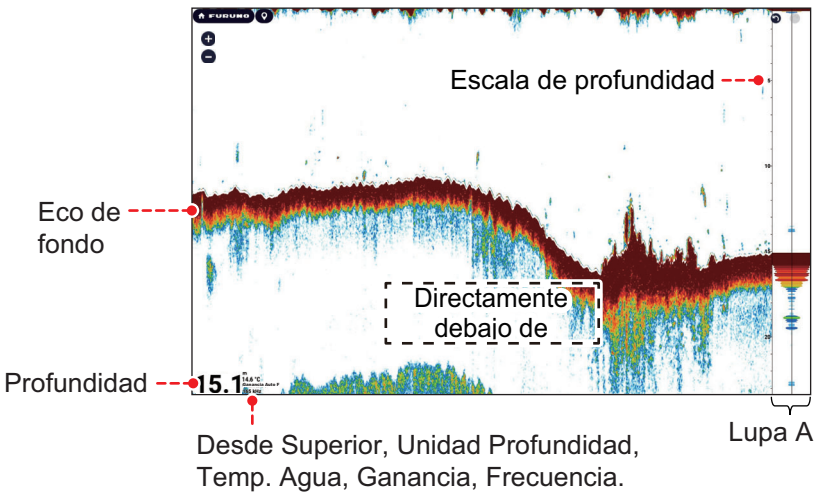
La presentación de multisonda funciona de forma similar a la de la sonda de pesca convencional, proporcionando información sobre el fondo marino y las condiciones subacuáticas. La presentación en vídeo se desplaza de la derecha a la izquierda con el paso del tiempo.

Los ecos que aparecen en el borde derecho de la presentación son los últimos ecos. Aparecen los ecos de peces individuales, bancos de peces y del lecho marino. Con la ganancia ajustada adecuadamente, la distancia del lecho marino aparece en la pantalla. Se pueden mostrar ecos pasados.

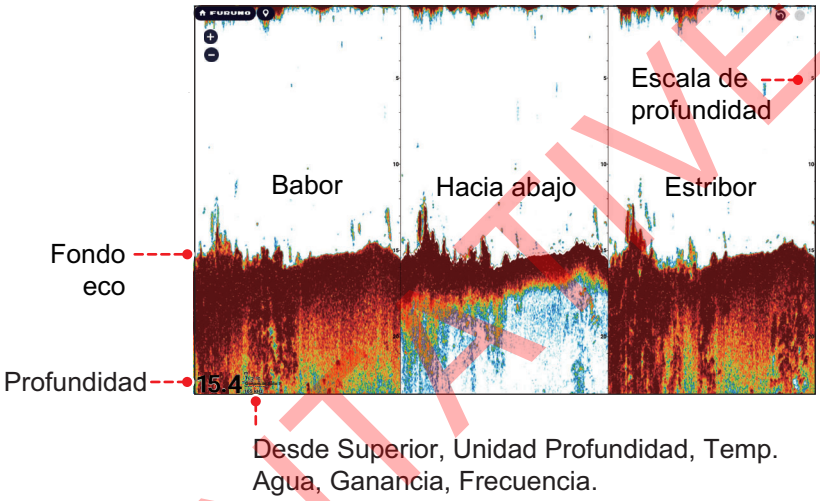
La ganancia, el supresor de ecos parásitos y el TVG se ajustan de acuerdo con el modo seleccionado, pesquero automático o crucero automático. También es posible el ajuste manual de esos controles.

La presentación de haz único muestra la información detectada por el haz de enfoque descendente. La presentación de triple haz muestra la información detectada por el haz de babor, el haz de estribor y el haz de enfoque descendente.

TENTATIVE



Presentación de haz único



Presentación de triple haz

TENTATIVE

Presentación de escaneo lateral

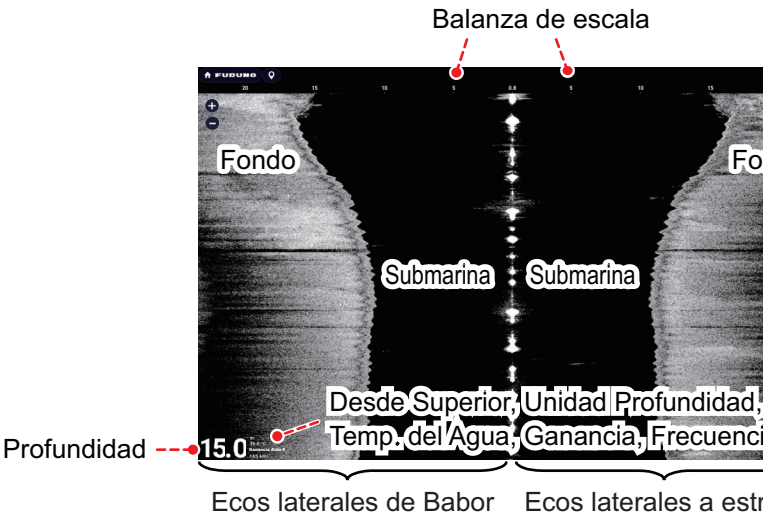
Desde la Página de Inicio, toque el icono Escaneo lateral para mostrar la presentación de escaneo lateral.

La presentación de escaneo lateral muestra los ecos recibidos desde babor y estribor.

La presentación empieza en el centro de la embarcación y rastrea en las direcciones de babor y estribor. Los ecos más recientes se sitúan en la parte superior de la presentación y los más antiguos en la parte inferior de la misma.

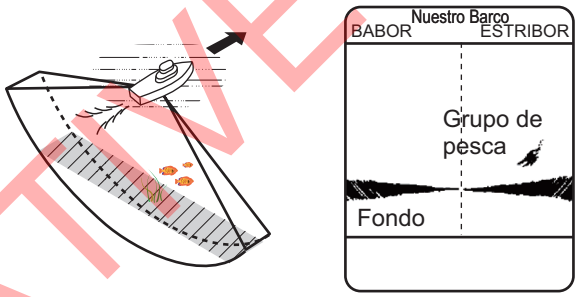
La pantalla de barrido lateral es diferente de los demás modos empleados por este equipo: muestra claramente la forma de los ecos (lecho de peces, etc.).

Nota: El escáner lateral DFF3D no se puede seleccionar cuando se utiliza el escáner lateral CHIRP.



Presentación de escaneo lateral

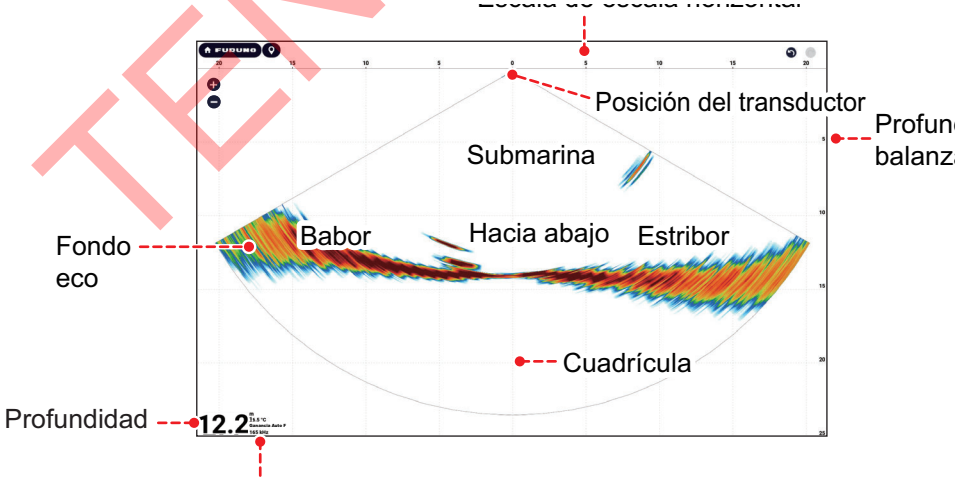
Presentación de sección combinada



Desde la Página de Inicio, toque el icono Escaneo lateral para mostrar la presentación de sección combinada.

La presentación de sección transversal muestra el lecho marino y las condiciones submarinas.

Este sonar multihaz utiliza un haz de 120° (hacia abajo a babor 60°; hacia abajo a estribor 60°), proporcionando imágenes submarinas de gran precisión.



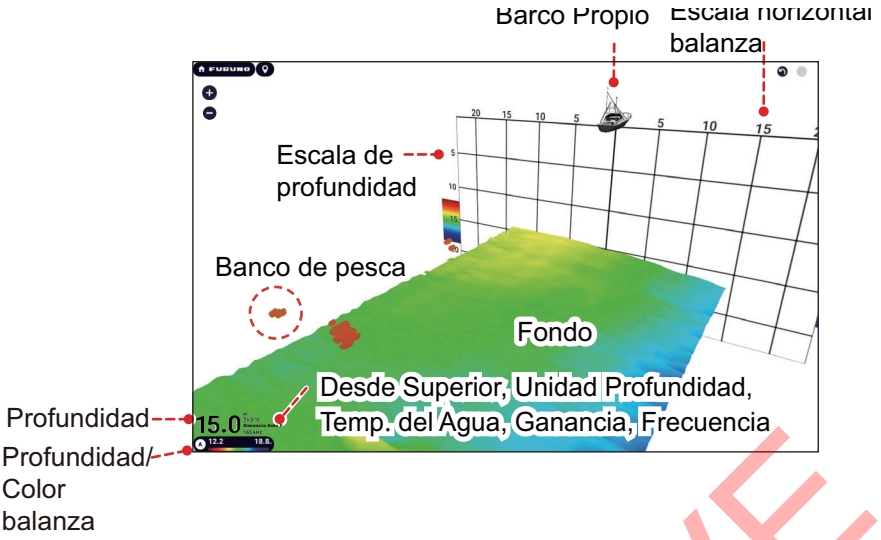
Presentación de sección combinada

Visualización del histórico de sonda 3D

Abra la Página de inicio y, a continuación, pulse el Icono de histórico 3D para mostrar la pantalla del histórico de sonda 3D.

TENTATIVE

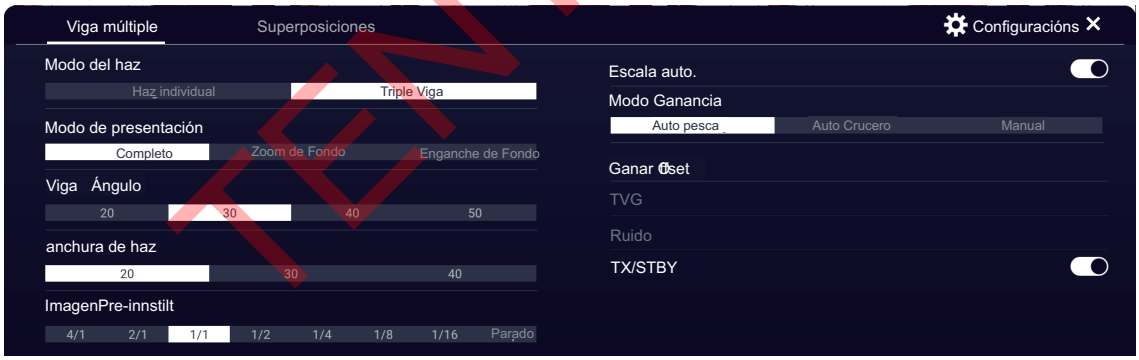
El histórico de sonda 3D proporciona un gráfico 3D del fondo marino anterior y de los ecos submarinos detectados por su embarcación. Esta presentación se puede utilizar para detectar bancos de peces.



Visualización del histórico de sonda 3D

9.3 Operaciones con la presentación multisonda

Esta sección abarca las funciones disponibles con la pantalla multisonda. Para mostrar el menú [Sonda Multihaz], abra el Menú capas y, a continuación, pulse la pestaña [Multihaz]. También puede acceder al menú [Multi-Sonda] desde el menú (Página de inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Multi-Sonda]).



Ficha [Viga múltiple]



Ficha [Superposiciones]

Menú de capas para multisonda mostrado

TENTATIVE

9.3.1 Cambiar entre el modo de TX y STBY

Abra el Menú de capas, pulse la pestaña [Haz Múltiple] y utilice [TX/STBY] para iniciar o parar la transmisión. "Stand-by" aparece en el centro de la pantalla cuando se detiene la transmisión.

9.3.2 Cambie entre presentaciones de haz único y haz triple

1. Abra el Menú de capas y, a continuación, pulse la pestaña [Haz múltiple].
2. Toque [Modo del haz] y, a continuación, pulse [Haz individual] o [Haz triple].

9.3.3 Fijar el ángulo de haz TX

Puede ajustar el ángulo del haz de transmisión para los haces de babor, estribor y descendente.

1. Abra el Menú de capas y, a continuación, toque la pestaña [Haz Múltiple].
2. Toque [Ángulo del haz] y, a continuación, seleccione un ángulo del haz.

9.3.4 Fijar el ancho del haz TX

Puede ajustar el ancho del haz de transmisión para los haces de babor, estribor y descendente.

1. Abra el Menú de capas y, a continuación, toque la pestaña [Haz Múltiple].
2. Toque [Anchura de haz] y, a continuación, seleccione un ancho de haz.

9.3.5 Cambiar la velocidad de avance de la imagen

El ajuste de Avance de la imagen determina la rapidez con la cual las líneas de exploración verticales cruzan la pantalla. Al observar un fondo marino con subidas y bajadas pronunciadas, como un lecho de arrecife o un pecio sumergido, una velocidad de avance rápida ayuda a "suavizar" el fondo marino para facilitar la visión. Por otro lado, al ver un fondo marino liso con pocas o ninguna ondulación, una velocidad de avance lenta ayuda a identificar las subidas y bajadas.

Haga lo siguiente para cambiar la velocidad de avance de la imagen.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Multi-Sonda].
2. Toque [Avance de Imagen].
3. Seleccione una velocidad de avance que se ajuste a sus necesidades.
   La velocidad por defecto es [1/1] (velocidad normal), la más rápida es [4/1] (cuatro veces la velocidad normal) y la más lenta es [1/8] (ocho veces más lenta que la velocidad normal). Seleccione [Parar] para parar el avance de la imagen y poder examinarla más de cerca y realizar capturas de pantalla/fotos.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

[Avance de imagen] también puede modificarse desde el Menú de capas, en la pestaña [Haz múltiple].

9.3.6 Cambiar Modo Presentación

Además de la pantalla normal de la multisonda, hay una pantalla de "zoom de fondo" que amplía y muestra una imagen a cierta distancia del fondo marino, y una pantalla

TENTATIVE

de "bloqueo de fondo" que amplía y muestra la zona cercana al fondo. Para cambiar el modo de visualización, haga lo siguiente:

1. Abra el Menú de capas y, a continuación, toque la pestaña [Haz Múltiple].
2. En [Modo de visualización], pulse [Completo] y, a continuación, [Zoom de Fondo] o [Enganche de Fondo].

9.3.7 Mostrar u ocultar las indicaciones de profundidad y frecuencia

Puede mostrar u ocultar la profundidad y la frecuencia TX en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

1. Abra el Menú de capas y, a continuación, toque la pestaña [Superposicion].
2. Activar o desactivar la [Información de profundidad].

9.3.8 Alarma pesca

La alarma de peces le avisa, con alarmas sonoras y visuales, cuando los peces se acercan a la zona de alarma preestablecida. Véase sección 6.14 para obtener más información.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Alarmas].
2. Utilice el teclado virtual para [Valor Minimo de Escala] que desee ajustar y, a continuación, toque [✓]. El [Valor Minimo de Escala] fija la profundidad inicial de la alarma.
3. Utilice el teclado virtual para [Valor Maximo de Escala] que desee ajustar y, a continuación, toque [✓]. El [Valor Maximo de Escala] fija la profundidad final de la alarma.
4. Toque [Alarma de pesca] y, a continuación, toque [Haz individual] (alarma para la visualización de haz individual) o [Haz triple] (alarma para la visualización de haz triple).
5. Toque [Nivel Alarma de Pescado] y, a continuación, seleccione qué intensidad de eco activa la alarma. Por ejemplo, seleccione [Bajo] para obtener la alarma sólo para ecos de baja intensidad.
6. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

El paso 4 también puede realizarse desde el Menú de capas, con [Alarma Pesca] en la pestaña [Superposicion].

9.3.9 Ajustar manualmente la ganancia

Haga lo siguiente para ajustar la ganancia manualmente.

1. Abrir el Menú de Capas.
2. En la pestaña [Haz múltiple], fijar [Modo de ganancia] en [Manual].
3. Toque [Ganancia]. Si ha asignado el ajuste de ganancia a la función de pulsación con dos dedos (larga) (consulte sección 1.16), en lugar de pulsar [Ganancia] en el Menú de capas, pulse la pantalla con dos dedos (largos). Puede seguir mostrando la barra deslizante en el paso 4.
4. Con la barra deslizante en el borde derecho de la pantalla, arrastre el control deslizante o pulse los ⊕/⊖ botones para ajustar la ganancia. Consulte las figuras en página 6-9.

TENTATIVE

5. Toque [Fin] en la esquina superior derecha.

9.3.10 Disponibilidad de puntos y marcas de eventos registro, e ir a un punto

Para el funcionamiento, véase capítulo 4.

La siguiente tabla muestra la disponibilidad de funciones de acuerdo con la presencia o ausencia de datos de latitud/longitud y rumbo. Si no hay datos de latitud/longitud, no estará disponible ninguna de las funciones siguientes.

Datos de latitud/longitud/rumbo: Sí

Elemento	Estribor	Hacia abajo	Babor
Registro de punto	Sí	Sí	Sí
Ir al punto	Sí	Sí	Sí
Registro de marca de evento	Sí	Sí	Sí

Latitud/Longitud: Sí, Datos rumbo: NO

Elemento	Estribor	Hacia abajo	Babor
Registro de punto	No	Sí	No
Ir a punto	No	Sí	No
Registro de marca de evento	No	Sí	No

Para estribor, hacia abajo y hacia babor, consulte la ilustración "Presentación de triple haz" de la página 9-4.

9.3.11 Restablecer la configuración predeterminada del menú ajustes de la multisonda

Haga lo siguiente para restablecer la configuración predeterminada del menú de la [Multi-Sonda].

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Multi-Sonda].
2. Toque [Resetear ajustes por defecto de página]. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Toque [Aceptar].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

9.4 Operaciones Presentación de Escaneo Lateral

Esta sección abarca las funciones disponibles con la pantalla de exploración lateral. Para los elementos del menú compartidos con el localizador de peces convencional, consulte capítulo 6. Para mostrar el menú [Escaneo lateral], abra el Menú de capas o, desde la Página de Inicio, pulse [Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Escaneo lateral].

Nota: La NavNet TZtouch3 con escáner lateral instalada en la red (véase el capítulo 8) y el escáner lateral DFF-3D no pueden utilizarse al mismo tiempo (la NavNet TZ-touch3 tiene preferencia).



Menú capas para escaneo lateral Mostrar

9.4.1 Cambiar entre el modo de TX y STBY

Abra el Menú de capas. a continuación, accione el conmutador basculante [TX/STBY] para iniciar, parar la transmisión. "Stand-by" aparece en el centro de la pantalla cuando se parar la transmisión.

9.4.2 Cambiar color del eco

Aquí puede seleccionar el color del eco seguir.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar Multihaz]→[Escaneo lateral].
2. Toque un [Color Eco].
3. Seleccione [Blanco], [Azul] o [Marrón].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Puede seleccionar el color del eco en el Menú de capas.

9.4.3 Cambiar la Escala

La escala se puede seleccionar automáticamente o manual. Para seleccionar el modo de alcance, abra el Menú de capas y, a continuación, active o desactive el interruptor basculante [Escala automático].

Activado: El alcance se cambia automáticamente para mantener el eco inferior en la pantalla.

Apagado: Toque los botones de escala (,) para cambiar el escala.

TENTATIVE

9.4.4 Cambiar la velocidad de avance de la imagen

Puede cambiar la velocidad de avance de la imagen para la visualización de barrido lateral. El aspecto de las imágenes cambia según la velocidad de avance de la imagen, incluso para bancos de peces del mismo tamaño y el fondo. Una mayor velocidad de avance amplía la imagen en sentido longitudinal, mientras que una velocidad más lenta la contrae en sentido longitudinal. Para observar con detalle un fondo accidentado, utilice una velocidad de avance de imagen alta. Para un fondo suave, disminuya la velocidad para ver más claramente las ligeras ondulaciones.

Haga lo siguiente para cambiar la velocidad de avance de la imagen.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Escaneo lateral].
2. Toque [Avance de Imagen].
3. Seleccione una velocidad de avance que se ajuste a sus necesidades.
   La velocidad por defecto es [1/1] (velocidad normal), la más rápida es [4/1] (cuatro veces la velocidad normal) y la más lenta es [1/8] (ocho veces más lenta que la velocidad normal). Seleccione [Parar] para parar el avance de la imagen y poder examinarla más de cerca y realizar capturas de pantalla/fotos.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

La velocidad de avance de la imagen también se puede ajustar desde el Menú de capas.

9.4.5 Mostrar u ocultar las indicaciones de profundidad y frecuencia

Puede mostrar u ocultar la profundidad y la frecuencia TX en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

1. Abrir el Menú de Capas.
2. Activar o desactivar la [Información de profundidad].

9.4.6 Ajustar manualmente la ganancia

Haga lo siguiente para ajustar manualmente la ganancia.

1. Abrir el Menú de Capas.
2. Ajuste [Modo de ganancia] a [Manual].
3. Toque [Ganancia]. Si ha asignado el ajuste de ganancia a la función de pulsación con dos dedos (larga) (consulte sección 1.16), en lugar de pulsar [Ganancia] en el Menú de capas, pulse la pantalla con dos dedos (largos). Puede seguir mostrando la barra deslizante en el paso 4.
4. Con la barra deslizante en el borde derecho de la pantalla, arrastre el control deslizante o pulse los ⊕/⊖ botones para ajustar la ganancia. Consulte las figuras enpágina 6-9.
5. Toque [Fin] en la esquina superior derecha.

TENTATIVE

9.4.7 Disponibilidad de puntos y marcas de eventos registro, e ir a un punto

Para saber cómo registrar puntos y marcas de eventos, consulte capítulo 4.

La siguiente tabla muestra la disponibilidad de funciones de acuerdo con la presencia o ausencia de datos de latitud/longitud y rumbo. Si no hay datos de latitud/longitud, no estará disponible ninguna de las funciones siguientes.

Datos de latitud/longitud/rumbo: Sí

Elemento	Estribor	Babor
Registro de punto	Sí	Sí
Punto Ir A	Sí	Sí
Registro de marca de evento	Sí	Sí

Latitud/Longitud: Sí, Datos rumbo: NO

Elemento	Estribor	Babor
Registro de punto	No	No
Punto Ir A	No	No
Registro de marca de evento	Sí (registrado en el centro)	

9.4.8 Restablecer la configuración predeterminada del menú ajustes de la escaneo lateral

Haga lo siguiente para restablecer la configuración predeterminada del menú de la [Escaneo Lateral].

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Escaneo Lateral].
2. Toque [Resetear ajustes por defecto de página]. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Toque [Aceptar].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

9.5 Operaciones de la presentación de sección combinada

Esta sección abarca las funciones disponibles con la presentación de sección combinada. Para los elementos del menú compartidos con el sonda de pesca convencional, consulte capítulo 6. Para mostrar el menú [Sección combinada], abra el Menú de capas o, desde la Página de Inicio, pulse [Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Sección combinada].



Menú de capas para presentación de sección combinada

9.5.1 Cambiar entre el modo de TX y STBY

Abra el Menú de capas y, a continuación, accione el conmutador basculante [TX/STBY] para iniciar, parar la transmisión. "Stand-by" aparece en el centro de la pantalla cuando se parar la transmisión.

9.5.2 Cómo mostrar u ocultar la cuadrícula

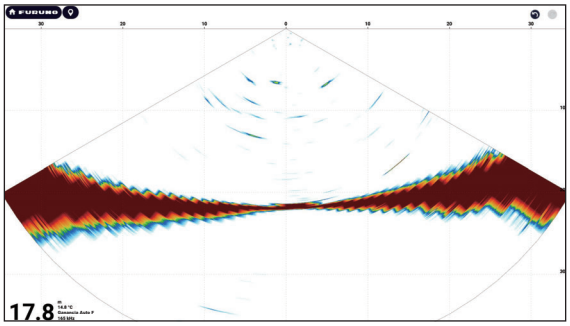
La cuadrícula, que es útil para medir la distancia a un blanco, se puede mostrar u ocultar de la siguiente forma.

1. Abrir el Menú de Capas.
2. Activar o desactivar la [Cuadriculas].

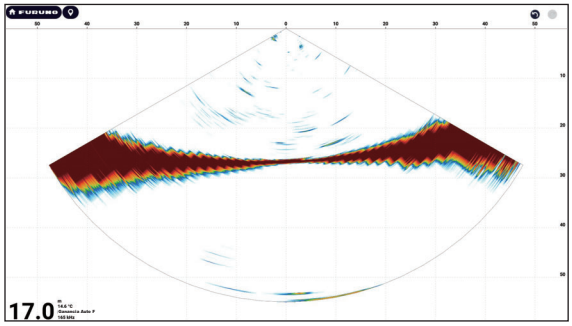
9.5.3 Presentación de zoom

El eco del lecho marino se puede ampliar.

1. Abrir el Menú de Capas.
2. Gire el interruptor basculante de [Zoom] para activarlo (visualización con zoom) o desactivarlo (visualización normal).



[Zoom] seleccionado



[Zoom] no seleccionado

TENTATIVE

9.5.4 Suavizar los ecos (distancia)

Si los ecos se "desconectan" debido a un fondo marino ondulado, cambie el ajuste a [Bajo], [Medio] o [Alto] según sea necesario. El suavizado se realiza en la dirección del alcance para suavizar la presentación del eco.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Escaneo Lateral].
2. Toque [Suavizado de eco (Distancia)].
3. Seleccione [Bajo], [Medio] o [Alto]. El ajuste predeterminado es [Medio]. Seleccione [Desactivado] para cancelar el suavizado.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

9.5.5 Suavizar los ecos (tiempo)

Si los ecos son difíciles de ver porque aparecen "moteados", utilice la función de suavizado de ecos para suprimir el moteado por tiempo.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Sección combinada].
2. Toque [Suavizado de eco (Tiempo)].
3. Seleccione [Bajo], [Medio] o [Alto]. El ajuste predeterminado es [Medio]. Seleccione [Desactivado] para cancelar el suavizado.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

9.5.6 Aplicar la corrección a la velocidad del sonido

Si los ecos aparecen irregulares y difíciles de ver, ajuste el suavizado de ecos a [Bajo], [Medio] o [Alto]. Esto tiene el efecto de suavizar el marco temporal y eliminar los ecos moteados.

Corrección manual

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Sección combinada].
2. En [Corrección velocidad del sonido], ajuste el valor de corrección con el teclado virtual o con el pulgar deslizante. El rango de ajuste es de -200 a 200.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Corrección automática

La velocidad del sonido se corrige automáticamente en base a la temperatura del agua

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Sección combinada].
2. Active la [Corrección basada en temperatura].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

9.5.7 Mostrar u ocultar las indicaciones de profundidad y frecuencia

Puede mostrar u ocultar la profundidad y la frecuencia TX en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

1. Abrir el Menú de Capas.
2. Activar o desactivar la [Información de profundidad].

TENTATIVE

9.5.8 Ajustar manualmente la ganancia

Haga lo siguiente para ajustar manualmente la ganancia.

1. Abrir el Menú de Capas.
2. Fijar [Modo de ganancia] a [Manual].
3. Toque [Ganancia]. Si ha asignado el ajuste de ganancia a la función de pulsación con dos dedos (larga) (consulte sección 1.16), en lugar de pulsar [Ganancia] en el Menú de capas, pulse la pantalla con dos dedos (largos). Puede seguir mostrando la barra deslizante en el paso 4.
4. Con la barra deslizante en el borde derecho de la pantalla, arrastre el control deslizante o pulse los ⊕/⊖ botones para ajustar la ganancia. Consulte las figuras en página 6-9.
5. Toque [Fin] en la esquina superior derecha.

9.5.9 Disponibilidad de puntos y marcas de eventos registro, e ir a un punto

Para saber cómo registrar puntos y marcas de eventos, consulte sección 4.2.

La siguiente tabla muestra la disponibilidad de funciones de acuerdo con la presencia o ausencia de datos de latitud/longitud y rumbo. Si no hay datos de latitud/longitud, no estará disponible ninguna de las funciones siguientes.

Datos de latitud/longitud/rumbo: Sí

Elemento	Sección combinada
Registro de punto	Sí
Punto Ir A	No
Registro de marca de evento	Sí

Latitud/Longitud: Sí, Datos rumbo: NO

Elemento	Sección combinada
Registro de punto	No
Punto Ir A	No
Registro de marca de evento	Sí

TENTATIVE

9.5.10 Restablecer la configuración predeterminada del menú ajustes del sección combinada

Haga lo siguiente para restablecer la configuración predeterminada del menú de la [Escaneo Lateral].

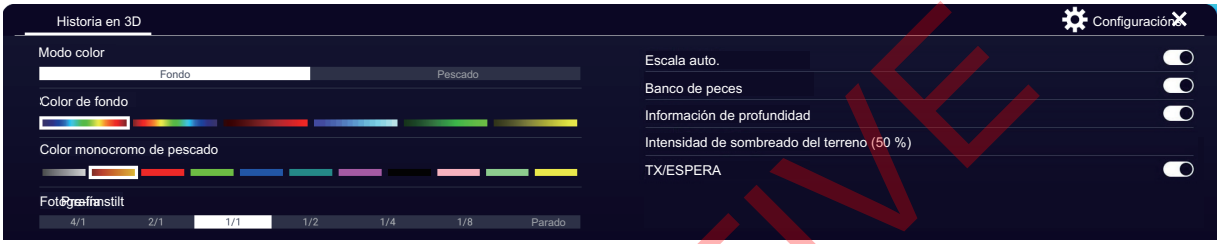
1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Sección combinada].
2. Toque [Resetear ajustes por defecto de página]. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Toque [Aceptar].

4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

9.6 Operaciones de visualización del histórico de la sonda 3D

Esta sección abarca las funciones disponibles con la pantalla histórico de sonda 3D. El histórico de sonda 3D puede mostrar los datos de máximo 400 transmisiones pasadas.

Para los elementos del menú compartidos con el sonda de pesca convencional, consulte capítulo 6. Para mostrar el menú [Histórico de sonda 3D], abra el Menú de capas y, a continuación, pulse [Ajustes]; o bien, desde la página de inicio, pulse [Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Histórico de sonda 3D],



Menú de capas para presentación histórico 3D

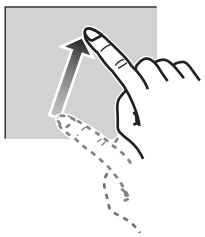
9.6.1 Cambiar entre el modo de TX y STBY

Abra el Menú de capas y, a continuación, accione el conmutador basculante [TX/STBY] para iniciar, parar la transmisión. "Stand-by" aparece en el centro de la pantalla cuando se parar la transmisión.

9.6.2 Mover, acercar y alejar la posición de la perspectiva

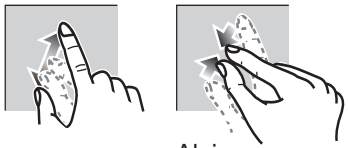
Mover la perspectiva

La perspectiva se puede mover arrastrando.



Acercar y alejar

La escala de presentación se puede ampliar o reducir pellizcando.



Restablecer la vista predeterminada

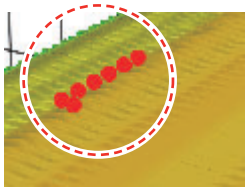
Si se pierde en la perspectiva o el zoom, puede restablecer la vista predeterminada de la siguiente forma.

1. Toque la presentación de histórico de sonda 3D para mostrar el Menú emergente.
2. Toque [Vista por defecto].

TENTATIVE

9.6.3 Marcar bancos de peces

Un banco de peces detectado puede marcarse con un "punto" para facilitar su identificación.



1. Abrir el Menú de capas.
2. Active [Banco de peces] para marcar el banco de peces detectado con la marca de puntos.

9.6.4 Detener el avance de la pantalla display

Puede detener el avance de la presentación de histórico para observar la distribución de la topografía del lecho marino y los bancos de peces.

1. Toque la presentación de histórico de sonda 3D para mostrar el Menú emergente.
2. Toque [Pausa] para parar la presentación. Para reiniciar el avance de la pantalla, pulse [Reanudar] en la parte superior derecha de la pantalla.

9.6.5 Ajuste el nivel de detección del eco

Ajuste el nivel de detección del eco si los bancos de peces se detectan de forma inestable.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Multi-Sonda].
2. Toque [Nivel de detección de pescado].
3. Seleccione [Bajo], [Medio] o [Alto]. El ajuste predeterminado es [Medio]. Si se detectan demasiados bancos de peces, seleccione [Bajo]. Si se detectan muy pocas bancos, seleccione [Alta].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

9.6.6 Calibración de la intensidad de eco del fondo

Si se detectan bancos de peces o peces de arrecife y se muestran como eco de lecho marino, ajuste la intensidad del eco del lecho marino como se muestra a continuación para identificarlo correctamente.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Multi-Sonda].
2. En [Calibración de eco fondo], ajuste el valor de corrección con el teclado virtual o con el pulgar deslizante. El rango de ajuste es de -15 a 15. Una cifra alta ayuda a distinguir los peces del fondo del eco del lecho marino. Sin embargo, será más difícil distinguir un banco de peces. Utilice una figura pequeña para distinguir un lecho de peces; sin embargo, es difícil distinguir los peces de fondo del eco del lecho marino.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

9.6.7 Utilizar el suavizado de batimetría

Si el eco del fondo es irregular y difícil de controlar, ajuste el nivel de suavizado de batimetría para suavizar el eco del fondo.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Histórico de sonda 3D].
2. Toque [Nivel de suavizado de batimetría].

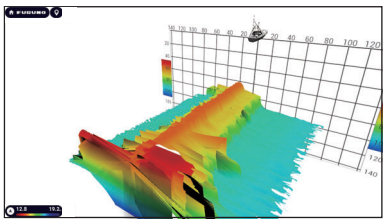
TENTATIVE

3. Seleccione [Bajo], [Medio] o [Alto]. [Alto] proporciona el mayor grado de suavizado. El ajuste predeterminado es [Medio]. Seleccione [Desactivado] para cancelar el suavizado.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

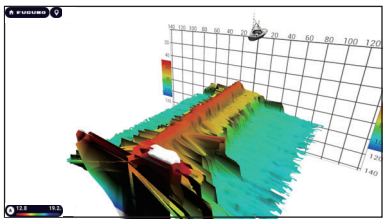
9.6.8 Utilizar el sombreado del terreno

El grosor del sombreado del terreno del lecho marino se puede ajustar.

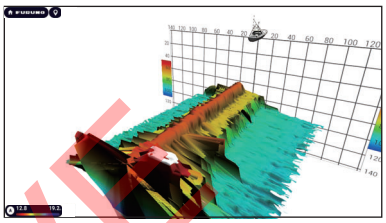
1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Historico de sonda 3D].
2. En [Sombreado de Terreno] ajuste la intensidad del sombreado con el teclado del software o con el pulgar deslizante. El ajuste predeterminado es 50.



Configuracións: 0



Configuracións: 50



Configuración: 100

3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

El supresor de procedimientos también se puede ajustar desde el Menú de capas.

1. Abrir el Menú de capas.
2. Toque [Intensidad de sombreado del terreno (xx%)]
3. Utilice el pulgar deslizante sobre la barra deslizante, o pulse el ⊕/⊖ en los extremos de la barra deslizante. Consulte la figura de página 6-9 para saber cómo utilizar la barra deslizante.
4. Pulse Ninguna en la esquina superior derecha para terminar.

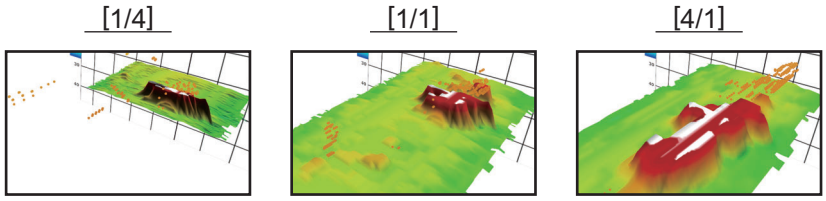
9.6.9 Cambiar la velocidad de avance de la imagen

El ajuste de Avance de la imagen determina la rapidez con la cual las líneas de exploración verticales cruzan la pantalla. Al observar un fondo marino con subidas y bajadas pronunciadas, como un lecho de arrecife o un pecio sumergido, una velocidad de avance rápida ayuda a "suavizar" el fondo marino para facilitar la visión. Por otro lado, al ver un fondo marino liso con pocas o ninguna ondulación, una velocidad de avance lenta ayuda a identificar las subidas y bajadas.

Haga lo siguiente para cambiar la velocidad de avance de la imagen.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Histórico de sonda 3D].
2. Toque [Avance de Imagen].
3. Seleccione una velocidad de avance que se ajuste a sus necesidades.
   La velocidad por defecto es [1/1] (velocidad normal), la más rápida es [4/1] (cuatro veces la velocidad normal) y la más lenta es [1/8] (ocho veces más lenta que la velocidad normal). Seleccione [Parar] para parar el avance de la imagen y poder examinarla más de cerca y realizar capturas de pantalla/fotos. La siguiente figura muestra ejemplos del mismo objeto a velocidades [4/1], [1/1] y [1/4].

TENTATIVE



[Avance de Imagen] también se puede ajuste desde el Menú de capas.

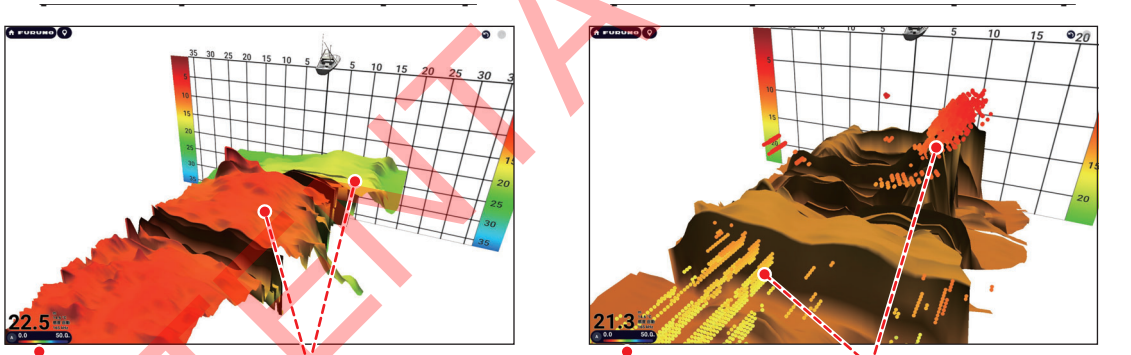
9.6.10 Presentación Sombreado Profundidad/Color

El eco del lecho marino y los bancos de peces se pueden mostrar en sombras de colores en función de la profundidad, para ayudarle a ver las diferencias en la profundidad con más facilidad.

Modo de visualización color sombreado

El sombreado de color se puede aplicar al eco del lecho marino o a los bancos de peces. Para la visualización del lecho marino, el color del lecho marino puede ser de varios tonos o de un único tono, y los bancos de peces pueden aparecer en un único tono o en un único color. Para la visualización de los bancos de peces, los bancos pueden mostrarse en multitono o en un solo tono y el color del fondo es en un solo tono.

Nota: Los objetos que se detectan fuera de la gama de colores seleccionados se muestran en pantalla en color blanco.



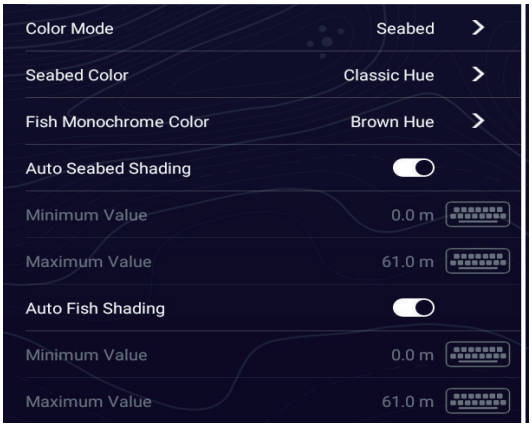
1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Histórico de sonda 3D].
2. Toque [Modo color].
3. Seleccione [Fondo] o [Pescado].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

El modo de color también se puede seleccionar en el Menú de capas.

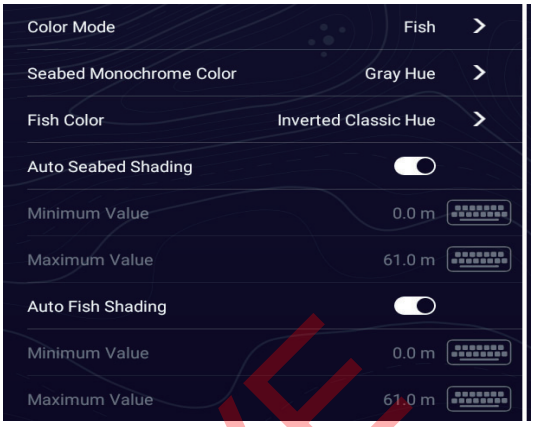
TENTATIVE

Establecer el sombreado del color

Los ajustes básicos de sombreado de color se pueden seleccionar en el Menú capas. Para realizar ajustes detallados, utilice el menú [Historico de sonda 3D], que se muestra a continuación. Consulte las descripciones de las páginas siguientes para saber cómo configurar los elementos de este menú.

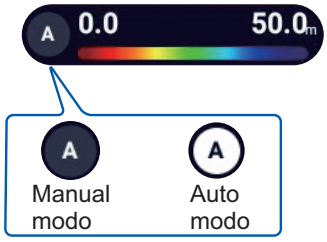


[Modo color] seleccionado a [Fondo].



[Modo color] seleccionado a [Pescado].

[Modo Color] seleccionado a [Fondo]

Elemento del menú	Descripción	Opciones de ajuste
[Color de fondo]	Para ajustar el tono múltiple o el tono único.	[Tono Clásico], [Invertir Tono Clasico], [Tono Rojo], [Tono Azul], [Tono Verde], [Tono Amarillo]
[Color pescado]	Para fijar un solo tono o un solo color.	[Tono Gris], [Tono Marrón], [Rojo], [Verde], [Azul], [Cian], [Magenta], [Negro o Blanco], [Rosa], [Verde Claro], [Amarillo]
[Sombreado de fondo automático]	Utilice el sombreado automático o manual del fondo marino. Toque [A] para cambiar entre el modo de configuración automática y manual de la escala de profundidad/sombreado Profundidad.  **Nota:** Los objetos que se detectan fuera de la gama de colores seleccionados se muestran en pantalla en color blanco.	Apagado (manual), Activado (automático)

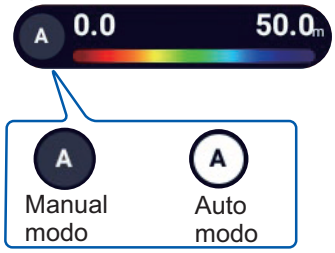
TENTATIVE

Elemento del menú	Descripción	Opciones de ajuste
[Valor Mínimo]	Utilice el teclado virtual para establecer la mínima profundidad que desea aplicar. [Sombreado de fondo automático] debe estar desactivado para introducir la profundidad. Alternativamente, toque la indicación de valor mínimo en la escala de la barra de colores para mostrar la barra deslizante. Utilice la barra deslizante para establecer. Toque [Ninguna] para terminar. [Valor Minimo] Profundidad mas baja 	0 a 3936 (pies)
[Valor Máximo]	Utilice el teclado virtual para establecer la máxima profundidad que desea aplicar. [Sombreado de fondo automático] debe estar desactivado para introducir la profundidad. Alternativamente, toque la indicación de valor mínimo en la escala de la barra de colores para mostrar la barra deslizante. Utilice la barra deslizante para establecer. Toque [Ninguna] para terminar. [Valor Maximo] Profundidad máxima 	0 a 3937 (pies)

[Modo Color] seleccionado a [Pesca]

Elemento del menú	Descripción	Opciones de ajuste
[Color monocromo de fondo]	Para establecer un único tono.	[Tono Gris], [Tono Marrón]
[Color pescado]	Para ajustar el tono múltiple o el tono único.	[Tono Clásico], [Invertir Tono Clasico], [Tono Rojo], [Tono Azul], [Tono Verde], [Tono Amarillo]

TENTATIVE

Elemento del menú	Descripción	Opciones de ajuste
[Sombreado de pescado automático]	Utilice el sombreado automático o manual del pesca marino. Toque [A] para cambiar entre el modo de configuración automática y manual de la escala de profundidad/sombreado Profundidad.  **Nota:** Los objetos que se detectan fuera de la gama de colores seleccionados se muestran en pantalla en color blanco.	Apagado (manual), Activado (automático)
[Valor Mínimo]	Utilice el teclado virtual para establecer la mínima profundidad que desea aplicar. [Sombreado de pescado automático] debe estar desactivado para introducir la profundidad. Alternativamente, toque la indicación de valor mínimo en la escala de la barra de colores para mostrar la barra deslizante. Utilice la barra deslizante para establecer. Toque [Ninguna] para terminar. [Valor Minimo] Profundidad mas baja 	0 a 3936 (pies)
[Valor Máximo]	Utilice el teclado virtual para establecer la máxima profundidad que desea aplicar. [Sombreado de pescado automático] debe estar desactivado para introducir la profundidad. Alternativamente, toque la indicación de valor mínimo en la escala de la barra de colores para mostrar la barra deslizante. Utilice la barra deslizante para establecer. Toque [Ninguna] para terminar. [Valor Maximo] Profundidad máxima 	0 a 3937 (pies)

TENTATIVE

9.6.11 Mostrar u ocultar las indicaciones de profundidad y frecuencia

Puede mostrar u ocultar la profundidad y la frecuencia TX en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

1. Abrir el Menú de capas.
2. Activar o desactivar la [Información de profundidad].

9.6.12 Disponibilidad de puntos y marcas de eventos registro, e ir a un punto

Para saber cómo registrar puntos y marcas de eventos, consulte sección 4.2.

La siguiente tabla muestra la disponibilidad de funciones de acuerdo con la presencia o ausencia de datos de latitud/longitud y rumbo. Si no hay datos de latitud/longitud, no estará disponible ninguna de las funciones siguientes.

Datos de latitud/longitud/rumbo: Sí

Elemento	Pesca	Fondo	Valor que no sea Peces o Fondo
Registro de punto	Sí	Sí	No
Punto Ir A	Sí	Sí	No
Registro de marca de evento	No	No	Sí

Latitud/Longitud: Sí, Datos rumbo: NO

Elemento	Pesca	Fondo	Valor que no sea Peces o Fondo
Registro de punto	No	No	No
Punto Ir A	No	No	No
Registro de marca de evento	No	No	Sí

9.6.13 Restablecer la configuración predeterminada del menú Historico 3D

Haga lo siguiente para restablecer la configuración predeterminada del menú de la [Historico 3D].

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Histórico de Sonda 3D].
2. Toque [Resetear ajustes por defecto de página]. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Toque [Aceptar].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

9.7 Grabación PBG

La función PBG (Generador Batimétrico Personal) crea un mapa del fondo marino de alta definición y lo muestra en distintos colores junto con las curvas de nivel. Los datos creados se guardan en la tarjeta microSD insertada en la parte posterior de esta unidad.

Nota 1: No es compatible con las sondas de pesca internas conectadas en red (NavNet TZtouch3, NavNet TZtouch XL (TZT10X/13X/16X), o BBDS1, DFF1, DFF1-UHD, DFF-3D, DFF3.

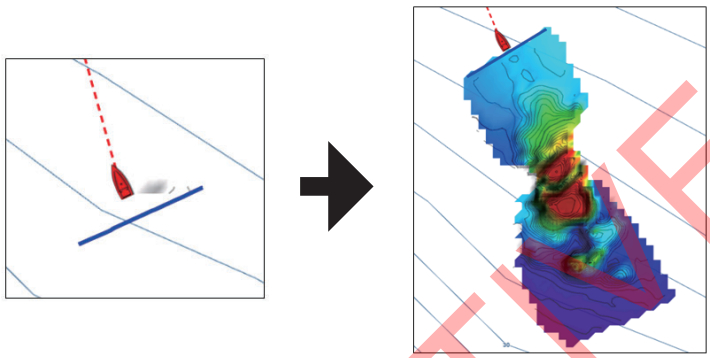
Nota 2: Requiere datos de posición y rumbo.

TENTATIVE

Nota 3: Las grabaciones PBG no pueden compartirse entre las unidades NavNet TZtouch XL de la red. Importe o exporte grabaciones PBG a unidades NavNet TZtouch XL según sea necesario. Consulte los procedimientos en sección 10.7, sección 10.8.

9.7.1 Cómo crear grabaciones PBG

Para crear una grabación PBG, abra el menú desplegable en la pantalla del chart plotter y, a continuación, pulse [Grabación PBG] para iniciar la grabación del fondo marino. El icono se vuelve amarillo. Detrás del icono de la embarcación aparece una línea azul que indica el alcance del registro y se dibuja un mapa topográfico del fondo marino. La anchura de la línea es corta en aguas poco profundas y larga en aguas profundas.



Para detener la grabación, abra el menú deslizante y pulse [Grabación PBG]. El icono se vuelve blanco.

9.7.2 Sincronizado grabaciones PBG

En la configuración predeterminada, el inicio y la parada de las grabaciones PBG no se sincronizan entre las unidades NavNet TZtouch de la red. Para sincronizarlos, haga lo siguiente.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas]→[PBG (Grababador Bati)].
2. Active [Comenzar PBG / Parar Sincro] para sincronizar las grabaciones.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

9.7.3 Fijar los Filtro de Velocidad

Puede detener la grabación cuando la velocidad supere la establecida. Detener la grabación mientras circula a alta velocidad evita que aumente el tamaño de los datos del mapa.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas]→[PBG (Grababador Bati)].
2. Active [Usar filtro de velocidad].
3. Toque [Máxima velocidad] para mostrar el teclado virtual.
4. Introduzca la velocidad (intervalo de ajuste: de 3,0 a 30 kn) a la que desea detener la grabación y, a continuación, pulse [✓].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

9.7.4 Visualizar y organizar una grabación de PBG

Muestre la pantalla del trazador gráfico y, a continuación, abra el Menú de capas. Pulse la pestaña [Cartas] y, a continuación, establezca [Origen de datos 3D] en [DFF-3D]. [Sombreado de profundidad] se selecciona automáticamente en [DFF-3D] siempre que se inicia la grabación PBG.

Colores Sombreado Profundidad

Hay disponibles seis colores de sombreado de profundidad. Para más detalles, véase sección 3.2.1.

Mostrar u ocultar los contornos de profundidad

En la configuración predeterminada, los contornos de profundidad se superponen automáticamente a una grabación PBG cuando se visualiza la grabación. Para mostrar u ocultar los contornos, abra el menú Capas, pulse la pestaña [Cartas] y, a continuación, active o desactive [Contorno de Profundidad] según sea necesario.

Para mostrar las curvas de nivel en color monocromo, consulte "Establecer el sombreado del color" en página 9-20.

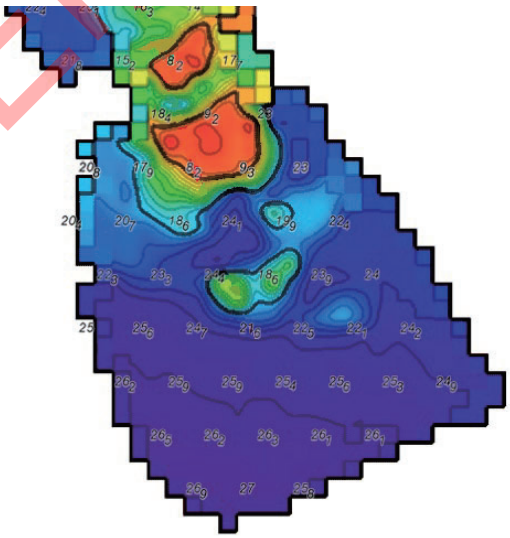
Sombreado del terreno PBG

Puede aplicar sombreado al terreno PBG para resaltarlo.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas]→[Pantalla 3D].
2. Utilice la barra deslizante de [Intensidad de sombreado del terreno] para ajustar el sombreado del terreno, El rango de ajuste es del 1% al 100%.
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Pantalla de indicación de profundidad

Puede visualizar los valores de profundidad en la grabación PGB.



Muestre la pantalla del trazador gráfico, abra el Menú de capas, pulse la pestaña [Cartas] y, a continuación, active [Mostrar sondeos puntuales].

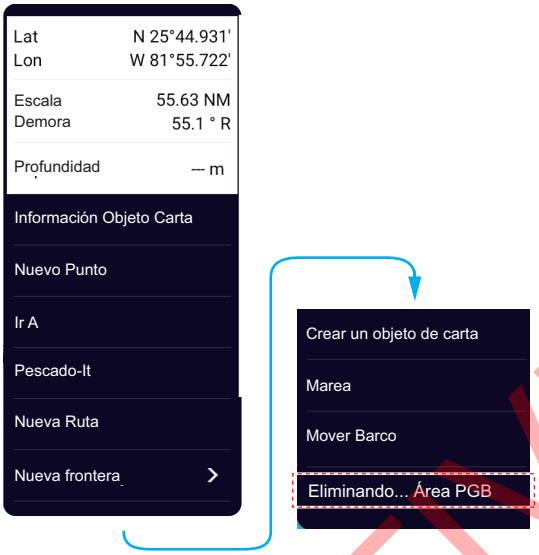
TENTATIVE

9.7.5 Borrar grabaciones PBG

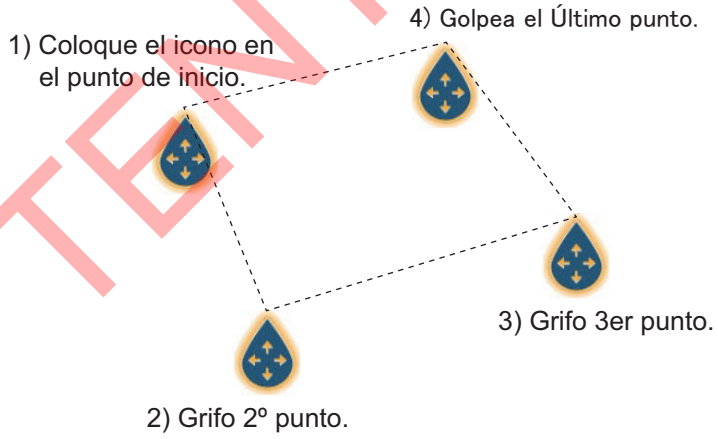
Una grabación PBG no se puede borrar mientras se está grabando.

Borrar una parte de una grabación PBG

1. En la pantalla del plotter, toque en cualquier lugar de la grabación PBG para mostrar el Menú emergente.



2. Toque [Eliminar área PBG]. Aparecerá un icono en el lugar donde haya tocado la pantalla.
3. Arrastre el icono hasta el punto inicial del área que desea eliminar.
4. Toque la pantalla varias veces para fijar el área. En la siguiente figura de ejemplo, se borrará la zona situada dentro del cuadrado.



Nota: Si necesita cancelar los ajustes del rango de borrado, pulse el icono [FURUNO] situado en la esquina superior izquierda de la pantalla para cambiar a otra pantalla.

5. Toque [Eliminar] (esquina derecha).

Un mensaje indica que se está borrando la grabación PBG.

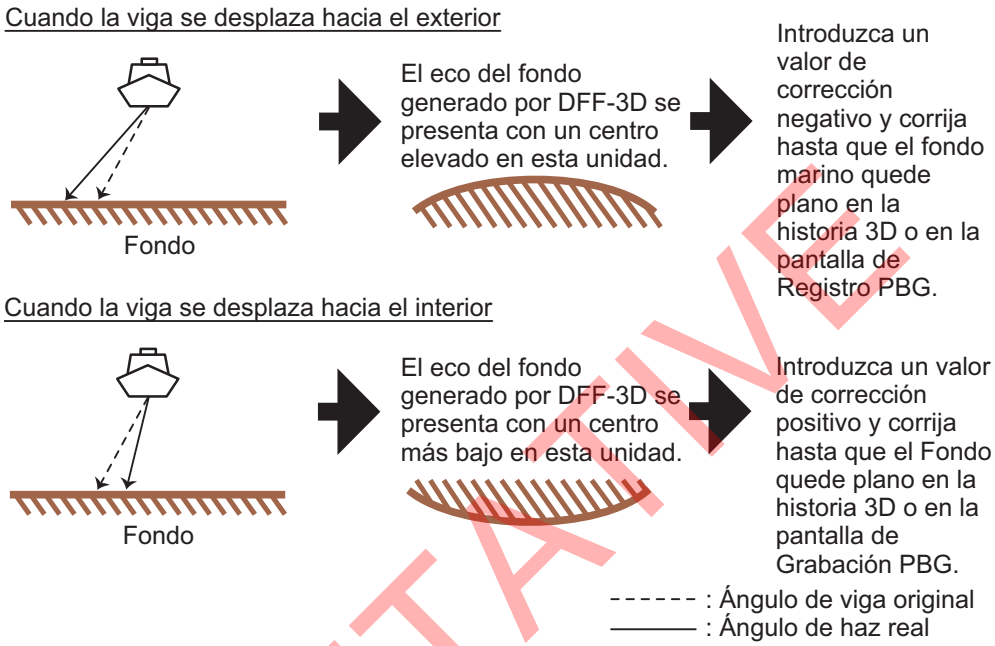
Borrar todos grabaciones PBG

Borre la carpeta "PBG" de la tarjeta microSD.

TENTATIVE

9.7.6 Aplicar la corrección a la velocidad del sonido

La velocidad del sonido a través del agua puede aumentar o disminuir en función de la temperatura y la salinidad del agua. El DFF-3D transmite múltiples haces en varios ángulos para generar ecos en un rango de 120° a izquierda y derecha, pero cuando cambia la velocidad del sonido, el ángulo de transmisión se desplaza hacia fuera o hacia dentro del ángulo original. El DFF-3D está diseñado para corregir automáticamente esta desviación, pero si la velocidad del sonido cambia más allá del rango de corrección, el centro del fondo marino subirá o bajará. En tales casos, corrija la velocidad del sonido manualmente, consultando sección 9.5.6.



TENTATIVE

9.8 Follow-It

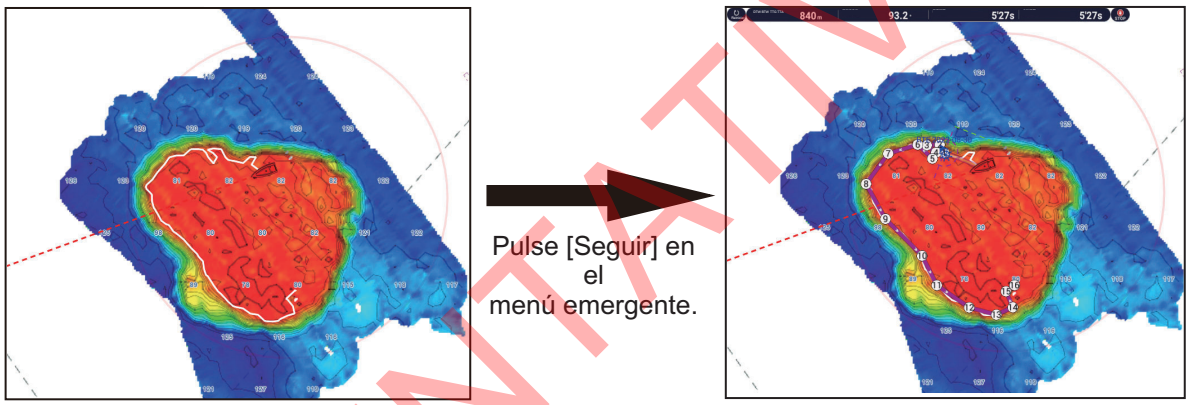
La función Follow-It puede generar rutas a lo largo de las líneas de contorno de los datos cartográficos del fondo marino PBG con una longitud máxima de ruta de 2 km desde la posición actual del propio barco.

Activar Follow-It

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Plóter de Cartas]→[Follow-It].
2. Active [Activar Follow-It].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.
4. Abra el Menú de capas de la pantalla del trazador gráfico y, a continuación, pulse la pestaña [Cartas].
5. Active [Follow-It].

Crear una ruta

Toque en cualquier lugar de la línea blanca de los datos PBG para mostrar el menú emergente y, a continuación, pulse [Follow-It].



Toque en cualquier lugar de la línea Blanca. Se crea una Ruta.

- La barra de navegación muestra la información que aparece en la figura siguiente. Para detener la navegación, pulse el botón [ALTO].



- El color de la ruta pasará a mostrarse en morado y s flechas que aparecen en el punto de ruta indican la dirección para seguir la ruta.
- El punto de destino (primer punto de la ruta) aparece resaltado.
- Cuna línea morada continua con flechas conecta la posición actual y los puntos en la ruta. Esta línea indica el rumbo fijado. Una línea amarilla continua conecta la posición actual y el destino. Esta línea muestra la distancia más corta hasta el destino.
- Los puntos se conmutan a la distancia del barco propio seleccionada con [Follow-It Conmutación de Radio Círculo]. Véase [Ajustes Follow-It] en la página siguiente.

TENTATIVE

- Aparecen las líneas XTE, roja para babor y verde para estribor. Puede mostrar u ocultar estas líneas y fijar su anchura con [Display XTE Lineas] y [Valor XTE] respectivamente en el menú [Rutas].

Directrices de uso

Nota 1: Follow-It puede utilizarse con velocidades de hasta 10 kn. Aparecerá un mensaje de error cuando se supere esa velocidad.

Nota 2: Al activar el Follow-It, se ignora el punto dentro del círculo centrado en la propia nave. El punto situado a cierta distancia del barco propio se toma como primer punto.

Nota 3: Si se excluyen todos los puntos, no aparecen las líneas blancas y aparece un mensaje de error.

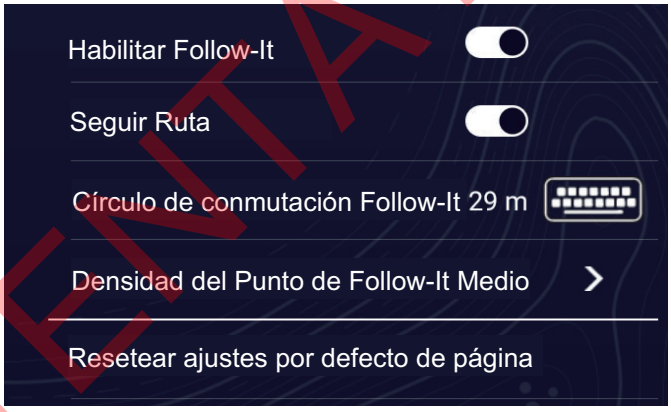
Nota 4: El número máximo de puntos en una ruta es de 500.

Nota 5: La densidad de puntos de referencia se puede seleccionar en el menú.

Nota 6: La ruta creada automáticamente se elimina una vez finalizada la navegación de la ruta. Si desea mantener la ruta creada en la pantalla, [Ajustes]→[Plóter de Cartas]→[Follow-It]→ active [Mantener ruta Follow-It].

Configuración de Follow-It

Los ajustes detallados para Follow-It se encuentran en el submenú [Follow-It] del menú [Plóter de Cartas].



[**Activar Follow-It**]: Activa, desactiva Follow-It.

[**Mantener ruta Follow-It**]: En el ajuste por defecto (desactivado), la ruta Follow-It se borra de la pantalla cuando se detiene la navegación. Si desea mantener la ruta en la pantalla, active esta función.

[**Radio del círculo de cambio de waypoints**]: La distancia desde el siguiente waypoint a la que cambiar de waypoint.

[**Densidad de waypoints Follow-It**]: Establece la densidad de waypoints en una ruta. Las opciones son [Bajo], [Medio], y [Alto]. [Alta] proporciona la mayor densidad.

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece la configuración predeterminada del menú [Follow-It].

TENTATIVE

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

TENTATIVE

10. OPERACIONES CON ARCHIVOS

Los puntos, las rutas, los fronteras, las pistas, las fotos, los registros de capturas y los datos de ajuste (copia de seguridad, importación) se pueden importar y exportar a una memoria flash USB. Además, con una cuenta My TIMEZERO™*, puede guardar los datos de los ajustes en la nube del servicio de datos Mi TIMEZERO™*. La ranura para tarjetas en la parte posterior del MFD cuenta con tarjetas microSD y se utiliza tarjetas cartas y grabación datos PBG. La ranura no puede utilizarse para leer o escribir datos.

La tabla siguiente especifica los dispositivos que pueden utilizarse con su unidad.

Acción	Tarjeta MicroSD (Mediante adaptador conversor de tarjetas SD)	memoria flash USB
Exportar datos	Sí	Sí
Importar datos	Sí	Sí

Nota: Para el cuidado y la manipulación de las tarjetas MicroSD, consulte sección 1.11.2.

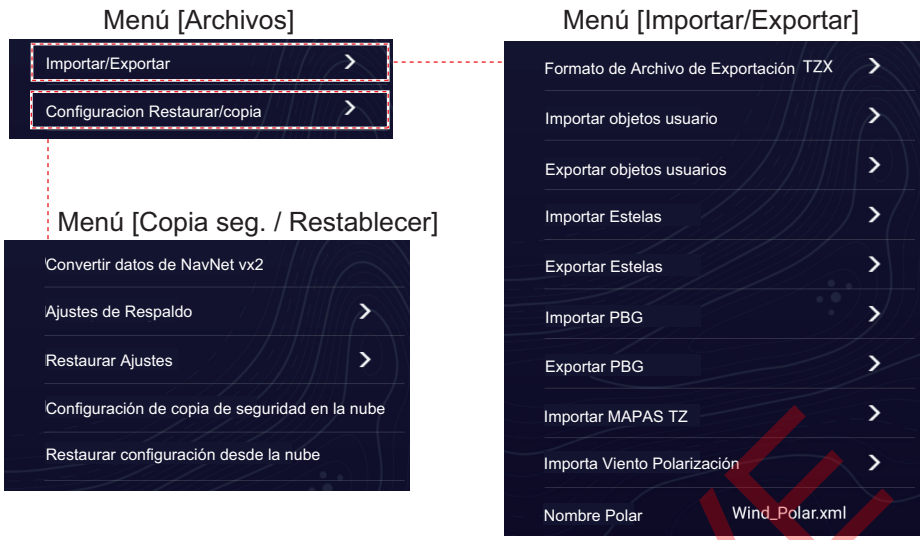
Manejo de la memoria USB

- El soporte debe ser de 32 GB o menos, formateado en el sistema de archivos FAT32.
- No utilice una memoria flash USB protegida.
- Desconecte la alimentación antes de insertar o extraer los dispositivos conectados al puerto USB para evitar la corrupción de los datos.
- Es posible que este equipo no reconozca correctamente una memoria flash USB de arranque. Si no se reconoce, utilice un formateador de tarjetas SD para formatear la memoria flash USB.

TENTATIVE

10.1 Menú Archivos

Para abrir el menú [Archivos], Página de Inicio→[Ajustes]→[Archivos].



10.2 Fijar los formato que se exportar

Puede seleccionar el formato de archivo utilizado para la exportación a soportes de grabación de la siguiente manera.

1. Página de inicio→[Ajustes]→[Archivos]→[Importar/Exportar].
2. Toque [Formato de Archivo de Exportación].
3. Toque el formato de archivo deseado, entre [TZX], [TZD], [CSV], [GPX].
   [**TZX**]: Para NavNet TZtouch3, NavNet TZtouch XL
   [**TZD**]: For NavNet TZtouch2
   [**CSV**][*1]: For NavNet3D
   [**GPX**][*2]: Para plóter PC

   [*1]: El formato CSV tiene las siguientes limitaciones de capacidad:
   - Puntos: Máx. 2.000
   - Rutas: Máx. 200 (100 puntos/ruta)
   - Vía: Máx. 10,000
   - Símbolo: Máx. 32 tipos

   [*2]: Cuando se exportan datos en formato GPX, se recomienda anotar los datos que contiene el archivo. Los nombres de los archivos GPX no indican su contenido.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

10.3 Exportar Objetos de Usuario

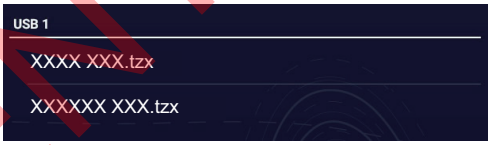
La memoria interna guarda los datos de los objetos del usuario (30.000 puntos, 200 rutas, 100 polígonos y líneas (fronteras), 100 círculos (fronteras), 1.000 fotos, 1.000 capturas). Una vez que cada dato alcanza su capacidad de almacenamiento, no se pueden guardar más datos. Si desea exportar todos los datos a un soporte de grabación, haga lo siguiente.

1. Inserte el dispositivo formateado en el puerto USB.
2. Página de Inicio→[Ajustes]→[Archivos]→[Importar/Exportar].
3. Toque [Exportar objetos usuarios].
4. Toque el destino de exportar. Un mensaje le pregunta de querer continuar.
5. Toque [Aceptar]. El mensaje "EXPORT SUCCEED" aparece si la exportación se ha realizado correctamente.
6. Toque [Aceptar] para borrar el mensaje.
7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

10.4 Importar objetos usuario

Puede importar las estelas guardadas en un dispositivo a la memoria interna de esta unidad.

1. Coloque el soporte que contiene los objetos de usuario en el puerto USB.
2. Página de Inicio→[Ajustes]→[Archivos]→[Importar/Exportar].
3. Toque [Importar objetos usuario]. Aparece una lista de los archivos almacenados en el dispositivo.



4. Toque los ficheros a importar. Se le preguntará si está seguro de querer continuar.
5. Toque [Aceptar]. El mensaje "Importacion Realizada" aparece si la exportación se ha realizado correctamente.
6. Toque [Aceptar] para borrar el mensaje.
7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

10.5 Exportar Estelas

1. Inserte el dispositivo formateado en el puerto USB.
2. Página de Inicio→[Ajustes]→[Archivos]→[Importar/Exportar].
3. Toque [Exportar Estelas].
4. Toque el destino de la estela para exportar. Se le preguntará si está seguro de querer continuar.
5. Toque [Aceptar]. El mensaje "EXPORT SUCCEED" aparece si la exportación se ha realizado correctamente.

TENTATIVE

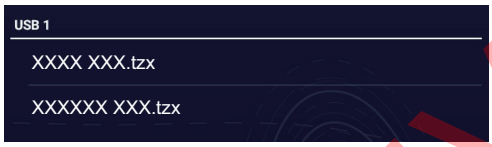
6. Toque [Aceptar] para borrar el mensaje.
7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

10.6 Importar Estelas

Puede importar las estelas guardadas en un dispositivo a la memoria interna de esta unidad.

Nota: La estela importa no puede compartirse entre NavNet TZtouch XL unidades en la red. Debe importar pistas a cada unidad de la red.

1. Coloque el soporte que contiene pista en el puerto USB.
2. Página de Inicio→[Ajustes]→[Archivos]→[Importar/Exportar].
3. Pulse [Importar Estelas] para mostrar una lista de las pistas almacenadas en el soporte.



4. Toque el archivo de estelas que desea importar. Se le preguntará si está seguro de querer continuar.
5. Toque [Aceptar]. El mensaje "IMPORT SUCCEED" aparece si la exportación se ha realizado correctamente.
6. Toque [Aceptar] para borrar el mensaje.
7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

10.7 Exportar grabaciones PBG

Puede exportar PBG a un dispositivo de la siguiente manera.

1. Inserte el dispositivo formateado en el puerto USB.
2. Página de Inicio→[Ajustes]→[Archivos]→[Importar/Exportar].
3. Pulse [Exportar PGB].
4. Toque el destino de la estela para exportar datos PGB. Se le preguntará si está seguro de querer continuar.
5. Toque [Aceptar]. El mensaje "EXPORT SUCCEED" aparece si la exportación se ha realizado correctamente.
6. Toque [Aceptar] para borrar el mensaje.
7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Nota: Una grabación PBG no puede visualizarse en una NavNet TZtouch XL simplemente insertando un soporte en la unidad. Haga "Importar Grabaciones PBG" para visualizar una grabación PBG.

TENTATIVE

10.8 Importar Grabaciones PBG

Puede importar las Grabaciónes PBG guardadas en un dispositivo a la memoria interna de esta unidad.

Nota: La PBG importa no puede compartirse entre NavNet TZtouch XL unidades en la red. Debe importar grabación a cada unidad de la red.

1. Coloque las almacenadas que contiene los grabación PBG en el puerto USB.
2. Página de Inicio→[Ajustes]→[Archivos]→[Importar/Exportar].
3. Toque [Importar PGB]. Aparecerá una lista de las Datos PGB almacenadas en el dispositivo.
4. Toque el archivo de Datos PGB que importar. Se le preguntará si está seguro de querer continuar.
5. Toque [Aceptar]. El mensaje "IMPORT SUCCEED" aparece si la exportación se ha realizado correctamente.
6. Toque [Aceptar] para borrar el mensaje.
7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

10.9 Exportar los Ajustes del Equipo

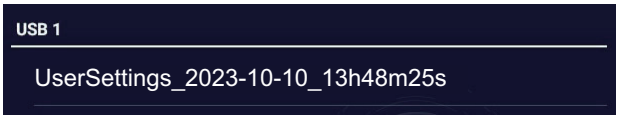
Los ajustes del equipo pueden exportarse a un soporte de grabación. Esto resulta útil cuando desea compartir los mismos ajustes entre otras unidades NavNet TZtouchXL.

1. Inserte el dispositivo formateado en el puerto USB.
2. Página de Inicio→[Ajustes]→[Archivos]→[Configuracion Restaurar/copia].
3. Toque [Ajustes de Respaldo].
4. Toque el destino de la estela para exportar datos ajustes. Se le preguntará si está seguro de querer continuar. El mensaje "Exportacion Realizada" aparece si la exportación se ha realizado correctamente.
5. Toque [Aceptar] para borrar el mensaje.
6. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

10.10 Importar los Ajustes del Equipo

Puede importar en esta unidad los datos de configuración guardados en un dispositivo adecuado y compartirlos con las unidades NavNet TZtouch XL en la red NavNet.

1. Coloque las almacenadas que contiene los ajustes equipo en el puerto USB.
2. Página de Inicio→[Ajustes]→[Archivos]→[Configuracion Restaurar/copia].
3. Pulse [Restaurar Ajustes]. Aparecerá una lista de ajustes de datos ajustes en la tarjeta del dispositivo.



4. Toque los archivos a importar. Se le preguntará si está seguro de querer continuar.

TENTATIVE

5. Toque [Aceptar]. El mensaje "Importacion Realizada" aparece si la exportación se ha realizado correctamente.
6. Toque [Aceptar] para borrar el mensaje.
7. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

10.11 Servicio de datos en la nube My TIMEZERO

Con el servicio de datos en la nube TIMEZERO™, puede compartir los datos (ajustes, puntos, rutas y pistas) almacenados en su cuenta en la nube TIMEZERO™ con otro NavNet TZtouch XL. Para utilizar el servicio de datos en la nube TIMEZERO™, conéctese a internet y cree una cuenta TIMEZERO™.

10.11.1 Exportar datos en la nube

Haga lo siguiente para exportar los datos a la nube TIMEZERO™.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[My TIMEZERO].
2. Toque [Iniciar sesión] para iniciar sesión en su cuenta de TIMEZERO™.
3. Toque [<] en la barra de título para volver al menú [Ajustes].
4. Pulse [Archivos]→[Configuracion Restaurar/copia]→[Configuración de copia de seguridad en la nube].
   Si el archivo ya existe en la nube, se le informará de que el archivo existe y de si está seguro de proceder. Pulse [Aceptar] para escribir sobre el archivo en la nube.
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

10.11.2 Restablecer datos en la nube

Proceda de la siguiente manera para restablecer datos desde la nube.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[My TIMEZERO].
2. Toque [Iniciar sesión] para iniciar sesión en su cuenta de TIMEZERO™.
3. Toque [<] en la barra de título para volver al menú [Ajustes].
4. Toque [Archivos]→[Configuracion Restaurar/copia]→[Restaurar configuración desde la nube].
   Se le preguntará si está seguro de continuar.
5. Toque [Aceptar] para escribir sobre los datos de esta unidad.
   Si no hay ningún archivo de datos en la nube, aparecerá un mensaje que dice "No hay ajustes respaldados". Toque [Aceptar] para borrar el mensaje.
6. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

11. CÁMARA/VÍDEO/EQUIPO EXTERNO

Las imágenes de los dispositivos de vídeo (reproductores de vídeo, cámaras a bordo, cámaras de red, etc.) pueden visualizarse en la pantalla de la cámara de esta unidad. El vídeo de las cámaras de red se puede ver en la red NavNet TZtouchXL cuando hay varias cámaras conectadas, pero la señal de vídeo analógica o HDMI sólo se mostrará en la NavNet TZtouchXL de entrada. También puede ajustar el tamaño, el contraste, el brillo, etc. de cada imagen en la pantalla de la cámara.

11.1 Visualizar una Imagen de Vídeo

Para visualizar la pantalla de la cámara, Página de inicio→[Ajustes]→[Cámara y Vídeo]. Encienda el conmutador basculante [Conectado] para [Entrada analógica], o conecte una cámara de red. Vuelva a la Página de Inicio y, a continuación, pulse el icono de visualización de la cámara para activarla.



Nota: El icono [FURUNO] no aparece cuando la pantalla de la cámara está activa. Toque la pantalla de la cámara para aparecer el icono [FURUNO].

TENTATIVE

11.2 Tipo de Señal Vídeo

Hay cinco tipos de señales de vídeo que pueden conectarse a este equipo.

- **Señal Digital (HDMI)**: Imágenes de cámaras de vigilancia, cámaras a bordo y reproducción de vídeo.
- **Señal Analogica**: Imágenes de cámaras de vigilancia, cámaras a bordo y reproducción de vídeo.
- **Señal digital (IP)**: Imágenes de una cámara de red.
  Nota 1: Activar la cámara de red, y luego la pantalla este equipo.
  Nota 2: Las cámaras AXIS y la cámara FIP-460 opcional pueden conectarse a una red.
  Nota 3: Se pueden conectar hasta ocho cámaras de red (AXIS, red, FLIR, H264).
- **Señal digital (H264)**: Transmisión de Video en formato H264.
- **Cámara AXIS en red**: La imagen de un AXIS cámara en red, que puede proporcionar hasta cuatro líneas de señal de vídeo simultáneamente.
- **FLIR**: Imágenes de una cámara de infrarrojo FLIR.

Cámaras FLIR compatibles

Las siguientes cámaras FLIR son compatibles con este equipo, a partir del 3/2023. M132, M232, M300C, M332, M364, M364C, M364CLR.

Nota: La función ClearCruise™ de las cámaras FLIR no funciona con el NavNet TZtouch XL.

Combinaciones de pantallas de cámara

Se pueden mostrar simultáneamente las imágenes de un máximo de dos cámaras.

Consulte la tabla que figura a continuación para ver qué combinación de cámaras puede utilizar para presentar sus imágenes simultáneamente.

	HDMI	Analógico	Cámara AXIS	Quad servidor AXIS	Red Cámara	H264 Cámara
HDMI	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
Analógico	Sí	No	Sí	Sí	Sí	Sí
Cámara AXIS	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
Quad Servidor AXIS	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
Cámara en Red	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
Cámara H264	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí

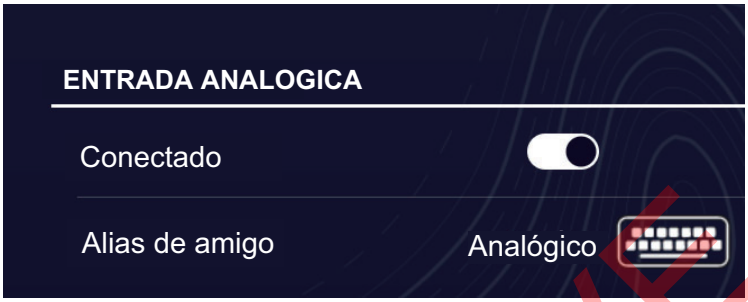
TENTATIVE

11.3 Configurar Cámaras

Esta sección le presentar cómo configurar la pantalla de la cámara, desde el menú [Cámara y Vídeo], al que puede acceder de dos formas:

- **Desde la Página de Inicio**: Página de Inicio→[Ajustes]→[Cámara y vídeo].
- **Desde Capas menú**: Abra el Menú de Capas y, a continuación, pulse [Ajustes].

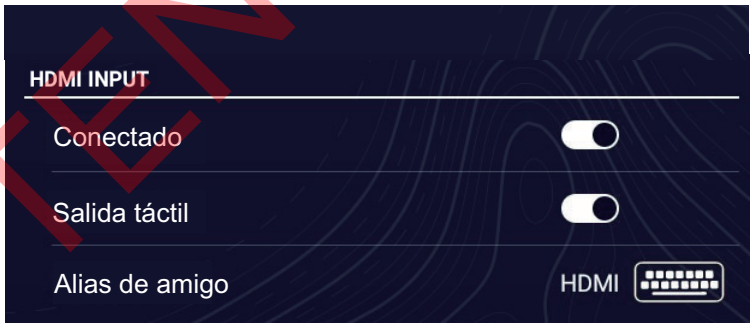
11.3.1 Ajustes de configuracións entrada



[**Conectado**]: Active para utilizar el dispositivo (equipo de vídeo, cámara FLIR) conectado al puerto VIDEO-IN.

[**Alias de amigo**]: Puede cambiar el nombre de la cámara, si lo desea. El nombre por defecto es [Analógico]. Puede utilizar para ello hasta 32 caracteres. Para cambiar el nombre, pulse [Alias de amigo] para mostrar el teclado del software. Cambiar el nombre y, a continuación, pulse [✓] para finalizar. El nombre se refleja en el nombre de la cámara que aparece en la esquina inferior izquierda de la pantalla de la cámara.

11.3.2 Ajustes de configuracións entrada HDMI



[**Conectado**]: se enciende para utilizar el dispositivo conectado al puerto HDMI.

[**Salida táctil**]: Consulte sección 11.4.

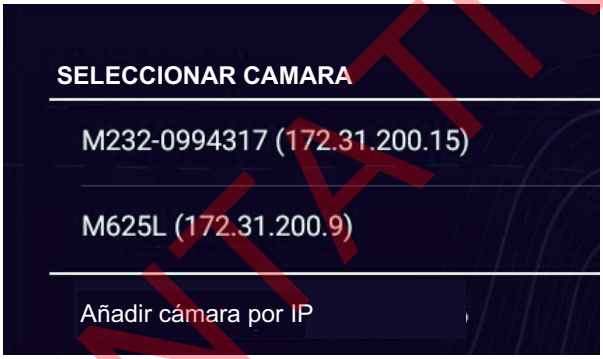
[**Alias de amigo**]: Puede cambiar el nombre de la cámara, si lo desea. El nombre por defecto es [HDMI]. Puede utilizar para ello hasta 32 caracteres. Para cambiar el nombre, pulse [Alias de amigo] para mostrar el teclado del software. Cambiar el nombre y, a continuación, pulse [✓] para finalizar. El nombre se refleja en el nombre de la cámara que aparece en la esquina inferior izquierda de la pantalla de la cámara.

TENTATIVE

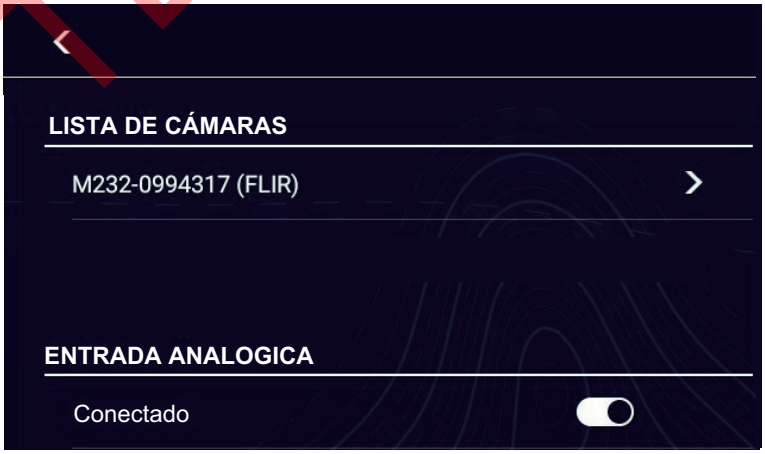
11.3.3 Ajustes de Camara FLIR



1. Toque [Añadir cámara FLIR].
   Aparecerá el mensaje "Buscando la cámara..." y el sistema buscará automáticamente cámaras FLIR en la red y mostrará los resultados.



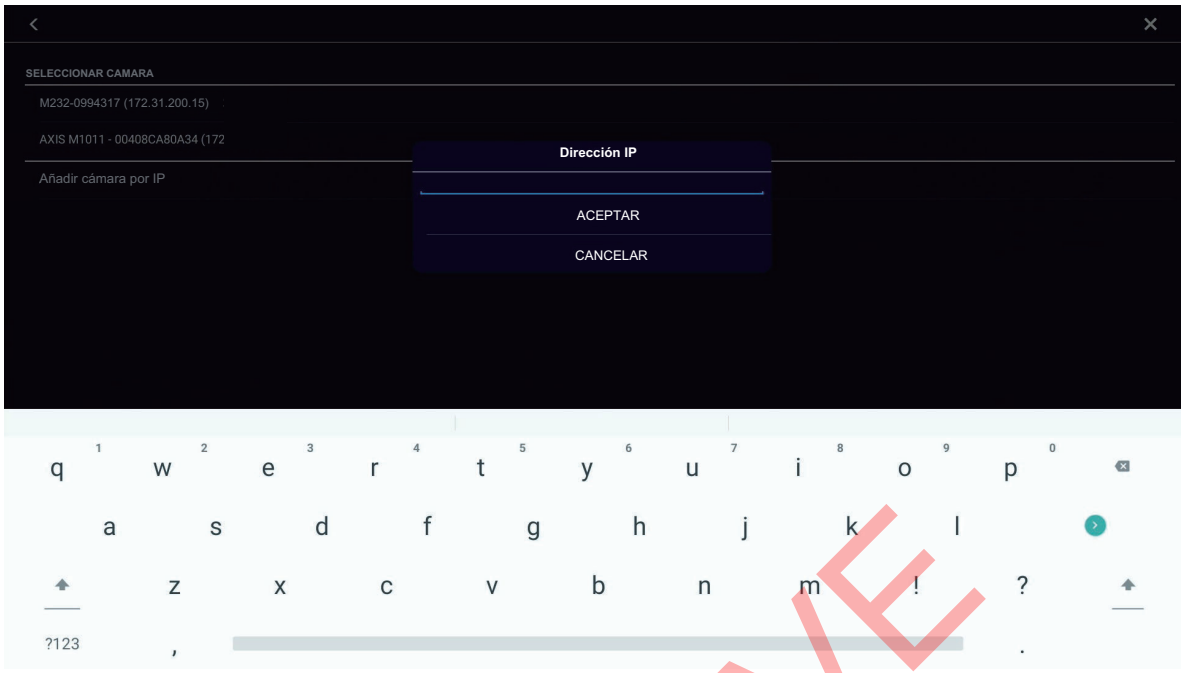
2. Seleccione un cámara de la lista. Aparecerá el mensaje "Obteniendo información de cámara". Una vez finalizada la búsqueda, la cámara seleccionada se añade a la lista de cámaras, como se muestra a continuación.



Nota: También se puede añadir una cámara introduciendo manualmente su dirección IP.

TENTATIVE

1) En la ventana [SELECCIONAR CÁMARA], seleccione [Añadir cámara por IP].



2) Introduzca la dirección IP y, a continuación, pulse [Aceptar].

TENTATIVE

3. Seleccione una cámara de la lista de cámaras y aparecerá el menú de instalación.



4. Ajuste elementos menúes consultando a continuación la descripción.
[**Tipo de cámara**]: mostrar el tipo de cámara de red.
[**IP de la cámara**]: mostrar la dirección IP de la cámara conectada.
[**Alias de amigo**]: Puede cambiar el nombre de la cámara, si lo desea. Puede utilizar para ello hasta 16 caracteres. Para cambiar el nombre, pulse [Alias de amigo] para mostrar el teclado del software. Cambiar el nombre y, a continuación, pulse [✓] para finalizar. En nombre aparece en las siguientes ubicaciones.
   - El nombre que aparece en la esquina inferior derecha de la presentación de cámara.
   - El Menú de Capas para la visualización de la cámara.

   [**Fuente de Video**]: Seleccione el puerto donde está conectada la cámara FLIR.
   [**Utilizar como cámara de seguimiento**]: Activa el uso de la cámara como cámara de seguimiento.
   [**Bloquear cámara en hombre a bordo**]: Actívela para que la cámara seleccionada se bloquee en la posición MOB.
   [**Zoom automático**]: Seleccione si desea utilizar o no la función de zoom automático.

TENTATIVE

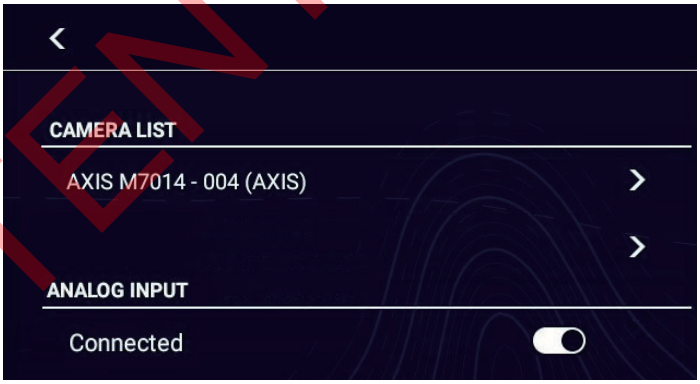
[**Iniciar zoom AI**]: Establece la distancia a la que se inicia el aumento automático.
[**Aumento máximo AI**]: Establece la distancia a la que la cámara alcanzará el aumento máximo.
[**Compensación de cámara (derech.-izq.)**]: Corrige la orientación izquierda y derecha de la cámara.
[**Ajuete Camara (Up-Down)**]: Corrige la orientación izquierda y derecha de la cámara.
[**Altitud Cámara**]: fije la altitud para la cámara FLIR.
[**Eliminar cámara**]: Toque para borrar la cámara FLIR actualmente seleccionada. Un mensaje le pregunta de querer continuar. Pulse Aceptar para eliminar la cámara.de la lista de cámaras.

11.3.4 Ajustes de la cámara de red AXIS/AXIS

1. Toque [Añadir cámara AXIS].
   Aparecerá el mensaje "Buscando la cámara" y el sistema buscará automáticamente AXIS/cámaras AXIS en la red y mostrará los resultados.



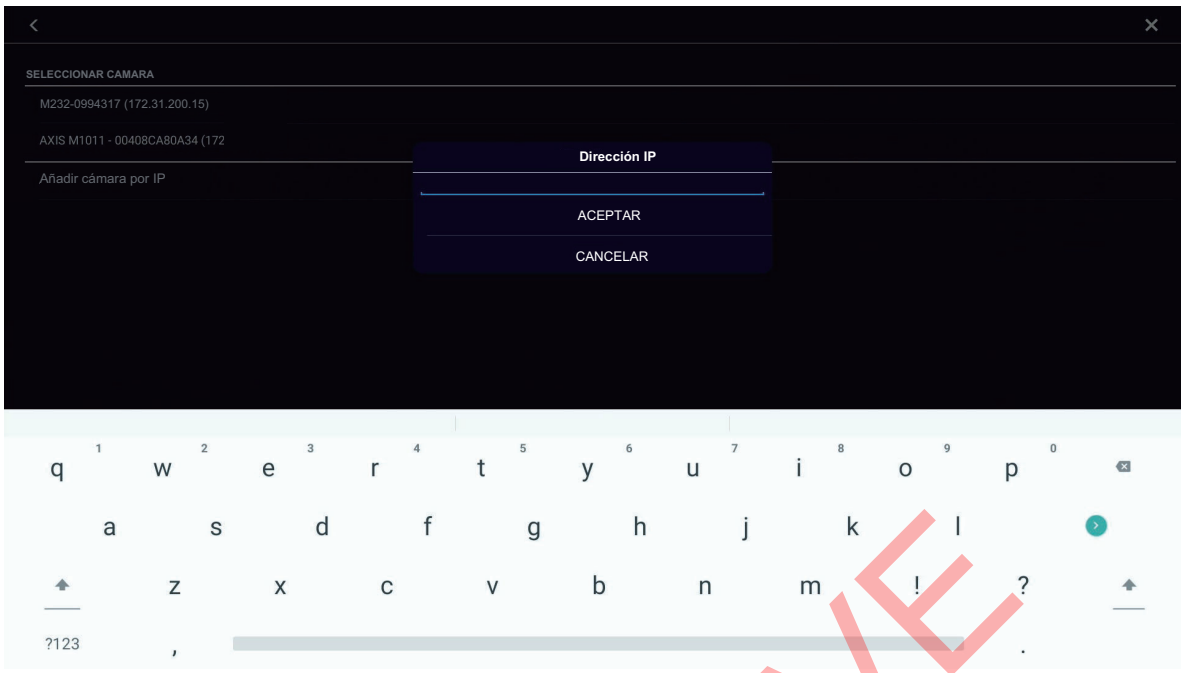
2. Seleccione un cámara de la lista. Aparecerá el mensaje "Obteniendo información de cámara". Una vez finalizada la búsqueda, la cámara seleccionada se añade a la lista de cámaras, como se muestra a continuación.



Nota: También se puede añadir una cámara introduciendo manualmente su dirección IP.

TENTATIVE

1) En la ventana [SELECCIONAR CÁMARA], seleccione [Añadir cámara por IP].



2) Introduzca la dirección IP y, a continuación, pulse [Aceptar].

3. Seleccione una cámara de la lista de cámaras y aparecerá el menú de instalación.

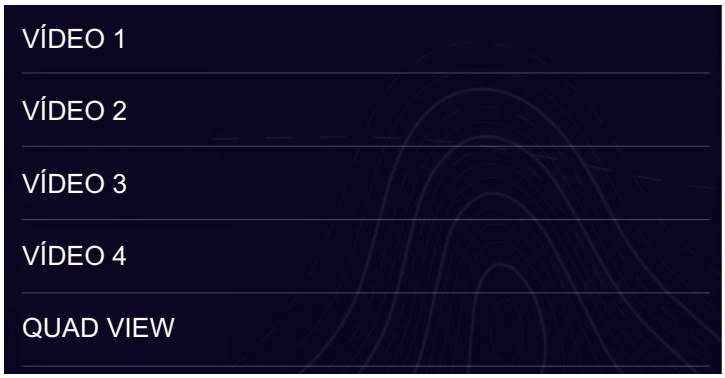


Aparece cuando AXIS QUAD está en la red.

4. Ajuste elementos menúes consultando a continuación la descripción.
[**Tipo de cámara**]: mostrar el tipo de cámara de red.
[**IP de la cámara**]: mostrar la dirección IP de la cámara conectada.
[**Alias de amigo**]: Puede cambiar el nombre de la cámara, si lo desea. Puede utilizar para ello hasta 16 caracteres. Para cambiar el nombre, pulse [Alias de amigo] para mostrar el teclado del software. Cambiar el nombre y, a continuación, pulse [✓] para finalizar. En nombre aparece en las siguientes ubicaciones.
   - El nombre que aparece en la esquina inferior derecha de la presentación de cámara.
   - El Menú de Capas para la visualización de la cámara.

TENTATIVE

[**AXIS QUAD Video**]: Para vídeo cuádruple AXIS, configure los ajustes de salida de vídeo.



- [VIDEO 1] a [VIDEO 4]: Configure individualmente la recepción de cada uno de los cuatro canales en cada servidor AXIS Quad.
- [QUAD VIEW]; muestra cuatro canales de servidores cuádruples AXIS simultáneamente en una pantalla.

[**Eliminar cámara**]: Toque para borrar la AXIS/cámaras AXIS en la red actualmente seleccionada. Un mensaje le pregunta de querer continuar. Pulse [Aceptar] para eliminar la cámara de la lista cámaras.

Ajustes en la cámara

Para una cámara IP, configure los ajustes de red en la cámara como se mostrar a continuación.

- Dirección IP: 172.31.xxx.xxx
- Máscara de subred: 255.255.0.0

11.3.5 Ajustes opcionales de la cámara de red FIP-460

La cámara de red opcional FIP-460 puede conectarse como se mostrar a continuación.

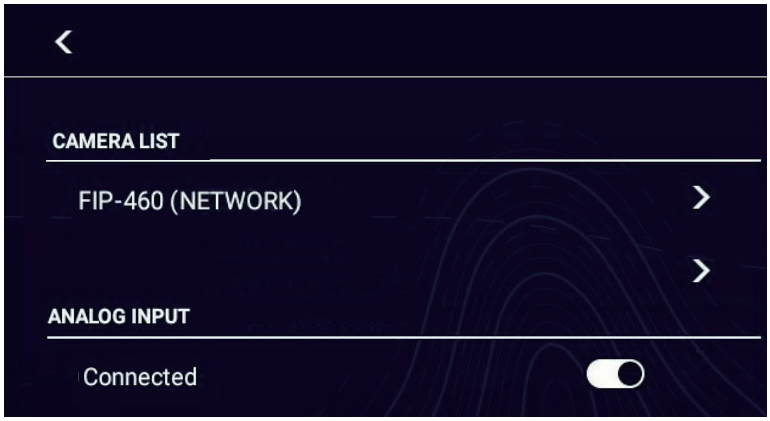
Nota: Se pueden conectar simultáneamente hasta 3 unidades NavNet TZtouchXL a la cámara de red FIP-460. Puede visualizar la NavNet TZtouchXL en el orden que aparece en la pantalla de la cámara. En el arranque, se habilitan los tres primeros dispositivos conectados.

1. Toque [Añadir cámara NETWORK].
   Aparecerá el mensaje "Buscando la cámara", y el sistema buscará automáticamente cámaras en la red FIP-460 y mostrará los resultados.



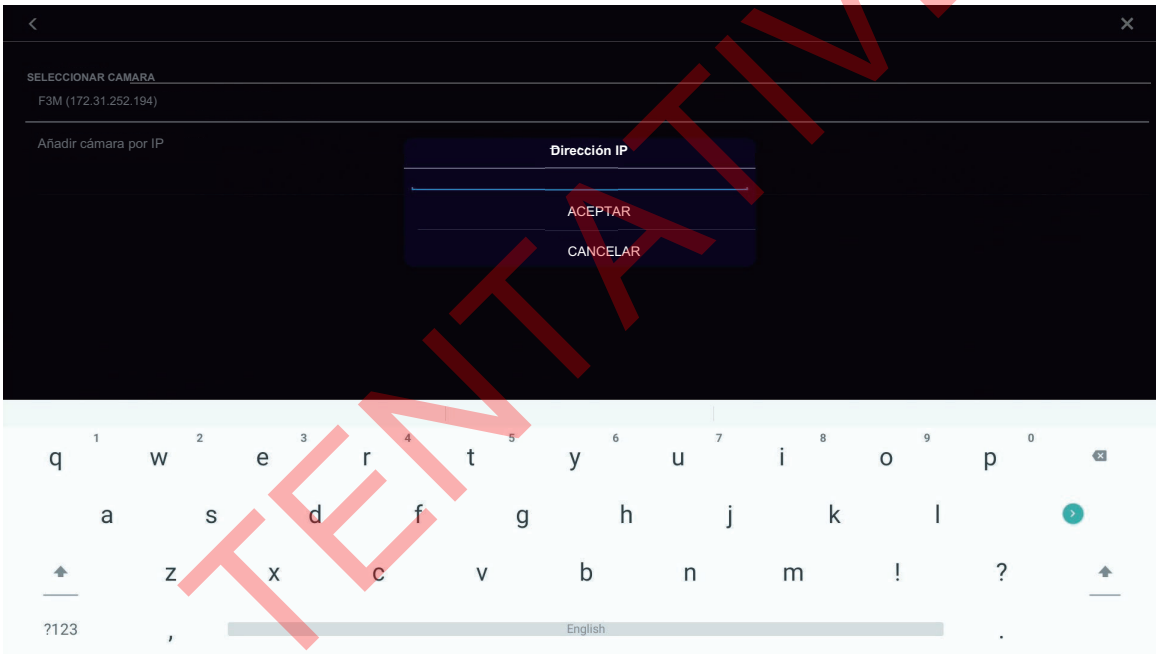
TENTATIVE

2. Seleccione un cámara de la lista. Aparecerá el mensaje "Obteniendo información de cámara". Una vez finalizada la búsqueda, la cámara seleccionada se añade a la lista de cámaras, como se muestra a continuación.



Nota: También se puede añadir una cámara introduciendo manualmente su dirección IP.

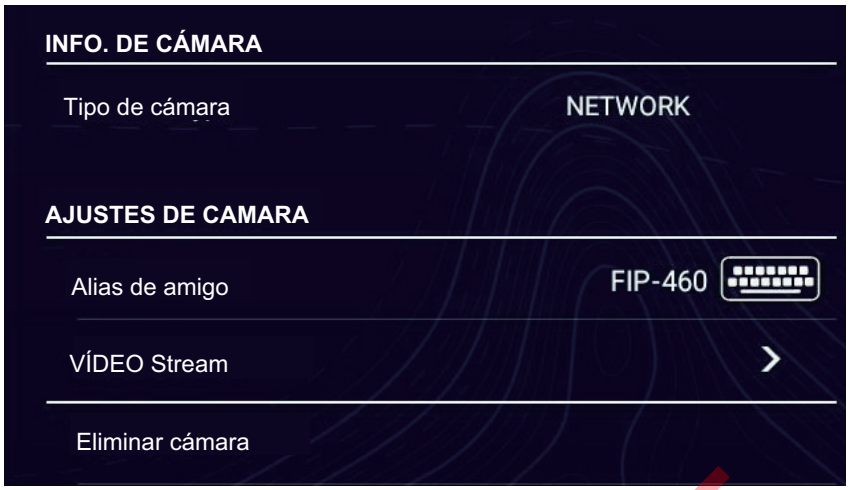
1) En la ventana [SELECCIONAR CÁMARA], seleccione [Añadir cámara por IP].



2) Introduzca la dirección IP y, a continuación, pulse [Aceptar].

TENTATIVE

3. Seleccione una cámara de la lista de cámaras y aparecerá el menú de instalación.



4. Configure los elementos de la ventana consultando las descripciones.
[**Tipo de cámara**]: Mostrar el tipo de cámara de red.
[**Alias de amigo**]: Puede cambiar el nombre de la cámara, si lo desea. Puede utilizar para ello hasta 16 caracteres. Para cambiar el nombre, pulse [Alias de amigo] para mostrar el teclado del software. Cambiar el nombre y, a continuación, pulse [✓] para finalizar. En nombre aparece en las siguientes ubicaciones.
   - El nombre que aparece en la esquina inferior derecha de la presentación de cámara.
   - El Menú de Capas para la visualización de la cámara.

   [**Transmisión de vídeo**]: Puede alternar entre el vídeo principal y el secundario (sólo modelos compatibles)



   - [PROFILE_000]: Vídeo principal
   - [PROFIL_001]: Subvídeo

   Nota: Los ajustes se comparten entre los NavNet TZtouchXL de la misma red.

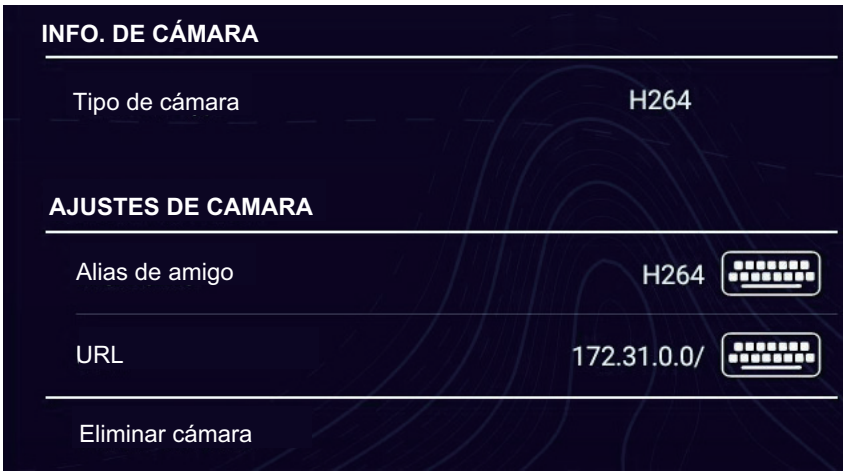
   [**Eliminar cámara**]: Toque para borrar la cámara FLIR actualmente seleccionada. Un mensaje le pregunta de querer continuar. Pulse [Aceptar] para eliminar la cámara de la lista cámaras.
   Nota 1: Para saber cómo instalar la cámara de red, consulte su manual del operador.
   Nota 2: No se admiten todos los ajustes de función descritos en el manual del FIP-460. El FIP-460 viene con los ajustes necesarios preconfigurados, por lo que no requiere ninguna configuración adicional.

11.3.6 Ajustes de Camara H264

Se pueden visualizar imágenes de vídeo procedentes de cámaras de red y codificadores de vídeo H264. A través del codificador de vídeo, puede compartir vídeo de señal analógica y HDMI con otros NavNet TZtouchXL de la misma red.

TENTATIVE

1. Toque [Añadir cámara H264], y aparecerá el menú de instalación.



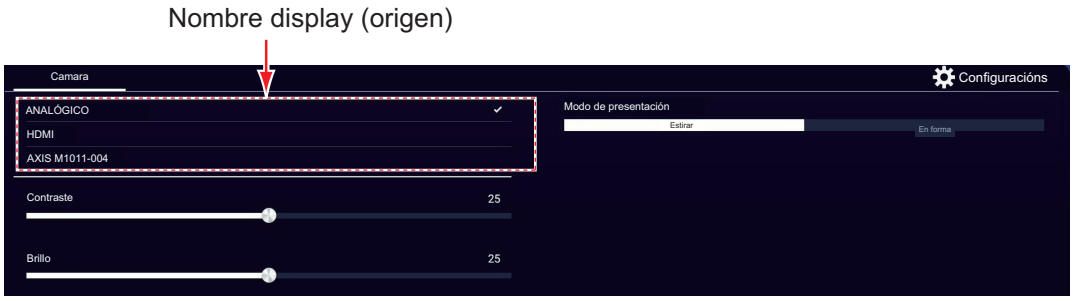
2. Configure los elementos de menú, consultando las descripciones siguiente.
[**Tipo de cámara**]: Mostrar el tipo de cámara de red.
[**Alias de amigo**]: Puede cambiar el nombre de la cámara, si lo desea. Puede utilizar para ello hasta 16 caracteres. Para cambiar el nombre, pulse [Alias de amigo] para mostrar el teclado del software. Cambiar el nombre y, a continuación, pulse [✓] para finalizar. En nombre aparece en las siguientes ubicaciones.
   - El nombre que aparece en la esquina inferior derecha de la presentación de cámara.
   - El Menú de Capas para la visualización de la cámara.

   [**URL**]: Introduzca la dirección URL RTSP (parte numérica*).
   *: Ejemplo: Para rtsp://172.31.200.14/0, introduzca "172.31.200.14/0".
   [**Eliminar cámara**]: Toque para borrar la AXIS/cámaras AXIS en la red actualmente seleccionada. Un mensaje le pregunta de querer continuar. Pulse [Aceptar] para eliminar la cámara de la lista cámaras.

11.3.7 Alternar entre las entradas de vídeo

Si tiene más de una cámara instalada, puede alternar entre las entradas de vídeo desde la pantalla de la cámara.

1. Abrir el Menú de Capas.



   El contenido de la pantalla depende de las cámaras conectadas.
2. Toque el nombre de la visualización de la (Origen) que desee mostrar.

11.3.8 Ajustar el tamaño de la zona de cálculo

Es posible ajustar el tamaño de la imagen desde el menú Capas.

TENTATIVE

1. Abrir el Menú de Capas.
2. Si hay conectados varios dispositivos de vídeo o cámaras, consulte sección 11.3.7 y seleccione el nombre de la pantalla (fuente) que desee ajustar.
3. En [Modo de visualización], pulse [Estirar] o [Ajustar].
   [**Amplificador**]: Reduce o amplía la imagen para que se adapte al ancho del monitor.
   [**Ajustar**]: Reduce o amplía la imagen para que se adapte al alto del monitor. Se mantiene la relación de aspecto, de modo que es normal que una barra negra aparezca a los lados derecho e izquierdo de la imagen. Esto es normal; no es señal de mal funcionamiento.

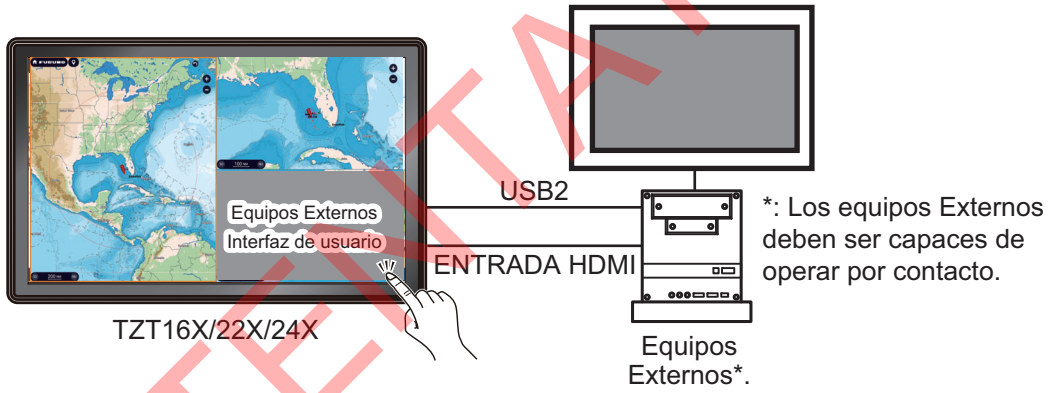
11.3.9 Cómo ajustar el contraste y el brillo de la imagen de vídeo

Abra el Menús de Capas y, a continuación, ajuste la barra deslizante para [Contraste] o [Brillo].

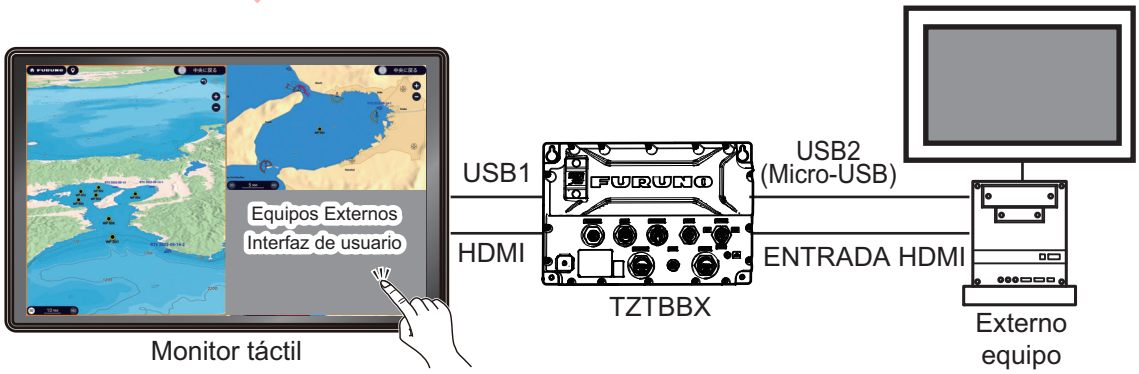
11.4 Manejo del Equipo Externo

Puede controlar equipos externos (como la monitorización a bordo y la conmutación digital) conectando el equipo externo a través del puerto de entrada HDMI IN, y el monitor táctil a través del puerto USB2 (micro B) del NavNet TZtouchXL.

TENTATIVE



Ejemplo de configuración con TZT16X/22X/24X



*: Debe ser compatible con operaciones táctiles.

Ejemplo de configuración con TZTBBX

Configurar el manejo del equipo externo

1. Abrir el Menú de [Cámara].
2. Encienda [Entrada HDMI] y [Salida Táctil].

Mostrar la presentación del equipo externo

En la Página de Inicio, toque el icono Cámara para mostrar si aparece la pantalla del equipo externo.

Menú de Capas

Con la pantalla del equipo externo mostrada, pulse el icono de menú ( ) en la parte superior derecha de la pantalla para mostrar el Menú de Capas.



[**Origen**]: Véase sección 11.3.7.

[**Mover botón**]: Mueve el icono del menú. También puede aplicar una pulsación larga en el icono de menú para moverlo. El icono cambia para mostrar flechas parpadeantes ( ), lo que indica que ahora se puede mover. Arrastre el icono a la posición deseada y toque el icono. Las flechas parpadeantes desaparecen y el icono queda anclado en la posición.

[**Modo de Visualización**]: Ajuste el tamaño de la imagen con [Amplificador], [Ajustar]. Véase sección 11.3.6.

[**Ajustes**]: Abre el menú [Cámara].

11.5 Sonar Video

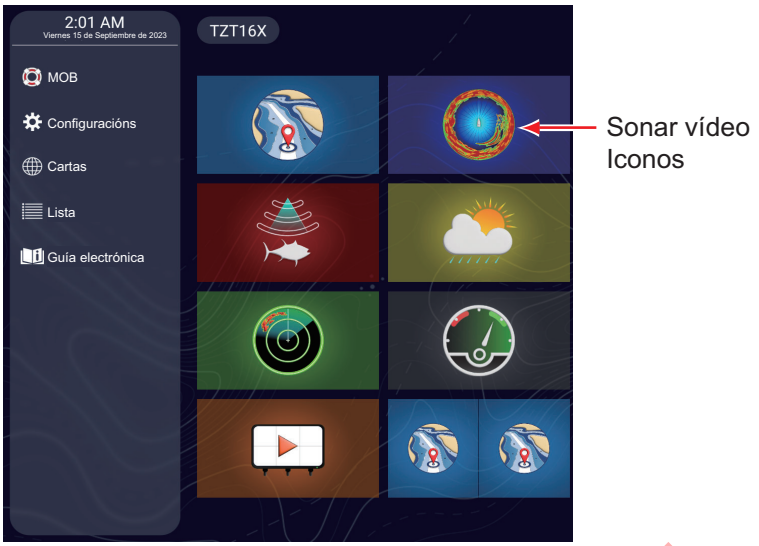
Con la conexión de la sonda de exploración FURUNO CSH-8L MARK-2, las imágenes de la sonda pueden visualizarse en esta unidad y compartirse con todas las unidades NavNet TZtouch XL de la misma red.

Nota: Conecte el codificador de vídeo y esta unidad a través de LAN. Para los ajustes del codificador de vídeo, consulte su manual de instrucciones.

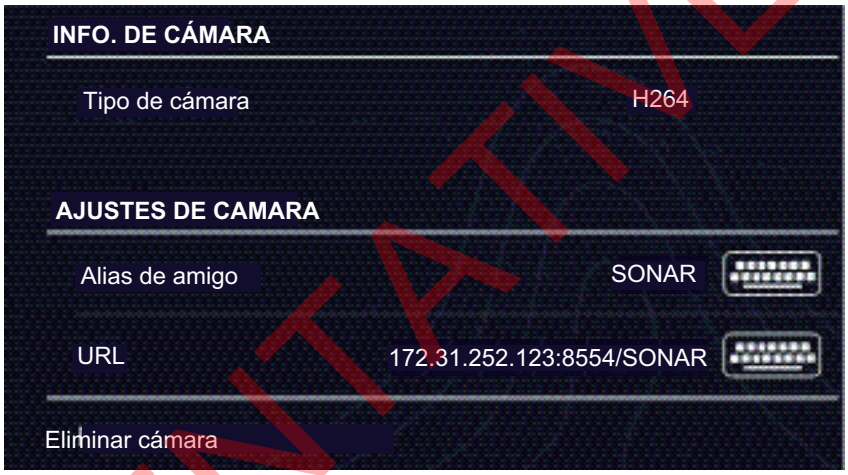
Visualización Video de Sonar

Para visualizar la pantalla de vídeo del sonar, vaya a la Página de Inicio, pulse [Ajustes]→[Cámara y vídeo]y, a continuación, active [Usar como entrada de Vídeo de Sonar] para activar la pantalla de vídeo del sonar. Toque el icono de vídeo sonar para mostrar la pantalla de vídeo sonar.

TENTATIVE



Ajustar vídeo de sonar



[**Tipo de cámara**]: Mostrar el tipo de cámara de red.

[**Alias de amigo**]: Puede cambiar el nombre de la cámara, si lo desea. El nombre por defecto es [SONAR]. Puede utilizar para ello hasta 16 caracteres. Para cambiar el nombre, pulse [Alias de amigo] para mostrar el teclado del software. Cambiar el nombre y, a continuación, pulse [✓] para finalizar. En nombre aparece en las siguientes ubicaciones.

[**URL**]: Introduzca la dirección URL RTSP (parte numérica*).
*: Ejemplo: Para rtsp://172.31.200.14/0, introduzca "172.31.200.14/0".

[**Eliminar cámara**]: Toque para borrar la AXIS/cámaras AXIS en la red actualmente seleccionada. Un mensaje le pregunta de querer continuar. Pulse [Aceptar] para eliminar la cámara de la lista cámaras.

TENTATIVE

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

TENTATIVE

12. FUSION-Link

El producto FUSION-Link™ de FUSION Entertainment permite que las pantallas NavNet TZtouch XL compatibles interactúen y controlen equipos especializados de entretenimiento marino FUSION. Los siguientes productos FUSION-Link™ son compatibles con el NavNet TZtouch XL, a partir del 3/2023.

Nombre de la serie	Model
Serie 750	MS-AV750, MS-UD750
Serie 755	MS-AV755, MS-UD755
Serie Apollo	MS-RA770, MS-SRX400

Nota 1: Las unidades de la serie Apolo tienen una WiFi incorporada, aunque conectan la unidad a la LAN de NavNet TZtouch XL. La función PartyBus™ del Apollo no funciona con la pantalla multifunción.

Nota 2: Para la salida de audio se debe conectar un altavoz (no suministrado) a un dispositivo compatible con FUSION-Link™.

TENTATIVE

12.1 Pantalla FUSION

Se puede acceder a la pantalla FUSION (pantalla completa) mediante la función de presentación (larga) con dos dedos.

Nota: Consulte sección 1.16 para saber cómo configurar la función de pulsación (larga) con dos dedos.



Ejemplo de presentación: iPod

: Ir al Titulo anterior. Mantener pulsado: Salir hacia atrás.

: Reproducción, Pausa.

: Ir al siguiente número. Manténgalo pulsado: Avanza Rápido.

: Volumen Inferior.

: Silencio.

: Subiendo Volumen.

[TONES] panel

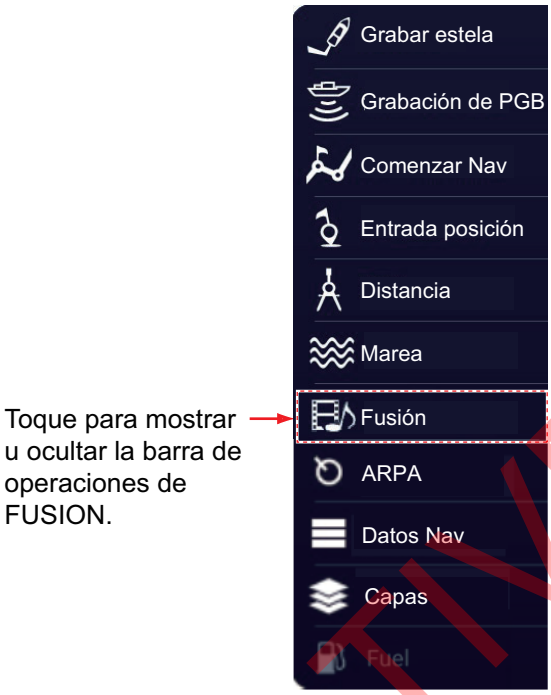


TENTATIVE

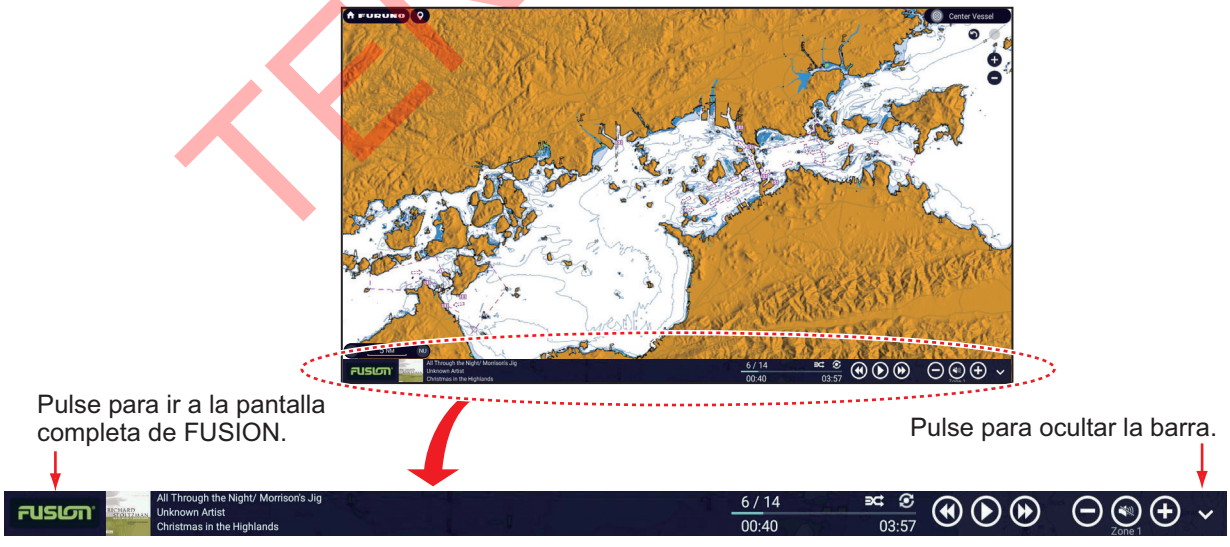
12.2 Barra de Operación FUSION

Es posible acceder a los controles de FUSION de dos maneras:

- Toque [Fusion] en el Menú Diapositivas.



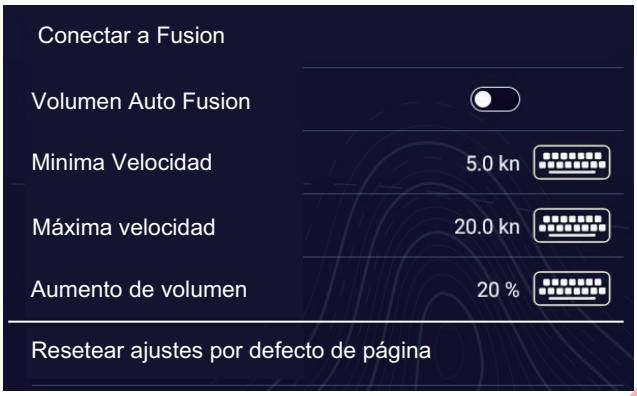
- Toque (toque largo) la pantalla con dos dedos.
  Nota: Para utilizar este método, [Generales]→[Esta pantalla]→[Función de pulsación con dos dedos.] (o [Función de pulsación larga con dos dedos])→[Barra de Fusión].



TENTATIVE

12.3 Ajustes FUSION

Para acceder a la configuración de FUSION, Página de Inicio→[Ajuste Inicial]→[Fusion]. Fijar el [Ajuste] elemento consultando el descripción siguiente.



[**Conectar a Fusion**]: Se conecta a su equipo Fusion.

[**Volumen Auto Fusion**]: Actíver para permitir que la unidad NavNet TZtouch XL controle el volumen de Fusion.

[**Minima Velocidad**]: Establece la velocidad mínima que activa el control de volumen automático.

[**Máxima velocidad**]: Establece la velocidad máxima que activa el control de volumen automático.

[**Aumento de volumen**]: Ajuste la cantidad de volumen extra a emitir cuando la velocidad sea la ajustada en [Velocidad máxima].

[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece la ajustes predeterminada del menú [Fusión].

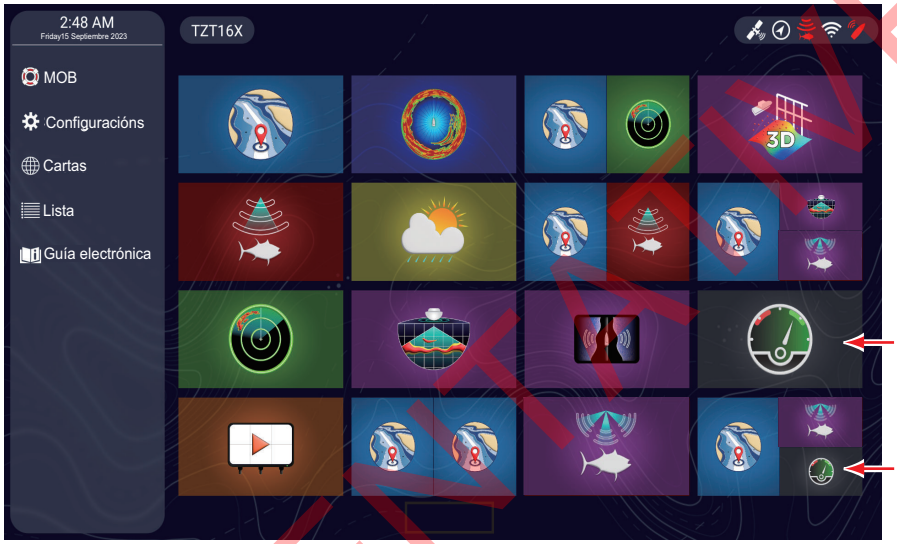
TENTATIVE

13. Presentación de Instrumentos

Con los sensores necesarios, la pantalla del instrumento muestra múltiples datos instrumentales (información sobre la travesía y el entorno) en una sola pantalla. Los datos pueden mostrarse en formato gráfico, numérico, de autopista y NAVpilot. Para obtener información sobre los datos que pueden mostrarse en las pantallas de instrumentos divididos, consulte sección 1.7. Además, este capítulo describe las funciones de gestión del combustible y de CZone.

13.1 Mostrar las Presentaciones de Instrumentos

Prepare una visualización del instrumento en la Página de Inicio, consultando sección 1.7.1. Toque el icono de la pantalla del instrumento para mostrar la pantalla del instrumento.



Nota: El icono [FURUNO] (esquina superior izquierda) no aparece en la pantalla del instrumento. Toque la pantalla de la para mostrar el pantalla.

TENTATIVE

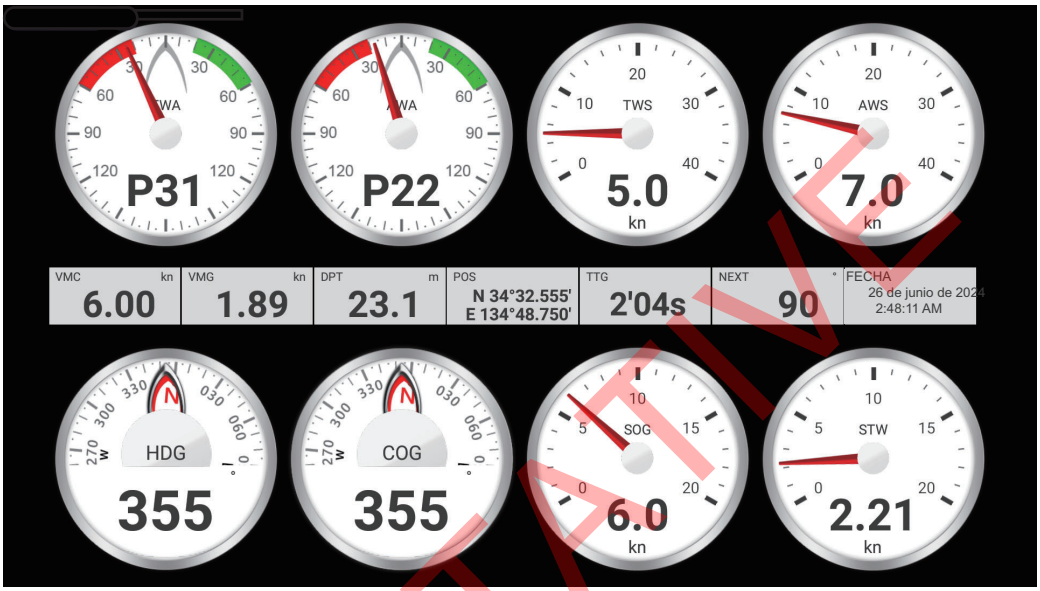
13.2 Presentación de Instrumentos

Esta sección presenta ejemplos de las presentaciones de instrumentos, con sus configuraciones predeterminadas.

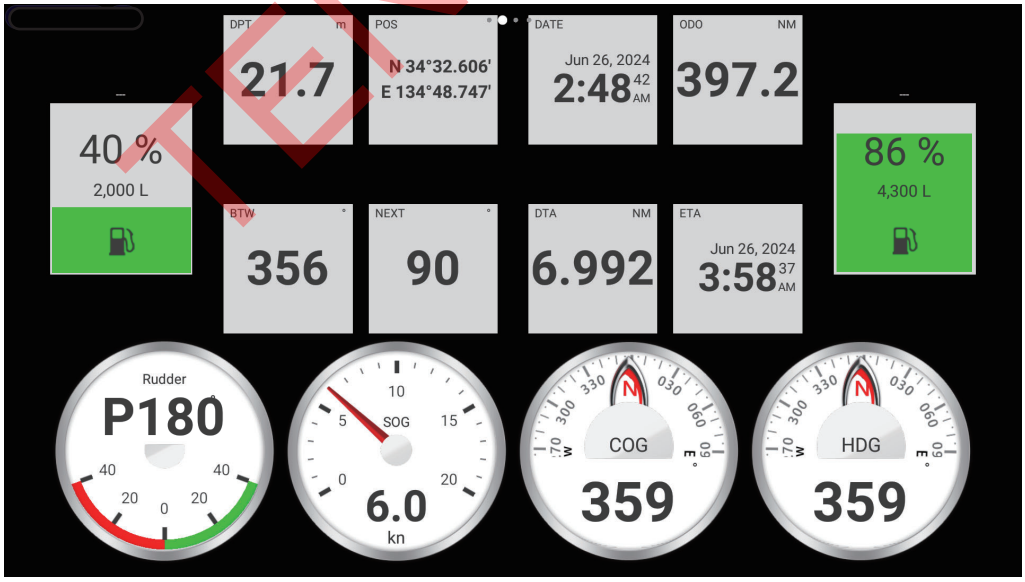
Se puede seleccionar el color de fondo de las representaciones de instrumentos, blanco o negro. Las ilustraciones de este capítulo utilizan el fondo bianco.

13.2.1 Presentación de instrumentos a pantalla completa

Presentación de instrumentos de velero

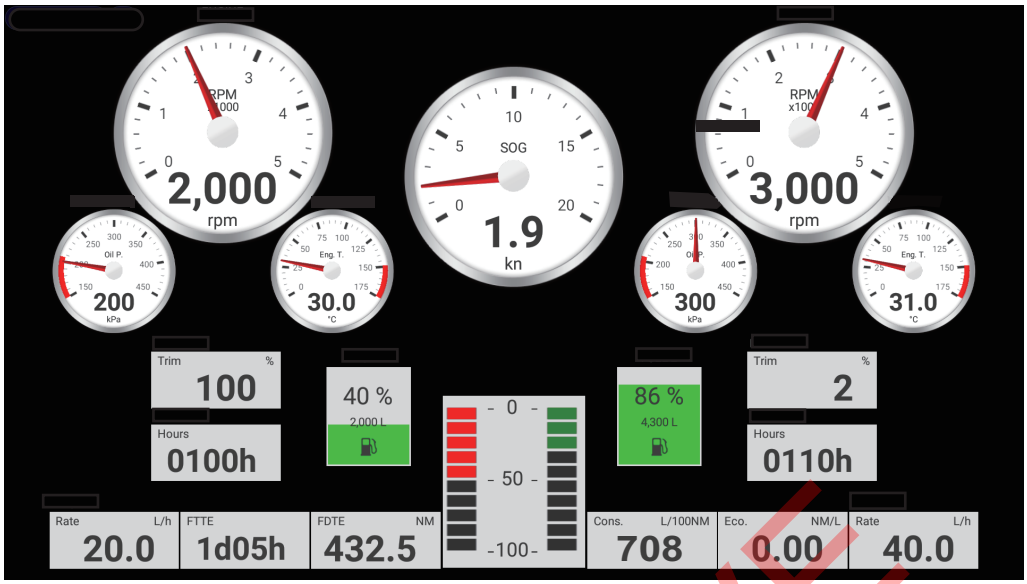


Presentación de instrumentos de crucero



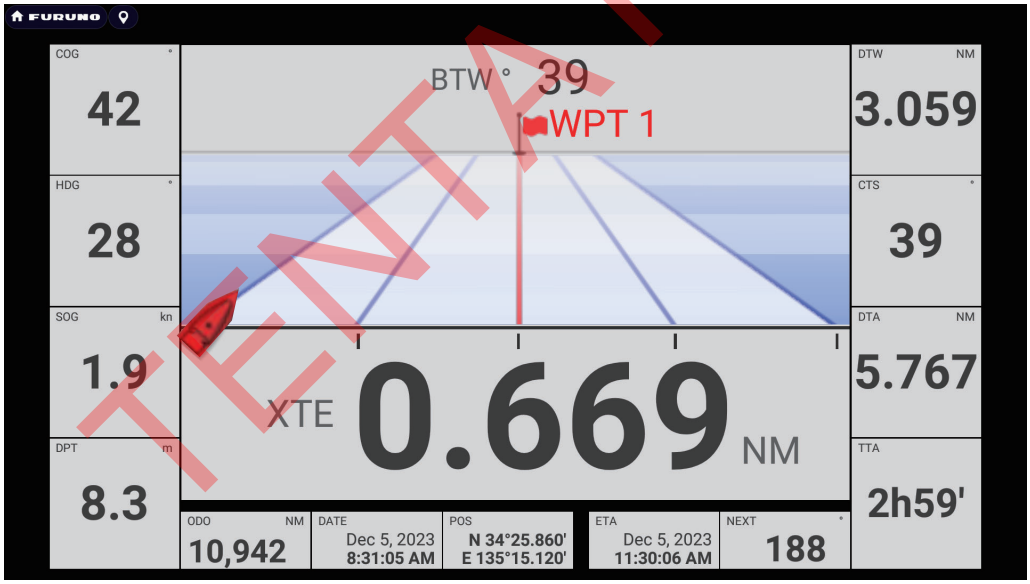
TENTATIVE

Pantalla de instrumentos del motor fueraborda (ex. motores gemelos)



Aparece la pantalla que muestra el número de motores (predeterminado de fábrica: 2) ajustado con [Cuento de motores] (véase sección 16.3).

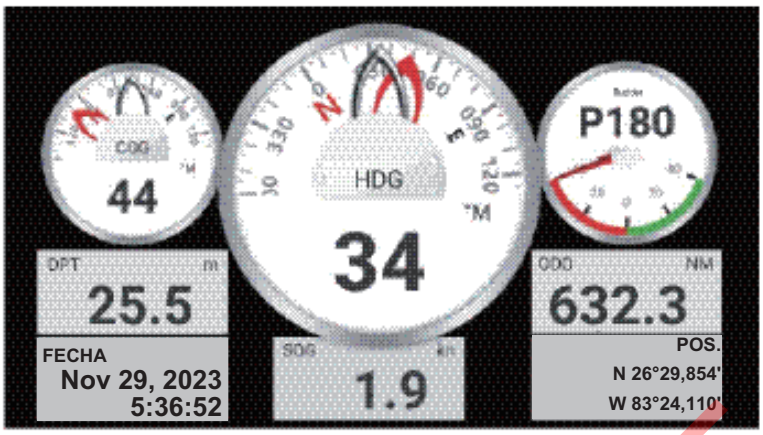
Presentación de instrumentos de autopista



TENTATIVE

13.2.2 Presentación de instrumentos a pantalla dividida

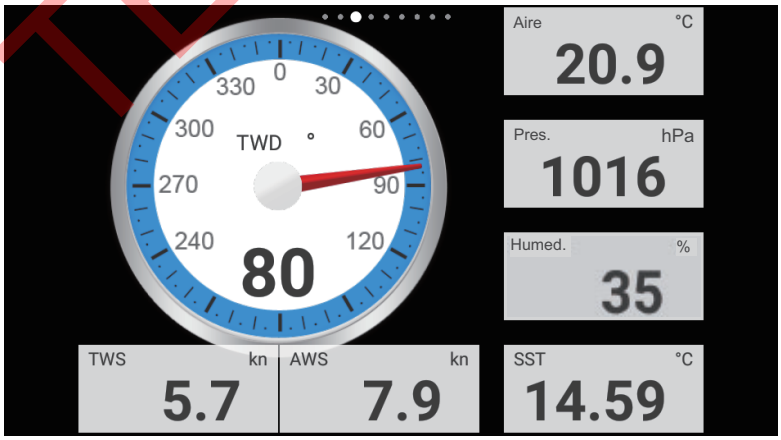
Presentación de instrumentos de navegación



Presentación de instrumentos de gráficos

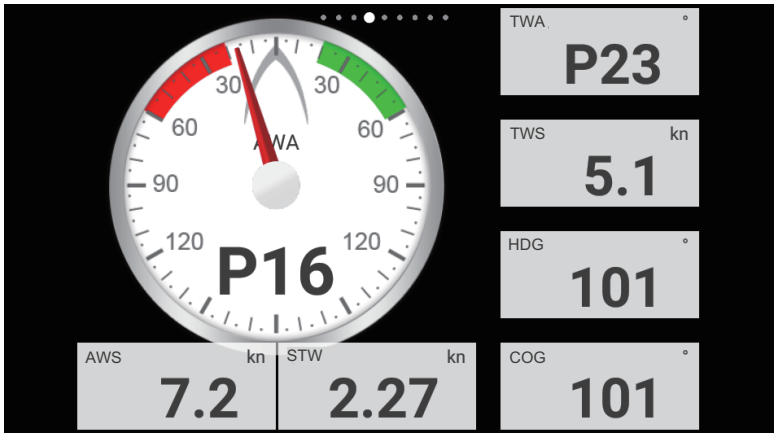


Presentación de instrumentos medioambiental



TENTATIVE

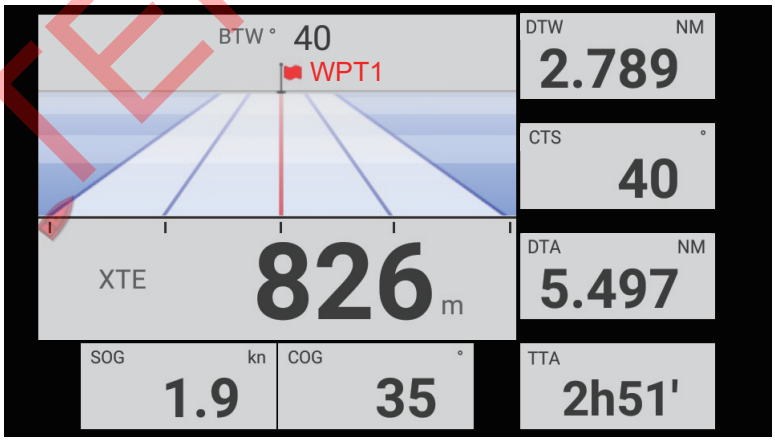
Presentación de instrumentos de viento



Presentación de instrumentos numéricos

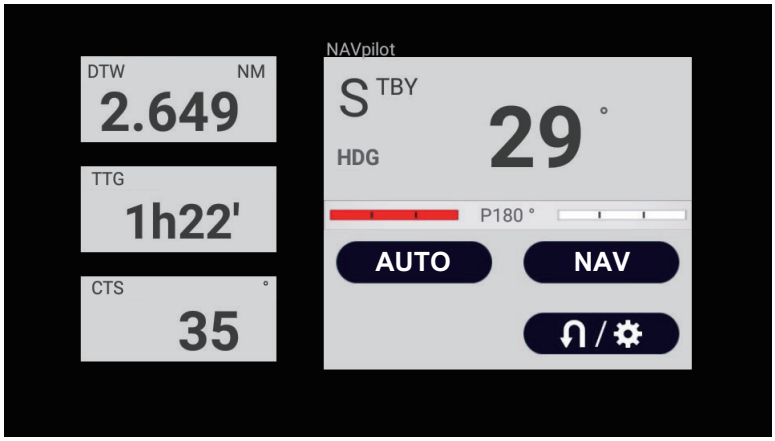


Presentación de instrumentos de autopista

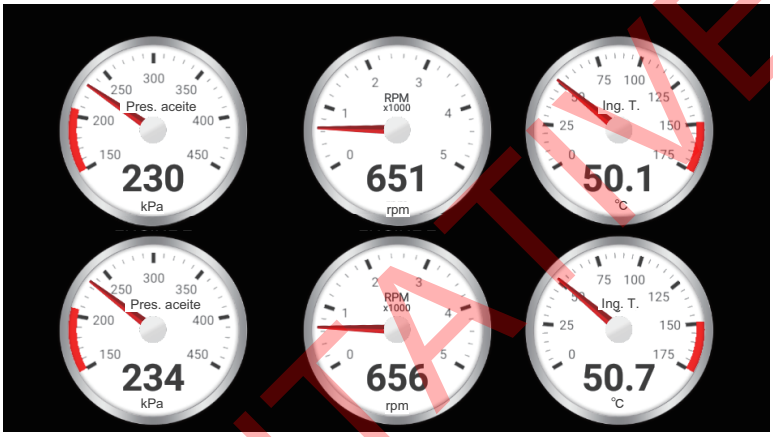


TENTATIVE

Presentación de instrumentos NAVpilot



Presentación de instrumentos de motores dobles

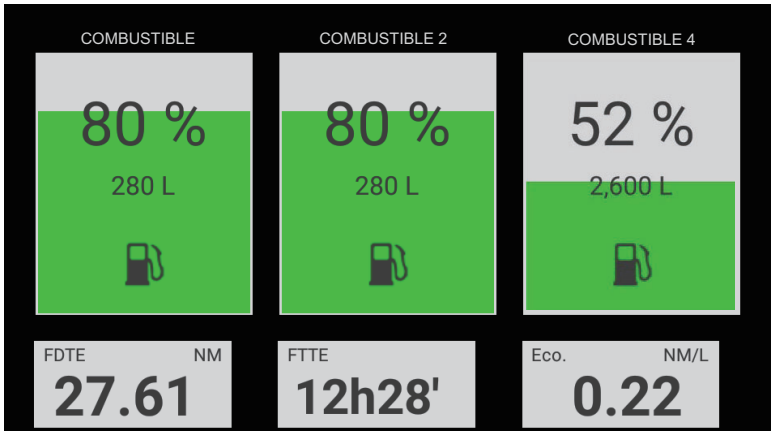


Aparece la pantalla que muestra el número de motores (predeterminado de fábrica: 2) ajustado con [Cuento de motores] (véase sección 16.3). En la pantalla dividida se puede visualizar un motor, dos motores y tres motores.

Presentación de instrumentos de depósito

La pantalla del depósito muestra el nivel de combustible en formato analógico y digital. La pantalla analógica indica un aumento o disminución del nivel de combustible y cambia de color en función del porcentaje de combustible restante.

Verde: 10% - 100% Rojo: 0% - 10%



TENTATIVE

13.2.3 Cambiar entre presentaciones de instrumentos

Nota: Los datos que se pueden mostrar dependen de la configuración de su sistema.

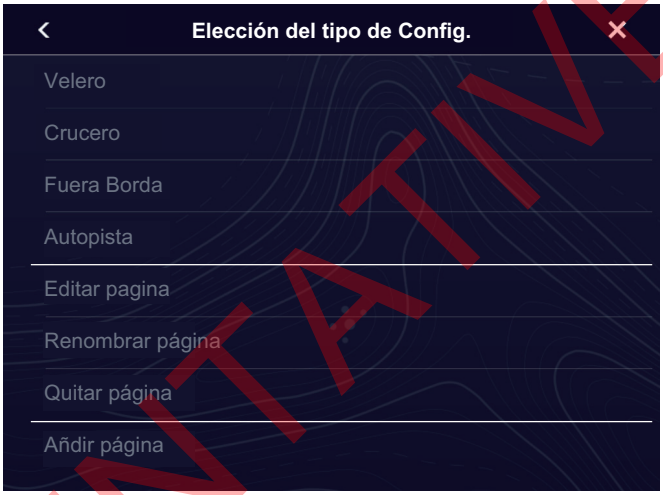
Presentación a pantalla completa

Hay cuatro pantallas completas predeterminadas, [Velero], [Crucero], [Fuera Borda]* y [Autopista].

*: Muestra el número de motores (ajuste predeterminado: 2) configurado con [Cuento de motores], en el menú [Ajuste predeterminado]. Véase sección 16.3.

Puede mostrar la visualización del instrumento a pantalla completa mediante estos dos métodos.

- Arrastre la pantalla hacia la izquierda o hacia la derecha. Aparece el nombre de la presentación actual en el centro de la pantalla.
- Toque la pantalla para mostrar la ventana de selección de la pantalla de instrumentos, que aparece a continuación.



Presentaciónes de pantalla dividida

Las visualizaciones predeterminadas en la pantalla dividida son [Navegación], [Gráficos], [Medioambiental], [Viento], [Numérico], [Autopista], [NAVPilot], [Motores gemelos]*, y [Tanque]. La disponibilidad de una presentación depende de la configuración del sistema.

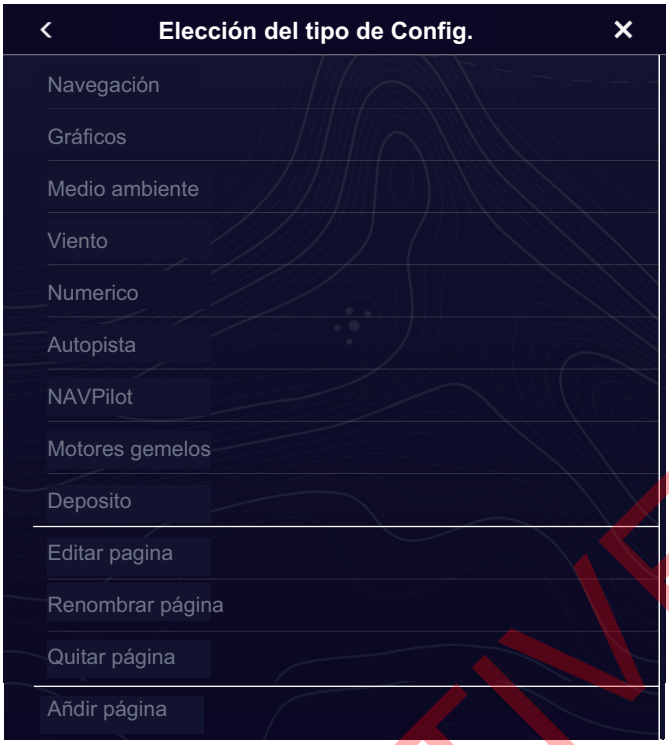
*: Muestra el número de motores (ajuste por defecto: 2) configurado con [Cuento de motores]. Véase sección 16.3.

Puede cambiar entre las presentaciones mediante los siguientes dos métodos:

- Arrastre la Presentación de Instrumentos pantalla hacia la izquierda o hacia la derecha. Aparece el nombre de la presentación actual en el centro de la pantalla.

TENTATIVE

- Toque la pantalla para mostrar la ventana de selección de la pantalla de instrumentos, que aparece a continuación.



13.3 Editar las presentaciones de instrumentos

Las presentaciones de instrumentos son totalmente personalizables. Puede editar las presentaciones de la siguiente manera:

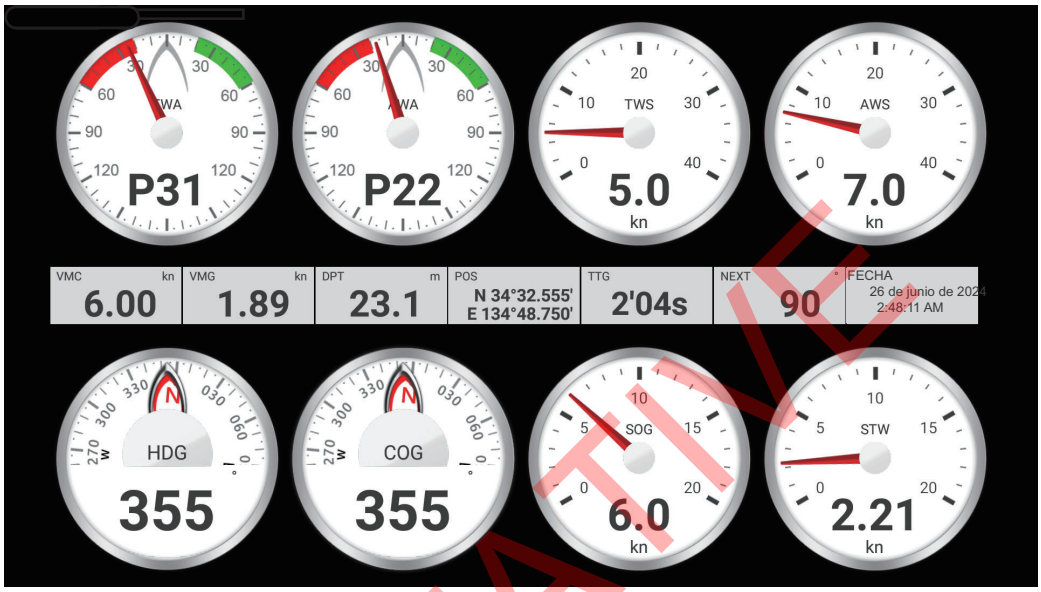
- Retirar un indicador de una presentación
- Agregar un indicador a una presentación
- Reorganizar los indicadores en una presentación
- Cambiar la información mostrada
- Cambiar el nombre de una presentación
- Retirar una presentación
- Agregar una presentación personalizada

Nota: Para restablecer las pantallas de instrumentos por defecto, Página de Inicio→[Ajustes]→[Ajuste Inicial]→[Configuracion De Instrumentos Graficos]→[Restablecer páginas de instrumentos]→Compruebe el mensaje de confirmación→[Aceptar]. Todas las pantallas vuelven a su disposición por defecto y se elimina cualquier pantalla personalizada.

TENTATIVE

13.3.1 Preparar la edición

Para iniciar el proceso de edición, pulse en cualquier lugar de la pantalla de un instrumento para mostrar el menú emergente y, a continuación, pulse [Editar página] en el menú. Una línea blanca rodeará cada indicación en la presentación, tal y como se muestra en la siguiente figura. Edite la presentación consultando los procedimientos descritos en las siguientes secciones. Para iniciar el proceso de edición, pulse en cualquier lugar de la pantalla de un instrumento para mostrar el menú emergente y, a continuación, pulse [Fin Editar] en el menú.



13.3.2 Reorganizar los indicadores en una presentación de instrumentos

En el modo de edición (véase sección 13.3.1), arrastre las pantallas de los instrumentos para reorganizarlas a su gusto.

13.3.3 Editar y retirar un indicador en una presentación de instrumentos

1. Prepare la pantalla para la edición como se muestra en sección 13.3.1.

TENTATIVE

2. Toque el punto que desea editar para mostrar [Editar Instrumento] el Menú Emergente.



Desplácese para ver otras opciones.

3. Seleccione una de las siguientes opciones, en función de su objetivo:
   - **Poner en Primer Plano**: Si dos indicadores ocupan la misma posición, puede seleccionar uno de ellos para ponerlo en primer plano. Toque la indicación para traerla al frente y, a continuación, toque [Poner en Primer Plano].
   - **Quitar**: Toque [Quitar].
   - **Cambiar categoría de indicación**: Toque el elemento que desee cambiar y, a continuación, seleccione el elemento deseado en [DATOS DE NAVEGACIÓN], [INFORMACIÓN DE RUTA], [VENTO Y CLIMA], [MOTOR]. Los datos disponibles se mostrar en la tabla siguiente. Los datos que se pueden mostrar dependen del visualización del instrumento seleccionado.

Datos de Navegación		
Velocidad de 3 ejes	Fecha/Hora	Curso Sobre Tierra
Velocidad Sobre Tierra	Posicion Barco	HDOP
Profundidad	Rumbo del barco	Curso a través del agua
Velocidad sobre Agua	Dirección de la corriente	Velocidad de corrientes
Timón	Velocidad Giro	Distancia total acumulada
Roll (balanceo)	Cabeceo	Voltaje de fuente alimentación
INFORMACIÓN DE RUTA		
Demora al Waypoint	Curso Siguiente	Hora ir a (utilizando VMC)
Distancia al Waypoint	Error Transversal	Tiempos Estimados Llegada
Hora de Llegada	Distancia para Llegada	Rumbo a Steer
Velocidad Verdadera	Velocidad Curso Realizado	
VIENTO Y METEOROLOGIA		
Temperatura Superficie de Mar	Dirección verdadera del viento (Norte)	Velocidad y Verdaderos Viento (Proa)
Velocidad y Verdaderos Viento	Angulo Aparente de Viento	Velocidad Aparente de Viento
Presión Atmosférica	Temperatura del Aire	Humedad
Punto de Condensacion	Temperatura de sensación térmica	
MOTOR		
MOTOR*	Motor 2*	Motor 3*

TENTATIVE

Motor 4*	Motor 5*	Motor 6*
TOTAL MOTOR Precio Combustible	Distancia del Fuel Para Vaciarse	Tiempo de Fuel Para Vaciarse
Consumo Combustible	Promedio de economía de combustible	Consumo Combustible

*: Para MOTOR a MOTOR 6, puede seleccionar además los siguientes datos.

Precio Combustible	RPM	Presion de Empuje
Presión Oil	Temperatura Aceite	Temperatura
Ajuste	Alternador de Potencia	Presion de Refrigerante
Presion Fuel	Cargar	Horas
Presion Aceite Transmisión	Temperatura del Aceite Transmisión	

- **Cambie el tamaño de indicación**: Tamaño [Pequeño], [Medio], o [Largo], o [Doble Extra Grande] (categoría[Numerico] únicamente).
- **Cambiar el formato**: Toque [Cambiar Tipo] para mostrar el Menú emergente que se muestra sequiente. Escoger el formato y el tamaño.



Desplácese para ver otras opciones.

Las opciones de formato son [GRÁFICO], [NÚMERICO], [GRÁFICOS]*1, [TANQUE]*2, [AUTOPISTA], [NAVPILOTO]*3, y [TRIM TABS]*4. Los tamaños de indicaciones disponibles son [Pequeño], [Medio], [Largo], [Doble Extra Grande]*5 (disponible sólo con indicaciones [Numerico]).
*1: No se puede mostrar el gráfico para los datos del motor o del depósito.
*2: Se muestra con la conexión de un sensor de depósito y [Tanque de combustible manual] está encendido. Véase sección 13.5.1.
*3: Requiere la conexión del NAVpilot FURUNO.
*4: La embarcación debe estar equipada con flaps.
*5: [Numerico] categoria solo

- **Cambiar el tiempo de trazado del gráfico (eje horizontal)**: Toque [Periodo de la trazada]* para cambiar el tiempo sobre el que se trazan los datos del grá-

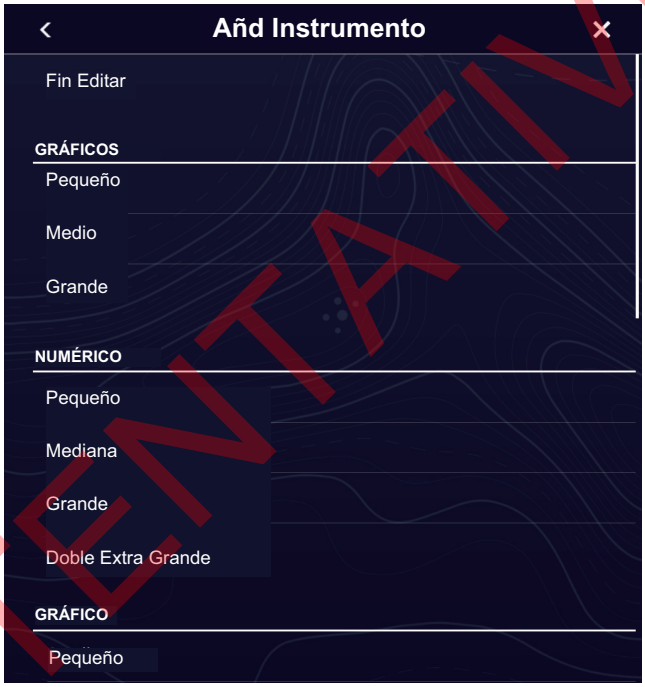
TENTATIVE

fico.
* Dependiendo del tiempo de visualización, el número de puntos de datos mostrados en el gráfico puede reducirse y el gráfico puede ser tosco.

- **Cambiar el rango de trazado del gráfico (eje vertical)**: Toque [Trazar valor de rango] para cambiar el rango de visualización de los datos en el gráfico. Toque [✓] para terminar y cerrar el teclado.

13.3.4 Añd un indicador a una presentación de instrumentos

1. Prepare la pantalla para la edición como se muestra en "Preparar la edición" de la página 13-9.
2. Toque una posición no ocupada en la pantalla del instrumento para mostrar el menú emergente [Añd Instrumento].
   Nota 1: Si no hay espacio disponible, elimine una indicación innecesaria siguiendo el procedimiento descrito en "Preparar la edición" de la página 13-9.
   Nota 2: Puede visualizar un máximo de 24 representaciones en la pantalla completa del instrumento; 10 representaciones en una pantalla dividida.



Desplácese para ver otras opciones.

3. Toque un tamaño en la sección aplicable.
4. Toque la representación de instrumento añadida para cambiar sus datos. Véase sección 13.3.3.

13.3.5 Renombrar de una presentación de instrumentos

1. Muestre la presentación de instrumentos cuyo nombre desea cambiar.
2. Toque la pantalla para mostrar el Menú emergente [Elegir tipo de configuración].
3. Toque [Renombrar página] para mostrar el teclado virtual.
4. Introduzca el nuevo nombre (20 caracteres alfanuméricos como máximo) y, a continuación, pulse [✓].

TENTATIVE

13.3.6 Quitar una visualización de instrumentos

Toque la pantalla del instrumento para mostrar el menú emergente y, a continuación, toque [Quitar Página] en el menú.

1. Muestre la presentación de instrumentos que desea quitar.
2. Toque la pantalla para mostrar el Menú emergente [Elegir tipo de configuración].
3. Toque [Quitar página]. Se le preguntará si está seguro de querer eliminar la página.
4. Toque [Aceptar] para eliminar la página.

13.3.7 Agregar una presentación de instrumentos

Las pantallas divididas de tres, cuatro, cinco y seis vías están preconfiguradas en este equipo. Si las presentaciones no se ajustan a sus necesidades, puede añadir presentaciones personalizadas en la medida que precise. Puede tener 10 pantallas completas y 10 pantallas divididas (en 3, 4, 5 o 6 partes).

1. Toque la pantalla para mostrar el Menú Emergente [Elegir tipo de configuración].
2. Toque [Añadir página] para mostrar el teclado virtual.
   Nota: Si ha alcanzado la capacidad para la configuración de pantalla seleccionada, [Añadir página] aparece en gris. Eliminar una página innecesaria que hacía referencia a "Editar y retirar un indicador en una presentación de instrumentos" de la página 13-9.
3. Introduzca un nombre para la página y pulse [✓]. Aparece una página en blanco.
4. Toque la página en blanco para mostrar el menú emergente [Añadir instrumento].
5. Toque un tamaño en la sección aplicable.
6. Repita los pasos 4 y 5 para guardar otros elementos.
7. Una vez que haya añadido todos los elementos necesarios, toque la pantalla para que aparezca el menú emergente [Añadir instrumento] y, a continuación, toque [Fin Editar] para terminar.
   El nombre de la página aparece en el menú emergente [Elección del tipo de configuración].
8. si necesita reordenar los datos, consulte sección 13.3.2 y sección 13.3.3.

TENTATIVE

13.3.8 Pantalla de presentación de velocidad de 3 ejes SC-33/SCX-20

Con la conexión de una brújula satelital SC-33/SCX-20™ en la red, se puede mostrar en la ventana de datos un cuadro de datos dedicado a la visualización de la velocidad en 3 ejes.

Esta función requiere la introducción de la sentencia de datos PGN 130578 (Componentes de la velocidad del barco).

En referencia a sección 13.3.3 y sección 13.3.4, pulse [Velocidad 3-ejes].



[Graficos] formato analogica

[Numerico] formato digital

SOG: Velocidad Sobre Tierra
STW:Velocidad Sobre Agua
*: CCRP (Consistent Common Reference Point) se determina en la instalación, y es o bien la proa, la ubicación del transductor, o el centro del buque.

TENTATIVE

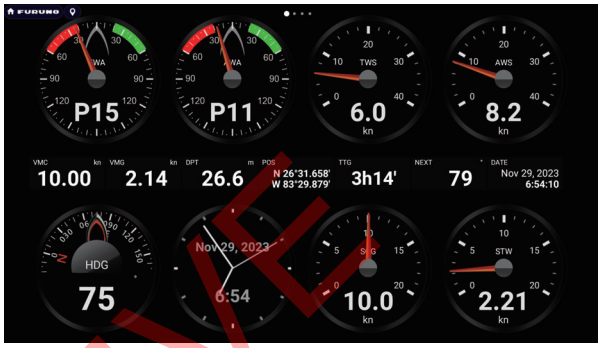
13.4 Tema de Instrumentos, Fondo de Instrumentos

El tema y el fondo del instrumento pueden seleccionarse de la siguiente manera.

1. Página de inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Esta pantalla].
2. Toque [Tema del instrumento], toque [Negro] o [Blanco] y, a continuación, toque [<] para retroceder una capa en el menú.
3. Toque [Fondo del Instrumento]y, a continuación, pulse [Negro Sólido] o [Negro Carbón].
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.



Instrumento Principal: Blanco
Fondo de instrumento: Negro sólido



Instrumento Principal: Negro
Fondo de instrumento: Negro sólido



Instrumento Principal: Blanco
Fondo de instrumento: Negro carbón



Instrumento Principal: Negro
Fondo de instrumento: Negro carbón

TENTATIVE

13.5 Gestión de Combustible Sistema

Este equipo puede calcular el combustible restante a partir del combustible total y el ritmo de consumo de combustible. Esta función requiere la sentencia PGN127489 (Precio Combustible Motor) de NMEA 2000.

Nota: El cálculo del combustible restante debe tomarse tan solo como referencia. No utilice los resultados para planificar la navegación o para acciones de emergencia. De cara a un viaje entero, seleccione una unidad NavNet TZtouch XL para el cálculo en la puesta en marcha. El cálculo del combustible restante no se efectúa si la alimentación de la unidad está desconectada.

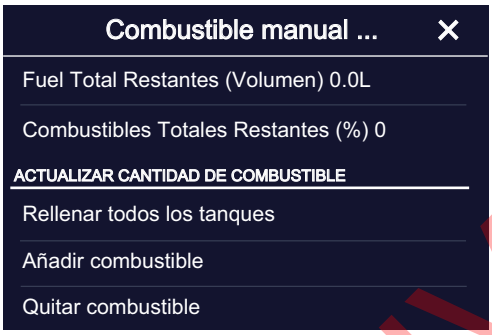
13.5.1 Introducción manual de la capacidad del depósito de combustible

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Ajuste Inicial]→[Gestión de Combustible Manual].

2. En [Capacidad total de combustible], introduzca la capacidad total de combustible de su embarcación.
3. Activar [Gestión de Combustible Manual].
4. Lea el descargo de responsabilidad y, a continuación, pulse [Aceptar] para finalizar y cerrar el menú.

13.5.2 Comprobar la cantidad de combustible restante

Puede comprobar el combustible restante y actualizar la cantidad de combustible desde el menú desplegable.



Llenar todos los depósitos

1. Pulse [Rellenar todos los tanques] en el menú emergente [Gestión de Combustible Manual]. Ahora se le pedirá que confirme que quiere llenar todos los depósitos.
2. Toque el botón [Aceptar].
3. Toque [×] en el menú emergente para finalizar.

Añadir combustible

1. Pulse [Añadir combustible] en el menú emergente [Gestión de Combustible Manual]. Ahora se le pedirá que confirme que quiere llenar todos los depósitos.
2. Introduzca la cantidad de combustible que desea añadir y, a continuación, pulse [✓].
   Si por error aumenta el combustible, puede reducir la cantidad pulsando [Quitar combustible] para mostrar el teclado del software. Establezca la cantidad de combustible que desea eliminar y, a continuación, pulse [✓].
3. Toque [×] en el menú emergente para finalizar.

13.6 CZone

La unidad NavNet TZtouch XL puede controlar el equipo CZone de Power Products conectado en la red NavNet. CZone es un sistema de gestión de la energía de a bordo.

Este equipo controla [Control CZone], [Modos CZone] y [Supervisión CZone].

- **Control Czone**: Controla la alimentación de equipos CZone individuales.
- **Modos CZone**: Controla la alimentación de equipos CZone múltiples.

TENTATIVE

- **Supervisión Czone**: Muestra la temperatura, la presión, el nivel del tanque de combustible y de la batería de los equipos CZone.

En la tabla siguiente se indican los puntos de control de cada sistema CZone.

Nombre del sistema	Visualización del instrumento	Ventana de datos	Menú Diapositivas
Control CZone	Sí	No	Sí
Modos CZone	Sí	Sí	Sí
Supervisión CZone	Sí (sólo visualización)	Sí (sólo visualización)	No

13.6.1 Utilización de CZone

Tras comprobar los dos elementos siguientes, configure su sistema NavNet para utilizar CZone.

- Este equipo está conectado al sistema CZone y a la red NavNet mediante la interfaz NMEA 2000.
- El equipo CZone se ha instalado correctamente.

Añadir/editar páginas de CZone

Añada o edite páginas de CZone en los siguientes casos:

- Primer uso de CZone
- Cambio de ajustes en el sistema CZone

1. Página de inicio→[Ajustes]→[Ajuste Inicial]→[Configuracion De Instrumentos Graficos]→[Añadir Páginas CZone por Defecto]. Se le preguntará si está seguro de añadir o editar páginas de CZone.
2. Toque el botón [Aceptar].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Acerca de los Conmutadores DIP

Para el servicio técnico. No cambie estos ajustes.

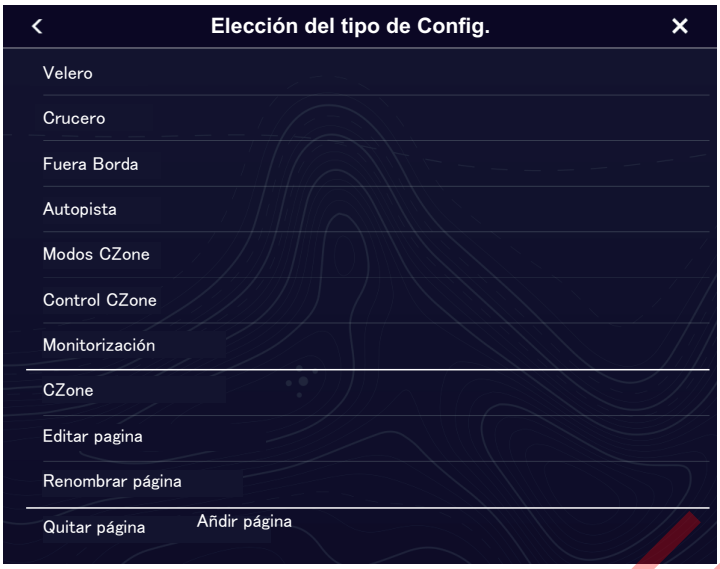
13.6.2 Control de CZone

Pantalla y Operaciones desde el Visualización del Instrumento

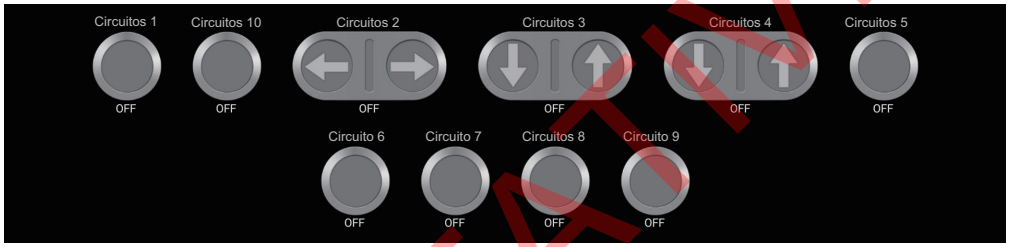
1. Abra la Página de Inicio y, a continuación, pulse el icono de visualización de instrumentos.
   Si no hay ningún icono de visualización de instrumentos, consulte sección 1.7.1 cómo añadir el icono.

TENTATIVE

2. Toque la pantalla para mostrar el Menú emergente [Elegir tipo de configuración].

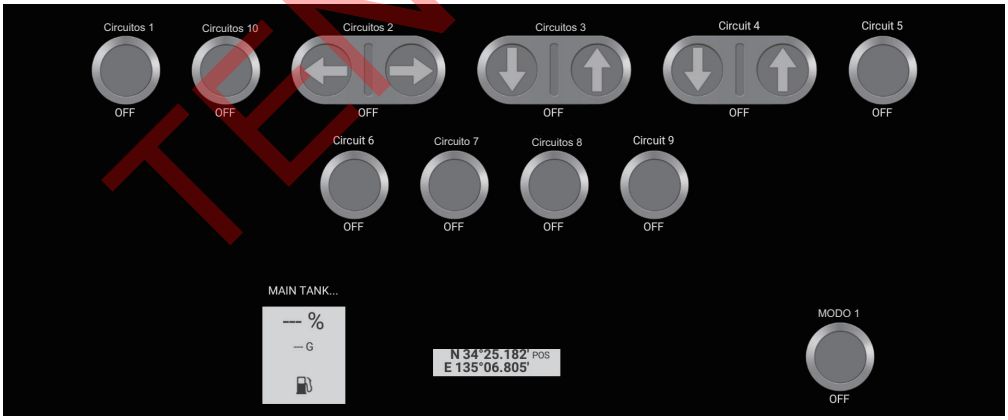


3. Toque [Control CZone] para mostrar la pantalla [Control CZone]. Utilice [Activado], [Desactivado], [←], [↑], [↓], [→] para controlar los equipos CZone.



Pantalla de CZone Control (ejemplo)

Puede personalizar las pantallas de [CZone Control], [CZone Modes] y [CZone Monitoring]. Véase sección 13.3.



Pantalla personalizada (ejemplo)

TENTATIVE

Visualización y operaciones desde el Menú Diapositivas

1. Abrir el menú diapositivas.
2. Toque [Control CZone] para mostrar el menú siguente.



3. Deslice el dedo para subir o bajar por el menú o toque [>] para seleccionar un equipo CZone.
4. Utilice [Activado], [Desactivado], [←], [↑], [↓], [→] para controlar los equipos CZone.
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

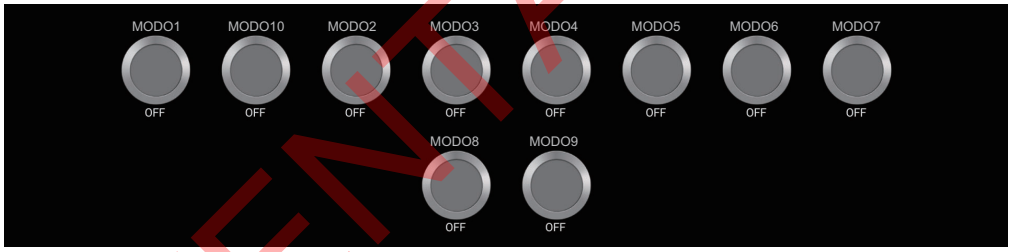
13.6.3 Modos de CZone

Visualización y Operaciones desde el Visualización del Instrumento

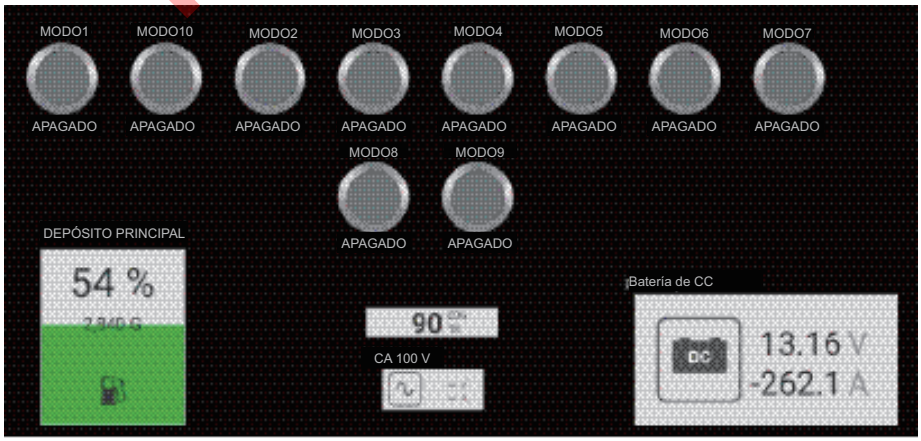
1. Abra la Página de Inicio y, a continuación, pulse el icono de visualización del instrumento. Si no hay ningún icono en la pantalla del instrumento, consulte sección 1.7.1 para saber cómo añadir el icono.
2. Toque la pantalla para mostrar el siguiente Menú emergente.



3. Toque [Modos CZone] para mostrar la siguiente pantalla.
   Toque el botón [Activado], [Desactivado] para hacer funcionar un equipo CZone.



Puede personalizar las pantallas de [Control CZone], [Modos CZone] y [Supervisión CZone]. Véase sección 13.3.

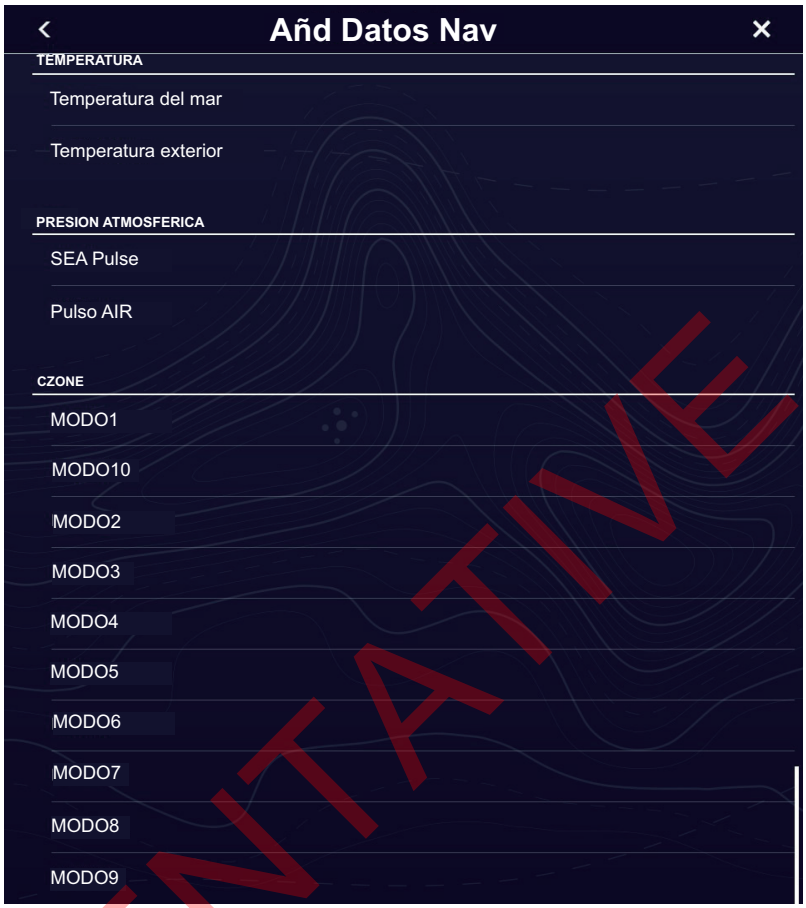


Pantalla personalizada (ejemplo)

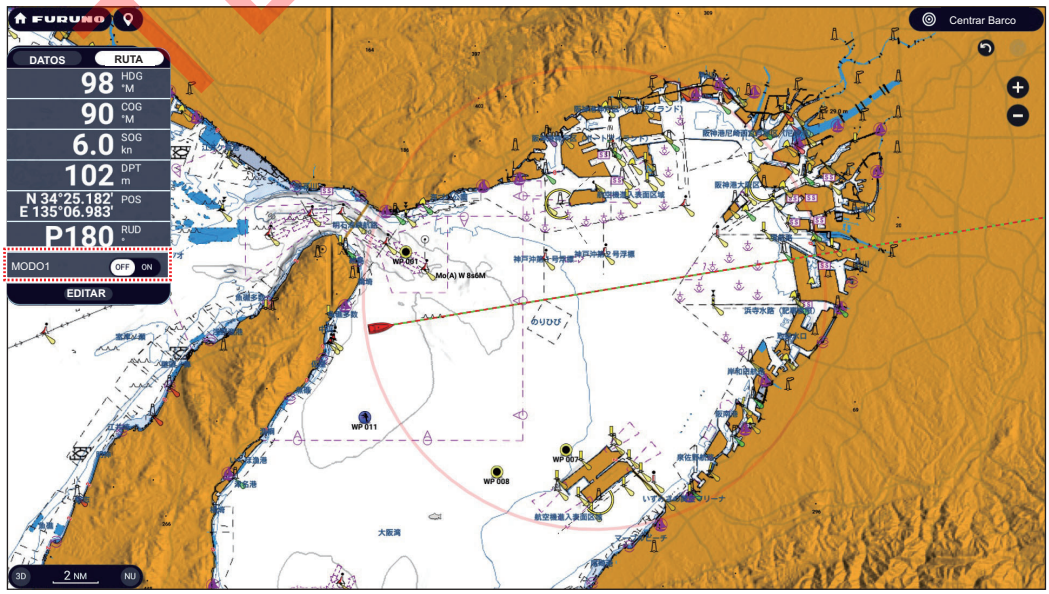
TENTATIVE

Visualización y Operaciones desde el Visualización del Datos

1. Muestre el Ventana de Datos.
2. Toque larga el cuadro de datos para mostrar el menú [Editar datos Navegación].
3. Toque un área vacía de la ventana de datos para mostrar el menú [Añadir datos de navegación],



4. Toque el modo de visualización que desea añadir. El elemento seleccionado aparece en la parte inferior de la Ventana de Datos.

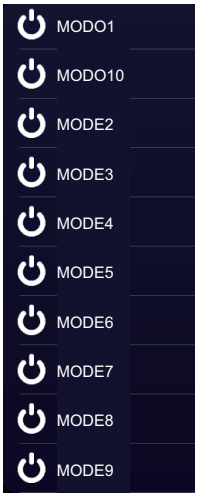


5. Toque el elemento añadido para controlar el dispositivo CZone correspondiente.

TENTATIVE

Visualización y operaciones desde el Menú Diapositivas

1. Abrir el menú diapositivas.
2. Toque [Modos CZone] para mostrar el menú siguiente.
   Aparecerá una lista de modos CZone.



3. Toque el modo que desea utilizar.

TENTATIVE

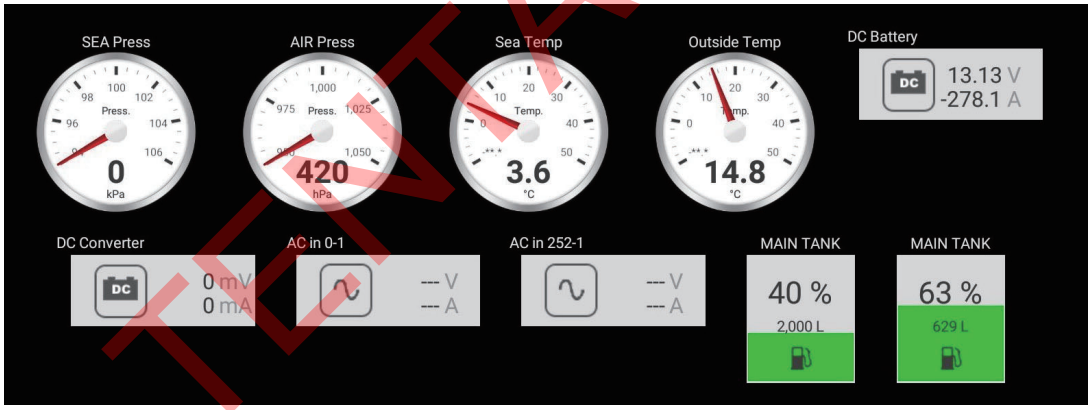
13.6.4 Monitorización de CZone

Pantalla en la visualización de instrumentos

1. Abra la Página de Inicio y, a continuación, pulse el icono de visualización del instrumento. Si no hay ningún icono en la pantalla del instrumento, consulte sección 1.7.1 para saber cómo añadir el icono.
2. Toque la pantalla para mostrar el siguiente Menú emergente.



3. Toque [Supervisión CZone] para mostrar el menú siguiente.



TENTATIVE

Puede personalizar las pantallas de [Control CZone], [Modos CZone] y [Supervisión CZone]. Véase sección 13.3.



Pantalla personalizada (ejemplo)

4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Visualización y Operaciones desde el Visualización del Datos

1. Muestre la Ventana de Datos.
2. Toque un área vacía de la Ventana de Datos para mostrar el menú [Añadir datos de navegación],
3. en la esquina inferior derecha, pulse [+ Añadir datos de navegación] para mostrar la ventana [Añadir datos de navegación].
4. Toque el modo de visualización que desea añadir. El elemento seleccionado aparece en la parte inferior de la Ventana de Datos. En el ejemplo siguiente se muestran los datos de temperatura del agua. Para añadir o borrar datos, consulte sección 1.9.2 (añadir datos) o sección 1.9.4 (borrar datos).

TENTATIVE

14. OPERACIONES METEOROLÓGICAS

14.1 Visualización de meteorologíaintroducción

Este capítulo describe el funcionamiento de la función meteorológica integrada, NavCenter, y del receptor meteorológico opcional FURUNO BBWX SiriusXM. Su receptor meteorológico proporciona información meteorológica (solo EE. UU.) en formato analógico y digital. La radio por satélite SiriusXM también está disponible mediante una suscripción a Sirius Satellite Radio.

Su NavNet TZtouch XL tiene integrado un NavCenter de datos meteorológicos, a través de una conexión Wi-Fi, y datos meteorológicos opcionales a través del receptor meteorológico FURUNO BBWX SiriusXM.

Nota: Para las operaciones del receptor meteorológico BBWX SiriusXM, consulte sección 14.4.

Seleccionar la visualización meteorologia

La visualización de las condiciones meteorológicas se superpone a la presentación de plóter en 2D. Seleccione la visualización de meteorología en la Página de Inicio pulsando el icono del visualización de meteorología.

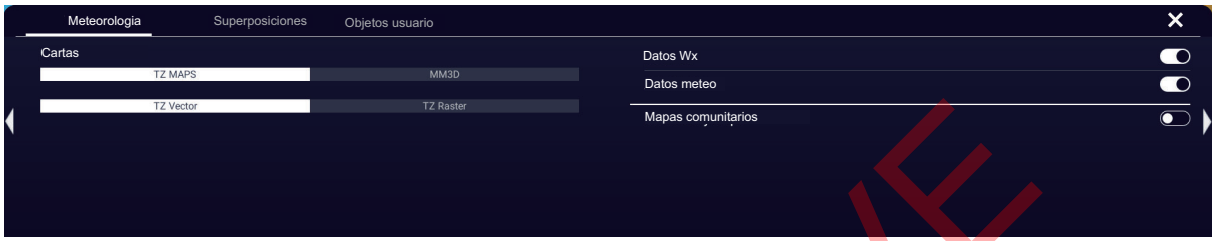


TENTATIVE

14.2 Menú de Capas de la Visualización de meteorología

El Menú de Capas de la Visualización de meteorología tiene tres pestañas.

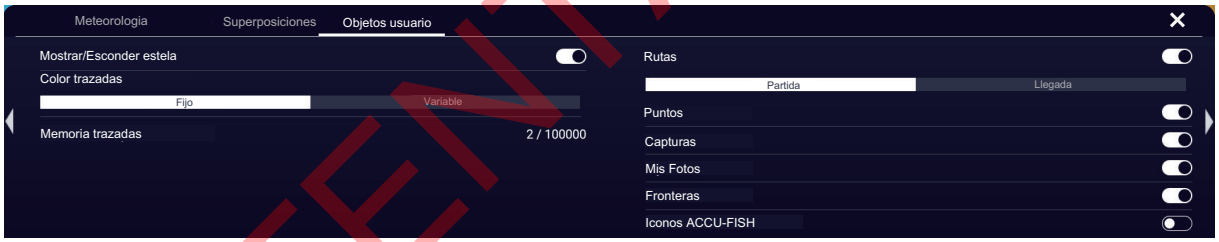
- [**Meteorologia**]: Selecciona la fuente de la carta, activa o desactiva los tipos de datos meteorológicos y los mapas comunitarios.
- [**Superposicion**]: Muestra u oculta las visualizaciones superpuestas: objetivos AIS, objetivos ARPA, datos de mareas y foto de satélite.
- [**Objetos usuario**]: Muestra u oculta los objetos de usuario: rutas, puntos, límites, etc.



Ficha [Meteorologia



Ficha [Superposiciones



Ficha [Objetos usuario].

TENTATIVE

14.3 Meteorología de NavCenter

Puede descargar los datos de NavCenter de Internet mediante una conexión LAN inalámbrica. Consulte sección 1.20 para saber cómo conectarse a internet.

14.3.1 Configuración de la meteorología de NavCenter

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Meteorologia]→[Intervalo de actualización de marea].



2. Toque el intervalo de actualización (que determina con qué frecuencia se toman los datos de marea) para el icono de mareas. Toque [<] vuelve al nivel anterior del menú.

TENTATIVE

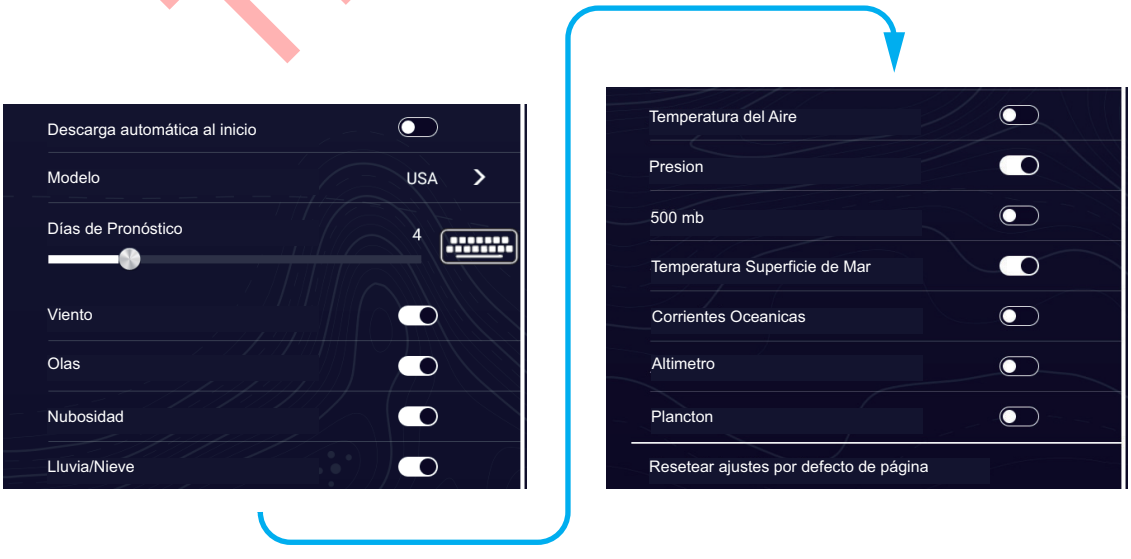
3. Toque [Duracion de la Animacion].



4. Seleccione el intervalo de actualización para la animación. Cuanto mayor sea el intervalo, más lenta se moverá la animación.
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

14.3.2 Descargar datos meteorológicos de NavCenter

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Conectividad]→[Ajustes de LAN Inalámbrica], a continuación, compruebe que [Modo Inalambrico] está seleccionado en [Conectar a LAN existente].
2. Activar [Inalámbrico].
3. Una vez establecida la conexión a Internet, pulse [×] en la barra de título para finalizar y cerrar el menú.
4. Página de inicio→[Ajustes]→[Meteorologia]→[NavCenter ajustes de descarga].



5. Pulse [Modelo] y, a continuación, seleccione el modelo que desea utilizar, [EEUU] o [Mundial]. Toque [<] vuelve al nivel anterior del menú.

TENTATIVE

6. Utilice la barra deslizante de [Días de Pronóstico] para seleccionar cuántos días de datos desea descargar.
7. Activar los elementos meteorológicos a recibir, desde [Viento] hasta [Plankton].
8. Si activó [Temperatura Superficie de Mar], pulse [<] en la barra de título para volver al menú [Meteorologia]. Toque [Temperatura Superficie de Mar (SST) Valores] y, a continuación, consulte la descripción del paso siguiente para ajustar los elementos.
9. Toque [Temperatura Superficie de Mar (SST) Valores]. Consulte el descripción siguiente para configurar las artículos.



[**Escala de Color SST Automatica**]: Active esta función para ajustar automáticamente la escala de colores SST en función de la temperatura de la superficie del mar. Consulte [SST] en página 14-15.
[**Valor mínimo**]: fije el valor mínimo para el color SST cuando [Escala de ColorSST Automatica] esté desactivada.
[**Valor máximo**]: ajuste el valor máximo para el color SST cuando [Escala de ColorSST Automatica] esté desactivada.
[**Resetear ajustes por defecto de página**]: Restablece los valores por defecto de [Valores de Temperatura Superficie de Mar].

10. Pulse [<] en la barra de título para retroceder una capa en el menú.
11. Utilice la barra deslizante de [Transparencia de Color Meteorológica] para ajustar el grado de transparencia 0 a 80) para la visualización del color del tiempo.
Al descargar la información para [Olas], [Nubes], [Lluvia/Nieve], [Temperatura del Aire], [Temperatura Superficie de Mar], [Altimetro] y [Plankton], el color para la visualización de la temperatura de la superficie del mar cambia en función de la temperatura. [Transparencia de Color Meteorológica] fija la transparencia de esa visualización del color.
12. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.
13. Abra la Visualización de meteorología y toque la pantalla para mostrar el menú emergente. Toque [Mostrar Ultimo Wx].

Mientras la descarga está en curso, el mensaje "Actualizacion Metereologica en Progreso" parpadea en la barra de estado de la parte superior de la pantalla. Si la descarga se ha realizado correctamente, aparecerá el mensaje "DESCARGA REALIZADA". Toque [Aceptar] para finalizar.

Descarga automática

Si la LAN inalámbrica está conectada durante el arranque, los últimos datos de NavCenter se descargan automáticamente. El área de información meteorológica que puede descargarse automáticamente es el área que se descargó manualmente por última vez. Haga lo siguiente para conseguir la descarga automática.

Nota: Antes de hacer lo siguiente, realice el paso 13 del procedimiento anterior, después de conectarse a Internet.

TENTATIVE

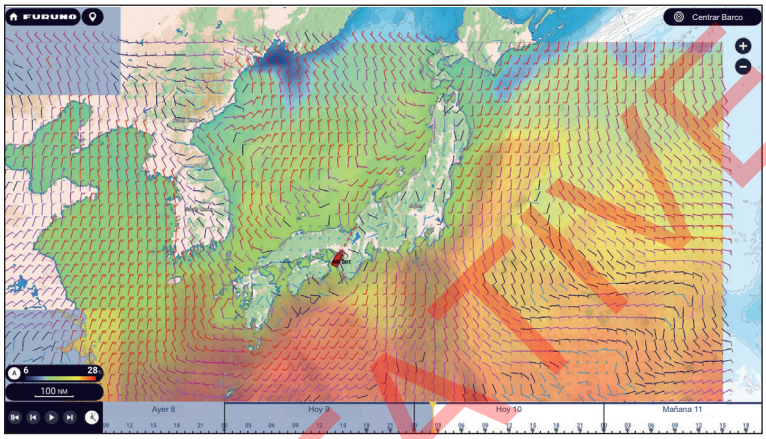
1. Página de inicio→[Ajustes]→[Meteorologia]→[NavCenter ajustes de descarga].
2. Active [Descarga automática al inicio].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Nota 1: Si la LAN inalámbrica no está conectada al inicio, la descarga automática se inicia una vez establecida la conexión.

Nota 2: Cuando hay varios NavNet TZtouch XL conectados en la misma red, la descarga sólo se produce en la unidad designada como MFD "principal".

14.3.3 Mostrar los datos metereológicos del NavCenter

La pantalla de datos del NavCenter proporciona datos de previsión que incluyen [Viento], [Olas], [SST] (temperatura de la superficie del mar), [Nubes], [Lluvia], [Presión], [500mb], [Temperatura del Aire], [Corrientes], [Altimetría], [Plankton].

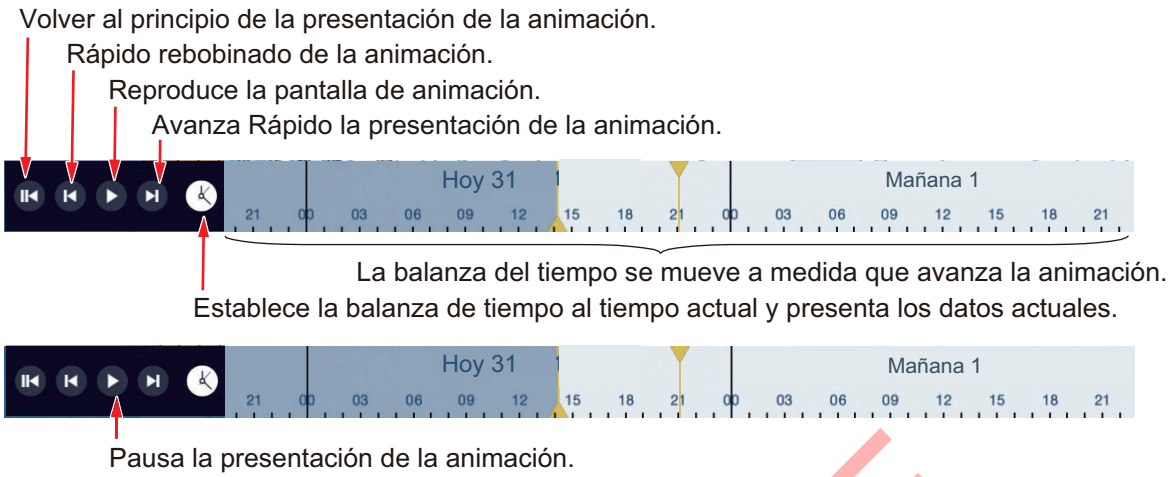


1. Toque la pantalla para mostrar el menú emergente y, a continuación, toque [Datos Wx].
2. Active los datos necesarios (viento, olas, etc.).
3. La pantalla de animación proporciona una presentación visual del clima a lo largo del tiempo. Para iniciar la visualización de la animación, pulse el icono ▶ de la barra de animación situada en la esquina inferior izquierda de la pantalla. La presentación muestra el pronóstico para la fecha y la hora seleccionadas. Arrastre la escala de tiempo horizontalmente para seleccionar una hora: a la izquierda para el tiempo pasado, a la derecha para el tiempo futuro.



TENTATIVE

Para detener la visualización de la animación, pulse [Fin Anim] (esquina superior izquierda de la pantalla).



14.3.4 Cómo cargar un archivo de registro

Puede cargar un archivo meteorológica guardado en una tarjeta microSD o en una flash memoria USB.

1. Coloque la media que contiene los objetos de usuario en el puerto USB1.
2. Página de inicio→[Ajustes]→[Meteorologia]→[Cargar Archivo Meteorológico].
3. Toque los datos que desee cargar y, a continuación, toque [Aceptar].
4. Después de cargar los datos seleccionar a equipo, toque [×] en la barra de título para finalizar y cerrar el menú.

TENTATIVE

14.4 Meteorología SiriusXM

La información del radar sobre condiciones meteorológicas SiriusXM y la información meteorológica avanzada están disponibles si se dispone de un receptor meteorológico FURUNO BBWX SiriusXM. La radio por satélite SiriusXM también está disponible mediante una suscripción a Sirius Satellite Radio.

Su sistema muestra información meteorológica marítima actual y pronosticada correspondiente al área donde se encuentre. La información meteorológica se actualiza en tiempo real para que disponga de información meteorológica actualizada de cualquier zona de EE.UU.

La información proporcionada por el servicio del receptor meteorológicos FURUNO BBWX SiriusXM tiene carácter meramente informativo. Usted, como cliente, acepta liberar a FURUNO ELECTRIC CO., LTD., SiriusXM Satellite Radio INC, Navcast Inc. y WSI Corporation de la responsabilidad relativa a cualquier problema derivado del uso de este servicio. También afirma que ha leído las condiciones del acuerdo de suscripción y está de acuerdo con todas las condiciones del mismo. Si no dispone del acuerdo de suscripción, visite https://www.siriusxm.com/marineweatheragreement, o llame al número 1-855-796-9847 para recibir una copia.

Puede colocar puntos en la visualización de meteorología. Toque la pantalla en la que desee colocar un punto y, a continuación, toque [Nuevo Punto] en el menú emergente.

Antes de utilizar su receptor meteorológico por satélite SiriusXM...

- Compre una suscripción al servicio meteorológico por satélite SiriusXM. Póngase en contacto con SiriusXM Satellite Radio INC. si desea obtener más información.
- Compre una suscripción al servicio de radio por satélite SiriusXM. Póngase en contacto con SiriusXM Satellite Radio INC. si desea obtener más información.
- Después de la instalación del receptor meteorológico FURUNO BBWX SiriusXM, asegúrese de revisar la lista de sensores de NavNet TZtouch XL para asegurarse de que el BBWX aparece en la lista de sensores.



Si el receptor no aparece en la lista, compruebe el LED de la antena en el receptor meteorológico FURUNO BBWX SiriusXM y la conexión entre ambas unidades. El LED emite luz morada continua si se detecta una conexión normal a la antena, y está apagado o emite luz morada parpadeante si hay un cortocircuito en la antena.

- Conecte el receptor meteorológico FURUNO BBWX SiriusXM y las pantallas NavNet TZtouch XL; después, encienda ambas unidades. A continuación, su unidad recibirá datos WX del receptor meteorológico, proceso que tardará unos 30 minutos.

TENTATIVE

14.4.1 Configuración de la meteorología de SiriusXM

1. Página de inicio→[Ajustes]→[Meteorologia]→[Servidor de Datos Metereologicos].
2. Toque [Sirius] y, a continuación, toque [<] para retroceder una capa el menú.
3. Toque [SiriusXM Radar meteorol.].
4. Toque el radar meteorológico SiriusXM que desee utilizar, [US Now Radar] (EE.UU.) o [CanadRad] (Canadá). El [US Now Radar] muestra el tipo y el nivel de precipitaciones. La cantidad de las precipitaciones aumenta con el nivel.

Indicación de las precipitaciones de USNowRadar.

Color del radar meteorológico	Tipo de precipitación	Nivel
Verde claro	Lluvia	15-19 dBz
Verde medio	Lluvia	20-29 dBz
Verde oscuro	Lluvia	30-39 dBz
Amarillo	Lluvia	40-44 dBz
Naranja	Lluvia	45-49 dBz
Rojo claro	Lluvia	50-54 dBz
Rojo oscuro	Lluvia	más de 55 dBz
Azul claro	Nieve	5-19 dBz
Azul oscuro	Nieve	más de 20 dBz
Rosa claro	Mixta	5-19 dBz
Rosa oscuro	Mixta	más de 20 dBz

Indicación de las precipitaciones de CanadianRadar

Color del radar meteorológico	Nivel (mm por hora)
Transparente (baja precipitación)	De 0,00 a 0,20 mm/hora
Verde claro	De 0,21 a 1,00 mm/hora
Verde medio	De 1,01 a 4,00 mm/hora
Verde oscuro	De 4,01 a 12,00 mm/hora
Amarillo	De 12,01 a 24,00 mm/hora
Naranja	De 24,01 a 50,00 mm/hora
Rojo claro	De 50,01 a 100 mm/hora
Rojo oscuro	más de 100,01 mm

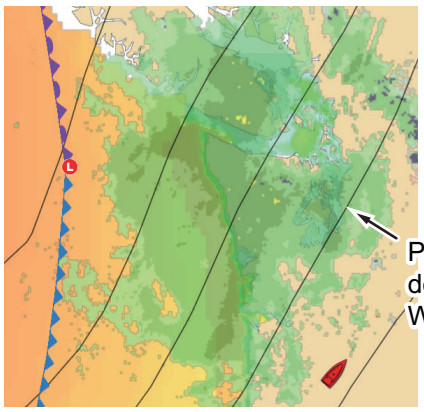
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

14.4.2 Mostrar los datos de meteorología del SiriusXM

[Radar Wx] (Radar meteorológico)

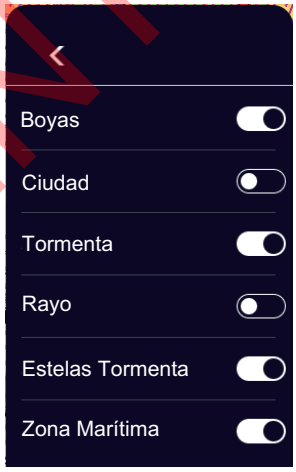
NOWRAD y la información del radar meteorológico canadiense se colocan encima de su carta (consulte sección 14.4.1). Para visualizar el radar meteorológico, active [Wx Radar] en el Menú de Capas.



[Datos Adv Wx] (Datos Meteorológicos Avanzados)

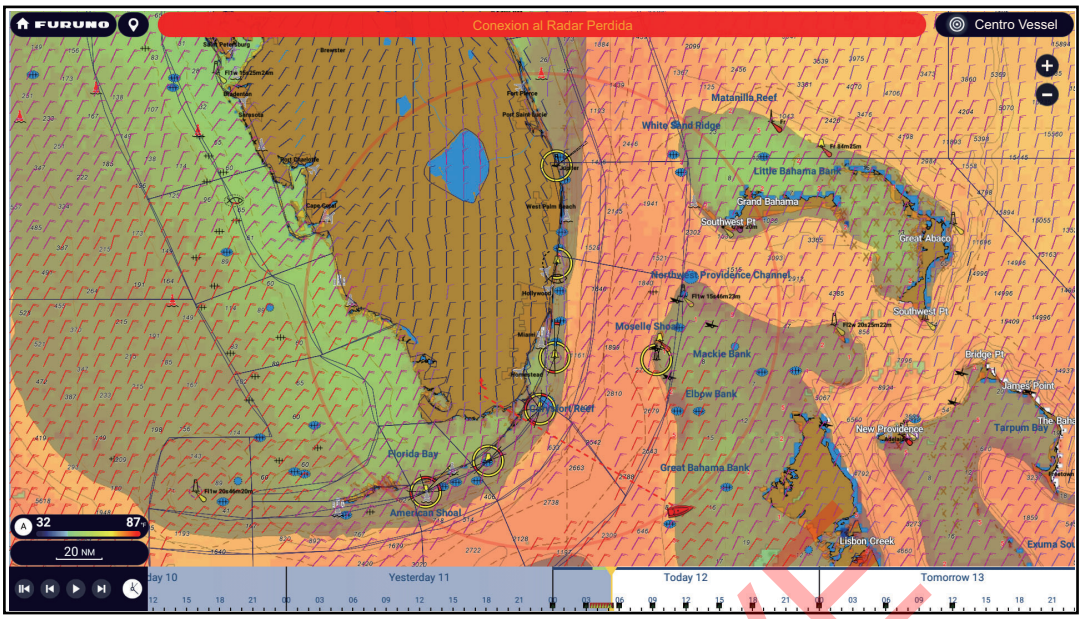
La visualización de meteorología avanzada proporciona los siguientes datos meteorológicos: [Boyas], [Ciudad], [Tormenta], [Rayo], [Estelas Tormenta]y [Zona Marítima]. Para los iconos de estos datos, véase sección 14.5.

1. Toque la pantalla para mostrar el menú emergente y, a continuación, toque [Datos Adv Wx]. Aparecerá un menú emergente con los datos meteorológicos avanzados.



TENTATIVE

2. Active o desactive los objetos según corresponda.



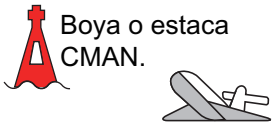
[Anim Radar] (Radar de animación)

La presentación animada del radar ofrece información del radar meteorológico referente al pasado. Para mostrar la visualización del radar animado, pulse el botón de "repetición" situado en la esquina inferior izquierda. Para detener la visualización de la animación, vuelva a tocar el icono.

TENTATIVE

14.5 Iconos de meteorología (meteorología de SiriusXM)

La tabla que figura a continuación muestra los iconos meteorológicos que aparecen en la visualización de datos meteorológicos SiriusXM. Puede mostrar u ocultar estos iconos desde el menú emergente, con [Datos Wx].

Icono	Significado
	Pronóstico de tormenta
	Rayo
	Estaciones de observación de superficie
	Viento
	Ciudad
	Corrientes
	Estelas Tormenta
 etc.	Presión en la superficie

14.6 Datos meteorológicos (NavCenter o Meteorológica de SiriusXM)

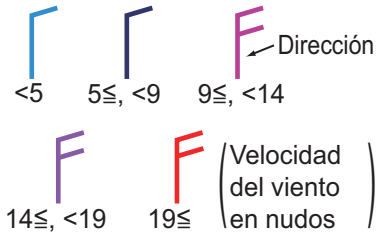
La tabla que figura a continuación muestra los datos meteorológicos disponibles para su visualización de acuerdo con el servidor de datos meteorológicos (NavCenter o Meteorología de SiriusXM).

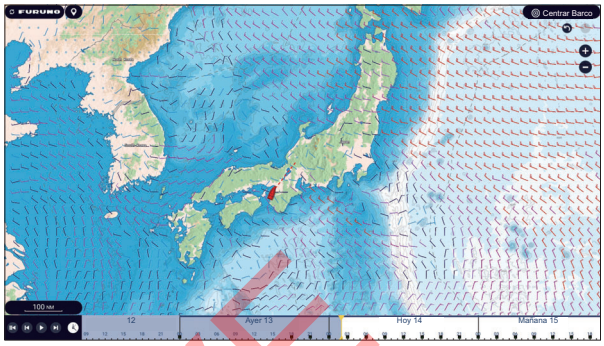
Elemento	NavCenter	SiriusXM	Elemento	NavCenter	SiriusXM
Viento	Sí	Sí	Corrientes	Sí	No
Olas	Sí	Sí	Altímetro	Sí	No
SST	Sí	Sí	Plancton	Sí	No

TENTATIVE

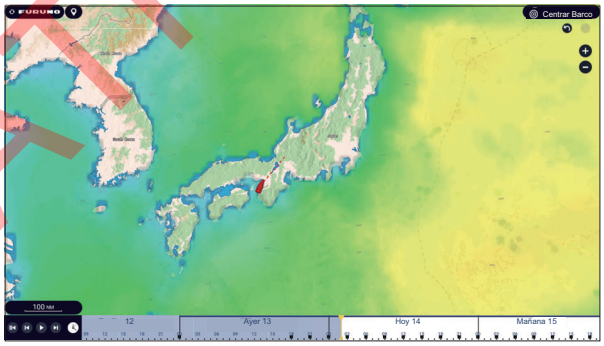
Elemento	NavCenter	SiriusXM	Elemento	NavCenter	SiriusXM
Nubosidad	Sí	No	Boyas	No	Sí
Lluvia	Sí	No	Ciudad	No	Sí
Presión	Sí	Sí	Tormenta	No	Sí
500mb	Sí	No	Rayo	No	Sí
Temperatura del Aire	Sí	No	Estelas Tormenta	No	Sí

[**Viento**]: La previsión del viento presenta la velocidad del viento mediante colores. La barra situada en la parte inferior señala la dirección del viento.

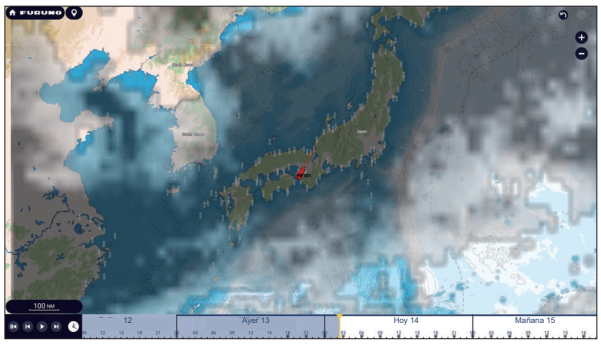




[**Olas**]: La previsión del olas representa la altura de las olas por medio de colores. 0 pies (mínimo) se muestra en azul claro, 35 pies (máximo) en rojo.

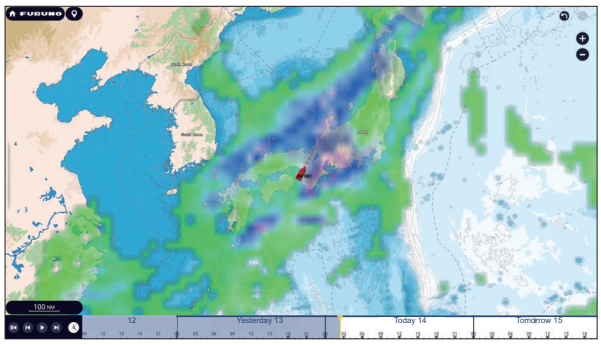


[**Nubosidad**]: La previsión de la nubosidad ofrece imágenes de la nubosidad. El 8% de la cantidad de nubes (mínimo) se muestra en blanco, el 100% (máximo) en negro. La cantidad de nubes por debajo del 8% es transparente.

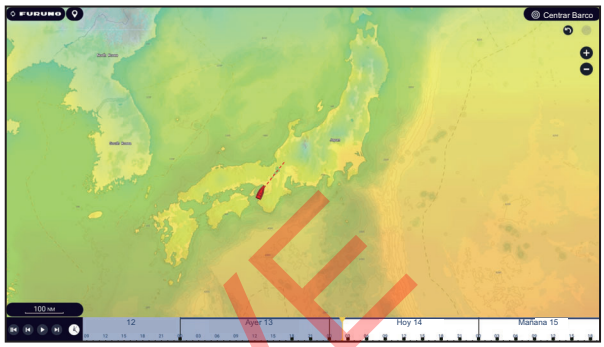


PRELIMINAR

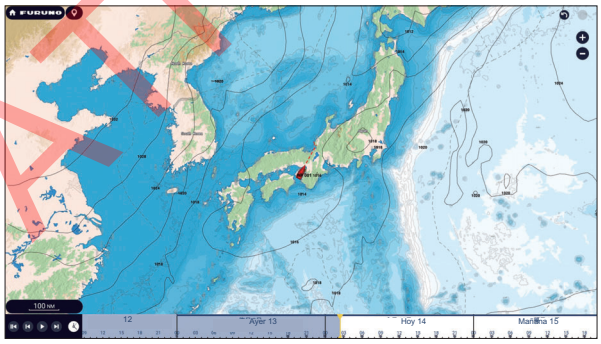
[**Lluvia/Nieve**]: La previsión de lluvia/nieve muestra imágenes de lluvia/nieve. 0,1 mm/hora de lluvia/nieve (mínimo) se muestra en verde, 5 mm/hora (máximo) en violeta oscuro.



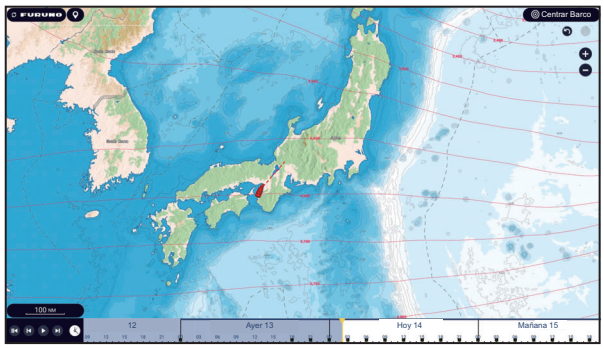
[**Temperatura del Aire**]: La previsión de la temperatura del aire muestra la temperatura del aire por colores. -45°C (-49°F) (mínimo) aparece en violeta oscuro, 45°C (113°F) (máximo) aparece en rojo.



[**Presion**]: La previsión de la presión indica la presión en la superficie.

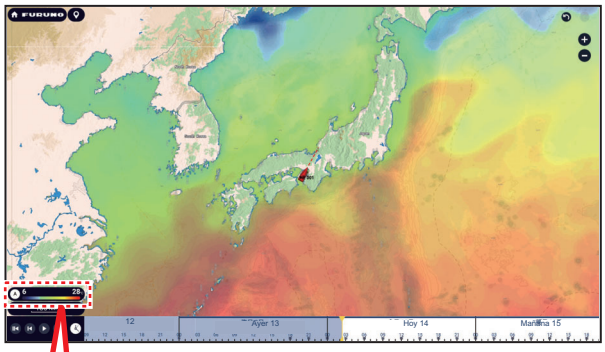


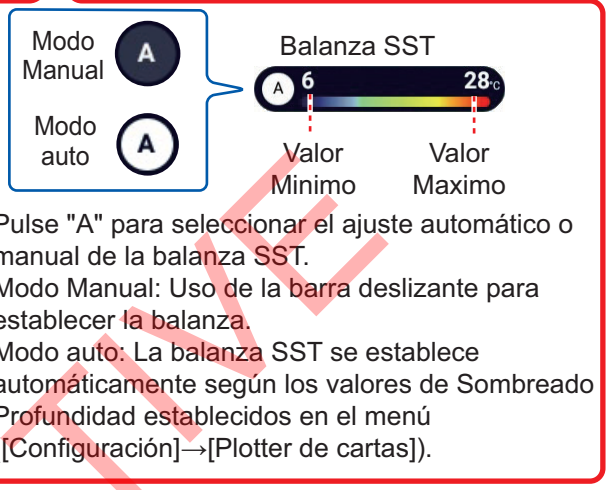
[**500mb**]: La previsión a 500mb muestra las curvas de nivel sobre 500 mb.



TENTATIVE

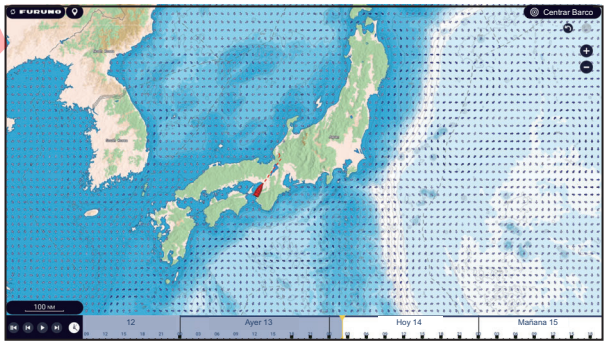
[**SST**] (Temperatura Superficie de Mar): Esta capa de datos indica la temperatura de la superficie del mar por medio de un sombreado. Las temperaturas más bajas aparecen en azul oscuro y las más altas en rojo.
En la pantalla, puede activar o desactivar la escala automática de la SST pulsando [A].
Fije el valor mínimo o máximo para el que mostrar la SST. Consulte la página 3-4 para saber cómo fijar el valor. Está disponible cuando [Auto] está desactivado.



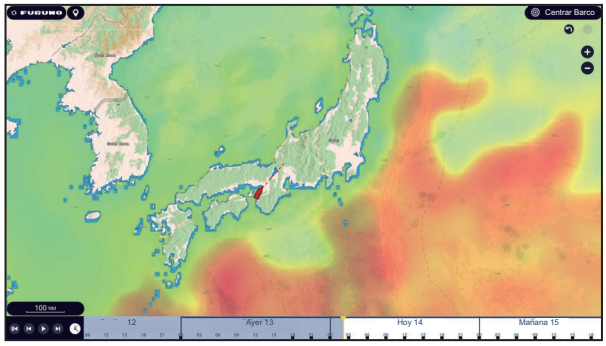


Pulse "A" para seleccionar el ajuste automático o manual de la balanza SST.
Modo Manual: Uso de la barra deslizante para establecer la balanza.
Modo auto: La balanza SST se establece automáticamente según los valores de Sombreado Profundidad establecidos en el menú ([Configuración]→[Plotter de cartas]).

[**Corrientes**]: La previsión de corrientes muestra la velocidad y dirección de las corrientes de marea por medio de una flecha de color azul. Cuanto más oscuro sea el azul, mayor será la velocidad actual (de 0 a 2 kn).

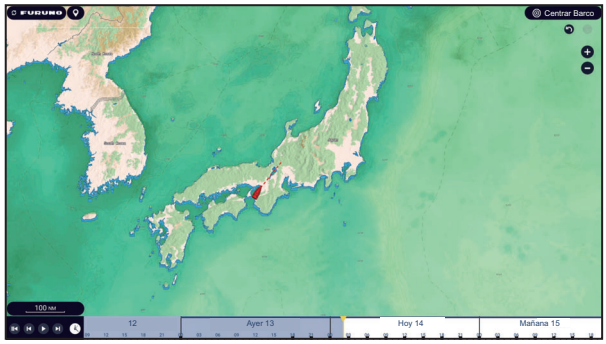


[**Altimetro**]: La previsión de altimetría muestra las anomalías de la altura del mar por medio de colores. Las anomalías más graves se muestran en rojo, las menos, en verde claro.



TENTATIVE

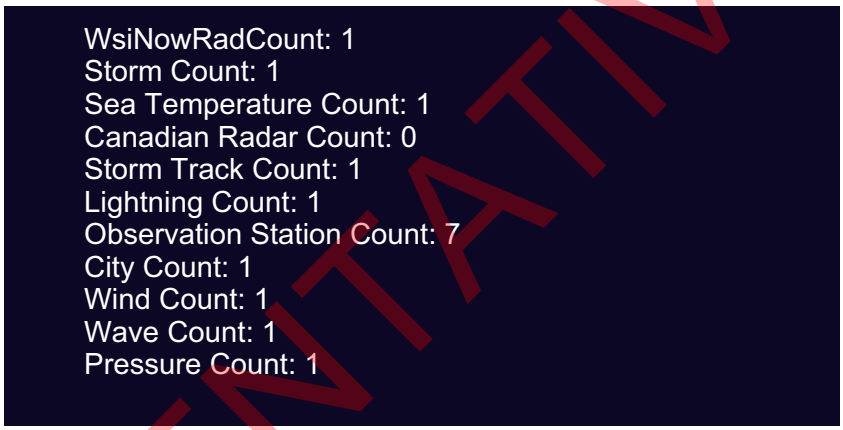
[**Plancton**]: La previsión de plancton indica el crecimiento del plancton en tonos de verde. Cuanto más oscuro sea el verde, mayor será la densidad del plancton.



14.7 Diagnóstico Meteorológico SiriusXM

El funcionamiento correcto de su receptor de información meteorológica por satélite FURUNO BBWX SiriusXM se puede comprobar de la siguiente manera.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Ajuste Inicial] para mostrar el menú [Ajuste Inicial].
2. Toque [SiriusXM Radar meteorol.]. Se mostrará el recuento para cada elemento meteorológico.



TENTATIVE

14.8 Radio Satélite SiriusXM

La radio por satélite SiriusXM ofrece música de todos los géneros sin anuncios las 24 horas del día, además de deportes, noticias, charlas y comedia.

14.8.1 Activar de la radio

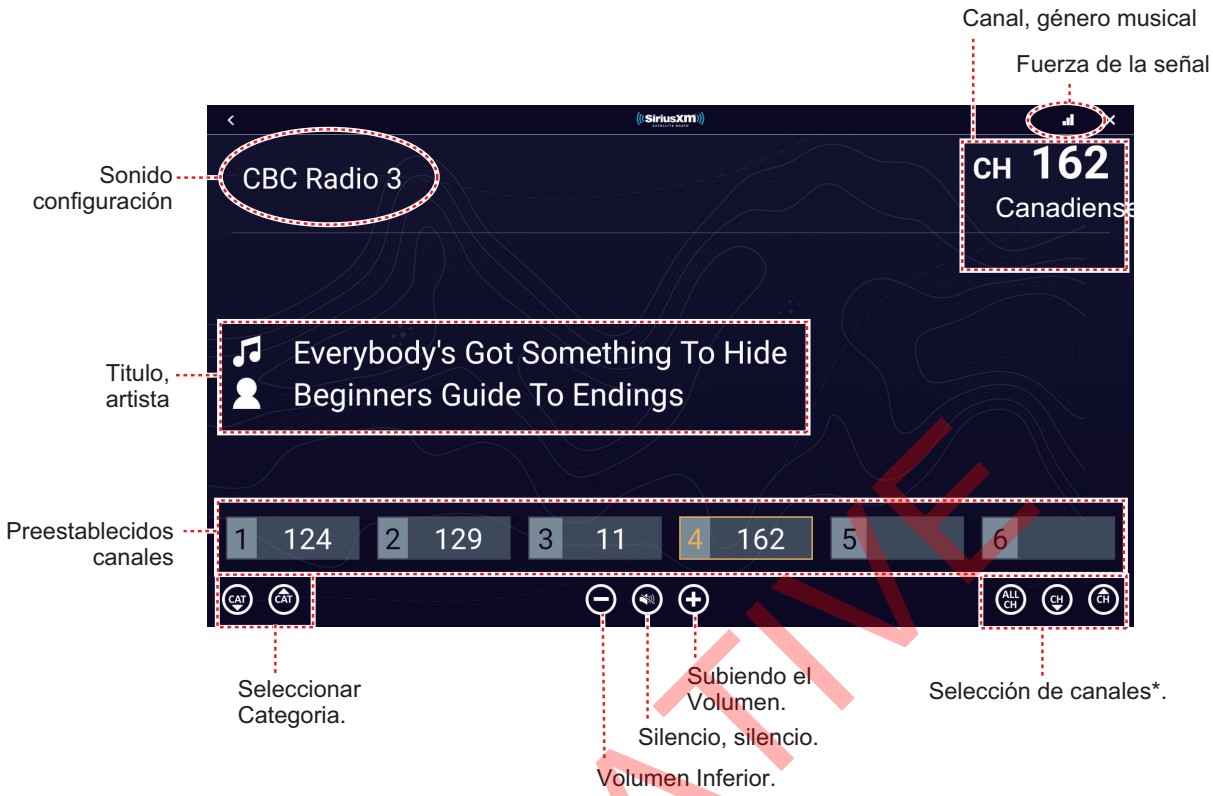
Abra el menú desplegable y, a continuación, pulse el icono [SiriusXM Audio] para mostrar u ocultar la barra de control de audio. Consulte la siguiente página para obtener información sobre cómo operar controles de la radio.



TENTATIVE

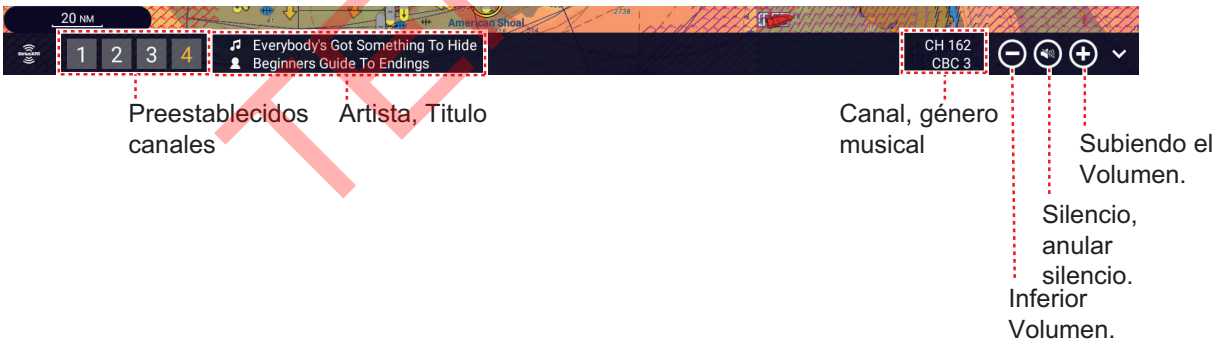
14.8.2 Operar de los controles de la radio

Controles en pantalla completa



*: Los botones de canal ▲ y ▼ hacia abajo recorren los canales disponibles dentro de la categoría seleccionada. Para que el sistema recorra todas las categorías y canales, pulse el botón TODOS. Pulse de nuevo el botón para volver a la selección de canales basada en categorías.

Controles de la barra de control del sonido



TENTATIVE

14.8.3 Diagnóstico de la radio

El funcionamiento correcto de su radio por satélite SiriusXM puede comprobarse de la siguiente manera. La prueba está concebida para el técnico de mantenimiento.

1. Home page→[Ajustes]→[Ajuste Inicial].
2. Toque [Diagnóstico Radio Sirius]. Se mostrará el recuento para cada elemento meteorológico.



TENTATIVE

14.9 Cartografía de peces

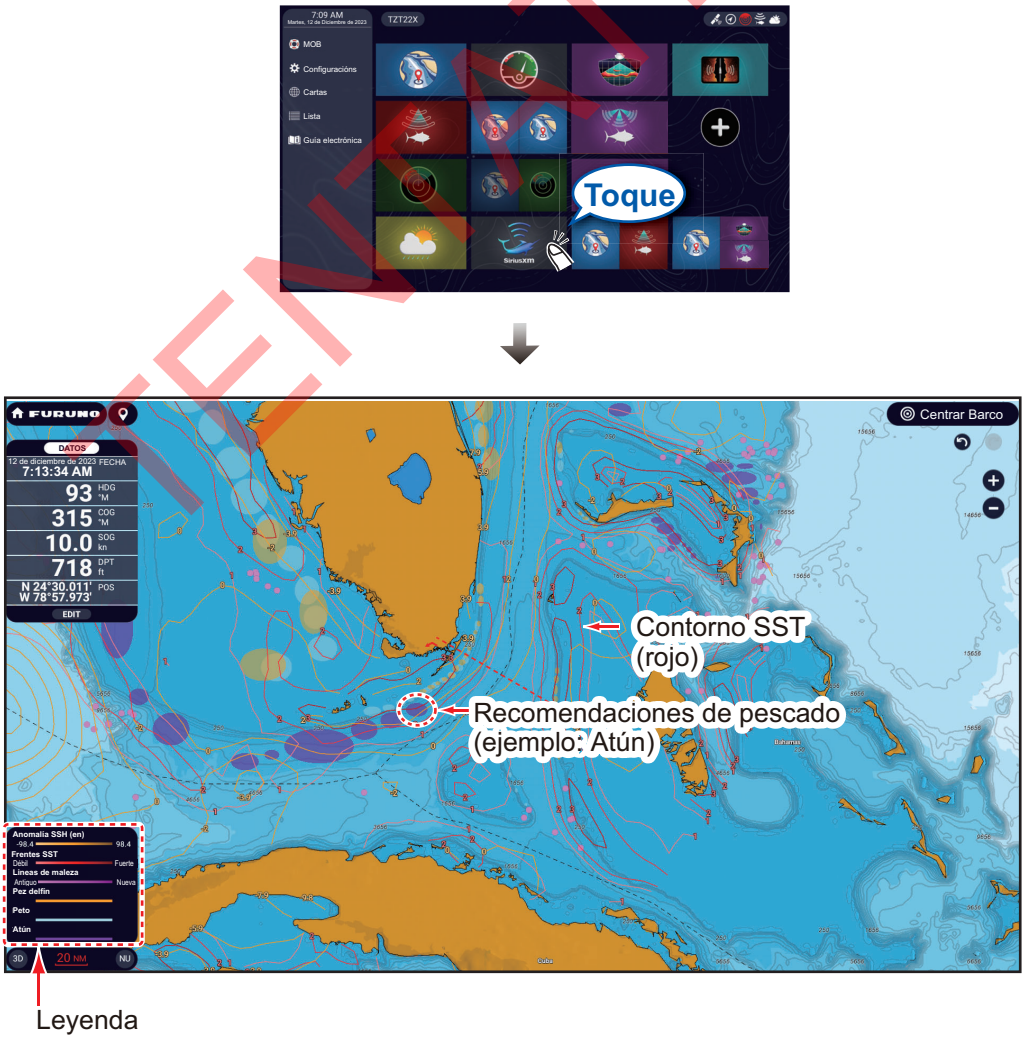
Esta sección ofrece una visión general de las funciones de SiriusXM Fish Mapping. Para obtener información más detallada, consulte el Manual del operador del Mapeo de peces.

El servicio de cartografía de peces le proporciona información de pesca en tiempo real para ayudarle a llegar a los lugares donde es más probable que se encuentren los peces. Este servicio muestra directamente en su pantalla las zonas de pesca previstas, utilizando los siguientes datos.

- Recomendaciones para el pescado
- Líneas de maleza
- Anomalía de la altura de la superficie del mar
- Contorno Temperatura de Agua
- Fuerza del frente de temperatura de la superficie del mar
- Temperatura del mar subsuperficial a 30 m
- Contornos de concentración de plancton
- Fuerza del frente de plancton

14.9.1 Visualización cartografía de peces

Abra la Página de Inicio y, a continuación, pulse el icono de cartografía de peces para mostrar la pantalla de cartografía de peces.

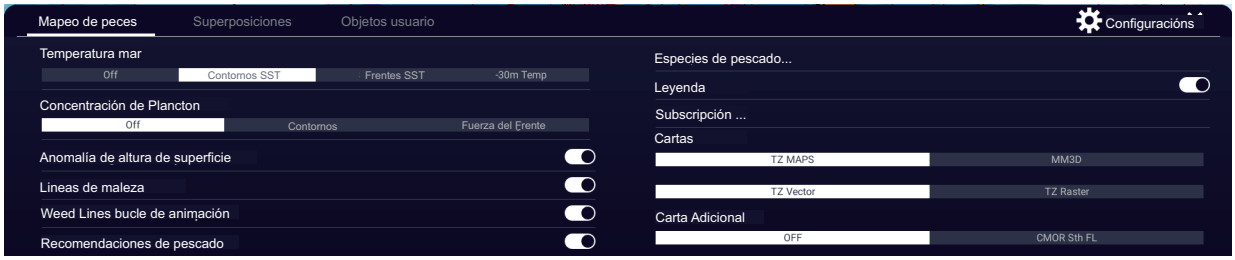


PRESENTATIVE

14.9.2 Características de la cartografía de peces

Cómo mostrar/ocultar las características de peces

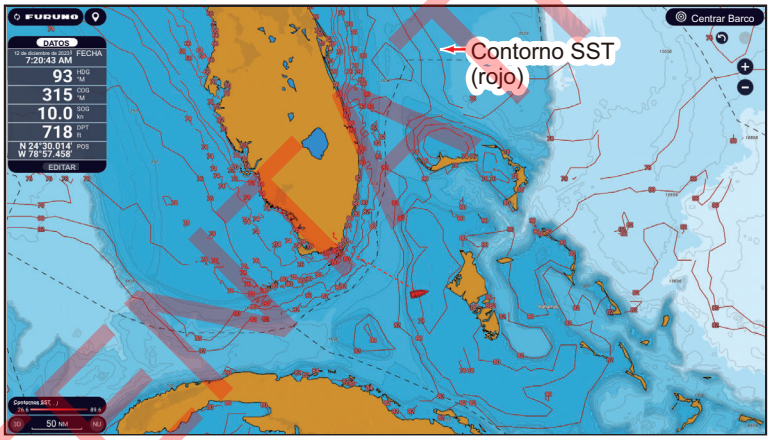
Puede mostrar u ocultar las características del Mapa de peces con los elementos de la pestaña [Mapa de peces] del Menú de Capas.



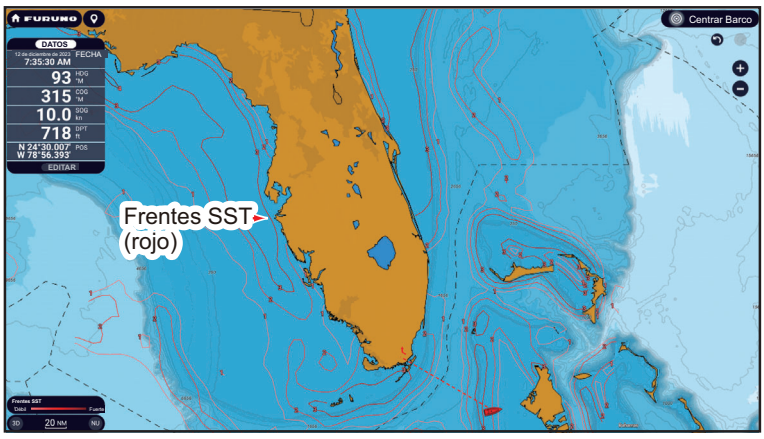
Descripción de las características de la cartografía de peces

[Temperatura mar]

[**Contornos SST**]: muestra las temperaturas del agua en la zona seleccionada. Utilice estos contornos para localizar las especies objetivo en función de su rango de temperatura preferido. Los contornos están coloreados en tonos rojos y los valores de temperatura se muestran en naranja. Actualizado cada tres horas.

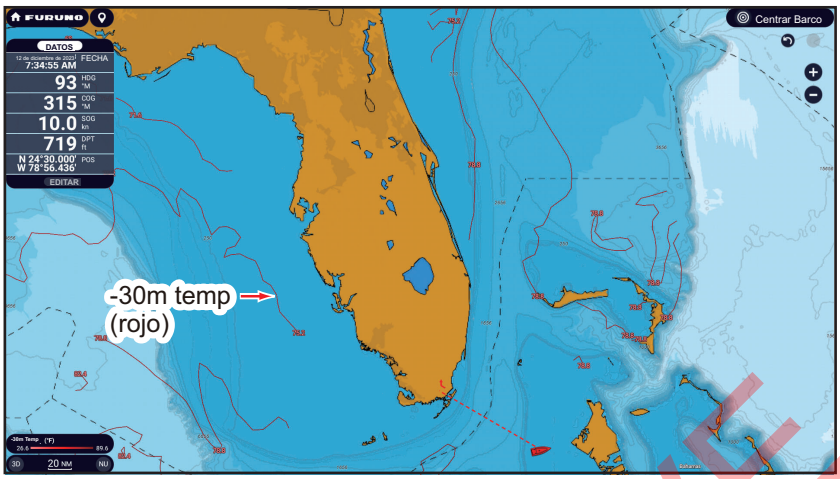


[**Frentes SST**]: muestra la fuerza estimada de los frentes oceánicos. Estos "frentes" concentran nutrientes que atraen a los peces de cebo y también crean barreras al movimiento de los peces. Los frentes están coloreados en tonos rojos y los puntos fuertes de los frentes, indicados con un numeral del 1 al 4 (el más alto) se muestran en naranja. Actualizado cada 24 horas.



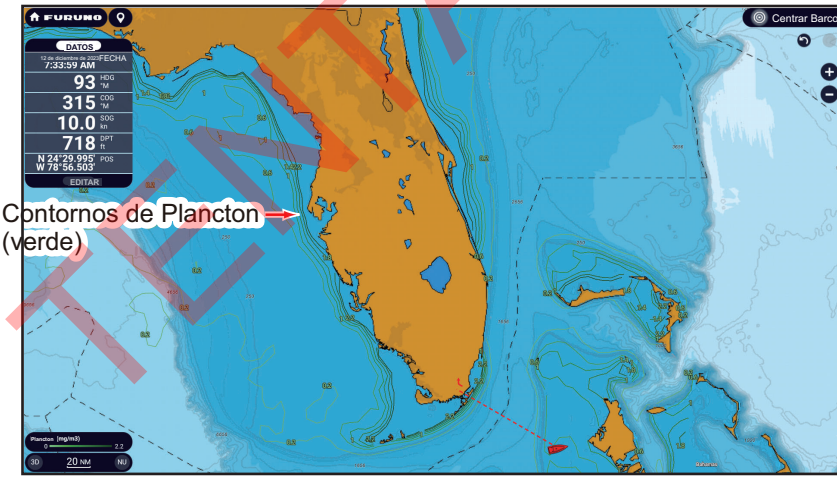
PRELIMINARY

[**-30m Temp**]: Muestra la temperatura del agua a 30 metros por debajo de la superficie. Esta función le permite identificar las zonas con el rango de temperatura preferido de los peces de caza a los que se dirige.Los contornos están coloreados en tonos rojos y los valores de temperatura se muestran en naranja. Actualizado cada 24 horas.



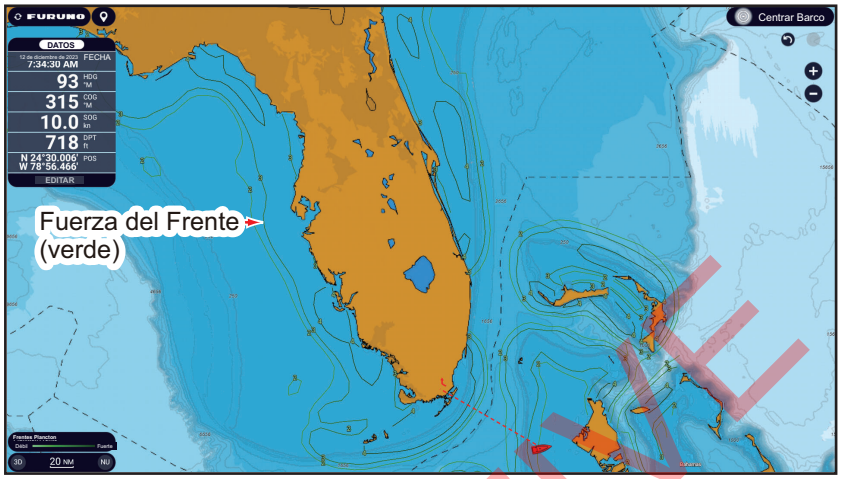
Concentración de plancton

[**Contornos**]: Muestra el área de concentraciones de plancton. El plancton es la principal fuente de alimento de la mayoría de los peces cebo, que atraen a los hambrientos peces de caza. Puede encontrar localizaciones de plancton para identificar condiciones favorables para su pez objetivo. Los contornos se muestran en tonos verdes y se actualizan cada 24 horas.



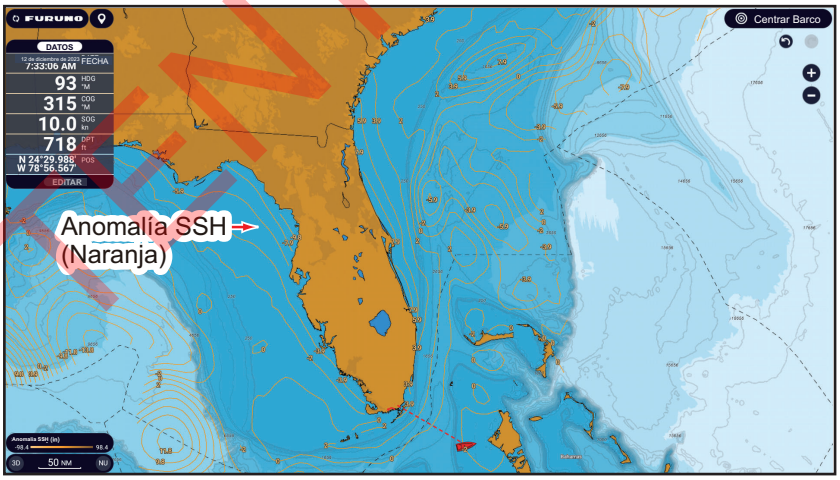
TENTATIVE

[**Fuerza Frente**]: Visualice las zonas con fuerte concentración de plancton que bordean las zonas con relativamente poco o nada de plancton. Los fuertes frentes de plancton indican dónde hay aguas ricas en nutrientes, favorables para los peces de cebo, junto a aguas claras, preferidas por los depredadores. Los frentes están coloreados en tonos verdes y las resistencias delanteras se muestran en verde. La resistencia del frente se indica con un número del 1 al 4, siendo 4 la resistencia más alta. Actualizado cada 24 horas.



Anomalía de la altura de la superficie del mar

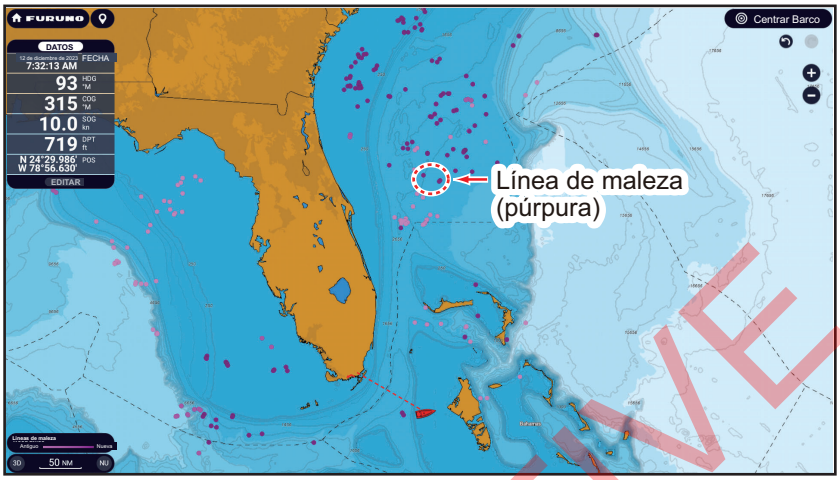
Vea los lugares en los que la altura de la superficie del mar es notablemente diferente a la de la zona circundante. Le ayuda a localizar los "afloramientos", zonas de agua rica en nutrientes que atraen a los peces de cebo y de caza. Los contornos se muestran en tonos naranjas y se actualizan cada 24 horas.



TENTATIVE

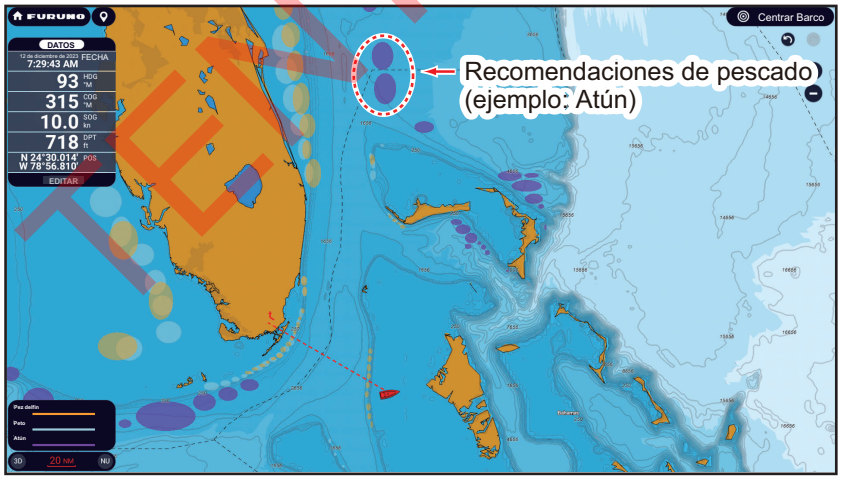
Líneas de maleza, bucle de animación de líneas de maleza

Muestre las concentraciones de algas/plantas flotantes. Las algas/plantas flotantes proporcionan nutrientes y cobertura a los peces cebo y las gambas y atraen a peces de caza depredadores de mayor tamaño. Los contornos se muestran en tonos naranjas y se actualizan cada 24 horas. El bucle de animación **Weed Lines bucle de animación** muestra la deriva y el desplazamiento de las líneas de maleza a lo largo de tres días.



Recomendaciones de pescado

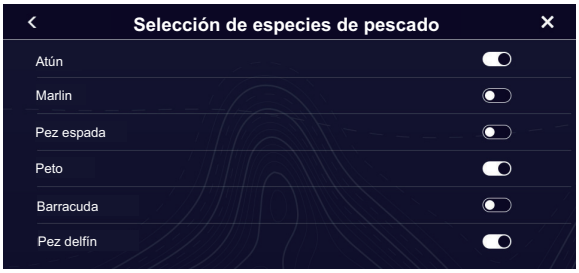
Muestre lugares para encontrar tipos específicos de peces de caza, basándose en análisis basados en datos. Las localizaciones se superponen a su carta y pueden verse en combinación con otras funciones. Cada especie de pez se muestra en un color distinto. Actualizado dos veces por semana.



TENTATIVE

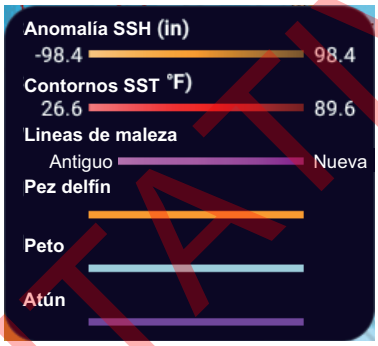
Especies de peces

Mostrar u ocultar las recomendaciones de pescado. Toque para mostrar la [Selección de especies de pescado]. Active o desactive especies de pescado según sea necesario.



Leyenda

La leyenda se muestra en la esquina inferior izquierda de la pantalla y proporciona una clave de todas las características del Mapa de Peces que se muestran en ese momento. Puede mostrar u ocultar la leyenda con [Leyenda].



Suscripciones

Muestra la fecha y la hora en que se actualizaron y recibieron las características de la cartografía de peces.



TENTATIVE

Carta

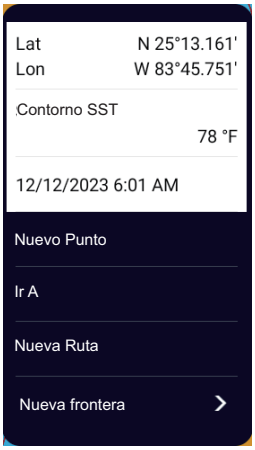
Seleccione el tipo de carta que desea utilizar entre [TZ MAPS], [TZ Vector], [MM3D], [TZ Raster].

Cuadro adicional

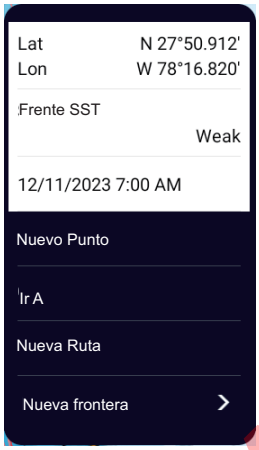
Seleccione un gráfico adicional si está disponible.

14.9.3 Cómo mostrar los datos de la mapeo de peces

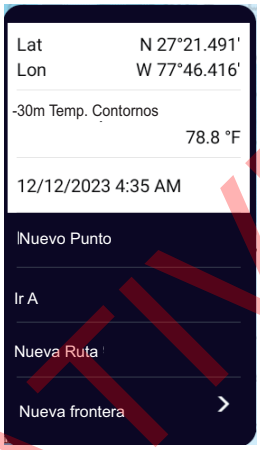
Toque una característica de la mapeo de peces para mostrar sus datos en la pantalla emergente. A continuación se muestran algunos datos de la mapeo de peces.



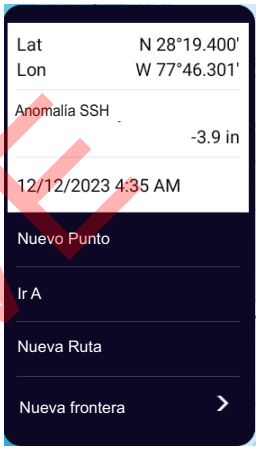
Contorno SST



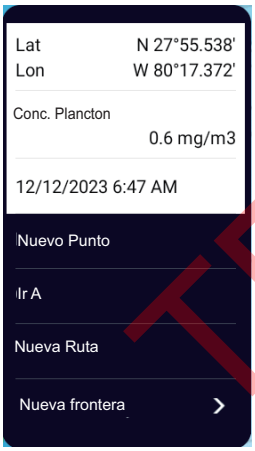
Frente SST



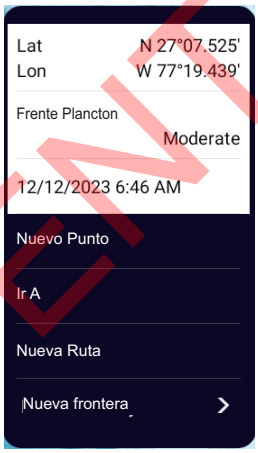
-30m Temp. Contornos



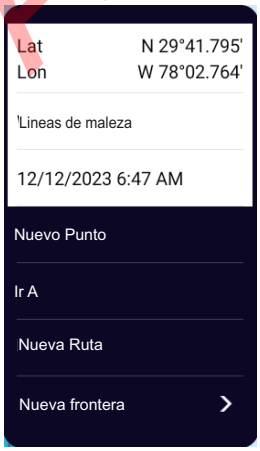
Anomalía SSH



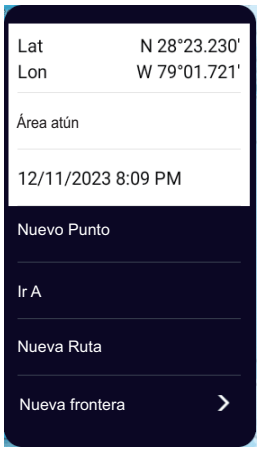
Concentración de Plancton



Frente Plancton



Lineas de maleza



Recomendaciones de p

TENTATIVE

14.9.4 Cambiar los datos de la mapeo de peces

Puede cambiar el rango para cada característica del Mapeo de Peces. Abra el menú [Meteorologia] y, a continuación, seleccione [Configuración de mapeado de peces].



14.9.5 Mostrar u ocultar superposicion

Abra el Menú de Capas y, a continuación, toque la pestaña [Superposiciones]. Muestre u oculte las superposiciones según sea necesario.



14.9.6 Mostrar u ocultar objetos de la carta

Abra el Menú de Capas y, a continuación, toque la pestaña [Objetos usuario]. Muestre u oculte las objetos usuario según sea necesario.



TENTATIVE

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

TENTATIVE

15. MENSAJE AIS, DSC

15.1 ¿Qué es AIS?

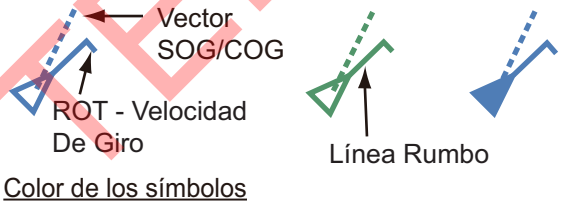
El sistema de identificación automática, AIS (Automatic Identification System), transmite continuamente la identificación y posición de su barco a otras embarcaciones equipadas con AIS dentro del radio de alcance de VHF. Todos los barcos que cuenten con este sistema reciben a su vez datos de otros buques equipados con AIS y presentan sus posiciones y otros datos relevantes. El AIS emite esta información a través de un transceptor VHF. La información se muestra a continuación.

- Posición
- Velocidad respecto al fondo (SOG)
- Rumbo
- Velocidad Giro
- Nombre del barco
- Rumbo respecto al fondo (COG)
- Distintivo de llamada

15.2 Mostrar u ocultar los símbolos de AIS

1. En la presentación de plóter de cartas o de radar, abra el Menú de Capas.
2. Toque la pestaña [Overlays].
3. Encienden y apagan las [AIS Blancos].

15.3 AIS Símbolos de Blancos

Tipo de blanco	Símbolo(s)	Descripción
Activado AIS Blanco	 Color de los símbolos Azul Objetivo AIS Clase A. Verde: Objetivo AIS Clase B Azul (hueco): Blanco AIS BFT (ver página siguiente)	El COG se indica en el símbolo con una línea discontinua. **Nota:** Un símbolo AIS con un "marcador TX" sobre él indica que la embarcación ha transmitido un mensaje AIS. Marcador TX (llamada) 
Blanco AIS peligroso	Color: rojo 	El blanco cuyo CPA y TCPA son menores que el ajuste de alarma CPA/TCPA se indica como blanco AIS peligroso.

TENTATIVE

Tipo de blanco	Símbolo(s)	Descripción
Blanco AIS perdido	 Color de los símbolos Azul Objetivo AIS Clase A. Verde: Objetivo AIS Clase B Azul (hueco): Objetivo AIS BFT (ver página siguiente) Color de marca de la cruz Rojo	Un blanco AIS se convierte en perdido cuando no se recibe ninguna señal del blanco AIS durante x* minutos. El símbolo de blanco perdido se borra si no se recibe una señal durante x* minutos adicionales. *: El tiempo depende del transpondedor AIS. Consulte el manual del operador de su transponedor AIS para obtener información sobre los blancos perdidos.
No CPA/ TCPA objetivo	 AIS Clase A (Color del símbolo: Azul)  AIS Clase B (Color del símbolo: verde)	El símbolo AIS se muestra en líneas discontinuas en los siguientes casos: • SOG o COG inválidos del objetivo AIS. Además, si tanto el COG como el rumbo no son válidos, el símbolo de la línea discontinua apunta al norte. • Si el SOG o el COG de su propio barco es un valor no válido, todos los símbolos AIS de Clase A y Clase B que aparezcan en pantalla se mostrarán como líneas discontinuas.

Nota: Esta unidad está equipada con la función de seguimiento de fuerza azul o Blue Force Tracking (BFT).

En la tabla siguiente se muestran otros símbolos AIS que pueden aparecer.

Símbolo(s)	Significado	Símbolo(s)	Significado
	AtoN (ayudas a la navegación)		Avión
	Estación Base		SART

TENTATIVE

15.4 Proximidad Alarma Blanco AIS

La alarma de proximidad de blanco AIS le avisa cuando un blanco AIS se encuentra dentro de la distancia que usted establezca. Cuando un blanco AIS entra dentro de la distancia fijada, la indicación de alarma [Proximity AIS Alarm] aparece parpadeando en la barra de estado, mientras suena la alarma acústica. La alarma se activa tanto para los objetivos AIS mostrados como para los ocultos.

1. Página de inicio→[Ajustes]→[Objetivos].
2. Girar [Proximidad Alarma Blanco AIS].
3. Toque [Valor Proximidad Alarma Blanco AIS] para mostrar el teclado virtual.

4. Ajuste el valor de la alarma y, a continuación, pulse [✓].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Nota: Para cancelar la alarma de objetivo AIS de proximidad, desactíve en el paso 2.

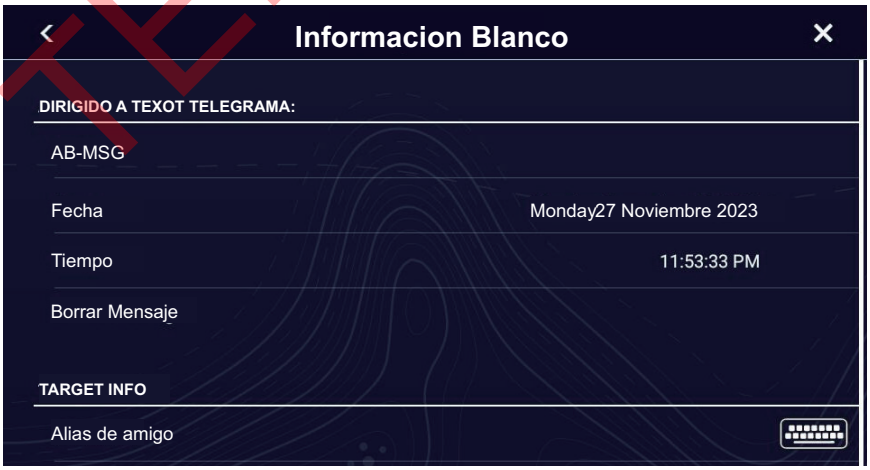
15.5 Ignorar los blancos AIS lentos

La alarma de proximidad de blanco AIS puede sonar con frecuencia en zonas con mucho tráfico marítimo. Puede evitar la activación continua de la alarma causada por blancos lentos que no suponen ninguna amenaza especificando la velocidad máxima de los blancos que disparará la alarma. Cualquier blanco cuya velocidad sea inferior a la especificada aquí no activará la alarma.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Objetivos].
2. Toque [Ignorar objetivos AIS más lentos que...] para abrir el teclado del software.
3. Establezca una velocidad y, a continuación, pulse [✓]. Se ignoran los blancos AIS cuya velocidad sea inferior a la que se ha definido aquí.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

15.6 Mostrar mensajes de seguridad de AIS

Si recibe un mensaje de seguridad de AIS (dirigido o transmitido en general) de una embarcación equipada con un transpondedor AIS, la barra de estado mostrará el mensaje parpadeante "AIS: Nuevo Mensaje de Texto". Toque la barra de estado para mostrar el mensaje. El símbolo AIS de la embarcación que transmitió el mensaje se sitúa en el centro de la pantalla y aparece una ventana emergente que muestra el mensaje de seguridad de AIS. Puede borrar el mensaje tocando [Borrar mensaje]. Si no necesita la notificación de mensajes AIS, desactive [Notificación de mensajes AIS] en el menú [Objetivos].



TENTATIVE

15.7 Cómo Mostrar Datos de Blancos AIS

Toque un blanco AIS (presentación de plóter de cartas o de radar) para mostrar su información básica en el menú emergente.

Para obtener información detallada, toque el objetivo y, a continuación, toque [Info] en el menú emergente para mostrar la ventana [Informacion Blanco].



Informacion simple



Informacion detallada

TENTATIVE

15.8 Mostrar u Ocultar ID de Blancos

Puede mostrar u ocultar la ID de blanco de los blancos AIS.

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Blancos].
2. Encienden y apagan las [Mostrar ID de objetivo].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

15.9 Lista AIS

La lista [AIS] proporciona información sobre los blancos AIS de los que está recibiendo los datos de navegación.

Abrir la lista AIS

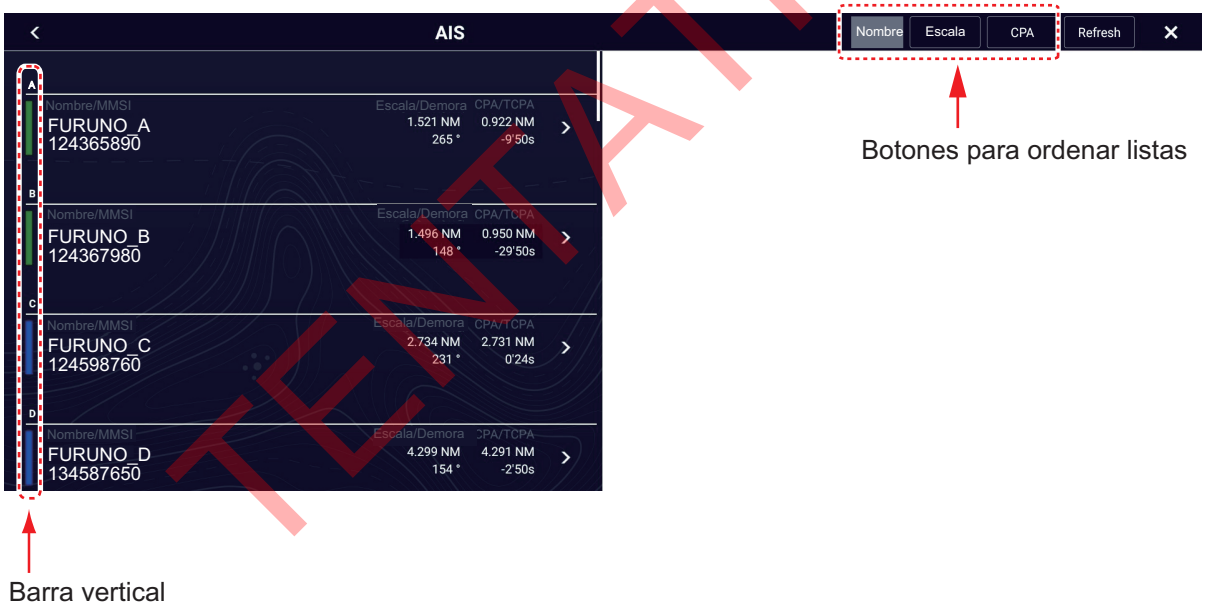
Para mostrar la lista de AIS, Página de Inicio→[Listas]→[AIS]. Puede saber el tipo y el estado de un objetivo AIS por el color de la barra que aparece a la izquierda de la lista.
Azul: Transpondedor AIS de clase A
Verde: Transpondedor AIS de clase B
Rojo: Objetivo AIS peligroso
Negro: Los datos no son fiables

Puede ordenar la lista con los botones de organización de la lista en la barra de título.

[**Nomb**]: Blancos AIS clasificados por orden alfanumérico.
[**Escala**]: Blancos AIS ordenados por escala en orden ascendente.
[**CPA**]: Blancos AIS ordenados por CPA en orden ascendente.

Nota 1: Para actualizar la lista, pulse [Actualizar].

Nota 2: Los blancos AIS SART aparecen en la parte superior de la lista.



TENTATIVE

Mostrar la información detallada de un blanco AIS

Para ver información detallada sobre un blancos AIS, pulse el objetivo correspondiente en la lista AIS.



Desplácese para ver otros artículos.

Encontrar un blanco AIS en la presentación de plóter de cartas

Pulse el blanco AIS en la lista [AIS] y, a continuación, pulse [Buscar En la Carta]. El blanco se coloca en el centro de la pantalla de plóter de cartas.

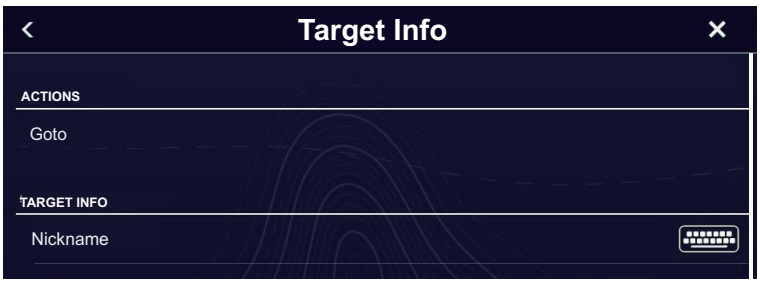
Editar una frontera en AIS alias de amigo

1. En la lista [AIS], toque el objetivo AIS para editar su apodo.
2. Toque [Editar Alias de Amigo] para mostrar el teclado virtual.
3. Entre Alias de Amigo, y toque [✓] para finalizar. Puede utilizar para ello hasta 20 caracteres alfanuméricos.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

15.10 Mostrar de AIS SART

Cuando se recibe un AIS SART (incluidos los re-recibidos), el mensaje "Alarma AIS SART" aparece parpadeando en la barra de estado. Toque la barra de estado para confirmar el mensaje. Entonces, el AIS SART se coloca en el centro de la pantalla y aparece la pantalla contextual que se muestra derecha. Para establecer el AIS SART como destino, pulse [Ir A] en la pantalla contextual.



15.11 Alarmas CPA/TCPA

Esta alarma le ayuda a mantener el barco alejado del riesgo de colisiones, por medio de la emisión de avisos sobre blancos que se detecten en un rumbo de colisión. El ARPA supervisa continuamente el alcance previsto en el punto más cercano de aproximación (CPA) y el tiempo previsto hasta el CPA (TCPA) de cada objetivo rastreado. Cuando tanto el CPA como el TCPA previstos son inferiores a sus valores de alarma CPA/TCPA, el símbolo de objetivo del buque en posible rumbo de colisión se vuelve rojo, suena la alarma acústica y el mensaje "Alarma CPA/TCPA" aparece parpadeando en la barra de estado.

Asegúrese de que los controles de ganancia, mar y lluvia están correctamente ajustados antes de utilizar esta alarma. Las escalas de distancia de la alarma CPA/TCPA deben configurarse correctamente de acuerdo con las dimensiones, el tonelaje, la velocidad, la capacidad de maniobra y otras características del barco.

Nota: Esta función no puede utilizarse si [Alarma CPA/TCPA] del menú[Blancos] está ajustado a [Visualizador de riesgos] en una unidad NavNet serie TZtouchXL de la misma red.

TENTATIVE

Desactivación de la alarma CPA/TCPA

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Blancos]→[Alarma de colisión].
2. Toque [CPA/TCPA] y, a continuación, toque [<] para retroceder una capa en el menú.
3. Toque [Valor de Alarma CPA] para mostrar el teclado virtual. Ajuste el valor (distancia) y pulse [✓] para finalizar.
4. Establezca [Valor de alarma de la TCPA] de forma similar a [Valor de alarma de la CPA].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Aceptar de la alarma CPA/TCPA

Cuando el CPA y el TCPA de un blanco AIS están dentro del rango de alarma CPA/TCPA, el mensaje "Alarma CPA/TCPA" aparece parpadeando en la barra de estado y suena la alarma acústica. Para detener el parpadeo y silenciar la alarma acústica, toque "Alarma CPA/TCPA" en la barra de estado.

Desactivación de la alarma CPA/TCPA

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Blancos]→[Alarma de colisión].
2. Pulse [Apagado].
3. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

15.12 Registrar un blanco AIS o DSC en la lista de conocidos

La lista de conocidos permite consultar rápidamente el sobrenombre y el MMSI de los barcos. Por ejemplo, tal vez necesite introducir el MMSI y el sobrenombre de otros barcos asociados o buques que operen habitualmente en su misma zona.

Añadir un compañero a la lista de conocidos

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Blancos]→[Lista de amigos (AIS y DSC)]. Se mostrará el siguiente.



2. Pulse [Añadir Compañero] para abrir el teclado numérico del software.
3. Introduzca el número MMSI de su amigo y, a continuación, pulse [✓].
4. Toque el número MMSI recién introducido en paso 3 para mostrar el teclado virtual.
5. Introduzca el número MMSI de su amigo y, a continuación, pulse [✓].



6. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Eliminar un entrada desde la lista de compañeros

1. Página de Inicio→[Ajustes]→[Blancos].
2. Toque [Lista de amigos (AIS y DSC)].
3. Pulse la "X" roja correspondiente al amigo que desea eliminar.



4. Se le solicitará confirmación para eliminar el conocido. Toque [OK].
5. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

TENTATIVE

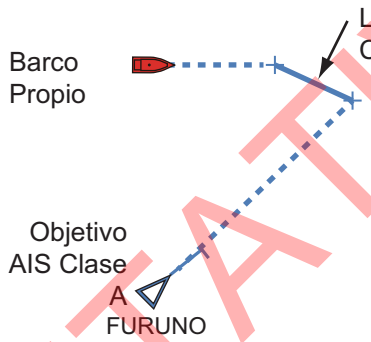
15.13 Presentación gráfica del CPA

La presentación gráfica del CPA, que requiere datos de la posición y el rumbo propios, dibuja una línea entre la posición del barco propio y el blanco AIS seleccionado para ayudarle a monitorear el rumbo y los cambios de velocidad de un blanco AIS. Esta presentación resulta útil como ayuda contra colisiones, especialmente en aguas con mucho tráfico.

Para activar o desactivar la visualización gráfica CPA, abra el menú [Blancos] y, a continuación, active [Pantalla gráfica CPA].

Para averiguar el CPA de un blanco AIS en la presentación de radar o de plóter de cartas, toque el blanco AIS. La línea CPA está conectada con la posición de su barco y el CPA del blanco AIS, y es del mismo color que el símbolo del blanco AIS. El siguiente ejemplo muestra la apariencia de la presentación gráfica en la pantalla del plóter de cartas.

Si la alarma CPA/TCPA se genera mientras la línea CPA está en uso, la línea CPA y el símbolo de los blancos seleccionados se vuelven rojos.



La presentación gráfica del CPA se desactiva (se borra) en las circunstancias siguientes:

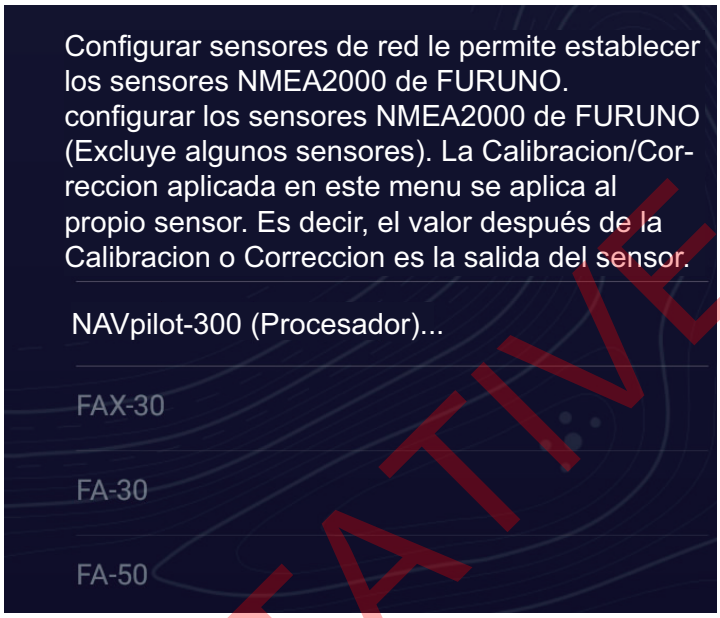
- La línea CPA está desactivada. La línea puede desactivarse tocando la línea CPA (o el icono del buque* o el objetivo) para mostrar el menú emergente y, a continuación, seleccione [CPA].
  *. Sólo visualización del trazador gráfico
- La función de línea CPA está desactivada.
- El CPA/TCPA del objetivo seleccionado será un valor negativo.
- La señal del objetivo seleccionado ya no se puede recibir (objetivo perdido).
- Se han perdido los datos de velocidad y rumbo del blanco AIS.
- Se pierde la señal de velocidad/rumbo del barco propio.

TENTATIVE

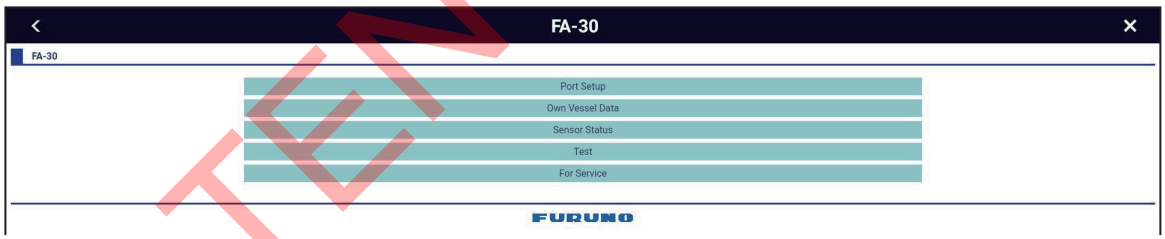
15.14 Transpondedor AIS FA-30, FA-50

El transpondedor AIS FA-30 (o FA-50) de FURUNO se instala en la red NavNet TZtouch XL y se puede controlar a través de una pantalla NavNet TZtouch XL. Para acceder al menú del transpondedor, proceda como se indica a continuación. Para más detalles, consulte el Manual del operador correspondiente.

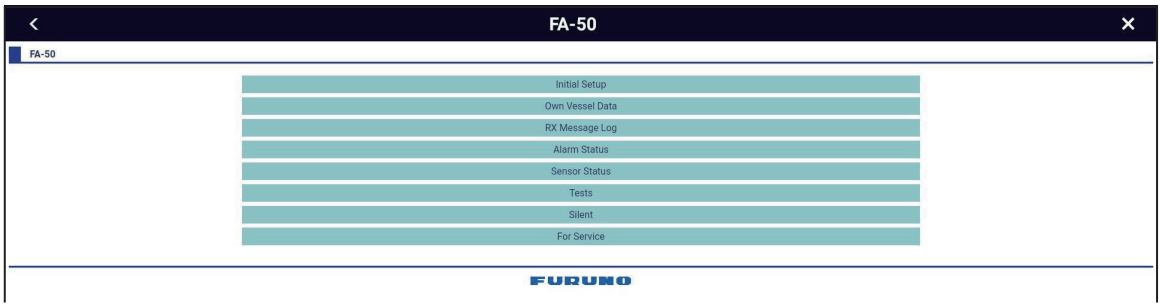
1. Conecte el FA-30 (o FA-50) a la red NavNet TZtouch XL.
2. Página de Inicio→[Ajustes]→[Ajuste Inicial]→[Configuración de sensores de red]→[Navegador FA30] o [Navegador FA50].



[Toque FA-30] o [FA-50].



O



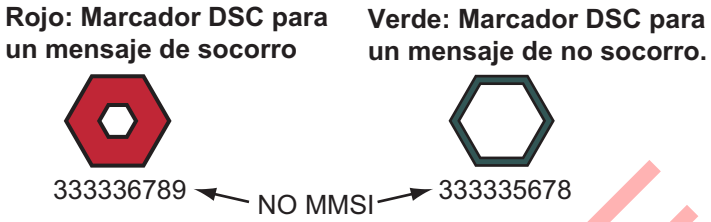
3. Para consultar los procedimientos operativos, consulte el Manual del Operador de FA-30 (FA-50).

TENTATIVE

15.15 Información de mensajes DSC

La función de información de mensajes DSC (Llamadas selectivas digitales), dentro de las presentaciones de radar y plóter de cartas, proporciona el n.º de MMSI y la posición* de los barcos que le transmitan mensajes DSC. Un marcador hexagonal marca la posición del barco en el momento en el que el DSC le fue enviado. Dicho marcador sigue un código de colores, que indica el tipo de mensaje DSC enviado: rojo para mensajes de socorro y verde para los de otro tipo.

* Posición en el momento de la transmisión del mensaje DSC. Datos de posición no están actualizados.



Nota: Esta función requiere disponer de una conexión con un radioteléfono compatible con DSC, que emita sentencias DSC con el formato NMEA 2000.

15.15.1 Mensaje de socorro DSC

Cuando se recibe un mensaje de socorro DSC, el mensaje "Recibido LLamada Distress DSC" aparece parpadeando en la barra de estado. Para borrar el mensaje de socorro, pulse la barra de estado.

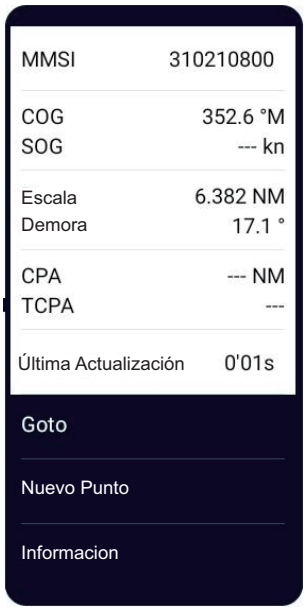
15.15.2 Establecer un marcador DSC como destino

Toque el marcador DSC y, a continuación, toque [Ir A] en el Menú emergente.

TENTATIVE

15.15.3 Mostrar la información del marcador DSC

Toque un marcador DSC para mostrar los datos más básicos (posición, n.º MMSI del barco emisor de un mensaje DSC, etc.). Para obtener información detallada, toque un marcador DSC y, a continuación, toque [Info] en el Menú emergente.



Información sencilla



Informaciones detalladas

15.15.4 Lista de DSC

Cuando se recibe un mensaje DSC, se guarda automáticamente en la lista [DSC]. En la pantalla, el número MMSI se puede cambiar por una cadena de caracteres específica, como el nombre del barco, para identificar rápidamente qué barco le envió un mensaje.

Visualizar la lista DSC

Página de Inicio→[Listas]→[DSC]. La barra vertical a la izquierda de cada mensaje denota el tipo de mensaje DSC.
Rojo: socorro
Verde: no socorro.



La barra de título tiene estos botones para ordenar la lista.
[**Nombre**]: Objetivos DSC ordenados por orden alfanumérico.
[**Escala**]: Objetivos DSC ordenados por escala en orden ascendente.
[**CPA**]: Objetivos DSC ordenados por CPA en orden ascendente.

Nota: Para actualizar la lista, toque [Actualizar].

TENTATIVE

Mostrar información detallada sobre un marcador DSC

Toque el blanco en la lista [DSC] para ver su información.



Nota 1: Para mostrar la marca DSC especificada en el centro de la pantalla del chart plotter, pulse [Encontrar En Carta] en la parte inferior.

Nota 2: El apodo del DSC también puede editarse como el del AIS. Toque el DSC cuyo apodo desee editar en la lista de DSC. Toque [Alias de amigo] para editar el alias de amigo. (Véase "Editar una frontera en AIS alias de amigo" de la página 15-6 para obtener más información.)

TENTATIVE

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

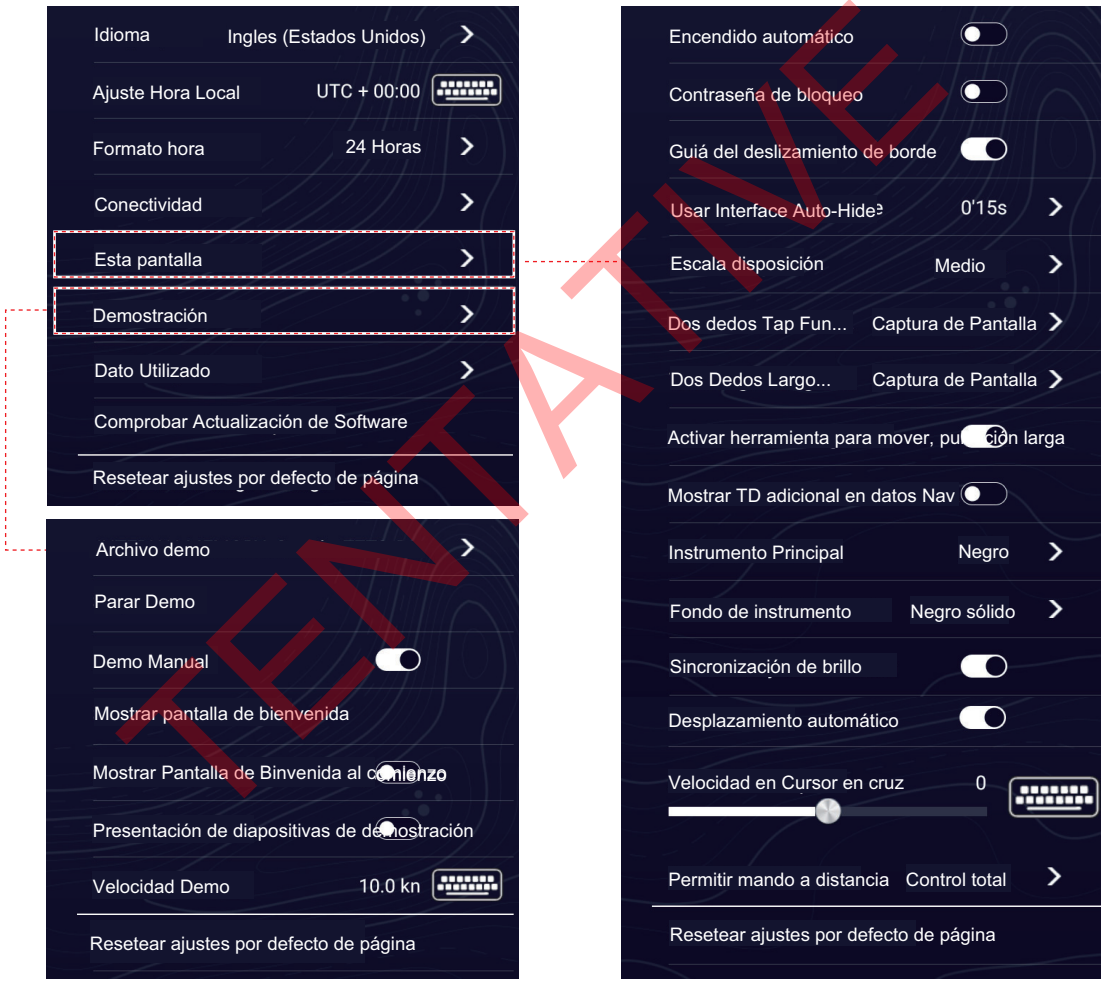
TENTATIVE

16. OTROS FUNCIONES

Una vez que se haya familiarizado con su equipo, puede configurarlo según sus necesidades. Puede modificar la configuración del sistema, cambiar el modo de funcionamiento del equipo y la forma en que presenta la información, etc.

16.1 Menú generales

Esta sección describe elementos del menú [Generales] que no se han descrito en otros capítulos. Para abrir el menú [Generales], Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales].



TENTATIVE

Elemento del menú	Función	Opciones
[Ajuste Hora Local]	Seleccione la diferencia de tiempo entre la hora local y la hora UTC.	De UTC -12:00 a UTC +13:00 (a intervalos de 15 minutos)
[Formato hora]	Seleccione cómo mostrar la hora, en formato de 12 o 24 horas. [Auto] inserta automáticamente la indicación AM, PM en el reloj de 24 horas, cuando el idioma es el Inglés.	[Auto], [24 Horas], [12 Horas]

Elemento del menú	Función	Opciones
[Encendido automático]	**Apagado**: se enciende y apaga mediante la tecla de encendido del aparato. **Encendido**: se enciende y apaga mediante la fuente de alimentación integrada.	Apagado, Encendido
[Guía de arrastre del borde]	En la ajustes Apagado, el indicador de deslizamiento por los bordes que se muestra a continuación aparece durante unos 15 segundos en el borde superior, inferior, izquierdo o derecho de la pantalla cuando se cambia de pantalla o se cierra un menú o una lista. Esto significa que una función está disponible al deslizar el dedo por el indicador de deslizamiento del borde (véase el apartado 1.8). El indicador desaparece cuando se acciona la pantalla. 	Apagado, Encendido
[Usar Interface Auto-Hide]	Seleccione el tiempo de espera para los siguientes artículos y [FURUNO] para mostrar icono de cámara/instrumento (pantalla completa). • Menú Capas • Menú Diapositivas • Menú emergente • Páginas rápidas **Nota:** El icono [FURUNO] siempre aparece en la presentación de cámara/instrumento de pantalla dividida y en otras presentaciones.	[0'03s], [0'05s], [0'10s], [0'15s], [0'30s]
[Activar herramienta para mover, pulsación larga]	Habilita la función de "mover" mediante la pulsación larga de un objeto. Aplicable a estas funciones: • Iconos de marcas de puntos/eventos, incluidas las capturas de registro. (excluyendo los iconos de la pantalla de la sonda de pesca) • Puntos de ruta • Puntos de fronteras • Zona de guardia • Cuadro	Apagado, Encendido
[Mostrar TD adicional en NavData]	En el ajuste "Activado", la información de la TD se añade a la posición del propio barco en la ventana de Datos.  Loran TD (diferencia horaria)	Apagado, Encendido
[Desplazamiento automático]	En el ajuste "Activado", el gráfico se desplaza adecuada y automáticamente cuando el cursor sale de la zona de visualización.	Apagado, Encendido
[Velocidad en Cursor en cruz]	Ajusta la velocidad del cursor de cruz.	-7 a +7

TENTATIVE

Elemento del menú	Función	Opciones
[Mando a distancia FU]	Establezca el nivel de permiso para NavNet Remote. [**Desactivado**]: Conexión con el control remoto de NavNet no permitida. [**Sólo ver**]: Se puede ver la pantalla de modo remoto, pero no manejar las funciones. [**Control total**]: El sistema completo se puede manejar de modo remoto.	[Apagado], [Sólo ver], [Control total]
[Resetear ajustes por defecto de página]	Restablece la configuración del menú [Esta pantalla] a los valores predeterminados.	—
[Archivo de demostración]	Seleccione el datos (interno o externo) para utilizar para el modo demo. Cuando utilice datos externos, conecte el soporte de grabación que contiene los datos de demostración al puerto USB. **Nota:** Este menú es para uso de los distribuidores. Los usuarios no deben utilizar este menú. Un ajuste incorrecto puede provocar la pérdida de los ajustes del usuario.	—
[Parar Demo]	Parar el modo de demostración seleccionado en [Archivo demo].	—
[Demo Manual]*	Para utilizar el modo de demostración con los datos seleccionados en [Archivo demo] más arriba, desactive [Demo Manual]. La propia nave se mueve en función de esos datos. Para utilizar el modo de demostración sin el archivo de demostración, ajústelo a Activado. Su embarcación se mueve según la velocidad establecida en [Velocidad de demostración].	Apagado, Encendido
[Mostrar Pantalla de bienvenida]	Mostrar pantalla de bienvenida.	—
[Mostrar Pantalla de bienvenida al iniciar]	Cuando está activada, aparece la pantalla de bienvenida al arrancar.	Apagado, Encendido
[Presentación de diapositivas de demostración]	No utilizar.	Apagado, Encendido
[Velocidad Demo]	Establece la velocidad de la nave que se utilizará en el modo de demostración, cuando [Demo Manual] esté activado.	0 a 50kn
[Resetear ajustes por defecto de página]	Resetear el [Modo Demo] ajustes por defecto.	—
[Comprobar Actualización de Software]	Comprueba si su software está actualizado. Véase sección 16.5.	—
[Resetear ajustes por defecto de página]	Resetear la ajustes del menú [Generales] a los valores por defecto.	—

TENTATIVE

*: En el modo de demostración, puede mover el icono del barco propio a la posición pulsada en la pantalla del plóter de cartas. Toque en la ubicación deseada y toque [Mover Barco] en el menú emergente.

16.2 Menú Unidades

El menú [Unidades] establece la unidad de medida para velocidad, distancia, profundidad, etc. Para abrir el menú [Unidades], Página de Inicio→[Ajustes]→[Unidades].



Elemento del menú	Función	Opciones
[Pantalla Demora]	El modo (magnético o verdadero) para todos los datos de rumbo y demora.	[Magnético], [Verdadero]
[Referencia para el cálculo del viento real]	Seleccione el valor del viento a mostrar entre velocidad sobre el suelo o velocidad a través del agua (superficie).	[Tierra], [Superficie]
[Formato Posición]	Seleccione el formato posición.	[DDD°MM.mmmm'], [DDD°MM.mmm'], [DDD°MM.mm'], [DDD°MM'SS.ss"], [DDD.dddddd°], [Loran-C], [MGRS].
[Estación Loran C y el GRI]	Entrar el estación Loran C y el GRI. Disponible cuando [Formato Posición] está seleccionado en [Loran-C].	—

TENTATIVE

Elemento del menú	Función	Opciones
[Cambio Corto/Largo]	Permite ajustar la distancia a la que se cambia entre escala de escala corta y larga (rango de ajuste: 0.0 a 2.0 NM). Si el valor es 0,5, por ejemplo, se selecciona automáticamente la escala corta cuando la unidad de distancia sea 0,4 o inferior. El valor "0,0" fija la unidad en la escala de distancia larga.	—
[Escala (Larga)]	Seleccione la unidad para distancias largas.	[Milla náutica], [Kilómetros], [Millas]
[Escala (Corta)]	Seleccione la unidad para distancias cortas.	[Pies], [Metros], [Yardas]
[Profundidad]	Seleccione la unidad para profundidad.	[Pies], [Metros], [Brazas], [Passi Braza]
[Altura/Longitud]	Seleccione la unidad para altura y longitud.	[Pies], [Metros]
[Tamaño Pez]	Seleccione la unidad para tamaño de los peces.	[Pulgadas], [Centímetros]
[Peso de pescado]	Seleccione la unidad para peso de los peces.	[Libra], [Kilogramo]
[Temperatura]	Seleccione la unidad para temperatura.	[Grados Fahrenheit], [Grados Celsius]
[Velocidad Barco]	Seleccione la unidad para velocidad del barco.	[Nudos], [Kilometros por hora], [Millas por hora], [Metros por segundo]
[Velocidad Viento]	Seleccione la unidad para velocidad del viento.	[Nudos], [Kilometros por hora], [Millas por hora], [Metros por segundo]
[Presion Atmosferica]	Seleccione la unidad para presión atmosférica.	[HectoPascal], [Milibares], [Milímetro de Mercurio], [Pulgadas de Mercurio]
[Presión Oil]	Seleccione la unidad para presión de aceite.	[KiloPascal], [Bar], [Libra por pulgada cuadrada]
[Volumen]	Seleccione la unidad para volumen.	[Galón] (Galón y Galón/Hora), [Litro] (Litro y Litro/Hora)
[Resetear ajustes por defecto de página]	Resetear la ajustes del menú [Unidades] a los valores por defecto.	—

TENTATIVE

16.3 Menú Ajuste Inicial

El menú [Ajuste Inicial], destinado principalmente al instalador del equipo, configura el sistema en función de los sensores conectados. Estos ajustes requieren un cierto conocimiento de equipos electrónicos marítimos. Si no está seguro de sus conocimientos, solicite a un técnico de electrónica marítima cualificado que realice los ajustes. Un ajuste incorrecto puede influir en el rendimiento.

Para abrir el menú [Ajuste Inicial] ,→Página de Inicio→[Ajustes]→[Ajuste Inicial], Para los elementos del menú [Fusión], consulte sección 12.3.

Menú [Información] del barco

Elemento del menú	Descripción	Opciones (opciones disponible)
[Altura del barco]	Permite definir la altura de su barco.	0 a 999 m
[Manga del barco]	Permite definir la manga de su barco.	0 a 99 m
[Eslora Barco]	Permite definir la eslora de su barco.	0 a 999 m
[MMSI del barco]	Establecer MMSI de su barco.	Máximo de nueve caracteres
[Nombre del barco]	Establecer nombre de su barco.	Máximo de 32 caracteres
[Tamaño del icono de barco propio]	Ajusta el tamaño del icono de barco propio.	50 a 150
[Pantalla de Profundidad]	Permite seleccionar el punto de inicio de la medición de profundidad.	[Bajo Quilla], [Bajo el Nivel del Mar]
[Externo Calado Transductor]	Cuando utilice un sensor de profundidad que no sea un transductor de la red o un transductor conectado a un sonar multihaz como fuente de datos de profundidad, ajuste el calado del transductor. Cuando utilice un transductor de la red o un transductor conectado a un sonar multihaz como fuente de datos de profundidad, configure los ajustes siguientes. **Transductor conectado en red**: Página de inicio →[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Configuracion inicial Sonda]→[Calado Transductor]. **Sonda multihaz**, Página de inicio →[Ajustes]→[DFF-3D Sonar multihaz]→[Ajuste Inicial]→[Calado Transductor].	0,0 a 99,9 m
[Selecion Quilla]	Permite definir el calado de la quilla.	0,0 a 99,9 m
[Cuenta de Motores]*	Número de motores.	0 a 6
[Resetear ajustes por defecto de página]	Resetear el ajustes del menú [Informacion Barco] a los valores por defecto.	—

*: El número de motores especificado aquí se refleja en la pantalla exterior de la pantalla de instrumentos.

TENTATIVE

Menú [Ajuste Instrumentos]

El menú [Configuración de instrumentos] tiene tres submenús.

Elemento del menú	Descripción
[**Configuración en marcha automática del motor y el tanque**]	
El sistema detectará automáticamente los motores y depósitos conectados a la misma red.	
[**Configuración en marcha automática del motor y el tanque**]	
[Alias de amigo]	Cambie las alias de amigo del motor o tanque.
[Usado Para Propulsion]	Seleccione qué motor/tanque se utiliza para calcular la distancia que se puede recorrer con el combustible restante. **Encendido** utiliza el motor/tanque para los cálculos, **Apagado** ignora el motor/tanque.
[Resetear]	Restablece los datos del motor o tanque a los valores predeterminados.
[**Configuración de Instrumentos Gráficos**]	
[Máxima Velocidad del Barco]	Ajuste la velocidad máxima detectable del transductor.
[Máxima Velocidad del Viento]	Ajuste la velocidad máxima detectable del transductor.
[Minima Profundidad]	Fije la profundidad mínima detectable del transductor.
[Profundidad Máxima]	Fije la profundidad máxima detectable del transductor.
[Temperatura Superficie de Mar Mínima]	Fije la profundidad mínima detectable del transductor.
[Temperatura Superficie de Mar Máxima]	Fije la profundidad máxima detectable del transductor.
[Máx. RPM]	Establezca las revoluciones máximas de su motor que se mostrarán en la pantalla de RPM.
[Zona Roja Presión Aceite]	Fije el valor inicial de la zona roja del medidor de presión de aceite.
[Presion Max. De Aceite]	Fijar la presión máxima de aceite de su motor.
[Temperatura Min.]	Fijar la temperatura mínima para su motor.
[Zona Roja Temperatura]	Fije el valor inicial de la zona roja del indicador motor temperatura.
[Añadir Páginas CZone Defecto]	Crear, editar páginas CZone.
[CZone Ajustes Conmutador DIP]	Ajuste los interruptores DIP de esta unidad. Para el servicio técnico. No cambie estos ajustes.
[Resetear Páginas Instrumentos]	Restaurar Páginas todos Instrumentos.
[Resetear ajustes por defecto de página]	Resetear la [Configuracion De Instrumentos Graficos] a los valores por defecto.

Menú [Gestión de Combustible Manual]

Elemento del menú	Descripción	Opciones (opciones disponible)
[Capacidad total de combustible]	Le permite introducir la capacidad total de combustible de su tanque(s).	0 a 9.999 L
[Gestión de Combustible Manual]	Activar para Gestión de Combustible Manual.	Apagado, Encendido
[Resetear ajustes por defecto de página]	Resetear el menú [Gestión de Combustible Manual] a los valores por defecto.	

TENTATIVE

Menú [Sensores de datos]

Elemento del menú	Descripción	Opciones (opciones disponible)
[Fuente de datos]	Seleccione el origen (fuente) de los datos que se introducirán en el sistema. Si hay conectadas dos o más fuentes de datos, seleccione una utilizando el cuadro de diálogo desplegable. (Los sensores FURUNO se muestran en la parte superior de la lista.)	
[Lista de Sensores]	Muestra la información de los sensores conectados a su equipo. Toque el sensor para mostrar la información detallada. Puede editar los elementos con los iconos  situados en la parte derecha de la pantalla. **Nota:** Si cambia el valor de cada instancia tendrá que reiniciar su sensor.	
[Salida NMEA 0183]	[**Configuracion Puerto**]: • [**Baudrate**]: Seleccione la velocidad de transmisión. • [**Versión NMEA-0183**]: Seleccione la versión para NMEA 0183.	• [4,800], [9,600], [38,400] • [1.5], [2.0], [3.0]
	[**SENTENCIAS**]: Active las sentencias NMEA para la salida. **Nota 1:** Cuando la sentencia TTM se emite junto con otra sentencia al mismo tiempo, el número de objetivos TTM emitidos puede reducirse debido a las restricciones del ancho de banda de comunicación. **Nota 2:** La sentencia TTM no se emite cuando un radar conectado a una unidad NavNet TZtouchXL en la red tiene activada la función de seguimiento automático completo.	Apagado, Encendido
[Salida PGN NMEA 2000]	Active para que los PGN (Número de Grupo de Parámetros, mensaje de bus CAN (NMEA 2000)) salgan por el puerto de bus CAN. **Nota:** Algunos PGN se ajustados de fábrica en "Activado".	Apagado, Encendido
[Vista aerea…]	Muestra las condiciones de los satélites GPS y GEO (WAAS) en el visualización [GPS Vision Estelar]. Aparecen la demora y el ángulo de elevación de todos los satélites GPS y geoestacionarios (si corresponde) a la vista del receptor. Para el servicio técnico. **Nota:** La pantalla [GPS Vision Estelar] también puede mostrarse pulsando el icono del GPS (mostrado a la derecha) en la página de inicio. 	
[GP330B WAAS Modo] [Modo WS200 WAAS]	Actívelo para utilizar el modo WAAS para la antena GPS correspondiente.	Apagado: Desactivar Activado: Activar

Sección de [Configuración de sensores de red]

Elemento del menú	Descripción
[FAX-30 Buscador]	Muestra la pantalla del receptor de fax FAX-30.
[FA-30 Buscador]	Muestra la pantalla del receptor de AIS FA-30.
[FA-50 Buscador]	Muestra la pantalla del receptor de AIS FA-50.

TENTATIVE

[SC-30]

Elemento del menú	Descripción	Opciones
[Modo WAAS]	Enciéndalo para utilizar el modo WAAS.	Apagado, Encendido
[Ajuste Rumbo]	Introduzca el valor de compensación del rumbo.	-180 a +180°
[Correccion Cabeceo]	Introduzca el valor de compensación del cabeceo.	-90 a +90°
[Compensacion Balanceo]	Introduzca el valor de compensación del balanceo.	-90 a +90°

Menú [Compensación de datos]

Elemento del menú	Descripción	Opciones (opciones disponible)
[Rumbo]	Corrección los datos de rumbo.	-180.0 a +180.0°
[Velocidad sobre Agua]	Calibrar datos de velocidad. Introduzca el importe en porcentaje.	-50 a +50%
[Velocidad Viento]	Corrección de los datos de velocidad del viento. Entrar valor en porcentaje.	-50 a +50%
[Angulo de Viento]	Corrección de los datos de velocidad del viento.	-180.0 a +180.0°
[Temperatura Superficie de Mar]	Datos de compensación de la temperatura de la superficie marina.	-10 a +10°C
[Resetear ajustes por defecto de página]	Resetear el ajustes del menú [Compensación de datos] a los valores por defecto.	

Menú [Posición GPS]

Elemento del menú	Descripción	Opciones (opciones disponible)
[Longitudinal (desde proa)]	Entrar la posición de la antena GPS proa-popa (Longitudinal) y babor-estribor (Lateral) desde el origen. 	0 a 999 m
[Lateral (-Puerto)]		-99 a +99 m
[Resetear ajustes por defecto de página]	Resetear el ajustes del menú [GPS Posicion] a los valores por defecto.	

Menú [Dato de Amortiguamiento]

Elemento del menú	Descripción	Opciones (opciones disponible)
[COG & SOG]	Ajuste el tiempo de amortiguación de los datos. Cuanto más bajo sea el ajuste, más rápida será la respuesta al cambio.	0 a 59 segundos
[Rumbo]		
[Velocidad sobre Agua]		
[Unidad de Velocidad Viento]		
[Velocidad Giro]		

TENTATIVE

Elemento del menú	Descripción	Opciones (opciones disponible)
[Resetear ajustes por defecto de página]	Resetear el ajustes del menú [Dato de Amortiguamiento] a los valores por defecto.	

Menú [Configurar IF-NMEAFI]

Elemento del menú	Descripción	Opciones (opciones disponible)
[Seleccionar IF]	Seleccionar [IF-NMEAFI] para definir los datos analógicos que se reciben de la IF-NMEAFI. Estos ajustes se realizan después de reiniciar la IF-NMEAFI.	
[Categoría]	Seleccione la categoría del sensor analógico que desea ajustar.	[Viento], [ST800_850], [Combustible], [Agua dulce], [Agua residual], [Vivero], [Aceite], [Agua negra]
[Resistencia lleno]	La resistencia, en ohmios, cuando el depósito está lleno.	0 a 300 Ohm
[Resistencia medio]	La resistencia, en Ohms, cuando el depósito está lleno.	0 a 300 Ohm
[Resistencia Vacío]	La resistencia, en Ohms, cuando el depósito está lleno.	0 a 300 Ohm
[Capacidad]	La capacidad del tanque.	0 a 2650 G
[Instancia de fluidos]	Establezca el número de instancia NMEA 2000 del tanque.	0 a 5
[Auto Evaluación]	Se muestran los resultados de la prueba.	
[Ajustar el hardware a los valores de fábrica]	Restablece el convertidor seleccionado en [Seleccionar FI] a los valores predeterminados de fábrica.	
[Resetear ajustes por defecto de página]	Resetear el ajustes del menú [Configuración de IF-NMEAFI] a los valores por defecto.	

Menú [Fusión]

Elemento del menú	Descripción	Opciones (opciones disponible)
[Conectar a Fusion]	Conectar con su equipo Fusion.	
[Fusión Auto Volumen]	Actívelo para permitir que esta unidad controle automáticamente el volumen de la Fusión.	Apagado, Encendido
[Mínima Velocidad]	Fijar el umbral mínimo de velocidad. Al superar esta velocidad se activa el control automático del volumen.	0 a 99kn
[Máxima Velocidad]	Fijar el umbral máximo de velocidad.	0 a 99kn
[Aumento del volumen]	Establezca la cantidad de volumen adicional que se producirá.	Del 10 al 50%
[Resetear ajustes por defecto de página]	Resetear la ajustes del menú [Unidades] a los valores por defecto.	

Menú [Servicio/Auto Evaluación/Registro]

Elemento del menú	Descripción	Opciones (opciones disponible)
[Registro de sincronización]	Registro de sincronización para esta unidad dentro de la red.	

TENTATIVE

Elemento del menú	Descripción	Opciones (opciones disponible)
[Activar Registro NMEA 2000]	Encender para almacenar los datos NMEA 2000.	Apagado, Encendido
[Ubicación de almacenamiento de registros NMEA 2000]	Seleccione dónde guardar los datos.	
[Self Test Rapido]	Información para este equipo y los sensores conectados.	
[Marca de certificación]	Muestra las marcas de certificación que ha recibido este equipo.	
[Servicios]	Para el servicio técnico.	
[Resetear ajustes por defecto de página]	Restablezca la configuración predeterminada del menú [Servicio/Auto Evaluación/Registro].	

Menú [Página de Inicio]

Elemento del menú	Descripción
[Recuperación de los ajustes de fábrica]	Restablecer la configuración de la página de inicio por defecto.

Otros elementos de menú

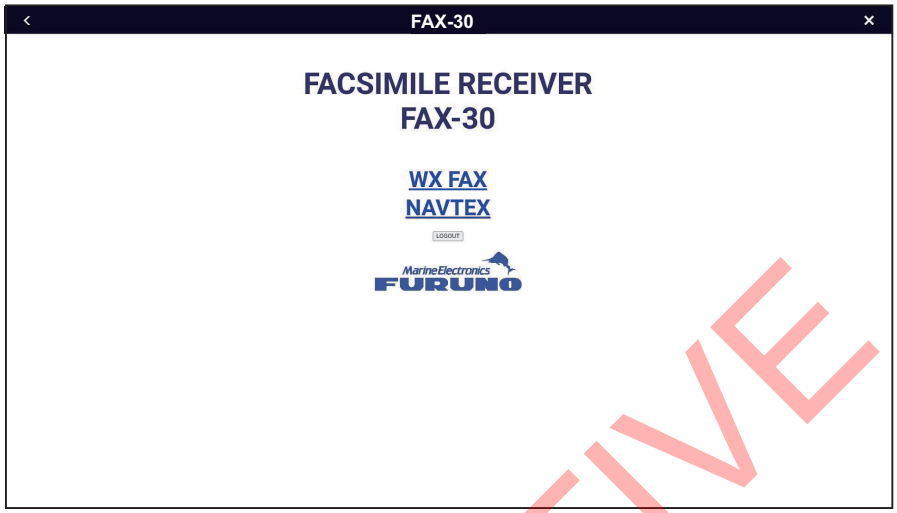
Elemento del menú	Descripción	Opciones (opciones disponible)
[Equipo Máster de Cartas]	Actívelo para establecer este equipo como maestro de la carta, o desactívelo para establecerlo como secundario.	Apagado, Encendido
[ID de sistema (System Electronic Navigational Chart)]	El ID del sistema para este dispositivo dentro de la red.	
[Configuracion Entrada de Evento]	Seleccione los datos que desea introducir como un evento.	[Apagado], [Marca Evento], [MOB], [Ferry]
[Fijar Ext. Dirección IP Monitor]	Fijar la dirección IP del monitor conectado. Para TZTBBX.	[No ajustado], 172.31.26.190 a 172.31.26.199
[Ajuste Resolución de Pantalla]	Ajusta la resolución de salida para que coincida con la resolución del monitor conectado. Para TZTBBX.	
[Actualizar el equipo de red]	Actualizar todo el equipo NavNet en la red. Para el servicio técnico.	
[Configuración de control remoto]	Si tiene varias NavNet TZtouch XL conectadas en la misma red, seleccione la pantalla que funcionará con MCU-005, MCU-006/MCU-006H. Establezca también la clasificación de la pantalla que debe conmutarse entre las seleccionadas.	
[Diagnóstico Radio Sirius]	Comprueba el correcto funcionamiento de la radio de satélite del receptor meteorológico FURUNO BBWX. Véase sección 14.8.3.	
[Sirius Weather Diagnostic (Diagnóstico de meteorología Sirius)]	Comprueba la sección meteorológica del receptor meteorológico FURUNO BBWX. Véase sección 14.7.	
[Resetear ajustes por defecto de página]	Restablece la configuración del menú [Ajuste Inicial] a los valores por defecto.	

TENTATIVE

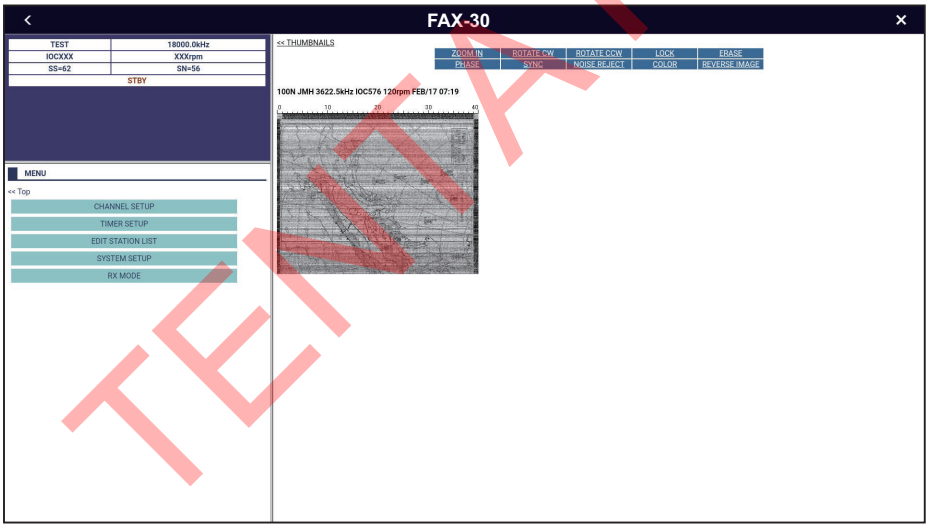
16.4 Receptor facsímil FAX-30

El transpondedor facsímil FAX-30 de FURUNO se instala en la red NavNet TZtouch XL y se puede controlar a través de una pantalla NavNet TZtouch XL. A continuación se detallan los pasos para iniciar el funcionamiento del fax.

1. Conecte el FAX-30 a la red NavNet TZtouch XL.
2. Página de Inicio→[FAX-30].



3. Toque [WX FAX] o [NAVTEX].



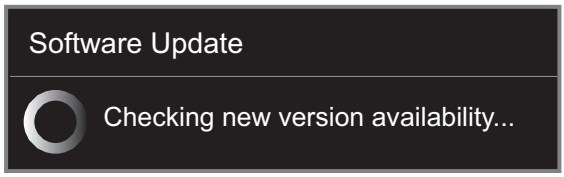
4. Consulte el Manual del Operador del FAX-30 para obtener información acerca de su funcionamiento.

A la pantalla FAX-30 solo puede acceder una pantalla NavNet TZtouch XL de una vez. Si otra pantalla NavNet TZtouch XL accede a la unidad FAX-30, el control de dicha unidad FAX-30 se otorga a esa pantalla, tras congelar por completo la imagen. Esta secuencia dura aproximadamente un minuto.

TENTATIVE

16.5 Cómo comprobar, actualizar el software

Puede comprobar si su software está actualizado a través de Internet. Puede actualizar el software.



1. Conéctese a Internet, haciendo referencia a sección 1.20.
2. Página de Inicio→[Ajustes]→[Generales]→[Comprobar Actualización de Software].
   Después de que aparezca la ventana mostrada a la derecha, aparecerá uno de los siguientes mensajes dependiendo de la versión de software de esta unidad.
   - **Si el software está actualizado**, aparece el mensaje "El último software está instalado en este dispositivo.". Vaya al paso 3.
   - **Si el software de este dispositivo está anticuado**, aparecerá el mensaje "NUEVO SOFTWARE DISPONIBLE: VERSION XX.XX ¿DESEA ACTUALIZARLO?". Consulte el método 1 en "Cómo actualizar el software".
3. Toque [Aceptar] para borrar el mensaje.
4. Toque [×] en la barra del título para acabar y cerrar el menú.

Cómo actualizar el software

Nota: Realice la actualización mientras está atracado. La unidad de visualización no puede utilizarse mientras se actualiza el software.

Existen dos maneras de actualizar la pantalla:

- Utilice una LAN inalámbrica para actualizar el software.
- Descargue el software en una memoria flash USB.

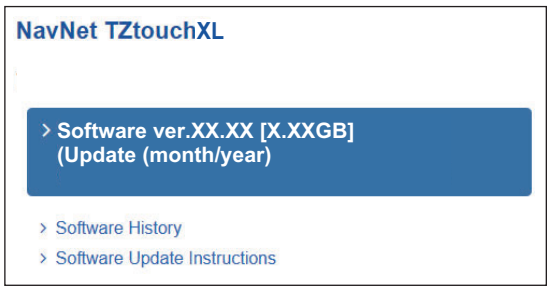
Método 1: Actualización a través de LAN inalámbrica

Nota 1: No apague la pantalla multifunción mientras actualiza el software.

Nota 2: Si hay varios MFD conectados en la misma red, se actualizará el software de todos ellos. Asegúrese de que todos los MFD están encendidos antes de actualizar.

Nota 3: Para reducir el tamaño del archivo de actualización del software que hay que descargar, sólo se actualizan el sistema operativo, las aplicaciones, la FPGA y la guía electrónica. Si necesita actualizar la base de datos de mareas, el archivo de acceso HTML, etc., siga el procedimiento descrito en página 16-15.

Nota 4: Para obtener información detallada sobre el archivo de actualización, acceda a https://v1.furunosoftware.com/download.html y, a continuación, seleccione [Software History] (Historial de software).



TENTATIVE

1. Conéctese a Internet, referencia a sección 1.20.
   El mensaje de la parte superior de la ventana le pregunta si desea realizar la actualización. (XX.XX es el número de versión).



   - [**ACTUALIZAR AHORA**]: Instala la última versión.
   - [**RECUÉRDAME MÁS TARDE**]: Recuérdemelo más tarde. La ventana se cierra.
   - [**OMITA ESTA VERSIÓN**]: Omita la actualización del software. En este caso, no hay comprobación automática de la versión del software en la siguiente conexión a Internet o arranque.

   Nota 1: Si está conectado a Wi-Fi en el arranque, después de tocar [Aparecer] en el mensaje de la ventana de precaución (ver sección 1.3), aparece el mensaje anterior si se puede actualizar el software.

   Nota 2: Incluso después de seleccionar [RECUÉRDAME MÁS TARDE] o [OMITIR ESTA VERSIÓN], el mensaje anterior sigue apareciendo cuando selecciona [Ajustes]→[Generales]→[Comprobar Actualización de Software].
2. Toque [ACUALIZAR AHORA]. Aparecerá la ventana [Actualización software].
3. Aparecerá la ventana [SOFTWARE TERMS AND CONDITIONS] (TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL SOFTWARE). Lea el contenido y después pulse [Aceptar]. Comienza la descarga del software. El progreso de la descarga aparece en la parte inferior de la pantalla y la página web de NavNet aparece en el centro de la pantalla. Una vez finalizada la descarga, comienza la actualización del software (unos 10 minutos). Durante la actualización aparecen mensajes y pantallas de actualización, pero no es necesario realizar ninguna acción, ya que el proceso es totalmente automático. Una vez finalizada la actualización, la unidad se reinicia automáticamente tres veces y, a continuación, aparece la pantalla de bienvenida (véase sección 1.3).
   Nota: Si el equipo está configurado para no mostrar la pantalla de bienvenida al arrancar ([Ajustes]→[Generales]→[Demo]→[Modo Demo]→[Mostrar Pantalla de

TENTATIVE

Binvenida al comienzo]), se mostrará la pantalla que aparecía antes de la actualización.

4. Compruebe si el equipo ha sido actualizado. Página de inicio→[Ajustes]→[Ajuste Inicial]→[Servicio/Auto Evaluación/Registro]→[Self Test Rapido]→compruebe si la [Version App] (Versión de la aplicación) está actualizada.

Método 2: Actualizar utilizando el archivo de actualización guardado en la memoria flash USB

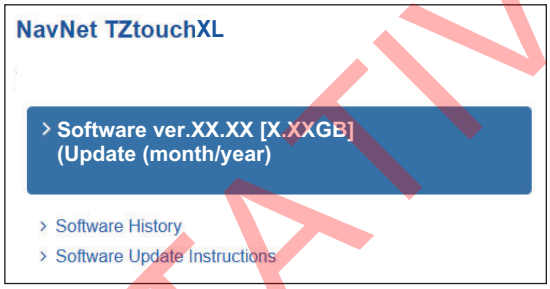
Nota 1: Utilice una memoria flash USB con una capacidad de 2 GB o más. Formatee previamente la memoria flash en el sistema de archivos FAT o FAT32.

Nota 2: Retire todos los dispositivos USB de la pantalla multifunción antes de actualizar el software.

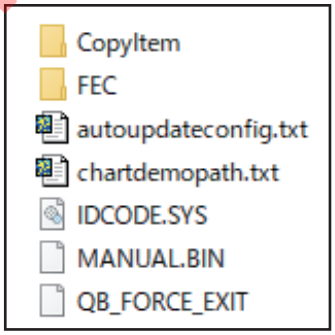
Nota 3: No extraiga la memoria flash USB mientras actualiza el software, para evitar la pérdida de datos.

Nota 4: Si hay varias pantallas multifunción conectadas a la misma red, apague todas las demás pantallas multifunción y actualícelas de una en una.

1. Acceda a https://v1.furunosoftware.com/download.html desde un PC.



2. Descargue el software más reciente en el PC y, a continuación, descomprima los archivos del software.
3. Inserte una memoria flash USB en el PC y, a continuación, copie los siguientes elementos en la memoria flash.



Nota: Copie solos artículos especificados a una memoria flash USB. No copie otros elementos en la memoria flash.

4. Quitar memoria flash USB de la PC.
5. Apague la unidad y, a continuación, inserte la memoria flash USB que contiene el software en el puerto USB1 de la parte posterior de la unidad.
6. Encienda esta unidad.
   Comienza la actualización del software (unos 10 minutos). Durante la actualización aparecen mensajes y pantallas de actualización, pero no es necesario realizar ninguna acción, ya que el proceso es totalmente automático.

TENTATIVE

7. Una vez que la actualizar se ha completado, aparece el mensaje siguiente.



8. Retire la memoria flash USB. La unidad se reinicia automáticamente tres veces y, a continuación, aparece la pantalla de bienvenida (véase el apartado 1.3).
   Nota: Si el equipo está configurado para no mostrar la pantalla de bienvenida al arrancar ([Ajustes]→[Generales]→[Demo]→[Modo Demo]→[Mostrar Pantalla de Binvenida al comienzo]), se mostrará la pantalla que aparecía antes de la actualización.
9. Compruebe si el equipo ha sido actualizado. Página de inicio[Ajustes]→[Ajuste Inicial]→[Servicio/Auto Evaluación/Registro]→[Self Test Rapido]→ compruebe si la [Version App] (Versión de la aplicación) está actualizada.

16.6 Gestión de las cartas

Se suministra de serie un mapa mundial TZ MAPS. Para el resto de cartas TZ MAPS deberá adquirir y cargar una licencia de carta (para las cartas de pago MM3D es necesario un código de desbloqueo). Para compartir el ID del sistema y el código de desbloqueo entre unidades de la serie NavNet TZtouch conectadas dentro de la misma red, vaya a la página de inicio de cualquier unidad →[Ajustes]→[Ajuste Inicial]→ active [Chart Master] (Maestro de Carta).

Nota: Si dos o más dispositivos de la serie NavNet TZtouch comparten un código de desbloqueo o una licencia, es necesario obtener un nuevo código de desbloqueo al cambiar la configuración del Chart Master. Por ejemplo, si una unidad está configurada como "principal" (ajuste del maestro de cartas: Activado) y la otra como "secundaria" (ajuste del maestro de cartas: Desactivado), deberá volver a adquirir un código de desbloqueo. Para obtener información sobre cómo volver a obtener el código de desbloqueo, consulte "La carta no se muestra después de cambiar los ajustes del maestro de cartas" en la página 17-3.

16.6.1 Actualizar o añadir TZ MAPS cartas

Conectando este dispositivo a Internet e iniciando sesión en My TIMEZERO™, podrá adquirir y renovar una licencia de cartas TZ MAPS (válida durante un año) y descargar datos cartográficos en línea. Los datos cartográficos descargados se pueden utilizar incluso cuando no se está conectado a Internet, colocándolos en una tarjeta microSD e introduciéndola en la ranura para tarjetas de la parte posterior del dispositivo.

Nota 1: Las licencias de cartas son válidas durante un año, y durante este periodo se pueden descargar y actualizar las cartas. Una vez expirado el periodo de licencia, podrá seguir utilizando las cartas ya descargadas. Sin embargo, los gráficos no pueden descargarse ni actualizarse. Una vez transcurrido el periodo de un año, puede adquirir una nueva licencia de gráficos, que se renovará automáticamente cada año. Para anular la renovación automática (desde su cuenta My TIMEZERO™, véase el enlace más abajo), asegúrese de anularla antes de que expire el periodo de validación de un

TENTATIVE

año. La renovación automática no se puede cancelar en el lado del dispositivo. https://extranet.mytimezero.com/

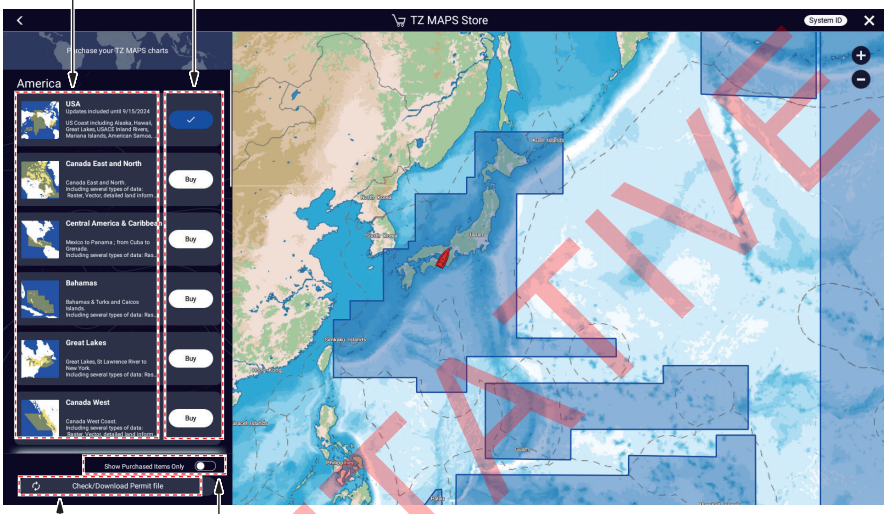
Nota 2: Cuando adquiera una licencia de gráficos directamente desde este equipo, realice los siguientes ajustes para evitar que se filtre la información introducida.Home page→[Ajustes]→[Generales]→[Esta pantalla]→[Permitir Control Remoto]→[Apagado].

1. Página de Inicio→[Cartas]→[TZ MAPS Store].

Toque aquí para resaltar el área seleccionada, en el lateral derecho de la pantalla. (Fondo blanco: No comprado, Fondo Azul: Comprado

[Comprar]: No comprado, [✓]: Comprado

*: Cuando caduca la licencia (un año), la indicación cambia a [Suscripción], y cuando selecciona y adquiere una suscripción, la indicación cambia a [Suscrito].

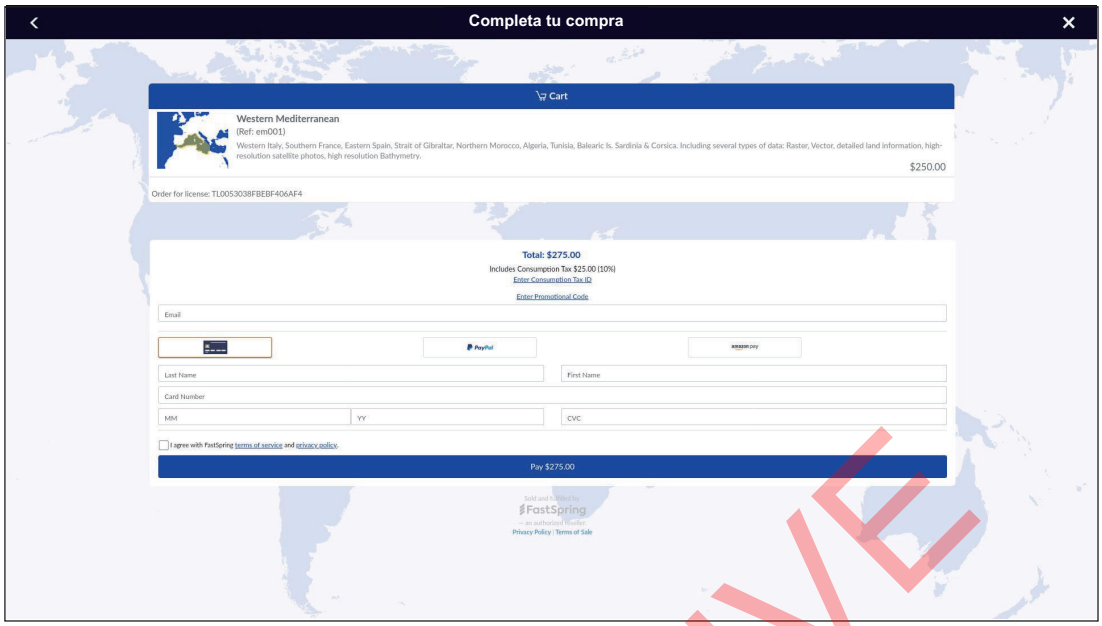


Encendido para presentar sólo las Cartas compradas.

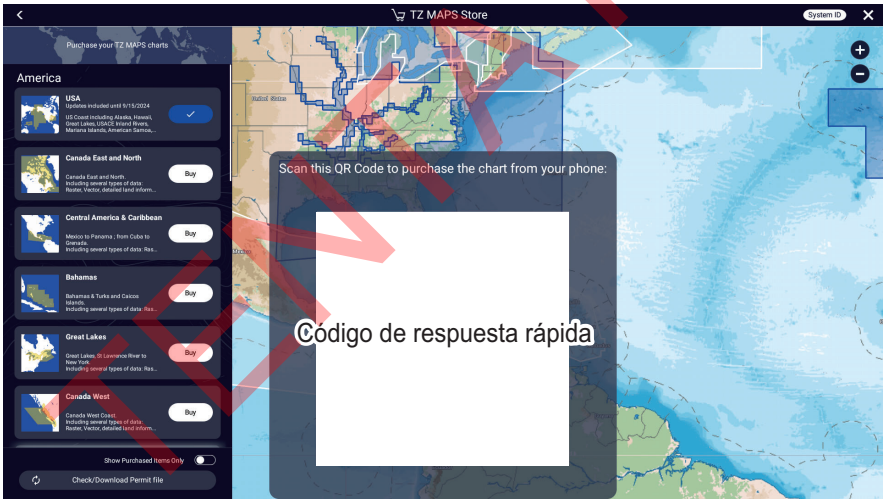
Pulse para comprobar si existe una licencia para la carta adquirida. En caso afirmativo, se descargará el archivo. Después de la descarga, el botón [Comprar] de la carta compr✓a cambia a un botón azul y podrá descargar los datos de la carta para el área comprada,

TENTATIVE

2. Pulse el botón [Comprar] correspondiente a la zona que desea adquirir. Aparece el mensaje "Espere por favor, preparando su compra" y, a continuación, aparece la "pantalla de compra".



Si no está conectado a Internet, aparecerá un código de respuesta rápida. Utilice su smartphone/tableta para leerlo y visualizar la "pantalla de compra".



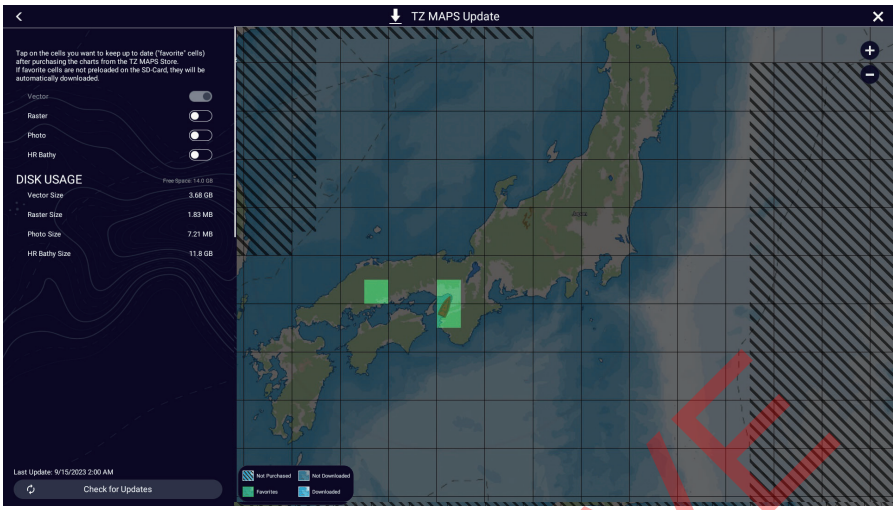
3. Seleccione cómo comprar el carta,
4. Introduzca la información solicitada.
5. Lea las condiciones de compra, marque ✓ para aceptar y, a continuación, pulse [Pago],
6. Si ha adquirido una licencia utilizando un código de respuesta rápida, se le enviará un archivo ZUC a su dirección de correo electrónico registrada. Guarde el archivo en una memoria flash USB, inserte la memoria en el puerto USB de este equipo y cargue el archivo.

PRELIMINARY

16.6.2 Actualizar o añadir TZ MAPS cartas

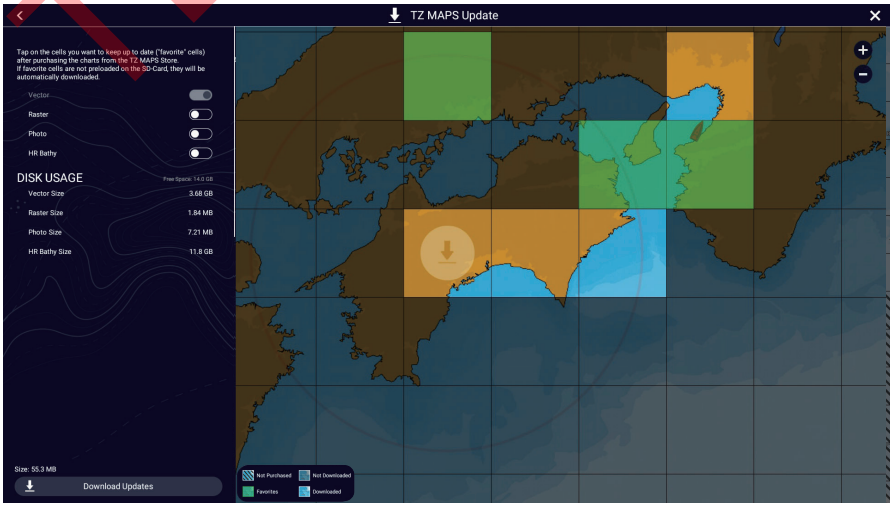
Si hay una nueva versión de los datos de un gráfico descargado, hay dos formas de actualizar el gráfico, individualmente o todos a la vez.

1. Página de Inicio→[Cartas]→[TZ MAPS Update].



2. **Actualice los datos del gráfico de forma colectiva**: Toque [Comprobar actualizaciones], en la esquina inferior izquierda de la pantalla,
Actualice los datos del gráfico individualmente: Toque el área que desee actualizar.

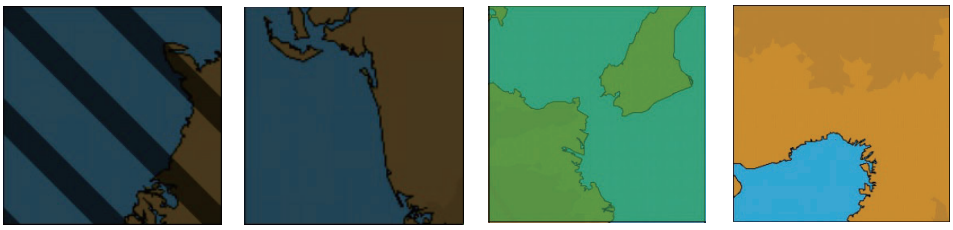
   La actualización comienza y el progreso se indica en la esquina inferior izquierda de la pantalla. La etiqueta del botón [Comprobar actualizaciones] cambia a [Cancelar], y cuando se completa la actualización cambia a [Descargar actualizaciones].
   Para la descarga individual, el área seleccionada recibe el estado [Favoritos]*, Pulse [×] en la barra de título para cerrar la pantalla [Actualización de mapas TZ] y completar el proceso.
   Para la descarga colectiva, aparecerá un icono "↓" en las zonas que pueden actualizarse. Puede actualizar varias áreas. Aparece la pantalla siguiente.



*: En función del estado de los datos del cartas, cada área se clasifica y muestra en los cuatro tipos siguientes. Las zonas establecidas como [Favoritas] se actua-

TENTATIVE

lizan automáticamente si se dispone de los datos más recientes. [Favoritos] cambia entre [Favoritos] y [Descargados] cada vez que toca un área.

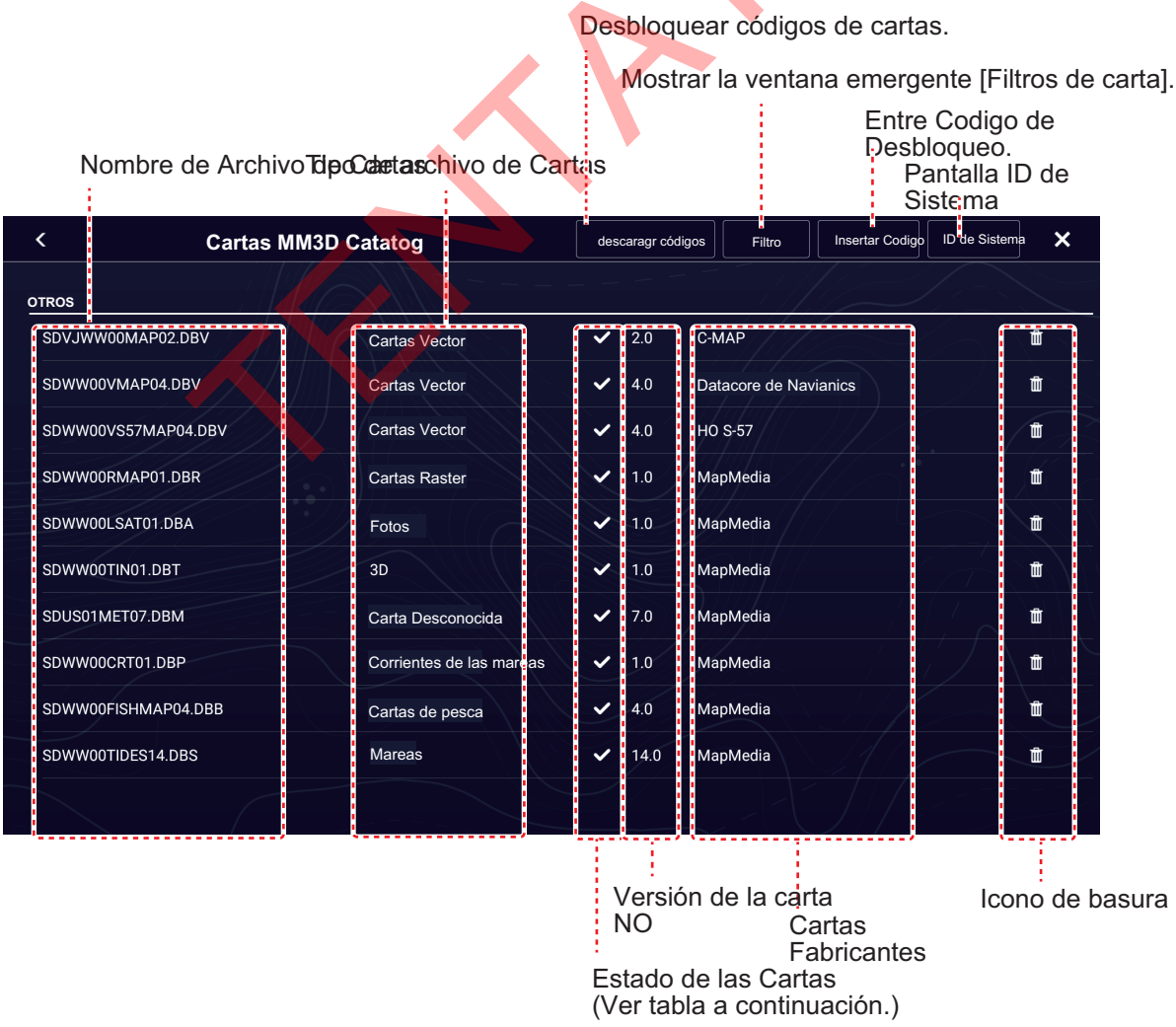


No comprado　No descargado　Favoritos　Descarga completada

3. Toque [Descargar actualizaciones] en la esquina inferior izquierda de la pantalla. La descarga comienza y el progreso se indica en la esquina inferior izquierda de la pantalla. La etiqueta del botón [Descargar actualizaciones] cambia a [Cancelar] y, a continuación, a [Descargado] una vez finalizada la descarga.
4. Toque [×] en la barra de título para finalizar la descarga y cerrar la pantalla [Actualización de mapas TZ].

16.6.3 Cómo visualizar el catálogo de cartas MM3D

El catálogo de cartas muestra las cartas MM3D, fotos de satélite, información sobre mareas, etc.
incorporadas en este equipo. Para visualizar el catálogo de cartas MM3D, página de inicio→[Cartas]→[Catálogo Cartas MM3D].

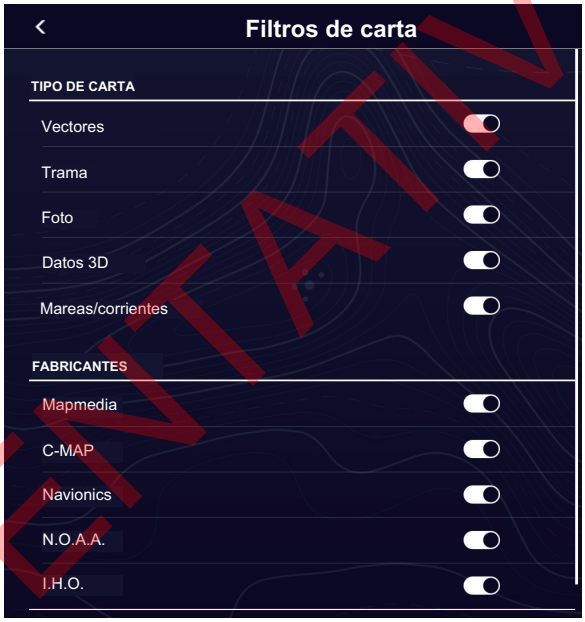


TENTATIVE

Icono de estado de carta	Significado
	Carta gratuita. No es necesario un código de desbloqueo.
	Carta de pago. Se necesita un código de desbloqueo para usar la carta. Para desbloquearlo, pulse [Insertar código] en la parte superior de la ventana [Catálogo de cartas MM3D]. Entre Codigo de Desbloqueo y pulse [✓] para finalizar.
	Carta de pago. Código de desbloqueo ya introducido.
	La carta no se puede usar porque está corrupta.

Ocultar cartas innecesarias de la lista del catálogo

1. Toque [Filtro] en la barra de título de la lista del catálogo de gráficos para mostrar



   la ventana [Filtro de cartas].
2. Desactive los elementos que desea ocultar en [Tipo de carta]y [Fabricantes] (Mapmedia, C-MAP, Navionics, NOAA, IHO).
   Nota: Para restaurar todos los elementos a los valores predeterminados (todos ACTIVADOS), pulse [Restablecer filtros].
3. Toque [<] en la barra de título para volver a la lista de catálogos de cartas. [Filtro] de la barra de título cambia a [Cambiar filtro].
4. Toque [×] para finalizar y cerrar la lista de catálogos de cartas.

16.6.4 Cómo añadir cartas MM3D

Para obtener información sobre cómo obtener una carta y su código de desbloqueo, póngase en contacto con el lugar de compra o con la sucursal u oficina de ventas FURUNO más cercana. Coloque el gráfico obtenido en una tarjeta microSD e insér-

TENTATIVE

tela en la ranura para tarjetas de la parte posterior del dispositivo. Si ha añadido un gráfico de pago, introduzca el código de desbloqueo (véase sección 16.6.3).

16.6.5 Eliminar cartas MM3D

Para eliminar cartas, Página de inicio→[Cartas]→[Catálogo Cartas MM3D]. Toque el icono de la papelera (borde derecho de la pantalla) correspondiente al gráfico que desea eliminar. Se le solicitará confirmación para eliminar el conocido. Toque [Aceptar] para eliminar el mensaje.

TENTATIVE

17. MANTENIMIENTO, RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Este capítulo proporciona información sobre el mantenimiento y la resolución de problemas que el usuario puede seguir para cuidar el equipo y restablecer su funcionamiento normal. Si no es posible restablecer el funcionamiento normal, no intente realizar abrir el interior del equipo. Contacte con su distribuidor de FURUNO para solicitar asesoramiento.

⚠ ADVERTENCIA



PELIGRO DE DESCARGAS ELÉCTRICAS No abra el equipo.

Solo el personal cualificado debe manejar las partes internas del equipo.

AVISO

No aplique pintura, sellante anticorrosivo ni aerosol de contacto en el revestimiento del equipo ni en las piezas de plástico.

Esos productos contienen componentes que pueden dañar el revestimiento del equipo y las piezas de plástico.

TENTATIVE

17.1 Mantenimiento

Un mantenimiento rutina le ayuda a conservar el equipo en buen estado y previene problemas futuros. Compruebe de forma regular los elementos que se muestran en la tabla siguiente para mantener el equipo en buen estado durante años.

Comprobar elemento	Punto de confirmación	Remedio
Cables	Conexión de cables, corrosión	Conecte los cables sueltos. Sustituya cualquier cables dañados.
Chasis	Hay suciedad en el chasis.	Elimine el polvo con un paño seco y limpio. No utilice limpiadores comerciales para limpiar el equipo, ya que pueden deteriorar la pintura y las marcas.

Comprobar elemento	Punto de confirmación	Remedio
LCD	Hay suciedad en el LCD.	Limpie el LCD cuidadosamente para evitar rayarlo con un pañuelo de papel y un producto limpiador para LCD. Para eliminar la suciedad o los residuos de sal, utilice un producto limpiador para LCD y limpie lentamente con un pañuelo de papel hasta que se disuelva la suciedad o la sal. Cambie el pañuelo de papel a menudo para que la sal o la suciedad no rayen el LCD. No utilice disolventes como diluyente, acetona o benceno para la limpieza. Tampoco utilice un desengrasante o una solución antivaho, ya que pueden eliminar el revestimiento de la pantalla LCD.
	Gotas de agua sobre el LCD	Las gotas de agua sobre el LCD pueden hacer que la respuesta táctil pierda agilidad. Limpie el LCD con un paño seco y suave para eliminar el agua.
Radar antena	Material extraño sobre la antena del radar	La presencia de material extraño puede reducir la sensibilidad. Limpie la antena con un paño humedecido en agua dulce. No utilice limpiadores comerciales para limpiar el radiador, ya que pueden deteriorar la pintura y las marcas.

17.2 Sustitución de Piezas

Sustitución de fusibles

El fusible del portafusibles del cable de alimentación protege el equipo de los fallos internos y de la alta tensión. Si no puede encender la alimentación, compruebe su fusible para ver si se ha fundido. Si es así, averigüe el motivo antes de sustituir el fusible. Si se vuelve a fundir después de sustituirlo, póngase en contacto con su proveedor para que le asesoramiento.

⚠ ADVERTENCIA

Utilice el fusible adecuado.
El uso de un fusible incorrecto puede provocar incendios o descargas eléctricas.

Nombre	Tipo	N.º código	Observaciones
Fusible	FRU-60V-FU-7,5A	000-197-094-10	Para TZT10X/13X/16X
Fusible	FRU-60V-FU-10A	000-194-914-10	Para TZT22X/24X
Fusible	FRU-60V-FU-5A	000-194-913-10	Para TZTBBX

Sustitución del magnetrón del radar

Cuando el magnetrón alcanza el final de su vida útil, los blancos dejan de verse en la pantalla del radar. Si parece que el rendimiento en distancias largas se ha reducido, póngase en contacto con el distribuidor para informarse acerca de la sustitución del magnetrón.

TENTATIVE

Sensor de radar	Magnetrón	N.º código	Vida útil aprox.
DRS4DL	80-0691	001-266-460	5.000 horas
DRS4D X-Class	M1653	000-199-065	
DRS6A X-Class	MAF1422B	000-158-788-12	
DRS12A X-Class	FNE1201	001-245-890	
DRS25A X-Class	MG5436	000-140-762-13	

El tiempo total de encendido ("A TIEMP") y transmisión ("TIEMPO TX") se muestran cuando el radar está en espera.

Sustitución del LCD

La vida útil del LCD es de aproximadamente 50.000 horas. La vida útil se ve afectada por las condiciones del entorno (temperatura, humedad, etc.). Cuando se acerca al final de su vida útil, el brillo del LCD no se puede ajustar correctamente. Si esto sucede, póngase en contacto con su distribuidor local por asesoramiento.

17.3 Solución de problemas

En esta sección se describen procedimientos simples de resolución de problemas que puede seguir el usuario para restablecer el funcionamiento normal. Si no puede restablecer el funcionamiento normal de la unidad, no comprobaciones en el interior del equipo. Tener un técnico cualificado comprobaciones el equipo.

17.3.1 Solución general de problemas

Problema	Remedio
El canal no se puede acivar el encendido.	• Compruebe si el sistema está en modo de espera. TZT16X/22X/24X/BBX: La tecla de encendido se ilumina en naranja. TZT10X/13X: La tecla de encendido no se ilumina. • Compruebe si el fusible está fundido. • Compruebe si el conector de alimentación está firmemente conectado. • Compruebe si hay corrosión en el conector del cable de alimentación. • Compruebe que el cable de alimentación no presente daños. • Compruebe que la tensión suministrada por la batería sea correcta. • Utilice un dedo descubierto para encender la unidad. (No se puede encender con las manos enguantadas.)
La imagen no se visualiza correctamente.	Apague y vuelva a encender el equipo. Si la imagen sigue mostrándose de modo incorrecto, póngase en contacto con su distribuidor para solicitar asesoramiento.
La pantalla se ha congelado.	Mantenga pulsado el interruptor de encendido (aprox. 10 segundos) para apagar la unidad y, a continuación, vuelva a encenderla.
No hay respuesta después de tocar la pantalla.	• Compruebe si [Pantalla táctil] está bloqueada en la ventana [Acceso rápido]. • Reinicio la alimentación. Si sigue sin haber respuesta, contacte con un distribuidor de FURUNO para solicitar asesoramiento.
El ventilador no gira.	No se preocupe, este funcionamiento es normal. El ventilador empieza a girar automáticamente cuando la temperatura interna de la unidad se calienta y deja de girar automáticamente cuando la temperatura baja. Si aparece la alerta "Alarma de velocidad del ventilador", póngase en contacto con su lugar de compra o con el distribuidor FURUNO más cercano.

TENTATIVE

17.3.2 Resolución de problemas plóter de cartas

Problema	Remedio
La posición no está fijada.	• Compruebe si hay objetos de interferencia cerca de la antena GPS que puedan estar bloqueando la recepción. • Compruebe el receptor GPS. • Compruebe que el conector del receptor GPS está bien apretado y que está conectado correctamente.
No se muestra la estela del barco propio.	Compruebe si la opción [Mostrar/Esconder estelas] del menú de Capas (pestaña[Superposicion]) está activada.
El gráfico no se muestra después de cambiar los ajustes del máster de gráficos.	Conéctese a Internet como se muestra a continuación para obtener el código de desbloqueo de la carta. 1) Si está conectado a internet, desconéctese de internet. 2) Utilice la LAN inalámbrica para conectarse a Internet (consulte sección 1.20). Tras conectarse a Internet, aproximadamente un minuto después podrá obtener el código de desbloqueo. 3) Si no puede obtener el código de desbloqueo, contacto con su distribuidor para solicitar asesoramiento.
No se ha encontrado el código de desbloqueo.	Obtenga el código de desbloqueo del gráfico y cancele el estado de desbloqueo (con la unidad conectada a Internet). Página de Inicio→[Ajustes]→[Cartas]→[Catalogo Cartas MM3D]→[Descargar códigos]. No es necesario introducir el código de desbloqueo del gráfico manualmente.

17.3.3 Solución de problemas de radar

Problema	Remedio
El radar no transmite cuando se acciona el icono [TX].	• Vuelva a tocar el icono [TX]. • Compruebe si el cable de alimentación y el cable LAN están bien apretados. • Compruebe si la fuente del radar se ha establecido y conectado correctamente.
Aparecen marcas y caracteres, pero no aparecen ecos.	Compruebe si el cable de alimentación y el cable LAN están bien apretados.
La imagen no se actualiza ni se congela.	• Compruebe si el cable de alimentación y el cable LAN están bien apretados. • Compruebe si la unidad está encendida.
Ha ajustado la ganancia del receptor, pero los ecos del radar son demasiado débiles.	El magnetrón del sensor del radar puede haberse deteriorado. Tener un técnico cualificado comprobaciones el equipo.
Cambiado la escala, pero la imagen del radar no cambia.	• Intente cambiar el rango de nuevo. • Reinicio la alimentación.
Insuficiente discriminación en la escala.	Ajuste el control de eliminación de obstáculos marinos.
No se muestran los anillos de escala.	Compruebe que los [anillos de distancia] estén activados en el Menú de Capas.

TENTATIVE

Problema	Remedio
Ha pulsado el icono [TX] para transmitir. La "pantalla de transmisión" aparece momentáneamente, pero el radar entra pronto en modo de espera.	La protección contra sobrecargas se ha activado. Para restablecer el funcionamiento normal, apague todos los equipos de la red. Espere unos segundos y encienda todo el equipo.

17.3.4 Resolución problemas de la sonda pesca

Problema	Remedio
Ha seleccionado una presentación de sonda desde la pantalla de inicio, pero no aparece ninguna imagen.	• Compruebe si la fuente de la sonda de pesca seleccionada es correcta. • Compruebe si la sonda de pesca esté correctamente conectada. • Compruebe si la sonda de pesca extern esté correctamente conectada. • Compruebe si el ajuste de avance de imagen (Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Ajustes de usuario]→[Avance de imagen]) está ajustado en [Detener].
Aparecen marcas y caracteres, pero no aparecen imagen.	• Compruebe si el ajuste de avance de imagen (Página de Inicio→[Ajustes]→[Sonda de Pesca]→[Ajustes de usuario]→[Avance de imagen]) está ajustado en [Detener].
Aparecen imágenes pero no aparece la línea cero.	• La imagen está desplazada. Arrastre la imagen hacia arriba o hacia abajo para mostrar la línea cero. • Compruebe si el ajuste de calado (Página de inicio→[Configuración]→[Buscador de peces]→[Configuración inicial del buscador de peces]→[Transductor de calado]es cero (0) o superior. • Compruebe si [Rechazo de línea cero] (Página de inicio→[Configuración]→[Buscador de peces]→[Configuración inicial del buscador de peces]) está desactivado.
La sensibilidad de la imagen es demasiado baja.	• Si está en el modo manual, compruebe el ajuste de la ganancia. • Compruebe que la superficie del transductor no presente organismos marinos ni burbujas de aire. • El fondo es demasiado blando para devolver un eco aceptable.
La indicación de profundidad no aparece.	Ajusta el nivel de fondo.
Aparece ruido o interferencias en la presentación.	• Compruebe si la conexión a tierra está bien ajustada o presenta corrosión. • Compruebe si otra sonda de pesca cercana a su embarcación tiene la misma frecuencia que su sonda. • Intente rechazar las interferencias con [Rechazo de interferencias] (Página de inicio→[Configuración]→[Buscador de peces]→[Configuración del usuario]).

TENTATIVE

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

TENTATIVE

APÉNDICE 1 MENÚ ÁRBOL

Ajustes predeterminados de fábrica en negrita y cursiva.

- Ajustes
  - Generales
    - Idioma (Ingles (Estados Unidos), Otro)
    - Ajuste Hora Local (UTC-12:00 a UTC+13:00; ***UTC+00:00***)
    - Formato hora (***Auto***, 24 Horas, 12 Horas)
    - Conectividad
      - Ajustes de LAN Inalámbrica
        - Modo Inalámbrico (Conectar a LAN existente, Crear red Local)
        - LAN inalámbrica (Apagada, Encendida)*1
        - Red local (Apagado, Encendido)*2
        - Nombre*2 (Asignar nombre a la red local)
        - Contraseña*2 (Asignar contraseña para la red local)
    - Esta pantalla
      - Encendido automático (***Apagado***, Encendido)
      - Contraseña de bloqueo (***Apagado***, Encendido)
      - Guiá del deslizamiento de borde (Apagado, ***Encendido***)
      - Usar Interface Auto-Hide (0'03 s, 0'05 s, 0'10 s, 0'15 s, ***0'30 s***)
      - Escala y disposición (Pequeño, Medio, Grande, Extra Grande, Doble Extra Grande)*3
      - Función de toque con dos dedos (Ninguno, ***Pantalla Completa***, Captura de Pantalla, Ventana de Evento, Marca de Evento 1, Marca de Evento 2, MOB, Inicio, Ajustes, Listas, Marea, Control de ganancia, Alarma de Alarma Fondeo, Deslizar borde, Fusión*4, Barra Fusion*4)
      - Función de Pulsación Larga con Dos Dedos (Ninguno, Pantalla Completa, ***Captura de Pantalla***, Ventana de Evento, Marca de Evento 1, Marca de Evento 2, MOB, Inicio, Ajustes, Listas, Marea, Control de ganancia, Alarma de Vigilancia de fondeo, Deslizar borde, Fusion*4, Barra Fusion*4)
      - Activar herramienta para mover, pulsación larga (Apagado, ***Encendido***)
      - Presentar TD Adicional en Datos Nav (***Apagado***, Encendido)
      - Instrumento Principal (Blanco, ***Negro***)
      - Fondo de instrumento (***Negro sólido***, Negro carbón)
      - Sincronización de brillo (Apagado, ***Encendido***)
      - Desplazamiento automático (Apagado, ***Encendido***)
      - Velocidad en Cursor en cruz (-7 a 7; ***0***)
      - Permitir Control Remoto (***Apagado***, Sólo ver Control total)
      - Resetear ajustes por defecto de página
    - Demostración
      - Archivo demo (Seleccionar archivo demo para usar en modo demo.)
      - Parar Demo
      - Demo Manual (***Apagado***, Encendido)
      - Mostrar Pantalla de Binvenida (Muestra pantalla de inicio)
      - Mostrar Pantalla de Binvenida al comienzo (Apagado, ***Encendido***)
      - Presentación de diapositivas de demostración (Apagado, ***Encendido***)
      - Velocidad Demo (0 a 50; ***6.0kn***)
      - Resetear ajustes por defecto de página
    - Dato Utilizado
      - Puntos (Muestra el número de puntos USADOS.)
      - Rutas (Muestra el número de rutas USADAS.)
      - Áreas y Líneas (Muestra el número de áreas y líneas USADAS.)
      - Círculos (Muestra el número de círculos USADOS.)
      - Fotos (Muestra el número de Fotos USADAS.)
      - Capturas (Muestra el número de capturas USADO.)
      - Puntos de seguimiento (Muestra el número de puntos de seguimiento utilizados.)
    - Comprobar Actualización de Software
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - My TIMEZERO
    - Registrado como (Muestra el nombre de registro.)
    - Iniciar sesión (Abre la pantalla de inicio de sesión.)
    - Cerrar sesión
    - Activar sincronización en la nube (***Apagado***, Encendido)
    - Informe de posición a My TIMEZERO (***Apagado***, Encendido)*5
    - Intervalo de informe (0'05 s, ***0'30 s***, 5'00 s, 20'00 s, 1h00')*5
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - ①

*1: Cuando se selecciona "Conectar a LAN existente".
*2: Cuando se selecciona "Crear red local".

*3: Ajuste predeterminado: TZT10X/13X, Doble Extra Grande; TZT16X, Extra Grande; TZT22X/24X/BBX, Medio

*4: Requiere un dispositivo compatible con FUSION-Link.

*5: No se puede usar en Japon.

TENTATIVE

(1)

- Barco & Estela
  - Barco Propio
    - Vector COG (Tiempo, ***Distancia***)
    - Vector COG Longitud (0 a 999; ***100.0 NM***)
    - Vector COG Tiempo Vector (0'10 s, 0'30 s, 1'00 s, ***2'00 s***, 5'00 s, 10'00 s, 15'00 s, 30'00 s, 1h00', 2h00', 3h00', 6h00', 12h00', 1d00h)
    - Vector Color COG (***Rojo***, Azul, Verde, Amarillo, Rosa, Naranja, Azul Claro, Negro)
    - Grosor Linea de Rumbo (1 a 5; ***3***)
    - Orientación de los Iconos del Buque (***Proa***, COG)
    - Anillo Rango de combustible (Círculo) (***Apagado***, Encendido)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Seguimiento
    - Intervalo Estela (***Tiempo***, Distancia)
    - Intervalo de distancia (0.01 a 20.00; ***0.05 NM***)*1
    - Intervalo de tiempo (0'05 s, 0'10 s, ***0'30s***, 1'00 s, 5'00 s, 10'00 s)*2
    - Color Estela (***Fijo***, Variable)
    - Configurar Color Fijo (***Rojo***, Azul, Verde, Amarillo, Rosa, Naranja, Azul Claro, Negro)
    - Color Variable (***Profundidad***, Escala SST, Variación SST, Velocidad, Discriminacion Fondo, Profundidad, Variación, Dia de la Semana, Viaje)*3
    - Configurar Color Variable (Muestra el menú para configurar el color variable.)
    - Grosor Estela (1 a 4; ***3***)
    - Borrado Automatico de Estela (***Apagado***, Encendido)
    - Borrar Todas las Estelas
    - Resetear ajustes por defecto de página

*1: Intervalo de Seguimiento Estela establecido en Distancia.
*2: Intervalo Estela establecido en Tiempo.
*3: No se muestra cuando Color Variable está establecido en Viaje.

- Rutas
  - Rutas AI
    - Uso Profundidad de seguridad (Apagado, ***Encendido***)
    - Profundidad de seguridad (0,0 a 10,0; ***2,0 m***)
    - Distancia de seguridad desde tierra (Apagado, Muy cerca, Cerca, ***Medio***, Lejos, Muy lejos)
    - Uso de cartas vectoriales ruta recomendada (Apagado, ***Encendido***)
    - Uso de ruta recomendada por fuentes colectivas (Apagado, ***Encendido***)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Ajustes de Ruta
    - Color Ruta Default (Rojo, ***Azul***, Verde, Amarillo, Rosa, Naranja, Azul Claro, Negro)
    - Grosor Ruta (1 a 4; ***2***)
    - Destino de ruta (Bajo, ***Medio***, Completo)
    - Navegar con NAVPilot (***Apagado***, Encendido)*4
    - Configurar Direccion NAVpilot (2 a 30; ***10°***)*4
    - Preguntar para entrar nombre de Ruta (Apagado, ***Encendido***)
    - Maximo Rango de Combustible (Superpuesto en Ruta) (Apagado, ***Encendido***)
    - Laylines (veleros) (***Apagado***, Encendido)
    - Correccion de marea para Poner lineas (Apagado, ***Encendido***)
    - Auto Zoom de Ruta (Apagado, ***Encendido***)
    - Modo de intercambio de WPT (***Círculo y Línea cruce***, Círculo, Línea cruce)
    - Conmutación de Radio Círculo (0 a 999; ***60 m***)
    - Notificacion Cruce Waypoint (***Apagado***, Encendido)
    - Notificacion Fin de Ruta (Apagado, ***Encendido***)
    - Operación Fin de Ruta (***Parar navegación***, Continuar navegación)
    - Centrar Ruta Inteligente Waypoint (Apagado, ***Encendido***)*5
    - Líneas de error transversal (XTE) (Apagado, ***Encendido***)
    - Distancia de error transversal (XTE) (1 a 999; ***60 m***)
    - Velocidad del modo planificación (0 a 99; ***5,0 kn***)
    - Resetear ajustes por defecto de página

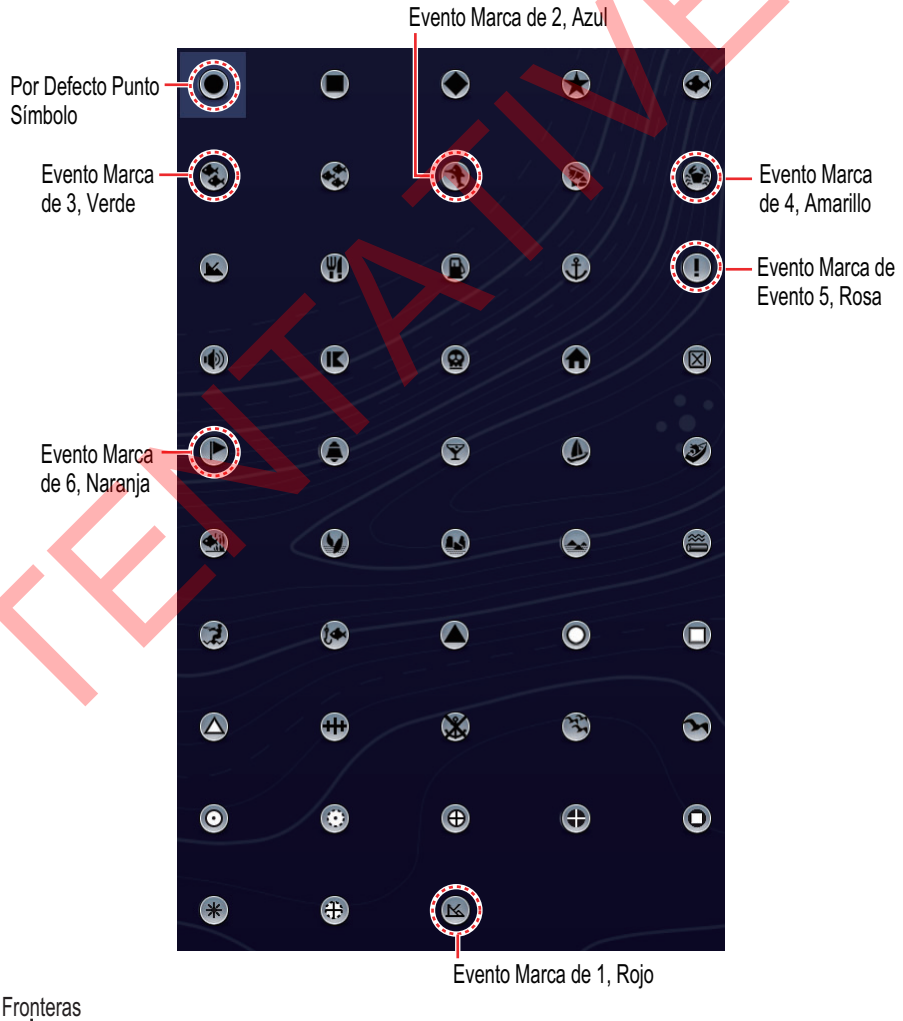
*4: Requiere conexión con serie NAVPilot.
*5: NO USADO.

(1)

TENTATIVE

(1)

- Puntos y Fronteras
  - Puntos
    - Simbolo Por Defecto de punto (Seleccione el símbolo de punto por defecto. Ver figura abajo.)
    - Color Por Defecto de Punto (Rojo, Azul, Verde, ***Amarillo***, Rosa, Naranja, Cian, Negro)
    - Tamaño Punto (1 a 100; ***15%***)
    - Poner Iconos (***Moderno***, Clasico)
    - Densidad de punto (Bajo, ***Medio***, Completo)
    - Mostrar nombres de los puntos (Apagado, ***Encendido***)
    - Nombrado automático (Apagado, ***Encendido***)
    - Prefijo de nombrado automático (Entrada desde el Teclado del software; por Defecto: WP)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Eventos
    - Datos a Registrar en Comentario de Evento (***Ninguno***, Fecha, SST, Fecha y SST)
    - Pulsación breve botón de evento (***Ventana de Evento***, Marca de Evento 1, Marca de Evento 2, Captura de Pantalla, Alarma de Alarma Fondeo, MOB)
    - Pulsación larga botón de evento (Ventana de Evento, ***Marca de Evento 1***, Marca de Evento 2, Captura de Pantalla, Alarma de Alarma Fondeo, MOB)
    - Marca de Evento 1 a 6 forma por defecto (Seleccionar forma de marca de evento. Ver la figura de abajo.)
    - Marca de Evento 1 a 6 color por defecto (Rojo, Azul, Verde, Amarillo, Rosa, Naranja, Cian, Negro. Ver figura abajo.)
    - Resetear ajustes por defecto de página



  - Fronteras
    - Color de frontera por defecto (Rojo, Azul, Verde, Amarillo, Rosa, Naranja, Cian, Negro)
    - Transparecia de frontera por defecto (0 a 100; 40%)
    - Contorno de frontera por defecto (▬ , ▬ ▬ , ▪▪▪▪ , ▬ ▪ ▬ ▪ , ▬ : configuración predeterminada de fábrica)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Eliminar todos los objetos usuario

(1)

TENTATIVE

(1)

- Plotter de cartas
  - Intervalo Cuadricula (Apagado, Muy Corto, Pequeño, Medio, Grande, Muy Grande)
  - Mostrar botones de escala (Apagado, ***Encendido***)
  - Mostrar Fish-It en el menú emergente (Apagado, ***Encendido***)
  - Marea/Tamaño de Iconos Marea (50 a 150; ***100%***)
  - Transparencias
    - Transparencia Datos NavData (0 a 80; ***10%***)
    - PhotoFusion Transparencia (0 a 80; ***15%***)
    - Transparencia adicional de capa (0 a 80; ***10%***)*1
    - Escala de Mareas para PhotoFusion (0 m a 20 m; ***0,0 m***)
    - Transparencia Corrientes Marea (0 a 80; ***25%***)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Superposicion Radar
    - Transparencia Radar (0 a 80; ***20%***)
    - Fusionar escala radar / carta (***Apagado***, Encendido)
    - Color Eco (***Multicolor***, Verde, Amarillo)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Valores del Sombreado Profundidad
    - Profundidad SombreadoTransparencia (0 a 80; ***15%***)
    - Auto escala de profundidad Sombreado Profundidad (Apagado, ***Encendido***)
    - Valor Minimo (0,0 m a 00,049 m; ***0,0 m***)*2
    - Valor Maximo (00,001 m a 10.000 m; ***50,0 m***)*2
    - Sombreado Profundidad Color (***Tono Clasico***, Invertir Tono Clasico, Tono Rojo, Tono Azul, Tono Verde, Tono Amarillo)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Pantalla 3D
    - Exageracion Alti. 3D Auto (Apagado, ***Encendido***)
    - Exageracion Altitud 3D (1 a 20, ***3***)*3
    - Sombreado de Terreno (1 a 100, ***50***)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - PGB (Grabador de Bañera)
    - Comenzar PBG / Parar Sincro (Apagado, ***Encendido***)
    - Usar filtro de velocidad (Apagado, ***Encendido***)
    - Maxima velocidad (3.0 a 30 (kn); ***15.0 kn***)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Follow-It (Seguir)
    - Activar Follow-It (Apagado, ***Encendido***)
    - Mantener Ruta Follow-It (***Apagado***, Encendido)
    - Conmutación de Radio Círculo de Follow-It (1 m a 5,39 NM, ***30 m***)
    - Densidad de puntos de seguimiento (Baja, ***Media***, Alta)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Mostrar etiquetas comunitarias (Apagado, ***Encendido***)
  - Resaltar objeto nuevo (***Apagado***, Encendido)
  - Mostrar ventana emergente de proximidad (Apagado, ***Encendido***)
  - Resetear ajustes por defecto de página

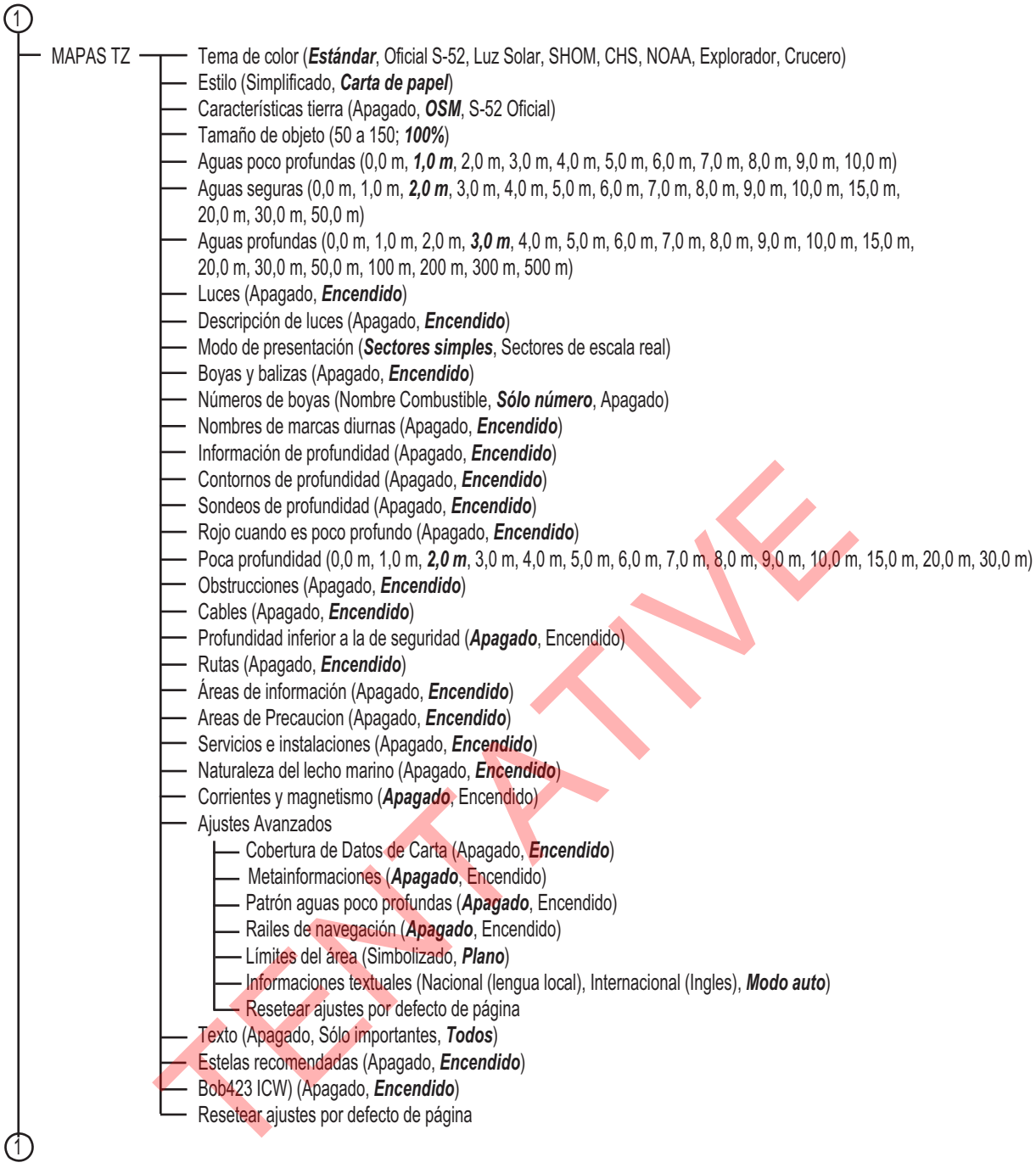
(1)

*1: No se puede usar en Japon.

*2: Efectivo cuando Auto escala de profundidad Sombreado Color está Apagado.

*3: Efectivo cuando Exageracion Alti. 3D Auto se establece en Apagado.

TENTATIVE


1
MAPAS TZ
Tema de color (**Estándar**, Oficial S-52, Luz Solar, SHOM, CHS, NOAA, Explorador, Crucero)
Estilo (Simplificado, **Carta de papel**)
Características tierra (Apagado, **OSM**, S-52 Oficial)
Tamaño de objeto (50 a 150; **100%**)
Aguas poco profundas (0,0 m, **1,0 m**, 2,0 m, 3,0 m, 4,0 m, 5,0 m, 6,0 m, 7,0 m, 8,0 m, 9,0 m, 10,0 m)
Aguas seguras (0,0 m, 1,0 m, **2,0 m**, 3,0 m, 4,0 m, 5,0 m, 6,0 m, 7,0 m, 8,0 m, 9,0 m, 10,0 m, 15,0 m, 20,0 m, 30,0 m, 50,0 m)
Aguas profundas (0,0 m, 1,0 m, 2,0 m, **3,0 m**, 4,0 m, 5,0 m, 6,0 m, 7,0 m, 8,0 m, 9,0 m, 10,0 m, 15,0 m, 20,0 m, 30,0 m, 50,0 m, 100 m, 200 m, 300 m, 500 m)
Luces (Apagado, **Encendido**)
Descripción de luces (Apagado, **Encendido**)
Modo de presentación (**Sectores simples**, Sectores de escala real)
Boyas y balizas (Apagado, **Encendido**)
Números de boyas (Nombre Combustible, **Sólo número**, Apagado)
Nombres de marcas diurnas (Apagado, **Encendido**)
Información de profundidad (Apagado, **Encendido**)
Contornos de profundidad (Apagado, **Encendido**)
Sondeos de profundidad (Apagado, **Encendido**)
Rojo cuando es poco profundo (Apagado, **Encendido**)
Poca profundidad (0,0 m, 1,0 m, **2,0 m**, 3,0 m, 4,0 m, 5,0 m, 6,0 m, 7,0 m, 8,0 m, 9,0 m, 10,0 m, 15,0 m, 20,0 m, 30,0 m)
Obstrucciones (Apagado, **Encendido**)
Cables (Apagado, **Encendido**)
Profundidad inferior a la de seguridad (**Apagado**, Encendido)
Rutas (Apagado, **Encendido**)
Áreas de información (Apagado, **Encendido**)
Areas de Precaucion (Apagado, **Encendido**)
Servicios e instalaciones (Apagado, **Encendido**)
Naturaleza del lecho marino (Apagado, **Encendido**)
Corrientes y magnetismo (**Apagado**, Encendido)
Ajustes Avanzados
Cobertura de Datos de Carta (Apagado, **Encendido**)
Metainformaciones (**Apagado**, Encendido)
Patrón aguas poco profundas (**Apagado**, Encendido)
Railes de navegación (**Apagado**, Encendido)
Límites del área (Simbolizado, **Plano**)
Informaciones textuales (Nacional (lengua local), Internacional (Ingles), **Modo auto**)
Resetear ajustes por defecto de página
Texto (Apagado, Sólo importantes, **Todos**)
Estelas recomendadas (Apagado, **Encendido**)
Bob423 ICW) (Apagado, **Encendido**)
Resetear ajustes por defecto de página
1

TENTATIVE

(1)

- Sonda de Pesca
  - Configuracion inicial Sonda
    - Configurar Transductor (Abre el cuadro de diálogo para la configuración del transductor.)
    - Configuración de Frecuencias preestablecidas (Frecuencia preestablecida 1, 2, o 3)*1
    - Rechazo Línea Cero (Apagado, ***Encendido***)
    - Escala Linea de Zero (1.4 a 3.8; ***2.0***)*2, *3
    - Calado Transductor (0.0 a 99; ***0.0m***)
    - Agua Salada (Apagado, ***Encendido***)
    - Formato de transmisión (***Paralelas***, SecuencialA, SecuencialB)*4
    - Modo de potencia de transmisión (***Manual***, Auto)*5
    - KP Externo (***Apagado***, Encendido)*6
    - Nivel de fondo (Nivel de fondo (AF), Nivel de fondo (MF), Nivel de fondo (BF)) (-40 a +40)*7
    - Correccion Ganancia (Desvio Ganancia (AF), Desvio Ganancia (MF), Desvio Ganancia (BF)) (-50 a +50)*7
    - Conpensación Ganancia Auto (Conpensación Ganancia Auto (HF), Conpensación Ganancia Auto (MF), Conpensación Ganancia Auto (LF)) (-5 a +5)*7, *8
    - STC (STC AF, STC MF, STC BF) (0 a 10)*9
    - Pulso TX (Pulso TX AF, Pulso TX MF, Pulso TX BF) (Corto 1, Corto 2, ***Estándar***, Largo)*10
    - Banda RX (Banda RX AF, Banda RX MF, Banda RX BF) (Estrecho, ***Estándar***, Ancho)*11
    - Entrada Temperatura (***MJ Puerto***, Baja Frecuencia, Alta Frecuencia)*12
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Ajustes usuario
    - Origen Sonda de Pesca (TZTXFF, sonda de red conectada)
    - Color Fondo Dia (***Blanco***, Faro, Negro, Azul Oscuro, Azul, Verde)
    - Color Fondo Noche (***Negro***, Azul Oscuro, Azul)
    - Niveles Color Eco (8 colores, 16 colores, ***64 colores***)
    - Borrar color (0 a 50; ***0%***)
    - Mostrar botones de escala (Apagado, ***Encendido***)
    - Lupa Permanecia De pico (***Apagado***, Encendido)
    - Cancelar suavizado (Apagado, ***Encendido***)
    - Escala Dividida (***Apagado***, Encendido)
    - Modo busqueda de fondo (***Apagado***, Encendido)
    - Pre-innstilt Avance de Imagen (4/1, 2/1, ***1/1***, 1/2, 1/4, 1/8, 1/16, Parar)
    - Area Desplazamiento Escala Fondo (15 a 85; ***80%***)
    - Espacio Escala de Zoom (2 a 200; ***10,0 m***)
    - Escala Enganche de Fondo Margen (2 a 200; ***10,0 m***)
    - Desplazamiento Zoom marca (0 a 2.000; ***10,0 m***)
    - Rechazo Interferncias (Apagado, Bajo, ***Medio***, Alto, Auto)
    - Expansión gama de colores (Apagado, ***Encendido***)*13
    - Corrección de Elevación (Apagado, ***Encendido***)
    - Mejora Del Eco (***Apagado***, Encendido)*14
    - Ruido AF, Ruido MF, Ruido BF (0 a 100; ***0%***)*7
    - Distancia TVG AF, Distancia TVG MF, Distancia TVG BF (30 a 1000; ***200 m***)*7, *15
    - AF TVG, MF TVG, BF TVG (0 a 9; ***5***)*7
    - Modo velocidad de transmisión (***Manual***, Auto)*16
    - Valor manual de velocidad de transmisión (0 a 20, ***20***)*17
    - Transmitir sonda de Pesca (***Apagado***, Encendido)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - ACCU-FISH*18
    - ACCU-FISH Info (***Tamaño Pescado***, Profundidad)
    - ACCU-FISH Símbolos Pez (Apagado, ***Solido***, Rayado)
    - Talla mínima ACCU-FISH (00.00 a 79.98; ***0.0 in***)
    - ACCU-FISH Correccion Tamaño (-80 a 100, ***0%***)
  - Alarmas de Alarma Pesca
    - Alarma Pesca (***Apagado***, Encendido)
    - Escala Valor Minimo (0 a 999; ***0.0 m***)*19
    - Valor Maximo de Escala (1 a 1.000; ***3.0 m***)*19
    - Alarma Pesca para Enganche de Fondo (***Apagado***, Encendido)
    - Escala Valor Minimo (0 a 999; ***0.0 m***)*19
    - Escala Valor Maximo de Escala (1 a 1.000; ***3,0 m***)*19
    - Nivel Alarma de Pescado (Bajo, ***Medio***, Alto)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Demostración de la Sonda de Pesca (***Apagado***, Superficie, Profundo)*20
  - Establecer Hardware a Por Defecto de Fábrica
  - Resetear ajustes por defecto de página

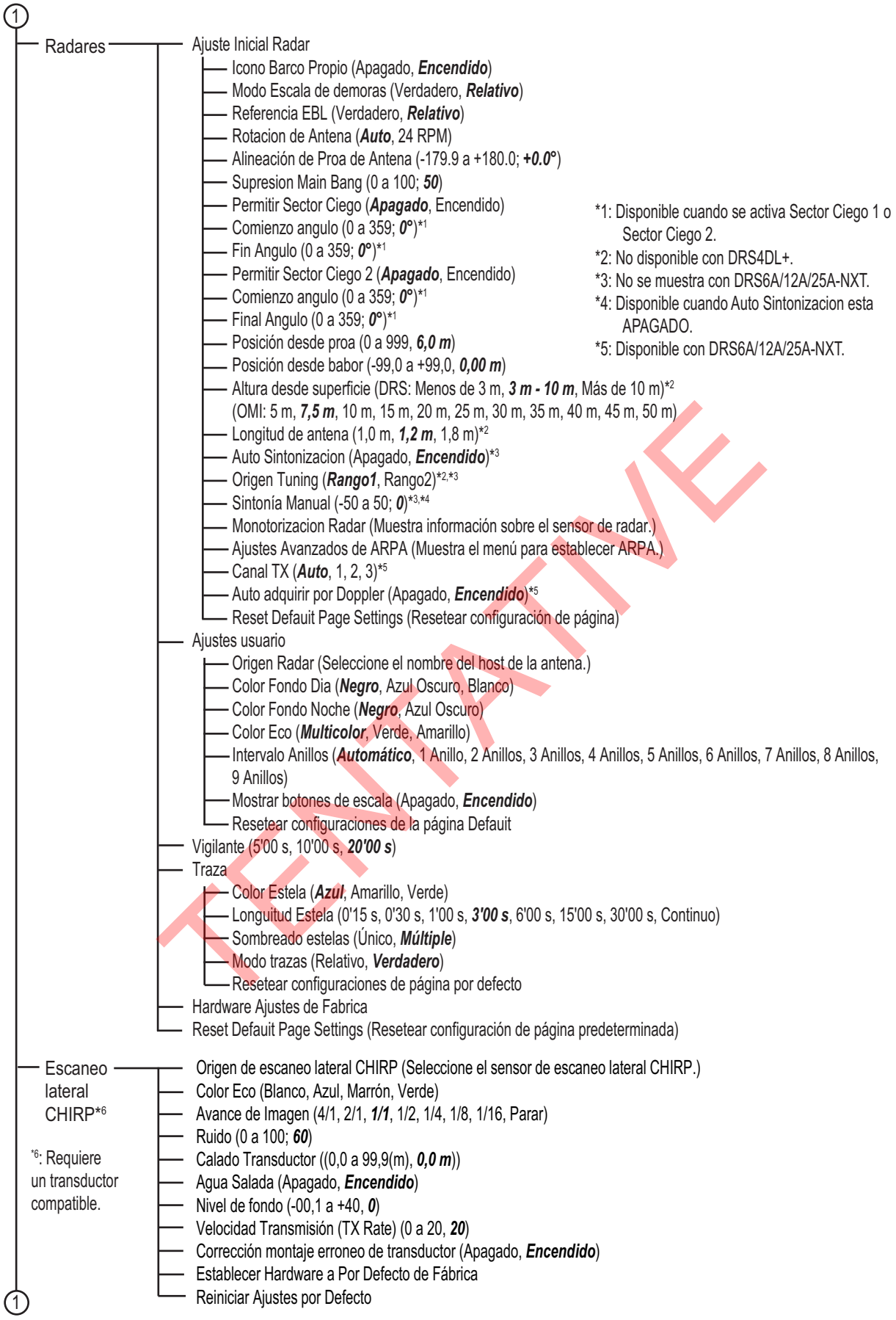
(1)

*: Consulte las descripciones en la página siguiente para los artículos marcados con asteriscos.

PRELIMINARY

*1: TZTXFF, TZT9F/12F/16F/19F, DFF3-UHD.
*2: TZTXFF, DFF3, DFF3-UHD, TZT12F/16F/19F con DI-FFAMP.
*3: TZT10X/13X/16X, DFF3-UHD/DI-FFAMP: 1,4 a 3,8; ***2,0***.
*4: DFF3-UHD (versión de programa: 0252480-02.04 o posterior), TZT12F/16F/19F con DI-FFAMP.
DFF3-UHD (versión de programa: 0252480-02.04 o posterior) equipado con transmisión con retardo de tiempo.
*5: - TZTXFF, TZT9F/12F/16F/19F (sin DI-FFAMP): Min, ***Máx.***
- DFF3-UHD: Auto, MAN (0 a 10). Para MAN, aparece la barra de ajuste.
- TZT12F/16F/19F con transductor CHIRP y DI-FFAMP: ***Auto***, 1 a 10. Aparece la barra deslizante de ajuste.
- DFF1-UHD: Apagado, Min, ***Auto***.
- DFF1, BBDS1, DFF3: 0 a 10. Aparece la barra de ajuste.
*6: Origen Sonda de Pesca distinto de TZT2BB, BBDS1, DFF1.
*7: El menú cambia según el transductor. AF/MF/BF no se muestra con transductor de frecuencia única.
*8: Efectivo sólo en modo auto.
*9: DFF3, DFF1-UHD, DFF3-UHD, TZT12F/16F/19F con DI-FFAMP.
*10: DFF3, DFF3-UHD, TZT12F/16F/19F con DI-FFAMP y transductor de banda estrecha.
*11: DFF3, DFF3-UHD.
*12: DFF3, DFF1-UHD.
*13: TZTXFF, TZT9F/12F/16F/19F, DFF3-UHD.
*14: DFF3-UHD (nº de programa 025480-02.04 o posterior).
*15: DFF3-UHD, TZTXFF.
*16: NO se presenta para DFF3-UHD. NO hay configuración automática para la sonda de pesca integrada del TZT10X/13X/16X.
*17: Se presenta cuando el Modo velocidad de transmisión está establecido en Manual.
*18: Se presenta cuando se conecta a un transductor compatible con ACCU-FISH™.
*19: Configuración de la escala para la sonda de pesca interna (la configuración de la escala es diferente para la sonda de pesca en red).
*20: - BBDS1, DFF1, DFF3.
- TZT9F/12F/16F/19F: ***Apagado***, Demo 1 a Demo 4.
- TZTXFF: ***Apagado***, Demo 1, Demo 2.

TENTATIVE



*1: Disponible cuando se activa Sector Ciego 1 o Sector Ciego 2.
*2: No disponible con DRS4DL+.
*3: No se muestra con DRS6A/12A/25A-NXT.
*4: Disponible cuando Auto Sintonizacion esta APAGADO.
*5: Disponible con DRS6A/12A/25A-NXT.

TENTATIVE

(1)

- DFF-3D Sonar multi haz
  - Color Fondo Dia (***Blanco***, Faro, Negro, Azul Oscuro, Azul, Verde)
  - Color Fondo Noche (Negro, ***Azul Oscuro***, Azul)
  - Mostrar botones de escala (Apagado, ***Encendido***)
  - Area Desplazamiento Escala Fondo (15 a 85%; ***75%***)
  - Modo velocidad de transmisión (***Manual***, Auto)
  - Valor manual de velocidad de transmisión (0 a 20; ***20***)
  - Transmitir Sonar multi haz (***Apagado***, Encendido)
  - Resetear ajustes por defecto de página
  - Multi-Sonda
    - Lupa Permanecia De pico (***Apagado***, Encendido)
    - Alta resolución (***Apagado***, Encendido)
    - Pre-innstilt Avance de Imagen (4/1, 2/1, ***1/1***, 1/2,1/4, 1/8, 1/16, Parada)
    - Escala Enganche de Fondo Margen (2 a 120; ***10,0 m***)
    - Escala Enganche de Fondo Margen (2 a 120; ***10,0 m***)
    - Ruido (0 a 100; ***0%***)*1
    - TVG (0 a 9; ***5***)
    - Distancia TVG (10 a 1000; ***200 m***)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Escaneo lateral*2
    - Color Eco (***Blanco***, Azul, Marrón, Verde)
    - Avance de Imagen (Blanco, 4/1, 2/1, ***1/1***, 1/2, 1/4, 1/8, 1/16, Parar)
    - Ruido (0 a 100; ***0%***)
    - TVG (0 a 9; ***5***)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Sección combinada
    - Ruido (0 a 100; ***0%***)
    - TVG (0 a 9; ***5***)
    - Suavizado del eco (Distancia) (Apagado, Bajo, ***Medio***, Alto)
    - Suavizado del eco (Tiempo) (Apagado, Bajo, ***Medio***, Alta)
    - Corrección velocidad del sonido (-200 a 200; ***0***)
    - Corrección basada en temperatura (Apagado, ***Encendido***)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Historico de sonda 3D
    - Nivel de detección de pescado (Bajo, ***Medio***, Alto)
    - Calibracion de eco fondo (-15 a 15; ***0***)
    - Nivel de suavizado de batimetría (Apagado, Bajo, ***Medio***, Alto)
    - Sombreado de Terreno (0 a 100; ***50%***)
    - Avance de Imagen (4/1, 2/1, ***1/1***, 1/2,1/4, 1/8, Parado)
    - Modo color (***Fondo***, Pescado)
    - Color de fondo (***Tono Clasico***, Invertir Tono Clasico, Tono Rojo, Tono Azul, Tono Verde, Tono Amarillo)*3
    - Color monocromo de fondo (***Tono gris***, Tono marrón)*3
    - Color pescado (Tono Clasico, ***Invertir Tono Clasico***, Tono Rojo, Tono Azul,, Tono Verde, Tono Amarillo)*4
    - Color monocromo de pescado (Tono gris, ***Tono marrón***, Rojo, Verde, Azul, Cian, Rosa, Negra o blanca, Rosa, Verde Claro, Amarillo)*3
    - Sombreado de fondo automático (Apagado, ***Encendido***)
    - Valor Minimo (0 a 1199; ***0 m***)*5
    - Valor Maximo (1 a 1200; ***50 m***)*5
    - Sombreado de pescado automático (Apagado, ***Encendido***)
    - Valor Minimo (0 a 1199; ***0 m***)*5
    - Valor Maximo (1 a 1200; ***50 m***)*5
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Alarmas
    - Alarma Pesca (***Apagado***, Haz individual, Haz triple)
    - Escala Valor Minimo (0.0 a 1199; ***0.0 m***)
    - Escala Valor Maximo de Escala (0.1 a 1200; ***10.0 m***)
    - Nivel Alarma de Pescado (Bajo, ***Medio***, Alto)
    - Resetear ajustes por defecto de página

(1) (2)

*1: La configuración predeterminada puede variar en función de la versión de DFF-3D.

*2: El Escaneo lateral CHIRP tiene Prioridad.

*3: Se muestra cuando [Modo color] está establecido en [Fondo].

*4: Se muestra cuando [Modo color] está establecido en [Pescado].

*5: Se muestra cuando [Sombreado de fondo automático] o [Sombreado de pescado automático] está establecido en Encendido.

TENTATIVE

(1) (2)

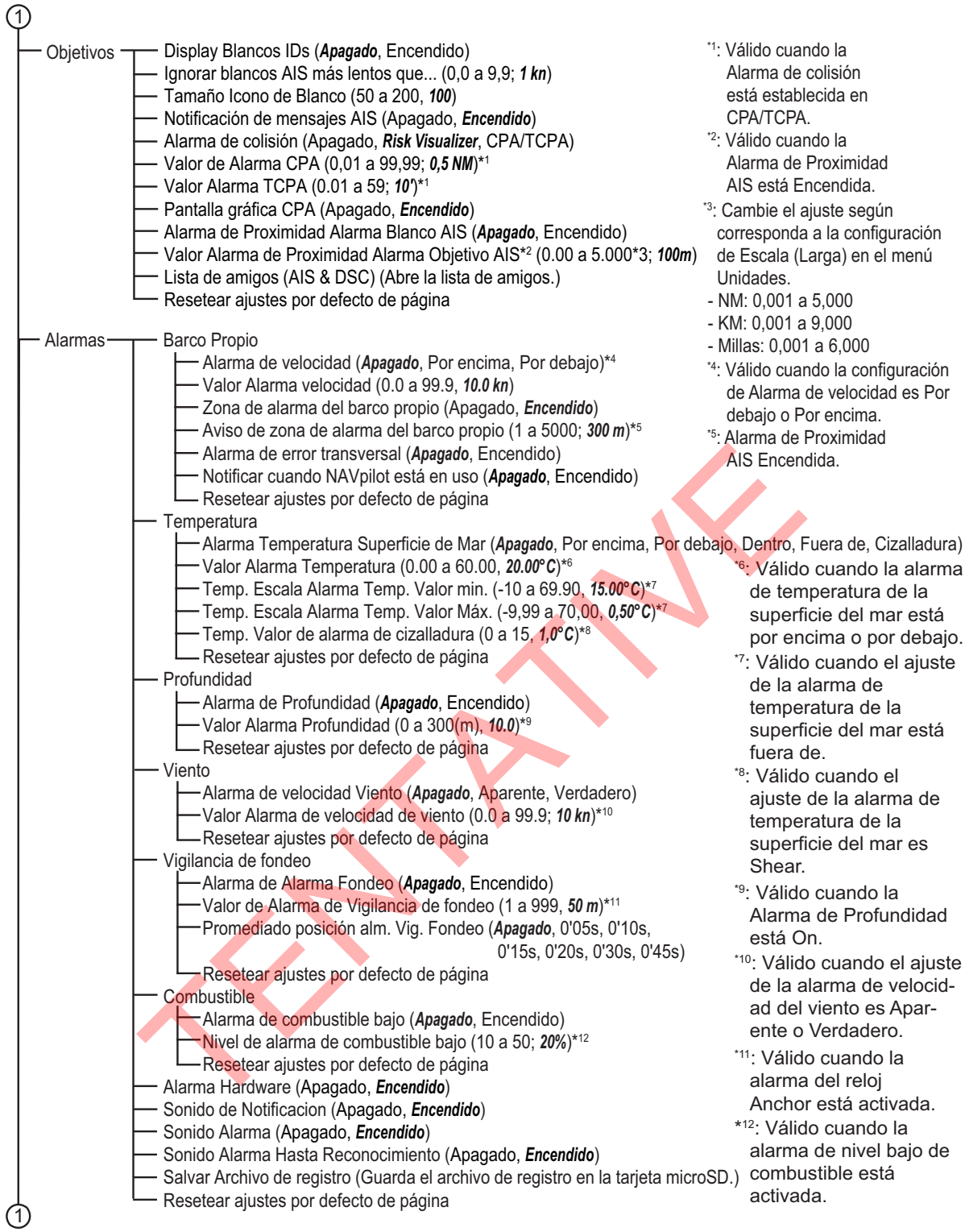
- Ajuste Inicial
  - Calado Transductor (0 a 99,9; ***0,0 m***)
  - Agua Salada (Apagado, ***Encendido***)
  - Ajuste Transductor (Mostrar el menú para establecer el transductor.)
  - Potencia transmisión automática (Apagado, ***Encendido***)
  - Potencia Transmision (0 a 10; ***10***)
  - KP Externo (***Apagado***, Encendido)
  - Nivel de fondo (-40 a 40; ***0***)
  - Conpensación Ganancia Auto (Multi-Sonda) (-5 a 5; ***0***)
  - Conpensación Ganancia Auto (Escaneo lateral) (-5 a 5; ***0***)
  - Conpensación Ganancia Auto (Sección combinada) (-5 a 5; ***0***)
  - STC (Multi-Sonda) (0 a 10; ***5***)
  - STC (Escaneo lateral) (0 a 10; ***5***)
  - PulsoTX (Corto1, Corto2, ***Estándar***, Largo)
  - Monitorización DFF-3D
  - Establecer Hardware por Defecto de Fábrica
  - Resetear ajustes por defecto de página

- Meteorologia
  - Servidor de Datos Metereologicos (***NavCenter***, Sirius)
  - Intervalo de actualización de marea (5'00s, ***10'00s***, 15'00s, 20'00s, 30'00s, 1h00', 2h00', 3h00', 6h00', 12h00')
  - Duracion de la Animacion (0'05s, 0'10s, 0'15s, 0'20s, 0'30s, ***0'45s,*** 1'00s, 2'00s, 3'00s)
  - NavCenter ajustes de descarga
    - Descarga automática al inicio (***Apagado***, Encendido)
    - Modelo (***EE. UU.***, Mundial)
    - Días de Pronóstico (1 a 16; ***4***)
    - Viento (Apagado, ***Encendido***)
    - Olas (Apagado, ***Encendido***)
    - Nubosidad (Apagado, ***Encendido***)
    - Lluvia/Nieve (Apagado, ***Encendido***)
    - Temperatura del Aire (***Apagado***, Encendido)
    - Presion (Apagado, ***Encendido***)
    - 500mb (***Apagado***, Encendido)
    - Temperatura Superficie de Mar (***Apagado***, Encendido)
    - Corrientes Oceanicas (***Apagado***, Encendido)
    - Altimetro (***Apagado***, Encendido)
    - Plancton (***Apagado***, Encendido)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Transparencia de Color Meteorológica (0 a 80; ***40***)
  - Temperatura Superficie de Mar (SST) Valores
    - AUTO Escala de Color SST (Apagado, ***Encendido***)
    - Valor Minimo (-10.00 a 49.99; ***10.00°C***)
    - Valor Maximo (0.00 a 50.00; ***30.00°C***)
    - Resetear ajustes por defecto de página
  - Configuración de mapeado de peces
    - Contornos SST Min (-03.00 a +09.99; ***-3.00°C***)
    - Contornos SST Máx. (-01.00 a +09.99; ***32.00°C***)
    - -30m Temp. Contornos Min (-01.00 to +32.00; ***-3.00°C***)
    - -30m Temp. Máx. (-01.00 a +32.00; ***32.00°C***)
    - Contornos Anomalía SST Min (-001 a 249; ***-250cm***)
    - Contornos Anomalía SST Máx. (-001 a 250; ***250cm***)
  - Cargar Archivo Meteorológico desde USB (Selecciona un archivo meteorológico para cargar.)
  - Sirius Meteorologia Radar (***USNowRadar***, CanadianRadar)*
  - Pronostico Zona*
  - Avisos a Navegantes de la Marina*
  - Info. tropicales*
  - Diagnóstico de Sirius* (Sirius Diagnóstico)
  - Resetear ajustes por defecto de página

(1)

*: Requiere receptor meteorológico marino FURUNO serie BBWX. No se muestra de otro modo.

PRELIMINARY



*1: Válido cuando la Alarma de colisión está establecida en CPA/TCPA.

*2: Válido cuando la Alarma de Proximidad AIS está Encendida.

*3: Cambie el ajuste según corresponda a la configuración de Escala (Larga) en el menú Unidades.
- NM: 0,001 a 5,000
- KM: 0,001 a 9,000
- Millas: 0,001 a 6,000

*4: Válido cuando la configuración de Alarma de velocidad es Por debajo o Por encima.

*5: Alarma de Proximidad AIS Encendida.

*6: Válido cuando la alarma de temperatura de la superficie del mar está por encima o por debajo.

*7: Válido cuando el ajuste de la alarma de temperatura de la superficie del mar está fuera de.

*8: Válido cuando el ajuste de la alarma de temperatura de la superficie del mar es Shear.

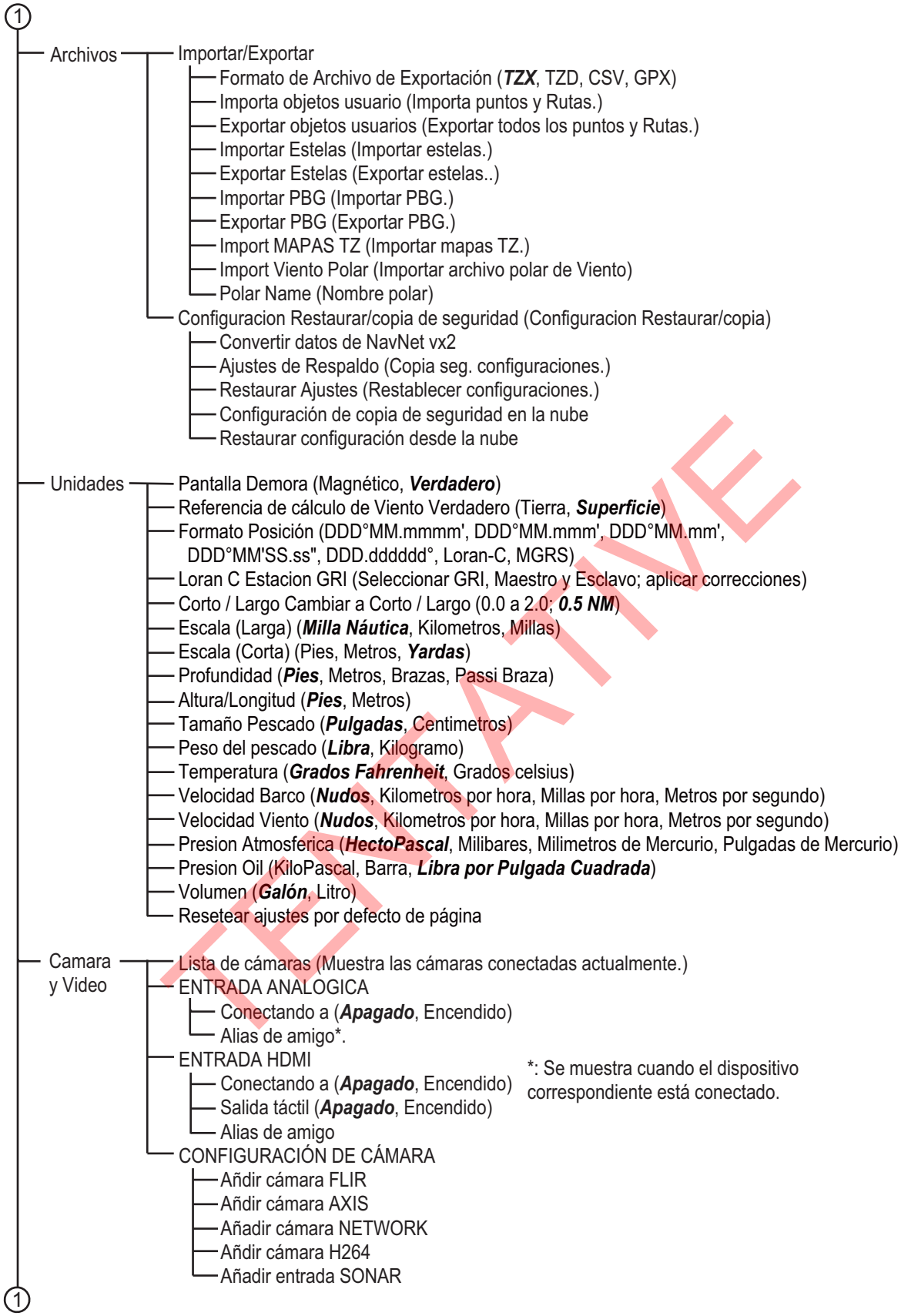
*9: Válido cuando la Alarma de Profundidad está On.

*10: Válido cuando el ajuste de la alarma de velocidad del viento es Aparente o Verdadero.

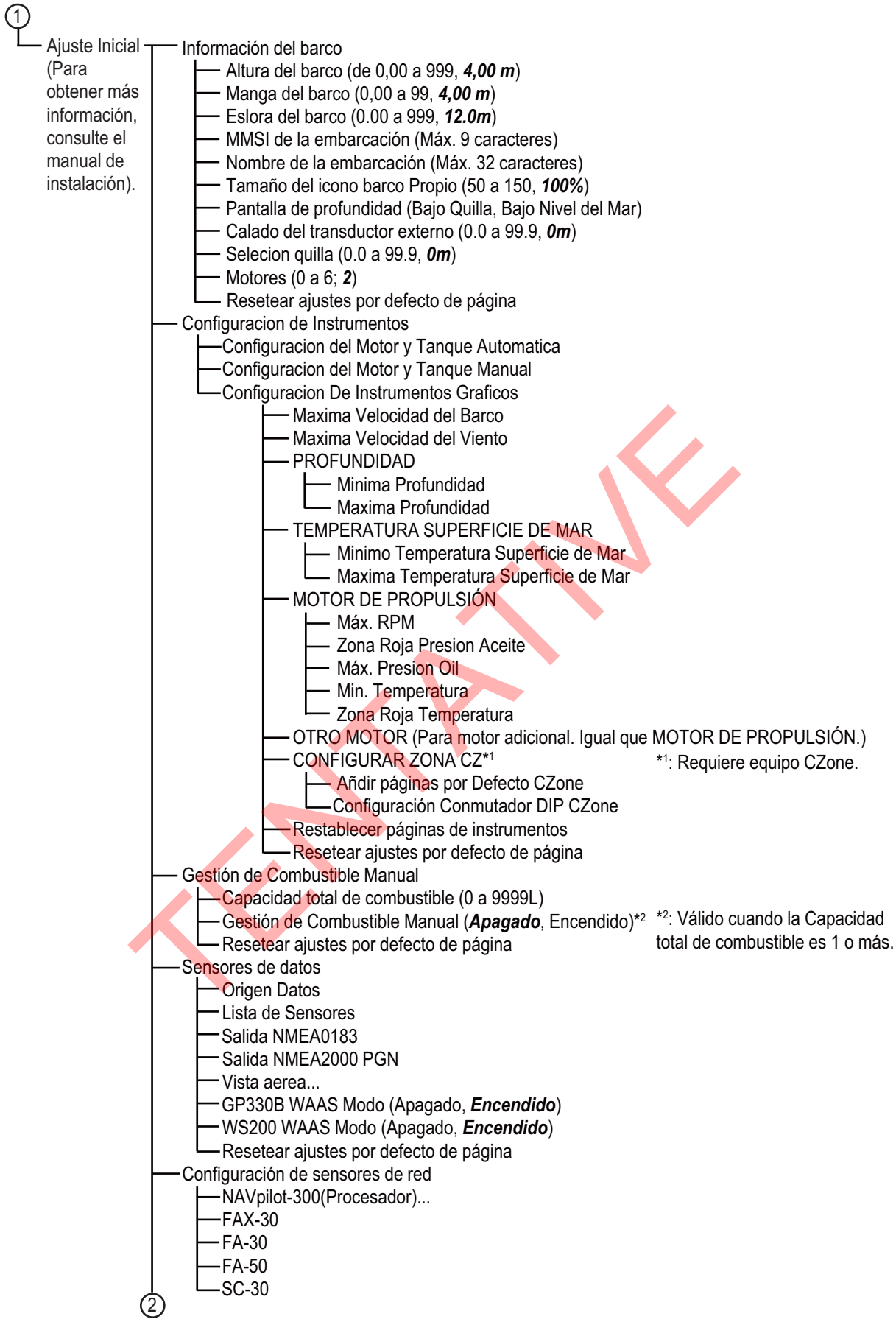
*11: Válido cuando la alarma del reloj Anchor está activada.

*12: Válido cuando la alarma de nivel bajo de combustible está activada.

TENTATIVE


1
Archivos
Importar/Exportar
Formato de Archivo de Exportación (TZX, TZD, CSV, GPX)
Importa objetos usuario (Importa puntos y Rutas.)
Exportar objetos usuarios (Exportar todos los puntos y Rutas.)
Importar Estelas (Importar estelas.)
Exportar Estelas (Exportar estelas..)
Importar PBG (Importar PBG.)
Exportar PBG (Exportar PBG.)
Import MAPAS TZ (Importar mapas TZ.)
Import Viento Polar (Importar archivo polar de Viento)
Polar Name (Nombre polar)
Configuracion Restaurar/copia de seguridad (Configuracion Restaurar/copia)
Convertir datos de NavNet vx2
Ajustes de Respaldo (Copia seg. configuraciones.)
Restaurar Ajustes (Restablecer configuraciones.)
Configuración de copia de seguridad en la nube
Restaurar configuración desde la nube
Unidades
Pantalla Demora (Magnético, Verdadero)
Referencia de cálculo de Viento Verdadero (Tierra, Superficie)
Formato Posición (DDD°MM.mmmm', DDD°MM.mmm', DDD°MM.mm', DDD°MM'SS.ss", DDD.dddddd°, Loran-C, MGRS)
Loran C Estacion GRI (Seleccionar GRI, Maestro y Esclavo; aplicar correcciones)
Corto / Largo Cambiar a Corto / Largo (0.0 a 2.0; 0.5 NM)
Escala (Larga) (Milla Náutica, Kilometros, Millas)
Escala (Corta) (Pies, Metros, Yardas)
Profundidad (Pies, Metros, Brazas, Passi Braza)
Altura/Longitud (Pies, Metros)
Tamaño Pescado (Pulgadas, Centimetros)
Peso del pescado (Libra, Kilogramo)
Temperatura (Grados Fahrenheit, Grados celsius)
Velocidad Barco (Nudos, Kilometros por hora, Millas por hora, Metros por segundo)
Velocidad Viento (Nudos, Kilometros por hora, Millas por hora, Metros por segundo)
Presion Atmosferica (HectoPascal, Milibares, Milimetros de Mercurio, Pulgadas de Mercurio)
Presion Oil (KiloPascal, Barra, Libra por Pulgada Cuadrada)
Volumen (Galón, Litro)
Resetear ajustes por defecto de página
Camara y Video
Lista de cámaras (Muestra las cámaras conectadas actualmente.)
ENTRADA ANALOGICA
Conectando a (Apagado, Encendido)
Alias de amigo*.
ENTRADA HDMI
Conectando a (Apagado, Encendido)
Salida táctil (Apagado, Encendido)
Alias de amigo
CONFIGURACIÓN DE CÁMARA
Añdir cámara FLIR
Añdir cámara AXIS
Añadir cámara NETWORK
Añdir cámara H264
Añadir entrada SONAR
1
*: Se muestra cuando el dispositivo correspondiente está conectado.

TENTATIVE


1
Ajuste Inicial (Para obtener más información, consulte el manual de instalación).
Información del barco
Altura del barco (de 0,00 a 999, ***4,00 m***)
Manga del barco (0,00 a 99, ***4,00 m***)
Eslora del barco (0.00 a 999, ***12.0m***)
MMSI de la embarcación (Máx. 9 caracteres)
Nombre de la embarcación (Máx. 32 caracteres)
Tamaño del icono barco Propio (50 a 150, ***100%***)
Pantalla de profundidad (Bajo Quilla, Bajo Nivel del Mar)
Calado del transductor externo (0.0 a 99.9, ***0m***)
Selecion quilla (0.0 a 99.9, ***0m***)
Motores (0 a 6; ***2***)
Resetear ajustes por defecto de página
Configuracion de Instrumentos
Configuracion del Motor y Tanque Automatica
Configuracion del Motor y Tanque Manual
Configuracion De Instrumentos Graficos
Maxima Velocidad del Barco
Maxima Velocidad del Viento
PROFUNDIDAD
Minima Profundidad
Maxima Profundidad
TEMPERATURA SUPERFICIE DE MAR
Minimo Temperatura Superficie de Mar
Maxima Temperatura Superficie de Mar
MOTOR DE PROPULSIÓN
Máx. RPM
Zona Roja Presion Aceite
Máx. Presion Oil
Min. Temperatura
Zona Roja Temperatura
OTRO MOTOR (Para motor adicional. Igual que MOTOR DE PROPULSIÓN.)
CONFIGURAR ZONA CZ*1
Añdir páginas por Defecto CZone
Configuración Conmutador DIP CZone
Restablecer páginas de instrumentos
Resetear ajustes por defecto de página
Gestión de Combustible Manual
Capacidad total de combustible (0 a 9999L)
Gestión de Combustible Manual (***Apagado***, Encendido)*2
Resetear ajustes por defecto de página
Sensores de datos
Origen Datos
Lista de Sensores
Salida NMEA0183
Salida NMEA2000 PGN
Vista aerea...
GP330B WAAS Modo (Apagado, ***Encendido***)
WS200 WAAS Modo (Apagado, ***Encendido***)
Resetear ajustes por defecto de página
Configuración de sensores de red
NAVpilot-300(Procesador)...
FAX-30
FA-30
FA-50
SC-30
2
*1: Requiere equipo CZone.
*2: Válido cuando la Capacidad total de combustible es 1 o más.

TENTATIVE

②
- Compensación de datos
  - Proa (-180 a 180; ***+0,0°***)
  - Velocidad Sobre Agua (-50 a 50; ***0%***)
  - Velocidad Viento (-50 a 50; ***0%***)
  - Angulo de Viento (-180 a 180; ***+0.0°***)
  - Temperatura Superficie de Mar (-10.0 a 10.0; ***0.0°C***)
  - Resetear ajustes por defecto de página
- GPS Posicion
  - Longitudinal (desde proa) (0 a 999; ***0.00m***)
  - Lateral (-Babor) (-99 a +99; ***0.00m***)
  - Resetear ajustes por defecto de página
- Dato de Amortiguamiento
  - COG & SOG (0'00 a 0'59; ***0'00s***)
  - Proa (0'00 a 0'59; ***0'00s***)
  - Velocidad Sobre Agua (0'00 a 0'59; ***0'00s***)
  - Velocidad Viento & Angulo del Viento (0'00 a 0'59; ***0'00s***)
  - Velocidad De Giro (0'00 a 0'59; ***0'00s***)
  - Resetear ajustes por defecto de página
- (Reservado para Futuro Uso.)
- Configurar IF-NMEAFI
  - Seleccionar IF
  - Resetear ajustes por defecto de página
- Fusión
  - Conectar a Fusion
  - Volumen Auto Fusion (***Apagado***, Encendido)
  - Minima Velocidad (0.0 a 98.9; ***5.0kn***)
  - Maxima velocidad (0.1 a 99.0; ***20.0kn***)
  - Aumento de volumen (10 a 50; ***20%***)
  - Resetear ajustes por defecto de página
- Servicio / Auto Evaluación / Registro
  - Registro de sincronización
  - Habilitar registro NMEA2000 (***Apagado***, Encendido)
  - Ubicación del registro NMEA2000
  - Auto Evaluación Rapida
  - Marca de certificación
  - Servicio
  - Resetear ajustes por defecto de página
- Página de Inicio
  - Restaurar ajsutes de fábrica
- Maestro de Cartas (Apagado, ***Encendido***)
- ID de Sistema
- Configuracion Entrada de Evento (***Apagado***, Marca de Evento, MOB, Ferry (Rumbo Invertido))
- Establecer Dirección IP Monitor Ext. (***No ajustado***, 172.31.26.190 a 172.31.26.199)*1
- Ajustar resolución de pantalla*1
- Actualizar Equipo de Red
- Configuración de control remoto*2
- Resetear ajustes por defecto de página

*1: Sólo TZTBBX

*2: Disponible con conexión de Controlador Remoto MCU-005, MCU-006, MCU-006H.

TENTATIVE

APÉNDICE 2 LISTA DE TRANSDUCTORES

En la tabla siguiente se indican los transductores disponibles y si son compatibles con las funciones indicadas.

Nota: Aplicable sólo a TZT10X/13X/16X.

Transductores opcionales

Transductores estándar (CW de banda estrecha)

Model	ACCU-FISH™	Discriminación Fondo	Observaciones
520-5PSD	Sí	Sí	600 W
520-5MSD	Sí	Sí	
525-5PWD	Sí	Sí	
525STID-MSD	Sí	Sí	
525STID-PWD	Sí	Sí	
520-PLD	Sí	Sí	
525T-BSD	Sí	Sí	
525T-PWD	Sí	Sí	
525T-LTD/12	Sí	Sí	
525T-LTD/20	Sí	Sí	
SS60-SLTD/12	Sí	Sí	
SS60-SLTD/20	Sí	Sí	
526TID-HDD	Sí	Sí	1 kW
50/200-1T	Sí	Sí	
50B-6	No	No	
50B-6B	No	No	
200B-5S	No	No	

TENTATIVE

Transductores CHIRP

Model	ACCU-FISH™	Discriminación Fondo	Observaciones
TM150M	No	No	300 W
B-75L	No	No	
B-75H	No	No	600 W
B-175H	No	No	1 kW
B-175L	No	No	
B265LH-FJ12	Sí	No	
CM265LH-FJ12	Sí	No	
TM265LH-FJ12	Sí	No	

Transductor Escaneo Lateral

Model	ACCU-FISH™	Discriminación Fondo	Observaciones
225T-TM904	No	No	150 W
225T-SS904	No	No	
225T-PR904	No	No	
455T-TM903	No	No	
455T-SS903	No	No	
455T-PR903	No	No	

Otros transductores compatibles

Transductores CHIRP (frecuencia única)

Model	ACCU-FISH™	Discriminación Fondo	Observaciones
B75HW	No	No	300 W
B150M	No	No	
P95M	No	No	
SS75L	No	No	
B75M	No	No	600 W
B785M	No	No	
P75M	No	No	
SS75H	No	No	
SS75M	No	No	
TM165HW	No	No	
B175HW	No	No	1 kW
B175M	No	No	
B175MW	No	No	
B285HW	No	No	
B285M	No	No	
SS175MW	No	No	
TM185HW	No	No	
TM185M	No	No	
TM185MW	No	No	

TENTATIVE

Transductores CHIRP (frecuencia dual)

Model	ACCU-FISH™	Discriminación Fondo	Observaciones
165T-50/ 200-SS260	No	No	1 kW
165T-50/ 200-TM260	No	No	
165T/265LH-PM488-12P	No	No	
165T/275LHW-12P	No	No	
B275LHW-FJ12	No	No	
B265LM-FJ12	No	No	
CM265LM-FJ12	No	No	
CM275LHW-FJ12	No	No	
TM265LM-FJ12	No	No	
TM275LHW-FJ12	No	No	

TENTATIVE

APÉNDICE 3 MENSAJE DE ALERTA

En la siguiente tabla se muestran los mensajes de alerta que pueden aparecer.

Texto	Significado	Remedio
** -Dispositivos Perdido- **	No se pueden encontrar dispositivos CZone. ** indica la fuente Tipo/ Nombre del Módulo.	Compruebe la conexión con los dispositivos CZone.
** -Alarma de Alta Capacidad de la Batería- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
** -Alarma de Alta Capacidad de la Batería- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
** -Alarma de Nivel Alto- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
** -Alarma de Nivel Alto- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
** -Alarma de Baja Capacidad de la Batería- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
** -Alarma de Baja Capacidad de la Batería- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
** -Alarma de Nivel Bajo- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
** -Alarma de Temperatura Bajo- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
** -Alarma de Nivel Muy Alto- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
** -Alarma de Temperatura Muy Alto- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
** -Alarma de Baja Capacidad de la Batería- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
** -Alarma de Nivel Muy Alto- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
** -Alarma de Temperatura Muy Bajo- **	Se ha recibido un error de los dispositivos CZone.	Consulte el manual del operador para CZone.
Recuento 100% AIS	Se han recibido datos AIS que contienen 1.000 o más blancos.	Este mensaje desaparece cuando el número de blancos AIS es inferior o igual a 999.
Recuento 95% AIS	Se han recibido datos AIS que contienen 950 o más blancos.	Este mensaje desaparece cuando el número de blancos AIS es inferior o igual a 949.
Alarma de AIS SART	Datos AIS (incluyendo AIS SART) es válido.	Este mensaje desaparece cuando se pierden los datos AIS (incluyendo AIS SART). No puede borrar este mensaje manualmente porque es una advertencia de emergencia.
AIS: Nuevo Mensaje de Texto	Se recibe un mensaje de seguridad AIS.	Toque [Borrar Mensaje] para borrar el mensaje.

TENTATIVE

Texto	Significado	Remedio
Alarma Tiempo de Fondeo	Su propia embarcación se ha desplazado a una distancia superior al valor fijado para la alarma de fondeo.	La notificación desaparecerá cuando el barco se vuelva a encontrar a la distancia fijada.
Las RPM del VENTILADOR de la antena son bajas	Problema con el ventilador del sensor de radar.	Compruebe el ventilador del sensor del radar.
Seguimiento Automático Completo Activado	El seguimiento automático total está activado.	–
Seguimiento Automático Completo Activado	El seguimiento automático total está activado.	–
Ruta de Evasión Despejada (Peligro Encontrado)	Peligro encontrado en la ruta de evasión.	Tome las medidas necesarias para evitar el peligro.
Sistema de ruta de evasión desactivado	La función está desactivada (desde el menú).	–
Sistema de ruta de evasión desactivado	El sistema de rutas de evasión está en pausa por cualquiera de estas razones. • Posición de latitud/longitud, SOG/COG, o la señal de rumbo. • Aplicable TZ MAPS no se ha comprado, o la información no está guardada en la tarjeta microSD. • La velocidad del barco es de 40 nudos o superior. • Se alcanza la capacidad de seguimiento automático total.	• Compruebe los sensores de navegación aplicables. • Adquiera TZ MAPS para la zona en la que vaya a utilizar esta función y guarde la información de la carta TZ MAPS en una tarjeta microSD. • Reduzca la velocidad del barco por debajo de los 40 nudos. • –
Modo resonador activado	El modo resonador está activado.	–
Modo resonador desactivado	El modo resonador está desactivado.	–
Líneas de limite cruzadas	Su barco ha cruzado una línea de frontera.	–
No puede interceptar el blanco a la velocidad actual	El blanco no se puede interceptar a la velocidad actual de la embarcación.	Aumente la velocidad del barco.
¡Indicador de carga!	Error del indicador del motor.	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
Check Engine	Error del motor.	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.

TENTATIVE

Texto	Significado	Remedio
Alarma CPA/TCPA	Si la [Alarma de Colisión] está configurada para [Alarma CPA/TCPA], este mensaje aparece cuando el CPA y el TCPA de un blanco AIS son inferiores al valor umbral. El estado del objetivo AIS cambia a "objetivo peligroso".	Tome una acción evasiva inmediatamente. Toque "CPA/TCPA Alarma" en la barra de estado de la parte superior de la pantalla para silenciar la alarma acústica y borrar el mensaje. Para cancelar la alarma CPA/TPA, apague la alarma mediante el siguiente procedimiento. Página de inicio→[Ajustes]→[Objetivos]→ [Alarma de Colisión]→[Apagada].
Modo Demo	El modo de demostración se activa al iniciarse con el archivo de demostración seleccionado.	–
Alarma de Profundidad	La profundidad es inferior al valor ajustado para la alarma de profundidad.	Tome medidas evasivas inmediatas para evitar encallar.
DSC (LLamada Distress DSC)	Se recibe un aviso de socorro.	No puede borrar este mensaje manualmente porque es una advertencia de emergencia.
Informe de Posición DSC Recibida	Se recibe un mensaje DSC que no es de socorro.	Este mensaje se borra cuando se pierde un mensaje DSC de no socorro.
Sistema EGR	Error (motor) del sistema EGR.	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
Notificación Final Ruta	Su barco ha llegado al destino final.	–
Error de Comm del motor	Error del motor (condición no detectable).	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
¡Modo de parada de emergencia del motor!	Error del indicador del motor (modo de parada de emergencia).	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
¡Apagado del motor!	Error del motor (parada).	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
Alarma Velocidad de Ventilador	Problema con el ventilador del sensor de presentación unidad.	Solicite que un técnico cualificado revise los ventiladors.
Pescado detectado - Fondo	Se ha detectado un banco de pesca dentro del rango establecido para la alarma de pesca con enganche de fondo.	–
Conexión Sonda Perdida	Conexión perdida con la sonda seleccionada.	–
Combustible Ruta activa	Se espera que el combustible se agote durante la navegación de la ruta.	Vuelva a llenar el tanque de combustible.
Alarma de Capacidad de Combustible para Ruta Activa	No queda suficiente combustible para llegar al destino final en ruta activa.	Reponga el suministro de combustible.

TENTATIVE

Texto	Significado	Remedio
Rumbo perdido	Sin datos de rumbo.	Compruebe la conexión con el sensor de rumbo. Compruebe el sensor de rumbo.
¡Presión de sobrealimentación alta!	La presión de descarga de la bomba del motor es demasiado alta.	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
En zona de alarma	Su barco ha entrado en una línea de frontera.	–
¡Nivel de refrigerante bajo!	Error del motor (caída del nivel de refrigerante).	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
Alarma de Combustible Bajo	El nivel de combustible es inferior o igual al valor (%) establecido para la alarma de combustible bajo.	Vuelva a llenar el tanque de combustible.
¡Presión de combustible baja!	Error del motor (caída de la presión del combustible)	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
¡Nivel de aceite bajo!	Error del motor (caída del nivel de aceite).	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
¡Presión de aceite baja!	Error del motor (caída de la presión del aceite)	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
¡Voltaje del sistema bajo!	Error del motor (caída de voltaje)	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
¡Mantenimiento necesario!	Error del motor (mantenimiento necesario).	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
Demo Manual	El modo de demostración manual está activado.	–
Velocidad máxima del viento excedida	La velocidad del viento coincide con el valor establecido para la alarma de velocidad del viento.	–
MOB	Se ha introducido una marca MOB.	–
Voltaje anormal del sonar multihaz B	El voltaje B del sonar multihaz se encuentra fuera del valor especificado (32,4 a 39,6 V).	Haga que un técnico cualificado compruebe la conexión sonar multihaz.
Alarma de desconexión del sonar multihaz	Conexión perdida con el sonar multihaz.	Compruebe la conexión con el sonar multihaz.
Pesca detectada en el SONAR multihaz	Se ha detectado un banco de pesca dentro de la escala establecida para la alarma de pesca del sonar multihaz.	–
Pérdida de conexión NAVpilot	Conexión perdida con el NAVpilot.	Compruebe la conexión con el NAVpilot. Compruebe que se está suministrando alimentación al NAVpilot.
NAVpilot Libre	La navegación con el NAVpilot se ha cancelado.	–

TENTATIVE

Texto	Significado	Remedio
NAVpilot Ocupado	AUTO/NAV/WIND/TURN/ FISH HUNTER/SABIKI se está realizando desde STBY en el NAVpilot o el TZT.	–
Cerca de zona de alarma	Su barco está cerca de una línea de frontera.	–
¡Protección de arranque neutro!	Error del motor (protección de arranque neutro).	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
Registro NMEA 2000	Se está grabando el registro NMEA 2000.	–
No se ha detectado ningún Máster de Cartas	Los TZT se han ajustado para el Máster de Cartas.	Establezca el Máster de Cartas en solo una unidad TZT. Página de inicio → [Ajustes] → [Ajuste Inicial] → [Dispositivo Maestro de Cartas]
Se ha alcanzado el límite máximo de objetos	Los datos de objeto de usuario han alcanzado el límite superior.	Elimine objetos de usuario innecesarios para hacer espacio. Comprueba el número de objetos de usuario utilizados. Página de Inicio → [Ajustes] → [Generales] → [Dato Utilizado]
Apertura Archivo Grib	El archivo Grib (información meteorológica) almacenado en el TZT se está abriendo.	–
¡Sobretemperatura!	Error del motor (sobrecalentamiento).	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
PBG: faltan datos de profundidad multihaz	No se recibieron datos del eco del fondo marino del DFF-3D durante cinco segundos. Los datos de latitud y longitud no se incluyeron en los datos del eco del fondo marino recibidos del DFF-3D durante cinco segundos.	Compruebe si hay eco en la pantalla del historial 3D. Compruebe si hay obstrucciones en las proximidades de la antena GPS. Si los datos de posición fluctúan mucho, considere la posibilidad de reubicar la antena.
Posición Perdida	Sin datos de posicionamiento.	Compruebe si hay objetos que puedan estar bloqueando la recepción. Compruebe el conexión con la antena del GPS. Compruebe el sensor del GPS.
¡Reducción de Potencia!	Error del motor (caída de potencia).	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
Indicador de precalentamiento	Error del indicador del motor.	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
Desactivación de SID anterior	El Máster de Cartas previamente detectado se ha desactivado.	–

TENTATIVE

Texto	Significado	Remedio
Proximidad Alarma Blanco AIS	Si la [Proximidad Alarma Blanco AIS] está activada, este mensaje aparece cuando un objetivo AIS se encuentra dentro de la distancia establecida.	Tome una acción evasiva inmediatamente. Utilice el siguiente procedimiento para cancelar la alarma de proximidad de un blanco AIS. Página de inicio→[Ajustes]→[Objetivos]→[Proximidad Alarma Blanco AIS].
Error del azimut del radar	Error de señal de impulso de demora.	Compruebe la antena del radar. Compruebe la conexión con la antena del radar.
Conexion al Radar Perdida	Conexión perdida con el sensor del radar seleccionado.	Vuelva a conectar el sensor del radar.
Alarma Línea de Proa Radar	Error de señal de impulso de rumbo.	Compruebe el interruptor reed y el magnetón de la antena del radar. Compruebe la conexión con la antena del radar.
Error de activación de radar	Error de señal de activación.	Compruebe la antena del radar. Compruebe la conexión con la antena del radar.
Alarma de vídeo de radar	Error de señal de vídeo.	Compruebe la antena del radar. Compruebe la conexión con la antena del radar.
¡Límite de Rev. excedido!	La velocidad de rotación del motor ha superado el límite superior.	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
Timón seguro activado	La función de timón seguro está activada. (El modo de dirección NAVpilot pasa temporalmente al modo manual.)	–
Timón seguro desactivado	La función de timón seguro está desactivada.	–
Exploración de drives	Se está carta una tarjeta microSD o una memoria flash USB,	–
Alarma Temperatura de Agua	La temperatura de la superficie marina coincide con el valor establecido para la alarma de temperatura de la superficie marina.	–
Diversos Máster de Cartas detectados	Se han ajustado dos o más unidades TZT para la unidad maestra de cartas.	Establezca el Máster de Cartas en solo una unidad TZT. Página de inicio → [Ajustes] → [Ajuste Inicial] → [Dispositivo Maestro de Cartas]
SID no encontrada **	SID no encontrada ** es el ID del sistema.	Inicie el TZT con el maestro de cartas puesto en activar.
Alarma de desconexión del Sirius	Conexión perdida con el receptor SiriusXM.	Compruebe la conexión con el receptor SiriusXM.
Alarma Velocidad	La velocidad del barco coincide con el valor establecido para la alarma de velocidad del barco.	–

TENTATIVE

Texto	Significado	Remedio
Corte SST detectado	Se ha detectado Corte. Véase sección 2.11.2.	–
¡Subacelerador o acelerador secundario!	Error del subacelerador del motor.	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
ALARMA BLANCO	Un blanco ha entrado en la zona de guardia.	Tome una acción evasiva inmediatamente. Toque la zona de guardia para cancelar la alarma.
El analizador de blancos requiere una escala de 24NM o menos	El sensor de radar es DRS6A-NXT y el analizador de blancos está ajustado a 24 NM.	Ponga el analizador de blancos en la escala configurable (menos de 16 NM).
¡Sensor de posición del acelerador!	Error (motor) del sensor de apertura del acelerador.	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
¡Nivel de alerta 1!	Error del motor (Nivel de alerta 1).	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
¡Nivel de alerta 2!	Error del motor (Nivel de alerta 2).	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
¡Flujo de agua!	Error del motor (flujo de agua).	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
¡Agua en combustible!	Error del motor (agua en combustible)	Consulte el manual del operador del motor y contacte con el fabricante del motor.
Notificación Cruce Waypoint	Su barco ha llegado a su destino.	–
Actualización Meteorológica en Progreso	Los últimos datos meteorológicos se están descargando de internet.	Este mensaje desaparece después de obtener los datos meteorológicos.
Alarma XTE	Esta alarma le alerta de la desviación del rumbo.	La notificación desaparecerá cuando se recupere el rumbo fijado.
Ha iniciado sesión como**	Los datos (datos de configuraciones, puntos, rutas y estelas) que se guardan en la nube se han iniciado usando el servicio de datos de la nube My time zero. El nombre de usuario se muestra en **.	–

TENTATIVE

Mensajes relacionados con el enrutamiento AI

A continuación se muestran los mensajes que pueden aparecer sobre el icono del punto final durante la creación de una ruta AI y los mensajes emergentes que pueden aparecer tras la creación (se toca[Fin]). (Véase sección 5.2.4.)

Mensaje en el icono	Mensaje al finalizar la ruta	Significado
Datos obsoleta	La base de datos de enrutamiento AI instalada en su dispositivo utiliza un formato obsoleto. Actualice sus datos.	Se ha utilizado una base de datos incompatible.

Mensaje en el icono	Mensaje al finalizar la ruta	Significado
Sin datos	• **Si ha adquirido TZ MAPS para la zona correspondiente**: No hay datos de rutas TZ MAPS AI descargados en esta zona. TIMEZERO™ no es capaz de calcular su enrutamiento AI. ¿Desea abrir el espacio de trabajo de actualización para descargar y almacenar en caché los datos de las rutas AI? Toque Sí para descargar la base de datos. • **Si ha adquirido TZ MAPS para la zona correspondiente**: No hay datos de rutas TZ MAPS AI descargados en esta zona. TIMEZERO™ no es capaz de calcular su enrutamiento.	No se ha descargado la base de datos del punto inicial/punto final.
En carga	No se ha podido calcular la ruta de la AI porque algunos puntos están en tierra. Por favor, rehaga su ruta.	El punto de partida o de llegada se sitúa en tierra (incluidas las zonas que se convierten en llanuras intermareales durante la marea baja) o demasiado cerca de tierra.
Demasiado Estrecho	No se ha podido calcular la ruta de la AI porque algunos puntos están en tierra. Rehaga la ruta.	El punto inicial/fin se fija en una posición menor o igual a la anchura del barco.
Demasiado lejos	No se puede calcular el encaminamiento AI porque la ruta es demasiado larga, intente utilizar un destino intermedio para acortar la ruta.	El punto final se sitúa a más de 500 NM del punto de partida.
No se ha encontrado ninguna ruta	No se ha encontrado ninguna ruta de AI. Vuelva a intentarlo con waypoints diferentes.	No se ha podido encontrar la ruta porque el punto de inicial/punto final está rodeado de tierra o vías navegables no mayores que la anchura del barco.
Demasiados puntos	La ruta de la AI no se ha podido completar porque hay demasiados puntos de paso.	El resultado de la generación de rutas superó los 480 puntos.

TENTATIVE

APÉNDICE 4 Información sobre normativas para emisiones de radio

Interoperabilidad inalámbrica

Este producto está diseñado para ser interoperable con cualquier producto de LAN inalámbrica que se base en la tecnología de radio de espectro ensanchado de secuencia directa (DSSS) y multiplexación por división de frecuencia ortogonal (OFDM) y para cumplir las siguientes normas.

- Estándar IEEE Std 802.11b sobre LAN inalámbrica de 2,4 GHz
- Estándar IEEE Std 802.11g sobre LAN inalámbrica de 2,4 GHz
- Estándar IEEE Std 802.11n sobre LAN inalámbrica de 2,4 GHz

Seguridad

Este producto, al igual que otros dispositivos de radio, emite energía electromagnética de radiofrecuencia. No obstante, el nivel de energía emitida por este dispositivo es inferior a la energía electromagnética que emiten otros dispositivos inalámbricos como los teléfonos móviles. Este producto funciona dentro de las directrices que se pueden encontrar en los estándares y en las recomendaciones de seguridad en materia de radiofrecuencia. Estos estándares y recomendaciones reflejan el consenso de la comunidad científica y son el resultado de las deliberaciones de comités de científicos que constantemente revisan e interpretan la extensa literatura de investigación. En algunas situaciones o entornos, el uso de este producto puede estar limitado por el propietario del edificio o por los representantes responsables de la organización pertinente. A continuación se indican algunos ejemplos de tales situaciones:

- El uso de este producto a bordo de aviones o
- El uso de este producto en cualquier otro entorno donde el riesgo de interferencia con otros dispositivos o servicios se perciba o identifique como perjudicial.

Si no está seguro de la política que se aplica al uso de dispositivos inalámbricos en una organización o un entorno específicos (un avión, por ejemplo), solicite autorización para el uso de este producto antes de encenderlo.

Normas sobre exportación

Se necesita una certificación de ondas de radio en el destino de la exportación. La LAN inalámbrica de este producto opera en la banda de 2,4 GHz, así que en la mayoría de los países no hace falta tener licencia. Sin embargo, las condiciones de uso de la LAN inalámbrica varían según el país o zona.

TENTATIVE

USA-Federal Communications Commission (FCC)

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
(1) This device may not cause harmful interference, and
(2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Caution: Exposure to Radio Frequency Radiation
- This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment and meets the FCC radio frequency (RF) Exposure Guidelines in Supplement C to OET65.
- This equipment should be installed and operated keeping the radiator at least 20 cm or more away from person's body.
- This device must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Innovation, Science and Economic Development Canada (ISED)

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:
(1) This device may not cause interference.
(2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Cet appareil contient un ou plusieurs émetteurs / récepteurs exempts de licence qui sont conformes à la norme « exempts de licence RSS (s) » Canadienne d'Innovation, Sciences et Développement économique. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes:
(1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage.
(2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Caution: Exposure to Radio Frequency Radiation
This equipment complies with ISED radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment and meets RSS-102 of the ISED radio frequency (RF) Exposure rules. This equipment should be installed and operated keeping the radiator at least 20 cm or more away from person's body.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements énoncées pour un environnement non contr êolé et respecte les règles d'exposition aux fréquences radioélectriques (RF) CNR-102 de l'ISED. Cet équipement doit etre installé et utilise en gardant une distance de 20 cm ou plus entre le dispositif rayonnant et le corps.

To reduce potential radio interference to other users, the antenna type and its gain should be so chosen that the equivalent isotropically radiated power (EIRP) is not more than that required for successful communication.

TENTATIVE

ESPECIFICACIONES DE LA PANTALLA MULTIFUNCIÓN TZT10X/13X/16X

1 FUNCIÓN DE VISUALIZACIÓN

1.1	Pantalla	
	TZT10X	Pantalla TFT táctil de 10,1 pulgadas de ancho, 1920 x 1200 (WUXGA)
	TZT13X	Pantalla TFT táctil de 13,3 pulgadas, 1920 x 1080 (FHD)
	TZT16X	Pantalla TFT táctil de 15,6 pulgadas, 1920 x 1080 (FHD)
1.2	Brillo	900 cd/m^2 típico
1.3	Colores de la pantalla	16.770.000 colores (plóter), 64 colores para radar/sonda eco
1.4	Ángulo de visión	85° típico
1.5	Idioma	Búlgaro, chino, danés, inglés (RU/EE.UU.), finés, francés, alemán, griego, italiano, japonés, noruego, polaco, portugués, ruso, español, sueco, turco

2 FUNCIÓN DE TRAZADOR

2.1	Modo de visualización	Trazado del rumbo, datos NAV (incluye datos de los instrumentos y del motor)
2.2	Proyección	Mercator
2.3	Zona utilizable	85° latitud o inferior
2.4	memoria	Pista 100.000 puntos, Punto/MOB: 30.000 puntos Ruta: 200 recorridos con 500 puntos cada uno ARPA: 100 objetivos (para la serie DRS-NXT), AIS: 1000 objetivos
2.5	Alarm	Vigilancia del ancla, XTE, Zona de alarma del barco propio (se requieren datos externos)
2.6	Receptor GPS	
	Frecuencia de recepción	1575,42 MHz
	Número de canales	GNSS: 72 canales (GPS, SBAS, QZSS)
	Precisión	GNSS: 10 m (2drms, HDOP< 4), WAAS: 3 m (2drms, HDOP< 4) MSAS: 7 m (2drms, HDOP< 4)
	Rango de velocidad del barco	500 m/s máx. (todos los satélites a -130 dBm)
	Intervalo de actualización de la posición	0.1 s

3 FUNCIÓN RADAR

3.1	Modo de orientación	Cabeza arriba, Norte arriba (se requieren datos de rumbo)
3.2	Recorrido del eco	15/30 s, 1/3/6/15/30 min. o continuo
3.3	Alarma	Zona de vigilancia, CPA/TCPA, Disparo, Vídeo, Acimut, Línea de rumbo

4 FUNCIÓN DE LA SIRENA

4.1	Frecuencia	CW: 50/200 kHz, CHIRP: 40 a 225 kHz, Escaneo lateral: 230/455 kHz
4.2	Transductor	300/600 W, 1 kW
4.3	Rango de profundidad	1200 m máx.

TENTATIVE

4.4	Modo de visualización	ACCU-FISH™, A-scope, Estimación de la composición del fondo, Gráfico de temperatura
4.5	Alarma (opcional)	Banco de peces, banco de peces para bloqueo de fondo

5 OTRAS FUNCIONES

5.1	Información AIS	Se requiere receptor AIS
5.2	Visualización DSC	20 blancos máx., Datos del blanco requeridos
5.3	Monitor de cámara	Se requieren datos NTSC/PAL
5.4	Indicación del instrumento	Datos necesarios del instrumento
5.5	Información	Facsímil/NAVTEX, Información meteorológica (se requieren datos externos)
5.6	Alarma	Velocidad del viento, Profundidad, Temperatura del agua, Temperatura de la superficie del mar, Velocidad, Combustible bajo (se requieren datos externos)

6 INTERFAZ

6.1	Número de puertos	
	Entrada HDMI	1 puerto, FHD/HD/SXGA/XGA, no entrelazado (sólo TZT16X)
	Salida HDMI	1 puerto, FHD (sólo TZT16X)
	Entrada de vídeo	1 puerto, NTSC/PAL (compuesto)
	LAN	1 puerto, Ethernet 1000Base-T
	Serie	1 puerto, salida NMEA0183
	NMEA2000	1 puerto
	USB	1 puerto, USB3.0 para unidad de control (TZT10X/13X) 2 puertos, USB3.0/2.0 para unidad de control/monitor táctil (TZT16X)
	Cierre de contactos	2 puertos, interruptor de eventos e interruptor de alimentación externo
	Zumbador externo	1 puerto, con salida de alimentación de 12 VCC
	KP externo	2 puertos, entrada 5-12V (positiva), salida 12V (positiva)
	Ranura para tarjeta SD	1 puerto, micro-SDXC
6.2	LAN inalámbrica	IEEE802.11b/g/n
	Frecuencia de transmisión	2,412 a 2,462 GHz
	Potencia de salida	11 dBm máx.
6.3	Frases de datos	NMEA0183
	Salida	AAM, APB, BOD, GGA, GLL, GNS, GSA, GSV, RMB, RMC, RTE, TTM, VTG, WPL, XTE, ZDA

6.4 NMEA2000 PGN

Entrada	059392, 059904, 060160, 060416, 060928, 061184, 065240, 065280, 126208, 126464, 126720, 126992, 126996, 126998, 127237, 127245, 127250, 127251, 127252, 127257, 127258, 127488, 127489, 127493, 127498, 127503, 127505, 127506, 127508, 128259, 128267, 129025, 129026, 129029, 129033, 129038, 129039, 129040, 129041, 129291, 129538, 129540, 129793, 129794, 129795, 129797, 129798, 129801, 129802, 129808, 129809, 129810, 130306, 130310, 130311, 130312, 130313, 130314, 130316, 130576, 130577, 130578, 130817, 130818, 130820, 130822, 130823, 130826, 130827, 130828, 130845, 130846, 130848, 130880

TENTATIVE

Salida	059392, 059904, 060928, 061184, 065287, 126208, 126464, 126720, 126992, 126993, 126996, 126998, 127250, 127251, 127257, 127258, 128259, 128267, 128275, 129025, 129026, 129029, 129033, 129283, 129284, 129285, 130306, 130310, 130312, 130313, 130314, 130316, 130821, 130822, 130823, 130827, 130841

7 ALIMENTACIÓN

7.1 Pantalla multifunción

TZT10X	12-24 VCC (10,8-31,2 V): 3.8-1.9 A
TZT13X	12-24 VCC (10,8-31,2 V): 3.9-1.9 A
TZT16X	12-24 VCC (10,8-31,2 V): 4.0-2.0 A

7.2 Fuente de alimentación CA/CC (opcional)

PR-241	100-230 VCA, 1 fase, 50-60 Hz

8 CONDICIONES AMBIENTALES

8.1	Temperatura ambiente	-15° C a +55 C°
8.2	Humedad relativa	93% o menos en+ 40 C°
8.3	Grado de protección	IP56
8.4	Vibración	IEC 60945 Ed.4

9 UNIDAD COLOR

N1.0

TENTATIVE

ESPECIFICACIONES DE LA PANTALLA MULTIFUNCIÓN TZT22X/24X

1 FUNCIÓN DE VISUALIZACIÓN

1.1	Pantalla	
	TZT22X	Pantalla TFT táctil ancha de 21,5 pulgadas, 1920 x 1080 (FHD)
	TZT24X	Pantalla TFT táctil de 24 pulgadas de ancho, 1920 x 1080 (FHD)
1.2	Brillo	900 cd/m^2 típico
1.3	Colores de la pantalla	16.770.000 colores (plóter), 64 colores para radar/sonda eco
1.4	Ángulo de visión	85° típico
1.5	Idioma	Búlgaro, chino, danés, inglés (RU/EE.UU.), finés, francés, alemán, griego, italiano, japonés, noruego, polaco, portugués, ruso, español, sueco, turco

2 FUNCIÓN DE TRAZADOR

2.1	Modo de visualización	Trazado del rumbo, datos NAV (incluye datos de los instrumentos y del motor)
2.2	Proyección	Mercator
2.3	Zona utilizable	85° latitud o inferior
2.4	memoria	Pista 100.000 puntos, Punto/MOB: 30.000 puntos Ruta: 200 recorridos con 500 puntos cada uno ARPA: 100 objetivos (para la serie DRS-NXT), AIS: 1000 objetivos
2.5	Alarm	Vigilancia del ancla, XTE, Zona de alarma del barco propio (se requieren datos externos)

3 FUNCIÓN RADAR

3.1	Modo de orientación	Cabeza arriba, Norte arriba (se requieren datos de rumbo)
3.2	Recorrido del eco	15/30 s, 1/3/6/15/30 min. o continuo
3.3	Alarma	Zona de vigilancia, CPA/TCPA, Disparo, Vídeo, Acimut, Línea de rumbo

4 OTRAS FUNCIONES

4.1	Información AIS	Se requiere receptor AIS
4.2	Visualización DSC	20 blancos máx., Datos del blanco requeridos
4.3	Monitor de cámara	Se requieren datos NTSC/PAL
4.4	Indicación del instrumento	Datos necesarios del instrumento
4.5	Información	Facsímil/NAVTEX, Información meteorológica (se requieren datos externos)
4.6	Alarma	Velocidad del viento, Profundidad, Temperatura del agua, Temperatura de la superficie del mar, Velocidad, Combustible bajo (se requieren datos externos)

5 INTERFAZ

5.1	Número de puertos	
	Entrada HDMI	1 puerto, FHD/HD/SXGA/XGA, no entrelazado
	Salida HDMI	1 puerto, FHD
	Entrada de vídeo	1 puerto, NTSC/PAL (compuesto)

TENTATIVE

	LAN	1 puerto, Ethernet 1000Base-T
	Serie	1 puerto, salida NMEA0183
	NMEA2000	1 puerto
	USB	2 puertos, USB3.0/2.0 para unidad de control/monitor táctil
	Cierre de contacto	2 puertos, interruptor de eventos e interruptor de alimentación externo
	Zumbador externo	1 puerto, con salida de alimentación de 12 VCC
	Ranura para tarjetas SD	1 puerto, micro-SDXC
5.2	LAN inalámbrica	IEEE802.11b/g/n
	Frecuencia de transmisión	2,412 a 2,462 GHz
	Potencia de salida	11 dBm máx.
5.3	Frases de datos	NMEA0183
	Salida	AAM, APB, BOD, GGA, GLL, GNS, GSA, GSV, RMB, RMC, RTE, TTM, VTG, WPL, XTE, ZDA

5.4 NMEA2000 PGN

Entrada	059392, 059904, 060160, 060416, 060928, 061184, 065240, 065280, 126208, 126464, 126720, 126992, 126996, 126998, 127237, 127245, 127250, 127251, 127252, 127257, 127258, 127488, 127489, 127493, 127498, 127503, 127505, 127506, 127508, 128259, 128267, 129025, 129026, 129029, 129033, 129038, 129039, 129040, 129041, 129291, 129538, 129540, 129793, 129794, 129795, 129797, 129798, 129801, 129802, 129808, 129809, 129810, 130306, 130310, 130311, 130312, 130313, 130314, 130316, 130576, 130577, 130578, 130817, 130818, 130820, 130822, 130823, 130826, 130827, 130828, 130845, 130846, 130848, 130880
Salida	059392, 059904, 060928, 061184, 065287, 126208, 126464, 126720, 126992, 126993, 126996, 126998, 127250, 127251, 127257, 127258, 128259, 128267, 128275, 129025, 129026, 129029, 129033, 129283, 129284, 129285, 130306, 130310, 130312, 130313, 130314, 130316, 130821, 130822, 130823, 130827, 130841

6 ALIMENTACIÓN

6.1	Pantalla multifunción	
	TZT22X	12-24 VCC (10,8-31,2 V): 5.1-2.5 A
	TZT24X	12-24 VCC (10,8-31,2 V): 6.7-3.2 A
6.2	Fuente de alimentación CA/CC (opcional)	
	PR-241	100-230 VCA, 1 fase, 50-60 Hz

7 CONDICIONES AMBIENTALES

7.1	Temperatura ambiente	-15° C a +55 C°
7.2	Humedad relativa	93% o menos en+ 40 C°
7.3	Grado de protección	IP56
7.4	Vibración	IEC 60945 Ed.4

8 UNIDAD COLOR

N1.0

TENTATIVE

ESPECIFICACIONES DE LA PANTALLA MULTIFUNCIÓN TZTBBX

1 ESPECIFICACIONES DEL MONITOR EXTERNO (OBLIGATORIO)

1.1	Tipo de pantalla	Pantalla en color con control táctil 1920 x 1080 (FHD), 1280 x 1024 (SXGA) o 1024 x 768 (XGA)
1.2	Frecuencia vertical/horizontal	60 Hz/67,5 kHz (FHD), 60 Hz/64,0 kHz (SXGA), 60 Hz/48,4 kHz (XGA)
1.3	Interfaz de señal	
	Imagen	HDMI
	Panel táctil	USB2.0

2 FUNCIÓN DE TRAZADOR

2.1	Modo de visualización	Trazado del rumbo, datos NAV (incluye datos de los instrumentos y del motor)
2.2	Proyección	Mercator
2.3	Zona utilizable	85 latitud o inferior
2.4	Capacidad de memoria	Pista 100.000 puntos, Punto/MOB: 30.000 puntos Ruta: 200 rumbos con 500 waypoints cada uno ARPA: 100 blancos (para el sensor de radar DRS-NXT), AIS: 100 blancos
2.5	Alarma	Ancho de guardia, XTE, Zona de alarma del barco propio (se requieren datos externos)

3 INDICACIÓN DE RADAR

3.1	Modo de orientación	Cabeza arriba, Norte arriba (se requieren datos de rumbo)
3.2	Recorrido del eco	15/30s, 1/3/6/15/30 min. o continuo
3.3	Alarma	Zona de guardia, CPA/TCPA, Disparo, Vídeo, Acimut, Línea de rumbo

4 OTRAS FUNCIONES

4.1	Información AIS	Se requiere receptor AIS
4.2	Visualización DSC	20 blancos máx., Datos del blanco requeridos
4.3	Monitor de cámara	Se requieren datos NTSC/PAL
4.4	Indicación del instrumento	Datos necesarios del instrumento
4.5	Información	Facsímil/NAVTEX, Información meteorológica (se requieren datos externos)
4.6	Colores de imagen	16.770.000 colores (plóter), 64 colores (radar/sonda eco)
4.7	Alarma	Velocidad del viento, Profundidad, Temperatura del agua, Temperatura de la superficie del mar, Velocidad, Combustible bajo (se requieren datos externos)
4.8	Idioma	Alemán, búlgaro, chino, danés, finés, francés, griego, italiano, japonés, noruego, polaco, portugués, ruso, español, sueco, turco, británico/estadounidense

TENTATIVE

5 INTERFAZ

5.1 Número de puerto

Salida HDMI	1 puerto, 1920 x 1080 (FHD), 1280 x 1024 (SXGA) o 1024 x 768 (XGA)
Entrada HDMI	1 puerto, FHD/SXGA/XGA, sin entrelazado
Entrada de vídeo	1 puerto, NTSC/PAL (compuesto)
LAN	1 puerto, Ethernet 1000Base-T
USB	2 puertos, USB3.0/2.0 para unidad de control/monitor táctil
Serie	1 puerto, salida NMEA0183
NMEA2000	1 puerto
Cierre por contacto	2 puertos, interruptor de eventos e interruptor de alimentación externo
Zumbador externo	1 puerto, con salida de alimentación de 12 VCC
Tarjeta SD I/F	1 puerto, micro-SDXC

5.2 LAN inalámbrica IEEE802.11b/g/n

Frecuencia de transmisión 2,412 a 2,462 GHz

Potencia de salida 11 dBm máx.

5.3 Frases de datos NMEA0183

Salida AAM, APB, BOD, GGA, GLL, GNS, GSA, GSV, RMB, RMC, RTE, TTM, VTG, WPL, XTE, ZDA

5.4 NMEA2000 PGN

Entrada	059392, 059904, 060160, 060416, 060928, 061184, 065240, 065280, 126208, 126464, 126720, 126992, 126996, 126998, 127237, 127245, 127250, 127251, 127252, 127257, 127258, 127488, 127489, 127493, 127498, 127503, 127505, 127506, 127508, 128259, 128267, 129025, 129026, 129029, 129033, 129038, 129039, 129040, 129041, 129291, 129538, 129540, 129793, 129794, 129795, 129797, 129798, 129801, 129802, 129808, 129809, 129810, 130306, 130310, 130311, 130312, 130313, 130314, 130316, 130576, 130577, 130578, 130817, 130818, 130820, 130822, 130823, 130826, 130827, 130828, 130845, 130846, 130848, 130880
Salida	059392, 059904, 060928, 061184, 065287, 126208, 126464, 126720, 126992, 126993, 126996, 126998, 127250, 127251, 127257, 127258, 128259, 128267, 128275, 129025, 129026, 129029, 129033, 129283, 129284, 129285, 130306, 130310, 130312, 130313, 130314, 130316, 130821, 130822, 130823, 130827, 130841

PRELIMINARY

6 ALIMENTACIÓN

6.1 Pantalla multifunción 12-24 VCC: 2,1-1,1 A

6.2 Rectificador (opción) 100/110/220/230 VCA, 1 fase, 50/60 Hz

6.3 Fuente de alimentación CA/CC (opcional)

PR-241 100-230 VCA, 1 fase, 50-60 Hz

7 CONDICIONES AMBIENTALES

7.1 Temperatura ambiente -15° C a +55 C°

7.2 Humedad relativa 93% o menos en+ 40 C°

7.3 Grado de IP55

7.4 Vibración IEC 60945 Ed.4

8 UNIDAD COLOR

N1.0

TENTATIVE

ÍNDICE

A

ACCU-FISH
- configuración....6-18
- corrección del tamaño de los peces....6-19
- descripción....6-17
- iconos en presentación en 3D....3-12
- información....6-19
- mostrar/ocultar símbolo....6-19

Actualización del software....16-13

AIS
- Alarma CPA/TCPA....15-7
- alarma de proximidad de blanco AIS....15-2
- blanco perdido....15-2
- datos de blancos con menú emergente.15-4
- detalles de blancos....15-6
- encontrar blanco en la presentación de plóter de cartas....15-6
- ID de blancos....15-4
- ignorar blancos lentos....15-3
- lista....15-5
- lista de conocidos....15-8
- localizar blanco en la presentación de plóter de cartas....15-6
- mostrar/ocultar símbolos....15-1
- símbolos de blancos....15-1
- sobrenombre de blanco....15-6

Ajustes
- exportar....10-5

Ajustes de grupo de la unidad de control remoto....1-11

Alarma de bajo nivel de combustible....2-20

Alarma de pesca
- activar, desactivar....6-17

Alarma de pesca (presentación de multisonda) 9-8

Alarma de Pesca (Sonda de Pesca)
- ajuste....6-16

Alarma de pesca de enganche de fondo
- activar, desactivar....6-17
- configuración....6-16
- sensibilidad....6-17

Alarma de Profundidad....2-18

Alarma de velocidad....2-18

Alarma SST....2-17

Alarma Tiempo de fondeo
- ajuste....2-19
- Promediado posición alm. Vig. Fondeo .2-20

Alarma XTE....2-16

Alarmas
- alarma acústica activado/desactivado ...2-21
- alarma de pesca de enganche de fondo6-16
- CPA/TCPA....7-39, 15-7
- menú de alarmas....2-16
- pesca (presentación de multisonda)....9-8
- pesca (sonda de pesca)....6-16
- profundidad....2-18
- proximidad de blanco AIS....15-2
- silenciar alarma acústica....2-15
- silenciar alarma sonido....2-15
- SST....2-17
- velocidad....2-18
- vigilancia de fondeo....2-19
- XTE....2-16

Alarmas CPA/TCPA....7-39, 15-7

Amplificador de Eco....6-28

Analizador Blanco....7-28

Ancho de haz (presentación multisonda)...9-7

Ángulo de haz (presentación multisonda)..9-7

Anillos de distancia
- descripción....7-8
- intervalo....7-9
- modo de demora....7-9

Antena
- alineación de proa....7-43
- blanqueo del sector....7-43
- posición....7-43
- rotación iniciar o parar....7-43
- supresión main bang....7-43

Archivos
- formato exportar....10-2
- menú archivos....10-2

Área de cambio de rango inferior....6-28

ARPA
- adquisición automática de blancos....7-33
- adquisición manual de blanco....7-33
- alarma CPA/TCPA....7-39
- borrar blancos perdidos....7-39
- datos de blancos....7-36
- detener el seguimiento de blancos....7-36
- mostrar/ocultar presentación....7-33
- seguimiento completo automático....7-34

Arrastrar, deslizar el dedo....1-22

B

Banda RX (sonda de pesca)....6-27

Blanqueo del sector (antena)....7-43

Borrar color....6-14

Botone de encendido....1-13, 1-15

Botones de encendido....1-1, 1-3, 1-4

Brillo de la pantalla....1-15

C

Calado Transductor....6-26

Calibracion del eco fondo....9-17

Cámara/Vídeo
- ajuste del brillo....11-13
- ajuste del contraste....11-13
- alternar entradas....11-12
- configuración....11-3
- Equipo Externo....11-13

TENTATIVE

tipos de señal 11-2
vídeo de sonar 11-14
Cámara/vídeo
tamaño de imagen 11-12
Visualizar 11-1
Cambio TX/Standby 7-3
Cartas
actualización 16-16
ampliar, reducir 2-3
añadir 16-16
eliminar 16-19
escala 2-3
movimiento panorámico 2-4
texto e información de objetos en cartas vectoriales 2-13
ver 16-16
Cartografía de peces (SiriusXM)
características 14-21
visualización de la pantalla 14-20
Código PIN 1-50
Color de fondo
radar 7-24
sonda de pesca 6-28
Color del Eco
Escaneo Lateral CHIRP 8-4
Color Eco
visualización radar 7-23
Compensar ganancia (sonda de pesca) . 6-27
Configuración de FAX-30 (receptor facsímil) .. 16-12
Configuración del sistema xix
Configuración del transductor 6-26
Configuración del transpondedor AIS (FA-30, FA-50) 15-10
Controles 1-1
Corrección de viraje 6-28
Cuadrícula (presentación de sección transversal) 9-13
Cubierta blanda 1-4
CZone
ajustes conmutador DIP 13-17
añadir página 13-17
control, operaciones desde el menú diapositivas 13-19
contrrol, operaciones desde el visualización del instrumento 13-17
descripción general 13-16
editar página 13-17
modo, operaciones desde el menú diapositivas 13-22
modos, operaciones de la ventana de datos 13-21
modos, operaciones desde el visualización del instrumento 13-20
monitorización, visualización de instrumentos 13-23
supervisión, ventana de datos 13-24

CH

CHIRP escáner lateral
ejemplo de pantalla 8-1

D

Datos Wx avanzados 14-10
Descentrado 7-15
DI-FFAMP 6-22
Disponibilidad de funciones
presentación de escaneo lateral 9-12
presentación de histórico de sonda 3D . 9-23
presentación sección combinada 9-15
visualización multisonda 9-9

E

EBL
medición de la demora con 7-13
medición de la escala con 7-14
referencia 7-14
Eco color
visualización de escaneo lateral 9-10
Ecos de lóbulos laterales 7-45
Ecos falsos
radar 7-44
sonda de pesca 6-33
Ecos múltiples (radar) 7-44
Ecos parásitos de lluvia 7-6
Ecos parásitos del mar 7-6
ejemplos, pantalla completa 13-2
ejemplos, pantalla dividida 13-4
el icono de barco propio 2-5
En espera (radar) 7-2
Encendido/Apagado 1-13
Escala
plóter de cartas 2-3
radar 7-7
sonda de pesca 6-8
visualización escaneo lateral 9-10
Visualización Escaneo Lateral CHIRP 8-4
Escala medida
plóter de cartas 2-7
Escaneo Lateral CHIRP
indicación de profundidad 8-4
velocidad de avance de la imagen 8-4
visualización 8-1
Estela
borrado 2-34
borrar todas 2-35
búsqueda 2-31
color 2-24, 2-27
crear una ruta con estela pasada 2-28
crear una ruta con la estela actual 2-28
descripción 2-22
eliminación selectiva 2-32, 2-35
Grosor 2-27
Lista 2-30
mostrar puntos utilizados 2-33
Estela de eco (radar) 7-19
Estela Detrás 2-28
Estelas
exportación 10-3
grabación 2-22
importar 10-4

TENTATIVE

intervalo....2-23
mostrar/ocultar....2-23
Estelas de Eco
referencia....7-20
Estelas de eco
color....7-21
Estelas de ecos
borrar....7-20
longitud....7-20
mostrar, ocultar....7-20
sombreado....7-21
Expansión gama de colores....6-23, 6-28
Exportar
ajustes....10-5
estelas....10-3
grabación PBG....10-4
objetos usuario....10-3

F

Fish-It
aparece en el menú emergente....2-59
operación....2-59
Follow-It
activando....9-28
Configuración....9-29
crear una ruta....9-28
directrices de uso....9-29
Fotos
borrar....2-53
Editar información de fotos....2-52
importación....2-51
lista de fotos....2-52
mover en pantalla....2-51
Fronteras
alarma para....4-33
añadir punto a....4-32
aparecen en el centro de la pantalla....4-34
atributos por defecto....4-26
borrar un punto, una línea....4-33
búscar....4-28
crear....4-24, 4-26
editar....4-30, 4-31
eliminar....4-35
lista....4-27
mostrar, ocultar....4-26
mover un punto....4-32
ordenar....4-27
puntos utilizados....4-34
FUSION
ajustes....12-4
barra de operación....12-3
descripción general de la presentación..12-2

G

Ganancia
desplazamiento (sonda de pesca)....6-27
presentación de sección combinada....9-15
radar....7-3
sonda de pesca....6-8
visualización escaneo lateral....9-11
Ganancia presentación de escaneo lateral
....9-11
Gestión de combustible
cantidad de combustible restante....13-16
entegar manualmente la capacidad del depósito de combustible....13-15
Grabación PBG
borrado de todas las grabaciones....9-26
borrado de una parte de....9-26
corrección de la velocidad del sonido....9-27
filtro de velocidad....9-24
grabación....9-24
sincronización de grabaciones....9-24
sombreado de profundidad....9-25
sombreado de terreno....9-25
visualización....9-25
Grabaciones PBG
esporting....10-4
impotar....10-5
Gráfico de corrientes de mareas....3-11
Gráfico de marea....3-9
Gráfico de temperatura....6-21

H

Historial de ecos....6-14
Histórico de sonda 3D
posición perspectiva....9-16

I

Icono de barco propio (plóter de cartas)
línea rumbo....2-5
Vector COG....2-5
Icono de inicio....1-16, 1-38
Icono del barco propio (plóter de cartas)
orientación....2-6
Icono del barco propio (radar)....7-22
Icono del evento....1-43
Icono modo de orientación
radar....7-7
Iconos de presentación
descripción....1-17
edición....1-20, 1-21
eliminar....1-21
Iconos de sensor....1-17
Idioma....1-43
Imagen virtual....7-44
Importación
líneas de fronteras....14-7
Importar
ajustes....10-5
estelas....10-4
grabación PBG....10-5
objetos usuario....10-3
Indicadores de nivel de combustible....5-30
Información carta....2-8
Informacion Objeto Carta....2-7
Información sobre normativas para emisiones de radio....AP-26
Instrucciones de seguridad....iii
Interferencia
sonda de pesca....6-13

TENTATIVE

Interferencias
radar 7-16
Interruptor 2D/3D 3-2
Interruptor de modo de orientación
plóter de cartas 2-4

K

KP externo 6-26

L

LAN inalámbrica
conexión a existente 1-45
crear ethernet 1-47
Línea cero 6-29
Línea de laica
activar, desactivar 5-30
datos 5-31
fichero de viento polar 5-31
Línea de XTE 5-22
Línea Rumbo
radar 7-16
Línea rumbo
Icono de barco propio (plóter de cartas) . 2-5
Lista AIS 15-5
Lista de alarmas 2-21
Lista de capturas 4-12
Lista de conocidos 15-8
Lista de Estelas 2-30
Lista de fronteras 4-27
Lista de la flota 2-56
Lista de puntos 4-9
Lista DSC 15-12
Lista Rutas 5-7

M

Mantenimiento 17-1
Mapas comunitarios
activar, desactivar 2-42
borrar el objetos de la carta 2-48
configurar la información de visualización de los objetos del carta 2-46
creación de objetos gráficos 2-43
deshacer modificación 2-48
editar de objetos carta 2-47
mover el objetos carta 2-48
visualización de la información de los objetos de la carta 2-49
Mapeo de peces (SiriusXM)
ajustes 14-27
datos 14-26
Marca de evento
entrar en presentación de plóter de cartas4-3
introducción 4-1
Marca Evento
entrar un comentario 4-6
información 4-5
predeterminados 4-8
Registrar captura 4-4
Marca MOB 1-44
MCU-005 1-7
MCU-006 1-9
Medición de la profundidad 6-14
Medida de distancia y demora
radar 7-10
Medida la escala
sonda de pesca 6-14
Medidas de distancia y demora
plóter de cartas 2-9
Medir de distancia y demora
radar 7-15
Mensaje de alerta AP-18
Mensaje DSC
ir a la posición de 15-11
lista DSC 15-12
notificación de 15-11
Mensajes DSC
mostrar 15-12
Menú Ajuste Inicial 16-6
Menú Ajustes 1-38
MENÚ ÁRBOL AP-1
Menú Archivos 10-2
Menú de Capas 1-23
Menú Diapositivas 1-23
Menú generales 16-1
Menú Rutas 5-32
Menú Sonda de Pesca 6-25
Menú Unidades 16-4
Menús de Plóter de Cartas 2-36
Meteorología de NavCenter
cargar archivo 14-7
configuración 14-3
descarga 14-4
disponibilidad de datos 14-12
mostrar 14-6
Meteorología de SiriusXM
configuración 14-9
radar con animación 14-11
vista general de iconos 14-12
Meteorología NavCenter
descripción de datos 14-13
Meteorología SiriusXM
datos Wx avanzados 14-10
diagnóstico 14-16
disponibilidad de datos 14-12
radar con animación 14-11
radar Wx 14-10
Mi TimeZero
acceso a la cuenta 1-48
crear 1-48
MOB (Hombre al agua) 1-44
Modo aves 7-27
Modo de cambio de waypoint 5-21
Modo de orientación
radar 7-7
Modo orientación
plóter de cartas 2-4

N

NAVpilot
activar 2-38
ajustes 2-42

TENTATIVE

cuadro de control NAVpilot 2-38
cuadro de datos 2-39
dirigirse a un punto.....4-22
modo de direccion.....2-39
Nivel de fondo 6-27
Notificación de llegada a waypoint.....5-22
Notificación Final Ruta 5-22

O

Objetos usuario
exportar.....10-3
importar.....10-3
Operación sonda de pesca automático 6-8
Operaciones de pantalla táctil.....1-5

P

Páginas rápidas 1-18, 1-23
Pantalla de bienvenida.....1-13
Pantalla de escaneo lateral CHIRP
Menú de Capas.....8-2
Pantalla de inicio
edición de iconos de mostrar 1-19
selección de presentación.....1-18
Pantalla gráfica CPA
radar.....7-40
Parásitos (sonda de pesca) 6-11
Posición de la perspectiva (presentación de histórico de sonda 3D) 9-16
Potencia de transmisión.....6-26
Presentación de escaneo lateral
.....9-10
disponibilidad de funciones.....9-12
Ejemplos de presentación.....9-4
indicación de frecuencia.....9-11
indicación de profundidad 9-11
menú de capas.....9-10
TX y ST-BY 9-10
velocidad de avance de la imagen.....9-11
Presentación de exploración lateral
indicación de frecuencia.....9-11
Presentación de Instrumentos 13-2, 13-4
Presentación de instrumentos
agregar indicador 13-12
cambiar entre presentaciones.....13-7
editar, indicadores.....13-9
mostrar.....13-1
Presentación de multisonda
alarma pesca.....9-8
disponibilidad de funciones.....9-9
indicación de frecuencia.....9-8
indicación de profundidad 9-8
Presentación de sección combinada
corrección de velocidad de sonido.....9-14
cuadrícula.....9-13
disponibilidad de funciones.....9-15
Ejemplos de presentación.....9-5
ganancia.....9-15
indicación de frecuencia.....9-14
indicación de profundidad 9-14
menú de capas.....9-13
Suavización de eco 9-14
suavización de eco.....9-14
TX y ST-BY 9-13
zoom 9-13
Presentación del histórico de la sonda 3D
avance de la imagen 9-17, 9-18
nivel de detección del ecos 9-17
Presentación del histórico de la sonda en 3D
calibración de eco de fondo 9-17
Presentación Discriminación Fondo.....6-7
Presentación en 3D
activación 3-2
descripción 3-1
exageración.....3-3
Presentación Enganche de Fondo..... 6-4, 6-5
Presentación frecuencia único 6-3
Presentación gráfica del CPA
AIS 15-9
Presentación histórico de la sonda 3D
marcando banco de peces.....9-17
Presentación histórico de la sonda en 3D
sombreado de terreno.....9-18
Presentación histórico de sonda 3D
TX y ST-BY 9-16
Presentación multisonda
ancho de haz.....9-7
ángulo de haz.....9-7
Ejemplos de presentación.....9-3
ejemplos de presentación 9-7
menús de capas.....9-6
selección de tipo de haz.....9-7
TX y STBY 9-7
velocidad de avance de la imagen.....9-7
Promedio de eco (radar) 7-17
Proximidad alarma blanco AIS.....15-2
Pulsación con dos dedos Funcion 1-41
Puntos
ajuste predeterminado 4-6
búsqueda 4-9, 4-10
cancelar la navegación 4-23
Densidad 4-18
edición..... 4-14, 4-15
eliminación de puntos específicos 4-35
eliminar.....4-13
eliminar colectiva.....5-13
entrada manual 4-2
entrar en presentación de plóter de cartas4-2
función de denominación 4-17
Herramientas de edición 4-15
información.....4-5
información del punto ir a.....4-22
introducción.....4-1
Ir A.....4-18, 4-20, 4-21
ir a un punto en pantalla.....4-19
Lista de puntos.....4-9
mostrar puntos utilizados 4-8
mostrar/ocultar nombres de puntos 4-17
mover 4-12
mover al centro de la pantalla 4-17

TENTATIVE

ordenar 4-9
que entran desde equipos externos 4-3
registro de la lista de puntos 4-3
registro de puntos 4-3
reiniciar la navegación a 4-23
seguir con NAVpilot 4-22, 5-23

R

Racon 7-46
Radar de escala dual 7-25
Radio SiriusXM
activación 14-17
controles 14-18
diagnóstico 14-19
Registrar captura 4-4
Resolución de Problemas
generales 17-3
Resolución de problemas
plóter de cartas 17-4
radar 17-4
sonda de pesca 17-5
RezBoost 7-30
Risk Visualizer 5-24
Ruta
eliminar 5-13
Ruta de evasión 5-25
Rutas
buscar 5-8
color 5-34
Continuación de navegación al final de la ruta 5-23
crear 5-2, 5-3
crear con estela pasada 2-28
crear con la estela actual 2-28
crear desde lista de puntos 5-4
dejar de seguir 5-21
Densidad 5-15
descripción 5-1
direccion con NAVpilot 5-23
editar 5-11
eliminar puntos, puntos de ruta 5-7
eliminar selectiva 5-13
eliminar todas 5-14
encontrar en carta 5-12
extender 5-7
Grosor Ruta 5-34
información detallada 5-19
iniciar la navegación 5-18
insertar puntos de ruta 5-6
líneas XTE 5-22
lista rutas 5-7
menú de rutas 5-32
modo de cambio de waypoint 5-21
mostrar, ocultar 5-14
mostrar, ocultar ruta activa en radar 7-22
mover puntos de ruta 5-6
notificación de llegada a waypoint 5-22
notificacion final ruta 5-22
reiniciar la navegación 5-20
rutas usadas 5-12
saltar un punto de ruta 5-21
seguir en sentido inverso 5-20
siguir 5-16, 5-17
velocidad de crucero para planificar 5-34
ventana de detalles de la ruta 5-19
zoom automático al llegar a punto de destino 5-22

S

SAR 5-27
SART 7-46
Sector ciego 7-45
Seguimiento completo automático 7-34
Seguimiento de flotas
centrar un objetivo de flota 2-59
compartir objetos de usuario 2-58
configuración 2-54
limpieza de símbolos de objetivos de flotas 2-55
lista de flotas 2-56
Seguimiento de la flota
información blanco de la flota 2-55
símbolo de objetivo de la flota activado/desactivado 2-54
Selección de presentación
página rápida 1-18
pantalla de inicio 1-18
Selección de presentación del zoom (sonda de pesca) 6-4
Selección de tipo de haz (presentación multisonda) 9-7
Sensibilidad de la alarma (sonda de pesca) 6-17
Sintonía 7-3
Sombreado de Terreno (presentación de histórico de sonda 3D) 9-18
Sombreado Profundidad/color (visualización del histórico de la sonda 3D) 9-19
Sonar multi haz
color de fondo 9-1
desplazamiento del escala 9-2
menú 9-1
Relacion TX 9-2
TX iniciar, parar 9-1
Sonar multihaz
ejemplo de presentación de escaneo lateral 9-4
ejemplo de presentación de multisonda .. 9-3
ejemplo de presentación de sección combinada 9-5
Ejemplo de visualización del histórico de sonda 3D 9-5
Suavizado batimetría (presentación de histórico de sonda 3D) 9-17
Superposición
alturas de marea 3-8
Superposición de alturas de la marea
gráfico de alturas de la marea 3-9
Superposición de Alturas de Marea
presentación 3-8

TENTATIVE

Superposición de corrientes de marea
gráfico de corrientes de marea 3-11
Superposición de corrientes de mareas
presentación.....3-10
tamaño de iconos.....3-10
Superposición de fotos de satélite 3-6
Superposición de información de mareas
gráfico de marea 3-9
tamaño de icono de marea 3-8
Superposición de radar
ajustes.....3-7
descripción 3-6
Superposición del sombreado de profundidad
ajustes.....3-5
descripción 3-4
Superposiciones
corrientes de mareas 3-10
radar.....3-6
sombreado de profundidad 3-4
Supresión Main Bang.....7-43
Sustitución de fusibles 17-2
Sustitución del magnetrón 17-2

T

Tarjetas MicroSD
insertar 1-33
Tarjetas microSD
formatear.....1-33
manejo 1-33
retirar.....1-33
TIMEZERO
exportación de datos a la nube 10-6
restablecer datos desde la nube 10-6
TVG.....6-15
TX y ST-BY
histórico de sonda 3D 9-16
radar.....7-3
visualización de escaneo lateral .. 9-10, 9-13
TX y STBY
Visualización de Escaneo Lateral CHIRP 8-3
TZ iboat.....2-50

U

Unidad de control remoto
MCU-002.....1-7
MCU-005.....1-7
MCU-006.....1-9

V

Velocidad de avance de la imagen
presentación de escaneo lateral 9-11
presentación multisonda 9-7
sonda de pesca.....6-12
Visualización de Escaneo Lateral CHIRP 8-4
Visualización del histórico de la sonda 3D .9-18
Ventana de Datos
añadir uno cuadro de datos 1-28
Cambiar el orden de los cuadros de datos 1-26
cambio de contenidos 1-26
datos de la brújula del satélite.....1-30
descripción 1-25
Eliminar el cuadro de datos.....1-29
formato de datos (analógico o digital)....1-29
transparencia 1-29
Ventana Detalles Ruta 5-19
Ventana emergente 1-23
Vigilancia.....7-19
Viraje.....6-28
Visualización de escaneo CHIRP ide
color de eco.....8-4
Visualización de escaneo lateral
color eco.....9-10
Visualización de Escaneo Lateral CHIRP
Relacion TX.....8-3
TX y STBY 8-3
Visualización de instrumentos
agregar indicador 13-9, 13-10
Añd una visualización 13-13
quitar una visualización.....13-13
renombrar una visualización 13-12
Visualización de meteorología
archivo meteorológico de NavCenter.....14-7
configuración de meteorología de NavCenter 14-3
datos Wx avanzados.....14-11
descarga de datos de NavCenter 14-4
introducción.....14-1
mostrar datos de NavCenter 14-6
radar con animación.....14-11
selección 14-1
SiriusXM.....14-8
Visualización del histórico de la sonda 3D
disponibilidad de funciones 9-23
indicacion frecuencia.....9-22
indicacion profundidad 9-22
menú de capas.....9-16
profundidad/color 9-19
suavizado de batimetría 9-17
Visualización del histórico de sonda 3D
ejemplo de visualización 9-5
Visualización del instrumento
color de fondo 13-15
tema 13-15
Visualización de 3 ejes.....13-14
Visualización Escaneo Lateral CHIRP
escala.....8-4
Visualización frecuencia dual.....6-4
Visualización Lupa 6-6
VRM
radar..... 7-11, 7-12
sonda de pesca.....6-14

Z

Zona de guardia
activación, desactivación 7-18
mostrar/ocultar 7-18
Zona Guardia
ajuste.....7-17

TENTATIVE