

FURUNO **PLOTTER** **CARTOGRAFICO A** **COLORI GPS/WAAS** **con ECO SCANDAGLIO**

Modello **GP-1871F**

GP-1971F



Link per il Download della Guida dell'Operatore Multilingue

La Guida dell'Operatore Multilingue fornisce le informazioni di base per l'utilizzo di questo modello. Visitare il nostro sito web tramite il codice bidimensionale riportato a destra ed effettuare il download della guida.



La Guida dell'Operatore Multilingue è disponibile nelle seguenti lingue: inglese, francese, spagnolo, tedesco, italiano, portoghese, greco, danese, svedese, norvegese, finlandese, russo e bulgaro.



FURUNO ELECTRIC CO., LTD.

www.furuno.com

MANUALE OPERATIVO

TENTATIVE

SOMMARIO

PREFAZIONE	vii
1. INTRODUZIONE AL SISTEMA	1-1
1.1 Come accendere o spegnere il sistema	1-1
1.2 Regolazione luminosità/colore.....	1-1
1.3 Come bloccare la schermata.....	1-2
1.4 Schermata Home e visualizzazioni.....	1-2
1.4.1 Come selezionare una visualizzazione	1-2
1.4.2 Come aggiungere pagine	1-3
1.4.3 Come modificare ed eliminare le pagine	1-4
1.4.4 Come commutare il funzionamento dello schermo in layout multi-sezione.....	1-4
1.5 Descrizione dei menu	1-4
1.5.1 Menu a scorrimento.....	1-5
1.5.2 Menu a più livelli.....	1-6
1.5.3 Menu a comparsa.....	1-6
1.5.4 Menu delle impostazioni.....	1-6
1.6 Area dati (caselle dati).....	1-8
1.7 Segnalazioni acustiche per il conto alla rovescia	1-9
1.8 Impostazione della funzionalità gesti.....	1-9
1.9 Uomo in mare (MOB)	1-10
1.9.1 Come contrassegnare la posizione MOB.....	1-10
1.9.2 Come cancellare un marker MOB.....	1-10
1.10 Impostazione LAN Wireless	1-10
1.11 Modalità di simulazione	1-11
2. PLOTTER.....	2-1
2.1 Panoramica sul plotter.....	2-1
2.2 Come selezionare un tipo di carta nautica	2-1
2.3 Modifica della portata di visualizzazione	2-2
2.4 Modalità di orientamento	2-2
2.5 Come spostare le carte	2-2
2.6 Impostazioni di visualizzazione dell'icona dell'imbarcazione.....	2-3
2.6.1 Impostazioni del vettore COG	2-3
2.6.2 Come visualizzare/nascondere la linea di prua.....	2-3
2.6.3 Come modificare l'icona della propria imbarcazione	2-4
2.6.4 Come eseguire l'offset dell'icona dell'imbarcazione	2-4
2.6.5 Come ripristinare le impostazioni predefinite di fabbrica	2-5
2.7 Dati del cursore	2-5
2.8 Misurazioni punto a punto	2-5
2.9 Angolo di visualizzazione delle carte.....	2-6
2.10 Informazioni sulla carta nautica	2-6
2.11 Overlay radar.....	2-7
2.12 Operazioni NAVpilot	2-7
2.12.1 Come visualizzare la rotta e la destinazione del pilota automatico sullo schermo	2-7
2.12.2 Come utilizzare il pilota automatico per la navigazione.....	2-7
2.13 Informazioni sulle maree	2-8
2.13.1 Come visualizzare il grafico delle maree	2-8
2.13.2 Come visualizzare le informazioni sulle correnti di marea.....	2-8
2.14 Come visualizzare lo stato del satellite.....	2-9

3. TRACCE	3-1
3.1 Panoramica tracce	3-1
3.2 Come visualizzare o nascondere la propria traccia	3-1
3.3 Registrazione tracce	3-1
3.4 Come impostare le tracce	3-2
3.5 Come eliminare le tracce	3-3
3.5.1 Come eliminare una singola traccia	3-3
3.5.2 Come eliminare una parte di traccia	3-3
3.5.3 Come eliminare le tracce automaticamente	3-3
3.5.4 Come eliminare tutte le tracce	3-3
4. PUNTI E POLILINEE	4-1
4.1 Punti e marker di evento	4-1
4.2 Impostazione punti/marker di evento	4-1
4.3 Creazione di punti/marker di evento	4-2
4.3.1 Come creare un punto	4-2
4.3.2 Come creare un marker di evento	4-2
4.4 Panoramica lista punti	4-3
4.4.1 Come visualizzare la lista punti	4-3
4.4.2 Come cercare l'elenco dei punti	4-3
4.4.3 Come ordinare l'elenco dei punti	4-3
4.4.4 Come filtrare la lista punti	4-3
4.5 Come spostare un punto	4-4
4.6 Come eliminare i punti	4-4
4.6.1 Come eliminare un punto dallo schermo	4-4
4.6.2 Come eliminare i punti dalla lista punti	4-4
4.6.3 Come eliminare tutti i punti o punti specifici	4-4
4.7 Come modificare i punti	4-5
4.7.1 Come modificare un punto sullo schermo	4-5
4.7.2 Come modificare un punto dall'elenco [Points]	4-5
4.8 Come visualizzare o nascondere tutti i punti	4-6
4.9 Che cos'è una polilinea?	4-6
4.10 Come creare una polilinea	4-6
4.11 Lista polilinee	4-7
4.12 Impostazione del colore delle polilinee	4-7
4.13 Ricerca delle polilinee sulla mappa	4-8
4.14 Come eliminare le polilinee	4-8
4.15 Come eliminare un vertice	4-8
5. ROTTE	5-1
5.1 Che cosa è una rotta?	5-1
5.2 Procedura per la creazione di rotte	5-1
5.2.1 Rotte rapide	5-1
5.2.2 Rotte pianificate con waypoint	5-1
5.3 Come utilizzare il Routing Automatico	5-2
5.4 Lista rotte	5-4
5.4.1 Come visualizzare la lista delle rotte	5-4
5.4.2 Come ricercare la lista rotte	5-5
5.4.3 Come ordinare la lista rotte	5-5
5.4.4 Come modificare i dettagli di rotta	5-5
5.5 Estensione delle rotte sullo schermo	5-6
5.6 Creazione di punti di rotta sullo schermo	5-6
5.7 Spostamento dei punti di rotta sullo schermo	5-6
5.8 Come eliminare un punto di rotta	5-7
5.8.1 Come eliminare un punto di rotta dallo schermo	5-7
5.8.2 Come eliminare un punto di rotta dal menu	5-7

5.9	Come eliminare le rotte	5-7
5.9.1	Come eliminare una rotta dal menu a comparsa	5-8
5.9.2	Come eliminare le rotte dalla lista [Routes]	5-8
5.9.3	Come eliminare le rotte dal menu	5-8
5.10	Impostazione della velocità di calcolo della rotta	5-8
5.11	Mostra/Nascondi rotte sullo schermo	5-8
5.12	Come navigare lungo una rotta	5-9
5.12.1	Come selezionare una rotta dallo schermo	5-9
5.12.2	Come selezionare una rotta dalla [Routes] lista	5-9
5.12.3	Come navigare da un punto specifico di una rotta	5-9
5.13	Modifica della navigazione di rotta	5-9
5.13.1	Come riavviare la navigazione	5-9
5.13.2	Come seguire una rotta in senso inverso	5-10
5.13.3	Come interrompere il tracciamento di una rotta	5-10
5.13.4	Come impostare la larghezza XTE (fuori rotta)	5-10
5.13.5	Come regolare la dimensione dell'area di notifica di arrivo	5-11
5.13.6	Come abilitare/disabilitare la notifica di arrivo	5-11
5.13.7	Come mantenere o eliminare una destinazione di rotta dopo l'arrivo	5-12
6.	ECOSCANDAGLIO	6-1
6.1	Funzionamento dell'ecoscandaglio	6-1
6.2	Visualizzazione ecoscandaglio	6-2
6.3	Come impostare il trasduttore	6-2
6.4	Avvio/arresto trasmissione	6-3
6.5	Come selezionare una visualizzazione	6-3
6.5.1	Visualizzazioni a frequenza singola/doppia e visualizzazioni zoom	6-3
6.5.2	Visualizzazione A-scope	6-4
6.5.3	Visualizzazione di discriminazione del fondale	6-5
6.6	Ecoscandaglio automatico	6-6
6.6.1	Come selezionare la modalità automatica	6-6
6.6.2	Come regolare il guadagno in modalità automatica	6-6
6.6.3	Offset dell'eco del fondale	6-6
6.7	Funzionamento dell'ecoscandaglio in modalità manuale	6-7
6.7.1	Come selezionare la modalità manuale	6-7
6.7.2	Come regolare il guadagno	6-7
6.8	Come selezionare una portata di visualizzazione	6-7
6.9	Come ridurre i disturbi	6-8
6.10	Come ridurre le interferenze	6-8
6.11	Come cancellare gli echi deboli	6-8
6.12	Marker bianco, Bordo bianco	6-8
6.12.1	Marker bianco	6-8
6.12.2	Bordo bianco	6-9
6.13	Come bilanciare l'intensità dell'eco	6-9
6.14	Linea zero	6-9
6.15	Velocità di avanzamento immagine	6-10
6.16	Misurazioni della profondità/tempo	6-10
6.17	Come visualizzare gli echi passati	6-11
6.18	Impostazioni di visualizzazione ecoscandaglio	6-11
6.19	ACCU-FISH™	6-11
6.19.1	Considerazioni su ACCU-FISH™	6-11
6.19.2	Come attivare ACCU-FISH™, selezionare le informazioni di visualizzazione	6-12
6.19.3	Correzione della dimensione dei pesci	6-12
6.19.4	Come filtrare la visualizzazione di ACCU-FISH	6-13
6.20	RezBoost™	6-13

6.21	Notifiche ecoscandaglio	6-14
6.21.1	Come impostare il livello di rilevamento	6-14
6.21.2	Come impostare la notifica per i pesci vicino al fondale marino	6-14
6.21.3	Come impostare la notifica sulla dimensione dei pesci	6-15
6.21.4	Come impostare il tipo di notifica del fondale marino	6-15
6.22	Ripristino delle impostazioni predefinite	6-15
7.	RADAR	7-1
7.1	Panoramica della schermata radar	7-1
7.2	Trasmissione/Standby	7-1
7.3	Inizializzazione della sintonia	7-1
7.4	Come ridurre i disturbi	7-1
7.5	Come modificare la portata	7-2
7.6	Modifica della modalità di orientamento	7-2
7.7	Come selezionare il sensore radar	7-3
7.8	Visualizzare/nascondere l'icona dell'imbarcazione	7-3
7.9	Misurazione portata e rilevamento	7-3
7.9.1	Come stimare la distanza rispetto ad un target	7-3
7.9.2	Come utilizzare EBL e VRM per misurare distanza e rilevamento	7-3
7.9.3	Come modificare il riferimento del rilevamento	7-4
7.10	Come spostare la schermata	7-4
7.11	Come utilizzare la funzione di estensione dell'eco	7-5
7.12	Come utilizzare le zone di guardia	7-5
7.13	Come modificare i colori dei segnali eco	7-6
7.14	Modifica del colore di sfondo	7-6
7.15	Impostazione riferimento scala di rilevamento	7-7
7.16	Radar [Initial Setup] Menu	7-7
7.17	Ripristino delle impostazioni predefinite	7-8
8.	OPERAZIONI AIS/DSC	8-1
8.1	Panoramica sul sistema AIS	8-1
8.2	Informazioni sui target AIS	8-1
8.3	Simboli dei target AIS	8-1
8.4	Portata di attivazione AIS	8-1
8.5	Come ignorare i target lenti	8-2
8.6	Come visualizzare i dati dei target AIS	8-2
8.7	Mostra/Nascondi ID target AIS	8-2
8.8	Panoramica lista target AIS	8-2
8.8.1	Come visualizzare la lista dei target AIS	8-2
8.8.2	Come ordinare la lista dei target AIS	8-3
8.8.3	Operazioni sottomenu lista AIS	8-3
8.9	Notifiche CPA e TCPA	8-3
8.10	Operazioni AIS SART	8-4
8.11	Dati ICOM	8-4
8.12	Informazioni sui messaggi DSC	8-4
8.13	Mostra/nascondi i simboli DSC	8-5
8.14	Selezione del dispositivo DSC	8-5
8.15	Informazioni sui messaggi DSC	8-5
8.16	Mostra/Nascondi ID target DSC	8-5
8.17	Panoramica lista DSC	8-6
8.17.1	Come visualizzare la lista dei target DSC	8-6
8.17.2	Come ordinare la lista dei target DSC	8-6
8.17.3	Operazioni sottomenu lista DSC	8-6
8.17.4	Come eliminare i messaggi DSC	8-7

9. DISPLAY DEGLI STRUMENTI	9-1
9.1 Panoramica del display degli strumenti	9-1
9.2 Display degli strumenti	9-1
9.3 Display multi-strumenti	9-1
9.3.1 Come impostare e modificare il Display multi-strumenti.....	9-1
9.3.2 Esempi di display degli strumenti	9-3
9.3.3 Come cambiare lo strumento visualizzato.....	9-4
9.3.4 Come modificare le informazioni visualizzate per uno strumento	9-4
9.3.5 Come eliminare una pagina strumento	9-4
9.3.6 Come utilizzare gli strumenti timer	9-4
9.3.7 Come utilizzare gli strumenti a grafico	9-5
9.4 Visualizzazione a schermo intero	9-5
9.5 Visualizzazione dell'indicatore di velocità.....	9-6
10. NOTIFICHE	10-1
10.1 Che cosa sono le notifiche?	10-1
10.2 Come accedere al menu delle notifiche	10-1
10.3 Impostazione del buzzer di notifica	10-1
10.4 Notifiche di navigazione.....	10-2
10.4.1 Notifica di rischio incagliamento	10-2
10.4.2 Notifica di profondità.....	10-2
10.4.3 Notifica di ancoraggio.....	10-2
10.4.4 Notifica XTD (distanza di fuori rotta)	10-3
10.4.5 Notifica di arrivo.....	10-3
10.4.6 Notifica di velocità	10-3
10.4.7 Notifica sulla distanza percorsa.....	10-4
10.4.8 Notifica di temperatura	10-4
10.4.9 Notifica di shear.....	10-4
10.5 Notifiche serbatoi.....	10-5
10.6 Notifiche sul vento	10-5
10.7 Ripristino delle impostazioni predefinite di notifica	10-5
10.8 Elenco delle notifiche.....	10-6
10.8.1 Come visualizzare l'elenco delle notifiche	10-6
10.8.2 Come filtrare l'elenco delle notifiche.....	10-6
10.8.3 Come salvare l'elenco delle notifiche su una scheda microSD	10-6
10.9 Notifica/messaggi	10-7
11. ALTRE IMPOSTAZIONI/FUNZIONI	11-1
11.1 [General] Menu	11-1
11.2 [Units] Menu	11-1
11.3 Gestione file.....	11-2
11.3.1 Come salvare punti, rotte e tracce sulla scheda microSD	11-2
11.3.2 Come eseguire il caricamento di punti, rotte e tracce da una scheda microSD ..	11-2
11.3.3 Come salvare le impostazioni menu su una scheda microSD	11-3
11.3.4 Come caricare le impostazioni menu da una scheda microSD.....	11-3
11.3.5 Come salvare il registro delle notifiche su una scheda microSD.....	11-3
11.4 Funzione di ricerca	11-3
11.5 Acquisizione di una schermata.....	11-4
11.5.1 Come salvare gli screenshot su una scheda microSD	11-4
11.5.2 Come eliminare gli screenshot	11-5
11.6 Come utilizzare la funzione di mirroring	11-5
12. SUZUKI GATEWAY	12-1
12.1 Modalità Troll	12-1
12.1.1 Attivare/disattivare la modalità Troll	12-1

SOMMARIO

12.2 [Engine Setup] Descrizione del menu	12-2
12.3 Notifiche del motore	12-2
12.4 SUZUKI Sistema Diagnost. Mobile	12-3
12.4.1 Creazione e scansione dei codici bidimensionale.....	12-3
12.4.2 Visualizzazione dei file di codici bidimensionale salvati sul GP-1x71F	12-3
12.4.3 Inviare per e-mail i codici bidimensionale	12-4

APPENDICE 1 CHE COS'È IL RAPPORTO SBAS/DC?.....	AP-1
--	-------------

TENTATIVE

PREFAZIONE

Per il proprietario

Congratulazioni per aver scelto Furuno GP-1871F, GP-1971F plotter cartografico GPS/WAAS con ecoscandaglio. Questo apparato si aggiunge alla serie di prodotti che hanno contribuito a rendere il marchio FURUNO sinonimo di qualità e affidabilità.

Dal 1948, FURUNO Electric Company ha goduto di una reputazione invidiabile per la produzione di apparecchiature elettroniche marine innovative e affidabili. L'impegno di FURUNO nella produzione di apparecchiature eccellenti è ulteriormente supportato dal servizio offerto dall'ampia rete di agenti e rivenditori.

La presente apparecchiatura è stata progettata e costruita per soddisfare le severe esigenze dell'ambiente marino. Tuttavia, nessuna macchina può eseguire la funzione a cui è destinata senza un funzionamento ed una manutenzione corretti. Leggere attentamente e attenersi alle procedure di funzionamento e di manutenzione.

FURUNO desidera ricevere i commenti degli utenti finali per un costante miglioramento.

Grazie per aver acquistato un'apparecchiatura FURUNO.

Informazioni su eGuide

- La eGuide fornisce procedure operative abbreviate per GP1871F/GP-1971F. Il testo appare al centro dello schermo. L'indice viene visualizzato sul pannello di sinistra. Il pulsante indietro ("<") nell'angolo in alto a sinistra riporta alla schermata visualizzata in precedenza.
- I nomi delle voci di menu e le indicazioni sullo schermo sono riportati tra parentesi. Per esempio, il "menu Impostazioni" è visualizzato come "[Settings] menu".
- Le parole "toccare" e "selezionare" sono intercambiabili.
- In alcune procedure, il formato passo-passo è sostituito solo con le azioni necessarie, separate da una freccia.
Per esempio, la procedura per accedere alle impostazioni [General] del radar è indicata come "Toccare [Home] => [Settings] => [Radar] => [General]". Questo significa che occorre effettuare le seguenti quattro operazioni:
 - 1 Toccare il pulsante [Home] per visualizzare la relativa schermata [Home].
 - 2 Toccare Settings [Settings] per aprire il relativo menu [Settings].
 - 3 Toccare [Radar] per aprire il menu delle impostazioni radar.
 - 4 Toccare [General] per aprire il menu delle impostazioni radar [General].
- Le impostazioni ed i colori riportati in questo manuale si basano sulle impostazioni di fabbrica predefinite.
- Per la versione più recente di questo manuale, accedere al sito web ufficiale FURUNO all'indirizzo: www.furuno.com

Numeri di versione del programma

- Numero di versione eGuide: OME-44980-**
 - Versione software numero: 1950193-5.*.*R
- **** Indica il numero della versione secondaria.

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

TENTATIVE

1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

1.1 Come accendere o spegnere il sistema

Nota: Verificare di chiudere il coperchio dello slot della scheda microSD per l'impermeabilità.

Il pulsante di accensione si trova nella parte inferiore sinistra del bordo esterno dello schermo. Per accendere l'unità, tenere premuto il pulsante. Viene emesso un breve "segnale acustico" per indicare che l'alimentazione è stata attivata. Viene visualizzata la schermata iniziale, seguita da un messaggio relativo all'utilizzo della carta. Toccare il pulsante [OK] per continuare.

Viene visualizzata l'ultima schermata utilizzata (per i nuovi utenti, viene visualizzata la schermata Plotter) e all'avvio viene visualizzata la finestra a comparsa [Quick Guide on Startup]. Toccare [Yes] per visualizzare la guida rapida, [Not now] per visualizzare la guida rapida in un secondo momento. Per nascondere la guida rapida all'avvio, toccare la casella di selezione in basso a sinistra nella finestra a comparsa impostandola su [OFF].

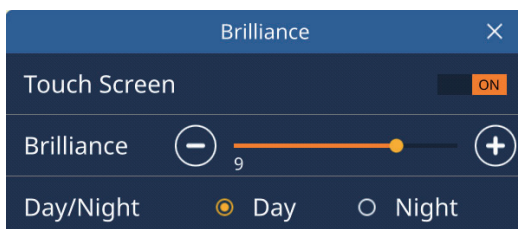
Per spegnere l'unità, tenere premuto il pulsante di accensione. Viene visualizzata una finestra a comparsa con un timer e inizia il conto alla rovescia di tre secondi. Tenere premuto il pulsante di accensione fino al termine del conto alla rovescia.

Nota: Se all'avvio del sistema viene visualizzato uno dei seguenti messaggi di errore, rivolgersi al rivenditore locale per acquistare carte aggiornate. Le carte attuali sono obsolete e devono essere aggiornate.

- "OBSOLETE CHART"
- "BASE SEGMENT FOUND WARNING"
- "MAX SEGMENT FOUND WARNING"

1.2 Regolazione luminosità/colore

Premere l'interruttore di alimentazione sul lato sinistro del display. Viene visualizzata la finestra a comparsa [Brilliance].



Per regolare la luminosità dello schermo, effettuare una delle seguenti operazioni:

- Premere ripetutamente il tasto di accensione;
- Trascinare la barra di scorrimento su [Brilliance], nella finestra a comparsa;
- Toccare l'icona [+] o [-] in [Brilliance], nella finestra a comparsa

Per modificare la tavolozza colori in uso, toccare [Day] o [Night] secondo necessità.

Per chiudere la finestra a comparsa, toccare la croce in alto a destra della finestra a comparsa.

1.3 Come bloccare la schermata

È possibile bloccare le icone/pulsanti della schermata per evitarne l'attivazione accidentale.

Per bloccare le icone/pulsanti, premere l'interruttore di alimentazione per visualizzare la finestra a comparsa [Brilliance], quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Touch Screen] impostandola su [OFF]. Lo schermo a sfioramento è ora bloccato e tutte le operazioni basate sullo schermo sono disattivate. Inoltre, l'icona "bloccato" compare sulla schermata [Home], come mostrato nella figura di seguito.

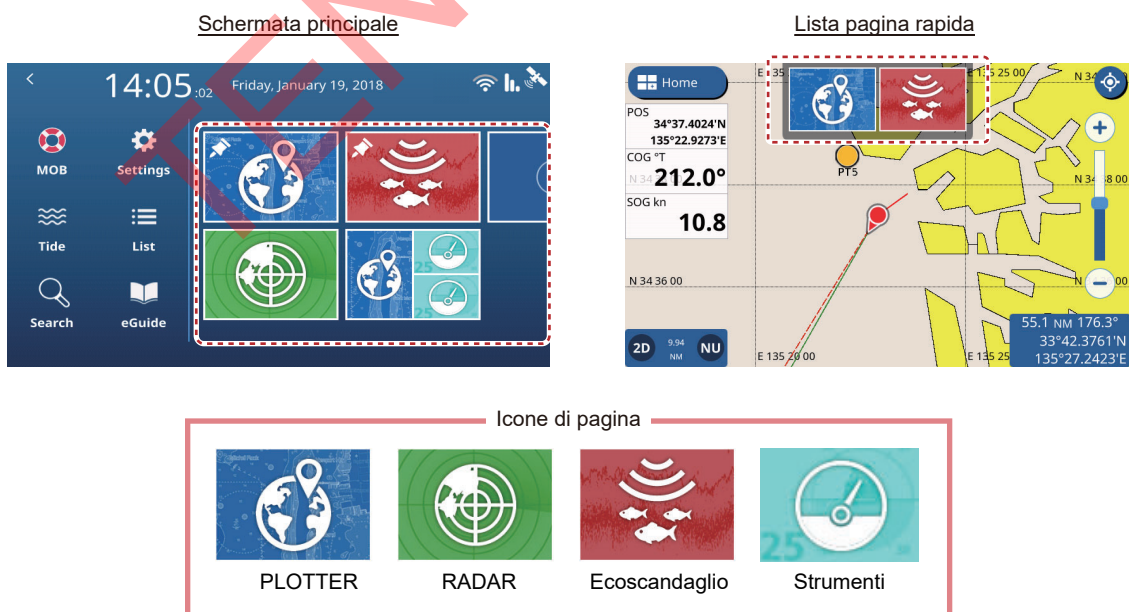


Per sbloccare lo schermo, premere nuovamente l'interruttore di alimentazione.

1.4 Schermata Home e visualizzazioni

1.4.1 Come selezionare una visualizzazione

È possibile selezionare una pagina da visualizzare dalla schermata [Home] o dall'elenco [Quick Page].



Dalla schermata [Home]

Toccare l'icona [Home] per visualizzare la schermata [Home], quindi toccare l'icona per la pagina che si desidera visualizzare. Se l'icona desiderata non è visibile, trascinare la schermata verso sinistra.

Dall'elenco [Quick Page]

Per visualizzare l'elenco [Quick Page], scorrere verso il basso il bordo superiore della schermata. Comparire l'elenco [Quick Page]. Toccare la pagina che si desidera visualizzare, oppure trascinare l'elenco a sinistra o a destra per mostrare le pagine elencate che non sono visibili.

1.4.2 Come aggiungere pagine

È possibile memorizzare fino a 10 pagine personalizzate nella schermata [Home]. È possibile dividere ogni pagina fino ad un massimo di tre segmenti separati. A seconda delle apparecchiature collegate e del numero di segmenti selezionato, sono disponibili i seguenti layout:

- **Schermo intero (sezione singola, nessuna divisione):** Plotter, Ecoscandaglio, Plotter + Ecoscandaglio (quarto destro dello schermo), Radar, Strumenti;
- **Due sezioni:** Plotter, Ecoscandaglio, Radar;
- **Tre sezioni:** Lato sinistro dello schermo (Plotter, Ecoscandaglio, Radar), quarto superiore o inferiore destro dello schermo (Plotter, Ecoscandaglio, Radar, Strumenti).

Seguire la procedura riportata di seguito per personalizzare una schermata Home.

1. Toccare l'icona [Home] per mostrare la schermata [Home].
2. Toccare l'icona [+] per mostrare la schermata [Edit Page].
Se l'icona [+] non è visibile, trascinare l'elenco delle pagine per visualizzare l'icona.

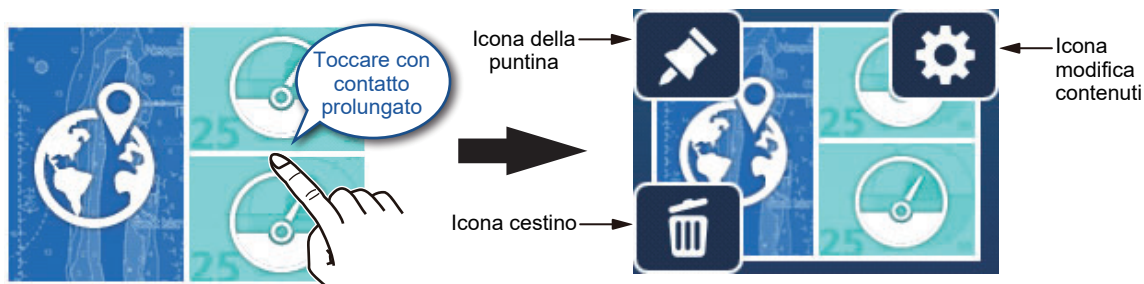
Nota: Se sono già registrate 10 pagine, l'icona [+] è disattivata e non può essere selezionata. In questo caso, vedere la sezione 1.4.3 per informazioni su come rimuovere le pagine.

3. Impostare la pagina, facendo riferimento alla figura seguente.



1.4.3 Come modificare ed eliminare le pagine

È possibile modificare o eliminare le pagine dalla schermata [Home]. Esercitare un tocco prolungato sull'icona corrispondente alla pagina che si desidera modificare o eliminare, quindi toccare l'icona appropriata (vedere la figura riportata di seguito).



Icona dello strumento Pin: Toccare per salvare la pagina selezionata nell'elenco [Quick Page].

Icona di modifica dei contenuti: Toccare per personalizzare il contenuto della pagina. (Vedere la sezione 1.4.2.)

Icona del cestino: Toccare per eliminare la pagina selezionata.

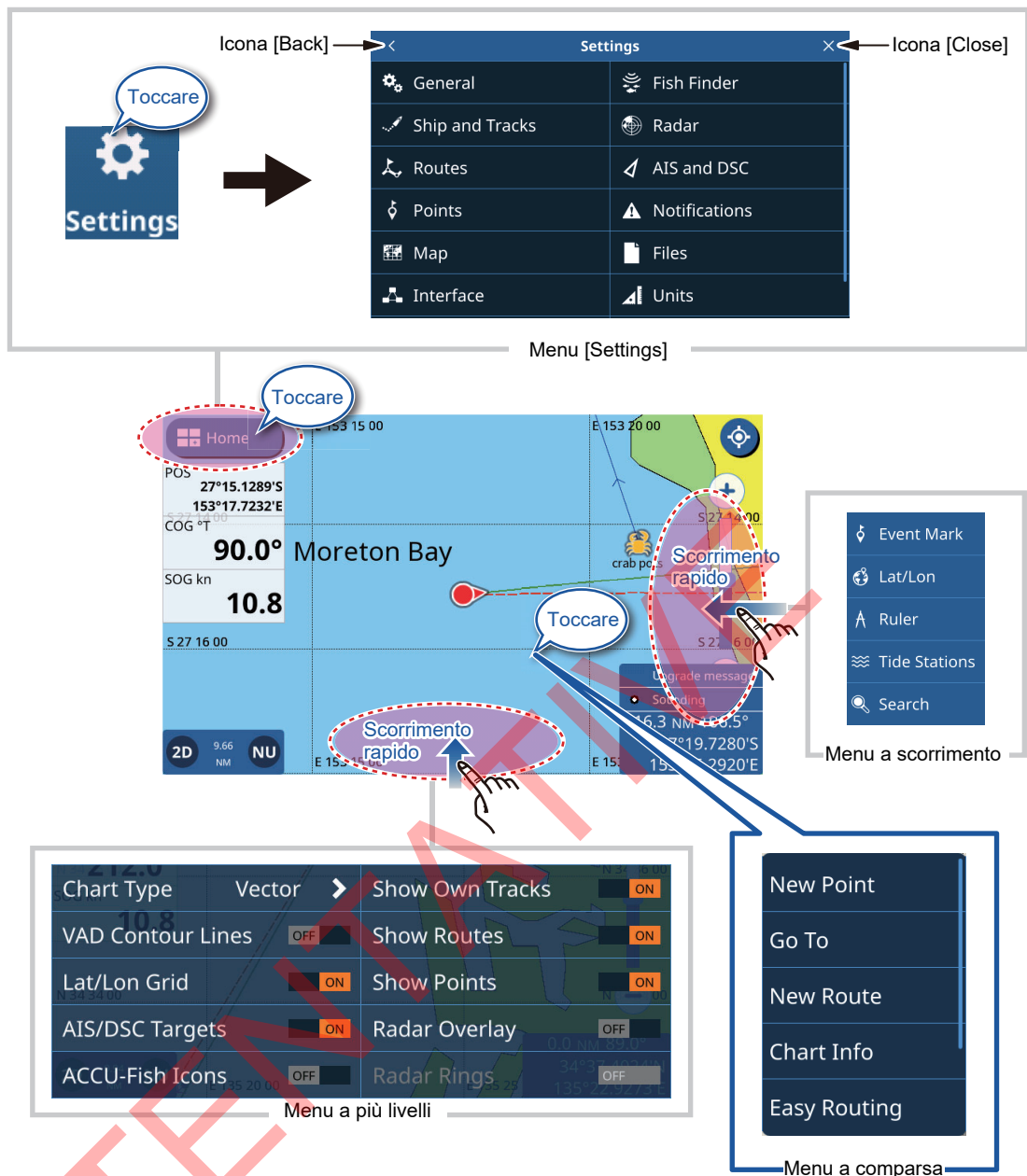
Nota: La pagina del plotter a schermo intero (sezione singola) non è modificabile.

1.4.4 Come commutare il funzionamento dello schermo in layout multi-sezione

Quando lo schermo è diviso in due o più sezioni, è possibile utilizzare la maggior parte delle schermate singolarmente, commutando la schermata attiva. Per commutare le schermate attive, toccare la schermata che si desidera utilizzare. La schermata attiva è indicata con un'evidenziazione di colore arancione dei bordi.

1.5 Descrizione dei menu

Questo apparecchio dispone di quattro tipi di menu: menu a scorrimento, menu a più livelli, menu a comparsa e il [Settings]. L'esempio seguente mostra la schermata plotter ed i relativi menu.



Nota: La struttura completa dei menu è riportata al fondo del manuale di installazione, come riferimento.

1.5.1 Menu a scorrimento

Scorrere verso sinistra il bordo destro della schermata per visualizzare il menu a scorrimento. Il menu a scorrimento contiene le operazioni e le funzioni riferite alla schermata visualizzata. È sufficiente toccare l'elemento richiesto all'interno del menu a scorrimento per utilizzare tale funzione o operazione. Gli elementi che non sono disponibili per la selezione dal menu a scorrimento appaiono di colore grigio.

Se non viene rilevata alcuna operazione entro sette secondi, il menu si chiude automaticamente.

1.5.2 Menu a più livelli

Scorrere verso l'alto il bordo inferiore della schermata per visualizzare il menu a più livelli. Il menu a più livelli contiene le impostazioni di visualizzazione per icone e indicazioni; per esempio, dal menu a più livelli è possibile mostrare o nascondere i target AIS/DSC.

Gli elementi che appaiono con il [ON]/[OFF] toggle possono essere regolati con un tocco.

Gli elementi che appaiono con un [>] hanno ulteriori opzioni disponibili; toccare il [>] per mostrare il sottomenu. Gli elementi non disponibili sono visualizzati in grigio.

Nota: Menu a più livelli sono disponibili per tutte le pagine. Per le pagine con più di una sezione, toccare la pagina per la quale si desidera il menu a più livelli, quindi visualizzare il menu.

Per chiudere il menu a più livelli, toccare un punto qualsiasi sul display (al di fuori del menu a più livelli), o scorrere verso il basso il menu.

Se non viene rilevata alcuna operazione entro sette secondi, il menu si chiude automaticamente.

1.5.3 Menu a comparsa

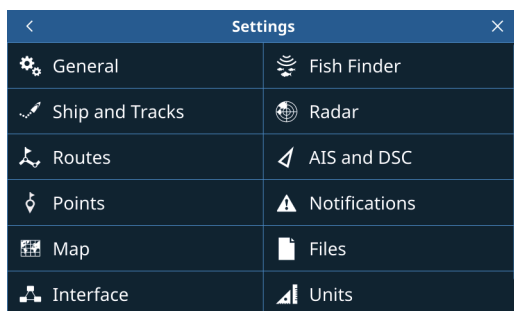
I menu a comparsa sono contestuali e contengono impostazioni o funzioni riferite all'elemento toccato. È possibile toccare lo schermo o un elemento visualizzato (come ad esempio un punto) per visualizzare il menu a comparsa. Toccare l'impostazione o la funzione desiderata nel menu a comparsa. Gli elementi non disponibili del menu a comparsa sono visualizzati in grigio.

Se non viene rilevata alcuna operazione entro sette secondi, il menu si chiude automaticamente.

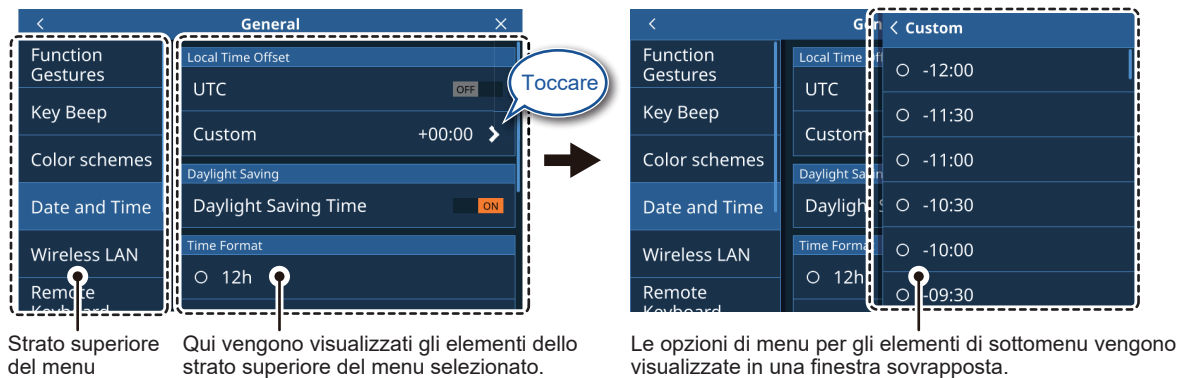
1.5.4 Menu delle impostazioni

Il menu Impostazioni contiene opzioni di personalizzazione riferite a questa apparecchiatura. Per accedere al menu [Settings], seguire la procedura indicata di seguito.

1. Toccare l'icona [Home] per mostrare la schermata [Home].
2. Toccare [Settings]. Il menu [Settings] appare.



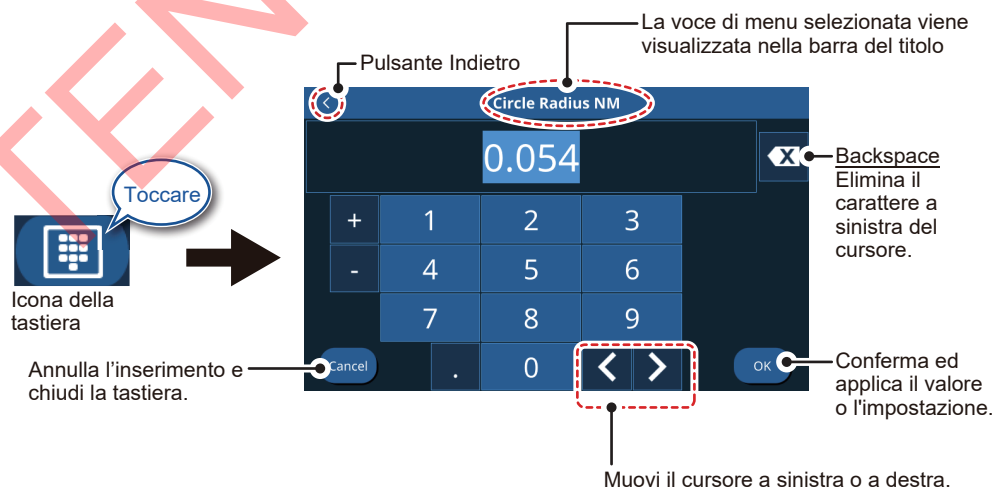
3. Toccare il menu a cui si desidera accedere. Trascinare il menu per visualizzare le voci di menu che non compaiono sullo schermo.

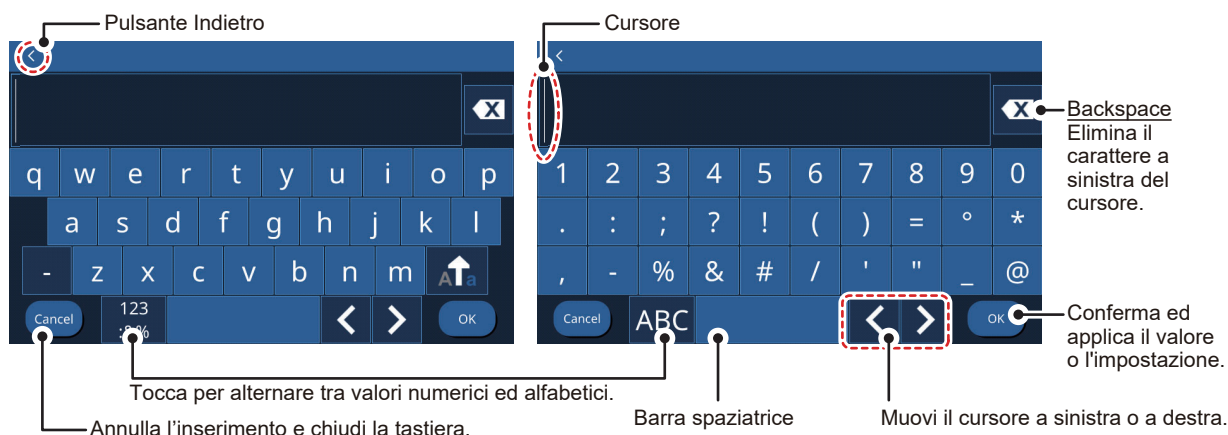


4. Toccare la voce di menu che si desidera impostare; le impostazioni e le opzioni disponibili sono visualizzate nella parte destra dello schermo. Toccare l'icona [>] per visualizzare gli elementi del sottomenu.
5. A seconda della voce di menu selezionata, eseguire una delle seguenti operazioni:

- **[ON]/[OFF] scatole di selezione:** Selezionare [ON] per attivare la funzione o la caratteristica, selezionare [OFF] per disattivare la funzione o la caratteristica.
- **Impostazioni e opzioni:** Toccare l'impostazione o l'opzione desiderata. La selezione corrente è indicata da un cerchio pieno a sinistra dell'impostazione o dell'opzione.
- **Barra di scorrimento o icona della tastiera:** Trascinare il cursore (cerchio pieno) sulla barra di scorrimento per impostare un valore. Per la tastiera software (compare dopo aver toccato l'icona della tastiera), tocca la tastiera per inserire un valore o un carattere, quindi tocca [OK].

Tastiera numerica



Tastiera alfanumerica

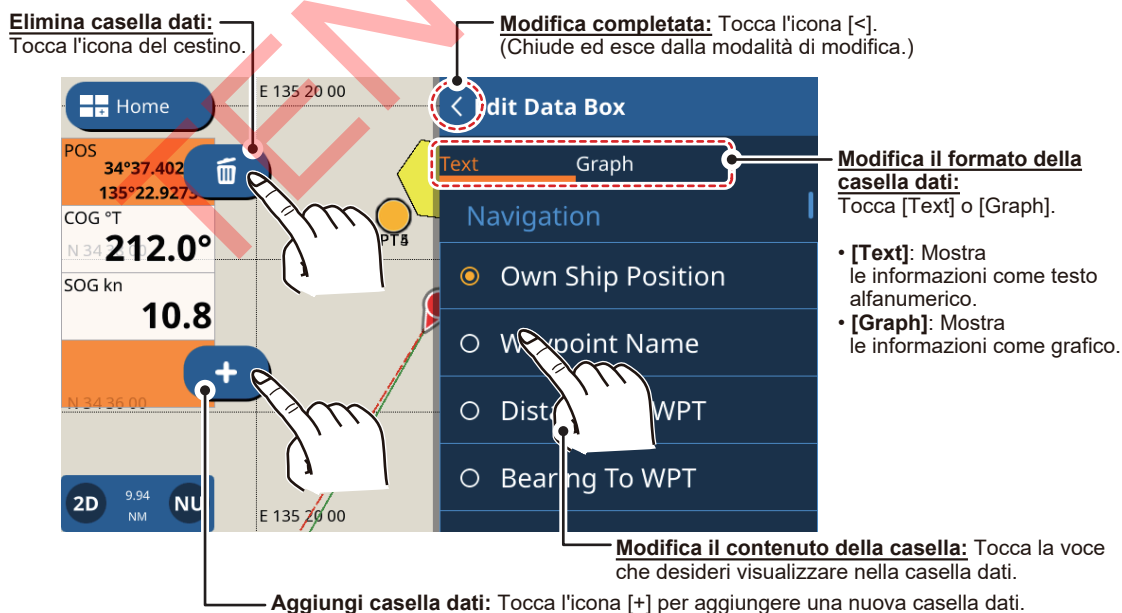
6. Toccare l'icona [X] nell'angolo in alto a destra del menu per chiudere il menu.

1.6 Area dati (caselle dati)

Le caselle dati mostrano vari dati di navigazione sul lato sinistro dello schermo. È possibile visualizzare fino a cinque caselle dati ed è anche possibile personalizzare il layout, il tipo di dati e la posizione della casella. I dati disponibili per la visualizzazione dipendono dal sistema e dalla configurazione del sensore.

Per visualizzare le caselle dati, scorrere verso destra il lato sinistro dello schermo. Per nascondere le caselle dati, scorrere le caselle verso sinistra.

Per modificare il contenuto di una casella dati, esercitare un tocco prolungato sulla casella stessa. È ora possibile modificare, eliminare o aggiungere caselle dati. Vedere a titolo esemplificativo la figura riportata di seguito.



I dati che possono essere impostati per essere visualizzati nella casella dei dati sono mostrati nella tabella seguente.

Posizione propria imbarcazione	Nome waypoint	Distanza al WPT	Rilevamento al WPT
--------------------------------	---------------	-----------------	--------------------

Distanza fuori rotta (XTD)	Tempo per raggiungere la destinazione	Orario Stimato di Arrivo	Contachilometri
Contamiglia	Rotta rispetto al fondo	Rotta	Rotta Tack
Rotta media.	Velocità di virata	Velocità rispetto al suolo	Velocità Massima Sulla Superficie
Velocità media rispetto al suolo.	Velocità Attraverso l'Acqua	Velocità attraverso l'acqua Max	Velocità media attraverso l'acqua
Velocità Effettiva	Profondità	Temperatura dell'acqua	Temperatura dell'aria
Pressione atmosferica	Umidità	Punto di rugiada	Temperatura di raffreddamento del vento, apparente
Data	Ora	Giri/min motore	Trim.
Caricamento motore	Carburante utilizzato	Tasso Carburante	Ora
Carburante Economico	Consumo di Carburante	Pressione Olio degli ingranaggi.	Temperatura olio ingranaggio
Potenzia	Temperatura del motore.	Temperatura dell'olio.	Pressione Olio
Pressione del liquido refrigerante	Schede Trim	Roll (Rollio)/Pitch (Beccheggio)	Angolo del timone
T0 a T5 (Serbatoio)	Serbatoio Manuale Carburante	Terra Vento	Beaufort
Velocità Vento Max	Velocità Vento Vero	Direzione Vento Vero	Velocità Vento Apparente
Direzione Vento Apparente	Volt		

1.7 Segnalazioni acustiche per il conto alla rovescia

Allo spegnimento del sistema, il timer per il conto alla rovescia è accompagnato da un segnale acustico per ogni secondo trascorso. È possibile abilitare/disabilitare il segnale acustico in base alle proprie esigenze.

1. Toccare l'icona [Home] per visualizzare la schermata [Home], quindi toccare [Settings] => [General] => [Key Beep].
2. Toccare la casella di selezione a destra di [Key Beep] impostandola su [OFF]. Il segnale acustico dei tasti è ora disabilitato. Per abilitare i segnali acustici dei tasti, toccare la casella di selezione impostandola su [ON].
3. Toccare l'icona [x] nell'angolo in alto a destra del menu per chiudere il menu.

1.8 Impostazione della funzionalità gesti

La "Funzionalità Gesto" è una funzione tap con due dita che funziona come scorciatoia per operazioni regolarmente usate.

1. Toccare l'icona [Home] per visualizzare la schermata [Home], quindi toccare [Settings] => [General] => [Function Gestures].
2. Toccare l'impostazione [Two Finger Tap] o [Two Finger Double Tap], secondo il caso.
3. Toccare la funzione che si desidera impostare come tasto di scelta rapida.
4. Toccare l'icona [x] nell'angolo in alto a destra del menu per chiudere il menu.

1.9 Uomo in mare (MOB)

Il marker MOB indica la posizione di uomo in mare. Inserire il marker quando qualcuno cade in acqua, per creare automaticamente una rotta verso la posizione di uomo in mare. È possibile visualizzare un solo marker. Il marker MOB viene visualizzato su entrambe le pagine: Plotter e Radar.

1.9.1 Come contrassegnare la posizione MOB

Dalla schermata [Home], toccare l'icona MOB in alto a sinistra dello schermo. Se si utilizza una schermata diversa, viene visualizzato il display del plotter. Il marker MOB viene collocato alla latitudine e longitudine dell'imbarcazione nel momento in cui si preme il tasto e viene avviata una nuova rotta con il MOB impostato come destinazione. La portata ed il rilevamento al MOB compaiono nell'angolo in basso a destra dello schermo con uno sfondo rosso.



Indicazione MOB sulla schermata

1.9.2 Come cancellare un marker MOB

Toccare l'indicazione portata/rilevamento in basso a destra dello schermo per visualizzare la finestra a comparsa. Toccare [Cancel MOB]. Appare un messaggio di conferma. Toccare [Yes] o [No] secondo il caso.

1.10 Impostazione LAN Wireless

Puoi usare la LAN wireless per connettere i dispositivi.

Avviso relativo all'utilizzo della rete LAN wireless

- La funzione LAN wireless è disponibile solo nei paesi che hanno acquisito la certificazione onde radio. Questa funzione deve essere disattivata nei paesi che non possiedono la certificazione onde radio. Le navi oceaniche con certificazione onde radio possono utilizzare la funzione LAN wireless in qualsiasi paese in possesso della stessa certificazione.
Imbarcazioni con Marchio di Certificazione per Onde radio che effettuano invio in un paese che non dispone di Marchio di Certificazione per Onde radio possono fare uso della funzione LAN wireless solo a bordo dell'imbarcazione. Paesi disponibili (a partire da Gennaio, 2022): Stati Uniti, Canada, Nuova Zelanda, Australia, Giappone, Regno Unito e tutti i paesi dell'UE.
- La velocità di comunicazione e la portata effettiva per la rete LAN wireless possono essere influenzate da onde elettromagnetiche, oggetti che creano interferenza o dalla posizione del punto di accesso.

- Si raccomanda di utilizzare una rete LAN wireless con connessione crittografata. In caso contrario, può verificarsi l'accesso non autorizzato da parte di terzi con conseguente rischio di perdita di dati o di arresto anomalo del sistema.
 - Si consiglia di modificare la password iniziale quando si utilizza una rete wireless locale.
1. Toccare l'icona [Home] per visualizzare la schermata [Home], quindi toccare [Settings] => [General] => [Wireless LAN].
 2. Toccare la casella di selezione all'interno della sessione [Wireless LAN Connection] impostandola su [ON]. Il sistema verifica la disponibilità delle reti wireless e le mostra nell'elenco [Networks].
 3. Toccare la rete a cui si desidera connettersi. Viene visualizzata la schermata di immissione della password.
 4. Inserire la password di rete, quindi toccare [OK]. Se la password è corretta, il sistema si connette alla rete selezionata.
 5. Toccare l'icona [x] nell'angolo in alto a destra del menu per chiudere il menu.

1.11 Modalità di simulazione

È possibile utilizzare la modalità di simulazione per acquisire familiarità con il sistema e le operazioni. Per sicurezza, la modalità di simulazione dev'essere utilizzata solo quando l'imbarcazione è in ormeggio.

1. Toccare l'icona [Home] per visualizzare la schermata [Home], quindi toccare [Settings] => [General] => [Simulation]. Le impostazioni di simulazione vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Toccare la casella di selezione in [Simulation] per mostrare [ON]; la modalità di simulazione è ora attiva.
3. Toccare [Mode], quindi selezionare la modalità di simulazione richiesta. Ai fini di questa procedura, selezionare [Simulation].
 - [Internal Slide Show]: Utilizzata per scopi promozionali.
 - [Slide Show From SD]: Visualizza le immagini (foto) memorizzate sulla scheda SD inserita come presentazione.
 - [Simulation]: Attiva la modalità di simulazione e consente di impostare i parametri per la simulazione.
4. Toccare l'icona [<] in alto a sinistra della finestra di selezione per tornare al menu [Simulation].
5. Se hai selezionato [Internal Slide Show] o [Slide Show From SD], la presentazione inizia. **Per interrompere la presentazione**, tocca qualsiasi punto dello schermo, quindi tocca [Yes] nella finestra popup, quindi procedi al passaggio 9.
Se hai selezionato [Simulation], procedi al passaggio 6.
6. Nella sezione [Parameters], impostare il [Course] e la [Speed] per la simulazione. Per impostare queste voci, trascinare la barra di scorrimento oppure toccare l'icona della tastiera per inserire manualmente un valore.
7. Per impostare [Date] e [Time], toccare l'elemento nel menu per visualizzare la tastiera del software. Inserire la data/ora desiderata per la simulazione, quindi toccare l'icona [<] per tornare alle impostazioni della simulazione.

1. INTRODUZIONE AL SISTEMA

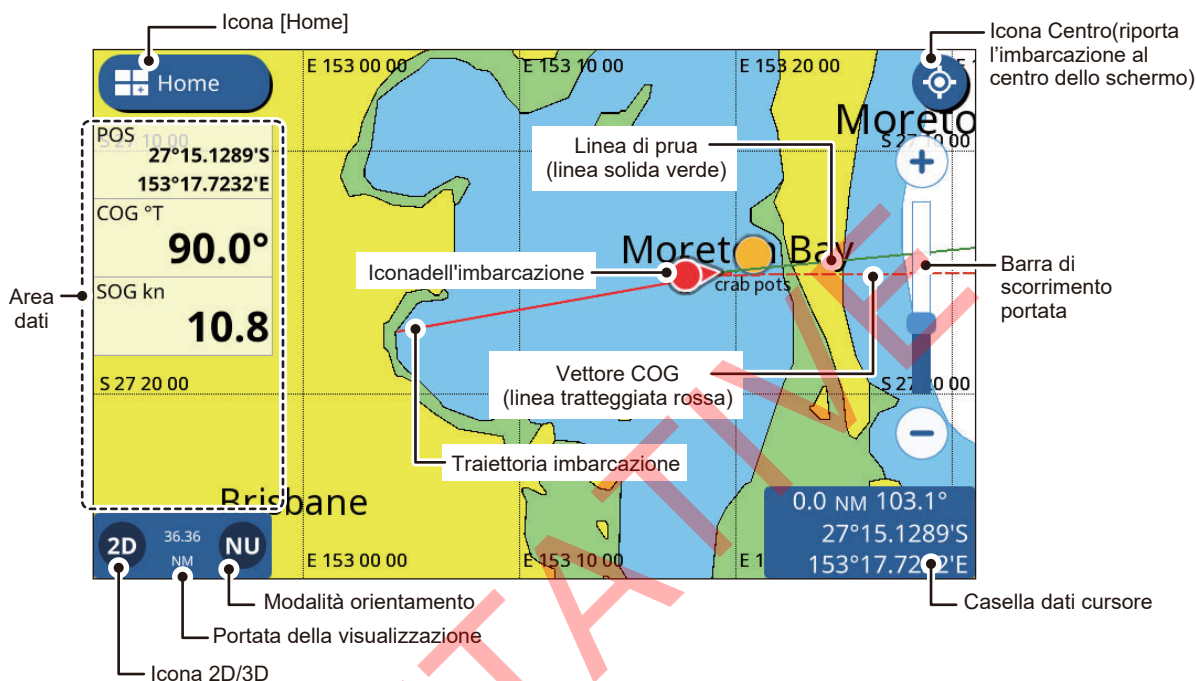
8. Su [Fish Finder], toccare l'impostazione desiderata per la simulazione, quindi toccare l'icona [<] per tornare alle impostazioni della simulazione.
 - [Off]: non vengono simulati dati del fish finder.
 - [Chirp Demo]: Visualizza la simulazione CHIRP.
 - [RezBoost Demo]: Visualizza la simulazione RezBoost.
- Nota:** La simulazione del fish finder funziona separatamente dalle altre impostazioni nel menu [Simulation]. Per disattivare la simulazione dell'ecoscandaglio, modificare l'impostazione sopra indicata su [Off].
9. Toccare l'icona [×] nell'angolo in alto a destra del menu per chiudere il menu.

TENTATIVE

2. PLOTTER

2.1 Panoramica sul plotter

La pagina Plotter può essere visualizzata in modalità a schermo intero oppure con le pagine Radar, Ecoscandaglio o Strumenti.



Nota: Quando l'unità Depth (Profondità) (vedere sezione 11.2) è impostata su pb o HR, le seguenti modifiche vengono applicate anche ai valori di profondità visualizzati.

- Il valore di profondità visualizzato nell'area dati e sulla schermata ecoscandaglio è espresso in pb/HR.
- I valori di profondità visualizzati sulla carta sono espressi in m (metri).
- I valori di profondità per i filtri Oggetti subacquei/Limite di visualizzazione sono modificati in pb/HR, tuttavia i valori visualizzati sulla carta rimangono espressi in m (metri).

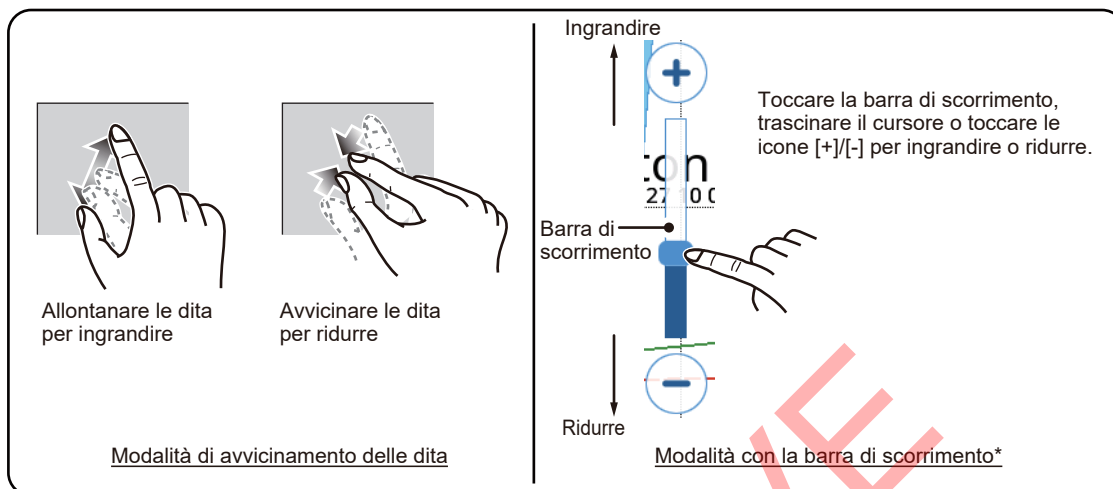
2.2 Come selezionare un tipo di carta nautica

Nell'impostazione modalità Carta C-MAP, per la pagina del plotter è possibile selezionare uno tra quattro diversi tipi di carte. I tipi di carte disponibili sono [Vector], [Shaded Relief], [Satellite] e [Raster Chart].

1. Scorrere verso l'alto la parte inferiore della pagina del plotter per visualizzare il menu a più livelli.
2. Toccare [Chart Type] per visualizzare i tipi di carte disponibili.
3. Toccare il tipo di carta che si desidera utilizzare.
4. Toccare l'icona [<] in alto a sinistra dell'elenco riferito ai tipi di carte.
5. Scorrere verso il basso il menu a più livelli per chiudere il menu.

2.3 Modifica della portata di visualizzazione

Sono disponibili due metodi per aumentare o ridurre la portata di visualizzazione. È possibile utilizzare il cursore scala ed i pulsanti, oppure utilizzare la modalità di avvicinamento delle dita sul touch screen.



*: Se la barra di scorrimento non è visualizzata, toccare [Home] => [Settings] => [Radar] => [General], quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Show Range Slider] impostandola su [ON].

2.4 Modalità di orientamento

È possibile visualizzare le carte con orientamento North Up, Head Up o Course Up. Per modificare l'orientamento, toccare il pulsante indicazione modalità nell'angolo inferiore sinistro dello schermo principale.

Prora in su: Le carte sono orientate con la prora nella parte superiore della schermata. Anche l'icona della propria nave punta nel senso della rotta, mentre le carte si spostano/ruotano in relazione alla rotta.

Rotta in su: Le carte sono orientate con la rotta (destinazione) nella parte superiore della schermata. Questa modalità è utile durante una breve navigazione.

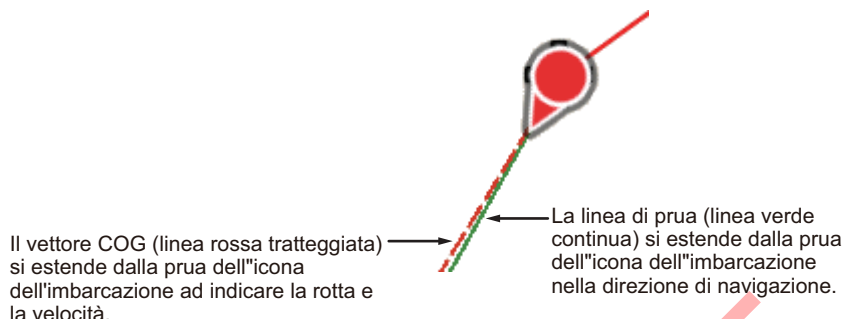
Nord in su: Le carte sono orientate con il nord nella parte superiore dello schermo e l'icona dell'imbarcazione si sposta/ruota in relazione alla direzione corrente di avanzamento e la rotta. Questa modalità è utile per lunghi viaggi.

2.5 Come spostare le carte

È possibile spostare le carte per inserire punti e visualizzare altre aree che non sono visibili sullo schermo. Trascinare la carta per esporre l'area che si desidera visualizzare o inserire un punto.

2.6 Impostazioni di visualizzazione dell'icona dell'imbarcazione

L'icona della propria imbarcazione mostra dove si trova attualmente l'imbarcazione stessa. Generalmente, l'icona rispecchia i movimenti effettivi (virate) dell'imbarcazione.



Le impostazioni per la visualizzazione dell'icona dell'imbarcazione si trovano nel menu [Ship and Tracks]. È possibile accedere ad alcune impostazioni anche dal menu a comparsa quando si tocca l'icona dell'imbarcazione.

2.6.1 Impostazioni del vettore COG

Dal menu a comparsa

Toccare l'icona dell'imbarcazione per visualizzare il menu a comparsa, quindi toccare la casella di selezione [COG Vector]. Per visualizzare la linea del vettore COG, selezionare [ON]; per nascondere, selezionare [OFF].

Dal menu [Ship and Tracks]

1. Dalla schermata Home, toccare [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Tocca il riquadro a levetta su [Show COG Line] per mostrare [ON].
3. Toccare [Time]. Compaiono le opzioni di tempo per la visualizzazione del vettore.
4. Selezionare l'impostazione del tempo desiderata per la visualizzazione del vettore. Un tempo più lungo fornisce una linea vettore più lunga e [Infinite] fornisce una linea che si estende fino al bordo dello schermo.
5. Toccare l'icona [<] in alto a sinistra delle opzioni di tempo.
6. In corrispondenza di [Thickness], selezionare lo spessore per la linea vettore COG.
7. Toccare l'icona [x] in alto a destra per chiudere il menu.

2.6.2 Come visualizzare/nascondere la linea di prua

Per visualizzare la linea di prua, sono necessari i dati di prua.

Dal menu a comparsa

Toccare l'icona dell'imbarcazione per visualizzare il menu a comparsa, quindi toccare la casella di selezione [Heading Line]. Per visualizzare la linea di prua, selezionare [ON]; per nascondere, selezionare [OFF].

Dal menu [Ship and Tracks]

1. Dalla schermata Home, toccare [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Show Heading Line] e selezionare [ON] (la linea di prua è visualizzata), oppure [OFF] (la linea di prua è nascosta).
3. Toccare l'icona [x] in alto a destra per chiudere il menu.

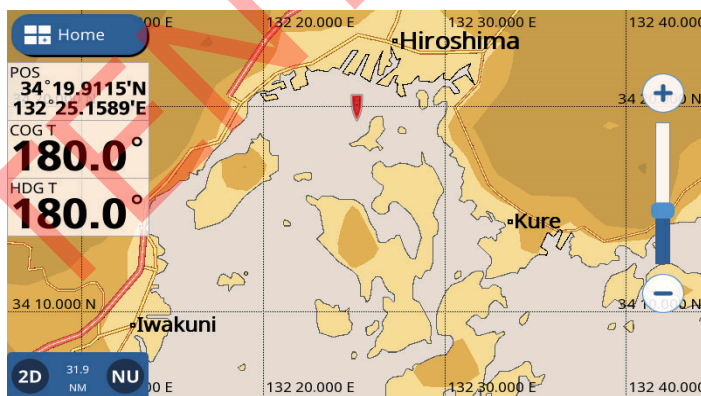
2.6.3 Come modificare l'icona della propria imbarcazione

È possibile selezionare uno dei quattro tipi e una delle due dimensioni di icone per la propria imbarcazione.

1. Dalla schermata Home, toccare [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. In corrispondenza di [Own Ship Icon] toccare il tipo di icona che si desidera utilizzare.
3. Su [Ownship Icon Size] toccare la dimensione dell'icona che si desidera utilizzare.
4. Toccare l'icona [x] in alto a destra per chiudere il menu.

2.6.4 Come eseguire l'offset dell'icona dell'imbarcazione

Con l'icona dell'imbarcazione con correzione disattivata, toccando l'icona [Center] la portata della visualizzazione viene modificata per posizionare l'icona dell'imbarcazione al centro dello schermo. Con l'icona dell'imbarcazione con correzione abilitata, toccando l'icona [Center] si sposta la posizione della propria imbarcazione dal centro e si modifica la portata della visualizzazione per mostrare un'area più ampia davanti alla propria imbarcazione (vedere la figura seguente).



1. Dalla schermata Home, toccare [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Own Ship Offset] e impostare [ON] o [OFF] secondo il caso.
3. Toccare l'icona [x] in alto a destra per chiudere il menu.

2.6.5 Come ripristinare le impostazioni predefinite di fabbrica

È possibile ripristinare le impostazioni per il menu [Ship and Tracks] riportandole ai valori predefiniti di fabbrica.

1. Dalla schermata Home, tocca [Settings] => [Ship and Tracks].
2. Toccare [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Appare un messaggio di conferma.
3. Toccare [Yes] per ripristinare le impostazioni predefinite di fabbrica, oppure toccare [No] per mantenere le impostazioni correnti.

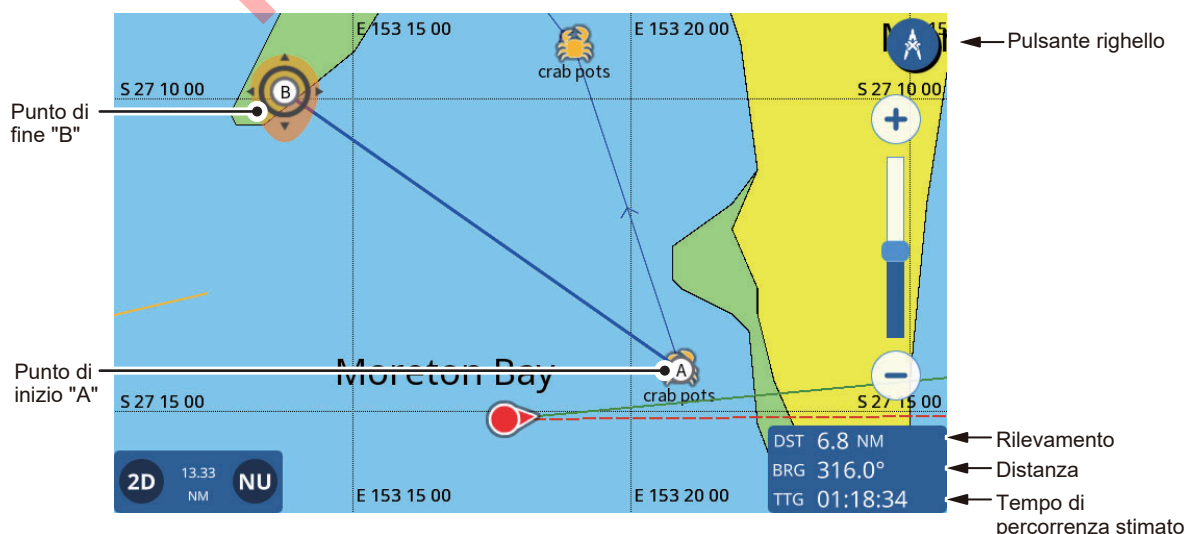
2.7 Dati del cursore

È possibile toccare un oggetto grafico per posizionare il cursore sull'oggetto stesso. Le informazioni per la posizione del cursore (latitudine, longitudine, direzione e distanza dalla propria imbarcazione) vengono visualizzate nella casella dati del cursore, in basso a destra sullo schermo.

2.8 Misurazioni punto a punto

È possibile utilizzare la funzione [Ruler] dal menu a scorrimento per misurare la direzione, l'intervallo e il tempo di percorrenza stimato tra due punti sulla carta.

1. Toccare sulla carta la posizione da cui si desidera eseguire la misurazione. Il cursore appare nella posizione iniziale.
2. Scorrere verso sinistra il bordo destro della schermata per visualizzare il menu a scorrimento.
3. Toccare [Ruler]. L'inizio viene visualizzata la posizione del cursore cambia a un cerchio "A".
4. Toccare la posizione verso la quale si desidera eseguire la misurazione. Un secondo, viene visualizzata la punto "B". Il rilevamento, la distanza e il tempo di percorrenza stimato da punto "A" a punto "B" appare nella parte inferiore dello schermo. Il tempo di percorrenza stimato si basa sulla velocità inserita in corrispondenza di [Route Planning Speed] nel menu [Settings] => [Routes] => nella scheda [Routes].



5. Per muovere il Punto finale "B", trascinare l'icona alla nuova posizione.
Nota: Puoi spostare il primo Punto "A". Esercitare un tocco prolungato sul punto per attivare la modalità di modifica, quindi trascinare il punto nella nuova posizione.
6. Al termine delle misurazioni, toccare l'icona [Ruler] nell'angolo in alto a destra dello schermo per tornare alle normali operazioni.

2.9 Angolo di visualizzazione delle carte

È possibile visualizzare le carte in modalità "a volo d'uccello" (2D) o con un'angolazione definita dall'utente (PS o 3D).

Nota: Se la vostra scheda cartografica contiene immagini 3D, l'indicazione "PS" è sostituita con "3D".

Per passare dalla carta 2D alla carta PS/3D, trascinare la carta verso l'alto con due dita. È anche possibile premere l'icona 2D/3D nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.

Per modificare l'angolo di visualizzazione in PS o 3D, far scorrere la carta verso sinistra o verso destra con due dita.

2.10 Informazioni sulla carta nautica

Se la carta nautica è inserita (C-MAP o Navionics), è possibile visualizzare informazioni dettagliate sulla carta nautica.

Per visualizzare le informazioni della carta, toccare la posizione per la quale si desiderano le informazioni, quindi toccare [Chart Info] nella finestra a comparsa.



L'elenco oggetti della carta relativa, le azioni disponibili, le foto e le informazioni dettagliate variano a seconda della posizione selezionata. Il seguente elenco mostra le azioni che possono essere disponibili.

- [Locate]: Individua l'oggetto selezionato sulla carta e posiziona l'oggetto al centro dello schermo.
- [Go To]: Imposta l'oggetto selezionato come destinazione ed avvia una nuova rotta.
- [Graph]: Visualizza il grafico delle maree per l'area selezionata.

- [Edit]: Modifica le informazioni per l'elemento selezionato.

Contenuti multimediali: A seconda dell'oggetto della carta selezionato, è possibile visualizzare un'immagine (o più immagini) dell'area/posizione. Quando sono disponibili più immagini, è possibile toccare l'immagine per visualizzare una presentazione delle immagini. Le immagini multiple vengono numerate in basso a destra di ogni immagine.

2.11 Overlay radar

Il radar overlay (o sovrapposizione delle immagini radar sulla cartografia) ha l'immagine eco del radar sovrapposta sul display del plotter (richiede il collegamento ad un sensore radar e ad un sensore di rotta). Per attivare la funzione di radar overlay, scorrere verso l'alto la parte inferiore della schermata del plotter per visualizzare il menu a più livelli, quindi toccare la casella di selezione [Radar Overlay] impostandola su [ON]. Per disattivare la funzione di overlay, toccare la casella di selezione [Radar Overlay] impostandola su [OFF].

2.12 Operazioni NAVpilot

Quando un pilota automatico della serie NAVpilot-700/300 è collegato al GP-1x71F, è possibile utilizzare le seguenti funzioni di pilota automatico dal GP-1x71F.

- Visualizzare il display degli strumenti NAVpilot sul GP-1x71F. Vedere la sezione 9.3.
- Modificare la modalità di funzionamento per il pilota automatico (Auto o NAV).

2.12.1 Come visualizzare la rotta e la destinazione del pilota automatico sullo schermo

Quando un pilota automatico è collegato al GP-1x71F, è possibile visualizzare la rotta e la destinazione del pilota automatico sulla schermata del plotter.

Come mostrare la rotta del pilota automatico dal menu [Settings]

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Tocca il riquadro a levetta su [NAVpilot Course] per mostrare [ON].
3. Toccare la [x] in alto a destra per chiudere il menu.

Come visualizzare la destinazione del pilota automatico dal menu a comparsa

Toccare l'icona dell'imbarcazione per visualizzare il menu a comparsa, quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [NAVpilot Course] ed impostare [ON].

2.12.2 Come utilizzare il pilota automatico per la navigazione

È possibile impostare nel menu il pilota automatico come metodo per la navigazione. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Initial Setup] => [Autopilot], quindi selezionare la casella di controllo su [NAVpilot Control] per visualizzare [ON]. Quando viene selezionata una nuova rotta di destinazione, viene visualizzato il messaggio "Use the NAVpilot for navigation?". Toccare [Yes] per usare il pilota automatico, oppure [No] per utilizzare il plotter GP-1x71F per la navigazione.

2.13 Informazioni sulle maree

La tua carta contiene altezza marea e informazioni sulle correnti di marea.



2.13.1 Come visualizzare il grafico delle maree

È possibile visualizzare il grafico delle maree con uno dei seguenti metodi. Le informazioni mostrate nel grafico cambiano a seconda del metodo selezionato.

- Toccare una stazione di marea.
- Toccare [Tide] nel menu a scorrimento oppure dalla schermata [Home].
- Toccare una posizione sulla carta.

Da una stazione di marea

Toccare la stazione di marea per visualizzare il menu a comparsa della carta, quindi toccare [Chart Info] => [Tide Height Station] => [Graph]. Viene visualizzato il grafico delle maree per la stazione di marea selezionata.

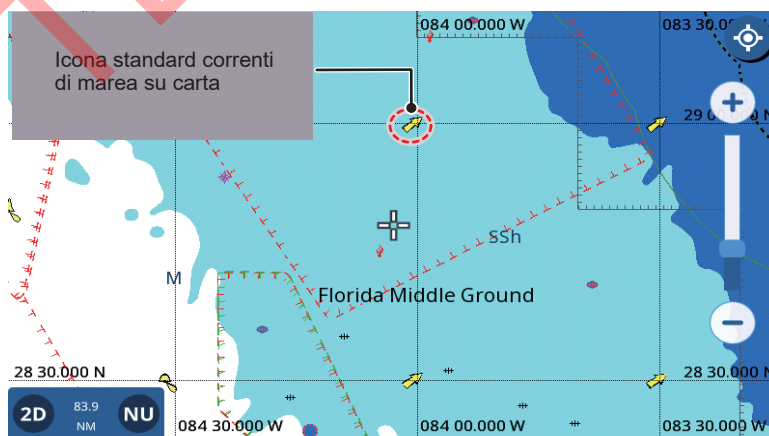
Dal menu a scorrimento o dalla schermata [Home]

Dalla [Home], toccare [Tide] o scorrere verso sinistra il lato destro dello schermo per visualizzare il menu a scorrimento, quindi toccare [Tide]. Il grafico mostra le informazioni sulle maree dalla stazione di marea più vicina alla posizione attuale. Se non c'è una stazione di marea nelle vicinanze, verrà visualizzato il messaggio "There is no Tide Station near you."

2.13.2 Come visualizzare le informazioni sulle correnti di marea

A condizione che la scheda cartografica contenga informazioni sulle correnti di marea, è possibile visualizzare tali informazioni sul plotter.

Le informazioni sulle correnti sono visualizzate come indicato nella seguente figura.



La direzione della corrente è indicata dalla direzione della freccia;
la velocità e l'intensità della corrente sono indicate nel modo seguente:

<u>Tipo di icona</u>	<u>Indicazione della velocità della corrente</u>	<u>Indicazione dell'intensità della corrente</u>
Icona standard	La dimensione aumenta all'aumentare della velocità della corrente	Il colore cambia come segue: Giallo = Debole, Arancione = Moderato, Rosso = Forte

2.14 Come visualizzare lo stato del satellite

La schermata dello stato del satellite mostra la potenza del segnale dei satelliti in uso, i satelliti disponibili e la loro elevazione (in formato 2D) oltre ad altre informazioni correlate. Per visualizzare la schermata di stato, toccare l'icona del satellite nell'angolo in alto a destra dello schermo.

Devono essere disponibili almeno quattro satelliti per calcolare correttamente la posizione.



I valori DOP (diluizione di precisione geometrica) sono indicati nei formati orizzontale (HDOP) e verticale (VDOP). Un valore inferiore indica una correzione della posizione più affidabile.

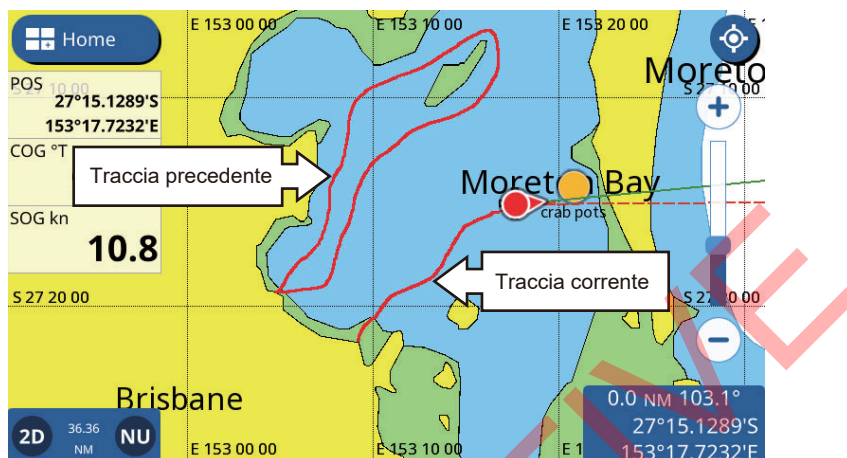
Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

TENTATIVE

3. TRACCE

3.1 Panoramica tracce

La traccia dell'imbarcazione viene visualizzata sul display con informazioni sulla posizione provenienti da: navigatore GPS interno, rete NMEA2000 o rete NMEA0183.



3.2 Come visualizzare o nascondere la propria traccia

Far scorrere la schermata del plotter dal basso verso l'alto per mostrare il menu a più livelli, quindi toccare [Show Own Tracks] per commutare l'attivazione tra [ON] e [OFF].

Nota: Selezionando [OFF] non viene nascosta la traccia corrente, ma solo le tracce passate.

3.3 Registrazione tracce

Dal menu a comparsa

Toccare l'icona dell'imbarcazione per visualizzare il menu a comparsa, quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Record Track] ed impostare [ON]. Per interrompere la registrazione delle tracce, toccare la casella di selezione impostandola su [OFF].

Dal menu [Settings]

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Ship and Tracks] => [Track]. Le impostazioni riferite alle tracce vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. In corrispondenza di [Track Recording], toccare la casella di selezione [Record Tracks] impostandola su [ON]. Per interrompere la registrazione delle tracce, toccare la casella di selezione impostandola su [OFF].
3. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

3.4 Come impostare le tracce

È possibile impostare l'intervallo di registrazione, il colore (mono o multicolore) e lo spessore delle tracce.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Ship and Tracks] => [Track]. Le impostazioni riferite alle tracce vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Nella schermata [Track Recording], toccare [Track Interval] per visualizzare le opzioni di intervallo di tempo.
3. Selezionare l'intervallo di tempo desiderato.
4. Toccare [<] nella parte in alto a sinistra della finestra delle opzioni riferite all'intervallo di tempo per chiudere la finestra.
5. In corrispondenza di [Track Color Type], toccare [Single Color] o [Multi-color].
6. Se si seleziona [Single Color] al punto 5, selezionare anche il colore della traccia dalla sezione del menu [Single Color].
7. Toccare [<] nella parte in alto a sinistra della finestra delle opzioni di monocolore per chiudere la finestra.
8. Se si seleziona [Multi-color] al punto 5, selezionare i dati di riferimento per le variazioni di colore.
 - [Depth]: Consente di impostare l'intervallo di profondità in cui la traccia cambia colore. Gli intervalli disponibili sono [5 m], [10 m] o [20 m].
 - [Temperature]: Consente di impostare la differenza di temperatura in corrispondenza della quale la traccia cambia colore. L'intervallo di impostazione disponibile è compreso tra 0.2 gradi e 2.0 gradi, con incrementi di 0.2 gradi.
 - [Speed]: Consente di impostare la differenza di velocità con cui la traccia cambia colore. La gamma impostazioni disponibili è da 0.4 nodi a 3.8 nodi, con incrementi di 0.2 nodi.
 - [Bottom Discrimination]: Il colore delle tracce varia in relazione diretta con la composizione del fondale rilevata. Fangosa: arancione scuro; sabbiosa: giallo; ghiaiosa: blu acciaio; rocciosa: grigio scuro.
9. Se si seleziona [Temperature] o [Speed] al punto 8, far scorrere la barra di scorrimento (o toccare l'icona della tastiera per l'immissione diretta) per regolare il valore dell'impostazione. Per [Depth], selezionare la profondità dalla finestra delle opzioni. [Bottom Discrimination] non presenta opzioni di impostazione.
10. In corrispondenza di [Track Thickness], selezionare lo spessore della linea di traccia.
11. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

Nota: È possibile alternare i tipi di colore e modificare il colore della traccia dal menu a comparsa relativo.

Come modificare il tipo di colore ed il colore dal menu a comparsa

1. Toccare la traccia per mostrare il menu a comparsa.
2. **Per modificare il colore (per le tracce monocolore)**, toccare [Track Color], quindi selezionare un colore.
3. **Per modificare il tipo di colore (per le tracce multicolore)**, toccare [Color Logic], quindi selezionare i dati di riferimento. Le impostazioni dettagliate per il colore variabile, come intervalli e gamme, può essere impostata solo dal menu (vedere la procedura precedente).

3.5 Come eliminare le tracce

È possibile eliminare le tracce con i seguenti metodi:

- Eliminare completamente una singola traccia
- Eliminare una parte di traccia
- Eliminare la traccia automaticamente
- Eliminare tutte le tracce

3.5.1 Come eliminare una singola traccia

Nota: Le singole tracce attive non possono essere eliminate.

1. Toccare la traccia da eliminare. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Toccare [Delete]. Appare un messaggio di conferma.
3. Toccare [Yes]. La traccia selezionata viene eliminata.

3.5.2 Come eliminare una parte di traccia

1. Toccare la traccia da eliminare. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Toccare [Delete]. Le opzioni di eliminazione traccia vengono visualizzate nel menu a comparsa.
3. Toccare il metodo che si desidera utilizzare per eliminare una parte della traccia.
[All by Color]: Selezionare un colore tra le opzioni per eliminare tutte le parti della traccia con il colore selezionato.
[From Here]: Elimina tutte le parti della traccia a partire dal punto selezionato.
Nota: [From Here] Non disponibile per tracce attive.
[Up to Here]: Elimina tutte le parti della traccia fino al punto selezionato.
4. Toccare [Yes] nel pop-up di conferma per eliminare la parte o le parti selezionate, oppure toccare [No] per annullare.

3.5.3 Come eliminare le tracce automaticamente

Quando la memoria delle tracce è piena, è possibile utilizzare la funzione [Auto Track Delete] che elimina automaticamente la traccia meno recente.

1. Dalla schermata Home, toccare [Settings] => [Ship & Tracks].
2. Toccare [Track] per visualizzare le impostazioni della traccia.
3. Premere il pulsante [Auto Track Delete] per alternare tra [ON] e [OFF].
4. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

3.5.4 Come eliminare tutte le tracce

Nota: Le tracce attive non possono essere eliminate. Per eliminare una traccia attiva, disabilitare dapprima la registrazione della traccia (vedere sezione 3.3), quindi eseguire questa procedura.

1. Dalla schermata Home, toccare [Settings] => [Ship & Tracks].
2. Toccare [Track] per visualizzare le impostazioni della traccia.
3. Toccare [Delete All Tracks]. Appare un pop-up di conferma.

3. TRACCE

4. Toccare [Yes] per eliminare tutte le tracce.
5. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

TENTATIVE

4. PUNTI E POLILINEE

4.1 Punti e marker di evento

Nella terminologia di navigazione, un punto è una posizione di riferimento sul display. Un punto può essere un punto per la pesca, un punto di riferimento ed altre posizioni importanti. È possibile creare un nuovo punto dalle schermate Plotter, Radar o Ecoscandaglio. È possibile anche impostare un punto come destinazione e creare una rotta.

Un marker di evento è un punto che contrassegna la propria posizione. Puoi creare un nuovo marker evento dalle schermate Plotter, Radar o Ecoscandaglio. È inoltre possibile impostare un marker di evento come destinazione e creare una rotta.

Quando si crea un punto o un marker di evento, viene visualizzata un'icona in corrispondenza della posizione in cui è stato creato il punto/marker. Entrambi i punti e i marker di evento sono numerati in ordine crescente, man mano che vengono creati. Inoltre i punti/marker di evento sono denominati in modo consequenziale. Per esempio, il primo punto creato viene memorizzato con il nome "PT1" e il primo marker di evento viene memorizzato con il nome "EV1".

La posizione del punto, il simbolo e le informazioni di navigazione (portata, rilevamento, ecc.) vengono salvati nella [Points List]. È possibile visualizzare o nascondere i punti; l'impostazione predefinita mostra tutti i punti. È possibile modificare un punto sullo schermo o dalla [Points List].

4.2 Impostazione punti/marker di evento

È possibile impostare da menu il colore, la forma, le dimensioni ed altre caratteristiche per i punti ed i marker di evento.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Points]. Le impostazioni vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. In corrispondenza della sezione [Display Points], selezionare il metodo di visualizzazione per i punti.
[Name and Icon]: Mostra tutti i punti con il relativo nome e l'icona assegnata.
[Icon]: Mostra solo l'icona assegnata al punto.
3. In corrispondenza della sezione [Point Size], selezionare la dimensione di visualizzazione delle icone dei punti.
4. Toccare [Default Point Symbol], quindi selezionare il simbolo predefinito (forma) dalla finestra di selezione. La figura riportata di seguito mostra i simboli disponibili.



5. Toccare [<] nella parte in alto a sinistra della finestra per chiuderla.

6. Toccare [Default Point Color], quindi selezionare il colore predefinito dalla finestra di selezione.
7. Toccare [<] nella parte in alto a sinistra della finestra per chiuderla.
8. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

Come ripristinare le impostazioni predefinite per i punti

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Points] => [Restore Default Settings].
2. Toccare [Restore Default Settings] nel lato destro dello schermo. Appare un messaggio di conferma.
3. Toccare [Yes] per ripristinare le impostazioni predefinite per il menu [Points], o toccare [No] per annullare.
4. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

4.3 Creazione di punti/marker di evento

4.3.1 Come creare un punto

Esistono due metodi che è possibile utilizzare per creare un punto; direttamente sullo schermo o dal menu a scorrimento.

Direttamente sullo schermo

Toccare la posizione in cui si desidera creare un punto, quindi toccare [New Point] nel menu a comparsa.

Dal menu a scorrimento

Scorrere verso sinistra il lato destro della schermata per visualizzare il menu a scorrimento, quindi toccare [Lat/Lon]. Inserire le coordinate per il nuovo punto, quindi toccare [OK].

4.3.2 Come creare un marker di evento

Con la funzione [Function Gesture]

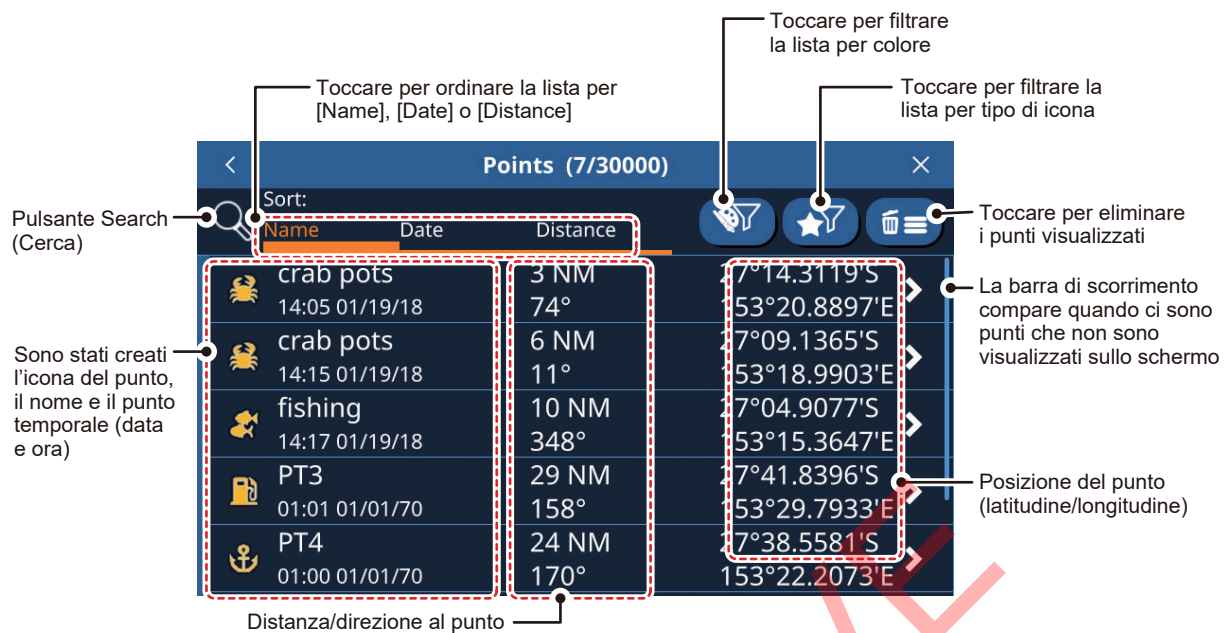
Toccare una sola volta o due volte lo schermo, utilizzando due dita contemporaneamente.

Nota: La funzione [Function Gesture] deve essere preventivamente impostata su [Event] dal menu principale [Home] => [Settings] => [General] => [Function Gestures].

Dal menu a scorrimento

Scorrere verso sinistra il lato destro della schermata per visualizzare il menu a scorrimento, quindi toccare [Event Mark].

4.4 Panoramica lista punti



4.4.1 Come visualizzare la lista punti

Dalla schermata [Home], toccare [List] => [Points].

4.4.2 Come cercare l'elenco dei punti

1. Toccare il pulsante di ricerca in alto a sinistra nella lista [Points]. Viene visualizzata la tastiera software.
2. Inserisci il nome, o parte del nome, del punto o dei punti che desideri cercare, quindi tocca [OK].
La lista mostra ora solo i punti che corrispondono alla vostra ricerca.

4.4.3 Come ordinare l'elenco dei punti

È possibile ordinare la lista in base al nome del punto, alla data di creazione o alla distanza dalla propria imbarcazione. Toccare l'indicazione [Name], [Date] o [Distance] sopra l'elenco.

4.4.4 Come filtrare la lista punti

È possibile filtrare la lista per colore, simbolo o una combinazione di entrambi (colore e simbolo). I punti che non soddisfano i criteri del filtro vengono nascosti.

1. Toccare il pulsante filtro appropriato in alto a destra della lista punti in modo da visualizzare le opzioni per il filtro.
2. Toccare il filtro che si desidera applicare. I punti elencati cambiano di conseguenza. Per mostrare tutti i punti per ciascun filtro, toccare [All].

4.5 Come spostare un punto

Puoi spostare un punto in due modi: sullo schermo oppure modificare la posizione del punto dall'elenco [Points List].

Per modificare la posizione di un punto dall'elenco [Points], vedere la sezione 4.7.

Per spostare un punto sullo schermo, seguire la procedura riportata di seguito.

1. Toccare il punto per mostrare il menu a comparsa. (Il punto è correttamente selezionato se appare la casella "point".)
2. Seleziona [Move].
3. Toccare la nuova posizione per il punto, quindi toccare [Save] nell'angolo in alto a destra dello schermo.

4.6 Come eliminare i punti

È possibile eliminare singoli punti direttamente sullo schermo e nella lista [Points]. Tutti i punti possono essere eliminati dall'elenco [Points].

4.6.1 Come eliminare un punto dallo schermo

1. Toccare il punto che si desidera eliminare. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Toccare [Delete]. Appare un messaggio di conferma.
3. Toccare [Yes] per eliminare il punto.

4.6.2 Come eliminare i punti dalla lista punti

Come eliminare un singolo punto

1. Dalla schermata [Home], tocca [List] => [Points] per visualizzare l'elenco [Points].
2. Toccare il punto che si desidera eliminare.
3. Toccare [Delete]. Appare un messaggio di conferma.
4. Toccare [Yes] per eliminare il punto.

4.6.3 Come eliminare tutti i punti o punti specifici

1. Dalla schermata [Home], tocca [Lists] => [Points] per visualizzare l'elenco [Points].
2. **Per eliminare solo specifici punti**, impostare il filtro lista facendo riferimento alla sezione 4.4.6.
Per eliminare tutti i punti, impostare i filtri lista per colore e simbolo su [All].
3. Toccare l'icona del cestino in alto a destra della lista. Appare un messaggio di conferma.
4. Toccare [Yes] per eliminare tutti i punti nella lista.

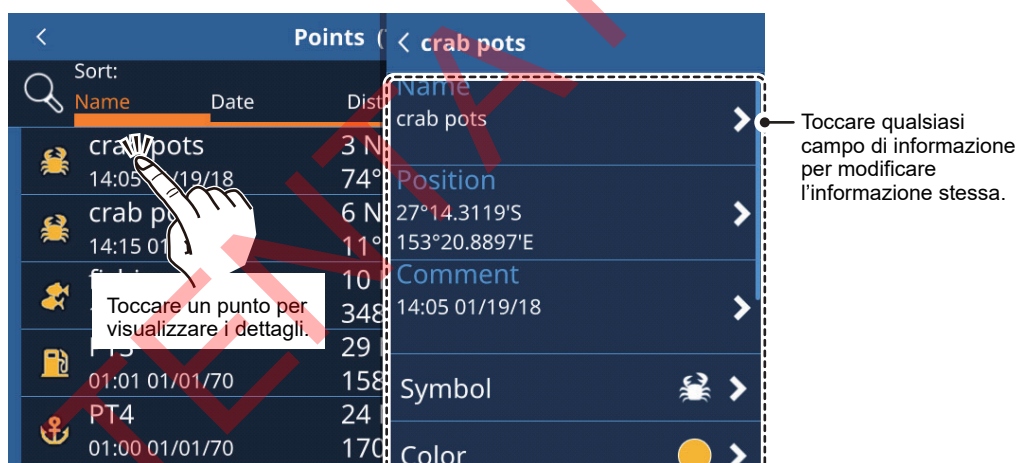
4.7 Come modificare i punti

È possibile modificare le caratteristiche di qualsiasi punto dalla lista [Points] o dal menu a comparsa.

4.7.1 Come modificare un punto sullo schermo

1. Toccare il punto che si desidera modificare. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. **Per modificare la posizione del punto**, toccare [Edit Position]. Inserire le nuove coordinate per il punto, quindi toccare [OK].
3. **Per modificare il nome del punto**, toccare [Name]. Inserisci il nuovo nome per il punto, quindi tocca [OK].
4. **Per modificare la descrizione del punto**, tocca [Comment]. Inserire la nuova descrizione per il punto, quindi toccare [OK].
5. **Per cambiare il colore del punto**, toccare [Color]. Selezionare un nuovo colore per il punto, quindi toccare [<].
6. **Per cambiare il simbolo del punto**, toccare [Symbol]. Selezionare un nuovo simbolo per il punto, quindi toccare [<].

4.7.2 Come modificare un punto dall'elenco [Points]



In questa figura non sono rappresentati campi di informazione

- [Go To]: imposta il punto selezionato come destinazione di rotta veloce.
- [Locate on Map]: individua il punto selezionato sulla mappa.
- [Add to active route]: aggiunge il punto selezionato, come nuovo waypoint, alla rotta attiva.
- [Delete]: elimina il waypoint selezionato.

1. Dalla schermata [Home], tocca [Lists] => [Points] per visualizzare l'elenco [Points].
2. Toccare il punto che si desidera modificare. I campi di informazione per il punto vengono visualizzati sul lato destro dello schermo.
3. Modificare il punto come richiesto.
Per modificare il nome, la posizione, il simbolo, la descrizione o il colore del punto, vedere la sezione 4.7.1.
Per impostare il punto come una destinazione rotta, toccare [Go To]. Viene creata una rotta veloce con il punto come destinazione.

Per individuare il punto sullo schermo, tocca [Locate on Map]. Il punto viene visualizzato sullo schermo con il cursore sul punto.

Per aggiungere il punto a una rotta attiva, tocca [Add to Active Route]. Il punto è aggiunto come ultimo waypoint (destinazione) nella rotta attiva.

4.8 Come visualizzare o nascondere tutti i punti

È possibile visualizzare o nascondere tutti i punti sullo schermo dal menu a più livelli.

Scorrere verso l'alto la parte inferiore dello schermo per visualizzare il menu a più livelli, quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Show Points] impostandola su [ON] (mostra) o su [OFF] (nascondi), secondo il caso.

4.9 Che cos'è una polilinea?

Una polilinea è una linea definita dall'utente, composta da almeno due punti.

Comunemente le polilinee si utilizzano per indicare dove sono le reti o per indicare un'area che deve essere evitata. Queste linee non sono convertibili in rotta ed appaiono in aggiunta ai marker ed alle linee della carta.

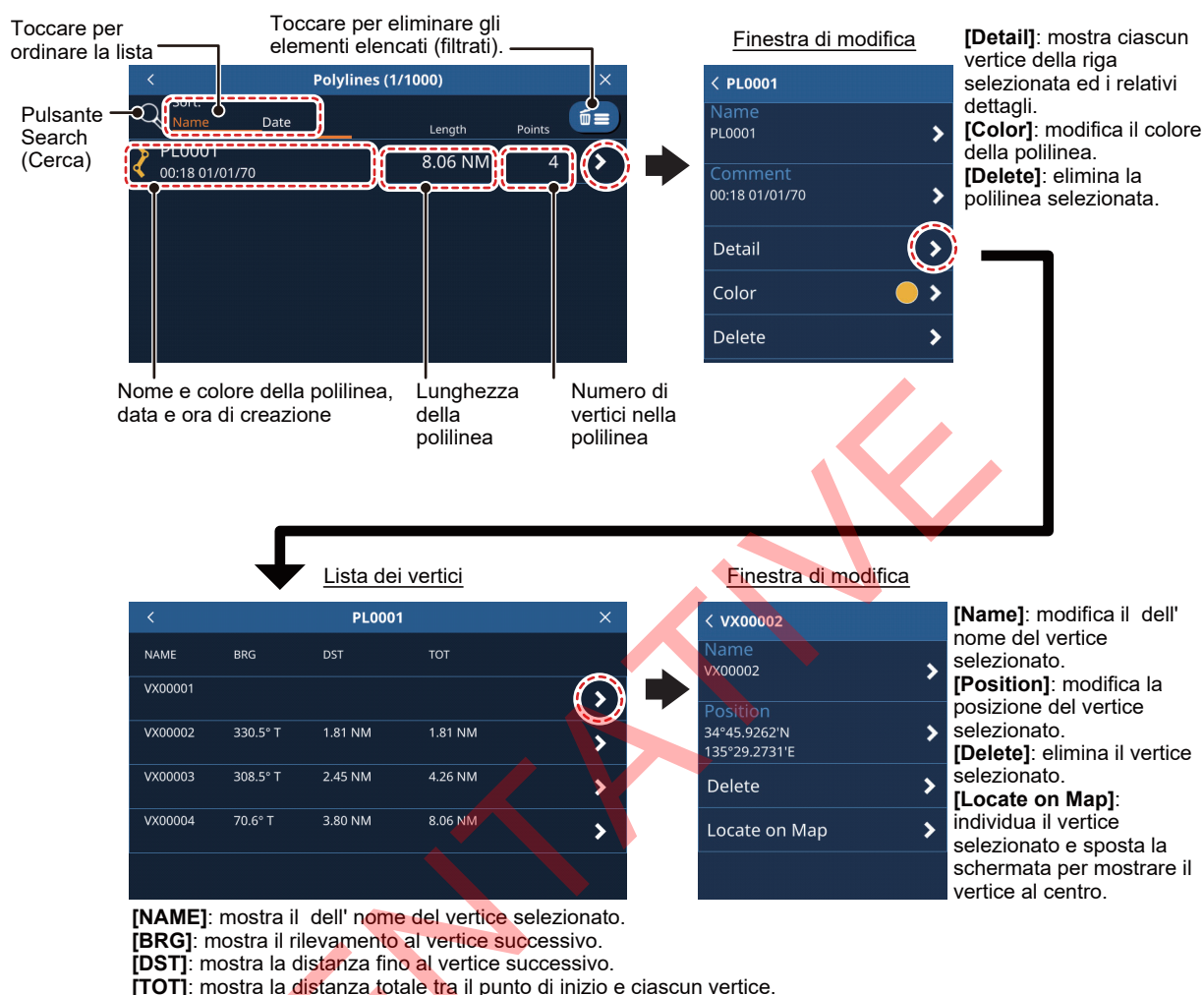
4.10 Come creare una polilinea

Le polilinee sono una combinazione di più linee rette. Ogni linea dritta è denominata "Vertice".

1. Toccare la posizione da cui si desidera iniziare una polilinea. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Seleziona [New Polyline]. Nella posizione selezionata compare un punto.
3. Toccare la posizione per il punto successivo della polilinea. Tra i due punti compare una linea, creando il primo vertice della polilinea.
4. Ripetere le operazioni descritte al punto 3 secondo necessità per completare la polilinea.
5. Toccare [Save] per salvare la nuova polilinea.
La polilinea viene salvata nella lista [Polylines], sotto il menu [List].

4.11 Lista polilinee

Per visualizzare le informazioni relative a una polilinea, dalla schermata [Home], toccare [Lists] => [Polylines].



4.12 Impostazione del colore delle polilinee

Per modificare il colore di una polilinea, procedere come indicato di seguito.

1. Dalla schermata [Home], toccare [List] => [Polylines].
2. Toccare la linea il cui colore si desidera modificare. Viene visualizzata la finestra delle informazioni relative alla polilinea.
3. Toccare [Color], quindi selezionare il colore predefinito dalla finestra di selezione.
4. Toccare [<] nella parte in alto a sinistra della finestra per chiuderla.
5. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

4.13 Ricerca delle polilinee sulla mappa

1. Dalla schermata [Home], toccare [List] => [Polylines].
2. Toccare la linea che si desidera trovare. Viene visualizzata la finestra delle informazioni relative alla polilinea.
3. Toccare [Detail] per visualizzare la lista dei vertici della polilinea.
4. Toccare uno qualsiasi dei vertici per visualizzare le relative informazioni.
5. Toccare [Locate on Map].
Il menu si chiude e la mappa si sposta per mostrare la polilinea selezionata al centro dello schermo.

4.14 Come eliminare le polilinee

Per eliminare un singolo polilinea, seguire la procedura indicata di seguito.

1. Dalla schermata [Home], toccare [List] => [Polylines].
2. Toccare la linea che si desidera eliminare. Viene visualizzata la finestra delle informazioni relative alla polilinea.
3. Toccare [Delete]. Appare una finestra di conferma.
4. Toccare [Yes] per eliminare la polilinea selezionata.
5. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

Per eliminare tutte le polilinee, seguire la procedura riportata di seguito.

1. Dalla schermata [Home], toccare [List] => [Polylines].
2. Toccare l'icona del cestino in alto a destra della lista. Appare un messaggio di conferma.
3. Toccare [Yes] per eliminare tutti i punti nella lista.
4. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

4.15 Come eliminare un vertice

La procedura riportata di seguito consente di eliminare un singolo vertice da qualsiasi polilinea.

Nota: È possibile eliminare solo singoli vertici.

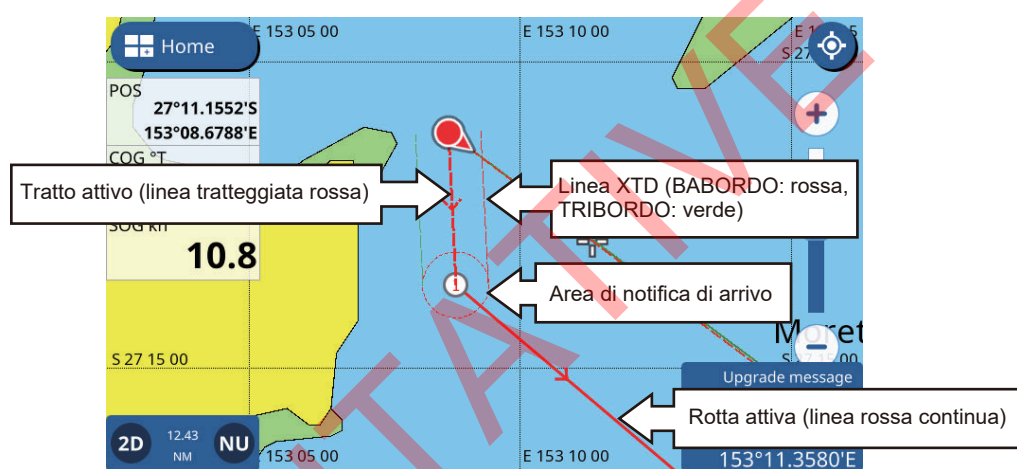
1. Dalla schermata [Home], toccare [List] => [Polylines].
2. Toccare la linea che si desidera trovare. Viene visualizzata la finestra delle informazioni relative alla polilinea.
3. Toccare [Detail] per visualizzare la lista dei vertici della polilinea.
4. Toccare uno qualsiasi dei vertici per visualizzare le relative informazioni.
5. Toccare [Delete]. Appare una finestra di conferma.
6. Toccare [Yes] per eliminare il vertice selezionato.
7. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

5. ROTTE

5.1 Che cosa è una rotta?

Spesso una rotta da un luogo ad un altro comporta numerose modifiche dell'itinerario, che richiedono una serie di punti rotta (waypoint) verso cui dirigersi in successione. La sequenza dei waypoint che conducono alla destinazione finale è chiamata rotta.

Una volta che si crea una rotta, è possibile percorrerla. Quando navighi una Rotta (nota come "Rotta Attiva"), i punti sulla Rotta sono cerchi bianchi e una linea rossa con frecce collega i punti. Le frecce mostrano la direzione in cui seguire la rotta. Le rotte non attive sono visualizzate come una linea blu con le frecce rivolte nel senso di navigazione, mentre i waypoint sono visualizzati come cerchi blu.



5.2 Procedura per la creazione di rotte

5.2.1 Rotte rapide

Una rotta rapida utilizza la funzione [Go To] per creare una rotta "temporanea". Toccare una posizione sulla carta o un punto, quindi toccare [Go To] nel menu a comparsa. Il punto/posizione selezionato viene impostato come destinazione e la linea di rotta è visualizzata come una linea rossa tratteggiata. La linea di rotta mostra anche le frecce nel senso della navigazione.

Nota: I percorsi rapidi non vengono salvati nell'elenco delle rotte [Routes] ed il punto di destinazione non viene salvato nella lista [Points].

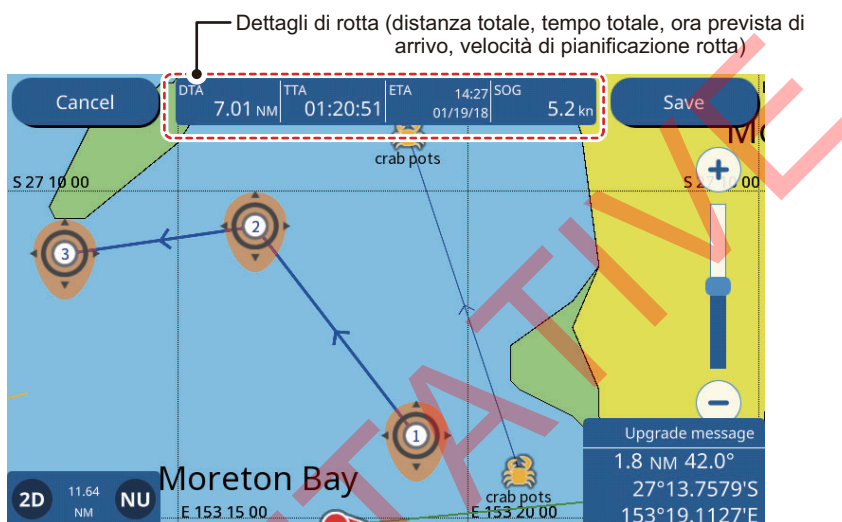
5.2.2 Rotte pianificate con waypoint

Una rotta pianificata contiene due o più waypoint (indicati come "punti rotta") e viene salvata con un nome, commento e altri dettagli. Il Nome predefinito per le Rotte pianificate è "RTxxxx" (xxxx indicata il Numero della Rotta e la Prima Rotta creata è numerata come 0001). Per impostazione predefinita, le nuove rotte non hanno alcun commento.

È possibile modificare il nome della rotta al momento della creazione e modificare il relativo commento dopo aver salvato la rotta.

Per creare una nuova rotta pianificata, procedere nel modo seguente:

1. Toccare la posizione da cui si desidera far iniziare una rotta. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Toccare [New Route]. La schermata cambia portandosi in modalità di creazione rotta e la posizione selezionata diventa il primo punto della rotta. Il primo punto rotta è indicato con il numero "1".
3. Toccare la posizione per il successivo punto di rotta. Il secondo punto rotta è indicata con il numero "2".
4. Ripetere il punto 3 secondo il caso. I nuovi punti di rotta vengono numerati in modo sequenziale.



5. **Per completare la creazione della rotta**, toccare [Save], in alto a destra sullo schermo.
6. **Per ignorare la denominazione della rotta ed utilizzare il nome predefinito**, toccare [OK], oppure immettere un nome per la nuova rotta, quindi toccare [OK]. La nuova rotta sarà salvata e visualizzata nella lista [Routes].

5.3 Come utilizzare il Routing Automatico

La Caratteristica di Routing Automatico costruisce automaticamente una Rotta tra due Punti, tenendo in considerazione i valori Preimpostati per Profondità Sicuro, Altezza Sicuro e Larghezza della barca, per fornire una stima di una Rotta Sicura verso la Destinazione. Il Routing Automatico può essere iniziato sui punti, sui tratti di rotta (solo rotte inattive), su un oggetto cartografico e sulla carta. In base alla modalità selezionata della carta, il routing è mostrato di seguito:

- Navionics: [Dock-to-dock Autorouting]
- C-MAP: [Easy Routing]

È sufficiente impostare una destinazione. Può trattarsi di punti inseriti di recente o di uno qualsiasi dei punti sopra menzionati che sono attualmente presenti sullo schermo. (La distanza totale non può essere superiore a 100 NM). Routing Automatico analizza la rotta tra la posizione corrente e il punto selezionato e crea una rotta, inserendo gambe nella rotta quando necessario per allontanarti dalle aree che

superano i valori di sicurezza impostati nel menu. Il Routing Automatico analizza ogni tratto per Sicurezza in tre Livelli: tratto Sicuro, tratto potenzialmente pericoloso, e tratto non sicuro, e li codifica in base al Colore, verde per sicuro, giallo per potenzialmente pericoloso e rosso per non sicuro.

Nota: Una carta deve essere inserita per l'uso del Routing Automatico. Non tutte le carte di grafico includono il Routing Automatico. Viene visualizzato il messaggio "No charts with Auto Routing data found." se una scheda cartografica non ha la funzione Easy Routing.

DISCLAIMER DI INSTRADAMENTO ROUTING AUTOMATICO: La precisione della funzionalità Routing Automatico è limitata dalla disponibilità di carte elettroniche caricate sul sistema di navigazione e dalla precisione del materiale originale utilizzato nella produzione di tali carte. Si ricorda che è sempre necessario affrontare la navigazione utilizzando la carta più dettagliata ed aggiornata disponibile da FURUNO e che le nuove informazioni degli Uffici Idrografici Nazionali potrebbero rendere obsolete tali carte in qualsiasi momento. L'instradamento automatico è solo un ausilio alla navigazione e deve essere utilizzato insieme alle pratiche di navigazione convenzionali. In qualità di ufficiali di rotta, siete responsabili della revisione della rotta suggerita rispetto alle pubblicazioni nautiche ufficiali ed alla consapevolezza della situazione. È necessario modificare e/o approvare la rotta suggerita prima di utilizzarla per scopi di navigazione.

Come impostare i valori sicuri per il Routing Automatico

Per l'impostazione dei valori di sicurezza in Easy Routing, osservare la procedura riportata di seguito.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Routes] => [Dock-to-dock Autorouting] / [Easy Routing].
2. [Depth] è la profondità minima sicura, vale a dire, il pescaggio della tua barca.
3. [Height] è l'altezza minima sicura, vale a dire, l'altezza della vostra imbarcazione.
4. [Width] È la larghezza minima della rotta.
5. [Timeout] È la quantità di ora da attendere prima di uscire dalla Funzione di Routing Automatico, quando non può creare una Rotta.
6. [Safe Margin] è la distanza minima (300 m) tra un'area pericolosa/non navigabile e la tua barca. Quest'area potrebbe essere la terra o un corpo idrico. Attivare questa opzione per rispettare tale distanza (solo mostrata in modalità Carta C-MAP).
7. Disattivare [Respect Draft] se si desidera ignorare le profondità inferiori a [Safe Depth] (solo mostrato in modalità Carta C-MAP).

Come creare una rotta con Routing Automatico

1. Toccare il punto da utilizzare come destinazione dell'instradamento automatico. Viene visualizzato il menu di scelta rapida.
2. Seleziona [Dock-to-dock Autorouting] / [Easy Routing]. Il sistema controlla se è presente una rotta attiva e se la destinazione rientra nel limite di 100 NM.
Se una rotta è attiva, viene visualizzato un messaggio di conferma che chiede se si desidera modificare la destinazione. Seleziona [YES] o [NO] come appropriato.

Inoltre, se la destinazione selezionata non rientra nel limite delle 100 NM, viene visualizzato un messaggio che informa che la destinazione deve avere una distanza inferiore a 100 NM.

Se la destinazione soddisfa entrambi i controlli, il sistema calcola una rotta verso la destinazione selezionata.

- Al termine del calcolo della rotta, viene visualizzato un messaggio di conferma che chiede se si desidera avviare la navigazione o salvare la destinazione come nuovo punto.

Selezionare [Start Nav] per iniziare la navigazione verso la destinazione selezionata. La Rotta automatica è salvata e la Navigazione inizia.

Se si è salvata la rotta, i flag Start e Destination e la rotta rimangono sullo schermo.

Se si esce senza salvare la rotta, i flag e la rotta stessa vengono rimossi. I flag e la rotta vengono rimossi anche quando si spegne l'alimentazione.

Codifica colore della rotta

Le rotte create con la funzione di routing automatico sono codificate per colore come mostrato di seguito.

- Verde: SICURO/Raccomandato
- arancione Attenzione
- Rosso: Potrebbe essere non sicuro
- Grigio: Stato di sicurezza sconosciuto

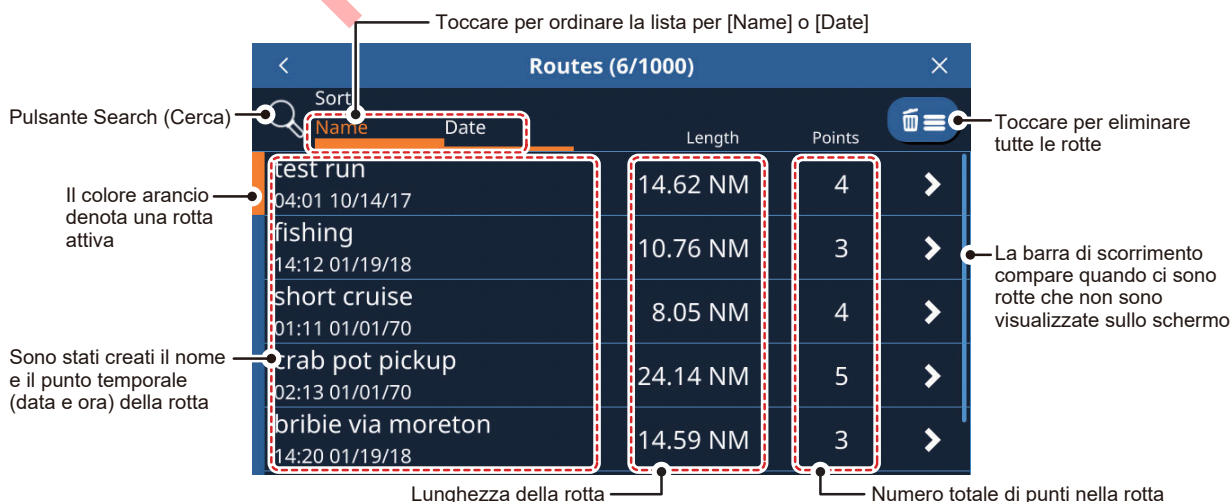
Controllare il DISCLAIMER DI INSTRADAMENTO ROUTING AUTOMATICO per precauzioni quando si navigano rotte create.

5.4 Lista rotte

5.4.1 Come visualizzare la lista delle rotte

La [Routes List] mostra tutte le rotte salvate nella memoria interna. Per visualizzare la lista [Routes], selezionare [Lists] => [Routes] dalla schermata [Home].

Scorrere la lista verso l'alto o verso il basso per esporre le rotte che non sono visualizzate sullo schermo.



5.4.2 Come ricercare la lista rotte

1. Toccare il pulsante di ricerca in alto a destra della lista [Routes]. Viene visualizzata la tastiera software.
2. Immettere il nome, o parte del nome, della rotta (o le rotte) che si desidera cercare, quindi toccare [OK].
La lista mostra ora solo le rotte che corrispondono alla vostra ricerca.
Per cancellare la ricerca e mostrare tutte le rotte, toccare nuovamente il pulsante di ricerca.

5.4.3 Come ordinare la lista rotte

È possibile ordinare la lista delle rotte in modalità alfanumerica (alfabeto > Numeri) o in base alla data in cui è stata creata la rotta. Toccare l'indicazione [Name] o [Date] sopra l'elenco.

5.4.4 Come modificare i dettagli di rotta

È possibile modificare la maggior parte dei dettagli della rotta dall'elenco [Routes].

Per modificare i dettagli di una rotta, tocca la rotta dall'elenco [Routes], quindi tocca [Details].

Modifica di una rotta dall'elenco [Routes]

- [Name]: Toccare il campo riferito al nome per modificare il nome della rotta.
- [Comment]: Toccare il campo riferito al commento per modificare il commento.
- [Start Nav]: Toccare per avviare la navigazione della rotta.
Nota: Se una rotta è già attiva, viene visualizzato un messaggio di conferma. Toccare [Yes] per interrompere la rotta attiva e passare alla rotta selezionata.
- [Detail]: Toccare per visualizzare i dettagli di rotta. Questa azione apre i dettagli dei punti di rotta per la rotta selezionata.
- [Reverse]: Toccare per eseguire la navigazione di rotta in senso inverso (l'inizio corrisponde al punto finale).
Nota: Se una rotta è già attiva, viene visualizzato un messaggio di conferma. Toccare [Yes] per interrompere la rotta attiva e passare alla rotta selezionata.
- [Delete]: Tocca per mostrare un messaggio di conferma, quindi tocca [Yes] per eliminare la rotta selezionata.
- [Locate on Map]: Toccare per visualizzare la posizione della rotta sulla mappa. La mappa si sposta per mostrare la rotta selezionata al centro dello schermo.
- [Convert to Polyline]: Toccare l'estremità superiore per convertire la rotta selezionata in una polilinea.
Nota 1: Quando una rotta viene convertito in una polilinea, non è più navigabile e viene rimosso dall'elenco di [Routes]. Inoltre, questa azione non può essere annullata. Prestare la massima attenzione durante la conversione di rotte in polilinee.
Nota 2: Le rotte attive non possono essere convertite in polilinee.

Modifica dei dettagli di un punto della rotta

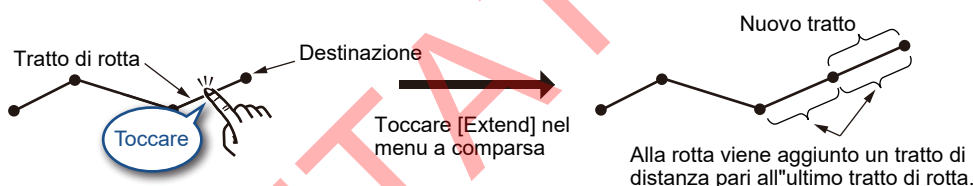
Toccare una rotta esistente per visualizzare il menu a comparsa, quindi toccare l'opzione desiderata.

- [Start Nav From Here]: Avviare la navigazione della rotta dal punto di rotta selezionato.
- [Go To]: Impostare il punto di rotta selezionato come destinazione di rotta veloce.
- [Delete]: Eliminare il punto di rotta selezionato. La rotta viene ridisegnata e salvata senza il punto di rotta eliminato.
- [Locate on Map]: Mostra la rotta selezionata al centro dello schermo.

5.5 Estensione delle rotte sullo schermo

È possibile estendere una rotta a partire dall'ultimo punto di rotta. Questa funzione è utile quando si desidera viaggiare oltre l'ultimo punto di rotta.

1. Toccare qualsiasi tratto della rotta. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Seleziona [Extend]. Un nuovo punto di rotta viene aggiunto alla fine della rotta stessa, a una distanza pari all'ultimo tratto di rotta. È ora possibile spostare il nuovo punto di rotta; toccare la nuova posizione o esercitare un tocco prolungato sul nuovo punto di rotta e trascinarlo nella posizione desiderata.



3. Toccare [Save] per salvare la rotta estesa.

5.6 Creazione di punti di rotta sullo schermo

È possibile collocare un punto di rotta tra i diversi tratti di rotta quando è necessario inserire un punto aggiuntivo lungo una rotta.

1. Toccare un tratto della rotta. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Toccare [Insert]. Un nuovo punto di rotta viene sovrapposto sul tratto selezionato. È ora possibile spostare il nuovo punto.
3. Toccare la nuova posizione o esercitare un tocco prolungato sul nuovo punto di rotta e trascinarlo nella posizione desiderata.
4. Toccare [Save] per salvare il nuovo punto nella rotta.

5.7 Spostamento dei punti di rotta sullo schermo

È possibile spostare un punto di rotta all'interno di una rotta come segue:

1. Toccare il punto di rotta che si desidera spostare. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Toccare [Move]. Il punto di rotta selezionato è ora mobile.

3. Toccare la nuova posizione o esercitare un tocco prolungato sul nuovo punto di rotta e trascinarlo nella posizione desiderata.
4. Toccare [Save] per salvare la nuova posizione del punto nella rotta.

5.8 Come eliminare un punto di rotta

È possibile eliminare i punti di rotta non necessari dal menu o agendo direttamente sullo schermo.

5.8.1 Come eliminare un punto di rotta dallo schermo

1. Toccare il punto che si desidera eliminare. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Toccare [Delete QP]. Viene visualizzata una finestra popup di conferma.
3. Toccare [Yes] per eliminare il punto.

La rotta viene ridisegnata omettendo il punto eliminato.

5.8.2 Come eliminare un punto di rotta dal menu

1. Dalla schermata [Home], tocca [List] => [Routes] per visualizzare l'elenco [Routes].
2. Toccare la rotta che contiene il punto della rotta che si desidera eliminare, quindi toccare [Detail] nella finestra delle opzioni. Viene visualizzata la lista dei punti di rotta.
Nota: La lista dei punti di rotta mostra tutti i punti utilizzati nella rotta specifica.
3. Toccare il punto della rotta che si desidera eliminare, quindi toccare [Delete]. Viene visualizzata una finestra popup di conferma.
4. Selezionare [Yes] per eliminare il waypoint selezionato.
Se il punto selezionato è un punto definito dall'utente, il punto non viene eliminato, tuttavia viene rimosso dalla rotta.
Se il punto selezionato è un Punto di Rotta, il punto viene eliminato definitivamente.
5. Ripetere le operazioni descritte ai punti 3 e 4 per eliminare altri punti di rotta, secondo necessità.
6. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

5.9 Come eliminare le rotte

Esistono tre metodi per l'eliminazione delle rotte.

Nota: Le rotte attive non possono essere eliminate. Per eliminare una rotta attiva, interrompere la navigazione della rotta, quindi procedere alla sua eliminazione.

- Dal menu a comparsa
- Dalla lista Rotte
- Dal menu.

5.9.1 Come eliminare una rotta dal menu a comparsa

1. Toccare la rotta che si desidera eliminare. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Toccare [Delete Route]. Appare un messaggio di conferma.
3. Toccare [Yes] per eliminare la rotta selezionata.

5.9.2 Come eliminare le rotte dalla lista [Routes]

1. Dalla schermata [Home], tocca [List] => [Routes] per visualizzare l'elenco [Routes].
2. **Per eliminare una singola rotta**, tocca la rotta, quindi tocca elimina.
Per eliminare tutti i percorsi, tocca l'icona del cestino in alto a destra dell'elenco.
3. Appare un messaggio di conferma. Toccare [Yes] per eliminare la rotta o le rotte selezionate.
4. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

5.9.3 Come eliminare le rotte dal menu

1. Dalla schermata [Home], toccare [Routes] => [Routes]. Le opzioni del menu vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Toccare [Delete All Routes] dalle opzioni del menu. Appare un messaggio di conferma.
3. Toccare [Yes] per eliminare tutti i percorsi.
4. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

5.10 Impostazione della velocità di calcolo della rotta

1. Dalla schermata [Home], toccare [Routes] => [Routes]. Le opzioni del menu vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Nel menu opzioni, alla voce [Route Planning Speed], impostare la velocità predefinita da utilizzare.
Trascina il cursore sulla barra di scorrimento per modificare il valore della velocità oppure tocca l'icona della tastiera, inserisci un valore, quindi tocca [OK].
3. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

5.11 Mostra/Nascondi rotte sullo schermo

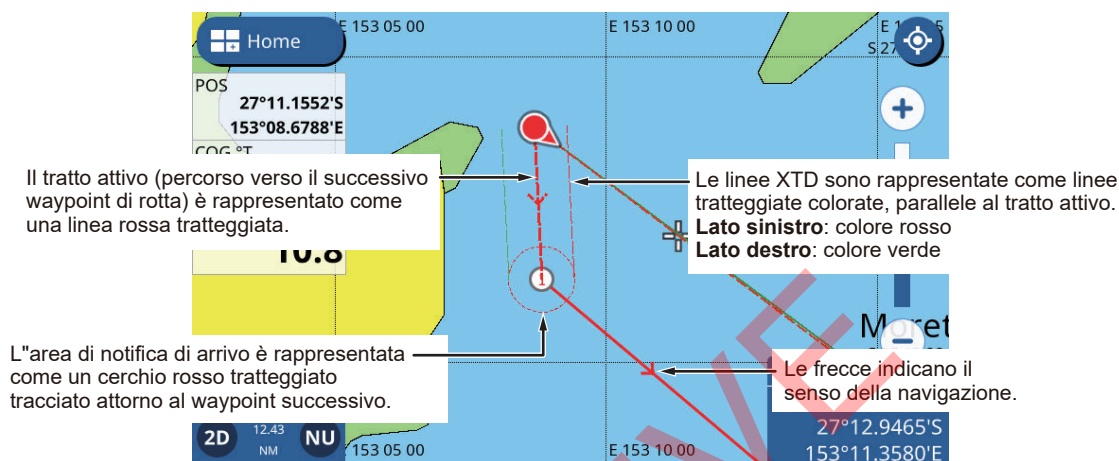
È possibile visualizzare o nascondere tutte le rotte sullo schermo dal menu a più livelli. Scorri verso l'alto il bordo inferiore dello schermo per mostrare il menu a strati, quindi tocca la casella di selezione in [Show Routes] per visualizzare [ON] o [OFF] come richiesto.

Nota: Le rotte attive non possono essere nascoste fino a quando la rotta non sia stata completata o annullata.

5.12 Come navigare lungo una rotta

5.12.1 Come selezionare una rotta dallo schermo

1. Toccare la rotta lungo la quale si desidera intraprendere la navigazione. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Toccare [Start Nav].



La rotta selezionata viene ora visualizzata in colore rosso, con la rotta fino al punto di rotta successivo mostrato come una linea tratteggiata. Lungo ciascun tratto sono visualizzate frecce che indicano la direzione della navigazione.

5.12.2 Come selezionare una rotta dalla [Routes] lista

1. Dalla schermata [Home], tocca [List] => [Routes] per visualizzare l'elenco [Routes].
2. Toccare la rotta lungo la quale si desidera intraprendere la navigazione. Le opzioni del menu vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
3. Toccare [Start Nav]. La lista si chiude ed inizia la navigazione lungo la prima rotta. La rotta selezionata viene ora visualizzata in colore rosso, con la rotta fino al punto di rotta successivo mostrato come una linea tratteggiata. Lungo ciascun tratto sono visualizzate frecce che indicano la direzione della navigazione.

5.12.3 Come navigare da un punto specifico di una rotta

1. Toccare sulla rotta la posizione da cui si desidera iniziare la navigazione. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Toccare [Start Here]. La navigazione di rotta inizia dal punto selezionato che si considera come primo punto di rotta.

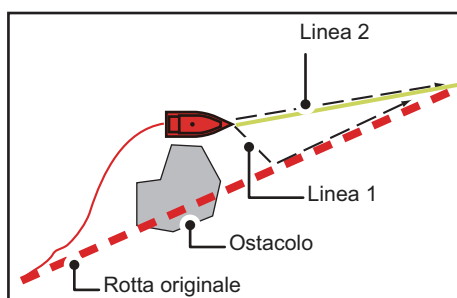
5.13 Modifica della navigazione di rotta

5.13.1 Come riavviare la navigazione

Quando si vira per evitare un ostacolo oppure in caso di deriva dell'imbarcazione, si va fuori rotta, come indicato dalla linea 1 nella figura riportata di seguito. Se non è necessario riportarsi sulla rotta originaria, è possibile passare dalla posizione attuale

5. ROTTE

al punto di rotta successivo, come mostrato dalla linea 2 nella figura riportata di seguito.



1. Toccare il punto di rotta successivo o tratto della rotta per visualizzare il menu a comparsa.
2. Toccare [Restart Nav].

5.13.2 Come seguire una rotta in senso inverso

È possibile seguire i punti di una rotta in senso inverso. Questa funzione è utile quando si desidera ripercorrere una rotta da un punto selezionato all'inizio.

Nota: Questa funzione non è disponibile per le rotte attive.

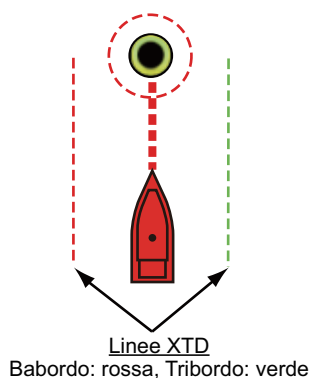
1. Toccare una posizione su una rotta per visualizzare il menu a comparsa.
2. Toccare [Start Reverse]. Le frecce (indicatori di direzione) sono invertite e la navigazione inizia dalla posizione selezionata. Questa posizione può anche essere un punto di passaggio nella rotta selezionata.

5.13.3 Come interrompere il tracciamento di una rotta

Tocca lo schermo per mostrare il menu a comparsa, quindi tocca [Stop Nav].

5.13.4 Come impostare la larghezza XTE (fuori rotta)

Le linee XTE forniscono un'indicazione dell'entità del fuori rotta in un dato momento. La linea a babordo appare come una linea rossa tratteggiata, mentre la linea a tribordo appare come una linea verde tratteggiata. Se la deriva dell'imbarcazione supera la larghezza XTE, può comparire una notifica (vedere 10.3.4).



1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Routes] => [Routes]. Le opzioni del menu riferito alle rotte vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.

2. Nel menu opzioni, impostare la larghezza dell'area a [XTE value].
Trascina il cursore sulla barra di scorrimento per modificare la larghezza, oppure tocca l'icona della tastiera, inserisci un valore, quindi tocca [OK].
3. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

5.13.5 Come regolare la dimensione dell'area di notifica di arrivo

L'area di notifica dell'arrivo è un'area a raggio fisso attorno a ciascun punto di rotta ed è rappresentata da un cerchio rosso tratteggiato. Tale area è utilizzata per calcolare il punto di virata verso il successivo punto di rotta ed anche come trigger di notifica. È possibile regolare la dimensione (raggio) dell'area.



1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Routes] => [Routes]. Le opzioni del menu riferito alle rotte vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Nel menu opzioni, impostare la dimensione dell'area su [Circle Radius].
Trascina il cursore sulla barra di scorrimento per modificare la dimensione oppure tocca l'icona della tastiera, inserisci un valore, quindi tocca [OK].
3. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

5.13.6 Come abilitare/disabilitare la notifica di arrivo

Quando ci si avvicina al punto finale di una rotta, compare un messaggio popup per informare che la rotta è completata.

Nota: Se imposti [Arriving at Destination] su [ON], nel menu [Notifications], viene emesso anche un segnale acustico quando raggiungi la distanza preimpostata dalla destinazione.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Routes] => [Routes]. Le opzioni del menu riferito alle rotte vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Toccare il pulsante a [End Route Notification] per mostrare [ON] o [OFF] come richiesto.
3. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

5.13.7 Come mantenere o eliminare una destinazione di rotta dopo l'arrivo

Per impostazione predefinita, una destinazione di rotta è mantenuta anche dopo l'arrivo e la rotta rimane attiva. È possibile eliminare la destinazione mentre la rotta rimane salvata ma diventa inattiva.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Routes] => [Routes]. Le opzioni del menu riferito alle rotte vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Toccare il pulsante a [Keep Destination] per mostrare [ON] o [OFF] come richiesto.
3. Toccare il [x] nell'angolo in alto a destra del menu per chiudere il menu.

TENTATIVE

6. ECOSCANDAGLIO

Questo capitolo descrive le funzioni dell'ecoscandaglio integrato.

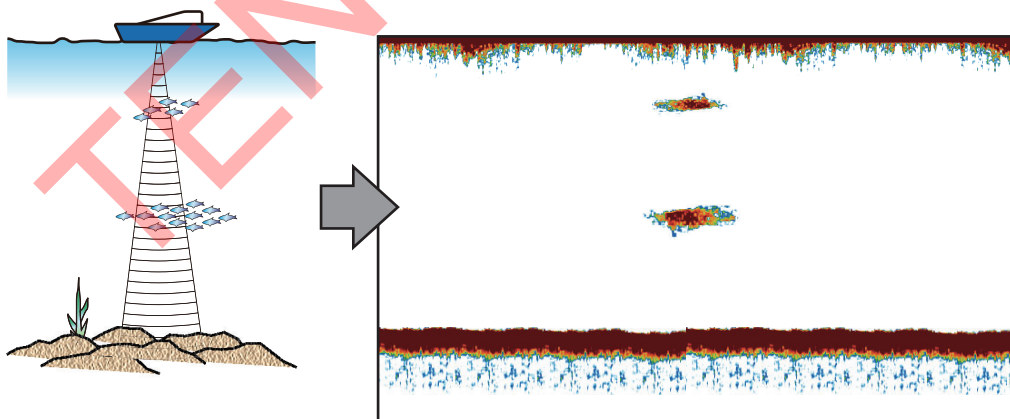
6.1 Funzionamento dell'ecoscandaglio

L'ecoscandaglio calcola la distanza tra il trasduttore e gli oggetti sottomarini come pesci, fondale lacustre o marino. I risultati vengono mostrati in diversi colori o sfumature di grigio in base all'intensità dell'eco.

Le onde ultrasoniche trasmesse nell'acqua viaggiano a una velocità quasi costante di circa 4800 piedi (1500 metri) al secondo. Quando l'onda sonora "colpisce" un oggetto sottomarino, come il pesce o il fondo del mare, parte dell'onda viene riflessa verso l'origine. Per determinare la profondità dell'oggetto, l'ecoscandaglio calcola la differenza di tempo tra la trasmissione dell'onda sonora e la ricezione dell'onda sonora riflessa.

Come visualizzare l'immagine dell'ecoscandaglio

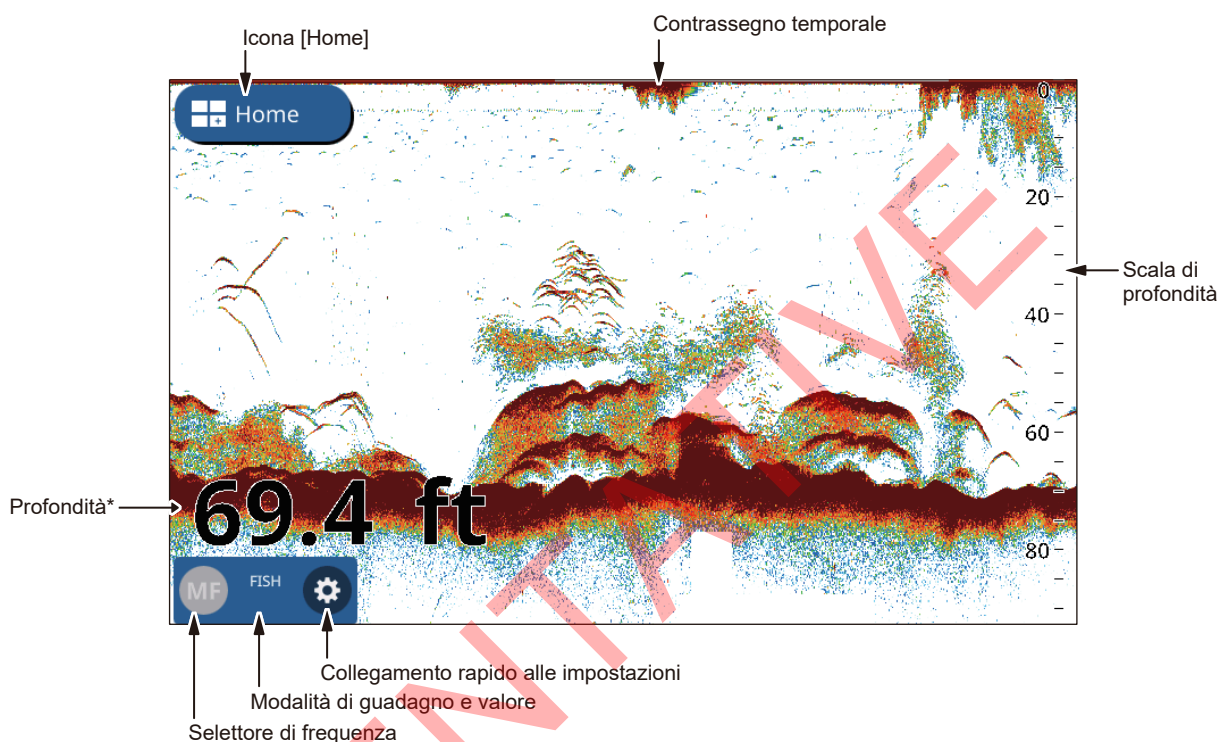
L'immagine visualizzata dall'ecoscandaglio è costituita da una serie di linee verticali di scansione. Ciascuna linea è "un'immagine" degli oggetti sotto l'imbarcazione. Le immagini vengono visualizzate una di fianco all'altra sullo schermo per mostrare i contorni risultanti del fondale e degli echi dei pesci. Il lato destro dello schermo mostra l'immagine più recente, mentre il lato sinistro mostra le immagini registrate in precedenza. Il periodo di tempo relativo agli oggetti che sono passati sotto l'imbarcazione varia da meno di un minuto ad alcuni minuti, a seconda della velocità di avanzamento dell'immagine.



6.2 Visualizzazione ecoscandaglio

Il collegamento rapido alle impostazioni consente di accedere alle impostazioni utilizzate regolarmente, come la regolazione del guadagno e il TVG, come pure altre impostazioni. Toccare l'icona della ruota dentata per visualizzare il menu delle impostazioni rapide. Questo capitolo utilizza il termine "Aprire il menu." quando si riferisce a questa procedura.

Per chiudere il menu delle impostazioni rapide, toccare un qualsiasi punto fuori dal menu o toccare l'icona [<] nell'angolo in alto a sinistra del menu. Questo capitolo utilizza il termine "Chiudere il menu" per fare riferimento a entrambi i metodi.



*: Se la profondità viene visualizzata come --, regolare l'intervallo di visualizzazione all'intervallo in cui è possibile rilevare il fondale marino. Se desideri visualizzare profondità al di fuori dell'intervallo mentre l'intervallo è fisso, collega un sensore esterno (manometro di profondità). Per ulteriori dettagli sul collegamento di un sensore esterno (manometro di profondità), contattare il rivenditore FURUNO locale.

6.3 Come impostare il trasduttore

Per impostare il trasduttore, attenersi alla procedura seguente.

Nota: Questa procedura non è richiesta per i trasduttori con TD-ID.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings].
2. Toccare [Fish Finder] => [Initial Setup] => [Transducer].
3. Selezionare il trasduttore in dotazione dall'elenco.
4. Chiudere il menu.

6.4 Avvio/arresto trasmissione

La trasmissione può essere controllata dal menu [Settings]. Per aprire il menu [Settings], attenersi alla procedura seguente.

1. Aprire il menu.
2. Toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Transmission] e selezionare [ON] o [OFF] secondo il caso.
3. Chiudere il menu.

6.5 Come selezionare una visualizzazione

Il tuo ecoscandaglio ha varie modalità. Questa sezione descrive la modalità. Seleziona il schermo in base al tuo scopo.

6.5.1 Visualizzazioni a frequenza singola/doppia e visualizzazioni zoom

È possibile modificare la modalità di visualizzazione dal menu a più livelli. Scorrere verso l'alto la parte inferiore della schermata per visualizzare il menu a più livelli, quindi toccare [Mode]. L'ecoscandaglio dispone delle seguenti modalità di visualizzazione:

- [Single Freq]: Mostra sullo schermo echi a bassa o alta frequenza. Toccare il selettore di frequenza in basso a sinistra sullo schermo per cambiare la frequenza.
- [Dual Freq]: Mostra sullo schermo gli echi ad alta e a bassa frequenza.
Nota: La doppia frequenza non è disponibile per i trasduttori CHIRP. I trasduttori CHIRP che possono essere connessi al tuo SMD7/SMD9 sono elencati nell'elenco dotazioni del manuale di installazione.
- [Mrk Zoom]: Mostra la visualizzazione [Single Freq] sul lato destro dello schermo e la posizione evidenziata dal cursore (marcatore di zoom) viene visualizzata ingrandita nella parte sinistra dello schermo.
- [Btm Zoom]: Mostra la visualizzazione [Single Freq] sul lato destro dello schermo e l'area del fondale viene visualizzata ingrandita nella parte sinistra dello schermo.
- [Btm Lock]: Mostra la visualizzazione [Single Freq] sul lato destro dello schermo e una distanza impostata dall'area del fondale viene visualizzata ingrandita nella parte sinistra dello schermo (l'eco del fondale appare piatto nell'area ingrandita).
- [Single Btm Zoom]: L'area del fondale marino è mostrata ingrandita nella visualizzazione a schermo intero e si muove quando si regola la portata.
- [Single Btm Lock]: L'area del fondale marino è mostrata ingrandita nella visualizzazione a schermo intero ed è fissata nella parte inferiore dello schermo, indipendentemente dalla gamma selezionata.

Come per visualizzare [Zoom Marker]

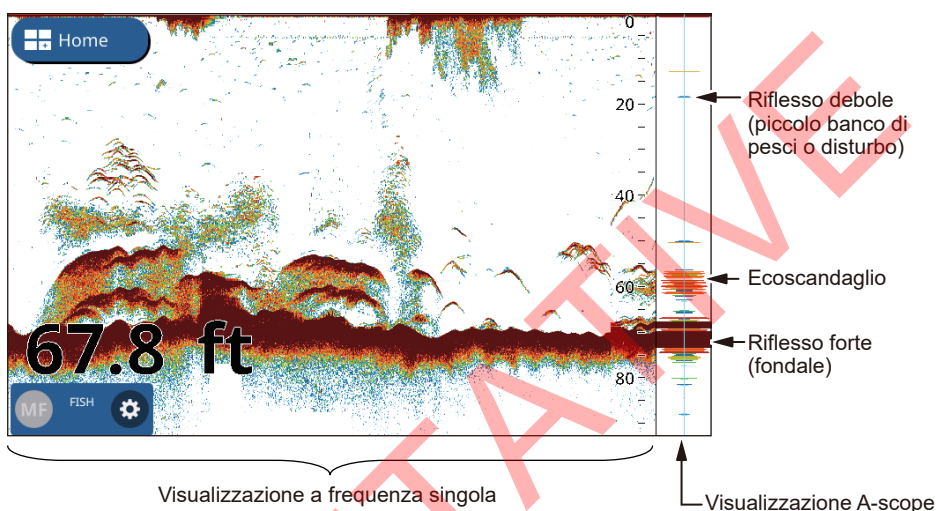
Il marker di zoom è usato con il [Mrk Zoom], [Btm Zoom], [Btm Lock], [Singolo Btm Zoom] e [Singolo Btm Bloccato] modalità di visualizzazione. Per visualizzare il marker, toccare [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Display], quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Zoom Marker] ed impostare [ON].

Come utilizzare il cursore di zoom

Il cursore dello zoom regola lo zoom per [Mrk Zoom], [Btm Zoom], [Btm Lock], [Single Btm Zoom] e [Single Btm Lock] modalità di visualizzazione. Per visualizzare il cursore di zoom, toccare [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Display], quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Zoom Slider] ed impostare [ON].

6.5.2 Visualizzazione A-scope

La visualizzazione A-scope appare a destra dello schermo e ne occupa 1/16; è disponibile in qualsiasi modalità ecoscandaglio. Questa visualizzazione mostra gli echi ad ogni trasmissione con ampiezze e tono proporzionali alla loro intensità. Questa visualizzazione è utile per individuare le possibili specie di pesci e la composizione del fondale.



Per mostrare o nascondere la visualizzazione A-scope, scorrere verso l'alto la parte inferiore dello schermo per visualizzare il menu a più livelli, quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [A-Scope]. Selezionare [ON] per visualizzare A-Scope, oppure [OFF] per nascondere.

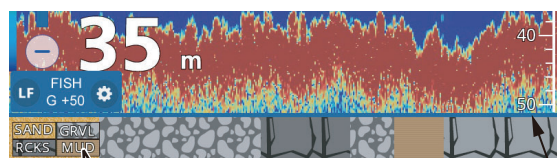
Blocco picco A-Scope

È possibile mostrare il "normal" display A-scope più l'immagine dell'ampiezza di picco mantenuta per gli ultimi cinque secondi sotto forma di punti. Per mostrare il display di mantenimento del picco, attivare [A-Scope Peak Hold] nel menu [Settings] => [Fish Finder].

6.5.3 Visualizzazione di discriminazione del fondale

La visualizzazione della discriminazione del fondale ne analizza l'eco per classificarne la durezza in base a uno di quattro tipi (roccioso, ghiaioso, sabbioso, fangoso) e visualizza i risultati in una schermata grafica a colori. È richiesto un trasduttore che supporti la visualizzazione di discriminazione del fondale.

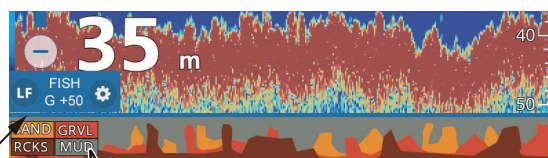
Grafico: il materiale più probabile sul fondale (fango, sabbia, ghiaia, roccia) viene indicato in forma di grafico.



Legenda della composizione

Sabbia — SAND GRVL — Ghiaia
Roccia — RCKS MUD — Fango

Probabilità: il materiale più probabile sul fondale viene indicato in forma di grafico.

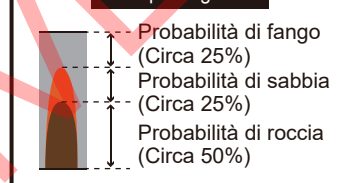


Legenda della composizione

Sabbia — SAND GRVL — Ghiaia
Roccia — RCKS MUD — Fango

*: La barra di probabilità indica il grado di affidabilità per la stima della composizione del fondale. (Verde=Normale; Giallo=Attenzione; Colore di sfondo=Anomalo)

Esempio di grafico



Consultare il manuale di installazione per un elenco completo dei trasduttori che possono essere collegati al GP-1x71F. I trasduttori CHIRP NON sono compatibili con la funzione di discriminazione del fondale.

Esistono due visualizzazioni di discriminazione del fondale: grafica e di probabilità.

Come impostare la visualizzazione di discriminazione del fondale

Nota: La portata Auto viene attivata automaticamente quando si attiva la visualizzazione di discriminazione del fondale.

1. Scorrere verso l'alto la parte inferiore della schermata per visualizzare il menu a più livelli.
2. Toccare la casella di selezione in [Bottom Discrimination] per selezionare [ON].
3. Toccare [Home] => [Settings] => [Fish Finder], quindi toccare [Bottom Discrimination].
4. Seleziona [Graphic Representation] o [Probability Graph].
5. Toccare il riquadro a levetta su [Legend] per selezionare [ON] o [OFF] secondo necessità.
6. Chiudere il menu.

Informazioni sulla visualizzazione di discriminazione del fondale

- La visualizzazione di discriminazione del fondale fornisce una valutazione della composizione dello stesso. La composizione effettiva potrebbe essere diversa.
- Le alte e le basse frequenze sono trasmesse in modo alternato, indipendentemente dalla selezione della visualizzazione corrente. L'intervallo TX è più lento quando questa funzione è attiva.
- Ambiente operativo: Profondità da 16 a 328 ft; velocità di 10 nodi o meno.

- Questa funzione utilizza l'intervallo dalla pescata della barca.
- Assicurarsi che il trasduttore sia montato in quadro. In caso contrario la visualizzazione di discriminazione del fondale potrebbe risultare non accurata.

6.6 Ecoscandaglio automatico

L'ecoscandaglio può essere regolato automaticamente, consentendovi in tal modo di svolgere altre attività.

La funzione di ecoscandaglio automatico regola automaticamente il guadagno, il disturbo, il TVG e l'offset dell'eco. Di seguito sono riportate le caratteristiche principali della modalità automatica.

Sono previsti due tipi di modalità di ecoscandaglio automatico: [Cruising] e [Fishing]. [Cruising] segue il fondo, e [Fishing] cerca banchi di pesci. [Cruising] utilizza un'impostazione di rimozione del disturbo più alta rispetto a [Fishing]. Non utilizzare [Cruising] quando il tuo obiettivo è trovare pesci, perché il processo di rimozione dell'ingombro può cancellare echi deboli dei pesci.

6.6.1 Come selezionare la modalità automatica

Per selezionare una modalità automatica, tocca l'icona dell'ingranaggio per aprire il [Settings] menu e poi tocca [Auto Fish] o [Auto Cruise] come richiesto.

[Auto Cruise] sopprime gli echi deboli (piccoli bersagli) e mostra chiaramente gli echi forti (fondale marino, banchi di pesci), rendendo questa modalità utile per controllare il fondale marino a colpo d'occhio, mentre si è in movimento.

[Auto Fish] mostra chiaramente gli echi più deboli ed è più adatto per l'uso dopo l'arrivo in un punto di pesca.

6.6.2 Come regolare il guadagno in modalità automatica

Il guadagno controlla la visualizzazione degli echi di intensità diversa. Il guadagno viene regolato automaticamente; tuttavia, è possibile ottimizzare il guadagno in base alle caratteristiche locali, ecc. Impostare il guadagno per visualizzare una leggera quantità di disturbo sullo schermo. Aumentare il guadagno per maggiori profondità, ridurre il guadagno per acque poco profonde.

Per regolare il guadagno, toccare l'icona a forma di ruota dentata per aprire il [Settings] menu quindi trascinare la barra di scorrimento in corrispondenza di [Gain Value], oppure toccare l'icona della tastiera in corrispondenza di [Gain Value] per inserire il valore del guadagno.

6.6.3 Offset dell'eco del fondale

Quando il fondale non viene visualizzato sullo schermo con [Auto Range] attiva, è possibile correggere l'offset in un punto in cui il fondale viene visualizzato sullo schermo.

1. Toccare [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Bottom Range Shift Area].
2. Alla [Upper Limit], impostare l'inizio dell'area in cui visualizzare l'eco inferiore. Per esempio, l'impostazione del 75% pone l'eco del fondale in una posizione equivalente al 75% dalla parte superiore dello schermo.

3. A [Width], quindi impostare la larghezza dell'eco inferiore, proporzionata allo schermo di visualizzazione. Per esempio, l'impostazione del 10% potrebbe visualizzare l'eco del fondale a non più di 10% della larghezza del display.
4. Chiudere il menu.

6.7 Funzionamento dell'ecoscandaglio in modalità manuale

Utilizzare il funzionamento in modalità manuale per visualizzare banchi di pesci e l'eco del fondale con un'impostazione di guadagno fissa.

6.7.1 Come selezionare la modalità manuale

Per selezionare la modalità manuale, toccare l'icona dell'ingranaggio per aprire il [Settings] menu, quindi toccare [Manual].

6.7.2 Come regolare il guadagno

È possibile regolare il guadagno (sensibilità) del trasduttore. La corretta impostazione visualizza sullo schermo alcuni rumori di sottofondo. Se si utilizza un guadagno insufficiente, gli echi deboli vengono cancellati. Se si utilizza un guadagno superiore al necessario, il rumore di sottofondo nasconderà sia i target deboli che quelli forti.

Per regolare il guadagno, toccare l'icona a forma di ruota dentata per aprire il [Settings] menu quindi trascinare la barra di scorrimento in corrispondenza di [Gain Value], oppure toccare l'icona della tastiera in corrispondenza di [Gain Value] per inserire il valore del guadagno.

6.8 Come selezionare una portata di visualizzazione

La portata può essere selezionata automaticamente o manualmente. Toccare l'icona dell'ingranaggio per aprire il menu [Settings], quindi toccare la casella di selezione [Auto Range] per scegliere [ON] o [OFF].

[ON]: La portata viene regolata automaticamente per visualizzare sempre l'eco del fondale nella parte inferiore dello schermo. La barra di scorrimento per la portata non è disponibile.

[OFF]: La portata viene modificata agendo sulla relativa barra di scorrimento. Trascinare la barra, utilizzare la modalità di avvicinamento delle dita oppure toccare le icone +/- per impostare l'intervallo.

Come spostare l'intervallo

Le funzioni della portata base e dello spostamento della portata consentono di selezionare la profondità da visualizzare sullo schermo. Questa funzione non è disponibile nelle seguenti circostanze: La modalità Auto Range è attiva; la funzione ACCU-FISH™ è attiva; oppure la funzione di discriminazione del fondale è attiva.

Per regolare lo spostamento, trascinare il display dell'eco verso l'alto per andare più in profondità, o verso il basso per andare meno in profondità.

6.9 Come ridurre i disturbi

Bassa intensità di “macchie” di rumore appare su gran parte dello schermo quando sono presenti ingombri. Tali macchie sono causate da sedimenti nell'acqua o da rumori.

Per ridurre il disordine, tocca l'icona a forma di ingranaggio per aprire il [Settings] menu, quindi tocca [Sensitivity]. Trascina la barra di scorrimento in [Clutter Range], oppure tocca l'icona della tastiera in [Clutter Range] per inserire il valore.

Usare la massima cautela quando si effettua la regolazione dei disturbi. Un'impostazione alta riduce di più il rumore, ma può anche eliminare gli echi deboli (piccoli target).

6.10 Come ridurre le interferenze

Le interferenze provenienti da altri ecoscandagli ed apparecchiature elettriche sono visualizzate sullo schermo come linee verticali spezzate. Quando sullo schermo compare questo tipo di interferenze, utilizzare la funzione di riduzione delle interferenze. Sono disponibili tre livelli.

Disattivare la funzione di riduzione delle interferenze in assenza di interferenze, in modo da non cancellare gli echi deboli.

Per ridurre le interferenze, tocca l'icona dell'ingranaggio per aprire il menu [Settings] e seleziona [Sensitivity]. A [Interference], selezionare il livello richiesto.

6.11 Come cancellare gli echi deboli

I sedimenti nell'acqua ed i riflessi del plancton appaiono sul display con tonalità di intensità ridotta.

Per eliminare echi deboli, tocca l'icona dell'ingranaggio per aprire il [Settings] quindi seleziona [Sensitivity]. Su [Erase Weak Echoes], trascinare la barra di scorrimento o toccare l'icona della tastiera per inserire un valore. Selezionare un valore basso per cancellare gli echi deboli. Aumentare il valore per cancellare gli echi più forti.

6.12 Marker bianco, Bordo bianco

6.12.1 Marker bianco

Il marker bianco visualizza l'intensità dell'eco selezionato in bianco.

1. Toccare l'icona dell'ingranaggio per aprire il [Settings], quindi selezionare [Sensitivity].
2. Toccare la casella di selezione [White Marker] per scegliere [ON]. Le impostazioni di [Range] sono ora selezionabili.
3. Trascinare la barra di scorrimento o toccare l'icona della tastiera per inserire un valore.
Più alto è il numero, più intensamente l'eco sarà visualizzato in bianco. Il colore selezionato viene contrassegnato in bianco sulla barra dei colori.

6.12.2 Bordo bianco

La funzione di bordo bianco visualizza il bordo principale dell'eco del fondale in bianco per distinguere i pesci sul fondale dall'eco del fondale.

1. Toccare l'icona dell'ingranaggio per aprire il [Settings], quindi selezionare [Sensitivity].
2. Toccare la casella di selezione [White Edge] per scegliere [ON] o [OFF] come richiesto.

6.13 Come bilanciare l'intensità dell'eco

Un banco di pesci che si trova in acque profonde viene visualizzato con un'intensità di colore più debole rispetto ad un banco di pesci di uguale dimensione che si trovi in acque meno profonde. Questa condizione è causata dall'attenuazione della propagazione delle onde ultrasoniche. Per visualizzare i banchi di pesci con gli stessi colori, utilizzare la funzione TVG. Essa regola automaticamente il guadagno in base alla profondità in modo che gli echi della stessa intensità, ma a profondità diverse, siano visualizzati con gli stessi colori.

1. Toccare l'icona a forma di ruota dentata in basso a sinistra della schermata dell'ecoscandaglio. Viene visualizzato il menu delle impostazioni rapide.
2. Trascina la barra di scorrimento su [TVG Range], oppure tocca l'icona della tastiera per inserire un valore.
3. Chiudere il menu.

6.14 Linea zero

La funzione di rifiuto della linea zero consente di individuare i pesci vicino alla superficie, spesso nascosti dalla linea di trasmissione. Quando attivata, la linea di trasmissione scompare, consentendo di osservare meglio gli echi dei pesci vicino alla superficie. La lunghezza della linea di trasmissione cambia in base al trasduttore utilizzato ed alle caratteristiche di installazione.

1. Toccare [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Zero Line].
2. Tocca il riquadro a levetta su [Zero Line Rejection] per mostrare [ON].
3. Se il trasduttore ha una linea di trasmissione più larga di 1.4 metri, toccare [Zero Line Range] per regolare la larghezza dell'area interessata da questa funzione. Per una lunga coda, aumentare il valore. Se la linea di trasmissione non scompare, ridurre la potenza TX.
4. Chiudere il menu.

6.15 Velocità di avanzamento immagine

La velocità di avanzamento dell'immagine determina la rapidità con cui le linee di scansione verticali attraversano lo schermo. Una velocità di avanzamento rapida espande la dimensione del banco di pesci orizzontalmente sullo schermo, mentre una velocità di avanzamento lenta la contrae. Utilizzare una velocità di avanzamento elevata per osservare un fondale irregolare. Utilizzare una velocità di avanzamento lenta per osservare un fondale uniforme.

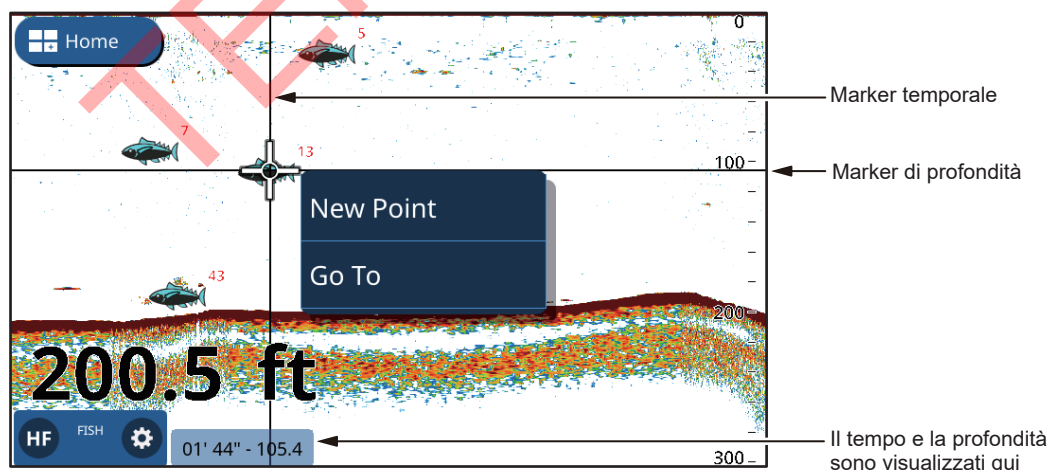
Nota: Quando ACCU-FISH™ o la discriminazione del fondale sono attivi, la velocità di avanzamento dell'immagine potrebbe essere rallentata.

1. Toccare [Home] => [Settings] => [Fish Finder], quindi toccare [Display].
2. Dalle opzioni [Picture Advance], sul lato destro del menu, selezionare l'impostazione appropriata.
3. Selezionare la velocità di avanzamento immagine. Le opzioni riportate nella finestra indicano il numero di linee di scansione effettuate per la trasmissione. Per esempio, [1/2] crea una linea di scansione ogni due trasmissioni. [1/16] è la velocità di avanzamento più lenta e [4/1] è la velocità più veloce. [STOP] interrompe l'avanzamento delle immagini ed è utile per acquisire schermate o fotografie.

6.16 Misurazioni della profondità/tempo

Il VRM consente di misurare la profondità rispetto ad un oggetto. È anche possibile misurare il tempo a partire dal bordo destro rispetto ad una posizione. È possibile, per esempio, misurare quanti minuti fa è apparso l'eco.

Per misurare il tempo verso una posizione o la profondità di un oggetto, tocca l'oggetto/posizione. La croce di puntamento del VRM si sposta sulla posizione toccata.



La profondità ed il tempo sono visualizzati nell'angolo in basso a destra dello schermo. Il tempo viene misurato utilizzando le indicazioni dell'intervallo di tempo presenti nella parte superiore dello schermo.

6.17 Come visualizzare gli echi passati

È possibile rivedere gli echi passati che non sono più visualizzati sullo schermo. A tal fine trascinando lo schermo verso sinistra/destra è possibile riesaminare fino a quattro pagine di echi. Per riportare lo schermo alla modalità di funzionamento normale, toccare l'icona [Center] in alto a destra dello schermo.

6.18 Impostazioni di visualizzazione ecoscandaglio

Le impostazioni di visualizzazione per l'ecoscandaglio possono essere modificate dal menu [Settings] => [Fish Finder]. Facendo riferimento all'elenco riportato di seguito, modificare le impostazioni secondo necessità.

- [Color Scheme] [Day]/[Night]: Impostare lo schema dei colori da utilizzare per le tavolozze giorno/notte.
- [Display] => [Echo Colors]: Impostare il numero di colori disponibili quando un eco viene visualizzato sullo schermo.
- [Display] => [Color Bar]: Mostra/nascondi barra dei colori.

6.19 ACCU-FISH™

La funzione ACCU-FISH™ misura la lunghezza dei singoli pesci e contrassegna i pesci con un simbolo di pesce la cui dimensione è proporzionata alla lunghezza del pesce. La lunghezza o la profondità dei pesci può essere indicata in modalità digitale.

È necessaria una connessione a un trasduttore compatibile con ACCU-FISH™.

6.19.1 Considerazioni su ACCU-FISH™

- La lunghezza dei pesci calcolata da questo ecoscandaglio è a solo scopo di riferimento e non rappresenta una misurazione di assoluta precisione.
- I trasduttori 600 W che supportano la funzione ACCU-FISH™ sono 520-5PSD, 520-5MSD, 525-5PWD, 525STID-MSD e 525STID-PWD.
- Per visualizzare i marker dei pesci e la loro dimensione utilizzando un trasduttore da 1 kW, si raccomanda il trasduttore integrato 50/200-1T o 526TID-HDD.
- L'intensità dell'eco dipende dalla specie dei pesci e può causare una differenza tra la lunghezza indicata e la lunghezza effettiva. Quando la lunghezza del pesce indicata differisce dalla lunghezza effettiva, è possibile compensare la differenza nel menu [Fish Finder] nel menu [Home] => [Settings].
- Quando ACCU-FISH™ è attivo, la funzione di portata automatica si inserisce automaticamente.
- ACCU-FISH™ non è disponibile con i trasduttori CHIRP.
- Le alte e basse frequenze vengono trasmesse alternativamente quando ACCU-FISH™ è attivo, indipendentemente dalla selezione della modalità.
- Non è possibile misurare la dimensione dei pesci la cui profondità è inferiore a 2 m o superiore a 100 m.

- Nel caso di un banco di pesci, gli echi si sovrappongono, quindi il margine di errore sarà maggiore.
- Per visualizzare i simboli dei pesci, deve essere presente l'eco del fondale.
- La lunghezza dell'impulso TX cambia in base allo stato di attivazione/disattivazione di ACCU-FISH™. Questo determina una differenza nella sensibilità e negli echi visualizzati.
- Questa funzione non può essere utilizzata se il trasduttore è installato nello scafo, poiché i pesci potrebbero non essere rilevati a seconda della frequenza del trasduttore. Anche se il pesce viene rilevato, è possibile che la lunghezza indicata sia inferiore alla lunghezza effettiva.

6.19.2 Come attivare ACCU-FISH™, selezionare le informazioni di visualizzazione

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Fish Finder].
2. In corrispondenza di [ACCU-FISH Info] selezionare le informazioni da visualizzare.
[Off]: Nasconde le indicazioni di dimensione dei pesci/profondità, visualizzando solo l'icona.
[Fish Size]: Visualizza la dimensione del pesce.
[Depth]: Visualizza la profondità rispetto alla posizione del pesce.



18 ← La lunghezza o la profondità dei pesci è visualizzata in rosso.

3. In corrispondenza di [ACCU-FISH Symbol] selezionare la dimensione del simbolo del pesce. Toccare [Small] o [Large], oppure toccare [OFF] per nascondere il simbolo (viene visualizzata solo la dimensione/profondità).

6.19.3 Correzione della dimensione dei pesci

La dimensione dei pesci visualizzata sul display può essere diversa dalla dimensione reale. Se la dimensione indicata è errata, aggiungere un offset al valore misurato per ottenere un'indicazione precisa sullo schermo.

1. Scorrere verso l'alto la parte inferiore della schermata per visualizzare il menu a più livelli.
2. Toccare [Size Correction] per visualizzare le impostazioni.
3. Trascinare la barra di scorrimento o toccare l'icona della tastiera per inserire un valore. Il seguente elenco riporta a titolo di riferimento alcune impostazioni esemplificative e come la lunghezza del pesce viene conseguentemente modificata.
 - [+100%]: Due volte la lunghezza rilevata
 - [+50%]: 1.5 volte la lunghezza rilevata
 - [-50%]: La metà della lunghezza rilevata
 - [-80%]: 1/5 della lunghezza rilevata

6.19.4 Come filtrare la visualizzazione di ACCU-FISH

È possibile impostare opportuni filtri per la funzione ACCU-FISH™ in modo tale che siano visualizzati sullo schermo solo i pesci che soddisfano specifiche condizioni.

1. Toccare [Home] => [Settings] => [Fish Finder], quindi toccare [ACCU-FISH].
2. In corrispondenza di [ACCU-FISH Filter 1], impostare il filtro.
 [Name]: Imposta il nome del filtro.
 [Symbol]: Assegna un simbolo per il filtro.
 [Color]: Imposta il colore per il filtro.
 [Fish Size]: Imposta la dimensione minima dei pesci che si desidera filtrare. È possibile filtrare per lunghezze fino a 200 cm.
 [Depth]: Imposta la profondità per i pesci che si desidera filtrare.
 [Surface/Bottom]: Imposta il punto di riferimento da cui viene misurata l'impostazione precedente, [Depth]
3. Impostare nello stesso modo i filtri da [ACCU-FISH Filter 2] a [ACCU-FISH Filter 4].
4. Chiudere il menu.
5. Scorrere verso l'alto la parte inferiore della schermata per visualizzare il menu a più livelli.
6. Toccare [ACCU-FISH Filter] per visualizzare l'elenco dei filtri.
7. Toccare le caselle di attivazione per mostrare [ON] (utilizzare il filtro) o [OFF] (non utilizzare il filtro)
8. Chiudere il menu.

Nota: Se si utilizza più di un filtro, i filtri sono applicati in ordine numerico. Per questo motivo, uso la misurazione più larga per il primo filtro (F1), poi procedere con misurazioni inferiori per i filtri successivi.

6.20 RezBoost™

Grazie al collegamento di un trasduttore RezBoost™, è possibile ottimizzare la risoluzione dell'eco. Per esempio, in precedenza era difficile distinguere gli echi dei pesci da quelli del fondale marino. Grazie alla funzione [Enhanced] RezBoost™, tuttavia, i pesci vicini al fondale marino sono chiaramente visibili.

Nota: La funzione RezBoost™ non è disponibile con i trasduttori CHIRP. Per maggiori dettagli, vedere l'elenco delle apparecchiature nel manuale di installazione.

Per utilizzare la funzione RezBoost™ scorrere verso l'alto la parte inferiore della schermata per visualizzare il menu a più livelli, quindi toccare [RezBoost] => [Enhanced]. Per disattivare la funzione RezBoost™, toccare [Standard].

6.21 Notifiche ecoscandaglio

L'ecoscandaglio ha quattro principali impostazioni di notifica: livello di rilevamento (basato sull'intensità dell'eco), banco di pesci (su fondale), dimensione del singolo pesce e composizione del fondo marino. Se le condizioni di una notifica sono soddisfatte, l'allarme acustico si attiva ed il relativo messaggio viene visualizzato nella parte superiore dello schermo. Toccare il messaggio per tacitare il segnale acustico. L'icona rimane sullo schermo fino a quando la notifica di violazione è disabilitata o la condizione che ha causato la notifica viene eliminata.

6.21.1 Come impostare il livello di rilevamento

Il livello di rilevamento determina l'intensità con cui un eco viene interpretato come banco di pesci. Gli echi che si stimano essere un banco di pesci attivano la notifica di rilevamento pesci.

1. Toccare [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. In corrispondenza di [Fish Detection Level], toccare l'intensità dell'eco che si desidera impostare come soglia. Echi di intensità inferiore a questa impostazione non attivano la notifica di rilevamento pesci.
3. Premere il pulsante di selezione presso [Fish], per attivare la casella di selezione per [Notification] in modo che mostri [ON]. Gli elementi del menu per [Depth] e [Range] sono ora attivi e selezionabili.
4. Impostare [Depth] (dal trasduttore) per impostare il punto iniziale per l'area di rilevamento.
Trascinare il cursore o toccare l'icona della tastiera per inserire un valore.
5. Impostare la [Range] (larghezza) della zona di rilevamento in modo simile.
6. Chiudere il menu.

6.21.2 Come impostare la notifica per i pesci vicino al fondale marino

È possibile impostare una zona di rilevamento in base ad un'area in prossimità del fondale marino. I pesci rilevati entro il campo impostato dal fondale attivano la notifica di rilevamento pesci.

1. Toccare [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Premere il pulsante di selezione presso [Fish B/L], per attivare la casella di selezione per [Notification] in modo che mostri [ON]. Gli elementi del menu per [Depth] e [Range] sono ora attivi e selezionabili.
3. Impostare [Depth] (dal trasduttore) per impostare il punto iniziale per l'area di rilevamento.
Trascinare il cursore o toccare l'icona della tastiera per inserire un valore.
4. Impostare [Range] (larghezza) della zona di rilevamento in modo del tutto simile.
5. Chiudere il menu.

6.21.3 Come impostare la notifica sulla dimensione dei pesci

La [Fish Size Notification] si attiva allorché i pesci soddisfano i criteri impostati per il filtro ACCU-FISH™. Per l'impostazione di tali criteri, vedere la sezione 6.19.4.

1. Toccare [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. In [Fish Size Notification], tocca la casella di attivazione per mostrare [ON].
3. Chiudere il menu.

6.21.4 Come impostare il tipo di notifica del fondale marino

La funzione di discriminazione del fondale fornisce una stima della composizione del fondale marino ed è possibile impostare una notifica che informi quando viene rilevata una determinata composizione.

1. Toccare [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. In [Seabed Type Notification], tocca la casella di attivazione per mostrare [ON]. I tipi di composizione (sabbioso, fangoso, roccioso, ghiaioso) sono ora attivi e selezionabili.
3. Seleziona il [Seabed Type] che desideri utilizzare per attivare la notifica.
4. Imposta la [Probability] alla quale viene attivata la notifica.
Trascinare il cursore o toccare l'icona della tastiera per inserire un valore.
5. Chiudere il menu.

6.22 Ripristino delle impostazioni predefinite

È possibile ripristinare le impostazioni dei menu dell'ecoscandaglio riportandole ai valori predefiniti di fabbrica.

Nota: Questa procedura ripristina **TUTTE** le impostazioni nel menu [Fish Finder] ai valori predefiniti.

1. Toccare [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Viene visualizzato un messaggio di conferma.
2. Toccare [Yes] per ripristinare le impostazioni del menu [Fish Finder] ai valori di fabbrica.

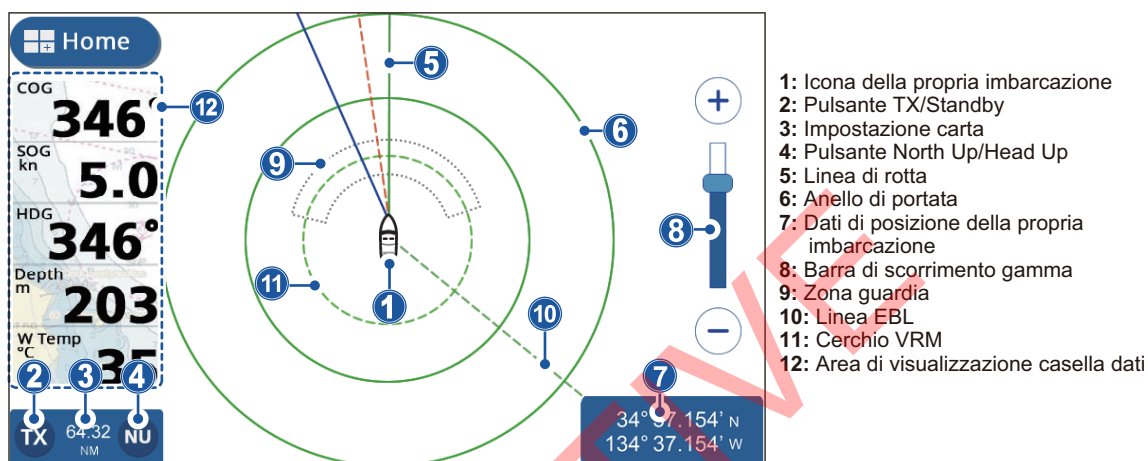
Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

TENTATIVE

7. RADAR

7.1 Panoramica della schermata radar

Quando si è collegati ad un radar, è possibile visualizzare gli echi radar sullo schermo. La schermata radar mostra anche vari dati di navigazione nelle caselle di dati sul lato sinistro dello schermo.



7.2 Trasmissione/Standby

Toccare l'icona TX in basso a sinistra nella schermata radar per alternare tra le modalità di trasmissione e di standby. Quando il radar è impostato per la trasmissione, l'icona viene evidenziata in giallo.

7.3 Inizializzazione della sintonia

È possibile attivare o disattivare la funzionalità di sintonizzazione automatica. L'impostazione predefinita è [ON] e l'immagine viene automaticamente regolata per fornire echi più chiari.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Radar] => [Initial Setup]. Le opzioni del menu vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Toccare il pulsante a [Auto Tuning] per mostrare [ON] o [OFF] come richiesto. L'impostazione diventa effettiva alla chiusura del menu.
3. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

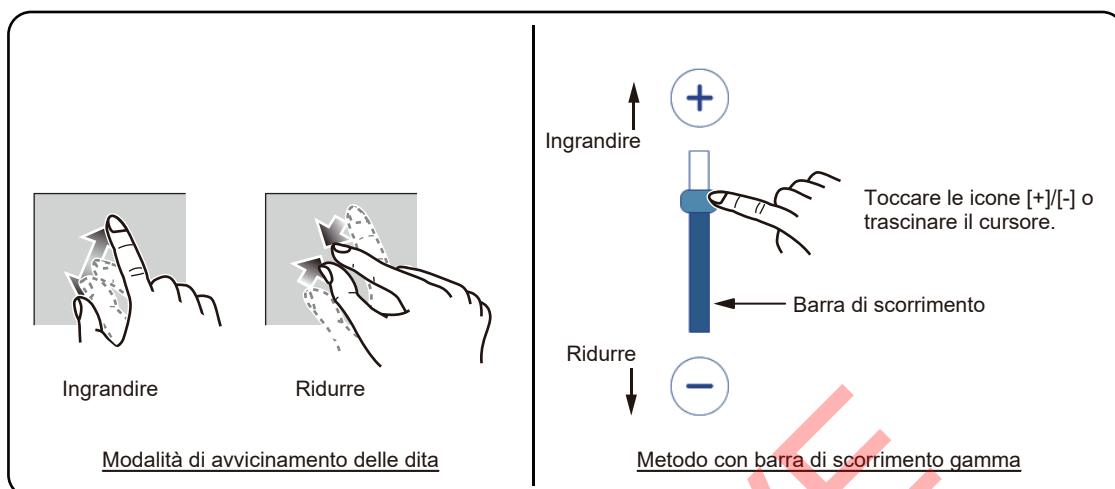
7.4 Come ridurre i disturbi

Pioggia e neve possono causare "riflessi" quando riflettono il fascio radar. Il disordine appare simile al "bianco" sullo schermo del radar. È possibile utilizzare la funzione di antipioggia automatica per ridurre tale disturbo.

1. Toccare lo schermo del radar per visualizzare il menu a comparsa.
2. Toccare il pulsante [Aut.Rain] nella casella per mostrare [ON] (la riduzione dell'ingombro è attiva) o [OFF] (nessuna riduzione dell'ingombro) come richiesto.

7.5 Come modificare la portata

È possibile utilizzare due metodi per modificare la portata: l'avvicinamento/allontanamento delle dita sulla schermata del radar, oppure la barra di scorrimento.



Se la barra di scorrimento non è visualizzata, toccare [Home] => [Settings] => [Radar] => [General], quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Show Range Slider] impostandola su [ON].

7.6 Modifica della modalità di orientamento

La visualizzazione del radar può essere orientata con il nord oppure con la prora nella parte superiore dello schermo. Per passare da un orientamento all'altro, toccare il pulsante [North Up]/[Head Up] nell'angolo in basso a sinistra dello schermo. L'indicazione cambia per mostrare "NU" o "HU" rispettivamente.

Head Up: Gli echi vengono visualizzati sullo schermo in un modo simile alla vista dal ponte. Questo orientamento è il più adatto per vie navigabili strette e aree ad alto traffico. Tuttavia, l'immagine può essere condizionata in caso di virata o di imbardata.

North Up: Il display è orientato con il Nord geografico nella parte superiore della schermata e la linea di prua/di rotta si muove in base ai movimenti dell'imbarcazione. I target non in movimento vengono visualizzati nello stesso modo illustrato su una carta. Questo orientamento è il più adatto per il mare aperto ed il monitoraggio della rotta. L'immagine non viene condizionata in caso di virata o di imbardata.

Nota: L'orientamento North up richiede i dati di rotta. Se l'immissione dei dati di rotta viene interrotta o perduta durante l'utilizzo dell'orientamento North up, il sistema passa automaticamente all'orientamento Head up. Ripristinare l'immissione dei dati di rotta per utilizzare nuovamente l'orientamento North up.

7.7 Come selezionare il sensore radar

È possibile selezionare l'antenna del radar (sensore) da utilizzare come sorgente dati radar.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Radar] => [General]. Le opzioni del menu vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. I sensori radar disponibili sono mostrati nella sezione [Source] delle opzioni menu. Toccare il tipo di sensore che si desidera utilizzare.
3. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

7.8 Visualizzare/nascondere l'icona dell'imbarcazione

Scorrere verso l'alto la parte inferiore dello schermo per visualizzare il menu a più livelli, quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Show Own Ship Icon] impostandola su [ON] o su [OFF], secondo il caso.

7.9 Misurazione portata e rilevamento

7.9.1 Come stimare la distanza rispetto ad un target

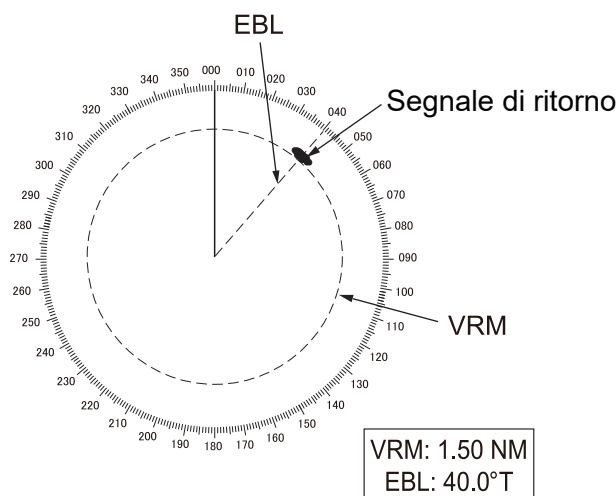
È possibile stimare la distanza (portata) rispetto ad un target mediante il conteggio del numero dei cerchi distanziometrici tra l'imbarcazione ed il target. Per stimare la distanza è possibile utilizzare il cerchio distanziometrico più vicino al target.

Se i cerchi distanziometrici non sono visualizzati, scorrere verso l'alto la parte inferiore dello schermo per visualizzare il menu a più livelli, quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Show Radar Rings] impostandola su [ON].

7.9.2 Come utilizzare EBL e VRM per misurare distanza e rilevamento

1. Scorrere verso l'alto il bordo inferiore dello schermo per visualizzare il menu a più livelli, quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Show EBL/VRM] impostandola su [ON].
2. Chiudere il menu a più livelli.
3. Toccare qualsiasi posizione sullo schermo radar, diversa da echi o indicazioni. Viene visualizzato il menu a comparsa.

4. Toccare [EBL/VRM]. Il menu a comparsa si chiude. È ora possibile regolare l'EBL (Electronic Bearing Line, Linea di Rilevamento Elettronico) e il VRM (Variable Range Marker, Cerchio Distanziometrico Variabile).



5. **Per misurare il rilevamento rispetto ad un target**, trascinare la linea EBL portandola ad intersecare il target.
Per misurare la distanza (portata) rispetto ad un target, trascinare il cerchio distanziometrico VRM finché non interseca il target.
6. **Per attivare/disattivare l'EBL o il VRM**, toccare la casella di selezione nella parte inferiore dello schermo. Impostarla su [ON] per abilitare oppure su [OFF] per disabilitare.
7. Toccare [Save] in alto a destra sullo schermo per salvare le modifiche o [Cancel] in alto a sinistra sullo schermo per annullare le modifiche apportate.

7.9.3 Come modificare il riferimento del rilevamento

Il rilevamento può fare riferimento sia al Nord (geografico) ovvero può riferirsi alla rotta (relativo). L'immissione dei dati di rotta è indispensabile per visualizzare o modificare il riferimento del rilevamento.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Radar] => [General]. Le opzioni del menu vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Toccare l'indicazione del riferimento in corrispondenza di [EBL Reference], quindi toccare il riferimento desiderato.
3. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

7.10 Come spostare la schermata

È possibile spostare il centro dello schermo (posizione della propria imbarcazione) per visualizzare aree non ancora mostrate. Questo consente di mantenere la stessa portata di rilevamento, limitandola tuttavia al 75% dello schermo, in qualsiasi direzione.

Per spostare la schermata, trascinare il display del radar nella direzione che si desidera visualizzare. Per ripristinare la visualizzazione normale, toccare l'icona [Center] in alto a destra sullo schermo.

Icona [Center]: 

7.11 Come utilizzare la funzione di estensione dell'eco

La funzione di estensione dell'eco consente di ingrandire i target all'interno della portata per renderli più visibili ed è disponibile con qualsiasi portata. Per utilizzare la funzione di estensione dell'eco, attenersi alla procedura seguente.

1. Toccare qualsiasi posizione sullo schermo radar, diversa da echi o indicazioni. Viene visualizzato il menu a comparsa.
2. Toccare [Echo st.]. Compaiono le impostazioni relative all'estensione dell'eco.
3. Impostare l'estensione dell'eco facendo riferimento alle opzioni riportate di seguito.
 - [Off]: Disabilita la funzione di estensione dell'eco.
 - [Low]: L'estensione dei target è di piccola entità.
 - [High]: L'estensione dei target è di elevata entità.

Nota: L'estensione dell'eco amplifica non solo piccoli target, ma anche i disturbi causati dalla pioggia e le interferenze. Per questo motivo, prima di utilizzare questa funzione è necessario assicurarsi che le interferenze ed i disturbi siano sufficientemente ridotti.

7.12 Come utilizzare le zone di guardia

Le zone di guardia possono essere utilizzate per informare quando un target entra o esce da una zona prestabilita. Per impostare e regolare le zone di guardia, osservare la procedura descritta di seguito:

1. Scorrere verso l'alto la parte inferiore della schermata per visualizzare il menu a più livelli.
2. Toccare il pulsante di selezione impostandolo su [ON] per [Sentry Zone 1] o [Sentry Zone 2], secondo il caso. Selezionare [OFF] per nascondere la zona di guardia. Questa procedura presuppone che almeno una zona di guardia sia impostata su [ON].
3. Toccare qualsiasi posizione sullo schermo radar, tranne echi, indicazioni o menu a più livelli. Il menu a più livelli scompare.
4. Toccare qualsiasi posizione all'interno della zona di sorveglianza. Viene visualizzato il menu a comparsa.
5. Toccare [Resize SZ]. La zona di guardia appare ora come una linea tratteggiata di colore giallo e in corrispondenza di ciascun angolo della zona appare una casella.



6. Trascinare gli angoli per ridimensionare o riposizionare la zona di guardia.
7. Toccare [Save] per salvare le modifiche, oppure toccare [Cancel] per annullare le modifiche apportate. La zona di guardia viene ora visualizzata nella nuova posizione.
8. Toccare qualsiasi posizione all'interno della zona di sorveglianza. Viene visualizzato il menu a comparsa.
9. Toccare [Notif.]. Vengono visualizzate le impostazioni di notifica.
10. Impostare le notifiche per la zona di guardia, facendo riferimento all'elenco sottostante.
 - [OFF]: Disattiva la notifica per la zona di guardia selezionata.
 - [IN]: Le notifiche vengono visualizzate solo quando un target entra nella zona di guardia.
 - [OUT]: Le notifiche vengono visualizzate solo quando un target esce dalla zona di guardia.

Se hai selezionato [IN] o [OUT], il contorno della zona di sentinella cambia da linee tratteggiate a linee solide.

Nota: È possibile nascondere una zona di guardia impostando la zona su [OFF] dal menu a più livelli.

7.13 Come modificare i colori dei segnali eco

È possibile modificare il colore dei segnali eco del radar.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Radar] => [General]. Le opzioni del menu vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Toccare l'indicazione del colore su [Echo Color], quindi toccare il colore desiderato. [Multicolor] colora i bersagli in base alla forza del segnale dell'eco, con il colore rosso per i segnali più forti, giallo per segnali di media intensità e verde per segnali deboli.
3. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

7.14 Modifica del colore di sfondo

Il sistema ha due combinazioni di colori, Day (Giorno) e Night (Notte), ciascuna con i propri colori di sfondo.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Radar] => [General]. Le opzioni del menu vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Toccare l'indicazione del colore su [Day Background Color], quindi toccare il colore di sfondo da utilizzare.
3. Toccare l'indicazione del colore su [Night Background Color], quindi toccare il colore di sfondo da utilizzare.
4. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

7.15 Impostazione riferimento scala di rilevamento

La scala di rilevamento è visualizzata sul bordo esterno dei cerchi distanziometrici e mostra il rilevamento in relazione al proprio rilevamento. La scala può essere riferita al Nord geografico (vero) ovvero può riferirsi alla propria imbarcazione (relativo).

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Radar] => [General]. Le opzioni del menu vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Toccare l'indicazione su [Bearing Scale Mode], quindi toccare il riferimento da utilizzare.
3. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

Il modo in cui la scala viene visualizzata sullo schermo dipende dalla combinazione con l'orientamento della visualizzazione.

Se l'orientamento della visualizzazione è impostato su Head Up

[True]: La linea di prua viene sempre visualizzata in direzione verso la parte superiore dello schermo e la scala si sposta in relazione alla propria rotta.

[Relative]: Il rilevamento 0 gradi è sempre visualizzato nella parte superiore dello schermo.

Se l'orientamento della visualizzazione è impostato su North Up

[True]: Il rilevamento 0 gradi è sempre visualizzato nella parte superiore dello schermo.

[Relative]: La scala si muove in relazione ai movimenti dell'imbarcazione.

7.16 Radar [Initial Setup] Menu

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Radar] => [Initial Setup]. Le opzioni del menu vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.
2. Selezionare l'elemento che si desidera modificare ed impostare secondo il caso, facendo riferimento all'elenco seguente.
 - **[Tune Initialize]:** Selezionare se utilizzare o meno la funzione [Tune Initialize].
 - **[Random Pulse]:** Impostare su [ON] se il radar rileva interferenze da altri radar o da altre apparecchiature.
 - **[On Time]:** Mostra il tempo totale in cui il radar è stato attivo.
 - **[Tx Time]:** Mostra il tempo di trasmissione totale del radar.
 - **[Sector Suppression]:** Abilita o disabilita la funzione di soppressione del settore. Utilizzare questa funzione per interrompere la trasmissione in un arco preimpostato. Di norma questa impostazione viene eseguita durante l'installazione e non richiede alcuna regolazione.
 - **[Sector Start Angle]:** Imposta l'angolo in cui [Sector Suppression] ha inizio. Questo elemento del menu può essere regolato indipendentemente dall'impostazione per [Sector Suppression], tuttavia l'impostazione non ha effetto fino a quando [Sector Suppression] non è abilitato.
 - **[Sector Width]:** Imposta la larghezza per [Sector Suppression]. Questo elemento di menu può essere regolato indipendentemente dall'impostazione di

[Sector Suppression], tuttavia le impostazioni non hanno effetto fino a quando [Sector Suppression] non viene abilitato.

- [Video Contrast]: Imposta il contrasto del video (nitidezza) per gli echi radar. Questa opzione di menu è disponibile solo quando è collegata un'antenna radar.
- [Antenna Heading Align]: Allinea la direzione dell'antenna. Questa impostazione viene eseguita durante l'installazione e non deve essere modificata durante l'uso normale.

3. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

7.17 Ripristino delle impostazioni predefinite

È possibile ripristinare il menu [Radar] alle impostazioni di fabbrica seguendo la procedura seguente.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Radar] => [Restore Defaults].
2. Toccare [Restore Default Settings]. Viene visualizzato una finestra popup di conferma.
3. Toccare [Yes] per ripristinare il menu alle impostazioni di fabbrica, oppure toccare [No] per annullare.
4. Toccare la [x] nell'angolo in alto a destra per chiudere il menu.

8. OPERAZIONI AIS/DSC

8.1 Panoramica sul sistema AIS

L'AIS (Automatic Identification System, sistema di identificazione automatica) è un sistema che trasmette e riceve in modo continuo l'identificazione, la posizione ed altri dati AIS di imbarcazioni dotate di transponder AIS entro il raggio di comunicazione. Il sistema AIS trasmette le informazioni su un ricetrasmittitore VHF. I dati AIS possono essere visualizzati sulla schermata Radar o sulla schermata Plotter, offrendo un accesso quasi immediato a informazioni dettagliate dell'imbarcazione che si trova nelle vicinanze.

8.2 Informazioni sui target AIS

Scorrere verso l'alto il bordo inferiore dello schermo per visualizzare il menu a più livelli, quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [AIS/DSC Targets] impostandola su [ON].

8.3 Simboli dei target AIS

Classe A: Blu
Classe B: Verde



I target persi sono visualizzati in grigio con una "X".



I target pericolosi sono evidenziati in rosso.



L'icona SART è visualizzata in rosso se attiva; in grigio per test.



8.4 Portata di attivazione AIS

La portata predefinita di attivazione del sistema AIS è 5.0 NM. Qualsiasi target AIS che si trovi entro 5.0 NM dalla vostra imbarcazione viene automaticamente attivato.

Per modificare la portata di attivazione, osservare la procedura seguente.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [AIS and DSC].
2. Toccare l'icona della tastiera in corrispondenza di [Activate Range], quindi immettere la portata desiderata o far scorrere la barra di scorrimento per selezionare una portata.
3. Chiudere il menu.

8.5 Come ignorare i target lenti

È possibile impostare una velocità per i target 'lenti'. I target che si muovono a velocità inferiori a questa impostazione vengono ignorati, contribuendo a mantenere lo schermo sgombro da target AIS non d'interesse. I bersagli ritenuti "lenti" non attivano le notifiche CPA/TCPA.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [AIS and DSC].
2. Toccare l'icona della tastiera in corrispondenza di [Ignore Slow Targets], quindi inserire la velocità desiderata o far scorrere la barra di scorrimento per selezionare una velocità.
3. Chiudere il menu.

8.6 Come visualizzare i dati dei target AIS

Toccare un simbolo dei target AIS per visualizzare le informazioni sul target AIS. Le informazioni sono visualizzate in basso a destra sullo schermo.

8.7 Mostra/Nascondi ID target AIS

È possibile visualizzare l'identificazione del target AIS sotto il relativo simbolo AIS.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [AIS and DSC] => [AIS].
2. Toccare il pulsante a [Show Target IDs] per mostrare [ON] o [OFF] come richiesto.
3. Chiudere il menu.

8.8 Panoramica lista target AIS

Toccare un metodo di ordinamento per ordinare la lista.

Nome del target AIS, segnale di chiamata, distanza e rilevamento dalla propria imbarcazione.

Name	Call Sign	Range/BRG	CPA/TCPA	Position
PEGASUS 49759037459	D10P	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	D34576	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	TCCVFD	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	DS0865	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	1436HH	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W

CPA/TCPA

Posizione del target AIS (latitudine/longitudine)

Toccare il pulsante Aggiorna per aggiornare l'elenco.

Trascinare la barra di scorrimento per esporre i target che non sono visualizzati sullo schermo.

8.8.1 Come visualizzare la lista dei target AIS

Dalla schermata [Home], toccare [List] => [AIS].

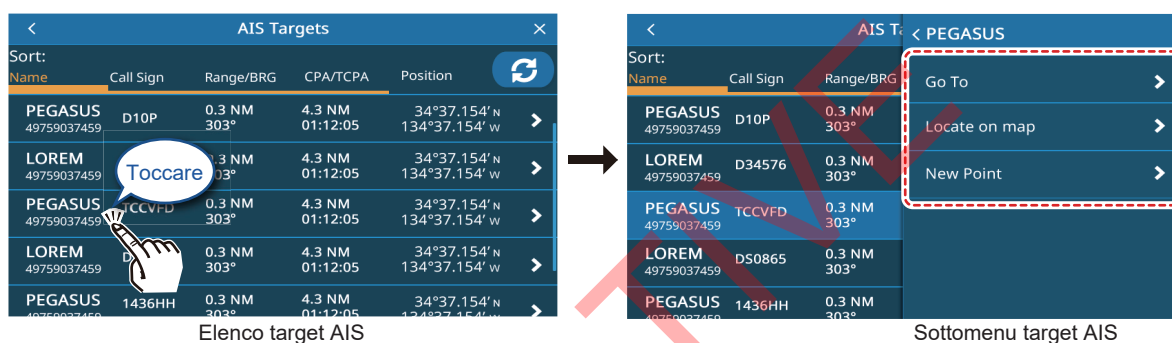
8.8.2 Come ordinare la lista dei target AIS

Toccare un metodo di ordinamento nella parte superiore della lista.

- [Name]: Consente di ordinare la lista per nome, in ordine alfanumerico.
- [Call Sign]: Consente di ordinare la lista per segnale di chiamata, in ordine alfanumerico.
- [Range/BRG]: Consente di ordinare la lista in base alla portata, in ordine crescente di distanza dalla propria imbarcazione.
- [CPA/TCPA]: Consente di ordinare la lista per CPA, in ordine crescente.

8.8.3 Operazioni sottomenu lista AIS

È possibile toccare un target AIS presente nella lista per visualizzarne il sottomenu.



- [Go To]: Consente di impostare il target AIS come destinazione [Quick Route].
- [Locate On Map]: Consente di spostare la schermata plotter/radar per visualizzare il target AIS selezionato al centro dello schermo.
- [New Point]: Consente di inserire un punto nella posizione del target AIS.

8.9 Notifiche CPA e TCPA

Le notifiche CPA (Closest Point of Approach, punto di approccio più vicino) e TCPA segnalano quando un'imbarcazione equipaggiata con AIS si trova entro la distanza (portata) preimpostata oppure il tempo dalla propria imbarcazione. Tali notifiche possono essere utili ad evitare situazioni di pericolo.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Notifications] => [AIS].
2. Toccare la casella di selezione [CPA] e selezionare [ON]. Le impostazioni per questa notifica diventano attive.
3. Far scorrere il cursore per impostare il [CPA], oppure toccare l'icona della tastiera per inserire un valore.
4. Toccare la casella di selezione [TCPA] e selezionare [ON]. Le impostazioni per questa notifica diventano attive.
5. Far scorrere il cursore per impostare il [TCPA], oppure toccare l'icona della tastiera per inserire un valore.
6. Chiudere il menu.

Se un target ha un CPA o TCPA inferiore rispetto all'impostazione di notifica, quest'ultima viene attivata, emettendo un segnale acustico e visualizzando la notifica

sullo schermo. Toccare l'indicazione nella parte superiore dello schermo per silenziare il segnale acustico. Adottare le precauzioni necessarie per evitare una collisione.

La notifica permane fino a quando il target non si trova più entro la soglia di impostazione della notifica o fino alla disabilitazione della notifica CPA/TCPA.

8.10 Operazioni AIS SART

È possibile ricevere una notifica su AIS SART (Transponder di ricerca e soccorso) attivo/di test nella propria area quando il sistema riceve la relativa frase di emergenza AIS SART.

Per impostazione predefinita, le notifiche AIS SART di test non vengono visualizzate. Per visualizzarle, toccare [Home] => [Settings] => [AIS and DSC], quindi toccare la casella di selezione [AIS SART TEST] impostandola su [ON].

8.11 Dati ICOM

Per ricevere i dati ICOM, toccare [Home] => [Settings] => [AIS and DSC], quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [Receive ICOM Data] (nella scheda [AIS]) impostandola su [ON].

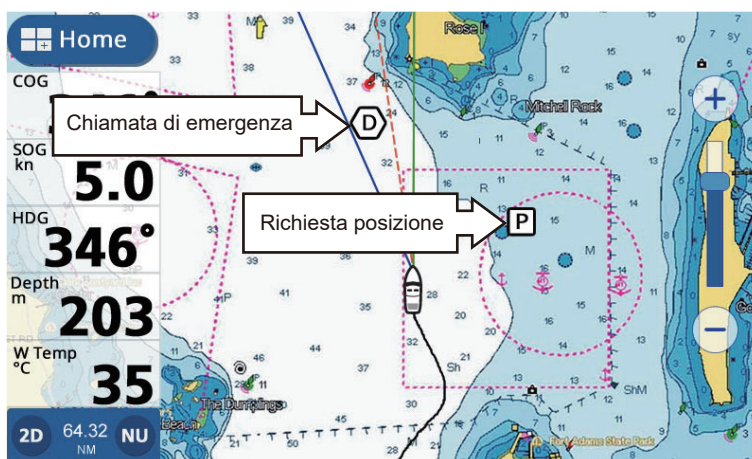
8.12 Informazioni sui messaggi DSC

La funzione di informazione sui messaggi DSC (Chiamata Selettiva Digitale) segnala quando l'utente ha ricevuto una richiesta di posizione DSC o una chiamata di emergenza DSC, tramite VHF.

Se non si è sulla schermata del plotter, viene visualizzata una notifica. Selezionare [Yes] se si desidera andare alla schermata del plotter.

Le chiamate di emergenza sono indicate da un'icona esagonale con la lettera "D" al centro.

Le richieste di posizione sono indicate da un'icona quadrata con la lettera "P" al centro.



Nota: Questa funzione richiede la connessione di un VHF con DSC che emetta la frase DSC in formato PGN (129808).

Quando viene ricevuto un messaggio DSC, viene emesso un segnale acustico e viene visualizzata una notifica. Toccare l'indicazione nella parte superiore dello schermo per silenziare il segnale acustico.

8.13 Mostra/nascondi i simboli DSC

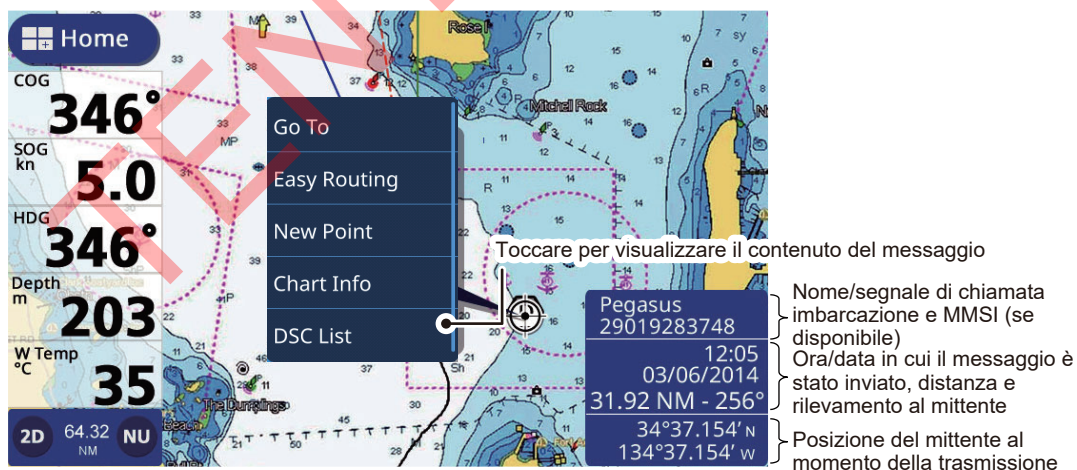
Scorrere verso l'alto il bordo inferiore dello schermo per visualizzare il menu a più livelli, quindi toccare la casella di selezione in corrispondenza di [AIS/DSC Targets] impostandola su [ON].

8.14 Selezione del dispositivo DSC

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Interface] => [Select Input Device].
2. Scorrere il menu verso il basso, quindi toccare [DSC].
3. Selezionare il formato NMEA utilizzato dal radiotelefono. Le opzioni disponibili sono [NMEA0183] o [NMEA2000 Auto].
4. Chiudere il menu.

8.15 Informazioni sui messaggi DSC

Toccare un'icona DSC per visualizzare le informazioni sul messaggio DSC.

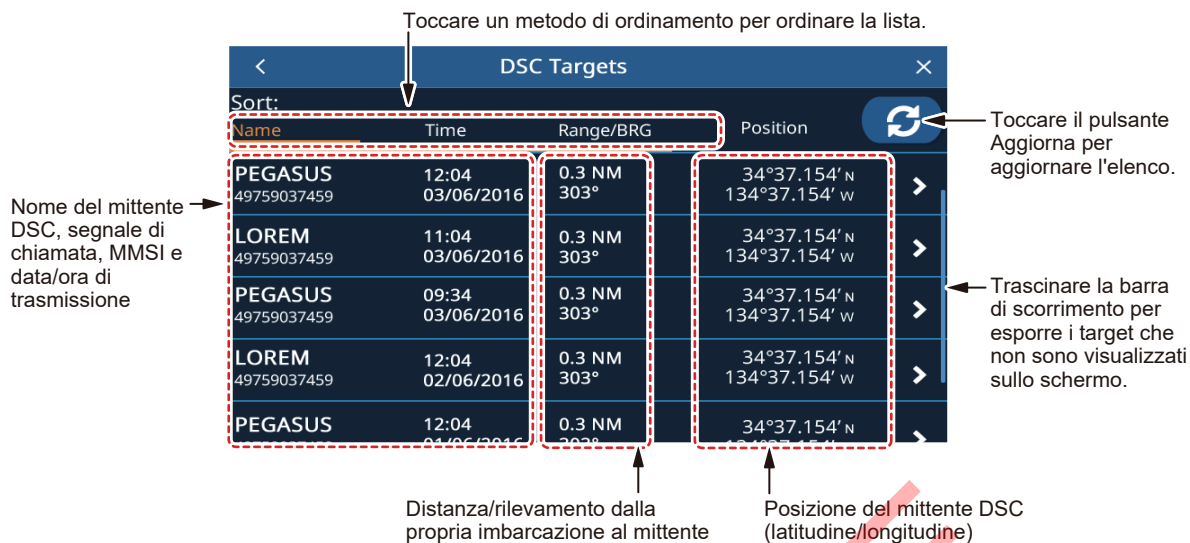


8.16 Mostra/Nascondi ID target DSC

È possibile visualizzare l'identificativo del target DSC sotto il simbolo.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [AIS and DSC] => [DSC].
2. Toccare il pulsante a [Show Target IDs] per mostrare [ON] o [OFF] come richiesto.
3. Chiudere il menu.

8.17 Panoramica lista DSC



8.17.1 Come visualizzare la lista dei target DSC

Dalla schermata [Home], toccare [List] => [DSC].

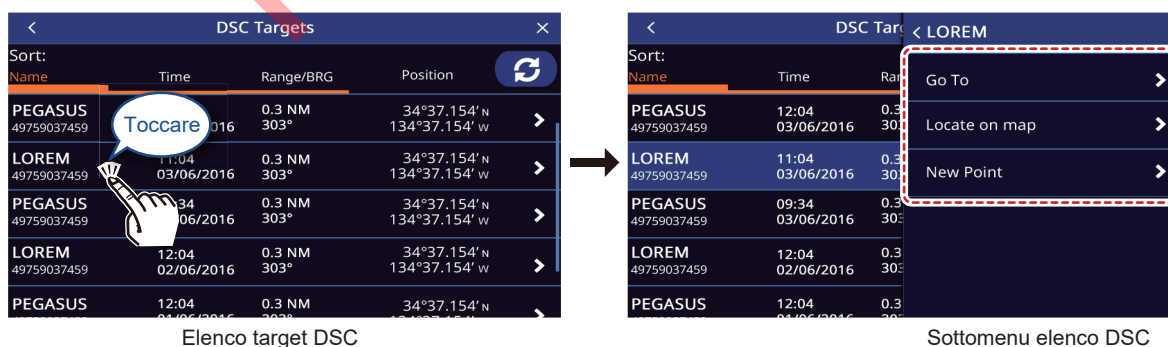
8.17.2 Come ordinare la lista dei target DSC

Toccare un metodo di ordinamento nella parte superiore della lista.

- [Name]: Consente di ordinare la lista per nome, in ordine alfanumerico.
- [Time]: Consente di ordinare la lista per ora di trasmissione, i messaggi più recenti vengono visualizzati in cima alla lista.
- [Range/BRG]: Consente di ordinare la lista in base alla portata, in ordine crescente di distanza dalla propria imbarcazione.

8.17.3 Operazioni sottomenu lista DSC

È possibile toccare un target DSC presente nella lista per visualizzarne il sottomenu.



- [Go To]: Consente di impostare il target DSC come destinazione [Quick Route].
- [Locate On Map]: Consente di spostare la schermata plotter/radar per visualizzare il target DSC selezionato al centro dello schermo.
- [New Point]: Consente di inserire un punto nella posizione del target DSC.

8.17.4 Come eliminare i messaggi DSC

Il sistema può memorizzare fino a 100 messaggi DSC. È possibile selezionare quando eliminare i messaggi.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [AIS and DSC].
2. Toccare l'impostazione su [DSC Calls List] per visualizzare le opzioni, quindi selezionare l'opzione desiderata.
3. Chiudere il menu.

TENTATIVE

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

TENTATIVE

9. DISPLAY DEGLI STRUMENTI

9.1 Panoramica del display degli strumenti

Grazie al collegamento di sensori appropriati, è possibile visualizzare le informazioni relative all'imbarcazione, come rollio/beccheggio, velocità e informazioni sul motore. I dati vengono visualizzati nei formati grafico, digitale, analogico o NAVpilot. Il display degli strumenti è disponibile quando si utilizza la configurazione dello schermo di visualizzazione a tre sezioni.

9.2 Display degli strumenti

Dalla schermata [Home], toccare la pagina Display degli strumenti che si desidera visualizzare.



9.3 Display multi-strumenti

È possibile impostare una o entrambe le finestre divise più piccole come Display in configurazione multi-strumenti. Le impostazioni e le informazioni selezionate per la visualizzazione sono condivise tra le finestre, se si selezionano entrambe.

9.3.1 Come impostare e modificare il Display multi-strumenti

È possibile salvare fino a sette pagine di Display degli strumenti. Per impostare il Display multi-strumenti, osservare la procedura riportata di seguito.

1. Impostare una pagina a tre sezioni con strumenti come una delle sezioni più piccole (o entrambe).
2. Selezionare la pagina dalla [Home] schermata Home.

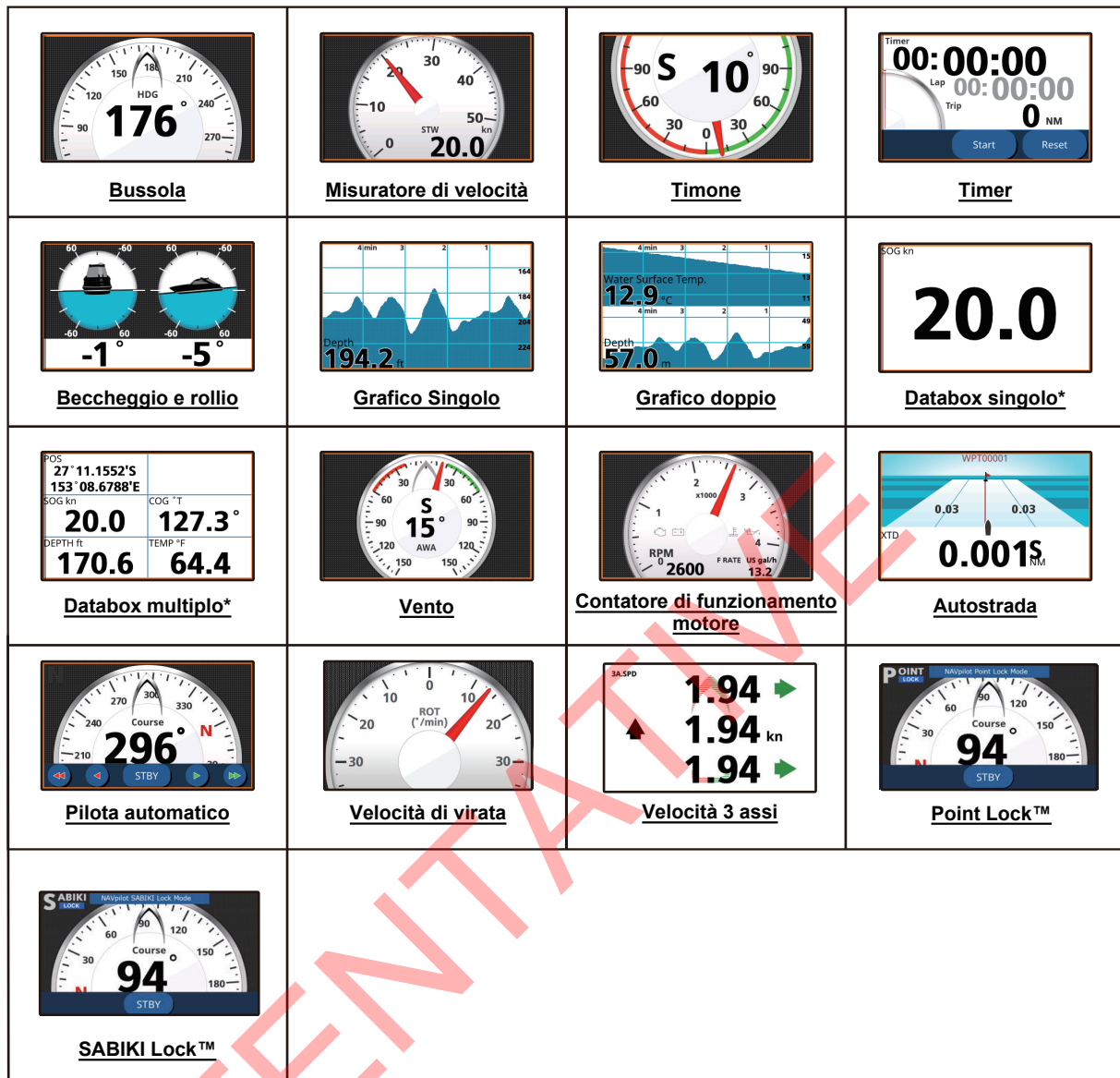
9. DISPLAY DEGLI STRUMENTI

3. Esercitare un tocco prolungato sul display degli strumenti sul lato destro della pagina. Viene visualizzato il menu di modifica.



4. Dall'elenco degli strumenti, toccare lo strumento che si desidera visualizzare.
5. Per aggiungere un secondo strumento alla finestra corrente, toccare il pulsante [Add Page], quindi selezionare lo strumento che si desidera aggiungere.
6. Ripetere le operazioni di cui ai punti 4 e 5 per impostare altri strumenti. È possibile assegnare fino a 7 strumenti al display degli strumenti. A seconda della selezione, è possibile impostare ulteriori opzioni per gli strumenti. Per maggiori dettagli, vedere la sezione 9.3.4.
7. Toccare l'icona [<] nell'angolo in alto a sinistra del menu di modifica per chiudere il menu.

9.3.2 Esempi di display degli strumenti



*: I dati che possono essere impostati per essere visualizzati nella casella dei dati sono mostrati nella tabella seguente.

Posizione propria imbarcazione	Nome waypoint	Distanza al WPT	Rilevamento al WPT
Distanza fuori rotta (XTD)	Tempo per raggiungere la destinazione	Orario Stimato di Arrivo	Contachilometri
Contamiglia	Rotta rispetto al fondo	Rotta	Rotta Tack
Rotta media.	Velocità di virata	Velocità rispetto al suolo	Velocità Massima Sulla Superficie
Velocità media rispetto al suolo.	Velocità Attraverso l'Acqua	Velocità attraverso l'acqua Max	Velocità media attraverso l'acqua
Velocità Effettiva	Profondità	Temperatura dell'acqua	Temperatura dell'aria
Pressione atmosferica	Umidità	Punto di rugiada	Temperatura di raffreddamento del vento, apparente
Data	Ora	Giri/min motore	Trim.
Caricamento motore	Carburante utilizzato	Tasso Carburante	Ora

Carburante Economico	Consumo di Carburante	Pressione Olio degli ingranaggi.	Temperatura olio ingranaggio
Potenzia	Temperatura del motore.	Temperatura dell'olio.	Pressione Olio
Pressione del liquido refrigerante	Schede Trim	Roll (Rollo)/Pitch (Beccheggio)	Angolo del timone
T0 a T5 (Serbatoio)	Serbatoio Manuale Carburante	Terra Vento	Beaufort
Velocità Vento Max	Velocità Vento Vero	Direzione Vento Vero	Velocità Vento Apparente
Direzione Vento Apparente	Volt		

9.3.3 Come cambiare lo strumento visualizzato

Se si sono selezionati più strumenti per la pagina multi-strumenti, scorrere la pagina verso l'alto o verso il basso per visualizzare la pagina successiva.

9.3.4 Come modificare le informazioni visualizzate per uno strumento

A seconda dello strumento visualizzato, il metodo di visualizzazione dei dati può essere modificato in base alle proprie esigenze.

1. Toccare lo strumento per il quale si desidera modificare le informazioni visualizzate. Se lo strumento è dotato di informazioni modificabili, viene visualizzato il menu di modifica sul lato sinistro dello schermo.
2. Toccare le informazioni che si desidera utilizzare.
3. Toccare l'icona [<] nell'angolo in alto a sinistra del menu di modifica per chiudere il menu.

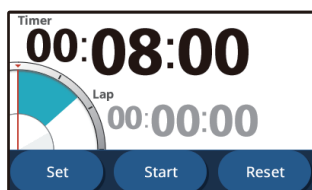
9.3.5 Come eliminare una pagina strumento

Per eliminare una pagina strumento, toccare l'icona cestino dal menu di modifica, quindi toccare [Yes] nella finestra a comparsa di conferma.

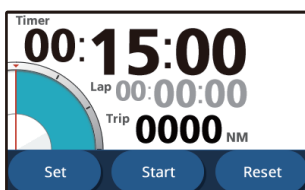
Se lo stesso strumento è visualizzato anche su una seconda finestra strumenti, viene visualizzato un messaggio di errore. Cambiare lo strumento visualizzato sulla seconda finestra, quindi eliminare lo strumento.

9.3.6 Come utilizzare gli strumenti timer

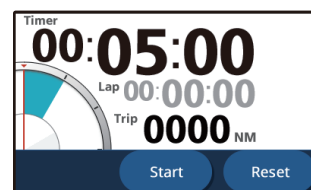
1. Facendo riferimento alla sezione 9.2.1, impostare [Timer] come strumento visualizzato.
2. Toccare la finestra timer per visualizzare le relative impostazioni.
3. Selezionare l'opzione desiderata.



Timer conto alla rovescia



Conto alla rovescia + distanza percorsa



Cronometro

- **[Countdown]**: Mostra un timer di conto alla rovescia.
Toccare il pulsante [Set] per impostare il tempo. Il tempo minimo è 1 minuto, il tempo massimo è 15 minuti, a intervalli di un minuto.
Toccare i pulsanti [Up] o [Down] per regolare il tempo, quindi toccare [OK].
Toccare il pulsante [Start] per iniziare il conto alla rovescia; toccare [Lap] per prendere un tempo di frazione; toccare [Stop] per interrompere il timer; toccare [Reset] per reimpostare il timer.
 - **[Countdown + Trip]**: Si rimanda a quanto detto per il [Countdown], con la differenza che in questo caso viene visualizzata anche la distanza percorsa. Si noti che toccando il pulsante [Reset], la distanza percorsa non viene reimpostata.
 - **[Stopwatch]**: Mostra un cronometro con funzione di tempo di frazione.
Toccare [Start] per avviare il cronometro; toccare [Lap] per prendere un tempo di frazione; toccare [Stop] per arrestare il timer; toccare [Reset] per ripristinare il cronometro. Nota che il tempo sul giro non viene azzerato quando tocchi [Reset].
4. Toccare un punto qualsiasi al di fuori delle opzioni di impostazione per chiudere le impostazioni.

9.3.7 Come utilizzare gli strumenti a grafico

1. Facendo riferimento alla sezione 9.3.1, impostare [Single Graph] come strumento visualizzato.
2. Toccare il grafico per visualizzare le impostazioni.
3. Selezionare i dati desiderati da visualizzare in forma di grafico, quindi impostare il periodo e l'intervallo per la visualizzazione dei dati.
Per il doppio grafico, ripetere i passaggi 2 e 3 per impostare il secondo grafico.
4. Toccare un punto qualsiasi al di fuori delle opzioni di impostazione per chiudere le impostazioni.

9.4 Visualizzazione a schermo intero

È possibile impostare una finestra grande come Display dello strumento a schermo intero. La procedura di impostazione è descritta nella sezione 9.3 "Display multi-strumenti".

9.5 Visualizzazione dell'indicatore di velocità

Il display del misuratore di velocità mostra la velocità in STW o SOG, su un misuratore in stile tachimetro.

Schermata Velocità attraverso l'acqua (STW)



Schermo velocità terrestre (SOG)



Velocità Correnti

Premere il tasto funzione per modificare i dati visualizzati

Questo formato visualizza i dati sulla velocità della nave sul misuratore a forma di tachimetro. Quando non vi è alcun input di dati di velocità al GP-1871F/GP-1971F, l'indicatore di velocità corrente (ago) non viene visualizzato.

Dati visualizzabili	Descrizione
STW	Visualizza la velocità attraverso l'acqua (STW).
STW Max ^{*1}	Mostra Massimo STW.
Velocità media STW. ^{*2}	Visualizza STW medio.
SOG	Mostra Velocità di avanzamento (SOG).
SOG Max ^{*1}	Mostra Massimo SOG.
Velocità media SOG. ^{*2}	Visualizza SOG medio.
VMG	Visualizza la Velocità Effettiva (VMG). Nota: VMG non è disponibile in modalità SOG.

*1: Valore massimo dal momento dell'accensione dell'unità fino allo spegnimento dell'alimentazione.

*2: Media calcolata dai dati storici.

10. NOTIFICHE

10.1 Che cosa sono le notifiche?

Il sistema visualizza messaggi informativi, denominati collettivamente notifiche, quando vengono soddisfatte specifiche condizioni.

Quando si verificano le condizioni previste per una notifica, il sistema emette un segnale acustico e nella parte superiore dello schermo viene visualizzato il relativo messaggio. È possibile silenziare il segnale acustico toccando il messaggio, tuttavia i messaggi rimangono sullo schermo fino alla disattivazione della notifica corrispondente o alla risoluzione della causa che ha attivato la notifica.

Il sistema utilizza due tipi di notifiche.

- **Notifiche:** messaggi informativi o avvisi relativi all'imbarcazione, alla navigazione e all'area circostante. Le notifiche possono essere impostate dal menu [Notifications]. Vedere la sezione 10.2.
- **Messaggi di sistema:** messaggi basati sul sistema, come i motori (include le notifiche dalle apparecchiature collegate).

Nota 1: I messaggi di sistema sono in un formato fisso e non possono essere modificati o regolati da questa apparecchiatura.

Nota 2: Il segnale acustico per gli allarmi motore di Livello 1 non può essere silenziato.

10.2 Come accedere al menu delle notifiche

Per accedere al menu [Notifications], aprire la schermata [Home], quindi toccare [Settings] => [Notifications].

Il menu è suddiviso nelle seguenti schede:

- [General]: impostare il segnale acustico (buzzer). Vedere la sezione 10.3.
- [Fish and Bottom]: impostare le notifiche relative all'ecoscandaglio. Vedere la sezione 6.21.
- [Navigation]: Impostare le notifiche di navigazione. Vedere la sezione 10.4.
- [Tanks]: impostare le notifiche relative ai serbatoi. Vedere la sezione 10.5.
- [Wind]: impostare le notifiche relative al vento. Vedere la sezione 10.6.
- [AIS]: impostare le notifiche CPA/TCPA. Vedere la sezione 8.9.
- [Loran C]: Imposta il GRI e le informazioni sulla stazione per Loran C.

10.3 Impostazione del buzzer di notifica

1. Aprire il [Notifications] menu quindi selezionare [General].
2. Nella casella di selezione [Buzzer Sound], selezionare [OFF] o [ON] come appropriato.

3. A [INTERVAL], tocca l'intervallo appropriato per far suonare il cicalino. [Short] emette diversi segnali acustici brevi, [Long] emette segnali acustici più lunghi, [Continuous] emette un segnale acustico continuo.
4. Chiudere il menu.

10.4 Notifiche di navigazione

10.4.1 Notifica di rischio incagliamento

È possibile utilizzare la notifica di rischio incagliamento per avvisare quando il fondale rientra in una profondità specificata, evitando così il rischio di arenamento.

1. Aprire il [Notifications] menu quindi selezionare [Navigation].
2. Nel riquadro di selezione [Grounding], selezionare [ON] per attivare la notifica di rischio di incaglio. Le impostazioni per la notifica diventano attive.
3. Trascinare la barra di scorrimento o toccare la tastiera per impostare la profondità. Se il fondale rilevato risulta inferiore a questa impostazione, si attiva la notifica.

10.4.2 Notifica di profondità

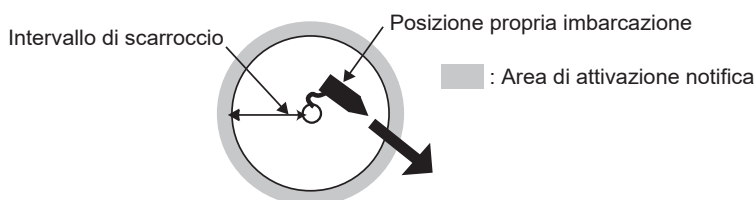
La notifica di profondità avvisa se il fondale rientra in un intervallo prestabilito.

1. Aprire il [Notifications] menu quindi selezionare [Navigation].
2. Nella casella di selezione [Depth], selezionare [ON] per attivare la notifica di profondità. Le impostazioni per la notifica diventano attive.
3. Trascina la barra di scorrimento o tocca l'icona della tastiera su **[Min Depth]** per impostare la profondità iniziale per la notifica.
Trascina la barra di scorrimento o tocca l'icona della tastiera su **[Depth Range]** per impostare l'intervallo.
Se la profondità rilevata è superiore a quella di inizio e rientra nella gamma d'impostazione, si attiva la notifica.

10.4.3 Notifica di ancoraggio

La notifica di ancoraggio avvisa se l'imbarcazione si sposta di una distanza maggiore dell'intervallo impostato.

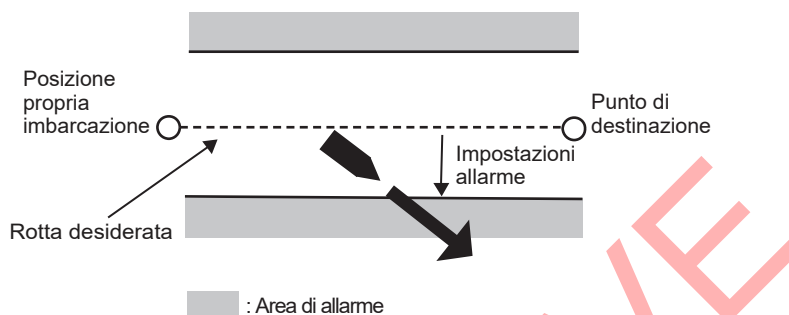
1. Aprire il [Notifications] menu quindi selezionare [Navigation].
2. Nella casella di selezione [Anchor], scegliere [ON] per attivare la notifica dell'ancora. Le impostazioni per la notifica diventano attive.
3. Trascinare la barra di scorrimento o toccare la tastiera per impostare la distanza. Se l'imbarcazione si sposta dal punto di ancoraggio (determinato come il momento in cui viene attivata la notifica) di una distanza maggiore di quella qui impostata, si attiva la notifica.



10.4.4 Notifica XTD (distanza di fuori rotta)

La notifica XTD avvisa quando si è fuori rotta di una distanza superiore a quella prestabilita.

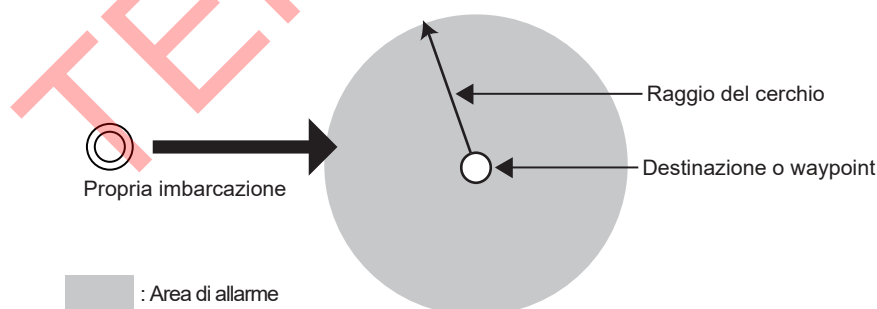
1. Aprire il [Notifications] menu quindi selezionare [Navigation].
2. Nella casella di selezione [XTD], selezionare [ON] per attivare la notifica XTD. Le impostazioni per la notifica diventano attive.
3. Trascinare la barra di scorrimento o toccare la tastiera per impostare la distanza. Se il valore rilevato di fuori rotta dell'imbarcazione è superiore a questa impostazione, si attiva la notifica.



10.4.5 Notifica di arrivo

La notifica di arrivo avvisa quando ci si trova entro la distanza preimpostata dal prossimo waypoint sulla rotta corrente.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Routes] => [Routes].
2. Nella casella di controllo [End Route Notification], selezionare [ON] per attivare la notifica di arrivo. Le impostazioni per la notifica diventano attive.
3. Su [Circle Radius], trascina la barra di scorrimento o utilizza la tastiera per impostare la distanza. Se la distanza dall'imbarcazione alla destinazione è inferiore a questa impostazione, si attiva la notifica.



10.4.6 Notifica di velocità

La notifica di velocità avvisa quando la velocità è al di sopra o al di sotto del limite prestabilito.

1. Aprire il [Notifications] menu quindi selezionare [Navigation].
2. Nella casella di selezione [Speed], selezionare [ON] per attivare la notifica di velocità. Le impostazioni per la notifica diventano attive.

3. Toccare [Within Range] o [Outside Range] per selezionare il tipo di notifica di velocità.
 - [Within Range]: Se la velocità dell'imbarcazione rientra nel limite d'impostazione, si attiva la notifica.
 - [Outside Range]: Se la velocità dell'imbarcazione supera il limite d'impostazione, si attiva la notifica.
4. A [Max. Speed] e [Min. Speed], impostare le velocità massime e minime per la notifica.

10.4.7 Notifica sulla distanza percorsa

La notifica sulla distanza percorsa avvisa quando tale distanza è superiore a quella prefissata.

1. Aprire il [Notifications] menu quindi selezionare [Navigation].
2. Nella casella di selezione [Trip], selezionare [ON] per attivare la notifica sulla distanza percorsa. Le impostazioni per la notifica diventano attive.
3. Su [Max Trip Distance], trascina la barra di scorrimento o utilizza la tastiera per impostare la distanza. Quando l'imbarcazione percorre in un solo percorso una distanza superiore a questa impostazione, si attiva la notifica.

10.4.8 Notifica di temperatura

La notifica di temperatura avvisa quando la temperatura dell'acqua è all'interno o all'esterno dell'intervallo di temperatura prefissato.

1. Aprire il [Notifications] menu quindi selezionare [Navigation].
2. Nella casella di selezione [Temperature], selezionare [ON] per attivare la notifica della temperatura. Le impostazioni per la notifica diventano attive.
3. Toccare [Within Range] o [Outside Range] per selezionare il tipo di notifica sulla temperatura.
 - [Within Range]: Se la temperatura rientra nel limite d'impostazione, si attiva la notifica.
 - [Outside Range]: Se la temperatura supera il limite d'impostazione, si attiva la notifica.
4. A [Max. Temperature] e [Min. Temperature], impostare le temperature massime e minime per la notifica.

10.4.9 Notifica di shear

La notifica di shear avvisa quando viene rilevata un'improvvisa variazione di temperatura (shear) superiore al valore prefissato.

1. Aprire il [Notifications] menu quindi selezionare [Navigation].
2. Nella casella di selezione [Temperature Shear], selezionare [ON] per attivare la notifica di taglio. Le impostazioni per la notifica diventano attive.
3. Trascinare la barra di scorrimento o toccare la tastiera per impostare la differenza di temperatura. Quando viene rilevata una differenza di temperatura superiore a questa impostazione, si attiva la notifica.

10.5 Notifiche serbatoi

1. Aprire il [Notifications] menu quindi selezionare [Tanks].
2. A [Tanks on Board], selezionare il numero di serbatoi presenti sulla propria imbarcazione. La procedura di impostazione per tutti i serbatoi è la stessa, indipendentemente dal numero impostato qui. Questa procedura utilizza [Tank 1] come esempio.
3. In [Tank 1], toccare [Type], quindi selezionare il tipo di serbatoio. Le opzioni disponibili sono: [Fuel], [Fresh Water], [Live Well], [Oil], [Waste Water], [Black Water].
4. Toccare la casella di selezione [Notification] per scegliere [ON]. Le impostazioni per la notifica diventano attive.
5. Trascinare la barra di scorrimento o toccare l'icona della tastiera per impostare la percentuale di notifica. Per [Fresh Water], [Fuel], [Live Well] e [Tank], quando il volume del serbatoio è inferiore a questa percentuale, viene attivata la notifica. Per [Waste Water] e [Black Water], quando il volume del serbatoio supera questa percentuale, viene attivata la notifica.

10.6 Notifiche sul vento

1. Aprire il [Notifications] menu quindi selezionare [Wind].
2. Toccare la casella di attivazione per mostrare [ON] per la notifica (le notifiche) che si desidera impostare.
3. Trascinare la barra di scorrimento o toccare l'icona della tastiera in corrispondenza della notifica attiva per impostare i parametri di notifica.
 - [Max TWS]: Se la velocità del vento supera questa impostazione, si attiva la notifica.
 - [Wind Shift]: Quando il cambio di direzione del vento è eccessivamente alto, viene attivata la notifica.
 - [Low AWA]: Se la velocità del vento a babordo supera questa impostazione, si attiva la notifica.
 - [High AWA]: Se la velocità del vento a tribordo supera questa impostazione, si attiva la notifica.

10.7 Ripristino delle impostazioni predefinite di notifica

È possibile ripristinare le impostazioni predefinite del menu [Notifications] in qualsiasi momento. Questa procedura non influisce su altre impostazioni.

Dalla schermata Home, tocca [Settings] => [Notifications] => [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Viene visualizzato un messaggio di conferma. Toccare [Yes] per ripristinare le impostazioni predefinite oppure toccare [No] per mantenere le impostazioni attuali.

Nota: Questa procedura reimposta solo le impostazioni del menu [Notifications]. Non viene modificata nessun'altra impostazione.

10.8 Elenco delle notifiche

Tutte le notifiche sono memorizzate nell'elenco [Notification and System Messages]. Quando l'elenco è pieno, viene eliminata la notifica meno recente per liberare spazio per quella più recente. È inoltre possibile salvare l'elenco su una scheda microSD.

Notifications			
Type	Content	Time	Menu
System	Position Lost	01/19/18 15:03	>
System	Simulation Mode Active	01/19/18 15:02	>
System	DSC Distress Call	01/19/18 14:37	>
System	DSC Distress Call	01/19/18 14:26	>
System	DSC Distress Call	01/19/18 14:20	>

Toccare per visualizzare il menu a scorrimento.

Trascinare la barra di scorrimento per scorrere la pagina.

Toccare una notifica per salvare l'elemento selezionato sulla scheda SD (richiede l'inserimento della scheda SD).

10.8.1 Come visualizzare l'elenco delle notifiche

Dalla schermata [Home], toccare [Lists] => [Notices and System Messages].

10.8.2 Come filtrare l'elenco delle notifiche

È possibile applicare un filtro all'elenco delle notifiche, riducendo il numero di notifiche visualizzate e semplificando la ricerca di una notifica specifica.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Lists] => [Notices and System Messages].
2. Toccare il pulsante [Menu] in alto a destra dell'elenco. Vengono visualizzate le impostazioni del filtro.
3. In [Show by Type], selezionare il tipo di filtro che desideri utilizzare.
[All]: mostra tutte le notifiche senza filtri.
[Notifications]: mostra le notifiche impostate solo dal menu [Notifications].
[System]: mostra solo le notifiche di sistema.
4. In [From], selezionare la data di inizio da cui si desidera visualizzare le notifiche.
5. A [To], selezionare la data fino alla quale si desidera visualizzare le notifiche.
6. Tocca l'icona [<] per chiudere le impostazioni del filtro.

10.8.3 Come salvare l'elenco delle notifiche su una scheda microSD

1. Tocca il pulsante [Menu] nell'angolo in alto a destra dell'elenco [Notifications].
2. Toccare [Save all on SD]. L'elenco è salvato in formato ".csv" (valori separati da virgola).

Nota 1: Se non è inserita nessuna scheda SD all'infuori di una scheda cartografica, viene visualizzato un messaggio di errore. Inserire una scheda SD vuota, quindi ripetere la procedura sopra descritta.

Nota 2: La capacità massima per una scheda microSD è di 32 GB.

10.9 Notifica/messaggi

- Notifiche generali

Arriving at Destination	Ingresso nell'area di arrivo del waypoint di destinazione.
Anchor Watch Exceeded	Scostamento maggiore della distanza impostata dal punto di ancoraggio.
Cross Track Distance Exceeded	Deviazione dalla rotta superiore alla distanza preimpostata.
Ship Speed Outside Preset Range	La velocità è superiore/inferiore al valore preimpostato.
Trip Distance Reached	La distanza percorsa è superiore a quella preimpostata.
Water Temp. Outside Preset Range	La temperatura è superiore/inferiore al valore preimpostato.
Surface Temp. Shear Detected	La variazione di temperatura è superiore al valore preimpostato.
Depth Outside Preset Range	La profondità in corrispondenza della posizione corrente è all'interno/all'esterno dell'intervallo prefissato.
Grounding Possibility Detected	La profondità è inferiore al valore preimpostato, potrebbe sussistere il rischio di incagliamento.
Fish Detected	Rilevato pesce o banco di pesci.
Seabed Fish Detected	Pesce o banco di pesci rilevati in prossimità del fondale marino.
Fish Detected (Preset Size Range)	Rilevati pesci che rientrano nell'intervallo dimensionale preimpostato.
Seabed Type Detected	Rilevato tipo di fondale marino specificato.
Low Fuel	Il livello del carburante è inferiore al valore preimpostato.
Low Fresh Water	Il livello dell'acqua dolce è inferiore rispetto a quello preimpostato.
Low Oil	Il livello dell'olio è inferiore rispetto a quello preimpostato.
High Black Water	Il livello delle acque nere è superiore al valore preimpostato.
TWS Exceeds Preset Maximum	Il TWS è superiore al valore preimpostato.
High Waste Water	Il livello delle acque di scarico è superiore al valore preimpostato.
Wind Shift Detected	Il vento ha subito una variazione superiore a quella preimpostata.
STBD Crosswind Detected	La velocità del vento di tribordo è superiore a quella preimpostata.
PORT Crosswind Detected	La velocità del vento di babordo è superiore a quella preimpostata.
Target Detected by Sentry Zone	Rilevato target nella zona guardia.
NAVpilot Engaged	Il pilota automatico è inserito.
NAVpilot Disengaged	Il pilota automatico è disinserito.

- Notifiche AIS e DSC

CPA/TCPA	Target rilevato nell'intervallo di impostazione CPA o TCPA.
AIS SART	Rilevato AIS SART (Search & Rescue Transponder).
DSC Distress Call	Ricevuta chiamata di emergenza DSC
DSC Position Report Received	Report Posizione DSC ricevuta.

- Allarmi motore (livello 1)

Engine Over-Heated	Surriscaldamento del motore.
Low Oil Pressure	La pressione olio motore è insufficiente.

- Allarmi motore (livello 2)

Check Engine	È presente un problema con il motore.
Battery Charge	È presente un problema con il caricabatterie.
Water In Fuel	Presenza di acqua nel serbatoio del carburante.
Rev Limit Exceeded	Il motore ha superato il limite di giri/minuto.
Engine Emergency Stop Mode	Il motore si è portato in modalità di arresto di emergenza.

10. NOTIFICHE

• Errori di sistema

Position Lost	La localizzazione della posizione è persa (segnale EPFS interrotto o bloccato).
Heading Lost	La direzione di prua è persa (segnale HDG interrotto o bloccato).
Radar Connection Lost	Scollegato dal radar o segnale bloccato/interrotto.
Radar Trigger Error	Il radar ha un problema con il trigger di trasmissione.
Radar Video Error	È presente un problema con il segnale video del radar.
Radar Headline Error	È presente un problema con la linea di prua del radar (segnale HDG assente).
Radar Azimuth Error	Azimut radar errato o difettoso.
NAVpilot Connection Lost	Scollegato da NAVpilot o segnale perso/interrotto.

• Notifiche informative (informazioni di sistema)

MOB	La funzione MOB è attiva
Navigation Mode	Una rotta (veloce o pianificata) è attiva.
NAVpilot STBY	NAVpilot è in modalità standby.
NAVpilot Auto	NAVpilot è in modalità AUTO.
NAVpilot Nav	NAVpilot è in modalità NAV.
Maximum No. of QPs Reached	I punti di rotta veloce salvabili hanno raggiunto la massima capacità.
Maximum No. of Points Reached	I punti utente salvabili hanno raggiunto la massima capacità.
Maximum No. of Routes Reached	Le rotte salvabili hanno raggiunto la massima capacità.
Max. No. of Route Points Reached	I punti di rotta salvabili hanno raggiunto la massima capacità.
Maximum No. of Tracks Reached	Le tracce salvabili hanno raggiunto la massima capacità.
No Chart Detected	Nessuna carta rilevata.
SD Card Full	La scheda SD ha raggiunto la massima capacità.
Simulation Mode Active	La modalità di simulazione è attiva.
NAVpilot Point Lock Mode	La modalità Point Lock™ è attiva.
NAVpilot SABIKI Lock Mode	NAVpilot è in modalità SABIKI Lock™.

- Notifiche motore SUZUKI (richiede motore SUZUKI e connessione Gateway)

LOW OIL PRESSURE	La pressione dell'olio motore è inferiore al livello corretto.
LOW BATTERY VOLTAGE	Rilevata bassa tensione della batteria.
OVER HEAT	La temperatura del motore è troppo alta.
WATER IN FUEL	Acqua rilevata nel carburante.
HIGH OIL TEMP	Temperatura olio motore eccessivamente alta.
Check Control Unit C.	Errore rilevato nel sistema di controllo elettronico dell'acceleratore e del cambio.
Check 2nd Station	Errore rilevato nella 2 ^a stazione.
Check Throttle System	Errore rilevato nel sistema di accelerazione.
Check Shift Control	Errore rilevato nel cambio elettronico.
OVER REV	Rilevato un numero di giri eccessivo, il sistema ridurrà automaticamente i giri.
CHANGE OIL	Sostituire l'olio motore.
REV LIMIT	I giri del motore superano il regime raccomandato per più di 10 secondi.
Check Engine *-*	Rilevato errore di comunicazione con il motore indicato.
Check Remote Key	Identificazione del telecomando non riuscita.
Keyless Unit Battery Low	La tensione della batteria dell'unità di controllo keyless è bassa.
Remote Key Battery Low	La tensione della batteria del telecomando è bassa.
Check Troll System	ECM/BCM non compatibili con la modalità Troll.
Check Troll Condition	La modalità Troll non può essere attivata da questa unità. Controllare le impostazioni.
Check Station Setting	Modalità Troll non disponibile da questa unità. Controllare le impostazioni.
Set Limit Angle	Compare quando si calibrano le impostazioni dell'assetto di un motore.

Nota: Per le notifiche del motore SUZUKI che si ripetono o che non possono essere risolte, consultare il proprio concessionario SUZUKI locale.

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

TENTATIVE

11. ALTRE IMPOSTAZIONI/FUNZIONI

Questo capitolo descrive le impostazioni, le funzioni ed i menu non precedentemente descritti in questo manuale.

11.1 [General] Menu

Per mostrare il menu [General], tocca l'icona [Home] => [Settings] => [General].

[Date and Time] Secondario:

- [UTC]: Selezionare [ON] per utilizzare l'ora UTC, [OFF] per utilizzare l'orologio interno.
- [Custom]: Imposta la differenza dall'ora UTC (questa voce è disponibile se [UTC] è impostato su [OFF]).
- [Daylight Saving Time]: Selezionare ON per utilizzare l'ora legale, OFF per utilizzare l'ora solare. (Questa voce è disponibile se [UTC] è impostato su [OFF].)
- [Time Format]: Consente di selezionare il formato con cui visualizzare l'ora.
- [Date Format]: Consente di selezionare il formato con cui visualizzare la data.

Sottomenu Tips (Suggerimenti o Guida rapida)

Selezionare [ON] per visualizzare la Guida rapida all'avvio, [OFF] per nascondere.

Ripristina predefinito Secondario: menu

Reimposta il menu [General] alle impostazioni predefinite di fabbrica.

Un messaggio di conferma appare quando si tocca [Restore Default Settings].
Toccare [Yes] per ripristinare il menu, oppure [No] per annullare.

11.2 [Units] Menu

Per mostrare il menu [Units], tocca l'icona [Home] => [Settings] => [Units].

[Units] Secondario:

Toccare un elemento per mostrare le unità di misura disponibili, quindi toccare l'unità desiderata.

[Fuel] Secondario:

Toccare l'unità o la misura desiderata per il consumo di carburante.

[Formats and References] Secondario:

- [Bearing Display]: Consente di impostare il riferimento per la visualizzazione del rilevamento; selezionare [M] per magnetico, [T] per reale.
- [Magnetic Variation]: Consente di impostare il riferimento di calcolo per la variazione magnetica. Selezionare [Internal] per utilizzare il processore interno, oppure selezionare [External] per utilizzare le apparecchiature collegate per il calcolo.

- [True Wind Calculation Reference]: Consente di impostare il riferimento per il calcolo della velocità del vento reale. Selezionare [Ground] o [Surface], secondo necessità.
- [Position Format]: Consente di impostare il formato per la visualizzazione della posizione (latitudine/longitudine).

Ripristina predefinito Secondario: menu

Reimposta il menu [Units] alle impostazioni predefinite di fabbrica. Un messaggio di conferma appare quando si tocca [Restore Default Settings]. Toccare [Yes] per ripristinare il menu, oppure [No] per annullare.

11.3 Gestione file

Se una scheda microSD è inserita in uno degli slot, è possibile salvare/caricare i dati come rotte, punti, tracce, impostazioni di menu e schermate. È inoltre possibile salvare un registro delle notifiche.

11.3.1 Come salvare punti, rotte e tracce sulla scheda microSD

1. Inserire in uno degli slot una scheda microSD (schede cartografiche escluse).
2. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Files] => [User Data].
3. In corrispondenza di [Export File Format], selezionare il formato file per i dati salvati. I formati disponibili sono: [C-MAP], [GPX], [CSV].
4. Toccare [Export to SD] in corrispondenza di [Routes and Points] oppure [Tracks], secondo necessità. Viene visualizzato un messaggio popup che indica che è in corso il salvataggio dei dati sul sistema. Al termine del salvataggio, compare un nuovo messaggio popup che informa che il salvataggio è andato a buon fine.
5. Toccare [OK] per chiudere il messaggio popup.
6. Toccare l'icona [×] nell'angolo in alto a destra dello schermo per chiudere il menu.

11.3.2 Come eseguire il caricamento di punti, rotte e tracce da una scheda microSD

1. Inserire una scheda microSD (la scheda deve contenere dati salvati nel formato idoneo) in uno degli slot.
2. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Files] => [User Data].
3. Toccare [Import from SD] in corrispondenza di [Routes and Points] oppure [Tracks], secondo necessità. Un elenco di file compatibili viene visualizzato in un menu a scorrimento.
4. Toccare il file di cui si desidera eseguire il caricamento. Viene visualizzato un messaggio popup che indica che è in corso il caricamento dei dati sul sistema. Al termine del caricamento, compare un nuovo messaggio popup che informa che l'operazione è andata a buon fine.
5. Toccare [OK] per chiudere il messaggio popup.
6. Toccare l'icona [×] nell'angolo in alto a destra dello schermo per chiudere il menu.

11.3.3 Come salvare le impostazioni menu su una scheda microSD

1. Inserire in uno degli slot una scheda microSD (schede cartografiche escluse).
2. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Files] => [Settings Backup].
3. Toccare [Export to SD]. Viene visualizzato un messaggio popup che indica che è in corso il salvataggio dei dati sul sistema. Al termine del salvataggio, compare un nuovo messaggio popup che informa che il salvataggio è andato a buon fine.
4. Toccare [OK] per chiudere il messaggio popup.
5. Toccare l'icona [×] nell'angolo in alto a destra dello schermo per chiudere il menu.

11.3.4 Come caricare le impostazioni menu da una scheda microSD

1. Inserire una scheda microSD (la scheda deve contenere dati salvati nel formato idoneo) in uno degli slot.
2. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Files] => [Settings Backup].
3. Toccare [Restore from SD]. Un elenco di file compatibili viene visualizzato in un menu a scorrimento.
4. Toccare il file di cui si desidera eseguire il caricamento. Viene visualizzato un messaggio popup che indica che è in corso il caricamento dei dati sul sistema. Al termine del caricamento, compare un nuovo messaggio popup che informa che l'operazione è andata a buon fine.
5. Toccare [OK] per chiudere il messaggio popup.
6. Toccare l'icona [×] nell'angolo in alto a destra dello schermo per chiudere il menu.

11.3.5 Come salvare il registro delle notifiche su una scheda microSD

1. Inserire in uno degli slot una scheda microSD (schede cartografiche escluse).
2. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Files] => [Notifications Log].
3. Toccare [Export to SD (CSV)]. Viene visualizzato un messaggio popup che indica che è in corso il salvataggio del registro sul sistema. Al termine del salvataggio, compare un nuovo messaggio popup che informa che il salvataggio è andato a buon fine.

Nota: I dati del registro vengono salvati solo in formato .csv. Non è disponibile nessun altro formato file.

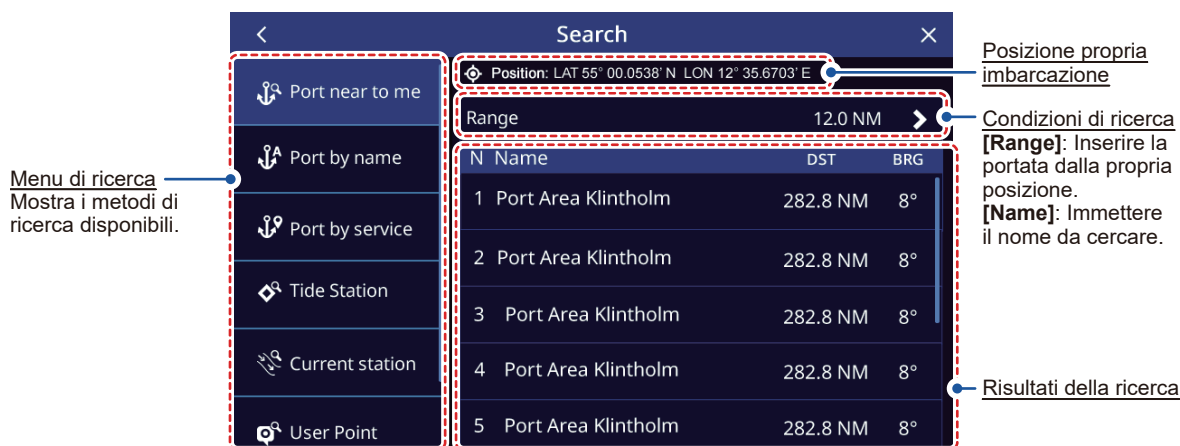
4. Toccare [OK] per chiudere il messaggio popup.
5. Toccare l'icona [×] nell'angolo in alto a destra dello schermo per chiudere il menu.

11.4 Funzione di ricerca

La funzione [Search] consente di ricercare le informazioni delle carte nautiche per trovare porti, stazioni di marea, stazioni correnti, punti utente, POI (punti di interesse) ed altre informazioni utili.

Sono previsti due metodi per accedere alla funzione di ricerca.

- Scorrere verso sinistra il lato destro della schermata per visualizzare il menu a scorrimento, quindi toccare [Search].
- Dalla schermata [Home], toccare [Search].



11.5 Acquisizione di una schermata

Uno screenshot è una "copia" del Schermo mostrato che stai attualmente visualizzando. Gli screenshot vengono salvati automaticamente su una scheda microSD previamente inserita (schede cartografiche escluse).

1. Inserire una scheda microSD in uno slot disponibile.
2. Facendo riferimento alla sezione 1.8, impostare una delle [Function Gestures] su [Screenshot].
3. Visualizzare la schermata o il menu di cui si desidera eseguire una copia, quindi toccare con due dita (o toccare due volte).

Se non vi è alcuna scheda microSD utilizzabile inserita, viene visualizzato un messaggio popup che informa che lo screenshot è stato salvato nella memoria interna. Vedere la sezione 11.5.1 per le modalità da seguire per il successivo trasferimento del file su una scheda microSD.

Se è inserita una scheda microSD utilizzabile, viene visualizzato un messaggio popup che informa che è in corso il salvataggio dello screenshot. Al termine del processo di salvataggio, compare un nuovo messaggio popup.

4. Toccare [OK] per chiudere il messaggio popup.

Per eliminare gli screenshot dalla memoria interna, vedere la sezione 11.5.2.

11.5.1 Come salvare gli screenshot su una scheda microSD

È possibile trasferire gli screenshot dalla memoria interna alla scheda microSD.

1. Inserire in uno degli slot una scheda microSD (schede cartografiche escluse).
2. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Files] => [Screenshots].
3. Toccare [Export to SD]. Viene visualizzato un messaggio popup che indica che è in corso il salvataggio degli screenshot. Al termine del salvataggio, compare un nuovo messaggio popup che informa che il salvataggio è andato a buon fine.
4. Toccare [OK] per chiudere il messaggio popup.
5. Toccare l'icona [x] nell'angolo in alto a destra dello schermo per chiudere il menu.

11.5.2 Come eliminare gli screenshot

Per eliminare gli screenshot salvati nella memoria interna, seguire la procedura riportata di seguito.

1. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [Files] => [Screenshots] => [Delete All Screenshots]. Appare un messaggio di conferma.
2. Toccare [OK] per eliminare tutti gli screenshot dalla memoria interna. Toccare [Cancel] per mantenere gli screenshot.

Nota: Gli screenshot salvati su una scheda SD non possono essere eliminati dal GP-1x71F. Utilizzare un PC o un dispositivo portatile per eliminare i dati della scheda SD.

11.6 Come utilizzare la funzione di mirroring

Il funzionamento completo (escluso le funzioni relative all'alimentazione) del tuo GP-1x71F può essere gestito da un dispositivo intelligente. Per utilizzare questa funzione, scaricare e installare l'applicazione Mirror Control dall'Apple Store o da Google Play prima di seguire la procedura seguente.

- iOS: <https://apps.apple.com/jp/app/mirror-control/id940193674?l=en-US>
- Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=mirrorControl.impl&hl=it-IT>

Nota 1: La versione software del dispositivo deve essere "3.0.4R" o successiva per utilizzare la funzione di mirroring. Verificare che la versione del software del dispositivo sia "3.0.4R" o successiva PRIMA di scaricare l'applicazione. Se la versione del software è più vecchia, aggiorna il software, quindi scarica l'applicazione.

Nota 2: La funzione di mirroring non è disponibile quando il GP-1x71F è connesso al radar tramite LAN wireless.

Nota 3: Utilizzare uno smartphone o un tablet connesso a un router LAN wireless o ad un altro punto di accesso, oppure utilizzare uno smartphone con funzione di tethering come punto di accesso. Se utilizzi la funzione di tethering di uno smartphone, l'applicazione Mirror Control non può essere utilizzata nelle aree in cui il segnale è fuori portata.

Nota 4: Le impostazioni network locale sono necessarie per utilizzare questa funzione sui dispositivi iOS. Controllare il MANUALE OPERATIVO del Modello appropriato per la Procedura di impostazione.

Nota 5: Per utilizzare questa funzione su dispositivi con versione Android 9.0 o successiva, scaricare l'ultima versione dell'applicazione Mirror Control.

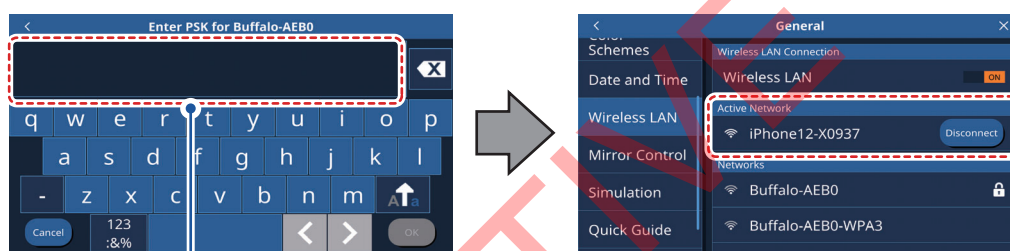
1. Abilita il terminale LAN wireless integrato o il tethering wireless del tuo dispositivo intelligente. Fare riferimento al manuale operativo del dispositivo per dettagli.
2. Dalla schermata [Home], toccare [Settings] => [General] => [Wireless LAN]. Le impostazioni LAN wireless vengono visualizzate sul lato destro dello schermo.

11. ALTRE IMPOSTAZIONI/FUNZIONI

3. Toccare la casella di selezione all'interno della sessione [Wireless LAN] => [Wireless LAN Connection] impostandola su [ON].

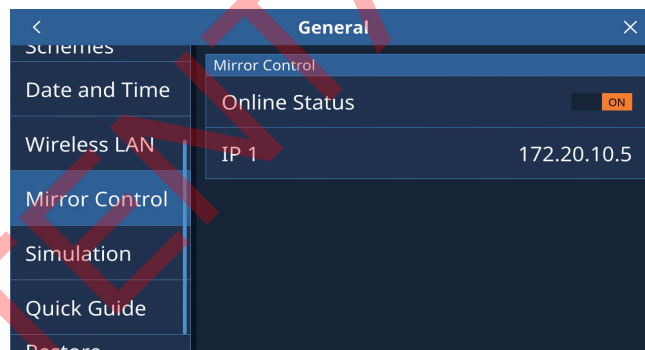


4. Seleziona il tuo dispositivo smart dalla [Networks] sezione.
5. Immettere la password per la connessione LAN wireless, quindi toccare [OK]. Confermare che il nome del router, o del dispositivo intelligente a cui si sta effettuando connessione, è visualizzato in un [Active Network].

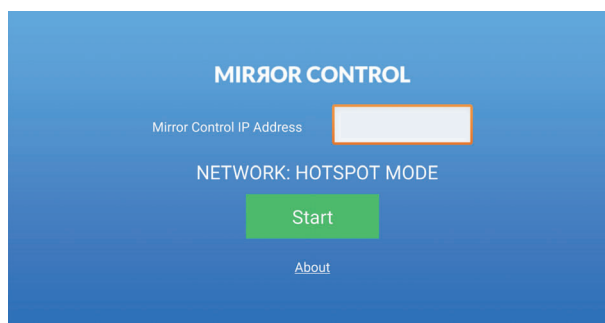


Invio la password per la connessione LAN wireless.

6. Toccare [Settings] => [General] => [Mirror Control], quindi toccare la casella di selezione alla destra di [Online Status] impostandola su [ON].



7. Sul tuo dispositivo intelligente, apri l'applicazione Controllo Specchio. Di seguito è riportato un esempio della schermata di avvio dell'applicazione.



8. Immettere l'indirizzo IP visualizzato in [Mirror Control] => [IP1] sul GP-1x71F nella schermata dell'applicazione Mirror Control, quindi toccare [Start].



Schermo del GP-1x71F



Schermo dell'applicazione di controllo degli specchi

9. Una volta stabilita la connessione, l'applicazione mostra la stessa schermata mostrata sul GP-1x71F. Adesso sarà possibile controllare il GP-1x71F dall'applicazione.

Nota: La connessione tra il dispositivo smart e il GP-1x71F è interrotta e richiede la riconnessione nelle seguenti circostanze:

- La distanza tra il dispositivo smart e il GP-1x71F è eccessiva.
- Il dispositivo smart è spento o riavviato.
- Il tethering wireless è disattivato sul dispositivo smart.
- Il GP-1x71F è spento o riavviato.

Pagina lasciata intenzionalmente vuota.

TENTATIVE

12. SUZUKI GATEWAY

Nota 1: Il software del GP-1x71F deve essere V2.x.x o versione successiva per poter usare questa funzione.

Nota 2: Le impostazioni, le funzioni e i menu descritti in questo capitolo necessitano della connessione ad un motore SUZUKI GATEWAY e SUZUKI.

12.1 Modalità Troll

La modalità Troll è progettata per mantenere l'imbarcazione ad una velocità costante, rendendola ideale per la pesca a traina.

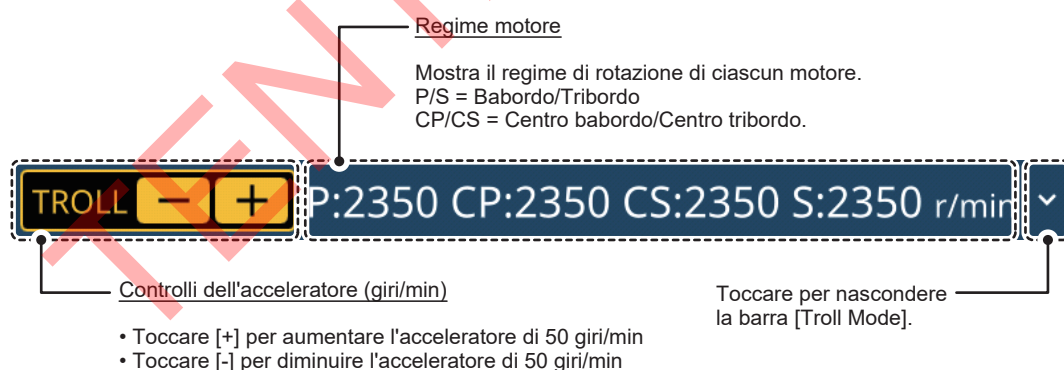
Nota: Tutti i motori devono essere al minimo prima di attivare [Troll Mode].

12.1.1 Attivare/disattivare la modalità Troll

Per attivar la modalità Troll, procedere come di seguito:

1. Scorrere verso sinistra il bordo destro della schermata per aprire il menu a scorrimento.
2. Toccare [Troll]. Appare un messaggio di conferma.
3. Toccare [Yes] per attivare la modalità, oppure [No] per annullare.

Quando la modalità Troll è attiva, l'acceleratore di tutti i motori può essere regolato simultaneamente dalla barra della modalità Troll nella parte inferiore dello schermo.



Nota: Per le imbarcazioni con più di un GP-1x71F collegato alla stessa rete e dotato della funzione Troll Mode, il GP-1x71F che ha avviato Troll Mode viene assegnato come “unità di controllo Troll Mode”, mentre tutte le altre unità GP-1x71F vengono assegnate come “solo visualizzazione”.

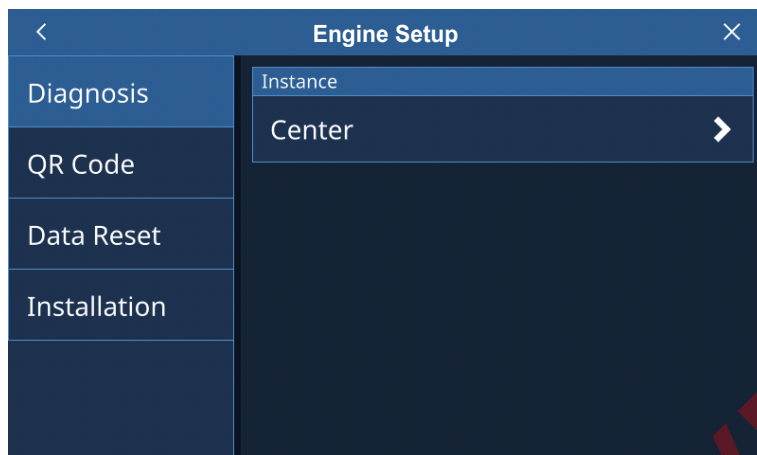
Per nascondere la barra della modalità Troll, toccare l'icona [v] sul bordo destro della barra.

Per mostrare la barra della modalità Troll, ripetere i passi 1 e 2 nella procedura di sopra. Se la modalità Troll è attiva, l'indicazione del menu a comparsa diventa gialla.

Per disattivare Troll Mode, portare manualmente le leve dell'acceleratore in folle oppure aumentare il regime a 3000 giri/min o più.

12.2 [Engine Setup] Descrizione del menu

Per accedere al Menu di configurazione motore, toccare il pulsante [Home] => [Settings] => [Engine Setup]. È anche possibile accedere a questo menu dal collegamento rapido nel menu a scorrimento.



Le procedure in questo capitolo si riferiscono a uno di questi metodi come "accedere al [Engine Setup] Menu."

Il menu mostra le voci seguenti:

- [Diagnosis]: Visualizza i messaggi di allarmi attivi. Vedere la sezione 12.3.
- [QR Code]*: Genera/visualizza i codici bidimensionale per ogni motore. Vedere la sezione 12.4.2.
*: QR code è un marchio commerciale registrato di DENSO WAVE INCORPORATED.
- [Data Reset]: Azzera il tempo di percorsa del motore, la distanza di percorsa del motore, la media del risparmio di carburante e il carburante totale utilizzato.
- [Installation]: Regola le impostazioni di installazione. Vedere il manuale di installazione IME-44980-**
**: indica la versione del manuale.

12.3 Notifiche del motore

Quando si presenta una notifica del motore Suzuki, la notifica viene visualizzata nella parte superiore dello schermo e viene emesso un segnale acustico. La notifica rimane attiva e viene visualizzata sullo schermo fino a quando la causa non viene rettificata. Vedere la sessione 10.9 per una lista di notifiche possibili e una breve descrizione di ogni notifica.

Per disattivare l'allarme udibile, toccare il messaggio di allarme.

Per visualizzare gli allarmi attivi, accedere al [Engine Setup] menu, quindi toccare [Diagnosis] per mostrare i motori con allarmi attivi. Toccare i motori di cui si desidera visualizzare gli allarmi.

12.4 SUZUKI Sistema Diagnost. Mobile

Il DIAGNOST. Sistema Mobile SUZUKI, indicato come "S.D.S.M" in questa Sezione, è un'applicazione per dispositivi smart che consente di monitorare i dati del motore. Scaricare l'applicazione da Google Play Store (Android) o da Apple Store (iOS).

È possibile creare e salvare i dati del motore sul dispositivo smart creando codici bidimensionale per ciascun motore. I codici bidimensionale sono anche salvati nel sistema e possono essere visualizzati/scansionati/inviati per e-mail successivamente.

È anche possibile inviare per e-mail i file di dati dall'applicazione al centro servizi nel caso di un problema relativo all'assistenza.

12.4.1 Creazione e scansione dei codici bidimensionale

Per creare i codici bidimensionale, accedere al [Engine Setup], quindi toccare [QR Code] => *Posizione del motore* => [Create New].



I tre codici bidimensionale sono generati per il motore selezionato e i codici devono essere scansionati in ordine numerico.

Per eseguire la scansione dei codici bidimensionale, aprire l'applicazione S.D.S.M, quindi eseguire la scansione dei codici nel seguente ordine [1/3] => [2/3] => [3/3]. Scorrere lo schermo da destra a sinistra per cambiare la pagina dei codici bidimensionale visualizzata. Quando tutti e tre i codici vengono scansionati, il file dei dati del motore viene salvato sul dispositivo smart.

Nel caso di problemi nella scansione dei codici bidimensionale, procedere con una delle seguenti opzioni:

- Regolare la luminosità del display GP-1x71.
- Proteggere il display del GP-1x71 dalla luce del sole.

12.4.2 Visualizzazione dei file di codici bidimensionale salvati sul GP-1x71F

Per visualizzare i file codici bidimensionale memorizzati, accedere al [Engine Setup], quindi toccare [QR Code] => *Posizione motore* => [Log].

<	Stbd QR Code	>
	20180912-095041	>
	20180912-094830	>
	20180912-094756	>
	20180912-094348	>
	20180912-094254	>
	20180912-094212	>

I codici bidimensionale salvati compaiono nell'elenco in ordine di data/ora, con il file più recente riportato all'inizio dell'elenco. Ogni file di codici bidimensionale è denominato nel formato seguente: *year_month_day-hours_minutes_seconds*.

Nota: Se il codici bidimensionale viene generato mentre il GP1x71F non dispone di dati di posizionamento validi, il nome del file appare come "Date**" (** indica un numero assegnato automaticamente, compreso tra 01 e 15).

Seguendo questo esempio, un codici bidimensionale con il nome "20180912-095041" significa che il codici bidimensionale è stato generato il 12 settembre 2018 alle 09:50:41.

12.4.3 Inviare per e-mail i codici bidimensionale

Nota: Questa procedura prende in considerazione i seguenti fattori:

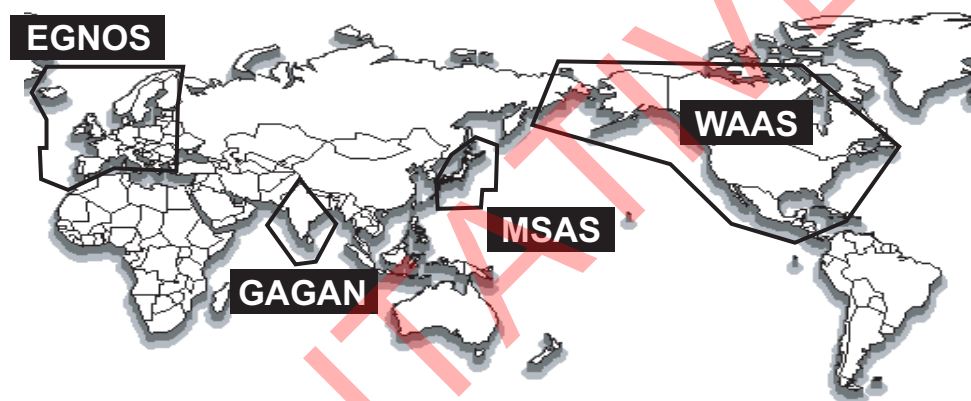
- I codici bidimensionale sono già generati, scansionati e salvati nell'applicazione S.D.S.M. Se non i codici bidimensionale non sono stati creati e scannerizzati, eseguire prima la procedura nella sessione 12.4.2.
 - La procedura copre come inviare per e-mail il foglio dati del motore. Per altre operazioni dall'applicazione, vedere la Guida utente dell'applicazione.
1. Aprire l'applicazione S.D.S.M.
 2. Seguire le istruzioni sullo schermo per selezionare il file dei codici bidimensionale che si desidera inviare.
 3. Toccare la voce e-mail mostrata sullo schermo. Si apre l'applicazione predefinita per l'invio di e-mail.
 4. Inserire l'indirizzo del destinatario e inviare l'e-mail dal dispositivo.

APPENDICE 1 CHE COS'È IL RAPPORTO SBAS/DC?

SBAS

Un sistema di miglioramento basato su satelliti o SBAS (Satellite Based Augmentation System) è un sistema di miglioramento che utilizza i messaggi aggiuntivi delle trasmissioni satellitari per supportare il miglioramento del posizionamento a livello regionale. Il sistema SBAS offre una migliore precisione di posizione agli utenti grazie alle correzioni di segnale GPS trasmesse a livello regionale attraverso il satellite geostazionario.

Il sistema SBAS è utilizzato in America, Europa, Giappone e India. Questi quattro sistemi, WAAS, EGNOS, MSAS e GAGAN, offrono l'interoperabilità. L'illustrazione seguente mostra l'area di copertura per ciascun provider. Questo manuale utilizza "SBAS" genericamente per questi quattro provider.

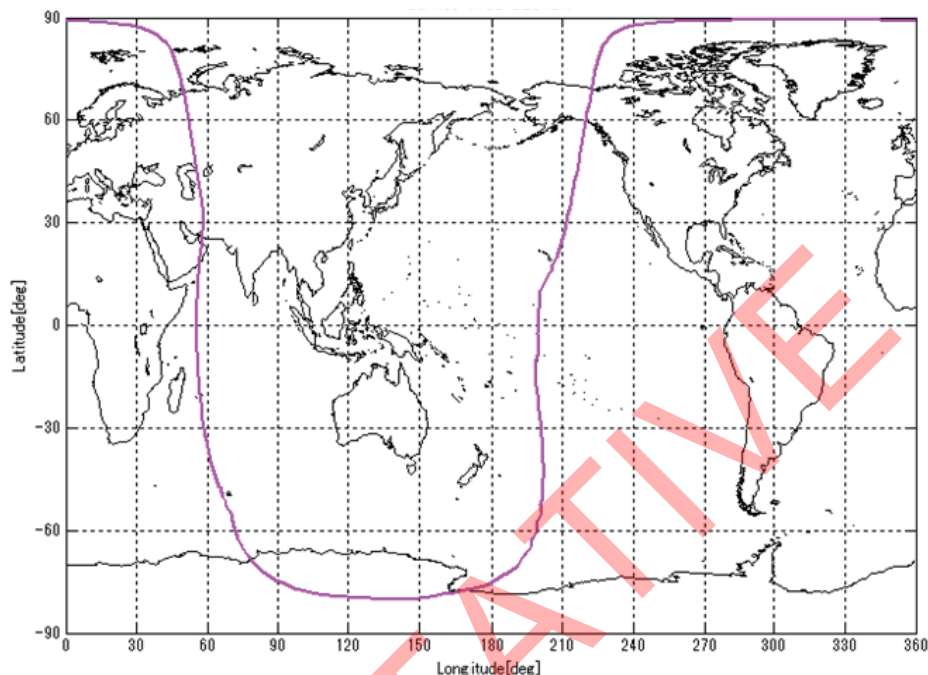


Fornitore	Tipo di satellite	Longitudine	N. satellite
WAAS (Sistema di miglioramento posizionamento su ampia area, America)	Intelsat Galaxy XV	133°W	135
	TeleSat Anik F1R	107.3°W	138
	Inmarsat-4-F3	98°W	133
EGNOS (Euro Geostationary Navigation Overlay Service, Europa)	Inmarsat-3-F2/AOR-E	15.5°W	120
	Artemide	21.5°E	124
	Inmarsat-4-F2	25°E	126
	SES-5	5°E	136
MSAS (Multi-Functional Satellite Augmentation System, Giappone)	MTSAT-1R	140°E	129
	MTSAT-2	145°E	137
GAGAN (GPS e GEO Navigazione Aumentata, India)	GSAT-8	55°E	127
	GSAT-10	83°E	128

Al 6 marzo 2014

Rapporto DC

Il rapporto DC (Rapporto Satellitare per la Gestione di Disastri e Crisi) è un'assistenza che invia informazioni sui disastri, come quando un'agenzia di prevenzione dei disastri annuncia un terremoto o uno tsunami, tramite QZSS. Questo servizio utilizza il segnale L1S così come il servizio di rinforzo di posizionamento della classe sub-metro, e trasmette informazioni sui disastri, ecc. ogni quattro secondi. Come mostrato nella figura sotto, l'intervallo di assistenza è interno alla linea di confine che include Giappone e Russia e Oceania.



Area di copertura del rapporto DC

Sorgente: Ufficio del Gabinetto, Governo del Giappone, "PS-QZSS-001", 5 novembre 2018,
Figura 7.2-1 a pagina 24

Declaration of Conformity

[GP-1871F/1971F]

Bulgarian (BG)	С настоящото Furuno Electric Co., Ltd. декларира, че гореспоменат тип радиосъоръжение е в съответствие с Директива 2014/53/ЕС, СИ 2017/1206. Цялостният текст на ЕС/УК декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес:
Spanish (ES)	Por la presente, Furuno Electric Co., Ltd. declara que el tipo de equipo radioeléctrico arriba mencionado es conforme con la Directiva 2014/53/UE, SI 2017/1206. El texto completo de la declaración de conformidad de la EU/UK está disponible en la siguiente dirección Internet:
Czech (CS)	Tímto Furuno Electric Co., Ltd. prohlašuje, že výše zmíněný typ rádiového zařízení je v souladu se směrnicí 2014/53/EU, SI 2017/1206. Úplné znění EU/SK prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese:
Danish (DA)	Hermed erklærer Furuno Electric Co., Ltd., at ovennævnte radioudstyr er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU, SI 2017/1206. EU/UK-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse:
German (DE)	Hiermit erklärt die Furuno Electric Co., Ltd., dass der oben genannte Funkanlagentyp der Richtlinie 2014/53/EU, SI 2017/1206 entspricht. Der vollständige Text der EU/UK-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:
Estonian (ET)	Käesolevaga deklareerib Furuno Electric Co., Ltd., et ülalmainitud raadioseadme tüüp vastab direktiivi 2014/53/EL, SI 2017/1206 nõuetele. EL/GB vastavusdeklaratsiooni täielik tekst on kättesaadav järgmisel internetiaadressil:
Greek (EL)	Με την παρούσα η Furuno Electric Co., Ltd., δηλώνει ότι ο προαναφερθέντας ραδιοεξοπλισμός πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ, SI 2017/1206. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ/ΥΚ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο:
English (EN)	Hereby, Furuno Electric Co., Ltd. declares that the above-mentioned radio equipment type is in compliance with Directive 2014/53/EU, SI 2017/1206. The full text of the EU/UK declaration of conformity is available at the following internet address:
French (FR)	Le soussigné, Furuno Electric Co., Ltd., déclare que l'équipement radioélectrique du type mentionné ci-dessus est conforme à la directive 2014/53/UE, SI 2017/1206. Le texte complet de la déclaration UE/RU de conformité est disponible à l'adresse internet suivante:
Croatian (HR)	Furuno Electric Co., Ltd. ovime izjavljuje da je gore rečeno radijska oprema tipa u skladu s Direktivom 2014/53/EU, SI 2017/1206. Cjeloviti tekst EU/UK izjave o sukladnosti dostupan je na sljedećoj internetskoj adresi:
Italian (IT)	Il fabbricante, Furuno Electric Co., Ltd., dichiara che il tipo di apparecchiatura radio menzionato sopra è conforme alla direttiva 2014/53/UE, SI 2017/1206. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE/RU è disponibile al seguente indirizzo Internet:
Latvian (LV)	Ar šo Furuno Electric Co., Ltd. deklarē, ka augstāk minēts radioiekārta atbilst Direktīvai 2014/53/ES, SI 2017/1206. Pilns ES/AK atbilstības deklarācijas teksts ir pieejams šādā interneta vietnē:
Lithuanian (LT)	Aš, Furuno Electric Co., Ltd., patvirtinu, kad pirmiau minėta radijo įrenginių tipas atitinka Direktyvą 2014/53/ES, SI 2017/1206. Visas ES/JK atitikties deklaracijos tekstas prieinamas šiuo interneto adresu:
Hungarian (HU)	Furuno Electric Co., Ltd. igazolja, hogy fent említett típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU, SI 2017/1206 irányelvnek. Az EU/EK-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen:
Maltese (MT)	B'dan, Furuno Electric Co., Ltd., niddikjara li msemmija hawn fuq-tip ta' tagħmir tar-radju huwa konformi mad-Direttiva 2014/53/UE, SI 2017/1206. It-test kollu tad-dikjarazzjoni ta' konformità tal-UE/RU huwa disponibbli f'dan l-indirizz tal-Internet li ġej:
Dutch (NL)	Hierbij verklaar ik, Furuno Electric Co., Ltd., dat het hierboven genoemde type radioapparatuur conform is met Richtlijn 2014/53/EU, SI 2017/1206. De volledige tekst van de EU/VK-conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres:
Polish (PL)	Furuno Electric Co., Ltd. niniejszym oświadcza, że wyżej wymieniony typ urządzenia radiowego jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE, SI 2017/1206. Pełny tekst deklaracji zgodności UE/UK jest dostępny pod następującym adresem internetowym:
Portuguese (PT)	O(a) abaixo assinado(a) Furuno Electric Co., Ltd. declara que o mencionado acima tipo de equipamento de rádio está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE, SI 2017/1206. O texto integral da declaração de conformidade da EU/UK está disponível no seguinte endereço de Internet:
Romanian (RO)	Prin prezenta, Furuno Electric Co., Ltd. declară că echipamentul radio menționat mai sus este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE, SI 2017/1206. Textul integral al declarației de conformitate UE/RU este disponibil la următoarea adresă internet:
Slovak (SK)	Furuno Electric Co., Ltd. týmto vyhlasuje, že vyššie spomínané rádiové zariadenie typu je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ, SI 2017/1206. Úplné EÚ/SK vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese:
Slovenian (SL)	Furuno Electric Co., Ltd. potrjuje, da je zgoraj omenjeno tip radijske opreme skladen z Direktivo 2014/53/EU, SI 2017/1206. Celotno besedilo izjave EU/ZK o skladnosti je na voljo na naslednjem spletnem naslovu:
Finnish (FI)	Furuno Electric Co., Ltd. vakuuttaa, että yllä mainittu radiolaitetyyppi on direktiivin 2014/53/EU, SI 2017/1206 mukainen. EU/UK-vaatimustenmukaisuusvakuutuksen täysimittainen teksti on saatavilla seuraavassa internetosoitteessa:
Swedish (SV)	Härmed försäkrar Furuno Electric Co., Ltd. att ovan nämnda typ av radioutrustning överensstämmer med direktiv 2014/53/EU, SI 2017/1206. Den fullständiga texten till EU/Storbritannien-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbadress:

Online Resource

http://www.furuno.com/en/support/red_doc

Notice for radiated immunity

The test for the radiated immunity is performed up to 2.7 GHz only without the special condition of spot frequency being applied. There is a chance that this equipment may interfere with allocated services in the frequency range of 2.7 GHz to 6 GHz, particularly in harbors, rivers, lake banks, etc.