

FURUNO

PLOTTER CARTOGRÁFICO COLORIDO GPS/WAAS com LOCALIZADOR DE PEIXES

Modelo **GP-1871F**
GP-1971F



Link para Download do Guia do Operador em Vários Idiomas

O Guia do Operador Multilíngue fornece as informações básicas sobre a operação deste modelo. Visite o nosso website através do código bidimensional à direita e faça o download.



O Guia do Operador está disponível nos seguintes idiomas:
Inglês, Francês, Espanhol, Alemão, Italiano, Português, Grego,
Dinamarquês, Sueco, Norueguês, Finlandês, Russo e Búlgaro.



FURUNO ELECTRIC CO., LTD.

www.furuno.com

MANUAL DO OPERADOR

TENTATIVE

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO.....	vii
1. INTRODUÇÃO AO SISTEMA.....	1-1
1.1 Como ligar/desligar a alimentação	1-1
1.2 Brilho/Ajustes de Cor.....	1-1
1.3 Como Bloquear o Ecrã	1-2
1.4 Ecrã inicial e ecrãs	1-2
1.4.1 Como seleccionar um ecrã	1-2
1.4.2 Como adicionar páginas.....	1-3
1.4.3 Como editar e excluir páginas.....	1-4
1.4.4 Como alternar a operação do ecrã em esquemas de várias secções	1-4
1.5 Descrição geral do menu.....	1-5
1.5.1 Menu deslizante	1-5
1.5.2 Menu em camadas.....	1-6
1.5.3 Menu pop-up	1-6
1.5.4 Menu Definições.....	1-6
1.6 Área de dados (Caixas de dados).....	1-8
1.7 Sinais sonoros de contagem decrescente.....	1-9
1.8 Configuração dos Gestos de Função	1-9
1.9 Homem ao mar (MOB)	1-10
1.9.1 Como marcar a Posição MOB.....	1-10
1.9.2 Como apagar uma Marca MOB	1-10
1.10 Configuração da LAN sem fios.....	1-10
1.11 Modo de simulação	1-11
2. PLOTTER.....	2-1
2.1 Visão geral do Traçador	2-1
2.2 Como seleccionar um tipo de carta.....	2-1
2.3 Alterar o alcance de visualização	2-2
2.4 Modos de orientação.....	2-2
2.5 Como mover a carta.....	2-2
2.6 Definições de Exibição do Ícone do Próprio Navio.....	2-3
2.6.1 Configurações do Vetor de COG	2-3
2.6.2 Como mostrar/ocultar a linha de rumo	2-3
2.6.3 Como alterar o ícone do próprio navio	2-4
2.6.4 Como compensar o ícone do próprio navio	2-4
2.6.5 Como restaurar o padrão de fábrica	2-4
2.7 Dados do cursor	2-5
2.8 Medições de Ponto a Ponto	2-5
2.9 Ângulo de apresentação da carta.....	2-5
2.10 Informações de carta.....	2-6
2.11 Sobreposição do Radar.....	2-6
2.12 Operação NAVpilot.....	2-7
2.12.1 Como exibir o curso e o destino do piloto automático na ecrã.....	2-7
2.12.2 Como usar o piloto automático para navegação	2-7
2.13 Informações de maré.....	2-7
2.13.1 Como exibir o gráfico de marés	2-7
2.13.2 Como visualizar informações sobre correntes de maré	2-8
2.14 Como Visualizar o Estado do Satélite	2-8

3. RASTOS	3-1
3.1 Visão geral dos rastos	3-1
3.2 Como apresentar/ocultar rastos próprios	3-1
3.3 Gravação de Rastos	3-1
3.4 Como Definir Rastos	3-2
3.5 Como eliminar rastos	3-3
3.5.1 Como eliminar um rasto individual	3-3
3.5.2 Como apagar uma secção de rasto	3-3
3.5.3 Como eliminar rastos automaticamente	3-3
3.5.4 Como eliminar todos os rastos	3-3
4. PONTOS E POLILINHAS	4-1
4.1 Pontos e Marcas de Ocorrência	4-1
4.2 Pontos/Configuração de Marca de Ocorrência	4-1
4.3 Ponto/Criação de Marca de Ocorrência	4-2
4.3.1 Como criar um ponto	4-2
4.3.2 Como criar uma marca de ocorrência	4-2
4.4 Lista de pontos - Visão geral	4-3
4.4.1 Como visualizar a Lista de pontos	4-3
4.4.2 Como pesquisar na lista de pontos	4-3
4.4.3 Como ordenar a lista de pontos	4-3
4.4.4 Como filtrar a lista de pontos	4-3
4.5 Como mover um ponto	4-4
4.6 Como apagar pontos	4-4
4.6.1 Como excluir um ponto da ecrã	4-4
4.6.2 Como excluir pontos da Lista de Pontos	4-4
4.6.3 Como excluir todos os pontos ou pontos especificados	4-4
4.7 Como editar pontos	4-5
4.7.1 Como editar um ponto na ecrã	4-5
4.7.2 Como editar um ponto a partir da lista de [Points]	4-5
4.8 Como Apresentar ou Ocultar todos os Pontos	4-6
4.9 O que é uma Polilinha?	4-6
4.10 Como criar uma polilinha	4-6
4.11 Lista de Polilinhas	4-7
4.12 Configuração de Cor do Polilinha	4-7
4.13 Encontrando Polilinhas no Mapa	4-7
4.14 Como Excluir Polilinhas	4-8
4.15 Como Excluir um Vértice	4-8
5. ROTAS	5-1
5.1 O que é uma rota?	5-1
5.2 Como Criar Rotas	5-1
5.2.1 Rotas rápidas	5-1
5.2.2 Percursos planejados com pontos de referência	5-1
5.3 Como usar o roteamento automático	5-2
5.4 Lista de rotas	5-4
5.4.1 Como exibir a Lista de Rotas	5-4
5.4.2 Como pesquisar a lista de rotas	5-5
5.4.3 Como ordenar a Lista de rotas	5-5
5.4.4 Como editar os detalhes da rota	5-5
5.5 Estendendo Rotas na ecrã	5-6
5.6 Criando Pontos de Rota na ecrã	5-6
5.7 Movendo Pontos de Rota na ecrã	5-6
5.8 Como Excluir um Ponto de Rota	5-7
5.8.1 Como excluir um ponto de rota da ecrã	5-7
5.8.2 Como excluir um ponto de rota do menu	5-7

5.9	Como excluir rotas.....	5-7
5.9.1	Como excluir uma rota do menu pop-up	5-7
5.9.2	Como excluir rotas da lista de [Routes].....	5-8
5.9.3	Como excluir rotas do menu	5-8
5.10	Configuração de Velocidade de Cálculo de Rota.....	5-8
5.11	Exibir/Ocultar Rotas na ecrã.....	5-8
5.12	Como Navegar uma Rota.....	5-9
5.12.1	Como seleccionar uma rota na ecrã	5-9
5.12.2	Como seleccionar uma rota da lista de [Routes]	5-9
5.12.3	Como navegar de um ponto especificado em uma rota.....	5-9
5.13	Alterando a Navegação de Rota	5-9
5.13.1	Como reiniciar a navegação.....	5-9
5.13.2	Como seguir uma rota na ordem inversa	5-10
5.13.3	Como parar de seguir uma rota	5-10
5.13.4	Como definir a largura da Rota Desligada (XTE).....	5-10
5.13.5	Como ajustar o tamanho da área de notificação de chegada.....	5-11
5.13.6	Como ativar/desativar a notificação de chegada	5-11
5.13.7	Como manter ou descartar um ponto de referência de rota ao chegar	5-11
6.	LOCALIZADOR DE PEIXES	6-1
6.1	Como funciona o localizador de peixes.....	6-1
6.2	Localizador de peixes Exibição	6-2
6.3	Como Definir O Transdutor	6-2
6.4	Iniciar/Parar Transmissão.....	6-3
6.5	Como seleccionar um ecrã.....	6-3
6.5.1	Ecrã de dupla frequência e Ecrãs de zoom	6-3
6.5.2	Visualização do A-Scope	6-4
6.5.3	Visualização de discriminação do fundo	6-5
6.6	Localizador Automático de Peixes	6-6
6.6.1	Como seleccionar o modo automático.....	6-6
6.6.2	Como ajustar o ganho no modo automático	6-6
6.6.3	Como compensar o eco inferior	6-6
6.7	Funcionamento do localizador de peixes manual	6-7
6.7.1	Como seleccionar o modo manual.....	6-7
6.7.2	Como ajustar o ganho.....	6-7
6.8	Como seleccionar um alcance de visualização.....	6-7
6.9	Como reduzir reflexos	6-8
6.10	Como reduzir interferências	6-8
6.11	Como apagar ecos fracos	6-8
6.12	Marcador Branco, Borda Branca	6-8
6.12.1	Marcador branco	6-8
6.12.2	Borda branca.....	6-9
6.13	Como equilibrar a intensidade do eco	6-9
6.14	Linha Zero	6-9
6.15	Velocidade de avanço das imagens.....	6-10
6.16	Medições de Profundidade/Tempo.....	6-10
6.17	Como Exibir Ecos Passados	6-10
6.18	Configurações de Exibição do Localizador de Peixes.....	6-11
6.19	ACCU-FISH™	6-11
6.19.1	Considerações para ACCU-FISH™	6-11
6.19.2	Como ativar ACCU-FISH™, seleccionar informações de exibição	6-12
6.19.3	Correção do tamanho do peixe	6-12
6.19.4	Como filtrar a exibição ACCU-FISH	6-12
6.20	RezBoost™	6-13
6.21	Notificações do Localizador de Peixes.....	6-13
6.21.1	Como definir o nível de detecção	6-13

6.21.2	Como configurar a notificação para peixes próximos ao fundo do mar	6-14
6.21.3	Como configurar a notificação de tamanho do peixe	6-14
6.21.4	Como configurar a notificação do tipo de fundo do mar	6-14
6.22	Restaurando as Configurações de Fábrica.....	6-15
7.	RADAR.....	7-1
7.1	Visão Geral do Ecrã do Radar	7-1
7.2	Transmitir/Modo de espera	7-1
7.3	Sintonizar Inicializar	7-1
7.4	Como reduzir reflexos	7-1
7.5	Como para alterar o Alcance	7-2
7.6	Alterando Modos de Orientação	7-2
7.7	Como Selecionar o Sensor do radar	7-3
7.8	Mostrar/Ocultar o Ícone do Próprio Navio	7-3
7.9	Medindo Alcance e Azimute.....	7-3
7.9.1	Como estimar a distância até um alvo	7-3
7.9.2	Como usar EBL e VRM para Mede distâncias e marcações	7-3
7.9.3	Como alterar a referência de azimute.....	7-4
7.10	Como Deslocar o Ecrã	7-4
7.11	Como Usar a Extensão do eco	7-5
7.12	Como utilizar as zonas de vigilância	7-5
7.13	Como Alterar as Cores do Eco	7-6
7.14	Alterando a Cor de Fundo.....	7-6
7.15	Configuração da Referência da Escala de Marcação.....	7-7
7.16	Radar [Initial Setup] Menu.....	7-7
7.17	Restaurando as Configurações de Fábrica.....	7-8
8.	OPERAÇÕES AIS/DSC	8-1
8.1	Visão geral do AIS	8-1
8.2	Informações do Alvo AIS.....	8-1
8.3	Símbolos de alvo AIS.....	8-1
8.4	Ativar Alcance AIS	8-1
8.5	Como ignorar alvos lentos	8-2
8.6	Como Mostrar Dados de Alvo AIS	8-2
8.7	Mostrar/ocultar o ID do alvo AIS	8-2
8.8	Lista de AIS Visão Geral	8-2
8.8.1	Como para mostrar o Lista de alvos AIS	8-2
8.8.2	Como ordenar a lista de alvos	8-3
8.8.3	Lista de AIS sub menu Operações	8-3
8.9	Notificações CPA e TCPA.....	8-3
8.10	OPERAÇÃO do SART do AIS	8-4
8.11	Dados de ICOM	8-4
8.12	Informações de mensagem DSC	8-4
8.13	Exibir/Ocultar os SÍMBOLOS DSC	8-5
8.14	Seleção de Dispositivo DSC	8-5
8.15	Informações de mensagem DSC.....	8-5
8.16	Mostrar/ocultar o ID do alvo DSC	8-5
8.17	Lista de DSC Visão Geral	8-6
8.17.1	Como para mostrar o Lista de alvos DSC.....	8-6
8.17.2	Como classificar a lista de alvos DSC	8-6
8.17.3	Lista de DSC sub menu Operações.....	8-6
8.17.4	Como excluir mensagens DSC	8-7
9.	EXIBIÇÃO DO INSTRUMENTO.....	9-1
9.1	Visão geral do Ecrã do instrumento	9-1
9.2	Instrumentos Visor	9-1

9.3	Ecrã multi-instrumentos.....	9-1
9.3.1	Como configurar e editar o ecrã multi-instrumentos	9-1
9.3.2	Exemplos de ecrã de instrumento	9-3
9.3.3	Como alterar o instrumento exibido	9-4
9.3.4	Como alterar as informações exibidas para um instrumento	9-4
9.3.5	Como excluir uma página de instrumento	9-4
9.3.6	Como usar os instrumentos de temporizador	9-4
9.3.7	Como usar os instrumentos de gráficos	9-5
9.4	Ecrã em ecrã cheia.....	9-5
9.5	Exibição do Medidor de Velocidade	9-6
10.	NOTIFICAÇÕES	10-1
10.1	O que são Notificações?	10-1
10.2	Como aceder ao menu de Notificação	10-1
10.3	Configuração do Alarme de Notificação	10-1
10.4	Notificações de Navegação.....	10-2
10.4.1	Notificação de risco de encalhe	10-2
10.4.2	Notificação de profundidade.....	10-2
10.4.3	Notificação do âncora.....	10-2
10.4.4	Notificação de XTD (Distância transversal).....	10-3
10.4.5	Notificação de chegada.....	10-3
10.4.6	Notificação de velocidade	10-3
10.4.7	Notificação de viagem	10-4
10.4.8	Notificação de temperatura	10-4
10.4.9	Notificação de cisalhamento	10-4
10.5	Notificações do tanque	10-5
10.6	Notificações de Vento.....	10-5
10.7	Restaurando padrões de notificação.....	10-5
10.8	Lista de Notificações	10-6
10.8.1	Como visualizar a lista de notificações	10-6
10.8.2	Como filtrar a lista de notificações	10-6
10.8.3	Como salvar a lista de notificações em um cartão microSD	10-6
10.9	Notificação/Mensagens	10-7
11.	OUTRAS CONFIGURAÇÕES/FUNÇÕES.....	11-1
11.1	Menu [General].....	11-1
11.2	Menu [Units]	11-1
11.3	Gestão de Ficheiros	11-2
11.3.1	Como salvar pontos, rotas e rastros para o CARTÃO microSD.....	11-2
11.3.2	Como carregar Pontos, Rotas e Rastos de um CARTÃO microSD.....	11-2
11.3.3	Como salvar as Definições do menu no CARTÃO microSD	11-3
11.3.4	Como carregar as configurações do menu a partir de um cartão microSD	11-3
11.3.5	Como salvar o registro de notificações no cartão microSD	11-3
11.4	Função de Busca.....	11-3
11.5	Como efetuar uma captura de imagem	11-4
11.5.1	Como salvar capturas de ecrã no CARTÃO microSD.....	11-4
11.5.2	Como apagar capturas de ecrã	11-5
11.6	Como Usar a Função de Espelhamento	11-5
12.	SUZUKI GATEWAY.....	12-1
12.1	Modo de Traina	12-1
12.1.1	Ativar/desativar Modo de Traina	12-1
12.2	[Engine Setup] Descrição geral do menu	12-2
12.3	Notificações do Motor.....	12-2
12.4	SUZUKI Diagnostic System Mobile	12-3

SUMÁRIO

12.4.1	Criar e ler códigos de resposta rápida	12-3
12.4.2	Visualizando ficheiros armazenados de código de resposta rápida no seu GP-1x71F	12-3
12.4.3	O envio dos códigos de resposta rápida.....	12-4
APÊNDICE 1 O QUE SÃO O SBAS E O RELATÓRIO DC?		AP-1

TENTATIVE

INTRODUÇÃO

Uma palavra para o proprietário

Parabéns pela sua escolha do FURUNO GP-1871F, GP-1971F GPS/WAAS Traçador de cartas náuticas com Localizador de peixes. Estamos confiantes de que irá perceber o porquê de o nome FURUNO se ter tornado sinónimo de qualidade e fiabilidade.

Desde 1948, a FURUNO Electric Company tem gozado de uma reputação invejável graças ao seu inovador e confiável equipamento eletrónico marítimo. Esta dedicação à excelência é fomentada pela nossa ampla rede global de agentes e distribuidores.

Este equipamento foi concebido e construído para estar à altura das rigorosas exigências do ambiente marinho. No entanto, nenhuma máquina desempenha as respetivas funções se não for devidamente operada e mantida. Leia cuidadosamente e siga os procedimentos recomendados para o funcionamento e a manutenção.

Gostaríamos de saber, através da opinião dos utilizadores finais, se estamos a cumprir os nossos objetivos.

Obrigado por considerar e comprar equipamentos FURUNO.

Sobre o eGuide

- O eGuide fornece procedimentos operacionais abreviados para GP1871F/GP-1971F. O Texto aparece no centro do ecrã. O índice de conteúdo aparece no painel esquerdo. O botão retroceder (“<”) no canto superior esquerdo leva ao ecrã visualizado anteriormente.
- Os nomes de Itens de menu e indicações no Ecrã aparecem entre parênteses retos. Por exemplo, o “menu Settings” é apresentado como menu [Settings].
- Os termos “tocar” e “selecionar” são utilizados de forma indistinta.
- Em alguns procedimentos, o formato passo a passo é substituído apenas pelas ações necessárias, separadas por uma seta.
Por exemplo, o Procedimento para acessar as [General] gerais do radar está escrito como “Toque em [Home] => [Settings] => [Radar] => [General]”. Isso significa que, faça o seguinte quatro Passos:
 1. Toque no botão [Home] para mostrar o ecrã inicial [Home].
 2. Toque [Settings] para abrir o menu [Settings].
 3. Toque [Radar] para abrir o menu de ajustes do radar.
 4. Toque [General] para abrir o menu de ajustes do radar [General].
- As cores e definições apresentadas neste manual são baseadas nas definições padrão de fábrica.
- Para obter a versão mais recente deste manual, consulte o site oficial da FURUNO em: www.furuno.com

Número da versão do programa

- eGuide versão número: OME-44980-**
- Versão de software número: 1950193-5.*.*R

“***” indica o número de versão menor.

Esta página foi deixada em branco intencionalmente.

TENTATIVE

1. INTRODUÇÃO AO SISTEMA

1.1 Como ligar/desligar a alimentação

Obs.: Certifique-se de fechar a tampa da ranhura de cartões microSD para impermeabilização.

O botão de alimentação está localizado no lado inferior esquerdo da borda externa do ecrã. Para ligar, prima e mantenha premida a tecla. É emitido um breve sinal sonoro para indicar que a alimentação está ligada, então o procedimento de início começa. É apresentado o ecrã de arranque, seguido por uma Mensagem sobre a Utilização da Carta. Toque no [OK] botão para continuar.

O último ecrã utilizado é agora apresentado (para utilizadores pela primeira vez, o ecrã Plotter é apresentado) e o [Quick Guide on Startup] menu aparece. Toque [Yes] para visualizar o guia rápido, [Not now] para visualizar o guia rápido em outro momento. Para ocultar o guia rápido ao inicializar, toque no botão de alternância no fundo esquerdo do pop-up para mostrar [OFF].

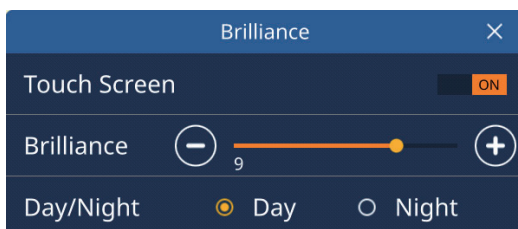
Para desligar, prima e mantenha premida a tecla, botão de alimentação. Uma janela pop-up com uma mensagem de contagem regressiva é apresentada e uma contagem regressiva de três segundos começa. Mantenha o botão de alimentação premido até que a mensagem de contagem termine.

Obs.: Se uma das seguintes mensagens de erro aparecer ao iniciar o sistema, consulte o seu distribuidor local para adquirir cartas atualizadas. Suas cartas atuais são antigas e devem ser atualizadas.

- "OBSOLETE CHART"
- "BASE SEGMENT FOUND WARNING"
- "MAX SEGMENT FOUND WARNING"

1.2 Brilho/Ajustes de Cor

Prima o interruptor de alimentação no lado esquerdo do visor. A janela pop-up do [Brilliance] aparece.



Para ajustar o brilho do ecrã, execute uma das ações a seguir:

- Prima a tecla Power várias vezes;
- Arraste o controlo deslizante em [Brilliance], na janela pop-up;
- Toque no ícone [+] ou ícone [-] em [Brilliance], na janela pop-up

1. INTRODUÇÃO AO SISTEMA

Para alterar as paletas de cores em uso, toque [Day] ou [Night] conforme apropriado.

Para fechar o menu, toque no botão cruz na canto superior direito do menu.

1.3 Como Bloquear o Ecrã

Você pode bloquear os ícones/botões no ecrã para evitar operação acidental.

Para bloquear os ícones/botões, prima o interruptor de alimentação para mostrar a [Brilliance] janela pop-up, depois toque no botão de alternância na [Touch Screen] para mostrar [OFF]. O ecrã Tátil está agora Bloqueado e todas as operações efetuadas no ecrã ficam desativadas. Além disso, o ícone “bloqueado” aparece no ícone [Home], como mostrado na Figura abaixo.

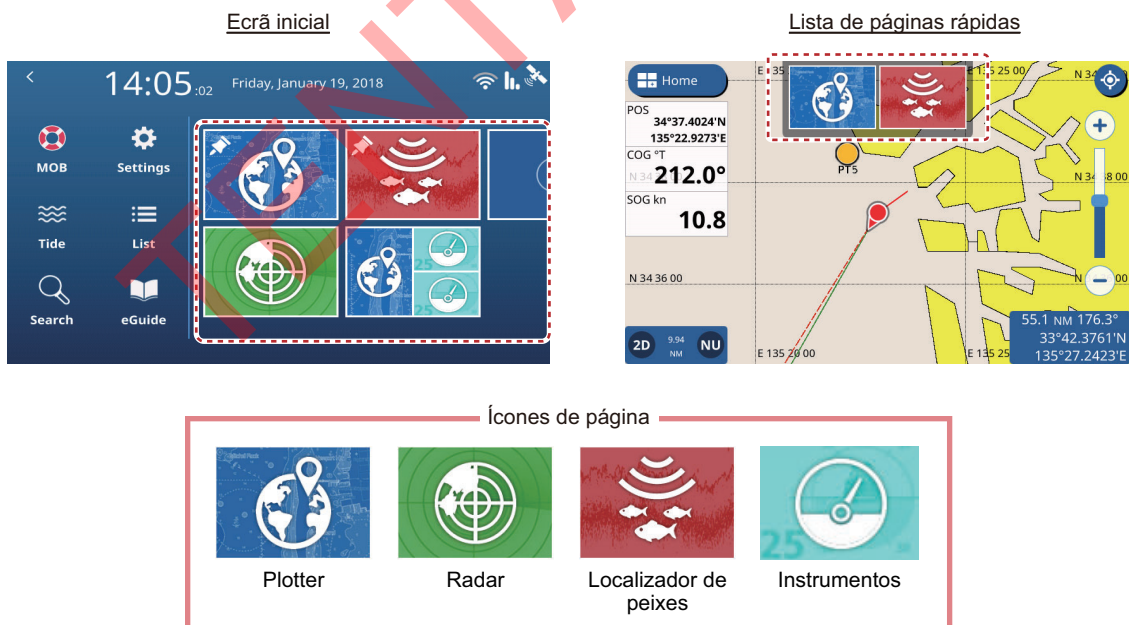


Para desbloquear o ecrã, prima o interruptor de alimentação novamente.

1.4 Ecrã inicial e ecrãs

1.4.1 Como selecionar um ecrã

Você pode selecionar uma página para visualizar a partir do ecrã inicial [Home] ou a partir da [Quick Page] lista Páginas rápidas.



A partir do ecrã inicial [Home]

Toque no Ícone [Home] para mostrar o ecrã inicial [Home], então toque no botão Ícone para da página que deseja visualizar. Se o ícone que deseja não estiver visível, arraste o ecrã para a esquerda.

A partir da [Quick Page]

Para mostrar a [Quick Page] lista, deslize o bordo superior do ecrã para baixo.

A [Quick Page] lista é apresentada. Toque na página que deseja visualizar ou arraste a lista para a esquerda ou para a direita para exibir as páginas listadas que não estão visíveis.

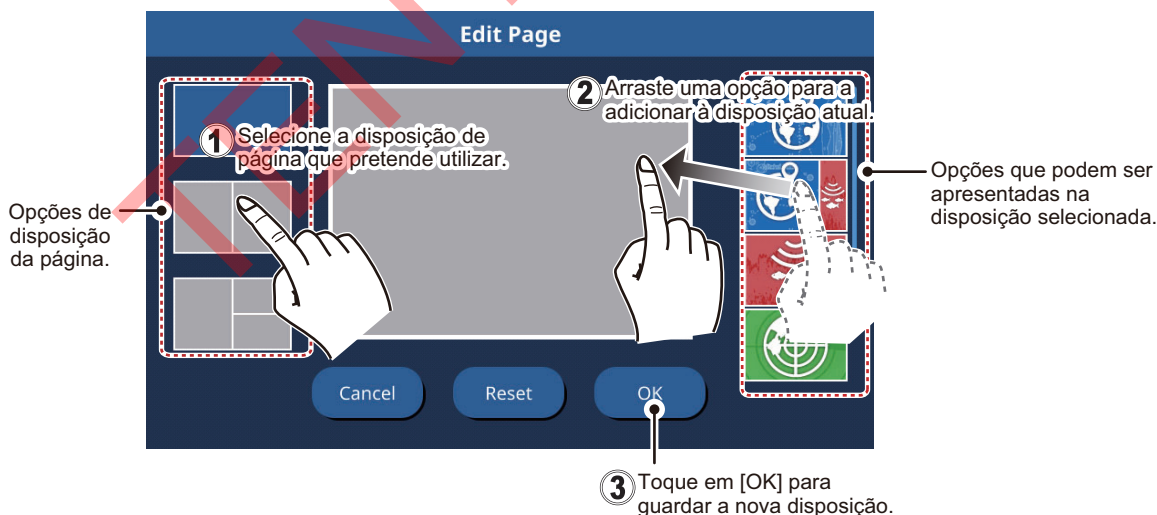
1.4.2 Como adicionar páginas

Você pode armazenar até 10 páginas personalizadas na ecrã [Home]. Você pode dividir cada página em até três segmentos separados. Dependendo do equipamento conectado e do número de segmentos selecionados, os seguintes layouts estão disponíveis:

- **Ecrã cheia (secção única, não dividida):** Plotter, Localizador de Peixes, Plotter + Localizador de Peixes (lado direito da ecrã), Radar, Instrumentos;
- **Duas secções:** Plotter, Localizador de Peixes, Radar;
- **Três secções:** Lado esquerdo da ecrã (Plotter, Localizador de Peixes, Radar), lado direito superior ou inferior do quarto da ecrã (Plotter, Localizador de Peixes, Radar, Instrumentos).

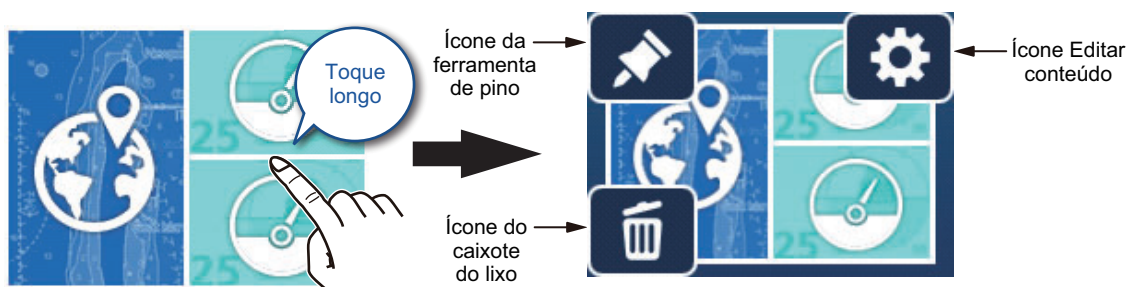
Siga o procedimento abaixo para personalizar uma ecrã inicial.

1. Toque no ícone [Home] para exibir a ecrã [Home].
2. Toque no ícone [+] para exibir a ecrã [Edit Page].
Se o ícone [+] não estiver visível, arraste a lista de páginas para mostrar o ícone.
Obs.: Se já houver 10 páginas registradas, o ícone [+] estará esmaecido e não poderá ser selecionado. Neste caso, consulte a secção 1.4.3 para saber como remover páginas.
3. Referindo-se à figura abaixo, configure a página.



1.4.3 Como editar e excluir páginas

Você pode editar e excluir páginas na ecrã [Home]. Toque e segure o ícone da página que deseja editar ou excluir e, em seguida, toque no ícone apropriado (veja a figura abaixo).



Ícone da ferramenta de fixação: Toque para salvar a página selecionada na lista [Quick Page].

Ícone de edição de conteúdo: Toque para personalizar o conteúdo da página. (Veja a secção 1.4.2.)

Ícone de lixo: Toque para excluir a página selecionada.

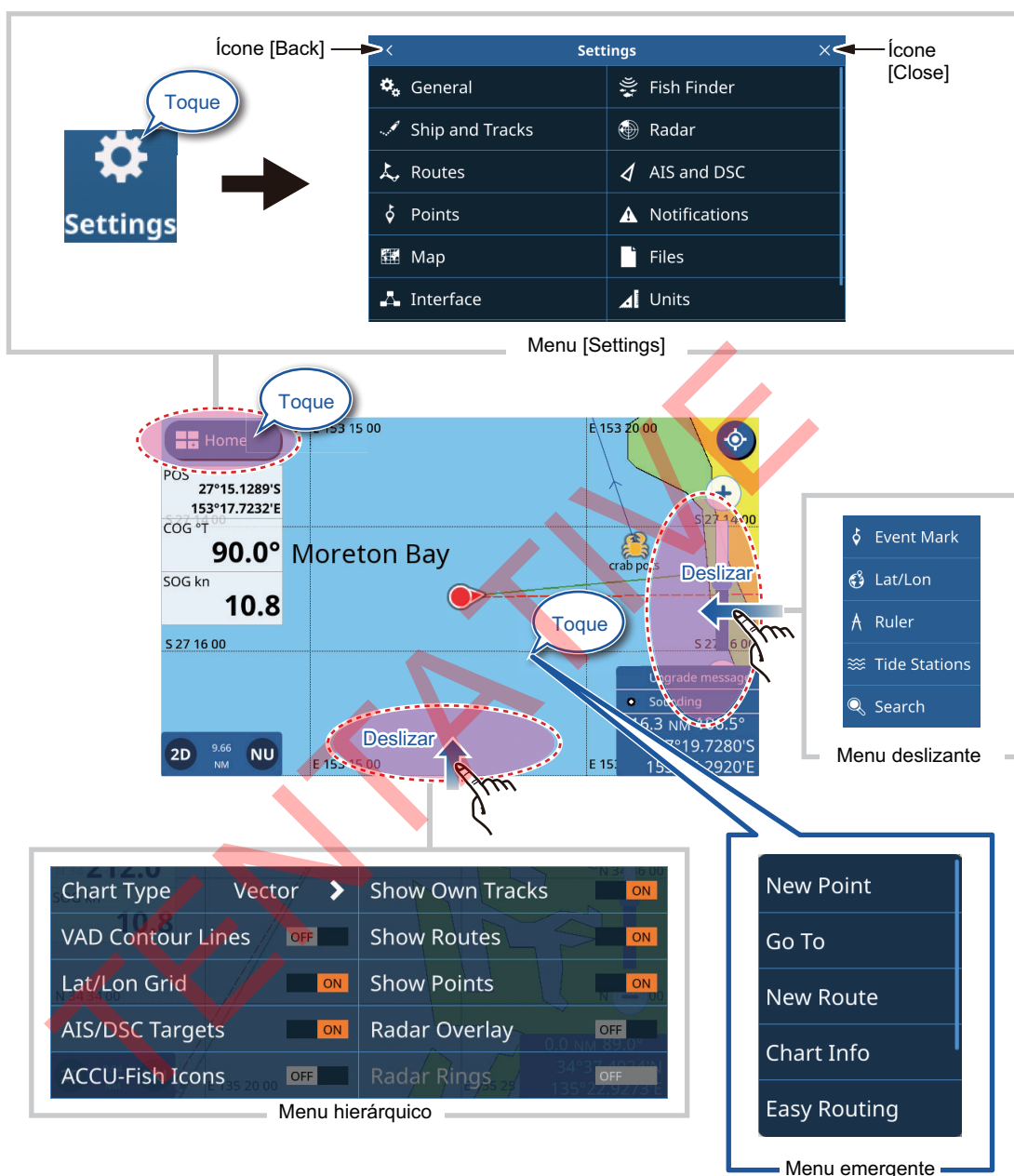
Obs.: A página do plotter em ecrã cheia (secção única) não é editável.

1.4.4 Como alternar a operação do ecrã em esquemas de várias secções

Quando a ecrã está dividida em duas ou mais secções, você pode operar a maioria das ecrãs individualmente alternando a ecrã ativa. Para alternar ecrãs ativas, toque na ecrã que deseja operar. A ecrã ativa é indicada com um destaque de cor laranja ao redor das bordas da ecrã.

1.5 Descrição geral do menu

Este equipamento possui quatro tipos de menus: menu deslizante, menu em camadas, menu pop-up e o menu [Settings]. O seguinte exemplo mostra a ecrã do plotter e os menus relacionados.



Obs.: Um esquema completo do menu está incluído no final do manual de instalação, para referência.

1.5.1 Menu deslizante

Deslize a borda direita da ecrã para a esquerda para exibir o menu deslizante. O menu deslizante contém operações e funções para a ecrã exibida atualmente que são mostradas no menu deslizante. Basta tocar no item necessário no menu deslizante para utilizar essa função ou operação. Itens que não estão disponíveis para seleção no menu deslizante aparecem em cinza.

Se nenhuma operação for detetada dentro de sete segundos, o menu fecha automaticamente.

1.5.2 Menu em camadas

Deslize a borda inferior da ecrã para cima para mostrar o menu em camadas. O menu em camadas contém configurações de exibição para ícones e indicações; por exemplo, você pode mostrar ou ocultar alvos AIS/DSC a partir do menu em camadas.

Itens que aparecem com a alternância [ON]/[OFF] podem ser ajustados com um toque.

Itens que aparecem com um [>] possuem opções adicionais disponíveis; toque no [>] para exibir o submenu. Itens que não estão disponíveis aparecem em cinza.

Obs.: Menus em camadas estão disponíveis para todas as páginas. Para páginas com mais de uma seção, toque na página desejada para o menu em camadas e, em seguida, exiba o menu em camadas.

Para fechar o menu em camadas, toque em qualquer lugar na ecrã, exceto no menu em camadas, ou deslize o menu em camadas para baixo.

Se nenhuma operação for detetada dentro de sete segundos, o menu fecha automaticamente.

1.5.3 Menu pop-up

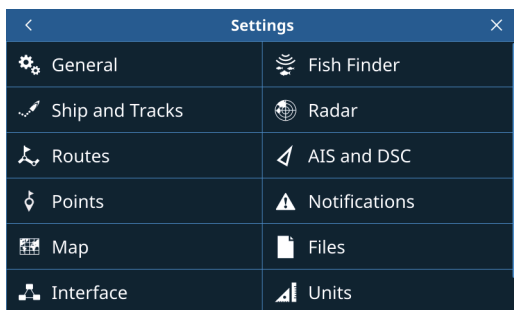
Os menus suspensos são menus baseados no contexto e contêm configurações ou funções para um item tocado. Você pode tocar na ecrã ou em um item exibido (como um ponto) para mostrar o menu pop-up. Toque na configuração ou função desejada no menu pop-up. Os itens do menu pop-up que não estão disponíveis aparecem na cor cinza.

Se nenhuma operação for detetada dentro de sete segundos, o menu fecha automaticamente.

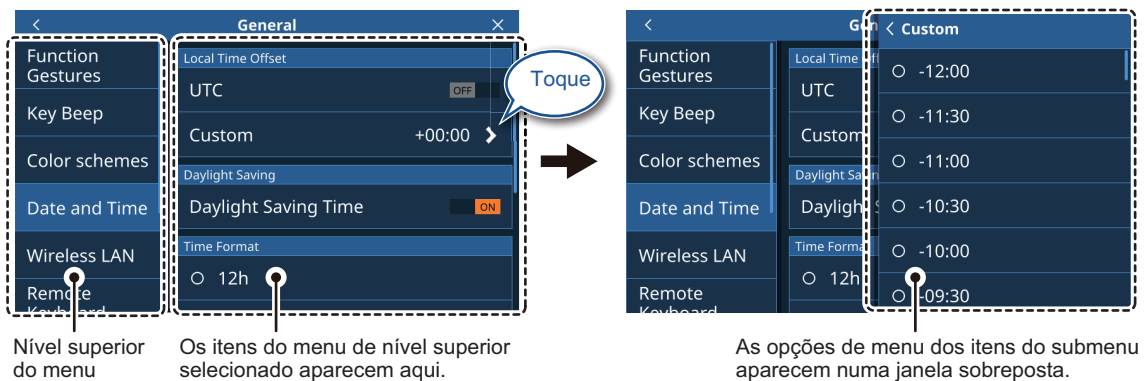
1.5.4 Menu Definições

O menu Configurações contém opções de personalização para este equipamento. Para acessar o menu [Settings], siga o procedimento abaixo.

1. Toque no ícone [Home] para exibir a ecrã [Home].
2. Toque [Settings]. O menu [Settings] aparece.

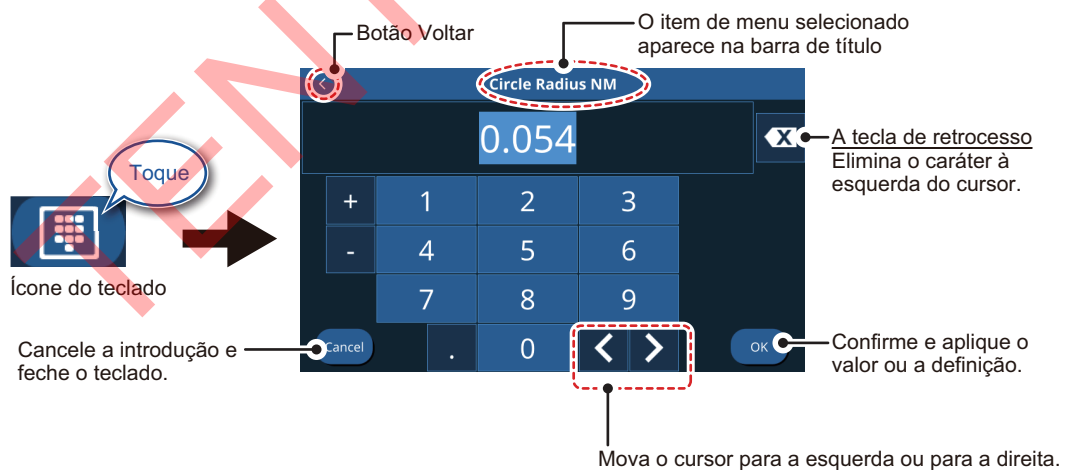


3. Toque no menu que deseja acessar. Arraste o menu para mostrar os itens do menu que não aparecem na ecrã.



4. Toque no item de menu que deseja configurar; as configurações e opções disponíveis aparecem no lado direito da ecrã. Toque no ícone [>] para mostrar os itens do submenu.
5. Dependendo do item do menu selecionado, execute uma das seguintes ações:
- **[ON]/[OFF] caixas de alternância:** Selecione [ON] para ativar a função ou recurso, selecione [OFF] para desativar a função ou recurso.
 - **Configurações e opções:** Toque na configuração ou opção desejada. A seleção atual é indicada por um círculo preenchido à esquerda da configuração ou opção.
 - **Ícone de barra deslizante ou teclado:** Arraste o controlo deslizante (círculo sólido) na barra deslizante para definir um valor. Para o teclado de software (que aparece após você tocar no ícone do teclado), toque no teclado para inserir um valor ou caractere e, em seguida, toque em [OK].

Teclado numérico



1. INTRODUÇÃO AO SISTEMA

Teclado alfanumérico



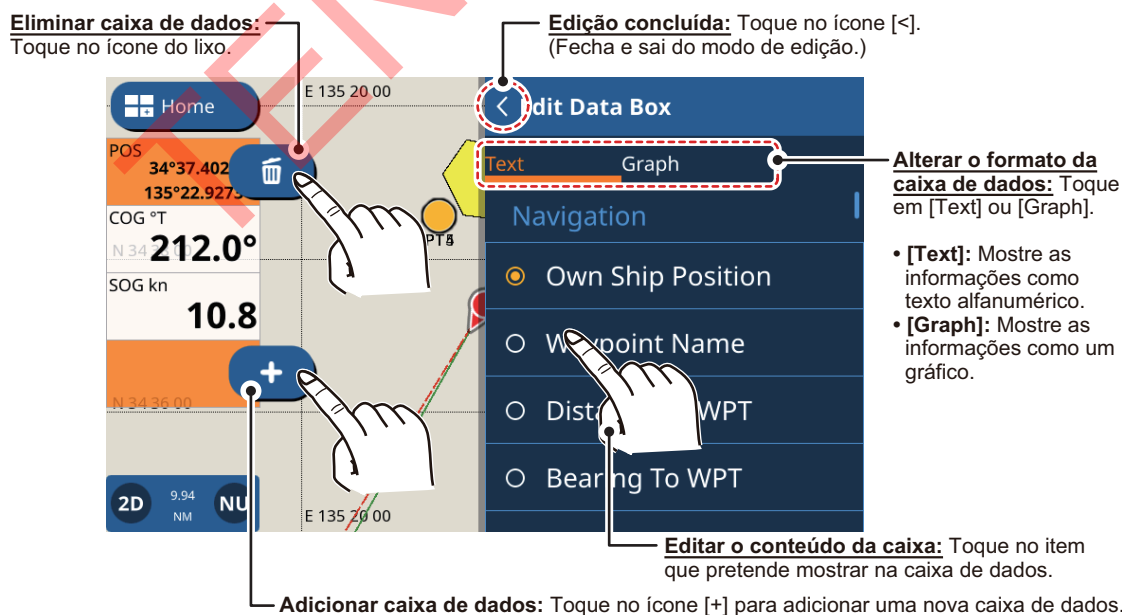
6. Toque no ícone [x] na canto superior direito do menu pop-up para fechar o menu.

1.6 Área de dados (Caixas de dados)

Os caixas de dados mostram diversos dados de navegação no lado esquerdo do ecrã. Até cinco caixas de dados podem ser exibidas e o layout, tipo de dados e localização da caixa podem ser personalizados. Os dados disponíveis para exibição dependem da configuração do sistema e do sensor.

Para mostrar os dados, deslize o lado esquerdo do ecrã para a direita. Para ocultar os caixas de dados, deslize os caixas para a esquerda.

Para editar o conteúdo de uma caixa de dados, toque sem soltar na caixa de dados. Você pode agora editar, apagar ou adicionar caixas de dados. Consulte a figura abaixo. Por exemplo,



Os dados que podem ser definidos para apresentar na Caixa de dados são mostrados na tabela abaixo.

Posição da própria embarcação	Nome do waypoint	Distância até WPT	Marcação até ao WPT
-------------------------------	------------------	-------------------	---------------------

Distância Cruzada	Tempo de deslocação	Tempo Estimado de Chegada	Odômetro
Medidor de Viagem	Rumo em relação ao solo	Rumo	Bordo do rumo
Média do rumo	Deslocamento lateral	Velocidade em relação ao solo	Velocidade Máxima Sobre o Solo
Velocidade Média Sobre o Solo	Velocidade através da água	Velocidade Máxima Através da Água	Velocidade Média na Água
Velocidade efetiva na direção do destino	Profundidade	Temperatura da água	Temperatura do Ar
Pressão atmosférica	Umidade	Ponto de Orvalho	Temperatura de sensação térmica, Aparente
Data	Hora	RPM do motor	Trim
Carga do motor	Combustível Utilizado	Taxa de Combustível	Horas do motor
Economia de Combustível	Consumo de Combustível	Pressão do óleo da engrenagem	Temperatura do Óleo de Engrenagem
Impulso	Temperatura do motor	Temperatura do Óleo	Pressão do óleo
Pressão do Refrigerante	Aparar abas	Rolagem/Inclinação	Ângulo do Leme
T0 a T5 (Tanque)	Tanque de Combustível Manual	Vento em relação ao fundo	Beaufort
Velocidade Máxima do Vento Verdadeiro	Velocidade do Vento Verdadeira	Direção do vento verdadeiro	Velocidade do Vento Aparente
Direção do Vento Aparente	Volts		

1.7 Sinais sonoros de contagem decrescente

Ao desligar o sistema, o temporizador de contagem regressiva é acompanhado por um sinal sonoro para cada segundo na contagem regressiva. Você pode ativar/desativar o beep para atender aos seus requisitos.

1. Toque no ícone [Home] para mostrar o ecrã Iniciar [Home], depois toque [Settings] => [General] => [Key Beep].
2. Toque no botão de alternância à direita de [Key Beep] para mostrar [OFF]. Som das teclas: agora estão desativado. Para habilitar o Som das teclas, toque no botão de alternância para exibir [ON].
3. Toque no ícone [x] na canto superior direito do menu pop-up para fechar o menu.

1.8 Configuração dos Gestos de Função

O “Gesto de função” é uma função de toque com dois dedos que funciona como atalho para operações utilizadas regularmente.

1. Toque no ícone [Home] para mostrar o ecrã Iniciar [Home], depois toque [Settings] => [General] => [Function Gestures].
2. Toque no botão da definição em [Two Finger Tap] ou [Two Finger Double Tap], conforme apropriado.
3. Toque no botão da função que deseja definir como atalho.

4. Toque no ícone [x] na canto superior direito do menu pop-up para fechar o menu.

1.9 Homem ao mar (MOB)

O Marca MOB denota a posição de homem ao mar. Introduzir o ponto de referência quando alguém cai ao mar, para automaticamente criar um percurso até a posição do homem ao mar. Apenas um ponto de referência pode ser apresentado. A Marca MOB é apresentada em ambos os Traçador e Página de Radar.

1.9.1 Como marcar a Posição MOB

A partir do ecrã inicial [Home], toque no botão Ícone MOB na parte superior esquerda do ecrã. Se estiver a utilizar outro ecrã, é apresentado o ecrã do plotter. A Marca MOB é definida na posição de latitude/longitude do seu barco no momento em que a tecla é premida e uma nova rota é iniciada com a Marca MOB definida como o destino. O alcance e azimute para o MOB aparece no canto inferior-direito do ecrã com um fundo vermelho.



Indicação MOB no ecrã

1.9.2 Como apagar uma Marca MOB

Toque no botão extensão/azimute indicação na visualização de fundo-direita do ecrã para mostrar o de menus. Toque [Cancel MOB]. É apresentada uma mensagem de confirmação. Toque [Yes] ou [No] conforme apropriado.

1.10 Configuração da LAN sem fios

Você pode utilizar a LAN sem fios para ligar os dispositivos.

AVISO sobre o uso de LAN sem fios

- A função de LAN sem fios está apenas disponível em países que tenham adquirido certificação de onda radioelétrica. Desligue esta função em países que não possuam certificação de onda radioelétrica. Os navios de tráfego oceânico que possuam certificação de onda radioelétrica podem utilizar a função LAN em qualquer país que tenha adquirido certificação de onda radioelétrica. Embarcações com marca de certificação de ondas de rádio que introduzem um país que não possui marca de certificação de ondas de rádio podem usar a função LAN sem fios apenas a bordo da embarcação. Países disponíveis (a partir de Janeiro de 2022): EUA, Canadá, Nova Zelândia, Austrália, Japão, Reino Unido e todos os países da UE.

- A velocidade de comunicação e o alcance real da LAN sem fios podem ser afetados por ondas eletromagnéticas, objetos interferentes ou pela localização dos pontos de acesso.
 - Recomendamos vivamente que utilize LAN sem fios com ligação encriptada. Podem ocorrer acessos não autorizados por terceiros, o que pode provocar uma perda de dados ou falha do sistema.
 - Recomendamos que altere a palavra-passe inicial quando utilizar uma rede sem fios local.
1. Toque no ícone [Home] para mostrar o ecrã Iniciar [Home], depois toque [Settings] => [General] => [Wireless LAN].
 2. Toque no botão de alternância na secção [Wireless LAN Connection] para exibir [ON]. O sistema verifica para redes sem fio disponíveis e as exibe na lista de [Networks].
 3. Toque no botão da rede que você deseja conectar. O ecrã de entrada de senha é apresentada.
 4. Entrada a senha da rede, então toque em [OK]. Se a senha estiver correta, o sistema conecta à rede selecionada.
 5. Toque no ícone [x] na canto superior direito do menu pop-up para fechar o menu.

1.11 Modo de simulação

Você pode usar o modo de simulação para familiarizar-se com o sistema e operações. Para obter mais segurança, o modo de simulação apenas deve ser utilizadas quando a embarcação estiver atracada.

1. Toque no ícone [Home] para mostrar o ecrã Iniciar [Home], depois toque [Settings] => [General] => [Simulation]. As configurações de simulação aparecem no lado direito do ecrã.
2. Toque no botão de alternância em [Simulation] para mostrar [ON]; o modo de simulação agora está ativo.
3. Toque [Mode], em seguida selecione o modo de simulação necessário. Para efeitos deste procedimento, selecione [Simulation].
 - [Internal Slide Show]: Utilizado em propósitos promocionais.
 - [Slide Show From SD]: Ecrã imagens (fotos) armazenadas no cartão SD introduzido como uma apresentação de slides.
 - [Simulation]: Ativa o modo de simulação e permite que você definir parâmetros para simulação.
4. Toque no ícone [<] na canto superior esquerdo da janela de seleção para retroceder ao [Simulation] pendente.
5. Se você selecionar [Internal Slide Show] ou [Slide Show From SD], o slide show é iniciado. **Para parar o slide show**, toque no ecrã, em seguida toque em [Yes] na janela pop-up, depois prossiga para o passo 9. Se você selecionou [Simulation], prossiga para o passo 6.
6. Na secção [Parameters], definir a [Course] e a [Speed] para a simulação. Para definir estes itens, arraste o controlo deslizante ou toque no ícone numérico para introduzir manualmente um valor.

1. INTRODUÇÃO AO SISTEMA

7. Para definir [Date] e [Time], toque no botão o item pop-up para mostrar o teclado. Introduzir a data/hora desejada para a simulação, em seguida, toque no ícone [<] para retroceder às configurações da simulação.
8. No [Fish Finder], toque na definição desejada para a simulação, em seguida toque no ícone [<] para retroceder às definições da simulação.
 - [Off]: nenhum dado do localizador de peixes é simulado.
 - [Chirp Demo]: Mostre a simulação CHIRP.
 - [RezBoost Demo]: Mostre a simulação RezBoost.

Obs.: A simulação do localizador de peixes funciona independentemente das outras definições do menu [Simulation]. Para desativar a simulação do localizador de peixes, altere a definição acima para [Off].

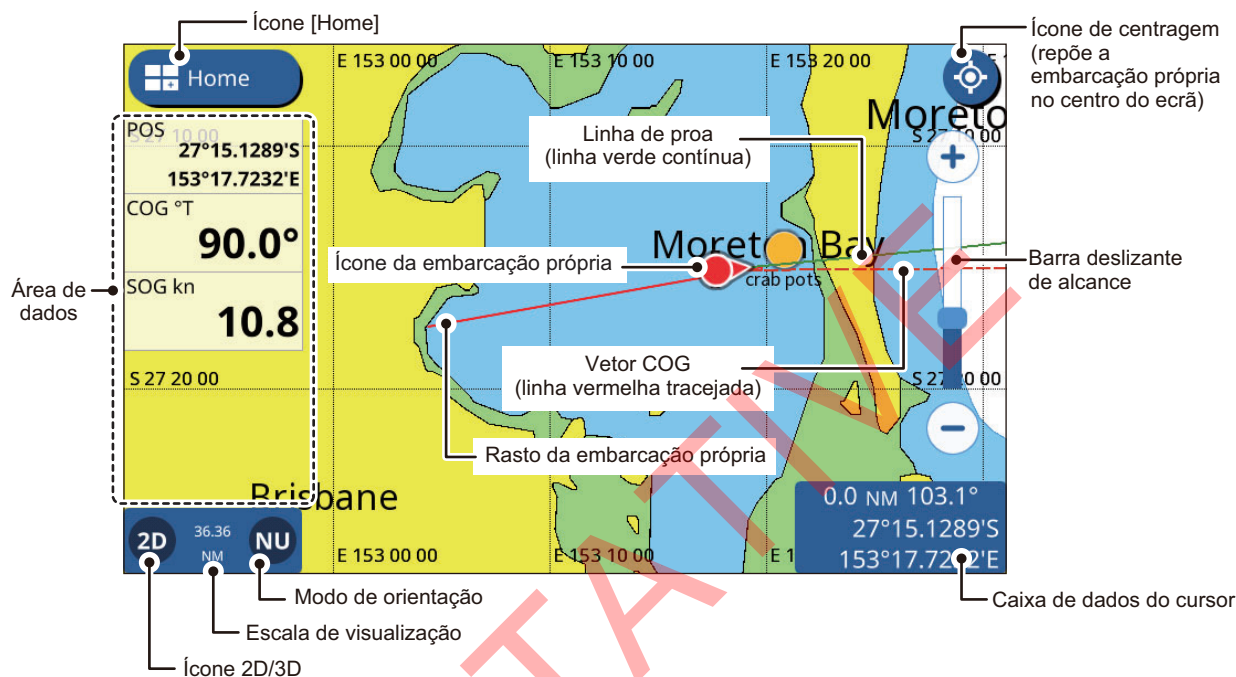
9. Toque no ícone [×] na canto superior direito do menu pop-up para fechar o menu.

TENTATIVE

2. PLOTTER

2.1 Visão geral do Traçador

A página do PLOTTER pode ser exibida no Ecrã inteiro, ou com as páginas Radar, Fish Finder (Localizador de peixes) ou Instrumentos.



Nota: Quando a unidade de Profundidade (consulte a secção 11.2) está definida como pb ou HR, as alterações seguintes também são aplicadas aos valores de profundidade apresentados.

- O valor da profundidade mostrado na área de dados e no ecrã da localizador de Peixes é apresentado em pb/HR.
- Os valores de profundidade apresentados na carta são indicados em m (metros).
- Os valores de profundidade dos filtros Underwater Objects/Display Limit são alterados para pb/HR; no entanto, os valores apresentados na carta permanecem em m (metros).

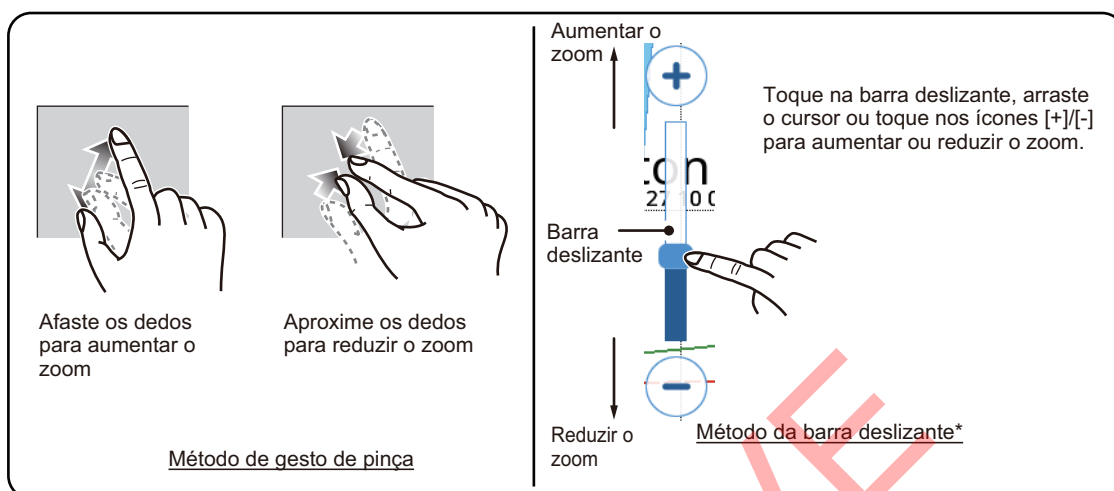
2.2 Como seleccionar um tipo de carta

No modo de carta C-MAP, você pode seleccionar um dos quatro tipos de carta para a sua página do plotter. Os tipos de carta disponíveis são [Vector], [Shaded Relief], [Satellite] e [Raster Chart].

1. Deslizar o Fundo da página do Traçador para cima para mostrar o menu de Camadas.
2. Toque [Chart Type] para mostrar o tipo de carta.
3. Toque no botão do tipo de carta que deseja usar.
4. Toque no ícone [<] na canto superior esquerdo da lista de tipo de carta.
5. Deslize o menu pop-up camadas para baixo para fechar o menu.

2.3 Alterar o alcance de visualização

Existem dois métodos que você pode usar para aumentar ou diminuir o alcance de exibição. Pode usar o botão deslizante e os botões, ou usar o movimento de aproximar/afastar os dedos no ecrã tátil.



*: Se a barra deslizante não for apresentada, toque em [Home] => [Settings] => [Radar] => [General] e, depois, toque no seletor [Show Range Slider] para apresentar [ON].

2.4 Modos de orientação

Você pode apresentar cartas com Orientação por norte, Orientação por rumo ou Rota para cima. Para alterar a orientação, toque no botão de indicação de modo na parte inferior esquerda do ecrã.

Proa para cima: Cartas estão orientadas com a direção na parte superior do ecrã. O ícone do próprio navio também aponta na direção da linha de rumo, enquanto as cartas movem/rodam em relação ao rumo.

Rota para cima: Cartas estão orientadas com a Destinação na Parte superior do ecrã. Este modo é útil quando navega em um curto percurso.

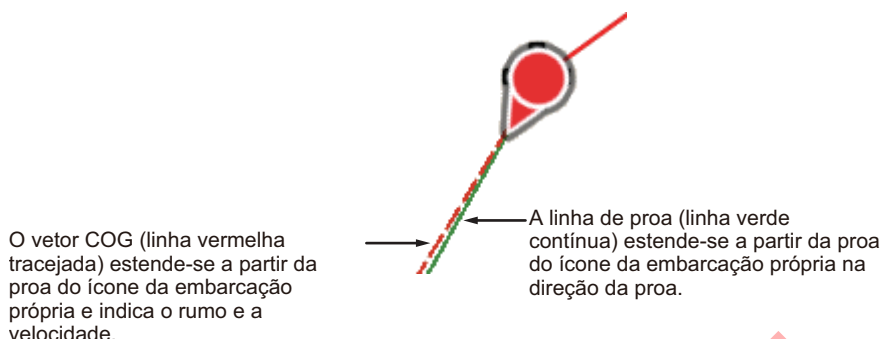
Norte para Cima: Cartas estão orientadas com o Norte na parte superior do ecrã e o Ícone do próprio navio move/roda em relação à direção atual e rota. Este modo é útil para longas viagens.

2.5 Como mover a carta

Você pode mover as cartas para posicionar pontos e visualizar outras áreas que não estão apresentadas no ecrã. Arrastar a carta para mostrar os dados que deseja visualizar ou colocar um ponto.

2.6 Definições de Exibição do Ícone do Próprio Navio

O ícone do próprio navio mostra onde o seu navio está atualmente. Geralmente, o ícone reflete os movimentos reais (rotações) do NAVIO.



As Configurações para o Ícone do próprio navio ecrã estão localizadas no [Ship and Tracks] pendente. Algumas configurações também podem ser acessadas no menu pop-up quando você toca no ícone do próprio navio.

2.6.1 Configurações do Vetor de COG

A partir do menu pop-up

Toque no botão Ícone do próprio navio para mostrar o Menu pop-up, então toque no botão [COG Vector] Caixa . Para mostrar a Linha de COG Vetor, definido para [ON], para ocultar a Linha de COG Vetor, definido para [OFF].

De o [Ship and Tracks]

1. A partir do ecrã inicial, toque [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Toque na caixa de alternância em [Show COG Line] para exibir [ON].
3. Toque [Time]. São apresentadas as opções de tempo de visualização do vetor.
4. Selecione a definição de hora para exibição de vetor. Quanto maior for o tempo selecionado, maior será o comprimento da linha do vetor. A opção [Infinite] prolonga a linha até à extremidade do ecrã.
5. Toque no ícone [<] na canto superior esquerdo das opções de hora.
6. No [Thickness], selecione a espessura para a linha do COG Vetor.
7. Toque no ícone [x] na canto superior direito do menu pop-up para fechar o menu.

2.6.2 Como mostrar/ocultar a linha de rumo

Para mostrar o Linha de rumo, os Dados de rumo são necessários.

A partir do menu pop-up

Toque no botão Ícone do próprio navio para mostrar o Menu pop-up, então toque no botão [Heading Line] Caixa . Para mostrar o Linha de rumo, definido para [ON], para ocultar o Linha de rumo, definido para [OFF].

De o [Ship and Tracks]

1. A partir do ecrã inicial, toque [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Toque no botão de alternância em [Show Heading Line] para mostrar [ON] (linha de rumo exibida), ou [OFF] (ocultar linha de rumo).
3. Toque no ícone [x] na canto superior direito do menu pop-up para fechar o menu.

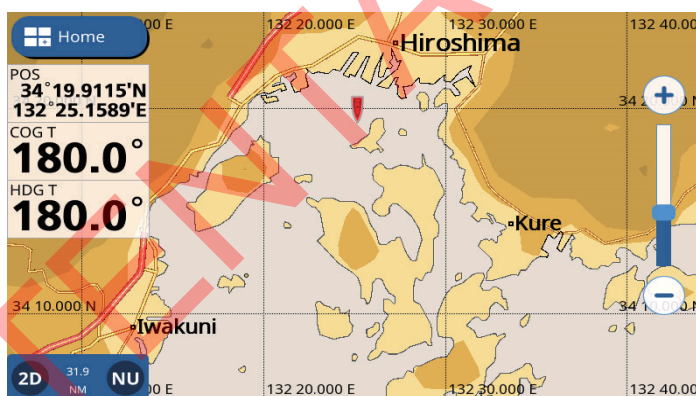
2.6.3 Como alterar o ícone do próprio navio

Você pode selecionar uma de quatro tipos e dois tamanhos de ícones para o ícone do próprio navio.

1. A partir do ecrã inicial, toque [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. No [Own Ship Icon] toque no ícone do tipo de ícone que deseja usar.
3. No [Ownship Icon Size], toque no ícone do tamanho do ícone que deseja usar.
4. Toque no ícone [x] na canto superior direito do menu pop-up para fechar o menu.

2.6.4 Como compensar o ícone do próprio navio

Com a compensação do ícone do próprio navio desativada, tocar no ícone [Centro] altera o alcance de visualização para posicionar o ícone do próprio navio no centro do ecrã. Com a compensação do ícone do próprio navio ativada, tocar no ícone [CENTER] (Centro) desloca a posição do próprio navio do centro e altera o alcance de visualização para mostrar uma área mais ampla à frente do próprio navio (consulte a figura abaixo).



1. A partir do ecrã inicial, toque [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Toque no botão de alternância em [Own Ship Offset] para mostrar [ON] (Ligado), ou [OFF] (Desligar), conforme necessário.
3. Toque no ícone [x] na canto superior direito do menu pop-up para fechar o menu.

2.6.5 Como restaurar o padrão de fábrica

Você pode restaurar as configurações para o menu [Ship and Tracks] para o padrão de fábrica.

1. A partir do ecrã Iniciar, toque [Settings] => [Ship and Tracks].
2. Toque [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Aparece uma mensagem de confirmação.
3. Toque [Yes] para repor as definições de fábrica, ou toque [No] para manter a definição atual.

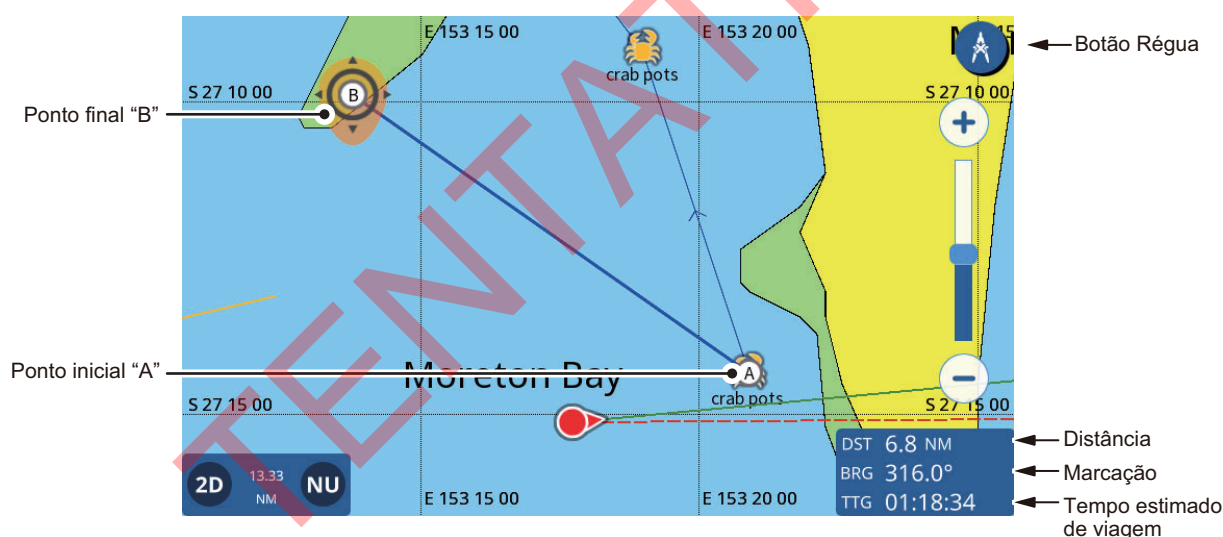
2.7 Dados do cursor

Você pode tocar longo em um objeto de carta para posicionar o cursor no objeto. Informações para sobre a localização (latitude/longitude, azimuth e distância do próprio navio) aparecem nos dados do cursor, na parte inferior direita do ecrã.

2.8 Medições de Ponto a Ponto

Você pode usar a [Ruler] função a partir do menu Deslizante para medir a marcação, alcance e tempo estimado de viagem entre dois pontos na carta.

1. Toque no botão localização na carta que você deseja medir de. O Teclas do cursor aparece no Início Localização.
2. Deslizar a borda direita do ecrã para a esquerda para mostrar o menu deslizante.
3. Toque [Ruler]. O ponto de "Início" (localização do cursor) altera para um "A" circulado.
4. Toque no botão localização que você deseja medir até. Um segundo ponto móvel 'B' aparece. O rumo, a distância e o tempo estimado de viagem do ponto 'A' para o ponto 'B' aparecem no canto inferior direito da ecrã. O tempo estimado de viagem é baseado na velocidade introduzida em [Route Planning Speed] nas [Settings] => [Routes] menu => [Routes] separador.



5. Para mover o ponto final "B", arraste o ícone para a nova localização.
Obs.: Você pode realocar o primeiro ponto "A". Toque longo no ponto para ativar o modo de edição, depois arraste o ponto para a nova localização.
6. Quando as medições estiverem concluídas, toque no ícone [Ruler] no canto superior direito do ecrã para retornar às operações normais.

2.9 Ângulo de apresentação da carta

Você pode visualizar suas cartas em "vista aérea" (2D) ou em um ângulo definido pelo utilizador (PS ou 3D).

Obs.: Se a carta do seu gráfico tiver imagens em 3D, a indicação 'PS' será substituída por '3D'.

Para alternar entre o modo de carta 2D e o modo de carta PS/3D, arraste a carta para cima com dois dedos. Você pode também prima o Interruptor de Ícone no Fundo-Esquerda do ecrã.

Para alterar o ângulo de visualização em PS ou 3D, deslize a carta para a esquerda ou direita com dois dedos.

2.10 Informações de carta

Se estiver inserido um cartão de cartas C-MAP ou Navionics, pode consultar informações cartográficas detalhadas.

Para mostrar o Informações de carta, toque no botão localização para informações, então toque [Chart Info] no menu de menus.



O objeto de carta relacionado listado, ações disponíveis, fotos e informações detalhadas variam dependendo da localização selecionada. A lista pelo seguinte mostra as ações que podem estar disponíveis.

- [Locate]: Localiza o objeto selecionado na carta e posiciona o objeto no centro do ecrã.
- [Go To]: Define o Objeto selecionado como o ponto de referência de Destinação e é iniciado uma Nova rota.
- [Graph]: Exibir o gráfico de maré para dados da área selecionada.
- [Edit]: Editar as informações para do item de seleção.

Conteúdo multimídia: Dependendo do objeto da Carta que você selecionar, uma imagem (ou várias imagens) dos dados/localização pode aparecer. Quando múltiplos imagens estão disponíveis, você pode tocar no botão da imagem para visualizar uma barra de apresentação das imagens. Múltiplas imagens são numeradas na parte inferior-direita de cada imagem.

2.11 Sobreposição do Radar

A sobreposição do radar tem os ecos do radar sobrepostos no visor de plotter (requer conexão a um sensor de radar e sensor de rumo). Para ativar a funcionalidade de sobreposição do radar, deslize o fundo da ecrã do traçador para cima para mostrar o menu de camadas, depois toque no botão [Radar Overlay] para mostrar [ON]. Para desativar a funcionalidade de sobreposição, toque no botão [Radar Overlay] na caixa de alternância para mostrar [OFF].

2.12 Operação NAVpilot

Quando um piloto automático da série NAVpilot-700/300 está conectado ao GP-1x71F, você pode operar as seguintes funções do piloto automático a partir do GP-1x71F.

- Exibir a ecrã de instrumentos NAVpilot no GP-1x71F. Consultar a secção 9.3.
- Alterar o modo de operação do piloto automático (Auto ou NAV).

2.12.1 Como exibir o curso e o destino do piloto automático na ecrã

Quando um piloto automático está conectado ao GP-1x71F, você pode exibir o curso e o destino do piloto automático na ecrã do plotter.

Como mostrar o curso do piloto automático no menu [Settings]

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Toque na caixa de alternância em [NAVpilot Course] para exibir [ON].
3. Toque no [x] no canto superior direito do menu para fechar o menu.

Como exibir o destino do piloto automático no menu pop-up

Toque no Ícone do próprio navio para mostrar o Menu pop-up, então toque no botão de alternância na [NAVpilot Course] para mostrar [ON].

2.12.2 Como usar o piloto automático para navegação

Você pode configurar o piloto automático como um método de navegação no menu. Na ecrã [Home], toque em [Settings] => [Initial Setup] => [Autopilot], em seguida toque na caixa de alternância em [NAVpilot Control] para exibir [ON]. Quando um novo destino de rota é selecionado, a mensagem "Use the NAVpilot for navigation?" aparece. Toque [Yes] para usar o piloto automático ou toque [No] para usar o plotter GP-1x71F para navegação.

2.13 Informações de maré

Seu gráfico contém informações sobre altura da maré e corrente de maré.



2.13.1 Como exibir o gráfico de marés

Você pode mostrar um gráfico de maré pelo seguinte método. As Informações mostradas no [GRAPH] (Diagrama) alteram dependendo da (Selecionar) Método.

- Toque em uma estação de maré.
- Toque no botão [Tide] no menu deslizante, ou a partir do [Home] Iniciar.
- Toque uma localização na carta.

De uma estação costeira de maré

Toque no botão a estação da maré costeira para mostrar o menu pop-up de carta, então toque [Chart Info] => [Tide Height Station] => [Graph]. Gráfico de maré para a costeira selecionada é apresentada.

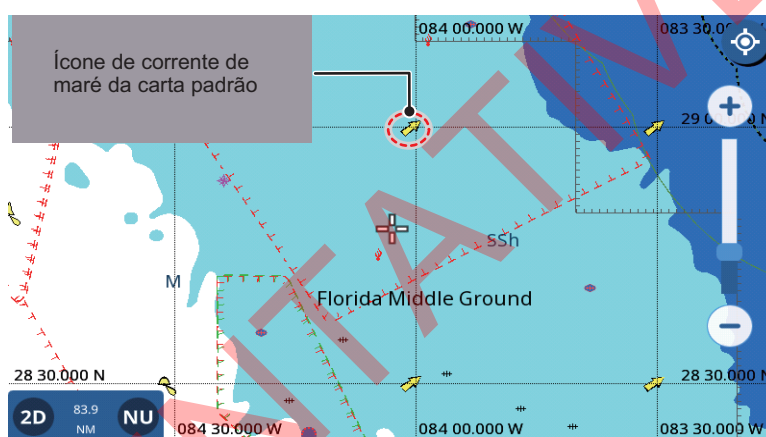
A partir do menu Deslizante ou [Home] ecrã inicial

A partir do [Home], toque em [Tide], ou deslize o lado direito do ecrã para a esquerda para mostrar o menu deslizante e, em seguida, toque em [Tide]. O [GRAPH] mostra informações de maré da estação costeira mais próxima da sua localização atual. Se não houver uma estação costeira próxima, aparece a mensagem "There is no Tide Station near you."

2.13.2 Como visualizar informações sobre correntes de maré

Desde que a sua carta tenha informações sobre correntes de maré, poderá visualizar as informações de corrente no ecrã do traçador.

A informação corrente é apresentada conforme indicado na figura a seguir.



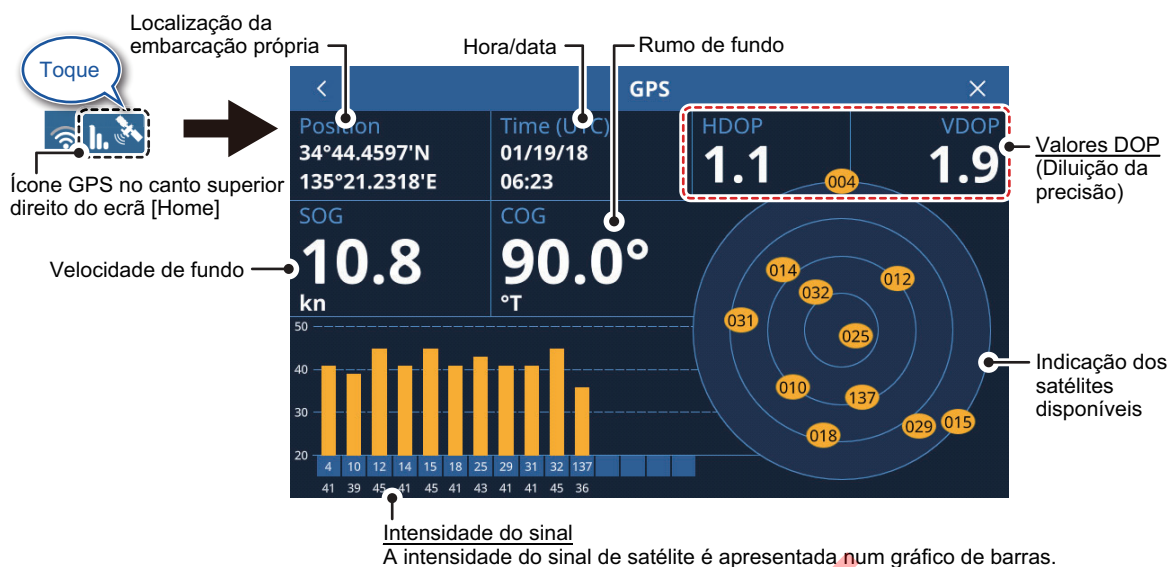
A direção da corrente é indicada pela direção da seta; a velocidade e a intensidade da corrente são indicadas da seguinte forma:

<u>Tipo de ícone</u>	<u>Indicação da velocidade da corrente</u>	<u>Indicação da intensidade da corrente</u>
Ícone padrão	O tamanho aumenta à medida que a velocidade da corrente aumenta.	A cor muda da seguinte forma: Amarelo = Fraca, Laranja = Moderada, Vermelho = Forte

2.14 Como Visualizar o Estado do Satélite

O ecrã de estado do satélite mostra a força do sinal dos satélites em uso, satélites disponíveis e a sua elevação (em formato 2D) e outras informações relacionadas. Para mostrar o Estado Ecrã, toque no botão Satélite Ícone no canto superior direito do ecrã.

Pelo menos quatro satélites devem estar disponíveis para calcular a sua posição corretamente.



Os valores de Precisão (Diluição de Precisão) são indicados em ambos os formatos horizontal (HDOP) e vertical (VDOP). Um valor mais baixo indica uma determinação da posição mais fiável.

2. PLOTTER

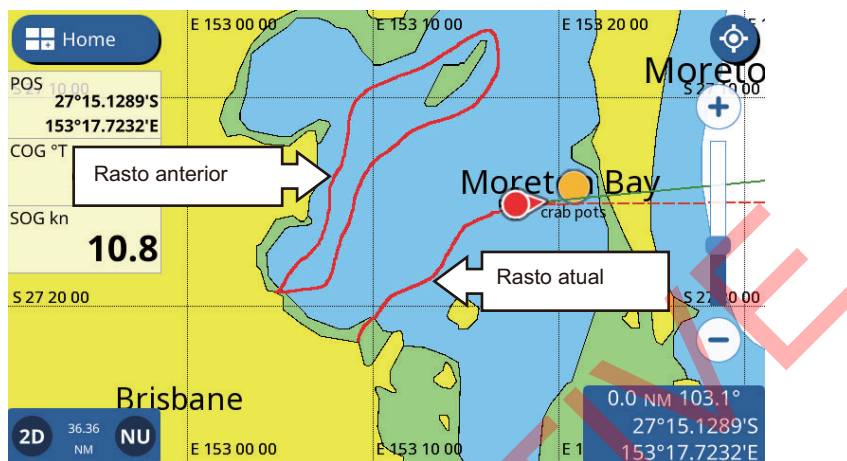
Esta página foi deixada em branco intencionalmente.

TENTATIVE

3. RASTOS

3.1 Visão geral dos rastos

O rasto do seu barco é plotado no ecrã com informações de posição alimentadas por: o navegador GPS interno, a rede NMEA 2000 ou a rede NMEA 0183.



3.2 Como apresentar/ocultar rastos próprios

Deslize o ecrã do Plotter de baixo para cima para mostrar o menu de camadas, depois toque em [Show Own Tracks] para alternar entre [ON] e [OFF].

Obs.: O rasto corrente não está oculto quando [OFF] está seleccionado, apenas rastos anteriores estão ocultos.

3.3 Gravação de Rastos

A partir do menu pop-up

Toque no ícone do próprio navio para mostrar o Menu pop-up, então toque no botão de alternância na [Record Track] para mostrar [ON]. Para parar o registo de rastos, toque na caixa de alternância para mostrar [OFF].

De o [Settings]

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Ship and Tracks] => [Track]. As Configurações de Rasto aparecem no lado direito do ecrã.
2. No [Track Recording], toque no botão [Record Tracks] na caixa de alternância para mostrar [ON]. Para parar o registo de rastos, toque na caixa de alternância para mostrar [OFF].
3. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

3.4 Como Definir Rastos

Você pode definir o intervalo de gravação, a cor do rasto (única ou multicolor) e a espessura do rasto.

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Ship and Tracks] => [Track]. As Configurações de Rasto aparecem no lado direito do ecrã.
2. Em [Track Recording], toque [Track Interval] para mostrar o opções de intervalo de tempo.
3. Selecione o intervalo de hora desejado.
4. Toque no botão [<] na canto superior esquerdo da janela de opções de intervalo de hora para fechar a janela.
5. No [Track Color Type], toque em [Single Color] ou [Multi-color].
6. Se você selecionou [Single Color] no Passo 5, selecione a Cor do rasto no menu [Single Color] secção.
7. Toque no botão [<] na canto superior esquerdo das opções de fundo sólido da janela para fechar a janela.
8. Se você selecionou [Multi-color] no passo 5, selecione os dados para referência de alterações de cor.
 - [Depth]: Define o intervalo de profundidade no qual a cor do rasto altera. Os intervalos disponíveis são [5 m], [10 m] ou [20 m].
 - [Temperature]: Define a diferença de temperatura na qual a cor do rasto altera. O intervalo de configuração disponível é de 0.2 graus a 2.0 graus, em passos de 0.2 graus.
 - [Speed]: Define a diferença de velocidade do navio na qual a cor do rasto altera. O alcance de definições disponíveis é de 0.4 nós a 3.8 nós, em passos de 0.2 nó.
 - [Bottom Discrimination]: Alterar a cor do rasto em relação direta à composição detetada do fundo do mar. Lama: cor de laranja escura; Areia: amarelo; Cascalho: azul aço; Pedra: cinzento escuro.
9. Se você selecionou [Temperature] ou [Speed] no Passo 8, deslize a barra deslizante (ou toque no ícone de teclado para entrada direta) para ajustar o valor da configuração. Para obter mais [Depth], selecione a profundidade de opções de menus. [Bottom Discrimination] não tem opções das definições.
10. Em [Track Thickness], selecione a espessura para a linha do rasto.
11. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

Obs.: Pode alternar entre os tipos de fundo e alterar a cor do rasto no menu pop-up do rasto.

Como para alterar Tipo e Cor a partir do menu pop-up

1. Toque no botão Rasto para mostrar o menu pop-up.
2. **Para alterar a cor (para rastros sólidos)**, toque [Track Color], então selecione uma cor.
3. **Para alterar o tipo de cor (para rastros de cores variáveis)**, toque [Color Logic], em seguida selecione a referência de dados. Configurações detalhadas para Cor variável, como Intervalo e Alcance, podem apenas ser definidas a partir do menu (Consulte o Procedimento Anterior).

3.5 Como eliminar rastros

Você pode deletar trajetórias pelo seguinte método:

- Deletar trajetória completamente
- Apagar uma secção do rasto
- Deletar trajetória automaticamente
- Excluir todas as faixas

3.5.1 Como eliminar um rasto individual

Obs.: Não é possível eliminar individualmente um rasto ativo.

1. Toque no rasto para apagar. O menu pop-up aparece.
2. Toque [Delete]. É apresentada uma mensagem de confirmação.
3. Toque [Yes]. O rasto selecionado está apagado.

3.5.2 Como apagar uma secção de rasto

1. Toque no rasto para apagar. O menu pop-up aparece.
2. Toque [Delete]. As opções de apagar faixa aparecem no menu pop-up.
3. Toque no botão do método que deseja usar para apagar uma secção do rasto.
[All by Color]: Selecione uma cor das opções para apagar toda a secção da rota com a cor selecionada.
[From Here]: Apagar todos os segmentos do rasto do ponto selecionado.
Obs.: [From Here] não disponível para ativo rastros.
[Up to Here]: Apagar todos O rasto até O (Selecionar) ponto.
4. Toque [Yes] na janela de confirmação para eliminar a(s) secção(ões) selecionada(s), ou toque [No] para cancelar.

3.5.3 Como eliminar rastros automaticamente

Quando a memória de rastros se torna completa, você pode usar a função [Auto Track Delete] para apagar automaticamente o rasto mais antigo.

1. A partir do ecrã Iniciar, toque [Settings] => [Ship & Tracks].
2. Toque [Track] para mostrar o atuais.
3. Toque [Auto Track Delete] botão para alternar entre [ON] e [OFF].
4. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

3.5.4 Como eliminar todos os rastros

Obs.: O rasto ativo não é possível apagar. Para deletar a trajetória ativa, primeiro desative a gravação de rastros (Consulte a secção 3.3), depois siga este procedimento.

1. A partir do ecrã Iniciar, toque [Settings] => [Ship & Tracks].
2. Toque [Track] para mostrar o atuais.
3. Toque [Delete All Tracks]. Um pop-up de confirmação é apresentado.
4. Toque [Yes] para excluir todas as faixas.
5. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

Esta página foi deixada em branco intencionalmente.

TENTATIVE

4. PONTOS E POLILINHAS

4.1 Pontos e Marcas de Ocorrência

Um ponto, na terminologia de navegação, é uma localização que você marca no ecrã. Um ponto pode referir-se a um ponto de pesca, ponto de referência ou outro local importante. Você pode criar um novo ponto de o Traçador, Radar ou Fish Finder (Localizador de peixes) ecrãs. Você também pode definir um ponto como destino e criar um percurso.

Uma marca de ocorrência é um ponto que marca a posição do seu navio. Você pode criar uma nova marca de ocorrência a partir do Traçador, Radar ou Localizador de peixes. Você também pode definir uma marca de ocorrência como ponto de referência de e criar um percurso.

Quando você cria um ponto ou uma marca de eventos, um ícone aparece na localização onde o ponto/marca é criado. Ambos pontos e marcas de ocorrência são números em ordem crescente, conforme são criados. Os pontos/marcas de ocorrência também são nomeados de acordo. Por exemplo, o primeiro ponto que você cria é armazenado com o nome "PT1" e o primeiro marca de ocorrência é armazenado com o nome "EV1".

A posição do ponto, símbolo e informações de navegação (alcance, marcação, etc.) são salvas na [Lista de pontos]. Pode apresentar ou ocultar os pontos. Por predefinição, todos os pontos são apresentados. Você pode Editar um Ponto no ecrã ou de [Points List].

4.2 Pontos/Configuração de Marca de Ocorrência

Você pode definir a cor, forma, tamanho e outras características para pontos e marcas de ocorrência a partir do menu.

1. A partir do [Home], toque [Settings] => [Points]. As Configurações aparecem na secção no lado direito da ecrã.
2. Na secção [Display Points], selecione o método de apresentação para os pontos.
[Name and Icon]: Mostra todos os pontos com o seu nome e o ícone do ponto atribuído.
[Icon]: Mostra apenas o ícone de ponto.
3. Na secção [Point Size], selecione o tamanho para apresentar os ícones do ponto.
4. Toque [Default Point Symbol] e selecione o símbolo padrão (forma) da janela de seleção. A figura abaixo mostra os símbolos disponíveis.



5. Toque no botão [<] na canto superior esquerdo da janela para fechar a de menus.
6. Toque [Default Point Color], então selecione a cor padrão na janela de seleção.

4. PONTOS E POLILINHAS

7. Toque no botão [<] na canto superior esquerdo da janela para fechar a de menus.
8. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

Como restaurar o Padrão de Fábrica para Pontos

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Points] => [Restore Default Settings].
2. Toque [Restore Default Settings] no lado direito do ecrã. É apresentada uma mensagem de confirmação.
3. Toque [Yes] para restaurar predefinições para o menu [Points], ou toque [No] para cancelar.
4. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

4.3 Ponto/Criação de Marca de Ocorrência

4.3.1 Como criar um ponto

Existem dois métodos que você pode usar para criar um ponto: diretamente no ecrã ou a partir do menu deslizante.

Diretamente no ecrã

Toque no botão localização onde você deseja criar um ponto, em seguida, toque [New Point] no menu pop-up.

A partir do menu Deslizante

Deslize o lado direito do ecrã para a esquerda para mostrar o menu deslizante, depois toque [Lat/Lon]. Introduza as coordenadas do novo ponto e, em seguida, toque em [OK].

4.3.2 Como criar uma marca de ocorrência

Com a [Function Gesture] funcionalidades

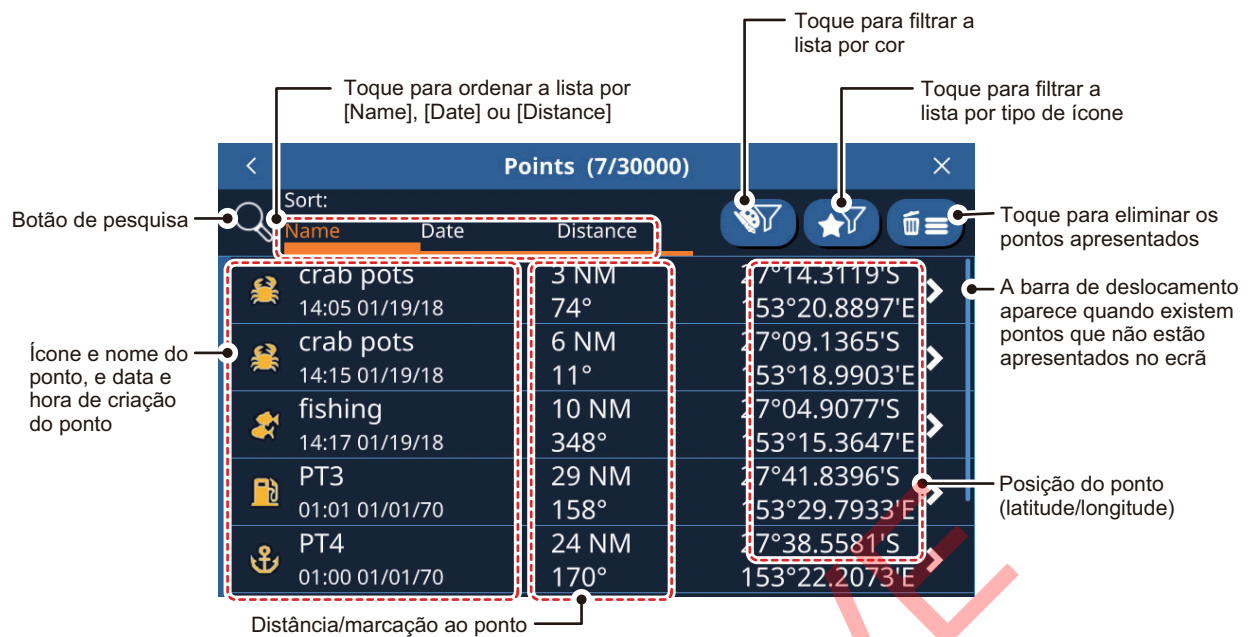
Toque, ou toque duas vezes, o ecrã, usando dois dedos simultaneamente.

Obs.: A funcionalidade [Function Gesture] deve ser definida previamente para [Event] de [Home] => [Settings] => [General] => [Function Gestures] menu.

A partir do menu Deslizante

Deslize o lado direito do ecrã para a esquerda para mostrar o menu deslizante, depois toque [Event Mark].

4.4 Lista de pontos - Visão geral



4.4.1 Como visualizar a Lista de pontos

A partir do [Home], toque [List] => [Points].

4.4.2 Como pesquisar na lista de pontos

1. Toque no botão de pesquisa na canto superior esquerdo da [Points]. É apresentado o teclado do software.
2. Insira o nome, ou parte do nome, do(s) ponto(s) que deseja procurar, e toque em [OK].
A lista agora mostra apenas os pontos que correspondem à sua busca.

4.4.3 Como ordenar a lista de pontos

Você pode classificar a lista pelo nome do ponto, pela data de criação do ponto ou pela distância do próprio navio. Toque no botão [Name], [Date] ou [Distance] indicação acima da lista.

4.4.4 Como filtrar a lista de pontos

Você pode filtrar a lista por cor, símbolo ou uma combinação de ambos cor e símbolo. Pontos que não atendem aos critérios do filtro estão ocultos.

1. Toque no botão de filtro apropriado no canto superior direito da lista de pontos para exibir as opções de filtro.
2. Toque no botão Filtro que deseja aplicar. Os pontos listados mudam de acordo. Para mostrar todos os pontos de qualquer filtro, toque em [All].

4.5 Como mover um ponto

Você pode mover um ponto de duas maneiras: na ecrã ou editar a localização do ponto na [Points List].

Para editar a localização de um ponto na lista de [Points], consulte a secção 4.7.

Para mover um ponto na ecrã, siga o procedimento abaixo.

1. Toque no ponto para exibir o menu pop-up. (O ponto está corretamente selecionado se a caixa "point" aparecer.)
2. Selecione [Move].
3. Toque no novo local para o ponto e, em seguida, toque em [Save] no canto superior direito da ecrã.

4.6 Como apagar pontos

Você pode excluir pontos individuais diretamente na ecrã e na lista de [Points]. Todos os pontos podem ser excluídos da [Points] lista.

4.6.1 Como excluir um ponto da ecrã

1. Toque no ponto que deseja excluir. O menu pop-up aparece.
2. Toque [Delete]. É apresentada uma mensagem de confirmação.
3. Toque em [Yes] para excluir o ponto.

4.6.2 Como excluir pontos da Lista de Pontos

Como excluir um ponto individual

1. Na ecrã [Home], toque em [List] => [Points] para exibir a lista de [Points].
2. Toque no ponto que você deseja excluir.
3. Toque [Delete]. É apresentada uma mensagem de confirmação.
4. Toque em [Yes] para excluir o ponto.

4.6.3 Como excluir todos os pontos ou pontos especificados

1. Na ecrã [Home], toque em [Lists] => [Points] para exibir a lista de [Points].
2. **Para excluir apenas pontos especificados**, configure o filtro da lista referente à secção 4.4.6.
Para apagar todos os pontos, defina os filtros da lista para ambos cor e símbolo como [All].
3. Toque no botão ícone de lixo no canto superior direito da lista. É apresentada uma mensagem de confirmação.
4. Toque [Yes] para apagar todos os pontos listados.

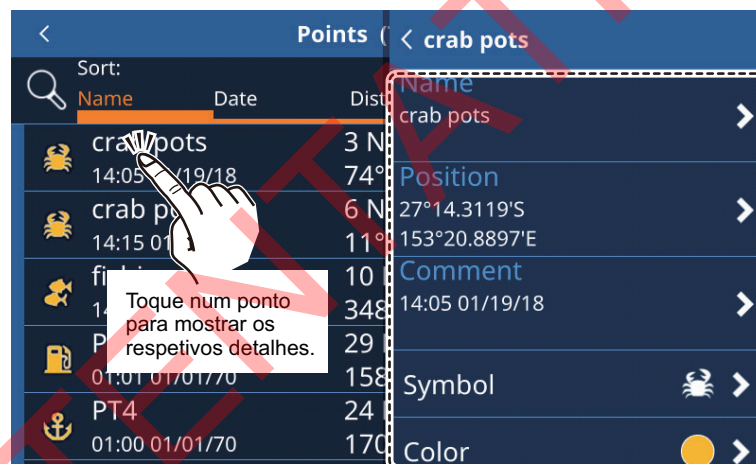
4.7 Como editar pontos

Você pode editar as características para de qualquer ponto da [Points], ou a partir do menu pop-up.

4.7.1 Como editar um ponto no ecrã

1. Toque no ponto a editar. O menu pop-up aparece.
2. **Para alterar a localização do ponto**, toque [Edit Position].
Introduzir as novas coordenadas do alerta para o ponto, então toque em [OK].
3. **Para alterar o nome do Ponto**, toque em [Name].
Introduzir o novo nome para o ponto, então toque em [OK].
4. **Para alterar a descrição para o ponto**, toque [Comment].
Introduzir a nova descrição para ponto, em seguida, toque em [OK].
5. **Para mudar a cor do ponto**, toque em [Color].
Selecione uma nova cor para o ponto, depois toque [<].
6. **Para alterar o símbolo do ponto**, toque [Symbol].
Selecione um novo símbolo para o ponto, depois toque [<].

4.7.2 Como editar um ponto a partir da lista de [Points]



Campos de informação não apresentados nesta figura

- [Go To]: Define o ponto selecionado como destino de uma Rota rápida.
- [Locate on map]: Localiza o ponto selecionado no mapa.
- [Add to active route]: Adiciona o ponto selecionado à rota ativa como um novo ponto de passagem.
- [Delete]: Elimine o ponto de passagem selecionado.

1. Na ecrã [Home], toque em [Lists] => [Points] para exibir a lista de [Points].
2. Toque no ponto a editar. Os campos de informações para do ponto aparecem no lado direito do ecrã.
3. Editar o Ponto conforme necessário.
Para alterar o nome, localização, símbolo, descrição ou cor do ponto, consulte a secção 4.7.1.
Para definir o ponto como destino da rota, toque em [Go To]. Uma Criação de rota rápida é feita com o ponto como destino.
Para encontrar o ponto no ecrã, toque [Locate on Map]. O ponto é mostrado no ecrã com o cursor sobre o ponto.
Para adicionar o ponto à rota ativa, toque em [Add to Active Route]. O ponto é adicionado como o último ponto de passagem (destino) na rota ativa.

4.8 Como Apresentar ou Ocultar todos os Pontos

Pode apresentar ou ocultar todos os pontos no ecrã a partir do menu Camadas.

Deslizar o fundo do ecrã para cima para mostrar o menu pop-up em camadas, então toque no botão caixa em [Show Points] para apresentar [ON] (apresentar) ou [OFF] (ocultar) conforme necessário.

4.9 O que é uma Polilinha?

Uma polilinha é uma linha definida pelo utilizador, composta por pelo menos dois pontos. A utilização mais comum das polilinhas consiste em indicar a localização de redes ou delimitar uma área que deve ser evitada. Essas linhas não são conversíveis para um percurso e aparecem além das marcas e linhas da carta.

4.10 Como criar uma polilinha

Polilinhas são uma combinação de várias linhas retas. Cada ponto de união é designado por "Vértice".

1. Toque no botão localizado onde deseja iniciar um polilinha de. O menu pop-up aparece.
2. Selecione [New Polyline]. Um ponto aparece na localização selecionada.
3. Toque no botão Localização para para o Próximo Ponto na linha poligonal. Uma linha aparece entre o primeiro ponto e este ponto, formando o primeiro vértice da polilinha.
4. Repetir o Passo 3 conforme necessário para concluir a polilinha.
5. Toque [Save] para salvar o novo polilinha.
A polilinha é salva na lista [Polylines], no menu [List].

4.11 Lista de Polilinhas

Para mostrar o informações para para um polilinha, a partir do [Home], toque [Lists] => [Polylines].

Lista de Polilinhas:

- Botão de pesquisa
- Toque para ordenar a lista
- Toque para eliminar os itens listados (filtrados).
- Nome e cor da polilinha, e data e hora de criação
- Comprimento da polilinha
- Número de vértices na polilinha

Janela de edição (Polilinha):

- Name
- Comment
- Detail
- Color
- Delete

Lista de vértices:

NAME	BRG	DST	TOT
VX00001			
VX00002	330.5° T	1.81 NM	1.81 NM
VX00003	308.5° T	2.45 NM	4.26 NM
VX00004	70.6° T	3.80 NM	8.06 NM

Janela de edição (Vértice):

- Name
- Position
- Delete
- Locate on Map

[Detail]: Mostre cada vértice da linha selecionada e os detalhes dos vértices.
[Color]: Altere a cor da polilinha.
[Delete]: Elimine a polilinha selecionada.

[NAME]: Exibe o nome do vértice selecionado.
[BRG]: Mostra a marcação para o próximo vértice.
[DST]: Mostra a distância até ao próximo vértice.
[TOT]: Mostra a distância total desde o ponto inicial até cada vértice.

4.12 Configuração de Cor do Polilinha

Para alterar a cor de uma polilinha, siga o procedimento abaixo.

1. A partir do [Home], toque [List] => [Polylines].
2. Toque na polilinha cuja cor pretende alterar. Aparece a janela de Informações.
3. Toque [Color], então selecione a cor padrão na janela de seleção.
4. Toque no botão [<] na canto superior esquerdo da janela para fechar a de menus.
5. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

4.13 Encontrando Polilinhas no Mapa

1. A partir do [Home], toque [List] => [Polylines].
2. Toque na linha que deseja encontrar. Aparece a janela de Informações.
3. Toque [Detail] para mostrar o Lista de vértices da linha poligonal.
4. Toque em qualquer vértice para exibir as informações do vértice.

5. Toque [Locate on Map].
O menu se fecha e o mapa se move para mostrar a polilinha selecionada no centro da ecrã.

4.14 Como Excluir Polilinhas

Para excluir uma única linha poligonal, siga o procedimento abaixo.

1. A partir do [Home], toque [List] => [Polylines].
2. Toque na linha que deseja excluir. Aparece a janela de Informações.
3. Toque [Delete]. Aparece uma janela de confirmação.
4. Toque [Yes] para eliminar o polyline selecionado.
5. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

Para excluir todas as polilinhas, siga o procedimento abaixo.

1. A partir do [Home], toque [List] => [Polylines].
2. Toque no ícone de lixo na canto superior direito da lista. É apresentada uma mensagem de confirmação.
3. Toque [Yes] para apagar todos os pontos listados.
4. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

4.15 Como Excluir um Vértice

Você pode excluir um vértice individual de qualquer polilinha com o seguinte procedimento.

Obs.: Você só pode excluir vértices individualmente.

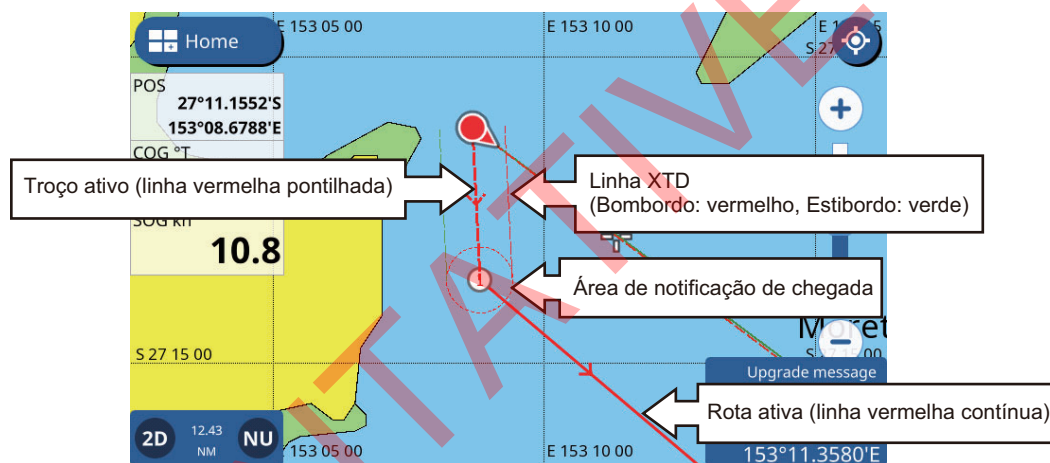
1. A partir do [Home], toque [List] => [Polylines].
2. Toque na linha que deseja encontrar. Aparece a janela de Informações.
3. Toque [Detail] para mostrar o Lista de vértices da linha poligonal.
4. Toque em qualquer vértice para exibir as informações do vértice.
5. Toque [Delete]. Aparece uma janela de confirmação.
6. Toque em [Yes] para excluir o vértice selecionado.
7. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

5. ROTAS

5.1 O que é uma rota?

Frequentemente, uma viagem de um lugar para outro envolve várias alterações de rota, exigindo uma série de pontos da rota (destinos) que você navega, um após o outro. A sequência de pontos de referência que leva ao destino final é chamada de rota.

Assim que você criar um percurso, poderá navegá-lo. Quando você navega um percurso (conhecido como a "rota ativa"), os pontos no percurso são círculos brancos e uma linha vermelha com setas conecta entre os pontos. As setas mostram a direção em que seguir o percurso. Rotas inativas são exibidas como uma linha azul com setas na direção de navegação e os destinos são exibidos como círculos azuis.



5.2 Como Criar Rotas

5.2.1 Rotas rápidas

Um percurso rápido utiliza a funcionalidade [Go To] para criar um percurso "temporário". Toque uma localização na carta ou toque um ponto, então toque [Go To] no menu pop-up. O Localizaç o do ponto selecionado   definido como ponto de refer ncia de e o Linha de percurso   mostrado como uma linha de rumo vermelha pontilhada. A linha de percurso tamb m mostra setas na dire  o de navega  o.

Obs.: Os percursos r pido  n o s o salvos na [Routes] e o ponto de refer ncia de destino n o   salvo na [Points].

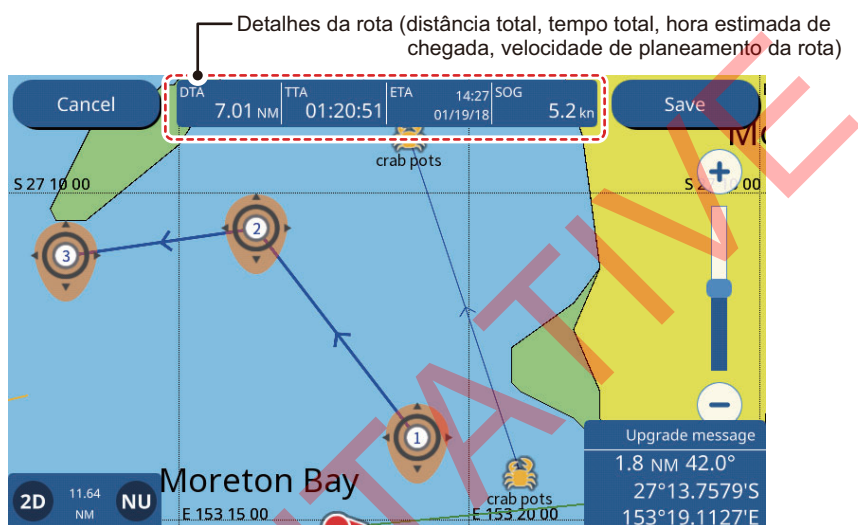
5.2.2 Percursos planejados com pontos de refer ncia

Um percurso planejado cont m dois ou mais pontos da rota (referidos como "pontos de refer ncia") e   salvo com um nome, coment rio e outros detalhes. O Nome padr o para Rotas planejadas   "RTxxxx" (xxxx indicada o N mero da Rota e a primeira Rota criada   numerada como 0001). Por padr o, novas rotas n o t m coment rio.

Você pode alterar o nome da rota quando a criar, e pode alterar o comentário da rota após a rota ser salva.

Para criar uma nova rota planejada, faça o seguinte:

1. Toque no botão localização que deseja iniciar um percurso de. O menu pop-up aparece.
2. Toque [New Route]. O ecrã altera para o modo de criação de rota e a localização selecionada torna-se o primeiro ponto da rota. O primeiro ponto da rota é indicado com o número "1".
3. Toque no botão Localização para O Próximo ponto de rota. O segundo ponto da rota é indicada com o número "2".
4. Repita o Passo 3 conforme necessário. Os pontos da nova rota são numerados sequencialmente.



5. **Para completar a criação do percurso**, toque [Save], no canto superior direito do ecrã.
6. **Para pular a nomeação do percurso e usar o nome padrão**, toque [OK], ou introduza um nome para a nova rota, em seguida toque [OK]. A nova rota agora está salva e é apresentada na lista de [Routes].

5.3 Como usar o roteamento automático

A funcionalidade de Roteamento Automático constrói automaticamente um percurso entre dois pontos, considerando os valores predefinidos para profundidades seguras, alturas seguras e largura do barco, para fornecer uma estimativa de um percurso seguro até o seu destino. A rota automática pode ser iniciada em pontos, em troços de rota (apenas rotas inativas), em um objeto cartográfico e na carta. Dependendo do modo de carta selecionado, o roteamento é mostrado como abaixo:.

- Navionics: [Dock-to-dock Autorouting]
- C-MAP: [Easy Routing]

Você simplesmente define um destino. Isso pode ser introduzir novos pontos ou qualquer um dos pontos mencionados acima que estão atualmente no ecrã. (A Distância total não pode ser maior de 100 NM.) A Automática então analisa o percurso entre a posição do seu navio e o ponto (Selecionar) e cria um percurso, introduzindo troços na rota sempre que necessário para afastá-lo de áreas que

excedem os valores de segurança definidos no menu. O modo de roteamento automático analisa cada etapa para Segurança em três níveis: etapa segura, etapa potencialmente perigosa e etapa insegura, e os codifica por Cor de acordo, Verde para segura, Amarelo para potencialmente perigosa e Vermelho para insegura.

Obs.: Uma carta deve ser introduzida para usar o Auto (Automático) Routing. Nem todas as cartas de gráfico possuem Roteamento Automático. Aparece a mensagem "No charts with Auto Routing data found." se uma carta não tiver Roteamento Automático.

AUTO. ROTEAMENTO AVISO: A precisão do Auto Routing é limitada pela disponibilidade de cartas eletrônicas carregadas no seu sistema de navegação e pela precisão do material fonte original usado na produção dessas cartas. Lembre-se sempre de que você deve navegar com o gráfico mais detalhado e atualizado disponível da FURUNO, e novas informações dos Escritórios Hidrográficos Nacionais podem tornar seus gráficos obsoletos a qualquer momento. O Auto Routing é apenas uma ajuda para a navegação e deve ser usado em conjunto com práticas convencionais de navegação. Como navegador do seu barco, você é responsável por revisar a rota sugerida em relação às publicações náuticas oficiais e à percepção situacional. Você deve editar e/ou aprovar o percurso sugerido antes de usá-lo para navegação.

Como definir os valores seguros para Auto Roteamento

Siga o procedimento abaixo para definir os valores seguros para usar no Auto (Automático) Roteamento.

1. A partir do ecrã Iniciar, toque [Home] em [Settings] => [Routes] => [Dock-to-dock Autorouting] / [Easy Routing].
2. [Depth] é a profundidade mínima segura, ou seja, o calado do seu barco.
3. [Height] é a altura mínima segura, ou seja, a altura da sua embarcação.
4. [Width] é a largura mínima do caminho.
5. [Timeout] é o tempo de espera antes de sair da função de Roteamento Automático, quando não é possível criar um percurso.
6. [Safe Margin] é a distância mínima (300 m) entre uma área perigosa/não navegável e o seu barco. Essa área pode corresponder a terra ou a uma extensão de água. Ative esta opção para manter a distância de segurança indicada (apenas exibida no modo de Carta C-MAP).
7. Desligar [Respect Draft] se você quiser desconsiderar as profundidades mais rasas do que a [Safe Depth] definição (apenas mostrado no modo Carta C-MAP).

Como criar uma rota com Auto (Automático)

1. Toque no botão ponto para usar como o destino do percurso Automático. É apresentado o menu de contexto.
2. Selecione [Dock-to-dock Autorouting] / [Easy Routing]. O Sistema verifica se há uma rota ativa e se o ponto de referência de está entre o máximo de distância de 100 NM.

Se um percurso estiver ativo, uma mensagem de confirmação é apresentada perguntando se você deseja alterar o destino. Selecione [YES] ou [NO], conforme apropriado.

Além disso, se o destino selecionado estiver fora do limite de 100 NM, é apresentada uma mensagem a informar que o destino deve encontrar-se a menos de 100 NM.

Se o ponto de referência de passar Ambos os testes, o Sistema calcula um percurso para o ponto de referência de selecionado.

- Quando o cálculo do percurso estiver completo, uma mensagem de confirmação aparecerá perguntando se você deseja iniciar a navegação ou salvar o destino como um novo ponto.

Selecione [Start Nav] para começar a navegação para o destino selecionado.

O Percurso Automático está salvo e a Navegação começa.

Se você salvou o percurso, as bandeiras de Início e Destino e o percurso permanecem no ecrã. Se você saiu sem salvar o percurso, as bandeiras e o percurso serão removidos. As bandeiras e o percurso também são removidos quando a alimentação é desligada.

Codificação por cor do percurso

As rotas criadas com o recurso de Roteamento Automático são codificadas por cores conforme mostrado abaixo.

- Verde: Seguro/Recomendado.
- Cor de laranja: Cuidado
- Vermelho: Pode ser inseguro
- Cinza: Estado de segurança desconhecido

Verifique o AUTO. ROTEAMENTO AVISO para as Advertências ao navegar por Rotas criadas.

5.4 Lista de rotas

5.4.1 Como exibir a Lista de Rotas

O [Routes List] mostra todos os percursos salvos na memória interna. Para mostrar o [Routes], selecione [Lists] => [Routes] a partir do [Home].

Deslize a lista para cima ou para baixo para mostrar rotas que não estão apresentadas no ecrã.



5.4.2 Como pesquisar a lista de rotas

1. Toque no botão de busca no canto superior-direito da [Routes]. É apresentado o teclado do software.
2. Digite o nome ou parte do nome da(s) rota(s) que deseja pesquisar e toque em [OK].

A lista agora mostra apenas as rotas que correspondem à sua pesquisa.

Para limpar a pesquisa e mostrar todas as rotas, toque novamente no botão de pesquisa.

5.4.3 Como ordenar a Lista de rotas

Você pode organizar a lista de rotas em ordem alfanumérica (Alfabeto > Números) ou pela data em que a rota foi criada. Toque no botão [Name] ou [Date] Indicação acima da Lista.

5.4.4 Como editar os detalhes da rota

Você pode editar a maioria dos detalhes da rota de [Routes].

Para editar os detalhes de um percurso, toque no percurso da [Routes], em seguida toque em [Details].

Editando uma rota da [Routes]

- [Name]: Toque no botão campo Nome para editar o Nome da rota.
- [Comment]: Toque no campo de comentários para editar o comentário.
- [Start Nav]: Toque para iniciar a navegação na rota.
Obs.: Se uma rota já estiver ativa, uma mensagem de confirmação aparecerá. Toque [Yes] para parar a rota ativa e alternar para a rota selecionada.
- [Detail]: Toque para mostrar os detalhes da rota. Esta ação abre os detalhes do ponto de rota para a rota selecionada.
- [Reverse]: Toque para navegar na rota em sentido inverso (comece no ponto final).
Obs.: Se uma rota já estiver ativa, uma mensagem de confirmação aparecerá. Toque [Yes] para parar a rota ativa e alternar para a rota selecionada.
- [Delete]: Toque para exibir uma mensagem de confirmação e, em seguida, toque [Yes] para excluir a rota selecionada.
- [Locate on Map]: Toque para mostrar a localização da rota no mapa. O mapa move-se para mostrar a rota selecionada no centro da ecrã.
- [Convert to Polyline]: Toque no topo para converter a rota selecionada em uma polilinha.
Obs. 1: Quando uma rota é convertida para uma polilinha, ela deixa de ser navegável e é removida da lista [Routes]. Além disso, essa ação não pode ser desfeita. Use cauecrã ao converter rotas para polilinhas.
Obs. 2: Rotas ativas não podem ser convertidas em polilinhas.

Editando os detalhes de um ponto de rota

Toque em uma rota existente para exibir o menu pop-up e, em seguida, toque na opção desejada.

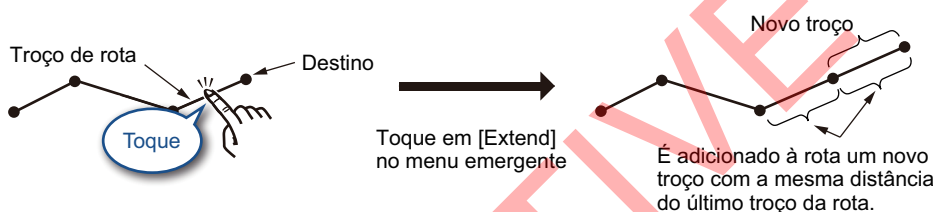
- [Start Nav From Here]: Inicie a navegação na rota a partir do ponto de rota selecionado.

- [Go To]: Definir o ponto de rota selecionado como um destino de Rota Rápida.
- [Delete]: Excluir o ponto de rota selecionado. A rota é redesenhada e salva sem o ponto de rota deletado.
- [Locate on Map]: Mostra o ponto de rota selecionado no centro da ecrã.

5.5 Estendendo Rotas na ecrã

Pode prolongar uma rota a partir do último ponto de rota. Isso é útil quando você deseja viajar além do último ponto em uma rota.

1. Toque em qualquer perna da rota. O menu pop-up aparece.
2. Selecione [Extend]. Um novo ponto de rota é adicionado ao final da rota, a uma distância igual ao último trecho da rota. Agora você pode mover o novo ponto da rota; toque no novo local ou toque e segure o novo ponto da rota e arraste-o para o local desejado.



3. Toque em [Save] para salvar a rota estendida.

5.6 Criando Pontos de Rota na ecrã

Você pode colocar um ponto de rota entre as pernas da rota quando precisar de um ponto adicional ao longo de uma rota.

1. Toque em uma etapa da rota. O menu pop-up aparece.
2. Toque [Insert]. Um novo ponto de rota é sobreposto na perna selecionada. Agora você pode mover o novo ponto.
3. Toque no novo local ou toque e mantenha pressionado o novo ponto da rota e arraste para o local desejado.
4. Toque em [Save] para salvar o novo ponto de rota na rota.

5.7 Movendo Pontos de Rota na ecrã

Você pode mover um ponto de rota em uma rota da seguinte forma:

1. Toque no ponto da rota que deseja mover. O menu pop-up aparece.
2. Toque [Move]. O ponto de rota selecionado agora é móvel.
3. Toque no novo local ou toque e mantenha pressionado o novo ponto da rota e arraste para o local desejado.
4. Toque em [Save] para salvar a nova localização do ponto na rota.

5.8 Como Excluir um Ponto de Rota

Os pontos desnecessários em uma rota podem ser excluídos, seja pelo menu ou diretamente na ecrã.

5.8.1 Como excluir um ponto de rota da ecrã

1. Toque no ponto que deseja excluir. O menu pop-up aparece.
2. Toque [Delete QP]. Uma janela de confirmação aparece.
3. Toque em [Yes] para excluir o ponto.

A rota é redesenhada omitindo o ponto excluído.

5.8.2 Como excluir um ponto de rota do menu

1. Na ecrã [Home], toque em [List] => [Routes] para exibir a lista de [Routes].
2. Toque na rota que contém o ponto de rota que você deseja excluir, em seguida toque em [Detail] na janela de opções. A lista de pontos de rota aparece.
Obs.: A lista de pontos da rota mostra todos os pontos utilizados na rota.
3. Toque no ponto da rota que deseja excluir, em seguida toque [Delete]. Uma janela de confirmação aparece.
4. Selecione [Yes] para excluir o ponto de passagem selecionado.
Se o ponto selecionado for um ponto definido pelo utilizador, o ponto não será excluído, no entanto, será removido da rota.
Se o ponto selecionado for um Ponto de Rota, o ponto será permanentemente excluído.
5. Repita as etapas 3 e 4 para excluir outros pontos na rota conforme necessário.
6. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

5.9 Como excluir rotas

Existem três métodos para excluir rotas.

Obs.: Rotas ativas não podem ser excluídas. Para excluir uma rota ativa, pare a navegação da rota e, em seguida, exclua a rota.

- A partir do menu pop-up
- Da lista de Rotas
- Do menu.

5.9.1 Como excluir uma rota do menu pop-up

1. Toque no ponto da rota que deseja excluir. O menu pop-up aparece.
2. Toque [Delete Route]. Uma mensagem de confirmação aparece.
3. Toque [Yes] para excluir a rota selecionada.

5.9.2 Como excluir rotas da lista de [Routes]

1. Na ecrã [Home], toque em [List] => [Routes] para exibir a lista de [Routes].
2. **Para excluir uma rota individual**, toque na rota e, em seguida, toque em excluir. **Para excluir todas as rotas**, toque no ícone de lixo na canto superior direito da lista.
3. Uma mensagem de confirmação aparece. Toque em Sim para excluir a(s) rota(s) selecionada(s).
4. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

5.9.3 Como excluir rotas do menu

1. A partir do [Home], toque [Routes] => [Routes]. As opções de menu aparecem no lado direito do ecrã.
2. Toque em [Delete All Routes] nas opções do menu. Uma mensagem de confirmação aparece.
3. Toque [Yes] para excluir todas as rotas.
4. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

5.10 Configuração de Velocidade de Cálculo de Rota

1. A partir do [Home], toque [Routes] => [Routes]. As opções de menu aparecem no lado direito do ecrã.
2. No menu [Route Planning Speed], defina a velocidade padrão a ser usada. Arraste o controlo deslizante na barra de deslize para alterar o valor da velocidade ou toque no ícone do teclado, insira um valor e, em seguida, toque em [OK].
3. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

5.11 Exibir/Ocultar Rotas na ecrã

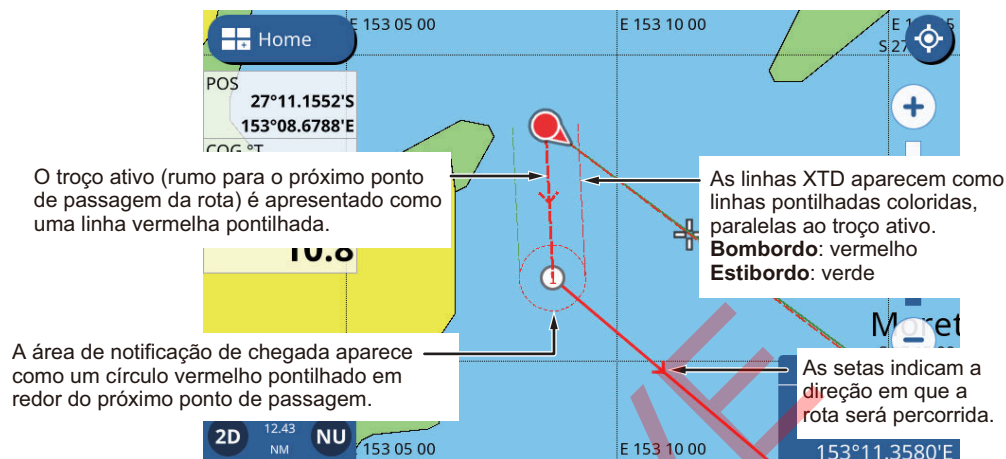
Você pode exibir ou ocultar todas as rotas no menu em camadas. Deslize a borda inferior da ecrã para cima para mostrar o menu em camadas, e então toque na caixa de alternância em [Show Routes] para exibir [ON] ou [OFF] conforme necessário.

Obs.: Rotas ativas não podem ser ocultadas até que a rota seja concluída ou cancelada.

5.12 Como Navegar uma Rota

5.12.1 Como selecionar uma rota na ecrã

1. Toque na rota que deseja navegar. O menu pop-up aparece.
2. Toque [Start Nav].



A rota selecionada agora aparece em vermelho, com o percurso para o próximo ponto da rota mostrado como uma linha pontilhada. Setas aparecem ao longo de cada perna para indicar a direção de navegação.

5.12.2 Como selecionar uma rota da lista de [Routes]

1. Na ecrã [Home], toque em [List] => [Routes] para exibir a lista de [Routes].
2. Toque na rota que deseja navegar. As opções do menu aparecem no lado direito da ecrã.
3. Toque [Start Nav]. A lista é fechada e a navegação para a primeira rota começa. A rota selecionada agora aparece em vermelho, com o percurso para o próximo ponto da rota mostrado como uma linha pontilhada. Setas aparecem ao longo de cada perna para indicar a direção de navegação.

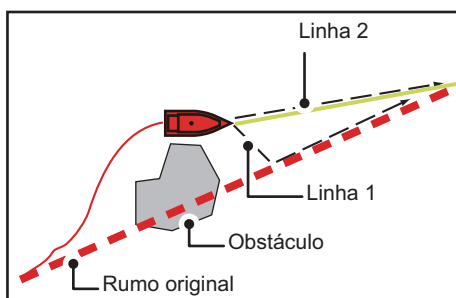
5.12.3 Como navegar de um ponto especificado em uma rota

1. Toque no local na rota de onde deseja iniciar a navegação. O menu pop-up aparece.
2. Toque [Start Here]. A navegação de rota começa com o ponto selecionado como o primeiro ponto da rota.

5.13 Alterando a Navegação de Rota

5.13.1 Como reiniciar a navegação

Quando você manobra para evitar uma obstrução ou seu barco deriva, você sai do curso, como mostrado com a Linha 1 na figura abaixo. Se você não precisar retornar ao curso original, poderá ir para o próximo ponto da rota a partir da posição atual, conforme mostrado na Linha 2 na figura abaixo.



1. Toque no próximo ponto da rota ou em um trecho da rota para exibir o menu pop-up.
2. Toque [Restart Nav].

5.13.2 Como seguir uma rota na ordem inversa

Você pode seguir os pontos de rota de uma rota na ordem inversa. Este recurso é útil quando você deseja refazer uma rota de um ponto selecionado até o início.

Obs.: Este recurso não está disponível para rotas ativas.

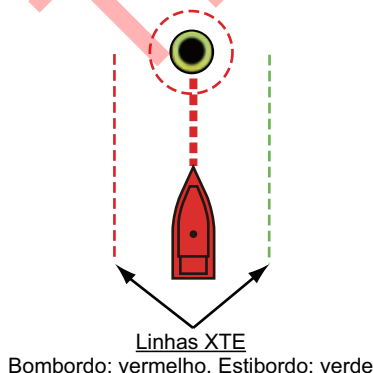
1. Toque em um local na rota para exibir o menu pop-up.
2. Toque [Start Reverse]. As setas (indicadores de direção) estão invertidas e a navegação começa no local selecionado. Este local também pode ser um ponto de passagem na rota selecionada.

5.13.3 Como parar de seguir uma rota

Toque no ecrã para mostrar o menu pop-up, depois toque [Stop Nav].

5.13.4 Como definir a largura da Rota Desligada (XTE)

As Linhas XTE fornecem uma indicação de quão distante da Rota prevista você pode estar em qualquer Hora. A linha de bombordo aparece como uma linha de rumo vermelha pontilhada e a linha de estibordo aparece como uma linha de rumo verde pontilhada. Quando você estiver fora da largura do XTE, uma notificação pode ser liberada (consulte o 10.3.4).



Bombordo: vermelho, Estibordo: verde

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Routes] => [Routes]. As opções de menu de percurso aparecem no lado direito do ecrã.
2. Em [XTE value] na opção de menu, definir a largura dos dados. Arraste o controlo deslizante na barra deslizante para alterar a largura, ou toque no ícone numérico, introduza um valor, depois toque [OK].
3. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

5.13.5 Como ajustar o tamanho da área de notificação de chegada

A área de notificação de chegada é uma área de raio fixo ao redor de cada ponto da rota e é mostrada como um círculo vermelho pontilhado. Os dados são utilizadas para calcular o Ponto de viragem para o Próximo Ponto da rota e também como um gatilho de notificação. Você pode ajustar o tamanho (raio) da área.



1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Routes] => [Routes]. As opções de menu de percurso aparecem no lado direito do ecrã.
2. No [Circle Radius] nas opções do menu, defina o tamanho da área. Arraste o controlo deslizante na barra deslizante para alterar o tamanho, ou toque no ícone de teclado, introduza um valor e, em seguida, toque em [OK].
3. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

5.13.6 Como ativar/desativar a notificação de chegada

Quando você se aproxima do ponto final em um percurso, uma mensagem pop-up é apresentada para informar que o percurso foi concluído.

Obs.: Se você definir [Arriving at Destination] para [ON], no menu [Notifications], um sinal sonoro audível também será emitido quando você alcançar a distância predefinida do ponto de referência de.

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Routes] => [Routes]. As opções de menu de percurso aparecem no lado direito do ecrã.
2. Toque no botão Caixa em [End Route Notification] para mostrar [ON] ou [OFF] conforme necessário.
3. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

5.13.7 Como manter ou descartar um ponto de referência de rota ao chegar

Por predefinição, um destino de percurso é mantido após a chegada e o percurso permanece ativo. Você pode descartar o ponto de referência de e o percurso permanece salvo, mas torna-se inativo.

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Routes] => [Routes]. As opções de menu de percurso aparecem no lado direito do ecrã.
2. Toque no botão Caixa em [Keep Destination] para mostrar [ON] ou [OFF] conforme necessário.
3. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

Esta página foi deixada em branco intencionalmente.

TENTATIVE

6. LOCALIZADOR DE PEIXES

Este capítulo descreve as funções do localizador de peixes integrado.

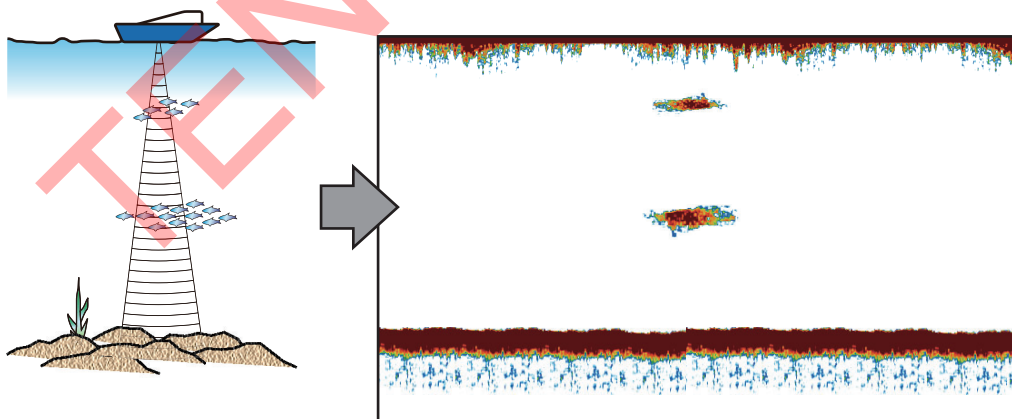
6.1 Como funciona o localizador de peixes

O localizador de peixes calcula a distância entre o transdutor e objetos subaquáticos, como peixes, fundo do lago ou fundo do mar. Os resultados são apresentados em cores diferentes ou em tonalidades de cinzento de acordo com a intensidade do eco.

As ondas ultrassónicas transmitidas pela água movem-se a uma velocidade constante de aproximadamente 1500 metros (4800 pés) por segundo. Quando uma onda sonora "atinge" um objeto subaquático, como peixes ou o fundo do mar, parte da onda sonora é refletida na direção da fonte. Para descobrir a profundidade até um objeto, o localizador de peixes calcula a diferença temporal entre a transmissão de uma onda sonora e o momento em que a onda sonora é recebida.

Como visualizar a imagem do Localizador de peixes

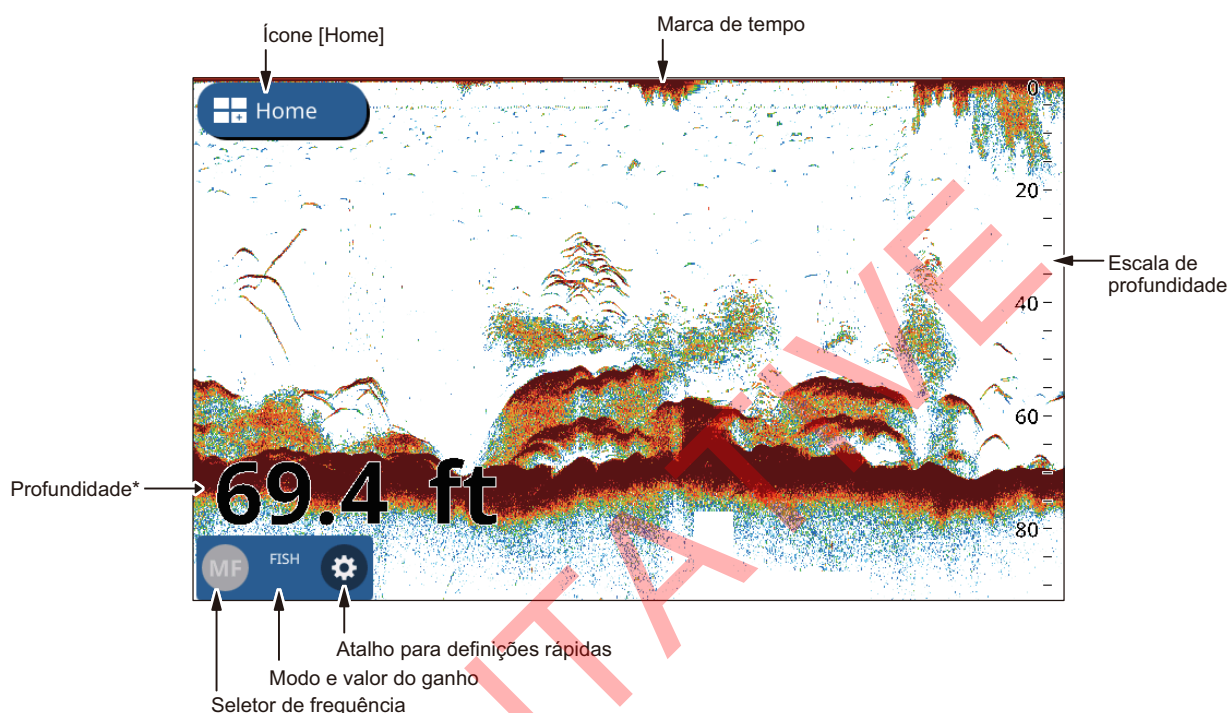
A imagem apresentada pelo localizador de peixes contém uma série de linhas de varrimento vertical. Cada linha é uma "imagem" dos objetos por baixo da embarcação. As séries de imagens são colocadas lado a lado no ecrã para mostrar os contornos do fundo e os ecos do peixe. O lado direito do ecrã apresenta a imagem mais recente, enquanto o lado esquerdo apresenta imagens anteriores, registadas ao longo do tempo. O histórico de objetos que se movem por baixo da embarcação pode ser entre menos de um minuto a mais de um minuto, dependendo da velocidade de avanço das imagens.



6.2 Localizador de peixes Exibição

O atalho de Acesso Rápido oferece acesso às configurações regularmente utilizadas, como Ajuste de ganho e TVG, assim como OUTROS configurações. Toque no botão ícone de engrenagem para mostrar o menu de definições. Este capítulo usa o termo “Abra o menu.” quando se refere a este procedimento.

Para fechar o menu de definições rápido, toque em qualquer lugar fora do menu, ou toque no ícone [<] no canto superior esquerdo do menu. Este capítulo utiliza o termo “Fechar o menu” para se referir a ambos os métodos.



*: Se a profundidade for apresentada como --, ajuste o intervalo de visualização para o intervalo em que o fundo marinho pode ser detectado. Se pretender apresentar profundidades fora do intervalo enquanto este está fixo, ligue um sensor externo (medidor de profundidade). Para obter detalhes sobre a ligação de um sensor externo (medidor de profundidade), contacte o seu revendedor FURUNO local.

6.3 Como Definir O Transdutor

Para definir o transdutor, siga o procedimento abaixo.

Obs.: Este procedimento não é necessário para transdutores com um TD-ID.

1. A partir do ecrã inicial [Home], toque em [Settings].
2. Toque [Fish Finder] => [Initial Setup] => [Transducer].
3. Selecione o transdutor que você equipou de a lista.
4. Feche o menu.

6.4 Iniciar/Parar Transmissão

A transmissão pode ser controlada a partir do [Settings]. Para abrir o [Settings], siga o procedimento abaixo.

1. Abra o menu.
2. Toque no botão de alternância em [Transmission] para mostrar [ON] e [OFF] conforme necessário.
3. Feche o menu.

6.5 Como selecionar um ecrã

Seu localizador de peixes possui vários modos. Esta secção descreve cada modo. Selecione o ecrã de acordo com a finalidade pretendida.

6.5.1 Ecrã de dupla frequência e Ecrãs de zoom

Você pode alterar o modo de visualização a partir do menu Camadas. Deslizar o fundo do ecrã para cima para mostrar o menu pop-up, depois toque em [Mode]. O localizador de peixes possui os modos de visualização o seguinte:

- [Single Freq]: Mostra ecos de frequência baixa ou alta no ecrã. Toque no botão de alternância de frequência no fundo-esquerda do ecrã para alterar a frequência.
- [Dual Freq]: Mostra ambos ecos de baixa e alta frequência no ecrã.
Obs.: Frequência dupla não disponível para Transdutores CHIRP. Transdutores CHIRP que podem ser conectados ao seu SMD7/SMD9 estão listados na lista de equipamentos do manual de instalação.
- [Mrk Zoom]: Mostra o [Single Freq] ecrã no lado direito do ecrã e a localização destacada pelo cursor (marcador de zoom) é mostrada ampliada no lado esquerdo do ecrã.
- [Btm Zoom]: Mostra o [Single Freq] visor no lado direito do ecrã e o fundo do mar é apresentado ampliado no lado esquerdo do ecrã.
- [Btm Lock]: Mostra o [Single Freq] ecrã no lado direito do ecrã e uma distância definida da área de fundo do mar é apresentada no lado esquerdo do ecrã (o eco do fundo do mar aparece plano na área ampliada).
- [Single Btm Zoom]: O Fundo do mar dados é mostrado ampliado na Apresentação em ecrã inteiro e Mover: quando o Alcance é Ajustar.
- [Single Btm Lock]: A área do fundo do mar é mostrada ampliada na apresentação em ecrã inteiro e está fixa no fundo do ecrã, independentemente do alcance selecionado.

Como mostrar o [Zoom Marker]

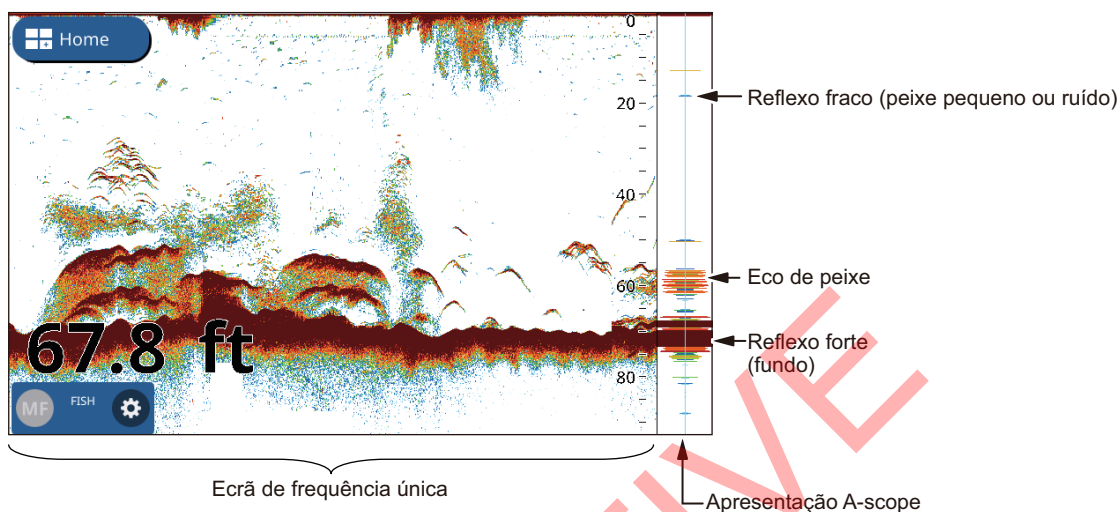
O marcador de zoom é utilizado com o [Mrk Zoom], [Btm Zoom], [Btm Lock], [Single Btm Zoom] e [Single Btm Lock] Modos de visualização. Para mostrar o Marcador, toque [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Display], em seguida toque no botão para ativar a caixa em [Zoom Marker] para mostrar [ON].

Como fazer zoom na barra de zoom

O barra de zoom ajusta o zoom para obter mais [Mrk Zoom], [Btm Zoom], [Btm Lock], [Única Btm Zoom] e [Única Btm Lock] modos de visualização. Para mostrar o controlo deslizante Zoom, toque em [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Display], em seguida, toque na caixa de alternância em [Zoom Slider] para mostrar [ON].

6.5.2 Visualização do A-Scope

O visor A-scope aparece na parte direita 1/16 da ecrã e está disponível em qualquer modo de localizador de peixes. Esta visualização apresenta os ecos de cada transmissão com as amplitudes e os tons correspondentes às suas intensidades. Esta visualização ajuda-o a identificar possíveis espécies de peixes e a estrutura do fundo.



Para apresentar ou ocultar a visualização do A-Scope, deslize o fundo do ecrã para cima para mostrar o menu pop-up, depois toque no botão na [A-Scope]. Selecione [ON] para mostrar o A-Scope, ou [OFF] para ocultar o A-Scope.

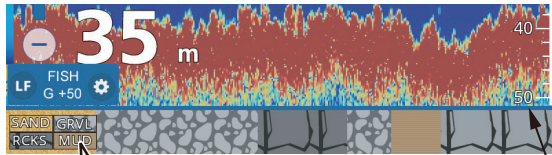
Retenção de pico A-Scope

Você pode mostrar o "normal" display A-scope mais a imagem da amplitude de pico mantida dos últimos cinco segundos em pontos. Para exibir a ecrã de retenção de pico, ative [A-Scope Peak Hold] no menu [Settings] => [Fish Finder].

6.5.3 Visualização de discriminação do fundo

A exibição de discriminação do fundo analisa o eco do fundo do mar para categorizar a dureza do fundo em um dos quatro tipos (rochas, cascalho, areia, lama) e mostra os resultados em um gráfico colorido. Um transdutor que suporta discriminação de fundo é necessário.

Gráfico: O material mais provável no fundo marinho (lama, areia, cascalho, rocha) é indicado graficamente.

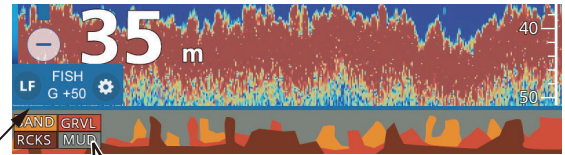


Legenda da composição

Areia	SAND	GRVL	Cascalho
Rocha	RCKS	MUD	Lama

Barra de probabilidade*

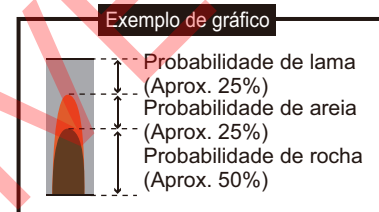
Probabilidade: A probabilidade mais elevada de cada material do fundo marinho é indicada em forma de gráfico.



Legenda da composição

Areia	SAND	GRVL	Cascalho
Rocha	RCKS	MUD	Lama

*: A barra de probabilidade indica o grau de confiança na estimativa da composição do fundo do mar. (Verde=Normal; Amarelo=Cuidado; Cor de fundo=Anormal)



Consulte o manual de instalação para obter a lista completa de transdutores que podem ser conectados ao seu GP-1x71F. Os transdutores CHIRP NÃO são compatíveis com o recurso de Discriminação de Fundo.

Existem duas exibições de discriminação de fundo: gráfico e probabilidade.

Como configurar o visor de discriminação inferior

Obs.: O alcance automático é ativado automaticamente quando a exibição de discriminação inferior é ativada.

1. Deslize a parte inferior da ecrã para cima para exibir o menu em camadas.
2. Toque na caixa de alternância em [Bottom Discrimination] para selecionar [ON].
3. Toque em [Home] => [Settings] => [Fish Finder], depois toque em [Bottom Discrimination].
4. Selecione [Graphic Representation] ou [Probability Graph].
5. Toque na caixa de alternância em [Legend] para selecionar [ON] ou [OFF] conforme necessário.
6. Feche o menu.

Sobre a exibição de discriminação de fundo

- A exibição de discriminação de fundo fornece uma estimativa da composição do fundo. A composição real pode ser diferente.
- As frequências altas e baixas são transmitidas alternadamente, independentemente da seleção atual de exibição. O intervalo de TX é mais lento quando este recurso está ativo.
- Ambiente de operação: Profundidades entre 16 a 328 pés; Velocidade de 10 nós ou menos.

- Este recurso utiliza a faixa a partir do calado do barco.
- Certifique-se de que o transdutor esteja montado em linha reta. Caso contrário, a exibição de discriminação inferior pode não funcionar com precisão.

6.6 Localizador Automático de Peixes

Seu localizador de peixes pode ser ajustado automaticamente, permitindo que você execute outras tarefas.

A função automática de detecção de peixes ajusta automaticamente o ganho, o ruído, o TVG e o deslocamento de eco. As principais funcionalidades do modo automático são apresentadas abaixo.

Existem dois tipos de modos de localizador de peixes automático: [Cruising] e [Fishing]. [Cruising] rastreia o fundo, e [Fishing] procura por cardumes de peixes. [Cruising] usa uma configuração de remoção de desordem mais alta do que [Fishing]. Não utilize [Cruising] quando seu objetivo for encontrar peixes, pois o processamento de remoção de interferências pode apagar ecos fracos de peixes.

6.6.1 Como selecionar o modo automático

Para selecionar um modo automático, toque no ícone de engrenagem para abrir o [Settings] menu e, em seguida, toque em [Auto Fish] ou [Auto Cruise], conforme necessário.

[Auto Cruise] suprime ecos fracos (alvos pequenos) e mostra ecos fortes (fundo do mar, cardumes de peixes) com clareza, tornando este modo prático para verificar o fundo do mar rapidamente enquanto está em andamento.

[Auto Fish] mostra ecos mais fracos com clareza e é mais adequado para uso após chegar ao local de pesca.

6.6.2 Como ajustar o ganho no modo automático

O ganho controla a forma como ecos de diferentes intensidades são apresentados. O ganho é ajustado automaticamente; no entanto, você pode ajustar o ganho de forma precisa para atender às características locais, etc. Ajuste o ganho para exibir uma pequena quantidade de ruído na ecrã. Aumente o ganho para maiores profundidades e diminua-o para águas pouco profundas.

Para ajustar o ganho, toque no ícone de engrenagem para abrir o [Settings] menu e arraste a barra deslizante em [Gain Value], ou toque no ícone do teclado em [Gain Value] para inserir o valor de ganho.

6.6.3 Como compensar o eco inferior

Quando o leito do mar não aparece na ecrã com [Auto Range] ativo, você pode ajustar onde o leito do mar é exibido na ecrã.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Bottom Range Shift Area].
2. No [Upper Limit], configure o início da área onde mostrar o eco inferior. Por exemplo, definir para 75% colocaria o eco de fundo numa posição equivalente a 75% a partir da parte superior do ecrã.

3. Em [Width], defina a largura do eco inferior, proporcional à ecrã de exibição. Por exemplo, uma configuração de 10% mostraria o eco inferior em no máximo 10% da largura da ecrã.
4. Feche o menu.

6.7 Funcionamento do localizador de peixes manual

Utilize a operação manual para visualizar cardumes e o eco do fundo com uma configuração de ganho fixa.

6.7.1 Como selecionar o modo manual

Para selecionar o modo manual, toque no ícone de engrenagem para abrir o [Settings] menu e em seguida toque em [Manual].

6.7.2 Como ajustar o ganho

Você pode ajustar o ganho (sensibilidade) do transdutor. A definição correta apresenta algum ruído de fundo no ecrã. Se não utilizar ganho suficiente, os ecos fracos são eliminados. Se utilizar mais ganho do que é necessário, o ruído de fundo oculta os alvos fracos e fortes.

Para ajustar o ganho, toque no ícone de engrenagem para abrir o [Settings] menu e arraste a barra deslizante em [Gain Value], ou toque no ícone do teclado em [Gain Value] para inserir o valor de ganho.

6.8 Como selecionar um alcance de visualização

O intervalo pode ser selecionado automaticamente ou manualmente. Toque no ícone de roda dentada para abrir o menu [Settings], depois toque na caixa de alternância [Auto Range] para selecionar [ON] ou [OFF].

[ON]: O intervalo é ajustado automaticamente para sempre exibir o eco inferior na parte inferior da ecrã. A barra deslizante de intervalo não está disponível.

[OFF]: Altere o intervalo com a barra deslizante de intervalo. Arraste a barra, utilize o movimento de pinça ou toque nos ícones +/- para definir o intervalo.

Como deslocar o alcance

As funções básicas de alcance e faixa de deslocamento permitem-lhe selecionar a profundidade que pode visualizar no ecrã. Esta função não está disponível nas seguintes circunstâncias: O modo Auto Range está ativado; o recurso ACCU-FISH™ está ativado; ou o recurso de Discriminação de Fundo está ativado.

Para ajustar o deslocamento, arraste a exibição do eco para cima para ir mais fundo ou para baixo para ir mais raso.

6.9 Como reduzir reflexos

Manchas de ruído de baixa intensidade aparecem na maior parte da ecrã quando há obstrução presente. Essas manchas de ruído são causadas por sedimentos na água ou ruído.

Para reduzir a desordem, toque no ícone de engrenagem para abrir o [Settings] menu e depois toque em [Sensitivity]. Arraste a barra deslizante em [Clutter Range], ou toque no ícone do teclado em [Clutter Range] para inserir o valor.

Use cauecrã ao ajustar a desordem. Uma configuração alta reduz mais ruído, porém ecos fracos (alvos pequenos) também podem ser removidos.

6.10 Como reduzir interferências

Interferência de outros localizadores de peixes e equipamentos elétricos aparece na ecrã como linhas verticais interrompidas. Quando esse tipo de interferência aparece na ecrã, use o eliminador de interferência para reduzir a interferência. Três níveis estão disponíveis.

Quando não houver interferência, desligue o supressor de interferências para não apagar ecos fracos.

Para reduzir interferências, toque no ícone de engrenagem para abrir o [Settings] e selecione [Sensitivity]. Em [Interference], selecione o nível necessário.

6.11 Como apagar ecos fracos

Sedimentos na água e reflexos de plâncton aparecem na ecrã em cores de baixa intensidade.

Para apagar ecos fracos, toque no ícone de engrenagem para abrir o [Settings] menu e, em seguida, selecione [Sensitivity]. Em [Erase Weak Echoes], arraste a barra deslizante ou toque no ícone do teclado para inserir um valor. Selecione um valor baixo para apagar ecos fracos. Aumente o valor para apagar ecos mais fortes.

6.12 Marcador Branco, Borda Branca

6.12.1 Marcador branco

O marcador branco exibe a força do eco selecionado em branco.

1. Toque no ícone de engrenagem para abrir o [Settings] menu e, em seguida, selecione [Sensitivity].
2. Toque na caixa de alternância [White Marker] para selecionar [ON]. As configurações de [Range] agora podem ser selecionadas.
3. Arraste a barra deslizante ou toque no ícone do teclado para inserir um valor. Quanto maior o número, mais forte é o eco exibido em branco. A cor selecionada está marcada em branco na barra de cores.

6.12.2 Borda branca

O recurso de borda branca exibe a borda frontal do eco inferior em branco para ajudá-lo a distinguir os peixes do fundo do eco.

1. Toque no ícone de engrenagem para abrir o [Settings] menu e, em seguida, selecione [Sensitivity].
2. Toque na caixa de alternância [White Edge] para selecionar [ON] ou [OFF], conforme necessário.

6.13 Como equilibrar a intensidade do eco

Um cardume situado a maior profundidade aparece com cores mais fracas do que um cardume com a mesma intensidade de eco situado em águas pouco profundas. Esta condição é causada pela atenuação da onda ultrassônica. Para exibir os cardumes de peixes nas mesmas cores, utilize o TVG. O TVG ajusta automaticamente o ganho com a profundidade, de modo que ecos de mesma intensidade em diferentes profundidades sejam exibidos nas mesmas cores.

1. Toque no ícone de engrenagem na parte inferior esquerda da ecrã do localizador de peixes. O menu de configurações rápidas aparece.
2. Arraste a barra deslizante em [TVG Range], ou toque no ícone do teclado para inserir um valor.
3. Feche o menu.

6.14 Linha Zero

A função de rejeição da linha zero ajuda a localizar peixes próximos à superfície, muitas vezes ocultos pela linha de transmissão. Quando ligada, a linha de transmissão desaparece, o que permite observar melhor os ecos de peixes próximos da superfície. O comprimento da linha de transmissão varia com o transdutor utilizado e as características de instalação.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Zero Line].
2. Toque na caixa de alternância em [Zero Line Rejection] para exibir [ON].
3. Se o seu transdutor tiver uma linha de transmissão mais larga que 1.4 metros, toque em [Zero Line Range] para ajustar a largura da área afetada por esta funcionalidade.
Para a uma cauda longa, aumente o valor. Se a linha de transmissão não desaparecer, diminua a potência de TX.
4. Feche o menu.

6.15 Velocidade de avanço das imagens

A velocidade de avanço das imagens controla a rapidez de movimento das linhas de varrimento vertical no ecrã. Uma velocidade de avanço rápida amplia o tamanho de um cardume de peixes horizontalmente no ecrã. Uma velocidade de avanço lenta reduz o cardume de peixes. Utilize uma velocidade de avanço rápida para visualizar o fundo duro. Utilize uma velocidade de avanço lenta para visualizar o fundo macio.

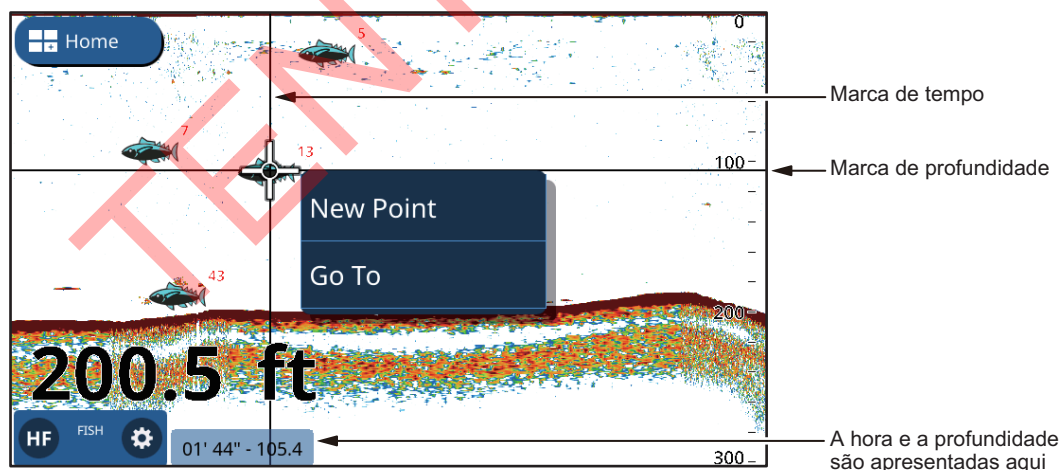
Obs.: Quando ACCU-FISH™ ou Discriminação de Fundo estiver ativo, a velocidade de avanço da imagem pode ser reduzida.

1. Toque em [Home] => [Settings] => [Fish Finder], depois toque em [Display].
2. Das opções [Picture Advance], no lado direito do menu, selecione a configuração apropriada.
3. Selecione uma velocidade de avanço de imagem. As opções na janela indicam o número de linhas de varrimento efetuadas por transmissão. Por exemplo, [1/2] cria uma linha de varredura a cada duas transmissões. [1/16] é a velocidade de avanço mais lenta e [4/1] é a velocidade mais rápida. [STOP] interrompe o avanço da imagem e é útil para tirar uma captura de ecrã ou foto.

6.16 Medições de Profundidade/Tempo

Você pode medir a profundidade até um objeto com o VRM. Além disso, é possível medir o tempo do lado direito até um local. Por exemplo, você pode medir quantos minutos atrás o eco apareceu.

Para medir o tempo até um local ou a profundidade até um objeto, toque no objeto/local. Os retículos de mira do VRM movem-se para a localização tocada.



Profundidade e tempo aparecem no canto inferior direito da ecrã. O tempo é medido usando os intervalos de tempo indicados na parte superior da ecrã.

6.17 Como Exibir Ecos Passados

Você pode revisar ecos anteriores que não estão mais exibidos na ecrã. Você pode arrastar a ecrã para a esquerda/direita e revisar até quatro páginas de ecos. Para retornar a ecrã à operação normal, toque no ícone [Center] no canto superior direito da ecrã.

6.18 Configurações de Exibição do Localizador de Peixes

As configurações de exibição para o localizador de peixes podem ser alteradas no menu [Settings] => [Fish Finder]. Referindo-se à lista abaixo, altere as configurações conforme necessário.

- [Color Scheme] => [Day]/[Night]: Defina o esquema de cores a ser usado para paletas Dia/Noite.
- [Display] => [Echo Colors]: Configure o número de cores disponíveis quando um eco aparecer na ecrã.
- [Display] => [Color Bar]: Mostrar/ocultar a barra de cores.

6.19 ACCU-FISH™

O recurso ACCU-FISH™ mede o comprimento individual dos peixes e marca os peixes com um símbolo de peixe cujo tamanho é escalado de acordo com o comprimento do peixe. O comprimento ou profundidade do peixe pode ser indicado digitalmente.

A conexão a um transdutor compatível com ACCU-FISH™ é necessária.

6.19.1 Considerações para ACCU-FISH™

- O comprimento do peixe calculado por este localizador de peixes é destinado para fins de referência; não é uma medição completamente precisa do comprimento do peixe.
- Os transdutores de 600 W que suportam ACCU-FISH™ são 520-5PSD, 520-5MSD, 525-5PWD, 525STID-MSD e 525STID-PWD.
- Para exibir marcas de peixes e tamanho de peixes usando um transdutor de 1 kW, é recomendado o transdutor integrado 50/200-1T ou 526TID-HDD.
- A intensidade do eco depende da espécie de peixe e pode causar uma diferença entre o comprimento indicado e o comprimento real. Quando o comprimento do peixe indicado difere do comprimento real, você pode compensar a diferença no menu [Fish Finder] em [Home] => [Settings].
- Quando o ACCU-FISH™ está ativo, o recurso de alcance automático é ativado automaticamente.
- ACCU-FISH™ não está disponível com transdutores CHIRP.
- Frequências altas e baixas são transmitidas alternadamente quando ACCU-FISH™ está ativo, independentemente da seleção do modo.
- Um peixe cuja profundidade seja inferior a 2 m ou superior a 100 m não pode ser medido.
- Em um cardume de peixes, os ecos se sobrepõem, aumentando assim a margem de erro.
- O eco inferior deve estar presente para mostrar os símbolos de peixe.

6. LOCALIZADOR DE PEIXES

- O comprimento do pulso TX muda de acordo com o estado Ligado/Desligado do ACCU-FISH™. Isso causa uma diferença tanto na sensibilidade quanto nos ecos visualizados.
- Este recurso não pode ser utilizado com o transdutor interno do casco, pois um peixe pode não ser detetado dependendo da frequência do transdutor. Mesmo que um peixe seja detetado, o comprimento indicado pode ser menor do que o comprimento real.

6.19.2 Como ativar ACCU-FISH™, selecionar informações de exibição

1. A partir do [Home], toque [Settings] => [Fish Finder].
2. Em [ACCU-FISH Info] e selecione as informações para exibir.
[Off]: Oculte as indicações de tamanho/profundidade dos peixes, exibindo apenas o ícone.
[Fish Size]: Exibir tamanho do peixe.
[Depth]: Mostrar profundidade para os peixes.



18 ← O comprimento ou a profundidade do peixe é apresentado a vermelho.

3. Em [ACCU-FISH Symbol] para selecionar o tamanho do símbolo do peixe. Toque em [Small] ou [Large], ou toque em [OFF] para ocultar o símbolo (apenas o tamanho/profundidade aparece).

6.19.3 Correção do tamanho do peixe

O tamanho do peixe mostrado no visor pode ser diferente do tamanho real. Se o tamanho indicado estiver incorreto, adicione um desvio ao valor medido para obter uma indicação precisa na ecrã.

1. Deslize a parte inferior da ecrã para cima para exibir o menu em camadas.
2. Toque em [Size Correction] para exibir as configurações.
3. Arraste a barra deslizante ou toque no ícone do teclado para inserir um valor. A lista a seguir mostra configurações de exemplo e como o comprimento do peixe é revisado, para referência.
 - [+100%]: Duas vezes o comprimento detetado
 - [+50%]: 1.5 vezes o comprimento detetado
 - [-50%]: Metade do comprimento detetado
 - [-80%]: 1/5 do comprimento detetado

6.19.4 Como filtrar a exibição ACCU-FISH

Você pode definir filtros para o recurso ACCU-FISH™ para que apenas os peixes que atendam às suas condições sejam exibidos na ecrã.

1. Toque em [Home] => [Settings] => [Fish Finder], depois toque em [ACCU-FISH].
2. No [ACCU-FISH Filter 1], configure o filtro.
[Name]: Defina o nome do filtro.
[Symbol]: Atribua um símbolo ao filtro.

[Color]: Defina a cor para o filtro.

[Fish Size]: Defina o tamanho mínimo de peixe que deseja filtrar. Você pode filtrar por comprimentos de até 200 cm.

[Depth]: Defina a profundidade para o peixe que deseja filtrar.

[Surface/Bottom]: Define o ponto de referência a partir do qual a configuração anterior, [Depth], é medida

3. Defina [ACCU-FISH Filter 2] até 4 da mesma maneira.
4. Feche o menu.
5. Deslize a parte inferior da ecrã para cima para exibir o menu em camadas.
6. Toque em [ACCU-FISH Filter] para exibir a lista de filtros.
7. Toque nas caixas de alternância para mostrar [ON] (use o filtro) ou [OFF] (não use o filtro)
8. Feche o menu.

Obs.: Quando mais de um filtro é usado, os filtros são aplicados em ordem numérica. Por essa razão, utilize a maior medida para o primeiro filtro (F1), depois diminua as medidas para os filtros subsequentes.

6.20 RezBoost™

Com a conexão de um transdutor compatível com RezBoost™, a resolução do eco pode ser aprimorada. Por exemplo, anteriormente era difícil distinguir peixes dos ecos do fundo do mar. Com [Enhanced] RezBoost™, no entanto, os peixes próximos ao fundo são claramente visíveis.

Obs.: O recurso RezBoost™ não está disponível com transdutores CHIRP. Consulte a lista de equipamentos no Manual de Instalação para obter detalhes.

Para utilizar o recurso RezBoost™, deslize a parte inferior da ecrã para cima para exibir o menu em camadas, e toque em [RezBoost] => [Enhanced]. Para desativar o recurso RezBoost™, toque em [Standard].

6.21 Notificações do Localizador de Peixes

O localizador de peixes possui quatro configurações principais de notificação: nível de detecção (baseado na força do eco), cardume (fundo), tamanho de peixe único e composição do leito marinho. Quando as condições de uma notificação são atendidas, o alarme soa e a mensagem aplicável aparece no topo da ecrã. Toque na mensagem para silenciar o alarme. O ícone permanece na ecrã até que a notificação ofensiva seja desativada ou a condição que causou a notificação tenha terminado.

6.21.1 Como definir o nível de detecção

O nível de detecção determina a força do eco na qual um eco é interpretado como um cardume. Ecos que são estimados como sendo um cardume acionam a notificação de detecção de peixes.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].

6. LOCALIZADOR DE PEIXES

2. No [Fish Detection Level], toque na força do eco que deseja definir como limite. Ecos com uma força inferior a esta configuração não acionam a notificação de detecção de peixes.
3. Em [Fish], toque na caixa de alternância para [Notification] para exibir [ON]. Os itens do menu para [Depth] e [Range] agora estão ativos e selecionáveis.
4. Defina a [Depth] (do transdutor) para definir o ponto inicial da área de detecção. Arraste o controlo deslizante ou toque no ícone do teclado para inserir um valor.
5. Defina a [Range] (largura) da zona de detecção de forma semelhante.
6. Feche o menu.

6.21.2 Como configurar a notificação para peixes próximos ao fundo do mar

Você pode configurar uma zona de detecção com base em uma área próxima ao leito marinho. Peixes detetados dentro do intervalo definido a partir do fundo do mar acionam a notificação de detecção de peixes.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Em [Fish B/L], toque na caixa de alternância para [Notification] para exibir [ON]. Os itens do menu para [Depth] e [Range] agora estão ativos e selecionáveis.
3. Defina a [Depth] (do transdutor) para definir o ponto inicial da área de detecção. Arraste o controlo deslizante ou toque no ícone do teclado para inserir um valor.
4. Defina o Alcance (largura) da área de detecção de maneira semelhante.
5. Feche o menu.

6.21.3 Como configurar a notificação de tamanho do peixe

A [Fish Size Notification] é acionada quando os peixes atendem aos critérios definidos para o filtro ACCU-FISH™. Consulte a secção 7.17.5 para definir os critérios.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Em [Fish Size Notification], toque na caixa de alternância para mostrar [ON].
3. Feche o menu.

6.21.4 Como configurar a notificação do tipo de fundo do mar

O recurso de Discriminação do Fundo fornece uma estimativa da composição do leito marinho e permite configurar uma notificação para informar quando uma determinada composição for detetada.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Em [Seabed Type Notification], toque na caixa de alternância para mostrar [ON]. Os tipos de composição (Areia, Lama, Rocha, Cascalho) estão agora ativos e selecionáveis.
3. Selecione o [Seabed Type] que deseja ativar a notificação.
4. Defina a [Probability] em que a notificação é acionada. Arraste o controlo deslizante ou toque no ícone do teclado para inserir um valor.
5. Feche o menu.

6.22 Restaurando as Configurações de Fábrica

Você pode redefinir as configurações do menu do Fish Finder para os padrões de fábrica.

Obs.: Este procedimento redefine **TODAS** as configurações no menu [Fish Finder] para o padrão.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Uma mensagem de confirmação é exibida.
2. Toque em [Yes] para restaurar as configurações do menu [Fish Finder] para o padrão de fábrica.

TENTATIVE

6. LOCALIZADOR DE PEIXES

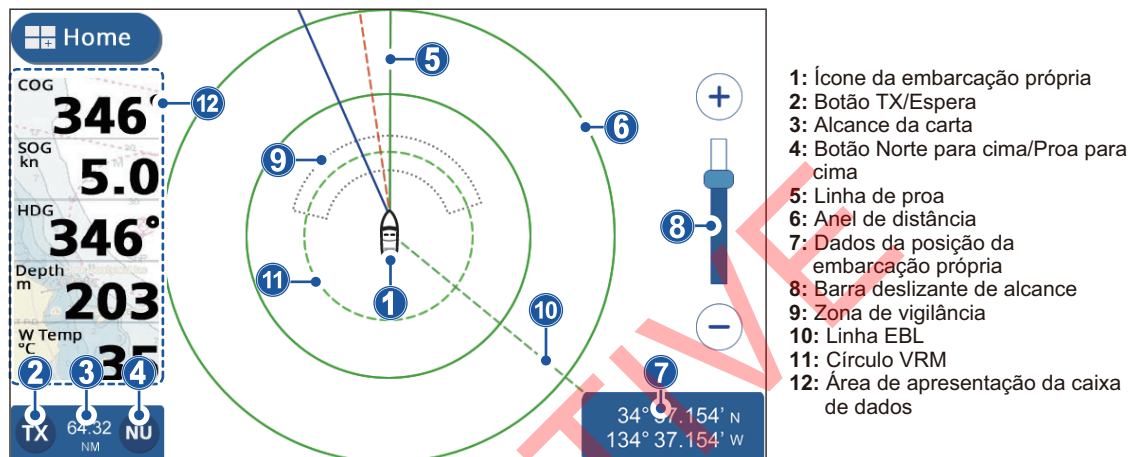
Esta página foi deixada em branco intencionalmente.

TENTATIVE

7. RADAR

7.1 Visão Geral do Ecrã do Radar

Quando conectado a um radar, você pode visualizar os ecos do radar no ecrã. O ecrã de radar também mostra vários dados de navegação nas caixas de dados no lado esquerdo do ecrã.



7.2 Transmitir/Modo de espera

Toque no ícone TX na parte inferior-esquerda da visualização do radar para alternar entre transmissão e modo de espera. Quando o radar é definido para transmitir, o ícone é destacado em uma cor amarela.

7.3 Sintonizar Inicializar

Você pode habilitar ou desativar a funcionalidade de sintonização automática. As Predefinições estão [ON] e a Imagem é automaticamente ajustada para fornecer ecos mais claros.

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Radar] => [Initial Setup]. As opções de menu aparecem no lado direito do ecrã.
2. Toque no botão Caixa em [Auto Tuning] para mostrar [ON] ou [OFF] conforme necessário. A definição é efetiva assim que o menu é fechado.
3. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

7.4 Como reduzir reflexos

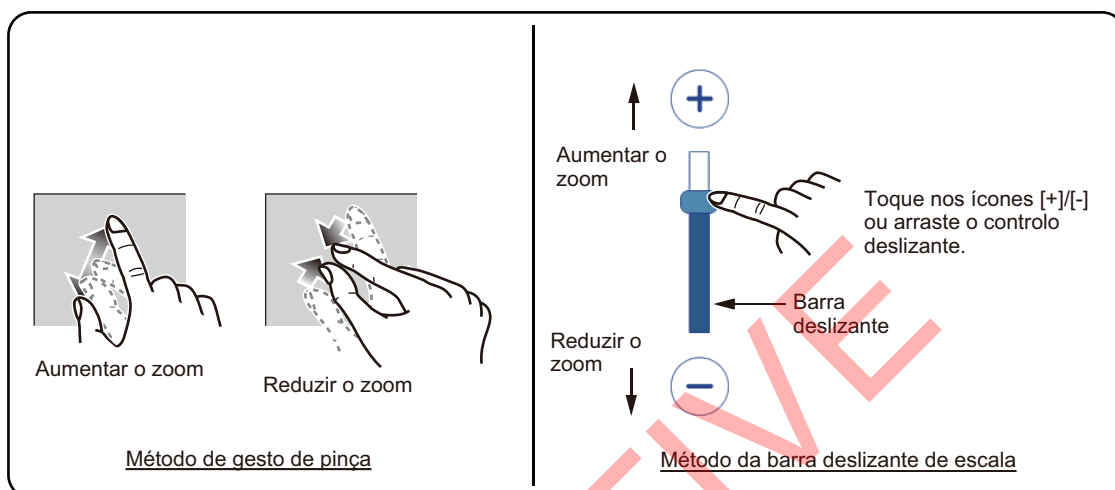
A chuva e a neve podem causar ruído parasita ao refletirem o feixe do radar. O ruído parasita apresenta um aspeto semelhante a “ruído branco” no ecrã do radar. Pode utilizar a função Auto Rain para o reduzir.

1. Toque no ecrã do radar para apresentar o menu pop-up.

2. Toque no botão [Aut.Rain] Caixa para mostrar [ON] (o ruído parasita é reduzido) ou [OFF] (sem redução do ruído parasita) conforme necessário.

7.5 Como para alterar o Alcance

Existem dois métodos que pode usar para alterar o alcance: aproxime/afaste os dedos no ecrã de radar ou utilize a barra deslizante de alcance.



Se a barra deslizante não for apresentada, toque [Home] => [Settings] => [Radar] => [General], depois toque no botão de alternância em [Show Range Slider] para mostrar [ON].

7.6 Alterando Modos de Orientação

O ecrã do radar pode ser orientado com o Norte na parte superior do ecrã ou com o rumo a aparecer na parte superior do ecrã. Para alternar entre a orientação, toque no botão [North Up]/[Head Up] no canto inferior esquerdo do ecrã. A alteração da indicação muda para mostrar "NU" ou "HU" respectivamente.

Proa para cima: Os ecos aparecem na ecrã de maneira semelhante à sua visão a partir da ponte. Esta orientação é mais adequada para vias estreitas e áreas de alto tráfego. No entanto, a imagem pode ser afetada quando ocorre rotação ou quando o navio sofre guinada.

Norte para cima: O ecrã está orientado com o Verdadeiro Norte na parte superior do ecrã e a linha de rumo/linha de rota movem-se de acordo com os movimentos do seu navio. Alvos não em movimento são apresentados da mesma forma que o mostrado em uma carta. Esta orientação é mais adequada para mares abertos e monitoramento de percurso. O Imagem não é afetada quando girando ou inclinando.

Obs.: Orientação por norte exigida para dados de rumo. Se a entrada de dados de rumo for interrompida ou perdida enquanto a orientação por norte é utilizada, o sistema muda automaticamente para a orientação por rumo. Restaure a entrada da linha de rumo para usar novamente a orientação por norte.

7.7 Como Selecionar o Sensor do radar

Você pode selecionar a antena de radar (sensor) para usar como a fonte de dados do radar.

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Radar] => [General]. As opções de menu aparecem no lado direito do ecrã.
2. Os sensores de radar disponíveis são mostrados na secção [Source] das opções de menu. Toque no botão do sensor que deseja usar.
3. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

7.8 Mostrar/Ocultar o Ícone do Próprio Navio

Deslizar o fundo do ecrã para cima para mostrar o menu pop-up, depois toque no botão caixa em [Show Own Ship Icon] para mostrar [ON] ou [OFF] conforme necessário.

7.9 Medindo Alcance e Azimute

7.9.1 Como estimar a distância até um alvo

Você pode estimar a distância (extensão) até um alvo contando o número de anéis de alcance entre sua embarcação e o alvo. O anel de alcance mais próximo do alvo pode ser utilizado para estimar a distância.

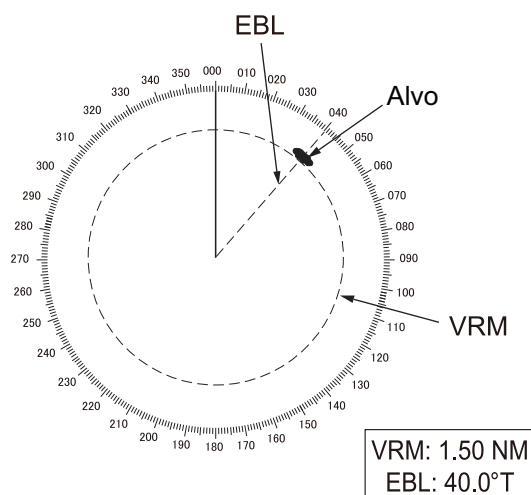
Se os anéis de alcance não são apresentados, deslize o fundo do ecrã para cima para mostrar o menu pop-up de camadas, depois toque no botão na caixa em [Show Radar Rings] para mostrar [ON].

7.9.2 Como usar EBL e VRM para Mede distâncias e marcações

1. Deslize a parte inferior da ecrã para cima para exibir o menu em camadas, depois toque na caixa de alternância em [Show EBL/VRM] para mostrar [ON].
2. Feche o menu de camadas.
3. Toque em qualquer localização no ecrã do radar, além de outros ecos ou alvo 1 (2). O menu pop-up aparece.

7. RADAR

4. Toque [EBL/VRM]. O menu é fechado. A EBL (Linha de Marcador eletrônico) e o VRM (Marcador de Alcance Variável) agora são ajustáveis.



5. **Para medir o rumo até um alvo**, arraste a linha EBL até que ela intercepte o alvo.
Para medir a distância (alcance) até um alvo, arraste o círculo VRM até que ele intercepte o alvo.
6. **Para habilitar/desabilitar o EBL ou o VRM**, toque na caixa de alternância na parte inferior da ecrã. Definir como [ON] para habilitar, [OFF] para desativar.
7. Toque em [Save] no canto superior direito da ecrã para salvar as alterações, ou [Cancel] no canto superior esquerdo da ecrã para descartar quaisquer alterações.

7.9.3 Como alterar a referência de azimuth

A marcação pode ser referenciada ao norte verdadeiro ou à proa da embarcação, como marcação relativa. É necessário receber dados de proa para apresentar ou alterar a referência da marcação.

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Radar] => [General]. As opções de menu aparecem no lado direito do ecrã.
2. Toque na indicação de referência em [EBL Reference], em seguida toque na referência desejada.
3. Toque no botão [x] no canto superior direito pop-up para fechar o menu.

7.10 Como Deslocar o Ecrã

Você pode "deslocar" a ecrã, movendo o centro (posição do próprio navio) para visualizar áreas que não estão sendo exibidas na ecrã. Isso permite manter o mesmo alcance de detecção, no entanto, está limitado a 75% da ecrã, em qualquer direção.

Para deslocar o ecrã, arraste o visor na direção que deseja visualizar. Para retornar o visor ao normal, toque no ícone [Center] na parte superior direita da ecrã.

Ícone [Center]:



7.11 Como Usar a Extensão do eco

O recurso de ampliação de eco aumenta os alvos dentro do alcance para torná-los mais fáceis de visualizar e está disponível em qualquer alcance. Para utilizar a funcionalidade de extensão de eco, siga o procedimento abaixo.

1. Toque em qualquer localização no ecrã do radar, além de outros ecos ou alvo 1 (2). O menu pop-up aparece.
2. Toque [Echo st.]. As configurações de extensão do eco aparecem.
3. Definir extensão do eco referindo-se às opções abaixo.
 - [Off]: Desative o recurso de extensão de eco.
 - [Low]: Os alvos são esticados por uma pequena quantidade.
 - [High]: Os alvos estão esticados por uma grande quantidade.

Obs.: O eco estirado amplia não apenas pequenos alvos, mas também interferência e ruídos de chuva. Por esse motivo, certifique-se de que as interferências e obstruções sejam suficientemente reduzidas antes de usar este recurso.

7.12 Como utilizar as zonas de vigilância

Zonas de sentinela podem ser usadas para informar quando um alvo entra ou sai de uma área pré-definida. Para definir e ajustar as guardas, siga o procedimento abaixo:

1. Deslize a parte inferior da ecrã para cima para exibir o menu em camadas.
2. Toque no botão de alternância para selecionar [ON] para [Sentry Zone 1] ou [Sentry Zone 2], conforme necessário. Selecione [OFF] para ocultar a guarda do sentinela. Este procedimento assume que pelo menos uma zona de sentinela está configurada para [ON].
3. Toque em qualquer local na ecrã do radar, exceto em ecos, indicações ou no menu em camadas. O menu em camadas desaparece.
4. Toque em qualquer local dentro da zona de vigilância. O menu pop-up aparece.
5. Toque [Resize SZ]. A zona de sentinela agora aparece com uma linha tracejada de cor amarela e uma caixa aparece em cada canto da zona.



6. Arraste os cantos para redimensionar ou realocar a zona de vigilância.

7. Toque em [Save] para salvar as alterações, ou toque em [Cancel] para descartar quaisquer alterações. A zona de sentinela agora aparece na nova localização.
8. Toque em qualquer local dentro da zona de vigilância. O menu pop-up aparece.
9. Toque [Notif.]. As configurações de notificação aparecem.
10. Configure as notificações para a zona de vigilância, consultando a lista abaixo.
 - [OFF]: Desativa a notificação para a zona de sentinela selecionada.
 - [IN]: Notificações aparecem apenas quando um alvo entra na zona de sentinela.
 - [OUT]: As notificações aparecem apenas quando um alvo sai da zona de sentinela.

Se você selecionar [IN] ou [OUT], o contorno da zona de sentinela muda de linhas tracejadas para linhas sólidas.

Obs.: Você só pode ocultar uma zona de sentinela configurando a zona para [OFF] no menu em camadas.

7.13 Como Alterar as Cores do Eco

Você pode alterar a cor dos ecos do radar.

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Radar] => [General]. As opções de menu aparecem no lado direito do ecrã.
2. Toque na indicação de cor em [Echo Color], depois toque na cor que você deseja. [Multicolor] colore os alvos com base na intensidade do sinal de eco, com a cor vermelha para os sinais mais fortes, amarela para sinais de força média e verde para sinais fracos.
3. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

7.14 Alterando a Cor de Fundo

O sistema possui dois esquemas de cores, Dia e Noite, cada um com suas próprias cores de fundo.

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Radar] => [General]. As opções de menu aparecem no lado direito do ecrã.
2. Toque na indicação de cor em [Day Background Color], depois toque na cor do fundo a ser usada.
3. Toque na indicação de cor em [Night Background Color], depois toque na cor do fundo a ser usada.
4. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

7.15 Configuração da Referência da Escala de Marcação

A escala de marcação aparece na borda exterior dos anéis de alcance e apresenta as marcações em relação à proa da própria embarcação. A escala pode ser referenciada ao Norte Verdadeiro (Verdadeiro) ou relativa à sua própria embarcação (Relativa).

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Radar] => [General]. As opções de menu aparecem no lado direito do ecrã.
2. Toque na indicação em [Bearing Scale Mode], depois toque na referência para usar.
3. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

A maneira como a escala é exibida na ecrã depende da combinação com a orientação da exibição.

Onde a orientação da ecrã está configurada para Head Up

[True]: A linha de rumo é sempre apresentada apontando para a parte superior do ecrã, e a escala move-se em relação ao rumo da embarcação.

[Relative]: O rumo de 0 graus é sempre mostrado na parte superior da ecrã.

Onde a orientação de exibição está definida como Norte para cima

[True]: O rumo de 0 graus é sempre mostrado na parte superior da ecrã.

[Relative]: A escala se move em relação aos movimentos da sua embarcação.

7.16 Radar [Initial Setup] Menu

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Radar] => [Initial Setup]. As opções de menu aparecem no lado direito do ecrã.
2. Selecione o item que deseja alterar e defina conforme necessário, consultando a lista abaixo.
 - [Tune Initialize]: Selecione se deseja ou não usar o recurso [Tune Initialize].
 - [Random Pulse]: Defina como [ON] se o radar mostrar interferência de outros radares ou outros equipamentos.
 - [On Time]: Mostra o tempo total que o radar está ligado.
 - [Tx Time]: Mostra o tempo total de transmissão do radar.
 - [Sector Suppression]: Ative ou desative o recurso de supressão de setor. Use este recurso para interromper a transmissão em um arco pré-definido. Normalmente, esta configuração é feita durante a instalação e não requer ajustes.
 - [Sector Start Angle]: Define o ângulo no qual [Sector Suppression] começa. Este item de menu pode ser ajustado independentemente da configuração para [Sector Suppression], no entanto, a configuração não terá efeito até que [Sector Suppression] seja ativado.
 - [Sector Width]: Define a largura para [Sector Suppression]. Este item do menu pode ser ajustado independentemente da configuração para [Sector

Suppression], no entanto, as configurações não têm efeito até que [Sector Suppression] esteja ativado.

- [Video Contrast]: Define o contraste do vídeo (nitidez) para os ecos do radar. Essa opção de menu está disponível apenas quando uma antena de radar está conectada.
- [Antenna Heading Align]: Alinha a direção da antena. Esta configuração é feita na instalação e não deve ser alterada durante o uso normal.

3. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

7.17 Restaurando as Configurações de Fábrica

Você pode restaurar o menu [Radar] para as configurações padrão de fábrica com o seguinte procedimento.

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Radar] => [Restore Defaults].
2. Toque [Restore Default Settings]. Uma janela de confirmação aparece.
3. Toque [Yes] para restaurar o menu para as configurações padrão de fábrica, ou toque [No] para cancelar.
4. Toque no botão [x] na canto superior direito pop-up para fechar o menu.

8. OPERAÇÕES AIS/DSC

8.1 Visão geral do AIS

O Sistema de identificação automática (AIS) é um sistema que realiza a transmissão e receção contínuas da identificação, posição e OUTROS DADOS de embarcações equipadas com um Transmissor-recetor de AIS entre o alcance de comunicação.

O AIS transmite estas informações através de um transceptor de VHF. Os dados AIS podem ser apresentados no ecrã do radar ou no ecrã do plotter, oferecendo acesso quase instantâneo a informações detalhadas sobre embarcações na sua proximidade.

8.2 Informações do Alvo AIS

Deslize a parte inferior da ecrã para cima para exibir o menu em camadas, depois toque na caixa de alternância em [AIS/DSC Targets] para mostrar [ON].

8.3 Símbolos de alvo AIS

Classe A: Azul
Classe B: Verde



Os alvos perdidos são apresentados a cinzento com um «X».



Os alvos perigosos são realçados a vermelho.



O ícone SART é apresentado a vermelho quando está ativo e a cinzento durante o teste.



8.4 Ativar Alcance AIS

O alcance de ativação padrão do AIS é 5.0 NM. Qualquer um alvo AIS que está entre 5.0 NM do seu barco é ativado automaticamente.

Para alterar o alcance de ativação, siga o procedimento abaixo.

1. A partir do [Home], toque [Settings] => [AIS and DSC].
2. Toque no botão [Ícone do teclado em [Activate Range], depois introduza o alcance desejado ou deslize a barra deslizante para selecionar um alcance.
3. Feche o menu.

8.5 Como ignorar alvos lentos

Você pode definir uma velocidade para alvos "lentos". Os alvos que se deslocam a uma velocidade inferior à definida são ignorados, ajudando a manter o ecrã livre de alvos AIS desnecessários. Alvos considerados como "lento" não acionam a Notificação CPA/TCPA.

1. A partir do [Home], toque [Settings] => [AIS and DSC].
2. Toque no ícone numérico no [Ignore Slow Targets], depois introduza a velocidade desejada ou deslize a barra deslizante para selecionar uma velocidade.
3. Feche o menu.

8.6 Como Mostrar Dados de Alvo AIS

Toque em um símbolo de alvo AIS para mostrar as informações do alvo AIS. As Informações são apresentadas no fundo-direita do ecrã.

8.7 Mostrar/ocultar o ID do alvo AIS

Você pode mostrar a Identificação do Alvo AIS abaixo. dos Símbolos de AIS.

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [AIS and DSC] => [AIS].
2. Toque no botão Caixa em [Show Target IDs] para mostrar [ON] ou [OFF] conforme necessário.
3. Feche o menu.

8.8 Lista de AIS Visão Geral

Toque num método de ordenação para ordenar a lista.

Name	Call Sign	Range/BRG	CPA/TCPA	Position
PEGASUS 49759037459	D10P	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	D34576	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	TCCVFD	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	DS0865	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	1436HH	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W

Nome e indicativo de chamada do alvo AIS, bem como distância e marcação a partir da embarcação própria.

Toque no botão de atualização para atualizar a lista.

Arraste a barra de deslocamento para mostrar os alvos que não estão apresentados no ecrã.

CPA/TCPA

Localização do alvo AIS (latitude/longitude)

8.8.1 Como para mostrar o Lista de alvos AIS

A partir do [Home], toque [List] => [AIS].

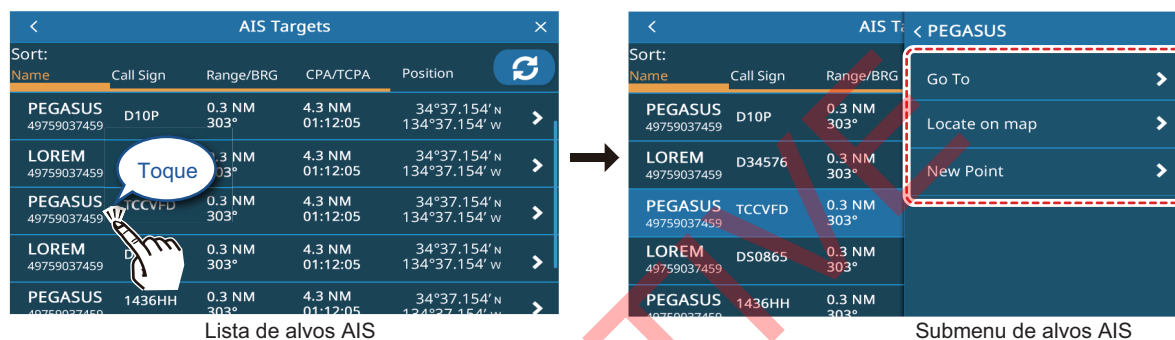
8.8.2 Como ordenar a lista de alvos

Toque em um método de classificação no topo da lista.

- [Name]: Classifica a lista por nome, em ordem alfanumérica.
- [Call Sign]: Classifica a lista por indicativo de chamada, em ordem alfanumérica.
- [Range/BRG]: Classifica a lista por alcance, em ordem crescente de distância do próprio navio.
- [CPA/TCPA]: Ordena a Lista por CPA, em ordem crescente.

8.8.3 Lista de AIS sub menu Operações

Você pode tocar um alvo AIS na lista para mostrar o subpendente.



- [Go To]: Definir o alvo AIS como um [Quick Route] ponto de referência de.
- [Locate On Map]: Mover o ecrã do plotter/radar para mostrar o alvo selecionado no centro do ecrã.
- [New Point]: Coloque um ponto na localização do alvo AIS.

8.9 Notificações CPA e TCPA

O Distância mínima de aproximação (CPA) e as Notificações de TCPA alertam você quando uma embarcação equipada com AIS está entre a distância ou hora predefinida da sua embarcação. Estas notificações podem ser utilizadas para ajudar a evitar situações de perigo.

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Notifications] => [AIS].
2. Toque no botão [CPA] para mostrar [ON]. As Configurações para esta Notificação tornam-se ativas.
3. Arraste o controlo deslizante para definir o [CPA], ou toque no ícone numérico para introduzir um valor.
4. Toque no botão [TCPA] para mostrar [ON]. As Configurações para esta Notificação tornam-se ativas.
5. Arraste o controlo deslizante para definir o [TCPA], ou toque no ícone numérico para introduzir um valor.
6. Feche o menu.

Quando um alvo tem um CPA ou TCPA menor do que a definição de notificação, a notificação é acionada, emitindo um sinal sonoro e uma notificação no ecrã. Toque aparece a indicação na parte superior do ecrã para silenciar o bip audível. Tome as advertências necessárias para evitar uma colisão.

O Notificação permanece até que o Alvo não esteja mais entre o Limite da Definição de Notificação, ou a Notificação CPA/TCPA esteja desativado.

8.10 OPERAÇÃO do SART do AIS

Você pode ser notificado de um SART do AIS ativo/teste de dados na sua área quando o sistema receber a respectiva frase do SART do AIS.

Teste de SART-AIS não é apresentado por padrão. Para mostrar o, toque longo [Home] => [Settings] => [AIS and DSC], então toque no botão [AIS SART TEST] Caixa cursor para selecionar [ON].

8.11 Dados de ICOM

Para receber dados ICOM, toque [Home] => [Settings] => [AIS and DSC], em seguida toque o botão de alternância em [Receive ICOM Data] (na aba [AIS]) para mostrar [ON].

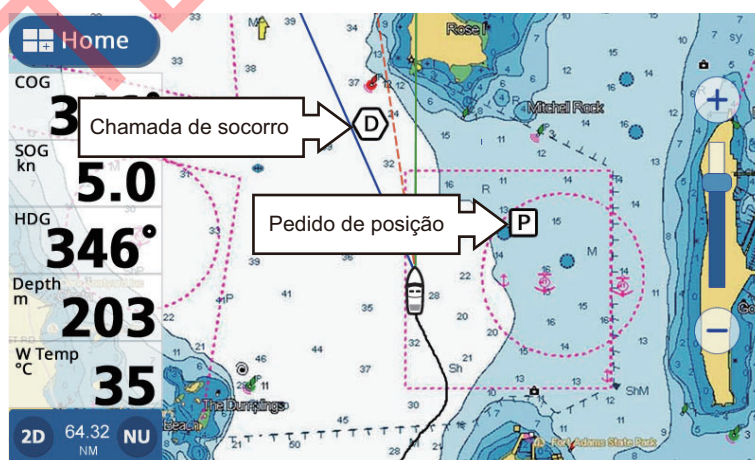
8.12 Informações de mensagem DSC

A funcionalidade de informações de CHAMADA SELETIVA DIGITAL (DSC) notifica você quando você receber uma solicitação de Posição DSC ou uma Chamada de Socorro DSC, via VHF.

Se você não estiver no ecrã do Plotter, uma notificação aparece. Selecione [Yes] se você deseja ir para o visor do traçador.

As Chamadas de Socorro são indicadas como um ícone hexagonal com a letra "D" no centro.

As solicitações de posição são indicadas como um ícone quadrado com a letra 'P' no centro.



Obs.: Esta funcionalidade requer a conexão de um VHF com capacidade DSC que forneça a frase DSC no formato PGN (129808).

Quando uma mensagem DSC é recebida, um sinal sonoro é emitido e uma notificação aparece. Toque na indicação no topo da ecrã para silenciar o bip.

8.13 Exibir/Ocultar os SÍMBOLOS DSC

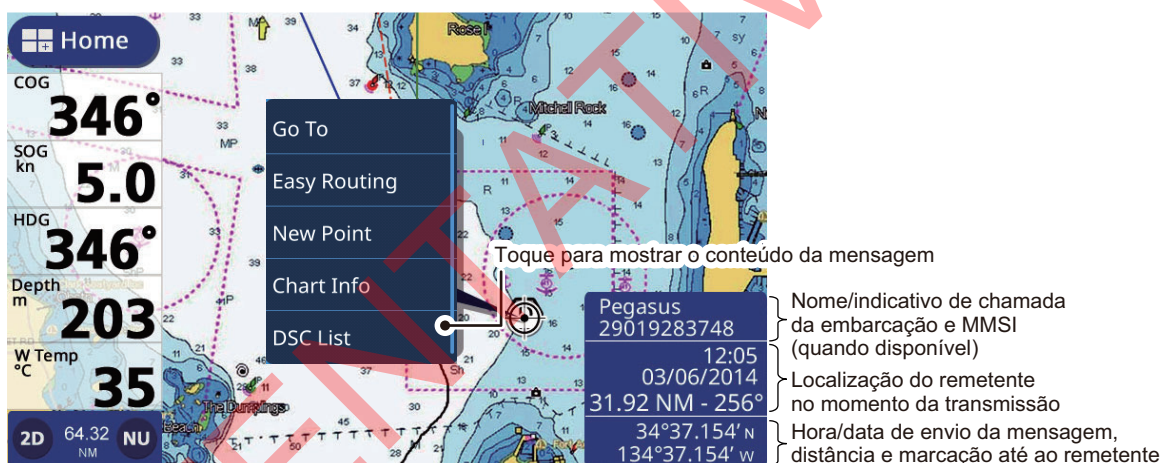
Deslize a parte inferior da ecrã para cima para exibir o menu em camadas, depois toque na caixa de alternância em [AIS/DSC Targets] para mostrar [ON].

8.14 Seleção de Dispositivo DSC

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Interface] => [Select Input Device].
2. Desça pelo menu, então toque em [DSC].
3. Selecione o formato NMEA que o radiotelefone utiliza. Opções disponíveis são [NMEA0183] ou [NMEA2000 Auto].
4. Feche o menu.

8.15 Informações de mensagem DSC

Toque em um ícone DSC para exibir as informações da mensagem DSC.

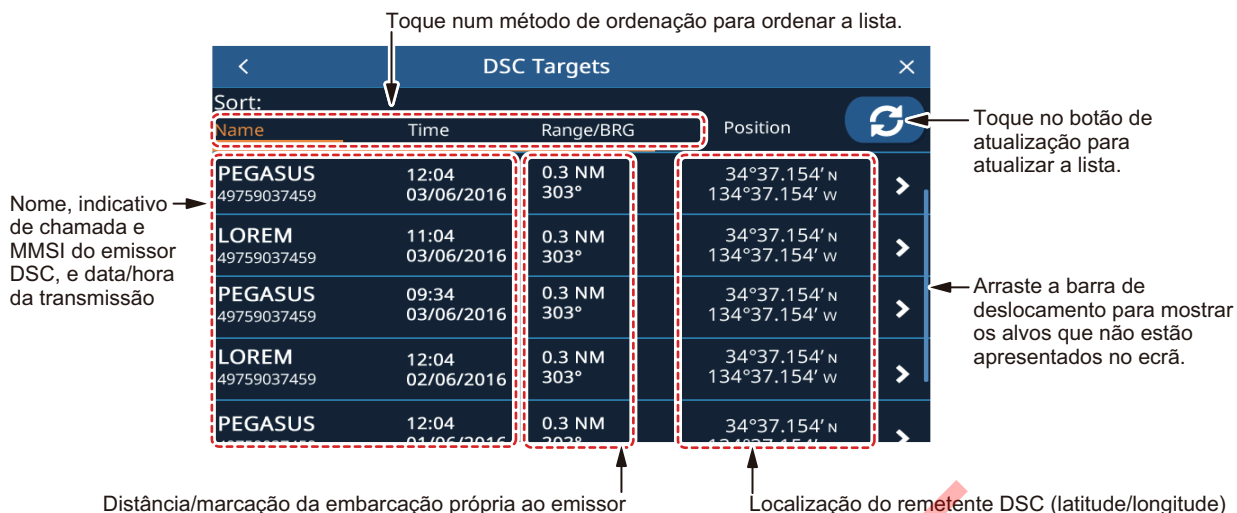


8.16 Mostrar/ocultar o ID do alvo DSC

Pode apresentar a identificação do alvo DSC por baixo do respetivo símbolo.

1. No ecrã [Home], toque em [Settings] => [AIS and DSC] => [DSC].
2. Toque no seletor [Show Target IDs] para mostrar [ON] ou [OFF] conforme necessário.
3. Feche o menu.

8.17 Lista de DSC Visão Geral



8.17.1 Como para mostrar o Lista de alvos DSC

A partir do [Home], toque [List] => [DSC].

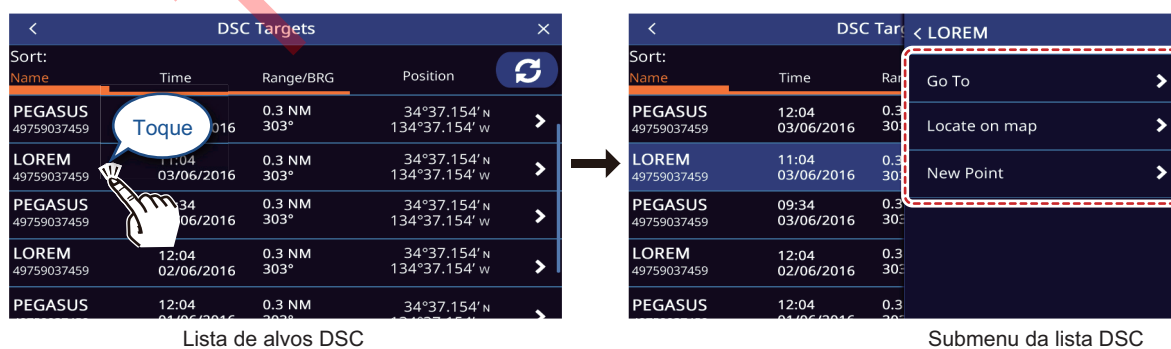
8.17.2 Como classificar a lista de alvos DSC

Toque em um método de classificação no topo da lista.

- [Name]: Classifica a lista por nome, em ordem alfanumérica.
- [Time]: Classifica a lista por transmissão, as mensagens mais recentes aparecem no topo da lista.
- [Range/BRG]: Classifica a lista por alcance, em ordem crescente de distância do próprio navio.

8.17.3 Lista de DSC sub menu Operações

Você pode tocar em um alvo DSC na lista para exibir o submenu.



- [Go To]: Definir o alvo DSC como um [Quick Route] ponto de referência de.
- [Locate On Map]: Mova a ecrã do plotter/radar para mostrar o alvo DSC selecionado no centro da ecrã.
- [New Point]: Coloque um ponto na localização do alvo DSC.

8.17.4 Como excluir mensagens DSC

O sistema pode armazenar até 100 mensagens DSC. Você pode selecionar quando excluir mensagens.

1. A partir do [Home], toque [Settings] => [AIS and DSC].
2. Toque no botão de definição em [DSC Calls List] para mostrar o opções, depois toque na opção desejada.
3. Feche o menu.

TENTATIVE

Esta página foi deixada em branco intencionalmente.

TENTATIVE

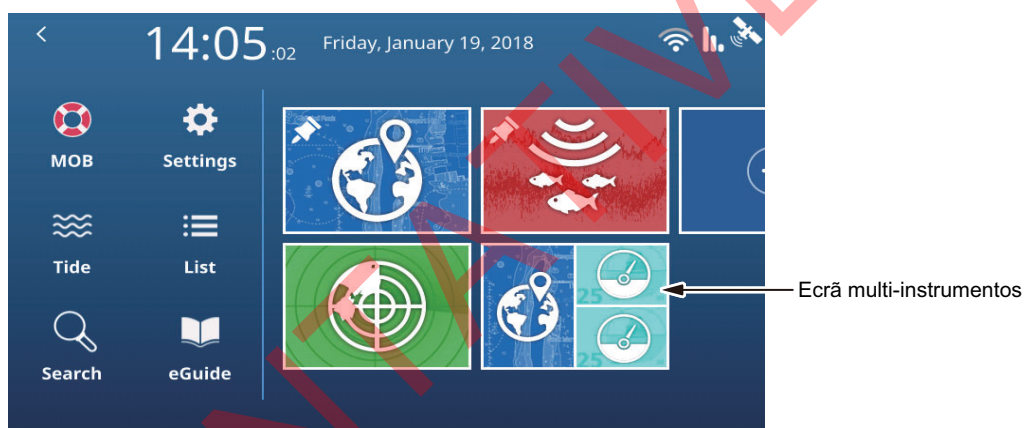
9. EXIBIÇÃO DO INSTRUMENTO

9.1 Visão geral do Ecrã do instrumento

Com a conexão de sensores apropriados, você pode visualizar informações sobre sua embarcação, como Roll (Balanço transversal), Pitch (Balanço longitudinal), velocidade do navio e informações do motor. Os dados são exibidos em formatos Gráfico, digital, formato analógico ou NAVpilot. O Ecrã do instrumento está disponível quando se utiliza o layout de ecrã de visualização de três seções.

9.2 Instrumentos Visor

A partir do ecrã Iniciar [Home], toque no botão na Página do Ecrã de instrumento que deseja mostrar.



9.3 Ecrã multi-instrumentos

Pode definir uma ou ambas as janelas divididas mais pequenas como ecrãs multi-instrumentos. As Configurações e Informações selecionadas para exibição são compartilhadas entre as Janelas se você selecionar ambos.

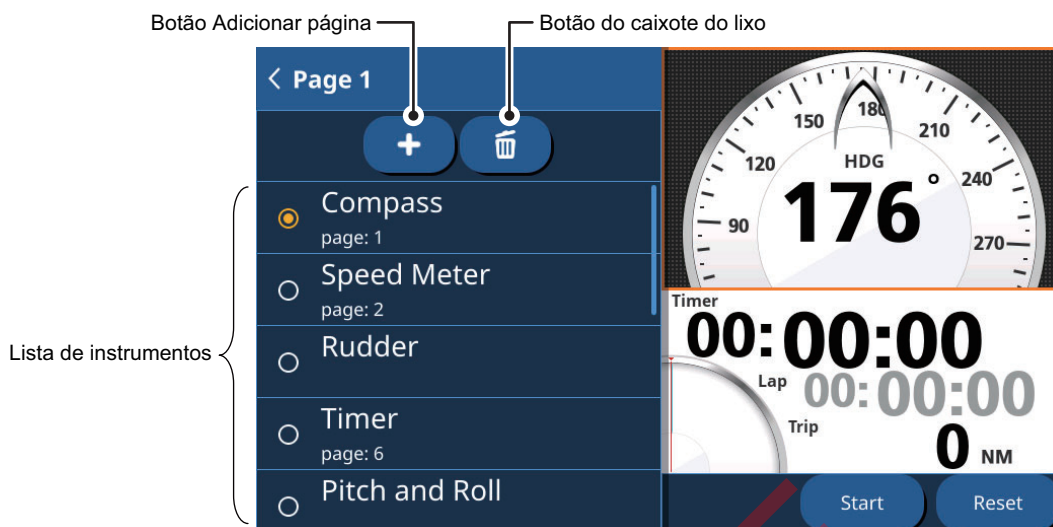
9.3.1 Como configurar e editar o ecrã multi-instrumentos

Pode guardar até sete páginas de ecrãs de instrumentos. Para definir o ecrã do multi-instrumento, siga o procedimento abaixo.

1. Definir uma página de três secções com instrumentos como uma (ou ambas) das secções mais pequenas.
2. Selecione a página a partir do ecrã inicial [Home].

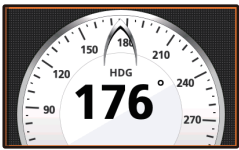
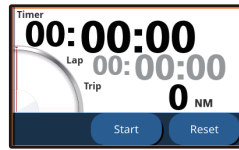
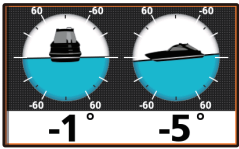
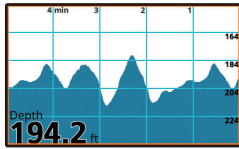
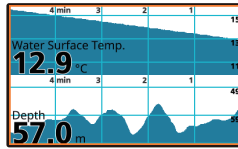
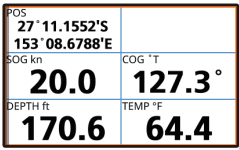
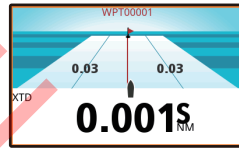
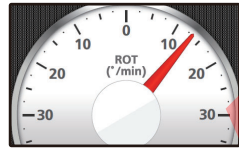
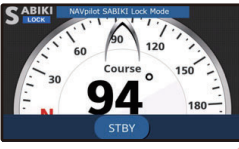
9. EXIBIÇÃO DO INSTRUMENTO

3. Toque no botão ecrã do instrumento no lado direito: da página. O menu de edição aparece.



4. De lista de Instrumentos, toque no botão Instrumento que deseja apresentar.
5. Para adicionar um segundo instrumento à janela corrente, toque no botão [Add Page], em seguida selecione o instrumento que deseja adicionar.
6. Repita os passos 4 e 5 para adicionar mais instrumentos. Pode ter até 7 instrumentos atribuídos ao ecrã de instrumento. Dependendo da sua seleção, outras opções podem ser configuradas para o instrumento. Consulte a secção 9.3.4 para obter mais detalhes.
7. Toque no botão [<] (cone na lâmpada superior: esquerda do menu de pop-up para fechar o menu.

9.3.2 Exemplos de ecrã de instrumento

			
Bússola	Velocímetro	Leme	Temporizador
			
Arfagem e balanço	Gráfico simples	Gráfico duplo	Caixa de dados simples*
			
Caixa de dados múltipla*	Vento	Indicador do motor	Autoestrada
			
Piloto automático	Velocidade de guinada	Velocidade nos 3 eixos	Point Lock™
			
SABIKI Lock™			

*: Os dados que podem ser definidos para apresentar na Caixa de dados são mostrados na tabela abaixo.

Posição da própria embarcação	Nome do waypoint	Distância até WPT	Marcação até ao WPT
Distância Cruzada	Tempo de deslocação	Tempo Estimado de Chegada	Odômetro
Medidor de Viagem	Rumo em relação ao solo	Rumo	Bordo do rumo
Média do rumo.	Deslocamento lateral	Velocidade em relação ao solo	Velocidade Máxima Sobre o Solo
Velocidade Média Sobre o Solo	Velocidade através da água	Velocidade Máxima Através da Água	Velocidade Média na Água
Velocidade efetiva na direção do destino	Profundidade	Temperatura da água	Temperatura do Ar
Pressão atmosférica	Umidade	Ponto de Orvalho	Temperatura de sensação térmica, Aparente
Data	Hora	RPM do motor	Trim

9. EXIBIÇÃO DO INSTRUMENTO

Carga do motor	Combustível Utilizado	Taxa de Combustível	Horas do motor
Economia de Combustível	Consumo de Combustível	Pressão do óleo da engrenagem	Temperatura do Óleo de Engrenagem
Impulso	Temperatura do motor	Temperatura do Óleo	Pressão do Óleo
Pressão do Refrigerante	Aparar abas	Rolagem/Inclinação	Ângulo do Leme
T0 a T5 (Tanque)	Tanque de Combustível Manual	Vento em relação ao fundo	Beaufort
Velocidade Máxima do Vento Verdadeiro	Velocidade do Vento Verdadeira	Direção do vento verdadeiro	Velocidade do Vento Aparente
Direção do Vento Aparente	Volts		

9.3.3 Como alterar o instrumento exibido

Se você tiver mais de um instrumento selecionado para a página Multi-Instrumento, deslize a página para cima ou para baixo para mostrar a próxima página.

9.3.4 Como alterar as informações exibidas para um instrumento

Dependendo do instrumento exibido, o método pelo qual os dados são apresentados pode ser alterado para atender às suas necessidades.

1. Toque no instrumento cuja informação exibida você deseja alterar. Se o instrumento tiver informações alteráveis, o menu de edição aparecerá no lado esquerdo da ecrã.
2. Toque na informação que deseja exibir.
3. Toque no botão [<] (ícone na lâmpada superior: esquerda do menu de pop-up para fechar o menu.

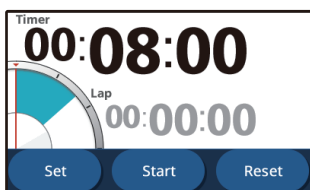
9.3.5 Como excluir uma página de instrumento

Para excluir uma página de instrumento, toque no ícone de lixeira do menu de edição e, em seguida, toque em [Yes] na janela pop-up de confirmação.

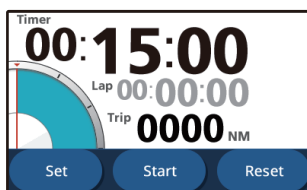
Se você tiver o mesmo instrumento exibido em uma segunda janela de instrumento, uma mensagem de erro será exibida. Alterar o instrumento exibido na segunda janela, em seguida excluir o instrumento.

9.3.6 Como usar os instrumentos de temporizador

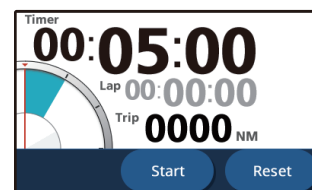
1. Referindo-se à secção 9.2.1, configure [Timer] como o instrumento exibido.
2. Toque na janela do cronómetro para mostrar as configurações do cronómetro.
3. Selecione a opção desejada.



Temporizador de contagem decrescente



Contagem decrescente + viagem



Cronómetro

- **[Countdown]:** Exibe um cronómetro regressivo.
Toque no botão [Set] para configurar o horário. O tempo mínimo é de 1 minuto e o tempo máximo é de 15 minutos, em intervalos de um minuto.
Toque nos botões [Up] ou [Down] para ajustar o horário, depois toque em [OK].
Toque no botão [Start] para iniciar a contagem regressiva; Toque em [Lap] para registrar o tempo de volta; Toque em [Stop] para parar o cronómetro; Toque em [Reset] para redefinir o cronómetro.
 - **[Countdown + Trip]:** Mesmo que [Countdown], no entanto a distância da viagem também é exibida. Observe que a distância da viagem não é redefinida quando você toca no botão [Reset].
 - **[Stopwatch]:** Exibe um cronómetro com recurso de voltas.
Toque em [Start] para iniciar o cronómetro; toque em [Lap] para registrar um tempo parcial; toque em [Stop] para parar o cronómetro; toque em [Reset] para reiniciar o cronómetro. Observe que o tempo de volta não é reiniciado quando você toca em [Reset].
4. Toque em qualquer lugar fora das opções de configurações para fechar as configurações.

9.3.7 Como usar os instrumentos de gráficos

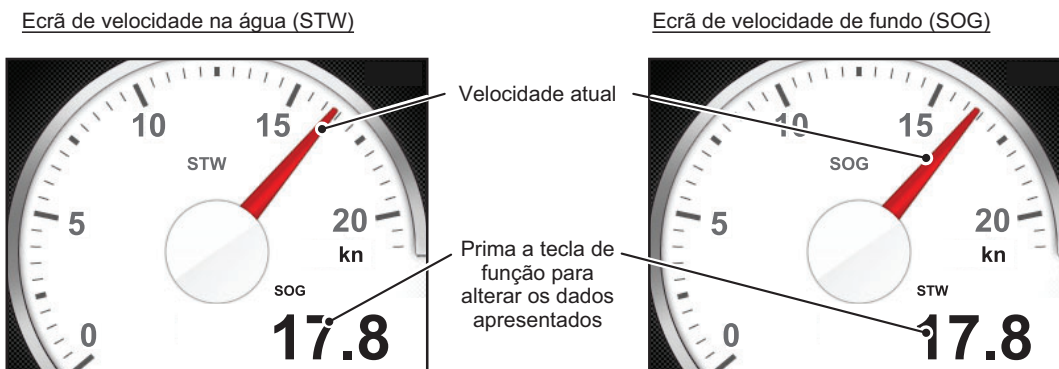
1. Referindo-se à secção 9.3.1, configure [Single Graph] como o instrumento exibido.
2. Toque no gráfico para mostrar as configurações.
3. Selecione os dados desejados para exibir em forma de gráfico, depois defina o período e a faixa para a exibição dos dados.
Para gráfico duplo, repita os passos 2 e 3 para configurar o segundo gráfico.
4. Toque em qualquer lugar fora das opções de configurações para fechar as configurações.

9.4 Ecrã em ecrã cheia

Você pode configurar uma janela grande como um Display de Instrumento em ecrã Cheia. O Procedimento de Definição está descrito no secção 9.3 "Ecrã multi-instrumentos".

9.5 Exibição do Medidor de Velocidade

O visor do medidor de velocidade exibe a velocidade em STW ou SOG, em um medidor no estilo de tacômetro.



Este formato exibe os dados de velocidade do navio no medidor de agulha estilo tacômetro. Quando não houver entrada de dados de velocidade no GP-1871F/ GP-1971F, o indicador de velocidade atual (ponteiro) não será exibido.

Dados exibíveis	Descrição
STW	Exibe Velocidade Através da Água (STW).
STW Max* ¹	Exibe o STW máximo.
Média STW.* ²	Exibe STW médio.
SOG	Exibe Velocidade em Relação ao Fundo (SOG).
SOG Max* ¹	Exibe o SOG máximo.
Média SOG.* ²	Exibe SOG médio.
VMG	Exibe Velocidade Efetiva na Direção do Destino (VMG). Obs.: VMG está indisponível no modo SOG.

*¹: Valor máximo desde o momento de ligar a unidade até o desligamento da energia.

*²: Média calculada a partir de dados históricos.

10. NOTIFICAÇÕES

10.1 O que são Notificações?

O Sistema exibe mensagens informativas, coletivamente referidas como notificações, quando as condições especificadas são atendidas.

Quando as condições para obter mais Notificação são atendidas, o Sistema libera um sinal sonoro e o ecrã apresenta a mensagem correspondente na parte superior. Pode silenciar o sinal sonoro tocando na mensagem, no entanto, a mensagem permanece no ecrã até que a notificação correspondente seja desativada, ou a causa da notificação tenha sido resolvida.

O sistema utiliza dois tipos de notificações.

- Notificações: mensagens informativas ou avisos relacionados à sua embarcação, navegação e arredores. As notificações podem ser definidas a partir do [Notifications] menu. Consultar a secção 10.2.
- Mensagens do sistema: mensagens baseadas no sistema, como motor s (inclui notificações de equipamentos conectados).

Obs. 1: Mensagens do Sistema estão em um Formato fixo e não podem ser alteradas nem ajustadas neste equipamento.

Obs. 2: O sinal sonoro para obter mais Nível 1 Alarmes de motor não é possível silenciar.

10.2 Como aceder ao menu de Notificação

Para acessar o [Notifications] de pop-up, abra o [Home], depois toque [Settings] => [Notifications].

O de pop-up é Ecos de alvos pelo seguinte: Separadores /

- [General]: Definir o alarme sonoro (externo). Consultar a secção 10.3.
- [Fish and Bottom]: Definir notificações relacionadas ao Fish Finder (Localizador de peixes). Consultar a secção 7.19.
- [Navigation]: Definir notificações de navegação. Consultar a secção 10.4.
- [Tanks]: Definir notificações relacionadas ao tanque. Consultar a secção 10.5.
- [Wind]: Definir notificações relacionadas ao vento. Consultar a secção 10.6.
- [AIS]: Configurar notificações CPA/TCPA. Consultar a secção 8.9.
- [Loran C]: Define as informações do GRI e da estação para Loran C.

10.3 Configuração do Alarme de Notificação

1. Abra o menu [Notifications] e selecione [General].
2. Na caixa de alternância [Buzzer Sound], selecione [OFF] ou [ON] conforme apropriado.

10. NOTIFICAÇÕES

3. No [INTERVAL], toque no intervalo apropriado para o alarme soar. [Short] emite vários bipes curtos, [Long] emite bipes mais longos, [Continuous] emite um bipe ininterrupto.
4. Feche o menu.

10.4 Notificações de Navegação

10.4.1 Notificação de risco de encalhe

Você pode usar a notificação de risco de encalhe para alertá-lo quando o fundo do mar estiver dentro de uma profundidade especificada, o que ajuda a evitar encalhes.

1. Abra o menu [Notifications] e selecione [Navigation].
2. Na caixa de alternância [Grounding], selecione [ON] para ativar a notificação de risco de encalhe. As configurações para a notificação tornam-se ativas.
3. Arraste a barra deslizante ou prima o teclado para definir a profundidade. Quando o fundo do mar detectado for inferior a esta configuração, a notificação será acionada.

10.4.2 Notificação de profundidade

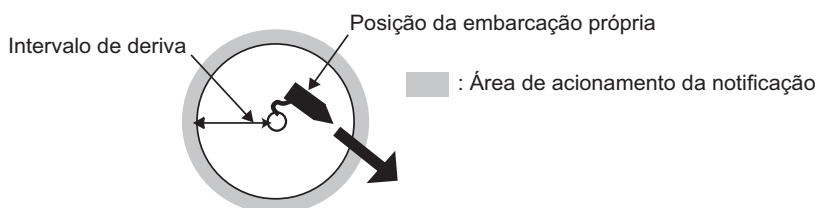
A notificação de profundidade alerta você quando o fundo do mar está dentro de um intervalo pré-definido.

1. Abra o menu [Notifications] e selecione [Navigation].
2. Na caixa de alternância [Depth], selecione [ON] para ativar a notificação de profundidade. As configurações para a notificação tornam-se ativas.
3. Arraste a barra deslizante ou toque no ícone do teclado em **[Min Depth]** para definir a profundidade inicial para a notificação.
Arraste a barra deslizante ou toque no ícone do teclado em **[Depth Range]** para definir o intervalo.
Quando a profundidade detectada for maior que a profundidade inicial e estiver dentro do intervalo definido, a notificação será acionada.

10.4.3 Notificação do âncora

A notificação de âncora alerta você quando sua embarcação deriva além do alcance predefinido.

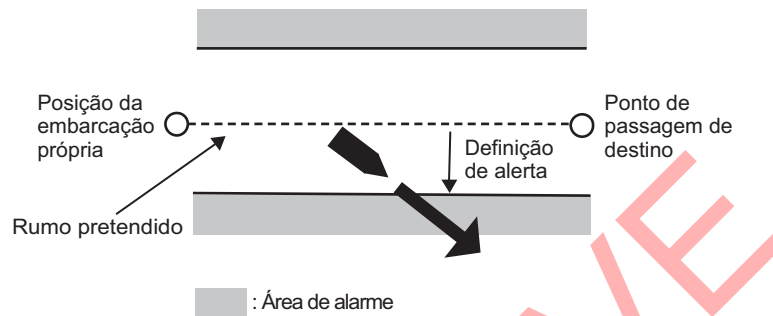
1. Abra o menu [Notifications] e selecione [Navigation].
2. Na caixa de alternância [Anchor], selecione [ON] para ativar a notificação de âncora. As configurações para a notificação tornam-se ativas.
3. Arraste a barra deslizante ou prima o teclado para definir a distância. Quando o barco se afasta do ponto de ancoragem (determinado como o momento em que a notificação é ativada) mais do que a distância configurada aqui, a notificação é acionada.



10.4.4 Notificação de XTD (Distância transversal)

A notificação XTD alerta você quando estiver fora do curso por mais do que a distância predefinida.

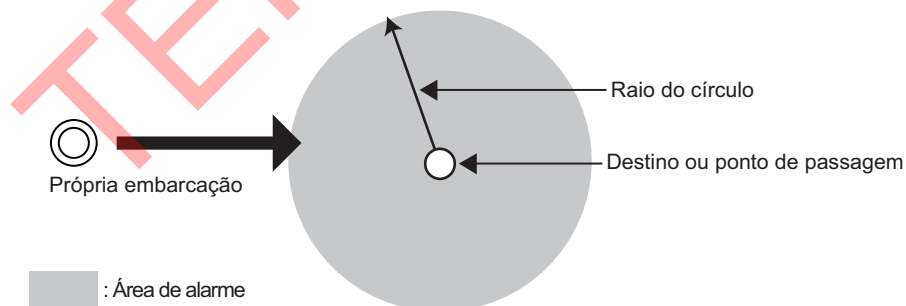
1. Abra o menu [Notifications] e selecione [Navigation].
2. Na caixa de alternância [XTD], selecione [ON] para ativar a notificação XTD. As configurações para a notificação tornam-se ativas.
3. Arraste a barra deslizante ou prima o teclado para definir a distância. Quando o seu barco se desvia da rota mais do que esta configuração, a notificação é acionada.



10.4.5 Notificação de chegada

A notificação de chegada alerta você quando estiver dentro da distância definida do próximo ponto de passagem na sua rota atual.

1. A partir do [Home], toque [Routes] => [Routes].
2. Na caixa de alternância [End Route Notification], selecione [ON] para ativar a notificação de chegada. As configurações para a notificação tornam-se ativas.
3. No [Circle Radius], arraste a barra deslizante ou toque no teclado para definir a distância. Quando a distância entre o seu barco e o destino for menor que esta configuração, a notificação será acionada.



10.4.6 Notificação de velocidade

O alerta de notificação de velocidade avisa você quando sua velocidade está acima ou abaixo do valor predefinido.

1. Abra o menu [Notifications] e selecione [Navigation].
2. Na caixa de alternância [Speed], selecione [ON] para ativar a notificação de velocidade. As configurações para a notificação tornam-se ativas.

10. NOTIFICAÇÕES

3. Toque [Within Range] ou [Outside Range] para selecionar o tipo de notificação de velocidade.
 - [Within Range]: Quando a velocidade do barco estiver dentro do intervalo definido, a notificação será acionada.
 - [Outside Range]: Quando a velocidade do barco excede o intervalo definido, a notificação é acionada.
4. Em [Max. Speed] e [Min. Speed], configure as velocidades máxima e mínima para a notificação.

10.4.7 Notificação de viagem

Os alertas de notificação de viagem avisam quando a distância da sua viagem ultrapassa o valor pré-definido.

1. Abra o menu [Notifications] e selecione [Navigation].
2. Na caixa de alternância [Trip], selecione [ON] para ativar a notificação de viagem. As configurações para a notificação tornam-se ativas.
3. No [Max Trip Distance], arraste a barra deslizante ou toque no teclado para definir a distância. Quando o seu barco percorre mais do que esta configuração em uma viagem, a notificação é ativada.

10.4.8 Notificação de temperatura

A notificação de temperatura alerta você quando a temperatura da água está dentro ou fora da faixa de temperatura predefinida.

1. Abra o menu [Notifications] e selecione [Navigation].
2. Na caixa de alternância [Temperature], selecione [ON] para ativar a notificação de temperatura. As configurações para a notificação tornam-se ativas.
3. Toque em [Within Range] ou [Outside Range] para selecionar o tipo de notificação de temperatura.
 - [Within Range]: Quando a temperatura estiver dentro da faixa definida, a notificação será acionada.
 - [Outside Range]: Quando a temperatura excede a faixa definida, a notificação é acionada.
4. Em [Max. Temperature] e [Min. Temperature], defina as temperaturas máxima e mínima para a notificação.

10.4.9 Notificação de cisalhamento

A notificação de cisalhamento alerta quando uma mudança súbita de temperatura (cisalhamento) acima do valor pré-definido é detetada.

1. Abra o menu [Notifications] e selecione [Navigation].
2. Na caixa de alternância [Temperature Shear], selecione [ON] para ativar a notificação de cisalhamento. As configurações para a notificação tornam-se ativas.
3. Arraste a barra deslizante ou prima o teclado para definir a diferença de temperatura. Quando uma mudança de temperatura maior do que esta configuração é detetada, a notificação é acionada.

10.5 Notificações do tanque

1. Abra o menu [Notifications] e selecione [Tanks].
2. Em [Tanks on Board], selecione o número de tanques na sua embarcação. O procedimento de configuração para todos os tanques é o mesmo, independentemente do número definido aqui. Este procedimento usa [Tank 1] como exemplo.
3. No [Tank 1], toque em [Type], depois selecione o tipo de tanque. Opções disponíveis são: [Fuel], [Fresh Water], [Live Well], [Oil], [Waste Water], [Black Water].
4. Toque na caixa de alternância [Notification] para selecionar [ON]. As configurações para a notificação tornam-se ativas.
5. Arraste a barra deslizante ou toque no ícone do teclado para definir a porcentagem de notificação. Para [Fresh Water], [Fuel], [Live Well] e [Tank], quando o volume do tanque estiver abaixo dessa porcentagem, a notificação será acionada. Para [Waste Water] e [Black Water], quando o volume do tanque estiver acima desta porcentagem, a notificação é acionada.

10.6 Notificações de Vento

1. Abra o menu [Notifications] e selecione [Wind].
2. Toque na caixa de alternância para mostrar [ON] para a(s) notificação(ões) que deseja configurar.
3. Arraste a barra deslizante ou toque no ícone do teclado na notificação ativa para definir os parâmetros da notificação.
 - [Max TWS]: Quando a velocidade do vento excede esta configuração, a notificação é acionada.
 - [Wind Shift]: Quando a mudança de vento é excessivamente alta, a notificação é acionada.
 - [Low AWA]: Quando a velocidade do vento do lado de bombordo excede esta configuração, a notificação é acionada.
 - [High AWA]: Quando a velocidade do vento do lado de estibordo exceder esta configuração, a notificação será ativada.

10.7 Restaurando padrões de notificação

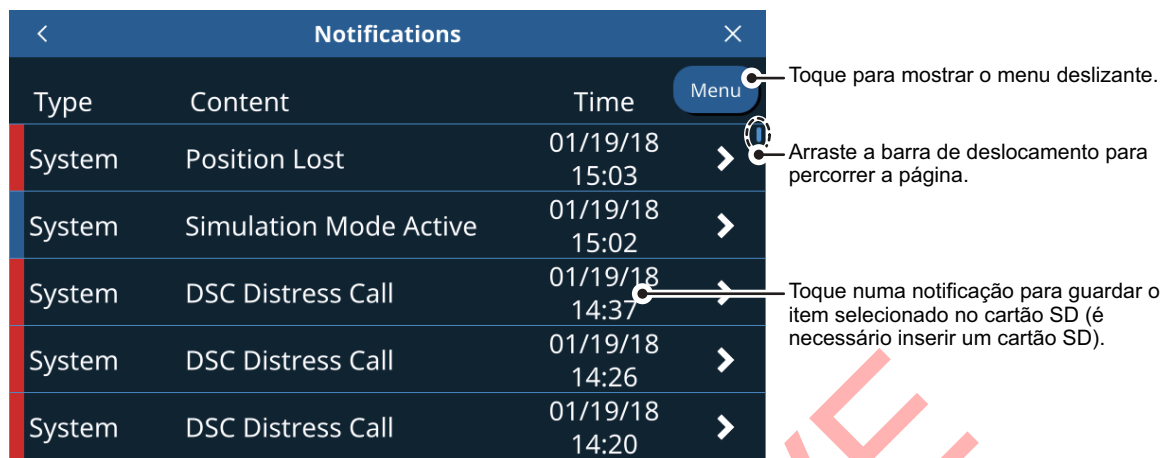
Você pode restaurar as configurações padrão para o menu [Notifications] a qualquer momento. Este procedimento não afeta nenhuma outra configuração.

Na ecrã inicial, toque em [Settings] => [Notifications] => [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Uma mensagem de confirmação aparece. Toque em [Yes] para restaurar as configurações padrão ou toque em [No] para manter as configurações atuais.

Obs.: Este procedimento redefine apenas as configurações do menu [Notifications]. Nenhuma outra configuração é alterada.

10.8 Lista de Notificações

Todas as notificações são armazenadas na lista [Notification and System Messages]. Quando a lista está cheia, a notificação mais antiga é excluída para dar espaço à mais recente. Você também pode salvar a lista em um cartão microSD.



10.8.1 Como visualizar a lista de notificações

A partir do [Home], toque [Lists] => [Notices and System Messages].

10.8.2 Como filtrar a lista de notificações

Você pode aplicar um filtro à lista de notificações, reduzindo o número de notificações exibidas e facilitando a localização de uma notificação específica.

1. A partir do [Home], toque [Lists] => [Notices and System Messages].
2. Toque no botão [Menu] no canto superior direito da lista. As configurações do filtro aparecem.
3. Na [Show by Type], selecione o tipo de filtro que deseja usar.
[All]: mostra todas as notificações sem filtros.
[Notifications]: exibe notificações que são configuradas apenas no menu [Notifications].
[System]: mostra apenas notificações do sistema.
4. No [From], selecione a data de início a partir da qual deseja visualizar as notificações.
5. No [To], selecione a data até a qual você deseja visualizar as notificações.
6. Toque no ícone [<] para fechar as configurações de filtro.

10.8.3 Como salvar a lista de notificações em um cartão microSD

1. Toque no botão [Menu] no canto superior direito da lista [Notifications].
2. Toque [Save all on SD]. A lista é salva no formato ".csv" (valores separados por vírgulas).

Obs. 1: Se não houver nenhum cartão SD inserido além de um cartão de gráficos, uma mensagem de erro será exibida. Insira um cartão SD vazio e repita o procedimento anterior.

Obs. 2: A capacidade máxima para um cartão microSD é de 32 GB.

10.9 Notificação/Mensagens

• Notificações Gerais

Arriving at Destination	Entrou na área de chegada do ponto de passagem de destino.
Anchor Watch Exceeded	Desviou mais do que a distância definida do ponto de ancoragem.
Cross Track Distance Exceeded	Fora de rota por mais do que a distância predefinida.
Ship Speed Outside Preset Range	A velocidade está acima/abaixo do valor predefinido.
Trip Distance Reached	A distância da viagem é superior ao valor predefinido.
Water Temp. Outside Preset Range	A temperatura está acima/abaixo do valor predefinido.
Surface Temp. Shear Detected	O cisalhamento de temperatura está acima do valor predefinido.
Depth Outside Preset Range	A profundidade no local atual está dentro/fora do intervalo pré-definido.
Grounding Possibility Detected	A profundidade é inferior ao valor predefinido, pode haver perigo de encalhe.
Fish Detected	Peixe ou cardume detetado.
Seabed Fish Detected	Peixe ou cardume detetado perto do fundo marinho.
Fish Detected (Preset Size Range)	Foram detetados peixes dentro do intervalo de tamanho.
Seabed Type Detected	Foi detetado o tipo de leito marinho especificado.
Low Fuel	O nível de combustível está abaixo do valor predefinido.
Low Fresh Water	O nível de água doce está abaixo do valor predefinido.
Low Oil	O nível de óleo está abaixo do valor predefinido.
High Black Water	O nível da água negra está acima do valor predefinido.
TWS Exceeds Preset Maximum	TWS é superior ao valor predefinido.
High Waste Water	O nível de águas residuais está acima do valor predefinido.
Wind Shift Detected	O vento mudou mais do que o valor predefinido.
STBD Crosswind Detected	A velocidade do vento a estibordo é superior ao valor predefinido.
PORT Crosswind Detected	A velocidade do vento a bombordo é superior ao valor predefinido.
Target Detected by Sentry Zone	Alvo detetado pela Zona de Sentinela.
NAVpilot Engaged	O AutoPilot está ativado.
NAVpilot Disengaged	O AutoPilot foi desativado.

• Notificações AIS/DSC

CPA/TCPA	Alvo detetado dentro do intervalo definido para CPA ou TCPA.
AIS SART	SART AIS (transponder de busca e salvamento) detetado.
DSC Distress Call	Chamada de socorro DSC recebida.
DSC Position Report Received	Relatório de posição DSC recebido.

• Alarmes do Motor (Nível 1)

Engine Over-Heated	O motor sobreaqueceu.
Low Oil Pressure	A pressão do óleo do motor está baixa.

• Alarmes do Motor (Nível 2)

Check Engine	Há um problema com o motor.
Battery Charge	Há um problema com o carregador da bateria.
Water In Fuel	Há água no depósito de combustível.
Rev Limit Exceeded	O motor excedeu o seu limite de RPM.
Engine Emergency Stop Mode	O motor entrou no modo de paragem de emergência.

10. NOTIFICAÇÕES

- Erro do sistema

Position Lost	A correção de posicionamento foi perdida (sinal EPFS interrompido ou parado).
Heading Lost	O rumo está perdido (sinal HDG interrompido ou parado).
Radar Connection Lost	Desligado do radar ou o sinal está parado/interrompido.
Radar Trigger Error	O radar tem um problema com o disparador de transmissão.
Radar Video Error	Há um problema com o sinal de vídeo do radar.
Radar Headline Error	Há um problema com a linha de rumo do radar (sem sinal de HDG).
Radar Azimuth Error	O azimute do radar está incorreto ou defeituoso.
NAVpilot Connection Lost	Desconectado do NAVpilot ou o sinal está perdido/interrompido.

- Notificações Informativas (Informações do Sistema)

MOB	A função MOB está ativa.
Navigation Mode	Está ativa uma rota (Rápida ou Planeada).
NAVpilot STBY	O NAVpilot está no modo de espera.
NAVpilot Auto	O NAVpilot está no modo AUTO.
NAVpilot Nav	O NAVpilot está no modo NAV.
Maximum No. of QPs Reached	Os Pontos Rápidos que podem ser guardados atingiram a capacidade máxima.
Maximum No. of Points Reached	Os Pontos de Utilizador que podem ser guardados atingiram a capacidade máxima.
Maximum No. of Routes Reached	As rotas que podem ser guardadas atingiram a capacidade máxima.
Max. No. of Route Points Reached	Os pontos que podem ser guardados numa rota atingiram a capacidade máxima.
Maximum No. of Tracks Reached	Os rastros que podem ser guardados atingiram a capacidade máxima.
No Chart Detected	Não foi detetada nenhuma carta.
SD Card Full	O cartão SD atingiu a capacidade máxima.
Simulation Mode Active	O modo de simulação está ativo.
NAVpilot Point Lock Mode	O modo Point Lock™ está ativo.
NAVpilot SABIKI Lock Mode	NAVpilot está no modo SABIKI Lock™.

- Notificações do motor Suzuki (requer Ajuste do motor Suzuki e conexão Gateway)

LOW OIL PRESSURE	A pressão do óleo do motor está abaixo do nível correto.
LOW BATTERY VOLTAGE	Baixa tensão da bateria detetada.
OVER HEAT	A temperatura do motor está demasiado elevada.
WATER IN FUEL	Foi detetada água no combustível.
HIGH OIL TEMP	Temperatura do óleo do motor excessivamente alta.
Check Control Unit C.	Erro detetado no sistema de controlo do acelerador e mudança eletrónicos.
Check 2nd Station	Foi detetado um erro na 2.ª estação.
Check Throttle System	Foi detetado um erro no sistema do acelerador.
Check Shift Control	Erro detetado na mudança eletrónica.
OVER REV	Rotações excessivas detetadas, o sistema irá automaticamente reduzir as rotações.
CHANGE OIL	Substituir o óleo do motor.
REV LIMIT	O regime do motor está acima da velocidade recomendada por mais de 10 segundos.
Check Engine *-*	Foi detetado um erro de comunicação com o motor indicado.
Check Remote Key	Falha na identificação do comando remoto.
Keyless Unit Battery Low	A tensão da bateria da unidade de controlo sem chave está baixa.
Remote Key Battery Low	A tensão da bateria do comando remoto está baixa.
Check Troll System	ECM/BCM não compatível com o Modo Troll.
Check Troll Condition	O modo Troll não pode ser ativado nesta unidade. Verifique as definições.
Check Station Setting	Modo Troll não disponível nesta unidade. Verifique as definições.
Set Limit Angle	Aparece durante a calibração das definições de trim de um motor.

Obs.: Para obter mais notificações do motor SUZUKI que recorram ou não sejam retificadas, consulte o seu distribuidor local SUZUKI.

Esta página foi deixada em branco intencionalmente.

TENTATIVE

11. OUTRAS CONFIGURAÇÕES/FUNÇÕES

Este capítulo aborda definições, funções e menus que não foram descritos anteriormente neste manual.

11.1 Menu [General]

Para mostrar o [General] menu, toque no ícone [Home] => [Settings] => [General].

[Date and Time] sub-menu

- [UTC]: Selecione [ON] para usar a Hora UTC, [OFF] para usar o relógio interno.
- [Custom]: Define a compensação de hora UTC (Este item está disponível quando [UTC] está definido para [OFF]).
- [Daylight Saving Time]: Selecione DESLIGADO para utilização normal, LIGADO para usar a Hora de verão. (Este item está disponível quando [UTC] estiver definido para [OFF].)
- [Time Format]: Seleciona o formato em que apresentar a hora.
- [Date Format]: Selecione o formato em que apresentar a data.

Guias (de pop-up) sub-menu

Selecione [ON] para mostrar o Guia Rápido ao inicializar, [OFF] para ocultar o Guia Rápido.

Restaurar sub-menu de Predefinições

Restaura o [General] às definições padrão de fábrica.

Uma mensagem de confirmação é apresentada quando tocar em [Restore Default Settings]. Toque [Yes] para restaurar o de pop-up, longo [No] para cancelar.

11.2 Menu [Units]

Para mostrar o [Units] menu, toque no ícone [Home] => [Settings] => [Units].

[Units] sub-menu

Toque num item para mostrar o disponível unidades de medida, então toque no botão desejado unidade.

[Fuel] sub-menu

Toque no botão na unidade ou medição desejada para obter mais consumo de combustível.

[Formats and References] sub-menu

- [Bearing Display]: Define a Referência para Exibição de Azimute; selecionar [M] para Magnético, [T] para Verdadeiro.

- [Magnetic Variation]: Define a referência de cálculo para Variação magnética. Selecione [Internal] para usar o processador interno ou selecione [External] para usar o equipamento conectado para o cálculo.
- [True Wind Calculation Reference]: Define a Referência para obter mais True (Verdadeiro) Vento Cálculo da velocidade. Selecione [Ground] ou [Surface] (Superfície de água) conforme necessário.
- [Position Format]: Define o Formato para a Exibição da Posição (latitude/longitude).

Restaurar sub-menu de Predefinições

Restaura o [Units] às definições padrão de fábrica. Uma mensagem de confirmação é apresentada quando tocar em [Restore Default Settings]. Toque [Yes] para restaurar o de pop-up, longo [No] para cancelar.

11.3 Gestão de Ficheiros

Se você tiver um CARTÃO microSD introduzido em uma das ranhuras de cartões, pode salvar/carregar DADOS como rotas, pontos, rastros, Menu Settings (Definições do menu) e capturas de ecrã. Você também pode salvar um registo das notificações.

11.3.1 Como salvar pontos, rotas e rastros para o CARTÃO microSD

1. Introduzir um CARTÃO microSD (cartas excluídas) em uma das ranhuras de cartões.
2. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Files] => [User Data].
3. Em [Export File Format], selecione o formato do ficheiro para os dados salvos. os formatos disponíveis são: [C-MAP], [GPX], [CSV].
4. Tocar [Export to SD] em [Routes and Points] ou [Tracks], conforme necessário. Uma mensagem de pop-up é apresentada indicando que o sistema está salvando os dados. Quando o salvamento está concluído, uma nova mensagem de pop-up é apresentada, informando que o salvamento foi bem-sucedido.
5. Toque [OK] para fechar a mensagem de pop-up.
6. Toque no botão [x] na lâmpada superior: direita do ecrã para fechar o menu.

11.3.2 Como carregar Pontos, Rotas e Rastos de um CARTÃO microSD

1. Introduzir um CARTÃO microSD (o cartão deve possuir DADOS apropriados salvos) em uma das ranhuras de cartões.
2. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Files] => [User Data].
3. Tocar [Import from SD] em [Routes and Points] ou [Tracks], conforme necessário. Uma lista de ficheiros compatíveis é apresentada em um menu deslizante.
4. Toque no ficheiro a carregar. Uma mensagem de pop-up é apresentada indicando que o sistema está carregando os dados. Quando a carga estiver concluída, uma nova mensagem pop-up será exibida, informando que a carga foi bem-sucedida.
5. Toque [OK] para fechar a mensagem de pop-up.
6. Toque no botão [x] na lâmpada superior: direita do ecrã para fechar o menu.

11.3.3 Como salvar as Definições do menu no CARTÃO microSD

1. Introduzir um CARTÃO microSD (cartas excluídas) em uma das ranhuras de cartões.
2. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Files] => [Settings Backup].
3. Toque [Export to SD]. Uma mensagem de pop-up é apresentada indicando que o sistema está salvando os dados. Quando o salvamento está concluído, uma nova mensagem de pop-up é apresentada, informando que o salvamento foi bem-sucedido.
4. Toque [OK] para fechar a mensagem de pop-up.
5. Toque no botão [×] na lâmpada superior: direita do ecrã para fechar o menu.

11.3.4 Como carregar as configurações do menu a partir de um cartão microSD

1. Introduzir um CARTÃO microSD (o cartão deve possuir DADOS apropriados salvos) em uma das ranhuras de cartões.
2. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Files] => [Settings Backup].
3. Toque [Restore from SD]. Uma lista de ficheiros compatíveis é apresentada em um menu deslizante.
4. Toque no ficheiro a carregar. Uma mensagem de pop-up é apresentada indicando que o sistema está carregando os dados. Quando a carga estiver concluída, uma nova mensagem pop-up será exibida, informando que a carga foi bem-sucedida.
5. Toque [OK] para fechar a mensagem de pop-up.
6. Toque no botão [×] na lâmpada superior: direita do ecrã para fechar o menu.

11.3.5 Como salvar o registo de notificações no cartão microSD

1. Introduzir um CARTÃO microSD (cartas excluídas) em uma das ranhuras de cartões.
2. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Files] => [Notifications Log].
3. Toque [Export to SD (CSV)]. Uma mensagem pop-up aparece indicando que o sistema está salvando o registo. Quando o salvamento está concluído, uma nova mensagem de pop-up é apresentada, informando que o salvamento foi bem-sucedido.

Obs.: Os dados de registo são salvos apenas no formato .csv. Nenhum outro formato de ficheiros está disponível.

4. Toque [OK] para fechar a mensagem de pop-up.
5. Toque no botão [×] na lâmpada superior: direita do ecrã para fechar o menu.

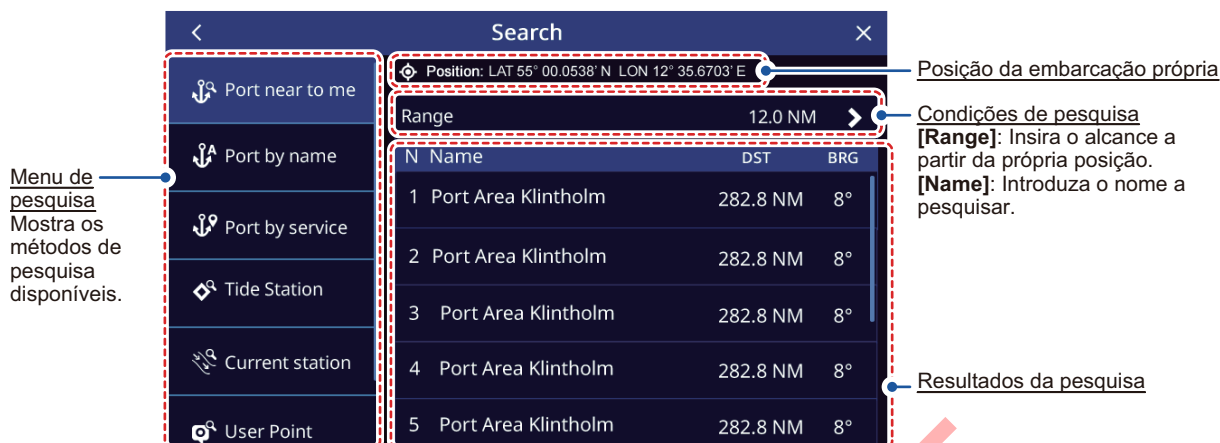
11.4 Função de Busca

A função [Search] permite que você pesquise suas Informações de carta para encontrar portos, estações de maré, estações de correntes, estações de corrente, Pontos de utilizador, POIs (Pontos de Interesse) e OUTROS informações úteis.

Existem dois métodos para acessar a função de busca;

11. OUTRAS CONFIGURAÇÕES/FUNÇÕES

- Deslize o lado direito do ecrã para a esquerda para mostrar o menu deslizante, depois toque [Search].
- A partir do ecrã inicial [Home], toque em [Search].



11.5 Como efetuar uma captura de imagem

Uma captura de ecrã é uma "cópia" do ecrã exibido que você está visualizando no momento. Capturas de ecrã são automaticamente salvas em um CARTÃO microSD introduzido (exclui cartas).

1. Introduzir um CARTÃO microSD em uma ranhura de cartões disponível.
2. Referindo-se à secção 1.8, definir uma das [Function Gestures] para [Screenshot].
3. Exiba o ecrã de visualização ou o menu de pop-up que deseja copiar, depois toque com dois dedos (ou tocar duas vezes).

Se não houver um CARTÃO microSD utilizável introduzido, uma mensagem de pop-up aparece para informar que a captura de ecrã foi salva na memória interna. Consulte a secção 11.5.1 para obter mais informações sobre como mover o ficheiro para um CARTÃO microSD posteriormente.

Se um CARTÃO microSD utilizável for introduzido, uma mensagem de pop-up aparece para informar que a captura de ecrã está sendo salva. Quando o processo de salvamento estiver concluído, uma nova mensagem de pop-up é apresentada.

4. Toque [OK] para fechar a mensagem de pop-up.

Para apagar screenshots da memória interna, consulte a secção 11.5.2.

11.5.1 Como salvar capturas de ecrã no CARTÃO microSD

Você pode mover capturas de ecrã da memória interna para o CARTÃO microSD.

1. Introduzir um CARTÃO microSD (cartas excluídas) em uma das ranhuras de cartões.
2. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Files] => [Screenshots].
3. Toque [Export to SD]. Uma mensagem de pop-up aparece indicando que o sistema está salvando as capturas de ecrã. Quando o salvamento está concluído, uma nova mensagem de pop-up é apresentada, informando que o salvamento foi bem-sucedido.

4. Toque [OK] para fechar a mensagem de pop-up.
5. Toque no botão [X] na lâmpada superior: direita do ecrã para fechar o menu.

11.5.2 Como apagar capturas de ecrã

Para apagar os screenshots salvos na memória interna, siga o procedimento abaixo.

1. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [Files] => [Screenshots] => [Delete All Screenshots]. Aparece uma mensagem de confirmação.
2. Toque [OK] para apagar TODOS os screenshots da memória interna. Toque [Cancel] para manter as capturas de ecrã.

Obs.: Capturas de ecrã salvas em um Cartão SD não podem ser apagadas do GP-1x71F. Use um dispositivo ou dispositivo portátil para apagar os dados do cartão SD.

11.6 Como Usar a Função de Espelhamento

A operação completa (exclui funções relacionadas à alimentação) do seu GP-1x71F pode ser operada de um dispositivo inteligente. Para utilizar esta função, descarregue e instale a aplicação Mirror Control da Apple Store ou do Google Play antes de realizar pelo seguinte: Procedimento.

- iOS: <https://apps.apple.com/jp/app/mirror-controlo/id940193674?l=en-US>
- Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=mirrorControl.impl&hl=en-US>

Obs. 1: A versão de software do seu dispositivo deve ser "3.0.4R" ou posterior para usar a função de espelhamento. Verifique se a versão de software do seu dispositivo é "3.0.4R" ou posterior ANTES de baixar a aplicação. Se a sua versão de software for mais antiga, atualize a versão de software e, em seguida, faça o download da aplicação.

Obs. 2: A função de espelhamento não está disponível quando o GP-1x71F está ligado ao radar através da LAN sem fios.

Obs. 3: Use um smartphone ou tablet conectado a um roteador LAN sem fios ou outro ponto de acesso, ou use um smartphone com função de tethering como ponto de acesso. Se utilizar a função de tethering de um smartphone, a aplicação Mirror Control não é possível em áreas onde o sinal esteja fora de alcance.

Obs. 4: As configurações de rede local são necessárias para usar esta função em dispositivos iOS. Consulte o Modo do operador do modelo apropriado para obter mais o Procedimento de Definição.

Obs. 5: Para utilizar esta função em dispositivos com a versão Android 9.0 ou posterior, faça o download da versão mais recente da aplicação Mirror Control.

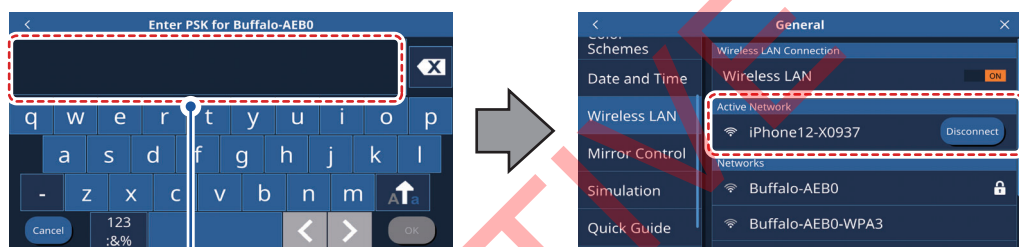
1. Ative o roteador LAN sem fios integrado ou a função de compartilhamento de rede sem fio do seu dispositivo inteligente. Consulte o modo do seu dispositivo para obter mais detalhes.
2. A partir do [Home] inicial, toque em [Settings] => [General] => [Wireless LAN]. As Configurações LAN Wireless aparecem no lado direito do ecrã.

11. OUTRAS CONFIGURAÇÕES/FUNÇÕES

3. Toque no botão de alternância na secção [Wireless LAN] => [Wireless LAN Connection] para mostrar [ON].

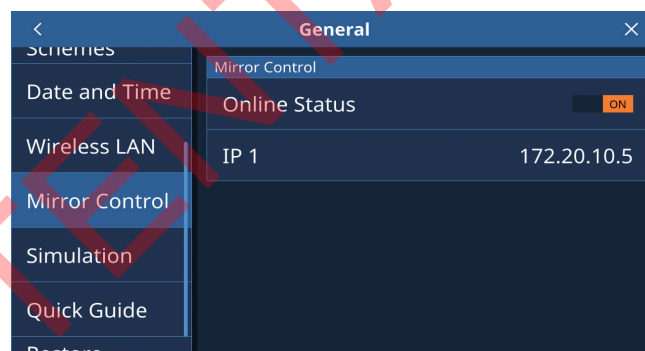


4. Selecione o seu Dispositivo inteligente de a [Networks] secção.
5. Introduzir a senha para conectando LAN sem fios, então toque em [OK].
Confirme que o nome do roteador, ou o dispositivo inteligente ao qual você está conectando, está exibido no [Active Network].

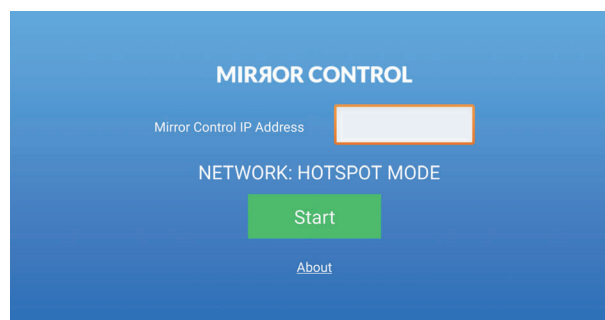


Introduza a palavra-passe para ligar à LAN sem fios.

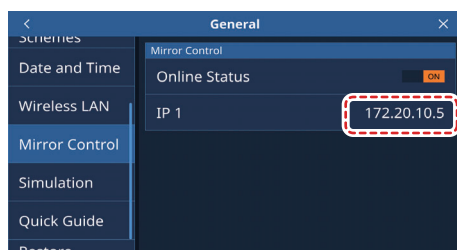
6. Toque [Settings] => [General] => [Mirror Control], em seguida toque no botão caixa à direita de [Online Status] para mostrar [ON].



7. No seu dispositivo inteligente, abra o Mirror Control aplicação. Um exemplo do ecrã inicial da aplicação é mostrado abaixo.



8. Introduzir o Endereço IP apresentado no [Mirror Control] => [IP1] no GP-1x71F, no ecrã da aplicação Controlo do Espelho, em seguida, tocar em [Start].



Ecrã do GP-1x71F



Ecrã da aplicação Mirror Control

9. Uma vez estabelecida a conexão, a aplicação mostra o mesmo ecrã que é exibido no seu GP-1x71F. Agora pode controlo o seu GP-1x71F de a aplicação.
Obs.: A conexão entre o dispositivo inteligente e o GP-1x71F é cortada e requer reconexão pelo seguinte:

- A distância entre o dispositivo inteligente e o GP-1x71F é muito grande.
- O dispositivo inteligente está desligado ou reiniciado.
- A funcionalidade de rede sem fio está desativada no dispositivo inteligente.
- O GP-1x71F está desligado ou reiniciado.

11. OUTRAS CONFIGURAÇÕES/FUNÇÕES

Esta página foi deixada em branco intencionalmente.

TENTATIVE

12. SUZUKI GATEWAY

Obs. 1: O software do seu GP-1x71F deve ser V2.x.x ou posterior para usar estas funcionalidades.

Obs. 2: Os Configurações, Funções e Teclas descritos neste capítulo requerem conexão com um SUZUKI GATEWAY e motores SUZUKI.

12.1 Modo de Traina

Modo de Traina foi projetado para manter sua embarcação em uma velocidade constante, tornando-o ideal para obter mais pesca de traína.

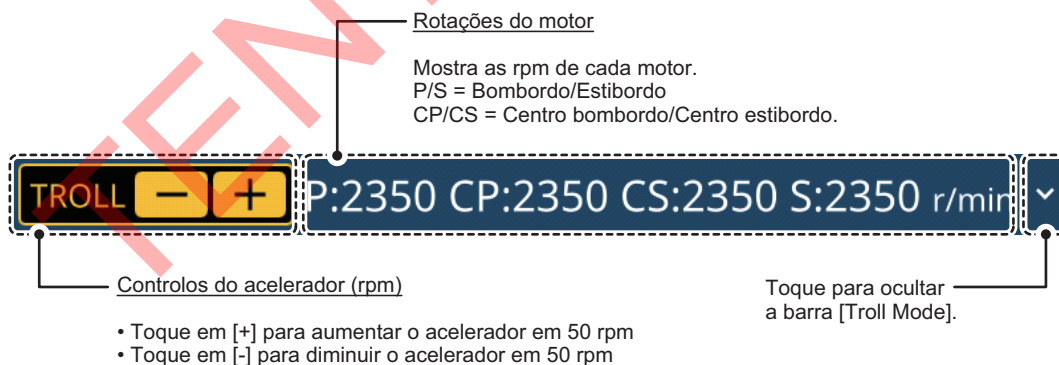
Obs.: Todos os motores devem estar em marcha neutra (em ponto morto) antes de ativar [Troll Mode].

12.1.1 Ativar/desativar Modo de Traina

Para ativar o Modo de Traina, faça pelo seguinte:

1. Deslize com o dedo para a esquerda na extremidade direita do ecrã para abrir o menu deslizante.
2. Toque [Troll]. Aparece uma mensagem de confirmação.
3. Toque [Yes] para ativar o modo, ou toque [No] para cancelar.

Enquanto o modo de pesca à traína estiver ativo, o regime de todos os motores pode ser ajustado simultaneamente através da barra [Troll Mode], na parte inferior do ecrã.



Obs.: Para embarcações com mais de um GP-1x71F conectado à mesma rede e com capacidade de Modo de Traina, o GP-1x71F que iniciou o Modo de Traina é atribuído como a “Unidade de controlo do Modo de Traina”, todos os outros GP-1x71F são atribuídos como “exibição apenas”.

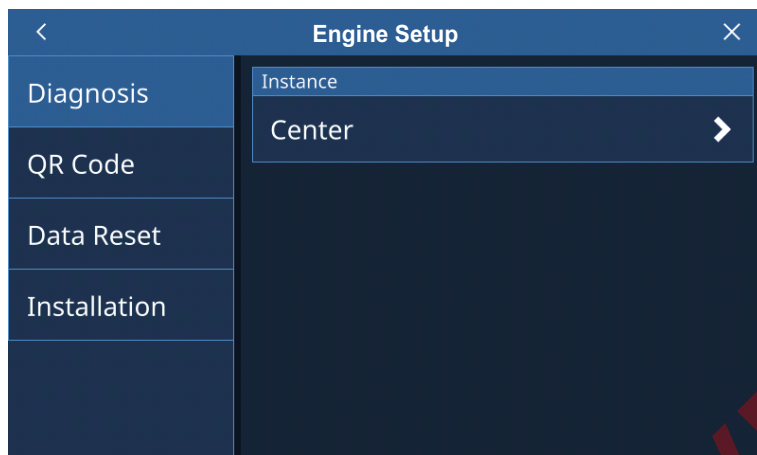
Para ocultar a Barra Modo de Traina, toque no ícone [v] na borda direita da barra.

Para mostrar o Modo de Traina Barra, repita os Passos 1 e 2 no Procedimento acima. Enquanto o modo de Traina está ATIVAR, a indicação de menu da barra de Saída é apresentada na cor amarela.

Para desativar o Modo de Traina, mova manualmente as alavancas do acelerador para Neutro, ou aumente o acelerador para 3000 RPM ou mais.

12.2 [Engine Setup] Descrição geral do menu

Para acessar o menu de Configuração do Motor, toque no ícone [Home] => [Settings] => [Engine Setup]. Você também pode acessar este de pop-up através do atalho no menu deslizante.



Os procedimentos neste capítulo referem-se a qualquer um desses métodos como “acessar o [Engine Setup] pendente.”.

O de pop-up mostra pelo seguinte Itens:

- [Diagnosis]: Visualize as mensagens de alerta ativas. Consultar a secção 12.3.
- [QR Code]*: Gerar/visualizar os códigos de resposta rápida para cada motor. Consulte a secção 12.4.2.
*: O QR Code é uma marca registrada da DENSO WAVE INCORPORATED.
- [Data Reset]: Restaurar o tempo de viagem do motor, a distância de viagem do motor, a média de economia de combustível e o combustível total UTILIZADO.
- [Installation]: Ajusta definições de instalação. Consulte o manual de instalação IME-44980-**.
**: indica a versão do modo manual.

12.3 Notificações do Motor

Quando uma Notificação do motor Suzuki ocorre, a Notificação é exibida na Parte superior do ecrã e um sinal sonoro é emitido. A Notificação permanece ATIVAR e é exibida no Ecrã até que a causa seja Retificado. Consulte a secção 10.9 para obter mais informações sobre a lista de possíveis notificações e uma breve descrição de cada notificação.

Para silenciar o alerta audível, toque no botão mensagem de alerta.

Para visualizar os alertas ativos, acesse o [Engine Setup] menu, em seguida toque em [Diagnosis] para mostrar os motores com alertas ativos. Toque no botão dos motores cujos alertas você deseja visualizar.

12.4 SUZUKI Diagnostic System Mobile

O DIAGNÓSTICO SISTEMA Mobile, referido como “S.D.S.M” nesta secção, é uma Aplicação para obter mais Dispositivos inteligentes que ajuda você a manter o Rasto de seus Dados do motor. Baixe a aplicação da Google Play Store (Android) ou da Apple Store (iOS).

Você pode criar e armazenar seus Dados do motor em seu Dispositivo inteligente criando códigos de resposta rápida para cada motor. Os códigos de resposta rápida também são salvos no sistema e podem ser visualizados/escaneados/enviados por e-mail em uma data posterior.

Você também pode enviar os ficheiros de dados da aplicação para o centro de serviço se tiver um problema relacionado ao serviço.

12.4.1 Criar e ler códigos de resposta rápida

Para criar os códigos de resposta rápida, acesse o [Engine Setup] menu, em seguida toque em [QR Code] => *Localização do motor* => [Create New].



Três códigos de resposta rápida são gerados para o motor selecionado e os códigos devem ser escaneados em ordem numérica.

Para examinar os códigos de resposta rápida, abra a aplicação S.D.S.M, então examine os códigos na seguinte ordem [1/3] => [2/3] => [3/3]. Deslize o ecrã da direita para a esquerda para alterar a página do código de resposta rápida exibida. Quando TODOS os três Códigos são escaneados, o ficheiro de DADOS do motor é salvo no seu Dispositivo inteligente.

Se você tiver problemas com a análise dos códigos de resposta rápida, tente pelo seguinte:

- Ajustar o brilho do visor GP-1x71.
- Blindagem o GP-1x71 ecrã de luz solar.

12.4.2 Visualizando ficheiros armazenados de código de resposta rápida no seu GP-1x71F

Para visualizar os ficheiros de código de resposta rápida armazenados, acesse o [Engine Setup] menu de pop-up, em seguida, toque [QR Code] => *Localização do motor* => [Log].

<	Stbd QR Code	>
	20180912-095041	>
	20180912-094830	>
	20180912-094756	>
	20180912-094348	>
	20180912-094254	>
	20180912-094212	>

Os códigos de resposta rápida armazenados aparecem na lista em ordem de data/hora, com o ficheiro mais recente no topo da lista. Cada ficheiros de código de resposta rápida é nomeado pelo seguinte formato: *ano_mês_dia-horas_minutos_segundos*.

Obs.: Se o código de resposta rápida for gerado quando o GP-1x71F não tiver dados de posicionamento válidos, o nome do ficheiro será a data "Date**" (** o número entre 01 e 15 é atribuído automaticamente).

Pelo seguinte exemplo, um código de resposta rápida com o Nome "20180912-095041" significa que o código de resposta rápida foi gerado em 12 de setembro de 2018 às 09:50:41.

12.4.3 O envio dos códigos de resposta rápida

Obs.: Este procedimento leva em conta pelo seguinte:

- Os códigos de resposta rápida já estão gerados, escaneados e salvos na aplicação S.D.S.M. Se você não criou e escaneou os códigos de resposta rápida, faça o procedimento na secção 12.4.2 previamente.
- O Procedimento cobre como enviar a folha de dados do motor por e-mail. Para obter mais operações da aplicação, consulte o guia do utilizador da aplicação.

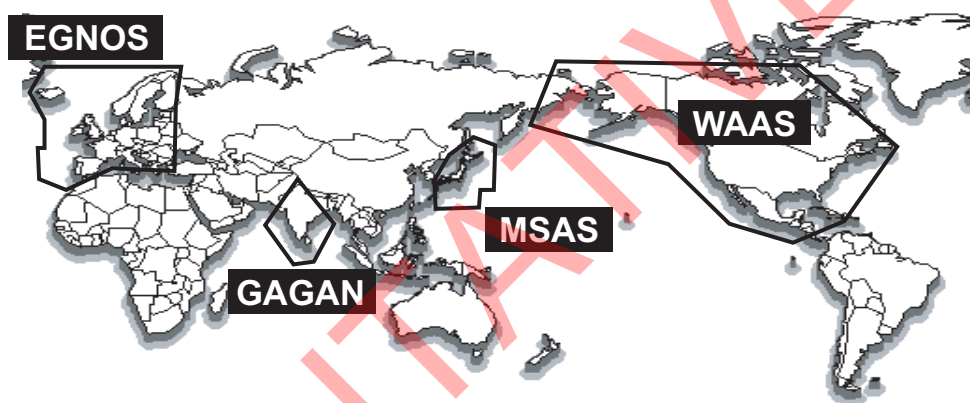
1. Abra o Aplicação S.D.S.M.
2. Siga os prompts no ecrã para seleccionar o ficheiro de código de resposta rápida que deseja enviar.
3. Toque no botão item no ecrã. A sua aplicação de email predefinida abre.
4. Introduza a morada de destino e envie o e-mail de seu dispositivo.

APÊNDICE 1 O QUE SÃO O SBAS E O RELATÓRIO DC?

SBAS

Um sistema de aumento baseado em satélites, ou SBAS (Satellite Based Augmentation System), é um sistema de aumento que utiliza mensagens adicionais de transmissões de satélites para apoiar o aumento de nível regional e de área extensa. O SBAS fornece correções do sinal de GPS aos utilizadores de SBAS para melhorar a precisão do posicionamento através de correções de erros do GPS que são difundidas extensivamente a partir do satélite geoestacionário.

O SBAS é utilizado na América, na Europa, no Japão e na Índia. Estes quatro sistemas (WAAS, EGNOS, MSAS e GAGAN) possuem interoperacionalidade. A ilustração abaixo apresenta a área de cobertura de cada fornecedor. Este manual utiliza "SBAS" de forma genérica para estes quatro fornecedores.

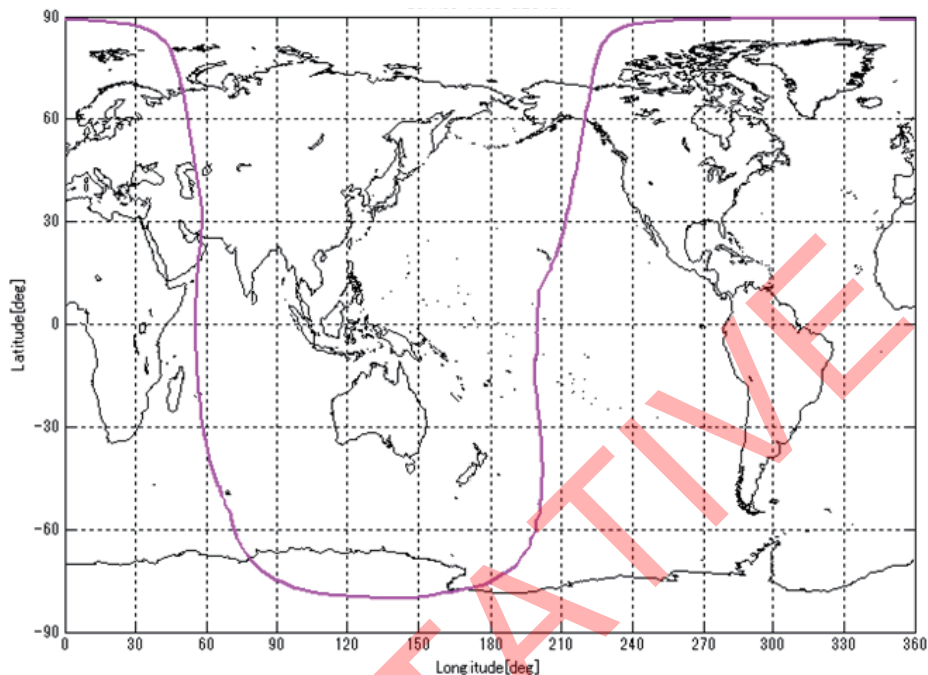


Fornecedor	Tipo de satélite	Longitude	N.º do satélite
WAAS (Wide Area Augmentation System, América)	Intelsat Galaxy XV	133°W	135
	TeleSat Anik F1R	107.3°W	138
	Inmarsat-4-F3	98°W	133
EGNOS (Euro Geostationary Navigation Overlay Service, Europa)	Inmarsat-3-F2/AOR-E	15.5°W	120
	Artemis	21.5°E	124
	Inmarsat-4-F2	25°E	126
	SES-5	5°E	136
MSAS (Multi-Functional Satellite Augmentation System, Japão)	MTSAT-1R	140°E	129
	MTSAT-2	145°E	137
GAGAN (GPS And GEO Augmented Navigation, Índia)	GSAT-8	55°E	127
	GSAT-10	83°E	128

Em 6 de março de 2014

Relatório DC

O relatório DC (Relatório de Satélite para Gestão de Desastres e Crises) é um Serviço que envia Informações sobre desastres, como Quando um terremoto ou tsunami é anunciado por uma agência de prevenção de desastres, via QZSS. Este serviço utiliza o sinal L1S, bem como o serviço de reforço de posicionamento da classe submetro, e transmite informações sobre desastres, etc., a cada quatro segundos. Conforme mostrado na figura abaixo, o Alcance de Serviço está dentro da Linha de fronteira que inclui Japão e Rússia e Oceania.



Área de cobertura do relatório DC

Fonte: Gabinete do Governo do Japão, “PS-QZSS-001”, 5 de novembro de 2018, Figura 7.2-1 na Página 24

Declaration of Conformity

[GP-1871F/1971F]

Bulgarian (BG)	С настоящото Furuno Electric Co., Ltd. декларира, че гореспоменат тип радиосъоръжение е в съответствие с Директива 2014/53/ЕС, СИ 2017/1206. Цялостният текст на ЕС/УК декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес:
Spanish (ES)	Por la presente, Furuno Electric Co., Ltd. declara que el tipo de equipo radioeléctrico arriba mencionado es conforme con la Directiva 2014/53/UE, SI 2017/1206. El texto completo de la declaración de conformidad de la EU/UK está disponible en la siguiente dirección Internet:
Czech (CS)	Tímto Furuno Electric Co., Ltd. prohlašuje, že výše zmíněný typ rádiového zařízení je v souladu se směrnicí 2014/53/EU, SI 2017/1206. Úplné znění EU/SK prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese:
Danish (DA)	Hermed erklærer Furuno Electric Co., Ltd., at ovennævnte radioudstyr er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU, SI 2017/1206. EU/UK-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse:
German (DE)	Hiermit erklärt die Furuno Electric Co., Ltd., dass der oben genannte Funkanlagentyp der Richtlinie 2014/53/EU, SI 2017/1206 entspricht. Der vollständige Text der EU/UK-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:
Estonian (ET)	Käesolevaga deklareerib Furuno Electric Co., Ltd., et ülalmainitud raadioseadme tüüp vastab direktiivi 2014/53/EL, SI 2017/1206 nõuetele. EL/GB vastavusdeklaratsiooni täielik tekst on kättesaadav järgmisel internetiaadressil:
Greek (EL)	Με την παρούσα η Furuno Electric Co., Ltd., δηλώνει ότι ο προαναφερθέντας ραδιοεξοπλισμός πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ, SI 2017/1206. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ/ΥΚ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο:
English (EN)	Hereby, Furuno Electric Co., Ltd. declares that the above-mentioned radio equipment type is in compliance with Directive 2014/53/EU, SI 2017/1206. The full text of the EU/UK declaration of conformity is available at the following internet address:
French (FR)	Le soussigné, Furuno Electric Co., Ltd., déclare que l'équipement radioélectrique du type mentionné ci-dessus est conforme à la directive 2014/53/UE, SI 2017/1206. Le texte complet de la déclaration UE/RU de conformité est disponible à l'adresse internet suivante:
Croatian (HR)	Furuno Electric Co., Ltd. ovime izjavljuje da je gore rečeno radijska oprema tipa u skladu s Direktivom 2014/53/EU, SI 2017/1206. Cjeloviti tekst EU/UK izjave o sukladnosti dostupan je na sljedećoj internetskoj adresi:
Italian (IT)	Il fabbricante, Furuno Electric Co., Ltd., dichiara che il tipo di apparecchiatura radio menzionato sopra è conforme alla direttiva 2014/53/UE, SI 2017/1206. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE/RU è disponibile al seguente indirizzo Internet:
Latvian (LV)	Ar šo Furuno Electric Co., Ltd. deklarē, ka augstāk minēts radioiekārta atbilst Direktīvai 2014/53/ES, SI 2017/1206. Pilns ES/AK atbilstības deklarācijas teksts ir pieejams šādā interneta vietnē:
Lithuanian (LT)	Aš, Furuno Electric Co., Ltd., patvirtinu, kad pirmiau minėta radijo įrenginių tipas atitinka Direktyvą 2014/53/ES, SI 2017/1206. Visas ES/JK atitikties deklaracijos tekstas prieinamas šiuo interneto adresu:
Hungarian (HU)	Furuno Electric Co., Ltd. igazolja, hogy fent említett típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU, SI 2017/1206 irányelvnek. Az EU/EK-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen:
Maltese (MT)	B'dan, Furuno Electric Co., Ltd., niddikjara li msemmija hawn fuq-tip ta' tagħmir tar-radju huwa konformi mad-Direttiva 2014/53/UE, SI 2017/1206. It-test kollu tad-dikjarazzjoni ta' konformità tal-UE/RU huwa disponibbli f'dan l-indirizz tal-Internet li ġej:
Dutch (NL)	Hierbij verklaar ik, Furuno Electric Co., Ltd., dat het hierboven genoemde type radioapparatuur conform is met Richtlijn 2014/53/EU, SI 2017/1206. De volledige tekst van de EU/VK-conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres:
Polish (PL)	Furuno Electric Co., Ltd. niniejszym oświadcza, że wyżej wymieniony typ urządzenia radiowego jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE, SI 2017/1206. Pełny tekst deklaracji zgodności UE/UK jest dostępny pod następującym adresem internetowym:
Portuguese (PT)	O(a) abaixo assinado(a) Furuno Electric Co., Ltd. declara que o mencionado acima tipo de equipamento de rádio está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE, SI 2017/1206. O texto integral da declaração de conformidade da EU/UK está disponível no seguinte endereço de Internet:
Romanian (RO)	Prin prezenta, Furuno Electric Co., Ltd. declară că echipamentul radio menționat mai sus este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE, SI 2017/1206. Textul integral al declarației de conformitate UE/RU este disponibil la următoarea adresă internet:
Slovak (SK)	Furuno Electric Co., Ltd. týmto vyhlasuje, že vyššie spomínané rádiové zariadenie typu je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ, SI 2017/1206. Úplné EÚ/SK vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese:
Slovenian (SL)	Furuno Electric Co., Ltd. potrjuje, da je zgoraj omenjeno tip radijske opreme skladen z Direktivo 2014/53/EU, SI 2017/1206. Celotno besedilo izjave EU/ZK o skladnosti je na voljo na naslednjem spletnem naslovu:
Finnish (FI)	Furuno Electric Co., Ltd. vakuuttaa, että yllä mainittu radiolaitetyyppi on direktiivin 2014/53/EU, SI 2017/1206 mukainen. EU/UK-vaatimustenmukaisuusvakuutuksen täysimittainen teksti on saatavilla seuraavassa internetosoitteessa:
Swedish (SV)	Härmed försäkrar Furuno Electric Co., Ltd. att ovan nämnda typ av radioutrustning överensstämmer med direktiv 2014/53/EU, SI 2017/1206. Den fullständiga texten till EU/Storbritannien-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbadress:

Online Resource

http://www.furuno.com/en/support/red_doc

Notice for radiated immunity

The test for the radiated immunity is performed up to 2.7 GHz only without the special condition of spot frequency being applied. There is a chance that this equipment may interfere with allocated services in the frequency range of 2.7 GHz to 6 GHz, particularly in harbors, rivers, lake banks, etc.