

# FURUNO

## GPS/WAAS ΕΓΧΡΩΜΟΣ ΧΑΡΤΟΓΡΑΦΙΚΟΣ ΠΛΟΤΕΡ με ΑΝΙΧΝΕΥΤΗ ΨΑΡΙΩΝ

Μοντέλο **GP-1871F**  
**GP-1971F**



— Σύνδεσμος Λήψης Πολύγλωσσου Οδηγού Χειριστή —

Ο Πολύγλωσσος Οδηγός Χειριστή σας παρέχει τις βασικές πληροφορίες σχετικά με τη λειτουργία αυτού του μοντέλου. Παρακαλούμε επισκεφθείτε την ιστοσελίδα μας μέσω του δισδιάστατου κωδικού στα δεξιά και πραγματοποιήστε τη λήψη.



Ο Οδηγός Χειριστή είναι διαθέσιμος στις ακόλουθες γλώσσες. Αγγλικά, Γαλλικά, Ισπανικά, Γερμανικά, Ιταλικά, Πορτογαλικά, Ελληνικά, Δανικά, Σουηδικά, Νορβηγικά, Φινλανδικά, Ρωσικά και Βουλγαρικά.



**FURUNO ELECTRIC CO., LTD.**

[www.furuno.com](http://www.furuno.com)

ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ

TENTATIVE

# ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

|                                                                                                  |            |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| ΠΡΟΛΟΓΟΣ .....                                                                                   | vii        |
| <b>1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ .....</b>                                                             | <b>1-1</b> |
| 1.1 Πώς να ενεργοποιήσετε/απενεργοποιήσετε την τροφοδοσία .....                                  | 1-1        |
| 1.2 Ρύθμιση φωτεινότητας/χρώματος.....                                                           | 1-1        |
| 1.3 Πώς να κλειδώσετε την οθόνη.....                                                             | 1-2        |
| 1.4 Αρχική οθόνη και επιμέρους οθόνες.....                                                       | 1-2        |
| 1.4.1 Πώς να επιλέξετε μια οθόνη .....                                                           | 1-2        |
| 1.4.2 Πώς να προσθέσετε σελίδες .....                                                            | 1-3        |
| 1.4.3 Πώς να επεξεργαστείτε και να διαγράψετε σελίδες .....                                      | 1-4        |
| 1.4.4 Πώς να πραγματοποιήσετε εναλλαγή της λειτουργίας οθόνης σε διατάξεις πολλών τμημάτων ..... | 1-4        |
| 1.5 Επισκόπηση μενού.....                                                                        | 1-5        |
| 1.5.1 Συρόμενο Μενού .....                                                                       | 1-5        |
| 1.5.2 Πολυεπίπεδο μενού.....                                                                     | 1-6        |
| 1.5.3 Αναδυόμενο μενού .....                                                                     | 1-6        |
| 1.5.4 Μενού ρυθμίσεων.....                                                                       | 1-6        |
| 1.6 Περιοχή δεδομένων (Πλαίσια δεδομένων) .....                                                  | 1-8        |
| 1.7 Ηχητικά σήματα αντίστροφης μέτρησης .....                                                    | 1-9        |
| 1.8 Ρύθμιση κινήσεων λειτουργίας .....                                                           | 1-10       |
| 1.9 Άνθρωπος στη θάλασσα (MOB).....                                                              | 1-10       |
| 1.9.1 Πώς να σημειώσετε τη θέση MOB.....                                                         | 1-10       |
| 1.9.2 Πώς να διαγράψετε ένα σημάδι MOB.....                                                      | 1-10       |
| 1.10 Ρύθμιση ασύρματου LAN .....                                                                 | 1-11       |
| 1.11 Λειτουργία προσομοίωσης .....                                                               | 1-11       |
| <b>2. ΠΛΟΤΕΡ .....</b>                                                                           | <b>2-1</b> |
| 2.1 Επισκόπηση πλότερ αναπαράστασης .....                                                        | 2-1        |
| 2.2 Πώς να επιλέξετε έναν τύπο διαγράμματος.....                                                 | 2-1        |
| 2.3 Αλλαγή του εύρους προβολής.....                                                              | 2-2        |
| 2.4 Καταστάσεις προσανατολισμού .....                                                            | 2-2        |
| 2.5 Πώς να μετακινήσετε τα διαγράμματα .....                                                     | 2-2        |
| 2.6 Ρυθμίσεις προβολής εικονιδίου ιδίου σκάφους.....                                             | 2-3        |
| 2.6.1 Ρυθμίσεις διανύσματος COG .....                                                            | 2-3        |
| 2.6.2 Πώς να εμφανίσετε/αποκρύψετε τη γραμμή πλεύσης .....                                       | 2-3        |
| 2.6.3 Πώς να αλλάξετε το εικονίδιο ιδίου σκάφους.....                                            | 2-4        |
| 2.6.4 Πώς να μετατοπίσετε το εικονίδιο ιδίου σκάφους .....                                       | 2-4        |
| 2.6.5 Πώς να επαναφέρετε τις εργοστασιακές προεπιλογές .....                                     | 2-5        |
| 2.7 Δεδομένα κέρσορα .....                                                                       | 2-5        |
| 2.8 Μετρήσεις μεταξύ σημείων .....                                                               | 2-5        |
| 2.9 Γωνία προβολής διαγράμματος.....                                                             | 2-6        |
| 2.10 Πληροφορίες χάρτη .....                                                                     | 2-6        |
| 2.11 Υπέρθυση Ραντάρ .....                                                                       | 2-7        |
| 2.12 Λειτουργίες NAVpilot .....                                                                  | 2-7        |
| 2.12.1 Πώς να εμφανίσετε την πορεία και τον προορισμό του αυτόματου πιλότου στην οθόνη.....      | 2-7        |
| 2.12.2 Πώς να χρησιμοποιήσετε τον αυτόματο πιλότο για πλοήγηση.....                              | 2-8        |
| 2.13 Πληροφορίες παλίρροιας.....                                                                 | 2-8        |
| 2.13.1 Πώς να εμφανίσετε το γράφημα παλίρροιας .....                                             | 2-8        |
| 2.13.2 Πώς να δείτε τις πληροφορίες παλιρροϊκών ρευμάτων .....                                   | 2-9        |
| 2.14 Πώς να δείτε την κατάσταση δορυφόρων.....                                                   | 2-9        |

|                                                                   |            |
|-------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>3. ΙΧΝΗ</b> .....                                              | <b>3-1</b> |
| 3.1 Επισκόπηση ιχνών.....                                         | 3-1        |
| 3.2 Πώς να Εμφανίσετε/Αποκρύψετε Δικές σας Ίχνη .....             | 3-1        |
| 3.3 Καταγραφή ίχνους.....                                         | 3-1        |
| 3.4 Πώς να ρυθμίσετε ίχνη.....                                    | 3-2        |
| 3.5 Πώς να διαγράψετε ίχνη.....                                   | 3-3        |
| 3.5.1 Πώς να διαγράψετε ένα μεμονωμένο ίχνος.....                 | 3-3        |
| 3.5.2 Πώς να διαγράψετε ένα τμήμα ίχνους.....                     | 3-3        |
| 3.5.3 Πώς να διαγράψετε ίχνη αυτόματα .....                       | 3-3        |
| 3.5.4 Πώς να διαγράψετε όλα τα ίχνη .....                         | 3-3        |
| <b>4. ΣΗΜΕΙΑ ΚΑΙ ΠΟΛΥΓΩΝΙΚΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ</b> .....                    | <b>4-1</b> |
| 4.1 Σημεία και σημάδια συμβάντων .....                            | 4-1        |
| 4.2 Ρύθμιση σημείων/σημαδιών συμβάντος .....                      | 4-1        |
| 4.3 Δημιουργία σημείου/σημαδιού συμβάντος .....                   | 4-2        |
| 4.3.1 Πώς να δημιουργήσετε ένα σημείο .....                       | 4-2        |
| 4.3.2 Πώς να δημιουργήσετε ένα σημάδι συμβάντος.....              | 4-2        |
| 4.4 Επισκόπηση λίστας σημείων .....                               | 4-3        |
| 4.4.1 Πώς να προβάλετε τη λίστα σημείων .....                     | 4-3        |
| 4.4.2 Πώς να πραγματοποιήσετε αναζήτηση στη λίστα σημείων.....    | 4-3        |
| 4.4.3 Πώς να ταξινομήσετε τη λίστα σημείων .....                  | 4-3        |
| 4.4.4 Πώς να φιλτράρετε τη λίστα σημείων .....                    | 4-3        |
| 4.5 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο.....                           | 4-4        |
| 4.6 Πώς να διαγράψετε σημεία .....                                | 4-4        |
| 4.6.1 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο από την οθόνη .....            | 4-4        |
| 4.6.2 Πώς να διαγράψετε σημεία από τη λίστα σημείων.....          | 4-4        |
| 4.6.3 Πώς να διαγράψετε όλα ή συγκεκριμένα σημεία .....           | 4-4        |
| 4.7 Πώς να επεξεργαστείτε σημεία .....                            | 4-5        |
| 4.7.1 Πώς να επεξεργαστείτε ένα σημείο στην οθόνη.....            | 4-5        |
| 4.7.2 Πώς να επεξεργαστείτε ένα σημείο από τη λίστα [Points]..... | 4-5        |
| 4.8 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε όλα τα σημεία .....         | 4-6        |
| 4.9 Τι είναι μια πολυγωνική γραμμή.....                           | 4-6        |
| 4.10 Πώς να δημιουργήσετε μια πολυγωνική γραμμή .....             | 4-6        |
| 4.11 Πολυγωνική γραμμή.....                                       | 4-7        |
| 4.12 Ρύθμιση χρώματος πολυγωνικής γραμμής.....                    | 4-7        |
| 4.13 Εύρεση πολυγωνικών γραμμών στον χάρτη.....                   | 4-8        |
| 4.14 Πώς να διαγράψετε πολυγωνικές γραμμές .....                  | 4-8        |
| 4.15 Πώς να διαγράψετε μια κορυφή .....                           | 4-8        |
| <b>5. ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ</b> .....                                         | <b>5-1</b> |
| 5.1 Τι είναι μια διαδρομή; .....                                  | 5-1        |
| 5.2 Πώς να δημιουργήσετε διαδρομές .....                          | 5-1        |
| 5.2.1 Γρήγορες διαδρομές.....                                     | 5-1        |
| 5.2.2 Σχεδιασμένες διαδρομές με σημεία διέλευσης .....            | 5-1        |
| 5.3 Πώς να χρησιμοποιήσετε την Αυτόματη Πλοήγηση.....             | 5-2        |
| 5.4 Λίστα διαδρομών.....                                          | 5-4        |
| 5.4.1 Πώς να εμφανίσετε τον κατάλογο πορειών.....                 | 5-4        |
| 5.4.2 Πώς να πραγματοποιήσετε αναζήτηση στη λίστα διαδρομών ..... | 5-5        |
| 5.4.3 Πώς να ταξινομήσετε τη λίστα διαδρομών .....                | 5-5        |
| 5.4.4 Πώς να επεξεργαστείτε τις λεπτομέρειες διαδρομής.....       | 5-5        |
| 5.5 Επέκταση διαδρομών στην οθόνη .....                           | 5-6        |
| 5.6 Δημιουργία σημείων διαδρομής στην οθόνη .....                 | 5-7        |
| 5.7 Μετακίνηση σημείων διαδρομής στην οθόνη .....                 | 5-7        |
| 5.8 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο διαδρομής .....                  | 5-7        |
| 5.8.1 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο διαδρομής από την οθόνη.....   | 5-7        |
| 5.8.2 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο διαδρομής από το μενού.....    | 5-8        |

|           |                                                                                 |            |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 5.9       | Πώς να διαγράψετε διαδρομές .....                                               | 5-8        |
| 5.9.1     | Πώς να διαγράψετε μια διαδρομή από το αναδυόμενο μενού.....                     | 5-8        |
| 5.9.2     | Πώς να διαγράψετε διαδρομές από τη λίστα [Routes] .....                         | 5-8        |
| 5.9.3     | Πώς να διαγράψετε διαδρομές από το μενού.....                                   | 5-9        |
| 5.10      | Ρύθμιση ταχύτητας υπολογισμού διαδρομής .....                                   | 5-9        |
| 5.11      | Εμφάνιση/απόκρυψη διαδρομών στην οθόνη .....                                    | 5-9        |
| 5.12      | Πώς να πλοηγηθείτε σε μια διαδρομή .....                                        | 5-9        |
| 5.12.1    | Πώς να επιλέξετε μια διαδρομή από την οθόνη .....                               | 5-9        |
| 5.12.2    | Πώς να επιλέξετε μια διαδρομή από τη λίστα [Routes] .....                       | 5-10       |
| 5.12.3    | Πώς να πλοηγηθείτε από ένα καθορισμένο σημείο σε μια διαδρομή .....             | 5-10       |
| 5.13      | Αλλαγή της πλοήγησης στη διαδρομή.....                                          | 5-10       |
| 5.13.1    | Πώς να κάνετε επανεκκίνηση πλοήγησης.....                                       | 5-10       |
| 5.13.2    | Πώς να ακολουθήσετε μια διαδρομή κατά την αντίστροφη κατεύθυνση .....           | 5-11       |
| 5.13.3    | Πώς να σταματήσετε να ακολουθείτε μια διαδρομή .....                            | 5-11       |
| 5.13.4    | Πώς να ορίσετε το πλάτος ΧΤΕ (εκτός πορείας) .....                              | 5-11       |
| 5.13.5    | Πώς να ρυθμίσετε το μέγεθος της περιοχής ειδοποιήσεων άφιξης .....              | 5-12       |
| 5.13.6    | Πώς να ενεργοποιήσετε/απενεργοποιήσετε την ειδοποίηση άφιξης .....              | 5-12       |
| 5.13.7    | Πώς να διατηρήσετε ή να απορρίψετε έναν προορισμό διαδρομής μετά την άφιξη..... | 5-13       |
| <b>6.</b> | <b>ΑΝΙΧΝΕΥΤΗΣ ΨΑΡΙΩΝ .....</b>                                                  | <b>6-1</b> |
| 6.1       | Πώς λειτουργεί ο ανιχνευτής ψαριού .....                                        | 6-1        |
| 6.2       | Οθόνη ανιχνευτή ψαριών .....                                                    | 6-2        |
| 6.3       | Πώς να ρυθμίσετε τον μετατροπέα.....                                            | 6-2        |
| 6.4       | Έναρξη/τερματισμός μετάδοσης.....                                               | 6-3        |
| 6.5       | Πώς να επιλέξετε μια οθόνη .....                                                | 6-3        |
| 6.5.1     | Προβολές μονής/διπλής συχνότητας και προβολή ζουμ .....                         | 6-3        |
| 6.5.2     | Οθόνη τύπου A-score .....                                                       | 6-4        |
| 6.5.3     | Προβολή διάκρισης βυθού .....                                                   | 6-4        |
| 6.6       | Αυτόματος ανιχνευτής ψαριών .....                                               | 6-6        |
| 6.6.1     | Πώς να επιλέξετε την αυτόματη κατάσταση .....                                   | 6-6        |
| 6.6.2     | Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή στην αυτόματη κατάσταση .....                      | 6-6        |
| 6.6.3     | Πώς να μετατοπίσετε την ηχώ του πυθμένα .....                                   | 6-6        |
| 6.7       | Λειτουργία χειροκίνητου ανιχνευτή ψαριών .....                                  | 6-7        |
| 6.7.1     | Πώς να επιλέξετε τη χειροκίνητη κατάσταση .....                                 | 6-7        |
| 6.7.2     | Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή.....                                               | 6-7        |
| 6.8       | Πώς να επιλέξετε μια περιοχή προβολής.....                                      | 6-7        |
| 6.9       | Πώς να μειώσετε τα παράσιτα.....                                                | 6-7        |
| 6.10      | Πώς να μειώσετε την παρεμβολή.....                                              | 6-8        |
| 6.11      | Πώς να διαγράψετε την αδύναμη ηχώ.....                                          | 6-8        |
| 6.12      | Λευκός δείκτης, Λευκή άκρη.....                                                 | 6-8        |
| 6.12.1    | Λευκός δείκτης.....                                                             | 6-8        |
| 6.12.2    | Λευκή άκρη.....                                                                 | 6-9        |
| 6.13      | Πώς να εξισορροπήσετε την ισχύ της ηχούς.....                                   | 6-9        |
| 6.14      | Μηδενική γραμμή .....                                                           | 6-9        |
| 6.15      | Ταχύτητα προώθησης εικόνας .....                                                | 6-10       |
| 6.16      | Μέτρηση βάθος/χρόνου.....                                                       | 6-10       |
| 6.17      | Πώς να εμφανίσετε προηγούμενους αντίλαλους.....                                 | 6-11       |
| 6.18      | Ρυθμίσεις προβολής ανιχνευτή ψαριών .....                                       | 6-11       |
| 6.19      | ACCU-FISH™ .....                                                                | 6-11       |
| 6.19.1    | Σκέψεις για το ACCU-FISH™ .....                                                 | 6-11       |
| 6.19.2    | Πώς να ενεργοποιήσετε το ACCU-FISH™, επιλέξτε πληροφορίες εμφάνισης ....        | 6-12       |
| 6.19.3    | Διόρθωση μεγέθους ψαριού .....                                                  | 6-12       |
| 6.19.4    | Πώς φιλτράρετε την προβολή ACCU-FISH.....                                       | 6-13       |

|           |                                                                                                |            |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 6.20      | RezBoost™ .....                                                                                | 6-13       |
| 6.21      | Ειδοποιήσεις ανιχνευτή ψαριών .....                                                            | 6-13       |
| 6.21.1    | Πώς να ρυθμίσετε το επίπεδο ανίχνευσης .....                                                   | 6-14       |
| 6.21.2    | Πώς να ρυθμίσετε την ειδοποίηση ψαριών κοντά στον βυθό .....                                   | 6-14       |
| 6.21.3    | Πώς να ρυθμίσετε την ειδοποίηση μεγέθους ψαριού .....                                          | 6-14       |
| 6.21.4    | Πώς να ορίσετε την ειδοποίηση τύπου βυθού .....                                                | 6-15       |
| 6.22      | Επαναφορά εργοστασιακών προεπιλογών .....                                                      | 6-15       |
| <b>7.</b> | <b>PANTAP .....</b>                                                                            | <b>7-1</b> |
| 7.1       | Επισκόπηση οθόνης ραντάρ .....                                                                 | 7-1        |
| 7.2       | Εκπομπή/κατάσταση αναμονής .....                                                               | 7-1        |
| 7.3       | Αρχικοποίηση συντονισμού .....                                                                 | 7-1        |
| 7.4       | Πώς να μειώσετε τα παράσιτα .....                                                              | 7-1        |
| 7.5       | Πώς να αλλάξετε το εύρος .....                                                                 | 7-2        |
| 7.6       | Αλλαγή καταστάσεων προσανατολισμού .....                                                       | 7-2        |
| 7.7       | Πώς να επιλέξετε τον αισθητήρα ραντάρ .....                                                    | 7-3        |
| 7.8       | Εμφάνιση/απόκρυψη του εικονιδίου ιδίου σκάφους .....                                           | 7-3        |
| 7.9       | Μέτρηση εύρους και διόπτεισης .....                                                            | 7-3        |
| 7.9.1     | Πώς θα εκτιμήσετε την απόσταση έως έναν στόχο .....                                            | 7-3        |
| 7.9.2     | Πώς να χρησιμοποιήσετε το EBL και το VRM για τη μέτρηση της απόστασης και της διόπτεισης ..... | 7-3        |
| 7.9.3     | Πώς να αλλάξετε την αναφορά διόπτεισης .....                                                   | 7-4        |
| 7.10      | Πώς να αλλάξετε την οθόνη .....                                                                | 7-4        |
| 7.11      | Πώς να χρησιμοποιήσετε τη διάταξη αντίλαλου .....                                              | 7-5        |
| 7.12      | Πώς να χρησιμοποιήσετε τις ζώνες φύλαξης .....                                                 | 7-5        |
| 7.13      | Πώς να αλλάξετε τα χρώματα αντίλαλου .....                                                     | 7-6        |
| 7.14      | Αλλαγή χρώματος φόντου .....                                                                   | 7-7        |
| 7.15      | Ρύθμιση αναφοράς κλίμακας διόπτεισης .....                                                     | 7-7        |
| 7.16      | Μενού [Initial Setup] ραντάρ .....                                                             | 7-7        |
| 7.17      | Επαναφορά εργοστασιακών προεπιλογών .....                                                      | 7-8        |
| <b>8.</b> | <b>ΧΕΙΡΙΣΜΟΙ AIS/DSC .....</b>                                                                 | <b>8-1</b> |
| 8.1       | Επισκόπηση AIS .....                                                                           | 8-1        |
| 8.2       | Πληροφορίες στόχων AIS .....                                                                   | 8-1        |
| 8.3       | Σύμβολα στόχων AIS .....                                                                       | 8-1        |
| 8.4       | Εύρος ενεργοποίησης AIS .....                                                                  | 8-1        |
| 8.5       | Πώς να παραβλέψετε τους στόχους που κινούνται αργά .....                                       | 8-2        |
| 8.6       | Πώς να εμφανίσετε τα δεδομένα στόχου AIS .....                                                 | 8-2        |
| 8.7       | Εμφάνιση/απόκρυψη του ID στόχου AIS .....                                                      | 8-2        |
| 8.8       | Επισκόπηση λίστας AIS .....                                                                    | 8-2        |
| 8.8.1     | Πώς να εμφανίσετε τη λίστα στόχων AIS .....                                                    | 8-2        |
| 8.8.2     | Πώς να ταξινομήσετε τη λίστα στόχων AIS .....                                                  | 8-3        |
| 8.8.3     | Χειρισμοί υπομενού λίστας AIS .....                                                            | 8-3        |
| 8.9       | Ειδοποιήσεις CPA και TCPA .....                                                                | 8-3        |
| 8.10      | Χειρισμοί AIS SART .....                                                                       | 8-4        |
| 8.11      | Δεδομένα ICOM .....                                                                            | 8-4        |
| 8.12      | Πληροφορίες μηνύματος DSC .....                                                                | 8-4        |
| 8.13      | Εμφάνιση/απόκρυψη των συμβόλων DSC .....                                                       | 8-5        |
| 8.14      | Επιλογή συσκευής DSC .....                                                                     | 8-5        |
| 8.15      | Πληροφορίες μηνύματος DSC .....                                                                | 8-5        |
| 8.16      | Εμφάνιση/απόκρυψη του ID στόχου DSC .....                                                      | 8-5        |
| 8.17      | Επισκόπηση λίστας DSC .....                                                                    | 8-6        |
| 8.17.1    | Πώς να εμφανίσετε τη λίστα στόχων DSC .....                                                    | 8-6        |
| 8.17.2    | Πώς να ταξινομήσετε τη λίστα στόχων DSC .....                                                  | 8-6        |
| 8.17.3    | Χειρισμοί υπομενού λίστας DSC .....                                                            | 8-6        |
| 8.17.4    | Πώς να διαγράψετε μηνύματα DSC .....                                                           | 8-7        |

|            |                                                                               |             |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| <b>9.</b>  | <b>ΠΡΟΒΟΛΗ ΟΡΓΑΝΩΝ .....</b>                                                  | <b>9-1</b>  |
| 9.1        | Επισκόπηση προβολής οργάνων.....                                              | 9-1         |
| 9.2        | Προβολή οργάνων.....                                                          | 9-1         |
| 9.3        | Οθόνη πολλαπλών οργάνων.....                                                  | 9-1         |
| 9.3.1      | Πώς να ρυθμίσετε και να επεξεργαστείτε την προβολή πολλαπλών οργάνων ...      | 9-1         |
| 9.3.2      | Παραδείγματα προβολής οργάνων .....                                           | 9-3         |
| 9.3.3      | Πώς να αλλάξετε το εμφανιζόμενο όργανο.....                                   | 9-4         |
| 9.3.4      | Πώς να αλλάξετε τις πληροφορίες που εμφανίζονται στο όργανο .....             | 9-4         |
| 9.3.5      | Πώς να διαγράψετε μια σελίδα οργάνων.....                                     | 9-4         |
| 9.3.6      | Πώς να χρησιμοποιήσετε τα όργανα του χρονομέτρου.....                         | 9-4         |
| 9.3.7      | Πώς να χρησιμοποιήσετε τα όργανα του γραφήματος .....                         | 9-5         |
| 9.4        | Προβολή Πλήρους Οθόνης.....                                                   | 9-5         |
| 9.5        | Οθόνη Ταχύτητας .....                                                         | 9-6         |
| <b>10.</b> | <b>ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ .....</b>                                                     | <b>10-1</b> |
| 10.1       | Τι είναι οι ειδοποιήσεις;.....                                                | 10-1        |
| 10.2       | Πώς να αποκτήσετε πρόσβαση στο μενού ειδοποιήσεων.....                        | 10-1        |
| 10.3       | Ρύθμιση βομβητή ειδοποιήσεων .....                                            | 10-2        |
| 10.4       | Ειδοποιήσεις πλοήγησης.....                                                   | 10-2        |
| 10.4.1     | Ειδοποίηση προσάραξης .....                                                   | 10-2        |
| 10.4.2     | Ειδοποίηση βάθους.....                                                        | 10-2        |
| 10.4.3     | Ειδοποίηση άγκυρας .....                                                      | 10-2        |
| 10.4.4     | Ειδοποίηση ΧΤD (εγκάρσια απόσταση τροχιάς) .....                              | 10-3        |
| 10.4.5     | Ειδοποίηση άφιξης .....                                                       | 10-3        |
| 10.4.6     | Ειδοποίηση ταχύτητας.....                                                     | 10-4        |
| 10.4.7     | Ειδοποίηση ταξιδιού .....                                                     | 10-4        |
| 10.4.8     | Ειδοποίηση θερμοκρασίας .....                                                 | 10-4        |
| 10.4.9     | Ειδοποίηση διάτμησης .....                                                    | 10-5        |
| 10.5       | Ειδοποιήσεις δεξαμενής .....                                                  | 10-5        |
| 10.6       | Ειδοποιήσεις ανέμου .....                                                     | 10-5        |
| 10.7       | Επαναφορά προεπιλογών ειδοποιήσεων .....                                      | 10-6        |
| 10.8       | Λίστα ειδοποιήσεων .....                                                      | 10-6        |
| 10.8.1     | Πώς να προβάλετε τη λίστα ειδοποιήσεων .....                                  | 10-6        |
| 10.8.2     | Πώς να φιλτράρετε τη λίστα ειδοποιήσεων .....                                 | 10-6        |
| 10.8.3     | Πώς να αποθηκεύσετε τη λίστα ειδοποιήσεων σε κάρτα microSD.....               | 10-7        |
| 10.9       | Ειδοποίηση/Μηνύματα .....                                                     | 10-8        |
| <b>11.</b> | <b>ΑΛΛΕΣ ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ/ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ .....</b>                                      | <b>11-1</b> |
| 11.1       | [General] Μενού .....                                                         | 11-1        |
| 11.2       | [Units] Μενού .....                                                           | 11-1        |
| 11.3       | Διαχείριση αρχείων .....                                                      | 11-2        |
| 11.3.1     | Πώς να αποθηκεύσετε σημεία, διαδρομές και ίχνη στην κάρτα microSD .....       | 11-2        |
| 11.3.2     | Πώς να φορτώσετε σημεία, διαδρομές και ίχνη από μια κάρτα microSD .....       | 11-2        |
| 11.3.3     | Πώς να αποθηκεύσετε τις ρυθμίσεις μενού στην κάρτα microSD .....              | 11-3        |
| 11.3.4     | Πώς να φορτώσετε τις ρυθμίσεις μενού από μια κάρτα microSD.....               | 11-3        |
| 11.3.5     | Πώς να αποθηκεύσετε το αρχείο καταγραφής ειδοποιήσεων στην κάρτα microSD..... | 11-3        |
| 11.4       | Λειτουργία αναζήτησης.....                                                    | 11-4        |
| 11.5       | Πώς να λάβετε ένα στιγμιότυπο οθόνης.....                                     | 11-4        |
| 11.5.1     | Πώς να αποθηκεύσετε στιγμιότυπα οθόνης στην κάρτα microSD .....               | 11-5        |
| 11.5.2     | Πώς να διαγράψετε στιγμιότυπα .....                                           | 11-5        |
| 11.6       | Πώς να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία κατοπτρισμού .....                       | 11-5        |

|                                                                                        |             |
|----------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| <b>12. SUZUKI GATEWAY</b> .....                                                        | <b>12-1</b> |
| 12.1 Λειτουργία Troll .....                                                            | 12-1        |
| 12.1.1 Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση λειτουργία Troll.....                               | 12-1        |
| 12.2 [Engine Setup] Επισκόπηση Μενού.....                                              | 12-2        |
| 12.3 Ειδοποιήσεις Κινητήρα.....                                                        | 12-2        |
| 12.4 SUZUKI Diagnostic System Mobile.....                                              | 12-3        |
| 12.4.1 Δημιουργία και σάρωση δισδιάστατου κωδικού .....                                | 12-3        |
| 12.4.2 Προβολή αποθηκευμένων αρχείων δισδιάστατου κωδικού στη συσκευή<br>GP-1x71F..... | 12-4        |
| 12.4.3 Αποστολή των δισδιάστατου κωδικού μέσω email .....                              | 12-4        |
| <b>APPX. 1 Τι είναι η αναφορά SBAS/DC</b> .....                                        | <b>AP-1</b> |

TENTATIVE

# ΠΡΟΛΟΓΟΣ

## Λίγα λόγια για τον κάτοχο του προϊόντος

Συγχαρητήρια που επιλέξατε τον πλότερ FURUNO GP-1871F, GP-1971F GPS/WAAS με ανιχνευτή ψαριών. Πιστεύουμε πως θα διαπιστώσετε ότι η επωνυμία FURUNO αποτελεί συνώνυμο της ποιότητας και της αξιοπιστίας.

Από το 1948, η FURUNO Electric Company απολαμβάνει αξιοζήλευτη φήμη για τα πρωτοποριακά και αξιόπιστα ηλεκτρονικά προϊόντα ναυτιλίας. Η αφοσίωσή μας στην αριστεία υποστηρίζεται από το εκτεταμένο παγκόσμιο δίκτυο των συνεργατών και των αντιπροσώπων μας.

Αυτός ο εξοπλισμός έχει σχεδιαστεί και κατασκευαστεί για να ανταποκρίνεται στις αυστηρές απαιτήσεις του θαλάσσιου περιβάλλοντος. Ωστόσο, καμία μηχανή δεν μπορεί να εκτελέσει τις προβλεπόμενες λειτουργίες της, εάν δεν υπόκειται σε κατάλληλο χειρισμό και συντήρηση. Διαβάστε και ακολουθήστε προσεχτικά τις προτεινόμενες διαδικασίες για τη λειτουργία και τη συντήρηση.

Θα εκτιμούσαμε να μαθαίναμε από εσάς, τον τελικό χρήστη, εάν πετυχαίνουμε το σκοπό μας.

Σας ευχαριστούμε για την προτίμηση και την αγορά εξοπλισμού FURUNO.

## Σχετικά με τον ηλεκτρονικό οδηγό eGuide

- Ο ηλεκτρονικός οδηγός eGuide παρέχει συνομειωμένες διαδικασίες χειρισμού για το προϊόν GP1871F/GP-1971F. Το κείμενο εμφανίζεται στο κέντρο της οθόνης. Ο πίνακας περιεχομένων εμφανίζεται στο αριστερό τμήμα παραθύρου. Το πλήκτρο επιστροφής («<») στην επάνω αριστερή γωνία μεταβαίνει στην προηγούμενως προβεβλημένη οθόνη.
- Τα ονόματα των στοιχείων μενού και οι ενδείξεις στην οθόνη εμφανίζονται μέσα σε αγκύλες. Για παράδειγμα, το «Μενού ρυθμίσεων» εμφανίζεται ως «[Settings] μενού».
- Οι λέξεις "πατήστε" και "επιλέξτε" μπορούν να χρησιμοποιηθούν εναλλακτικά.
- Σε ορισμένες διαδικασίες, η μορφή βήμα προς βήμα έχει αντικατασταθεί μόνο με τις απαιτούμενες ενέργειες διαχωρισμένες με βέλος.  
Για παράδειγμα, η διαδικασία πρόσβασης στις [General] ρυθμίσεις του ραντάρ περιγράφεται ως «Πατήστε [Home] => [Settings] => [Radar] => [General]». Αυτό σημαίνει ότι πρέπει να εκτελέσετε τα παρακάτω τέσσερα βήματα:
  1. Πατήστε το [Home] κουμπί για να εμφανιστεί η οθόνη [Home].
  2. Πατήστε [Settings] για να ανοίξετε το μενού [Settings].
  3. Πατήστε [Radar] για να ανοίξετε το μενού ρυθμίσεων ραντάρ.
  4. Πατήστε [General] για να ανοίξετε το μενού ρυθμίσεων ραντάρ [General].
- Τα χρώματα και οι ρυθμίσεις που εμφανίζονται στο παρόν εγχειρίδιο βασίζονται στις εργοστασιακές προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.
- Για την τελευταία έκδοση του παρόντος εγχειριδίου, μεταβείτε στην επίσημη τοποθεσία web της FURUNO στη διεύθυνση [www.furuno.com](http://www.furuno.com)

## Αριθμοί εκδόσεων προγράμματος

- eGuide αριθμός έκδοσης: OME-44980-\*\*
  - Αριθμός έκδοσης λογισμικού: 1950193-5.\*.\*R
- «\*\*» υποδηλώνει τον αριθμό της δευτερεύουσας έκδοσης.

Αυτή η σελίδα είναι σκόπιμα κενή.

TENTATIVE

# 1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

## 1.1 Πώς να ενεργοποιήσετε/απενεργοποιήσετε την τροφοδοσία

**Σημείωση:** Βεβαιωθείτε ότι κλείσατε το κάλυμμα της υποδοχής κάρτας microSD για αδιαβροχοποίηση.

Το κουμπί λειτουργίας βρίσκεται στην κάτω αριστερή πλευρά της εξωτερικής άκρης της οθόνης. Πατήστε παρατεταμένα το κουμπί για να ενεργοποιήσετε την τροφοδοσία. Ένας σύντομος ήχος “μπιπ” απελευθερώνεται ως ένδειξη ότι η τροφοδοσία είναι ενεργοποιημένη και στη συνέχεια ξεκινά η διαδικασία εκκίνησης. Εμφανίζεται η οθόνη εκκίνησης και, στη συνέχεια, ένα μήνυμα σχετικά με τη χρήση του διαγράμματος. Πατήστε το κουμπί [OK] για να συνεχίσετε.

Η τελευταία χρησιμοποιούμενη οθόνη εμφανίζεται πλέον (για τους χρήστες που χρησιμοποιούν για πρώτη φορά, εμφανίζεται η οθόνη πλότερ) και το αναδυόμενο παράθυρο [Quick Guide on Startup] εμφανίζεται. Πατήστε [Yes] για να δείτε τον γρήγορο οδηγό, [Not now] για να δείτε τον γρήγορο οδηγό αργότερα. Για να αποκρύψετε τον γρήγορο οδηγό κατά την εκκίνηση, πατήστε το κουτί εναλλαγής στο κάτω αριστερό μέρος του αναδυόμενου παραθύρου για να εμφανιστεί [OFF].

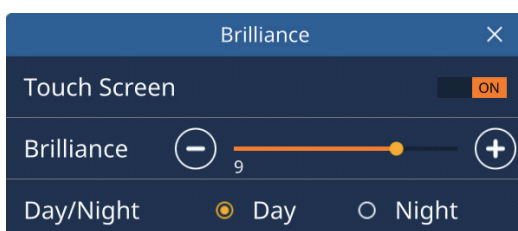
**Για να απενεργοποιήσετε την παροχή ρεύματος**, πατήστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί λειτουργίας. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο παράθυρο με ένα χρονόμετρο αντίστροφης μέτρησης και ξεκινά μια αντίστροφη μέτρηση τριών δευτερολέπτων. Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο λειτουργίας, μέχρι να ολοκληρωθεί η αντίστροφη μέτρηση.

**Σημείωση:** Εάν εμφανιστεί ένα από τα ακόλουθα μηνύματα σφαλμάτων κατά την εκκίνηση του συστήματος, συμβουλευτείτε τον τοπικό αντιπρόσωπό σας για να αγοράσετε ενημερωμένα διαγράμματα. Τα τρέχοντα διαγράμματα είναι παλιά και θα πρέπει να ενημερωθούν.

- "OBSOLETE CHART"
- "BASE SEGMENT FOUND WARNING"
- "MAX SEGMENT FOUND WARNING"

## 1.2 Ρύθμιση φωτεινότητας/χρώματος

Πατήστε τον διακόπτη τροφοδοσίας στην αριστερή πλευρά της μονάδας οθόνης. Το [Brilliance] αναδυόμενο παράθυρο εμφανίζεται.



**Για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα της οθόνης**, κάντε ένα από τα εξής:

- Πατήστε το πλήκτρο λειτουργίας πολλές φορές.

## 1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

- Σύρετε τη μπάρα στο [Brilliance], στο παράθυρο που εμφανίζεται;
- Πατήστε το [+] ή το [-] εικονίδιο στο [Brilliance], στο αναδυόμενο παράθυρο

Για να αλλάξετε την παλέτα χρωμάτων που χρησιμοποιείται, πατήστε [Day] ή [Night] όπως ενδείκνυται.

Για να κλείσετε το αναδυόμενο παράθυρο, πατήστε τον σταυρό στην επάνω δεξιά γωνία του αναδυόμενου παραθύρου.

## 1.3 Πώς να κλειδώσετε την οθόνη

Μπορείτε να κλειδώσετε τα εικονίδια/κουμπιά στην οθόνη, για να αποφύγετε τις ακούσιες λειτουργίες.

Για να κλειδώσετε τα εικονίδια/κουμπιά, πατήστε τον διακόπτη λειτουργίας για να εμφανιστεί το [Brilliance] αναδυόμενο παράθυρο, στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Touch Screen] για να εμφανιστεί [OFF]. Η οθόνη αφής είναι τώρα κλειδωμένη και όλες οι λειτουργίες που εκτελούνται μέσω της οθόνης έχουν απενεργοποιηθεί. Επιπλέον, το εικονίδιο "κλειδωμένο" εμφανίζεται στο [Home] εικονίδιο, όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα.



Για να ξεκλειδώσετε την οθόνη, πατήστε ξανά τον διακόπτη τροφοδοσίας.

## 1.4 Αρχική οθόνη και επιμέρους οθόνες

### 1.4.1 Πώς να επιλέξετε μια οθόνη

Μπορείτε να επιλέξετε μια σελίδα για προβολή από την [Home] οθόνη ή από τη λίστα [Quick Page].



Από την [Home] οθόνη

Πατήστε το εικονίδιο [Home] για να εμφανιστεί η οθόνη [Home], στη συνέχεια πατήστε το εικονίδιο για τη σελίδα που θέλετε να δείτε. Εάν το εικονίδιο που θέλετε δεν είναι ορατό, σύρετε την οθόνη προς τα αριστερά.

Από τη [Quick Page] λίστα

Για να εμφανίσετε τη λίστα [Quick Page], σύρετε την επάνω άκρη της οθόνης προς τα κάτω. Η λίστα [Quick Page] εμφανίζεται. Αγγίξτε τη σελίδα που θέλετε να προβάλετε ή σύρετε τη λίστα προς τα αριστερά ή δεξιά, για να εμφανίσετε τις σελίδες που δεν είναι ορατές.

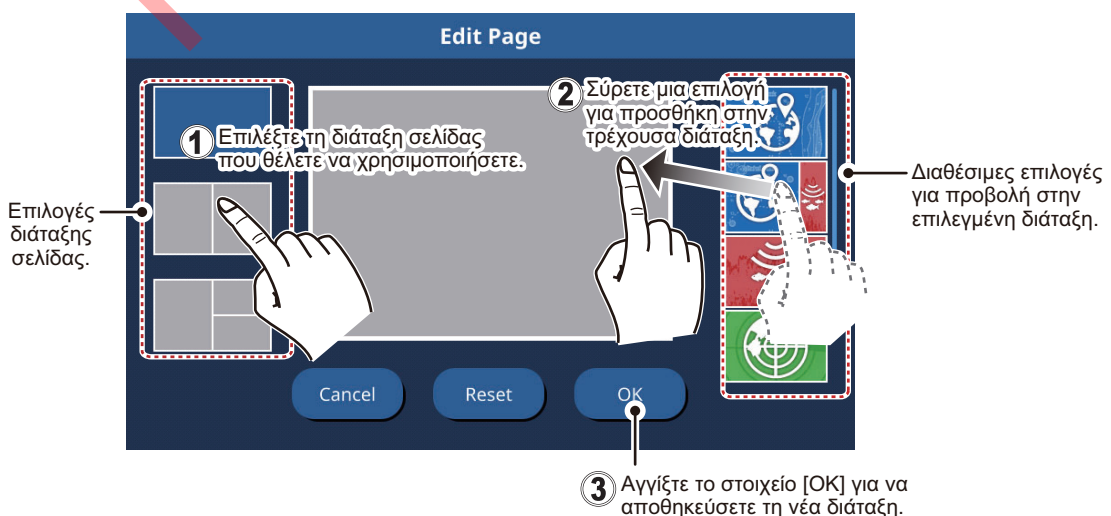
## 1.4.2 Πώς να προσθέσετε σελίδες

Μπορείτε να αποθηκεύσετε έως και 10 εξατομικευμένες σελίδες στην οθόνη [Home]. Μπορείτε να διαιρέσετε κάθε σελίδα σε έως τρία ξεχωριστά τμήματα. Ανάλογα με τον συνδεδεμένο εξοπλισμό και τον αριθμό των τμημάτων που επιλέχθηκαν, διατίθενται οι εξής διατάξεις:

- Πλήρης οθόνη (Μία ενότητα, χωρίς διαχωρισμό): Πλοηγός, Ανιχνευτής Ψαριών, Πλοηγός + Ανιχνευτής Ψαριών (στο δεξί τέταρτο της οθόνης), Ραντάρ, Όργανα;
- Δύο ενότητες: Πλοηγός, Ανιχνευτής Ψαριών, Ραντάρ;
- Τρεις ενότητες: Αριστερή πλευρά της οθόνης (Πλοηγός, Ανιχνευτής Ψαριών, Ραντάρ), Δεξιά επάνω ή κάτω τέταρτο της οθόνης (Πλοηγός, Ανιχνευτής Ψαριών, Ραντάρ, Όργανα).

Ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία για να προσαρμόσετε την αρχική οθόνη.

1. Πατήστε το εικονίδιο [Home] για να εμφανιστεί η οθόνη [Home].
2. Πατήστε το εικονίδιο [+] για να εμφανιστεί η οθόνη [Edit Page].  
Εάν το εικονίδιο [+] δεν είναι ορατό, σύρετε τη λίστα σελίδων για να εμφανιστεί το εικονίδιο.  
**Σημείωση:** Εάν υπάρχουν ήδη καταχωρημένες 10 σελίδες, το εικονίδιο [+] είναι απενεργοποιημένο και δεν μπορεί να επιλεγεί. Σε αυτήν την περίπτωση, ανατρέξτε στην ενότητα 1.4.3 για να δείτε πώς μπορείτε να αφαιρέσετε σελίδες.
3. Ανατρέχοντας στην παρακάτω εικόνα, ρυθμίστε τη σελίδα.



### 1.4.3 Πώς να επεξεργαστείτε και να διαγράψετε σελίδες

Μπορείτε να επεξεργαστείτε και να διαγράψετε σελίδες από την οθόνη [Home]. Πατήστε παρατεταμένα το εικονίδιο για τη σελίδα που θέλετε να επεξεργαστείτε ή να διαγράψετε. Στη συνέχεια, αγγίξτε το κατάλληλο εικονίδιο (βλ. εικόνα παρακάτω).



**Εικονίδιο εργαλείου καρφισώματος:** Πατήστε για να αποθηκεύσετε την επιλεγμένη σελίδα στη λίστα [Quick Page].

**Εικονίδιο επεξεργασίας περιεχομένου:** Πατήστε για να προσαρμόσετε τα περιεχόμενα της σελίδας. (Βλ. ενότητα 1.4.2.)

**Εικονίδιο απορριμμάτων:** Πατήστε για να διαγράψετε την επιλεγμένη σελίδα.

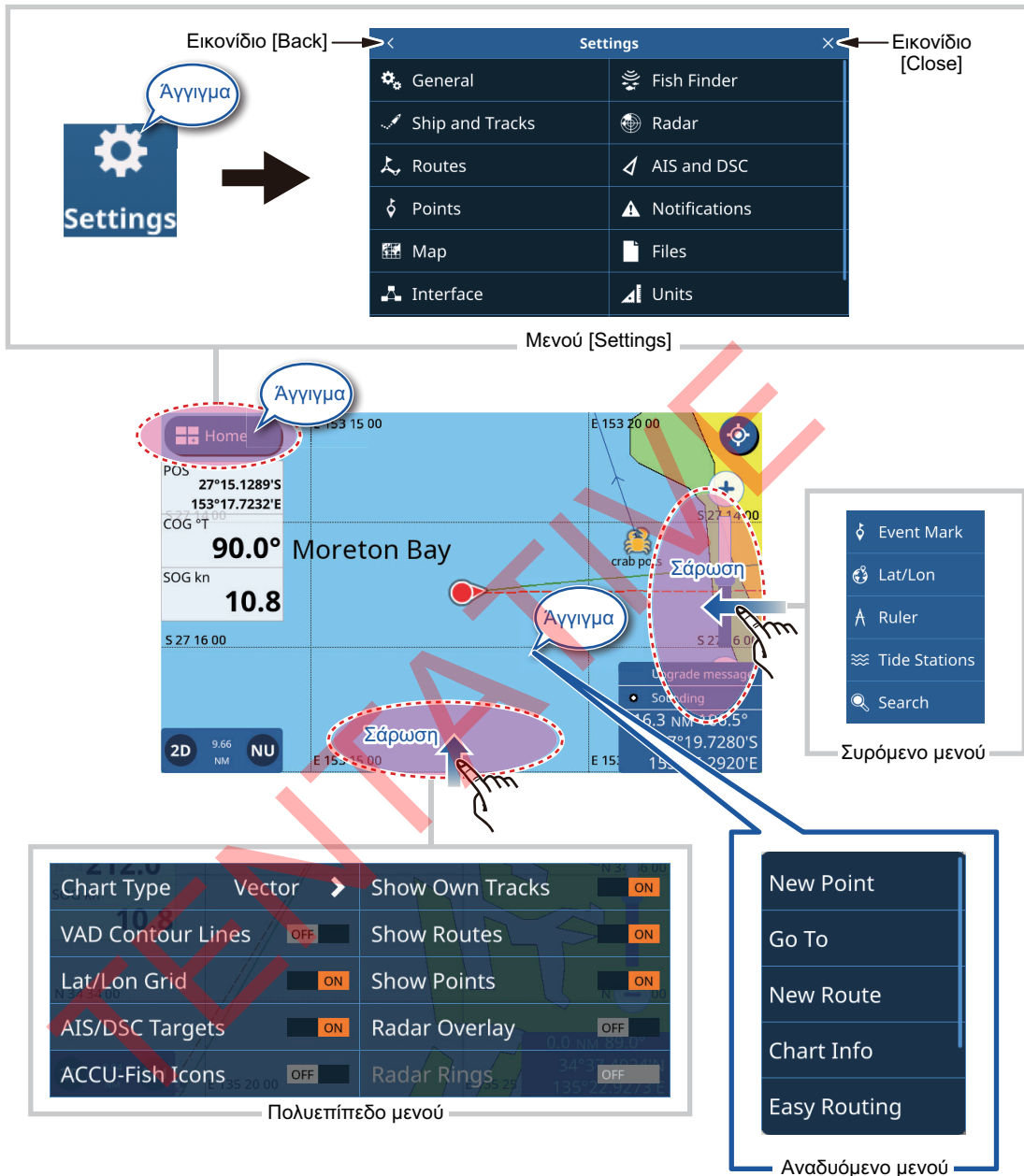
**Σημείωση:** Η σελίδα πλοήγησης πλήρους οθόνης (ενιαίο τμήμα) δεν είναι επεξεργάσιμη.

### 1.4.4 Πώς να πραγματοποιήσετε εναλλαγή της λειτουργίας οθόνης σε διατάξεις πολλών τμημάτων

Όταν η οθόνη είναι διαιρεμένη σε δύο ή περισσότερα τμήματα, μπορείτε να χρησιμοποιείτε τις περισσότερες οθόνες μεμονωμένα, εναλλάσσοντας την ενεργή οθόνη. Για εναλλαγή των ενεργών οθονών, αγγίξτε την οθόνη που θέλετε να χρησιμοποιήσετε. Η ενεργή οθόνη υποδεικνύεται με πορτοκαλί επισήμανση γύρω από τα άκρα της οθόνης.

## 1.5 Επισκόπηση μενού

Αυτός ο εξοπλισμός διαθέτει τέσσερις τύπους μενού: συρόμενο μενού, πολυεπίπεδο μενού, αναδυόμενο μενού και το μενού [Settings]. Το ακόλουθο παράδειγμα εμφανίζει την οθόνη πλότηρ αναπαράστασης και τα σχετικά μενού.



**Σημείωση:** Ένα πλήρες δέντρο μενού περιλαμβάνεται στο τέλος του εγχειριδίου εγκατάστασης ως αναφορά.

### 1.5.1 Συρόμενο Μενού

Σύρετε τη δεξιά άκρη της οθόνης προς τα αριστερά, για να εμφανίσετε το συρόμενο μενού. Το συρόμενο μενού περιλαμβάνει χειρισμούς και λειτουργίες για την τρέχουσα εμφανιζόμενη οθόνη. Απλά αγγίξτε το απαιτούμενο στοιχείο στο συρόμενο μενού, για να χρησιμοποιήσετε την εν λόγω λειτουργία ή χειρισμό. Τα στοιχεία που δεν είναι διαθέσιμα για επιλογή από το συρόμενο μενού, εμφανίζονται με γκρι χρώμα.

Αν δεν εντοπιστεί καμία ενέργεια εντός επτά δευτερολέπτων, το μενού κλείνει αυτόματα.

## 1.5.2 Πολυεπίπεδο μενού

Σύρετε την κάτω άκρη της οθόνης προς τα επάνω, για να εμφανίσετε το πολυεπίπεδο μενού. Το πολυεπίπεδο μενού περιλαμβάνει ρυθμίσεις προβολής για εικονίδια και ενδείξεις. Για παράδειγμα, μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε στόχους AIS/DSC από το πολυεπίπεδο μενού.

Τα στοιχεία που εμφανίζονται με την εναλλαγή [ON]/[OFF] μπορούν να ρυθμιστούν με ένα πάτημα.

Στοιχεία που εμφανίζονται με ένα [>] έχουν επιπλέον διαθέσιμες επιλογές· πατήστε το [>] για να εμφανίσετε το υπομενού. Τα στοιχεία που δεν είναι διαθέσιμα εμφανίζονται με γκρι χρώμα.

**Σημείωση:** Τα πολυεπίπεδα μενού είναι διαθέσιμα για όλες τις σελίδες. Για σελίδες με περισσότερα από ένα τμήματα, αγγίξτε τη σελίδα για την οποία θέλετε το πολυεπίπεδο μενού και, στη συνέχεια, εμφανίστε το πολυεπίπεδο μενού.

Για να κλείσετε το πολυεπίπεδο μενού, αγγίξτε οπουδήποτε στην οθόνη εκτός από το πολυεπίπεδο μενού ή σύρετε το πολυεπίπεδο μενού προς τα κάτω.

Αν δεν εντοπιστεί καμία ενέργεια εντός επτά δευτερολέπτων, το μενού κλείνει αυτόματα.

## 1.5.3 Αναδυόμενο μενού

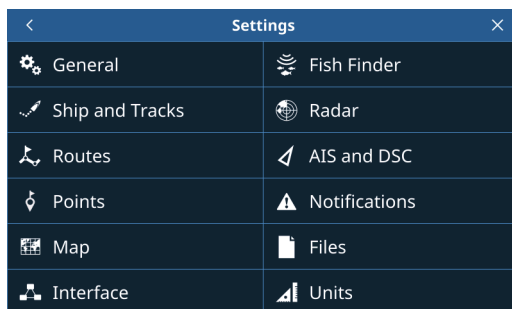
Τα αναδυόμενα μενού βασίζονται στο περιβάλλον και περιλαμβάνουν ρυθμίσεις ή λειτουργίες για ένα στοιχείο που αγγίζετε. Μπορείτε να αγγίξετε την οθόνη ή ένα εμφανιζόμενο στοιχείο (όπως ένα σημείο), για να εμφανίσετε το αναδυόμενο μενού. Αγγίξτε την επιθυμητή ρύθμιση ή λειτουργία στο αναδυόμενο μενού. Τα στοιχεία του αναδυόμενου μενού που δεν είναι διαθέσιμα εμφανίζονται με γκρι χρώμα.

Αν δεν εντοπιστεί καμία ενέργεια εντός επτά δευτερολέπτων, το μενού κλείνει αυτόματα.

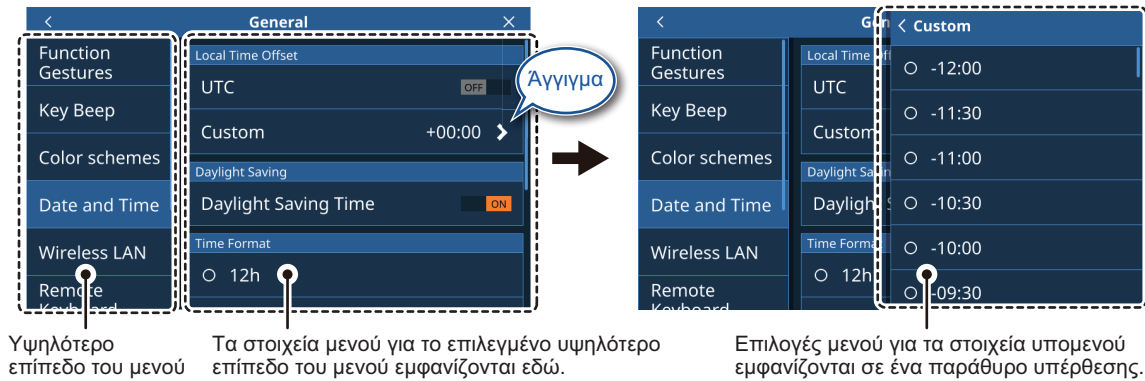
## 1.5.4 Μενού ρυθμίσεων

Το μενού ρυθμίσεων περιλαμβάνει επιλογές για την προσαρμογή αυτού του εξοπλισμού. Για να αποκτήσετε πρόσβαση στο [Settings] μενού, ακολουθήστε τη διαδικασία παρακάτω.

1. Πατήστε το εικονίδιο [Home] για να εμφανιστεί η οθόνη [Home].
2. Πατήστε [Settings]. Το μενού [Settings] εμφανίζεται.



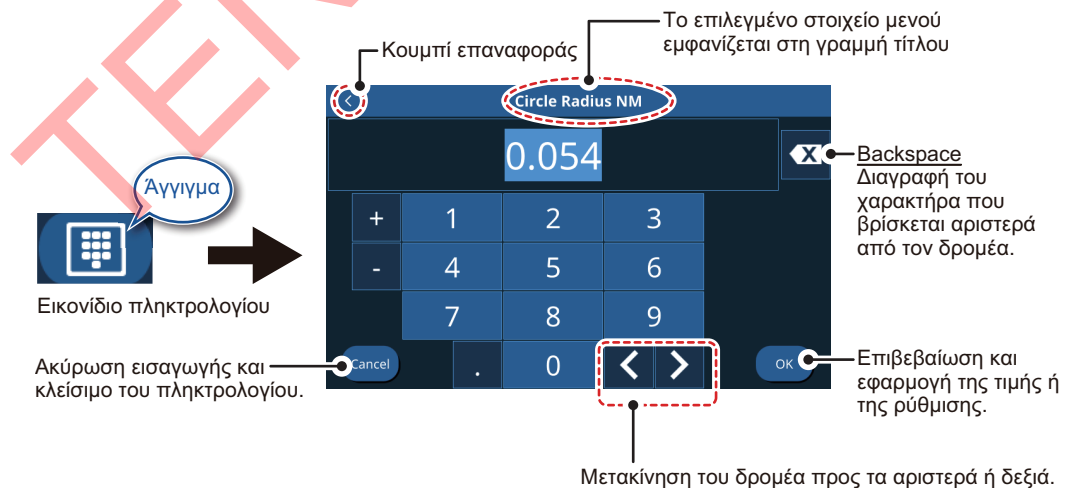
3. Αγγίξτε το μενού στο οποίο θέλετε να αποκτήσετε πρόσβαση. Σύρετε το μενού για να εμφανίσετε τα στοιχεία μενού που δεν εμφανίζονται στην οθόνη.



4. Αγγίξτε το στοιχείο μενού που θέλετε να ρυθμίσετε. Οι διαθέσιμες ρυθμίσεις και επιλογές εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης. Πατήστε το εικονίδιο [>] για να εμφανιστούν τα στοιχεία του υπομενού.
5. Ανάλογα με το στοιχείο μενού που επιλέχθηκε, κάντε ένα από τα παρακάτω:

- **[ON]/[OFF] κουτιά εναλλαγής:** Επιλέξτε [ON] για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία ή τη δυνατότητα, επιλέξτε [OFF] για να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία ή τη δυνατότητα.
- **Ρυθμίσεις και επιλογές:** Πατήστε τη ζητούμενη ρύθμιση ή επιλογή. Η τρέχουσα επιλογή υποδεικνύεται από έναν γεμισμένο κύκλο στα αριστερά της ρύθμισης ή της επιλογής.
- **Εικονίδιο μπάρας ολίσθησης ή πληκτρολογίου:** Σύρετε τον ολισθητήρα (συμπαγής κύκλος) πάνω στη μπάρα ολίσθησης για να ορίσετε μια τιμή. Για το λογισμικό πληκτρολόγιο (εμφανίζεται αφού πατήσετε το εικονίδιο του πληκτρολογίου), πατήστε το πληκτρολόγιο για να εισάγετε μία τιμή ή χαρακτήρα, και στη συνέχεια πατήστε [OK].

#### Αριθμητικό πληκτρολόγιο



### Αλφαριθμητικό πληκτρολόγιο



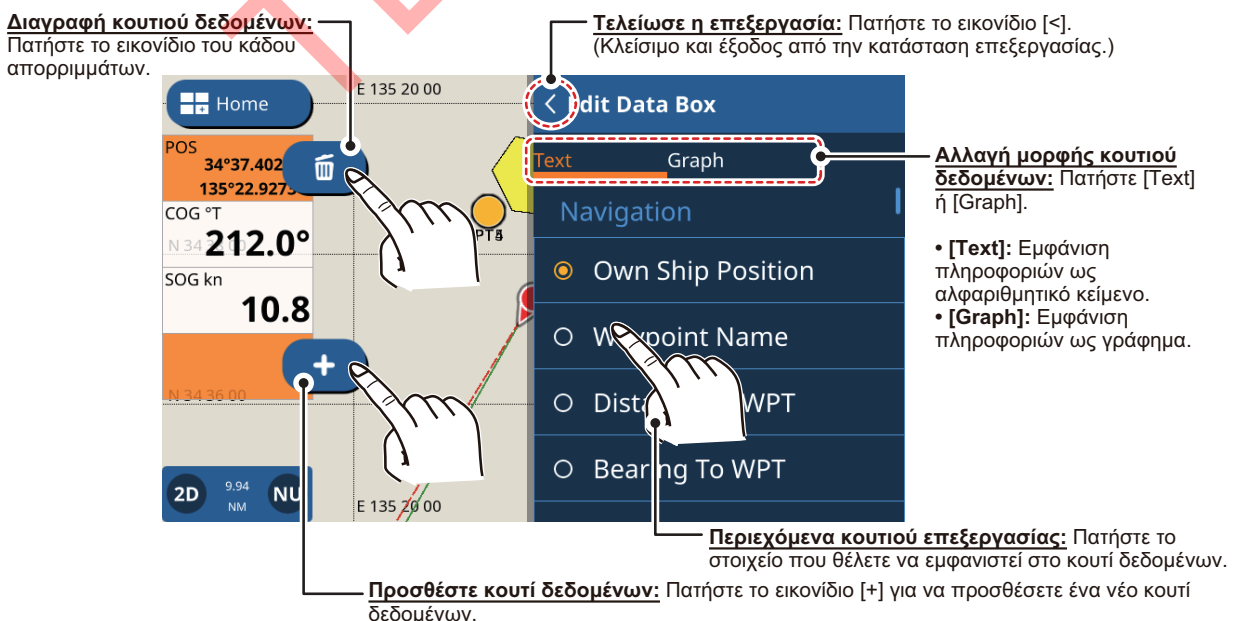
6. Πατήστε το εικονίδιο [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 1.6 Περιοχή δεδομένων (Πλαίσια δεδομένων)

Τα πλαίσια δεδομένων εμφανίζουν διάφορα δεδομένα πλοήγησης στην αριστερή πλευρά της οθόνης. Είναι δυνατή η εμφάνιση έως πέντε πλαισίων δεδομένων και η προσαρμογή της διάταξης, του τύπου δεδομένων και της θέσης του πλαισίου. Τα δεδομένα που διατίθενται για προβολή εξαρτώνται από το σύστημα και τη διαμόρφωση του αισθητήρα.

Για να εμφανίσετε τα πλαίσια δεδομένων, σύρετε την αριστερή πλευρά της οθόνης προς τα δεξιά. Για να αποκρύψετε τα πλαίσια δεδομένων, σύρετε τα πλαίσια προς τα αριστερά.

Για να επεξεργαστείτε τα περιεχόμενα ενός πλαισίου δεδομένων, πατήστε παρατεταμένα το πλαίσιο δεδομένων. Μπορείτε τώρα να επεξεργαστείτε, διαγράψετε ή να προσθέσετε πλαίσια δεδομένων. Δείτε την παρακάτω εικόνα ενδεικτικά.



Τα δεδομένα που μπορούν να ρυθμιστούν ώστε να εμφανίζονται στο κουτί δεδομένων φαίνονται στον παρακάτω πίνακα.

|                                  |                               |                                 |                                        |
|----------------------------------|-------------------------------|---------------------------------|----------------------------------------|
| Θέση ιδίου σκάφους               | Όνομα σημείου αναφοράς        | Απόσταση έως το WPT             | Διόπτρευση έως το WPT                  |
| Εγκάρσια Απόσταση Πορείας        | Χρόνος μετάβασης              | Εκτιμώμενος Χρόνος Άφιξης       | Οδόμετρο                               |
| Μετρητής Ταξιδιού                | Πορεία επί του εδάφους        | Πλεύση                          | Πλεύση Τάκ                             |
| Μέσος όρος Πλεύση                | Ρυθμός Στροφής                | Ταχύτητα επί του εδάφους        | Μέγιστη Ταχύτητα Εδάφους               |
| Μέση Ταχύτητα Εδάφους            | Ταχύτητα Μέσω Νερού           | Μέγιστη Ταχύτητα Μέσω Νερού     | Μέση Ταχύτητα Μέσω Νερού               |
| Ταχύτητα επί της κατεύθυνσης     | Βάθος                         | Θερμοκρασία νερού               | Θερμοκρασία αέρα                       |
| Ατμοσφαιρική πίεση               | Υγρασία                       | Σημείο Δρόσου                   | Θερμοκρασία Αίσθησης Ανέμου, Φαινόμενη |
| Ημερομηνία                       | Χρόνος                        | Στροφές κινητήρα                | Τριμ.                                  |
| Φόρτωση κινητήρα                 | Χρησιμοποιούμενο Καύσιμο      | Ρυθμός Καυσίμου                 | Ωρες Κινητήρα                          |
| Οικονομία Καυσίμου               | Κατανάλωση Καυσίμου           | Πίεση Λαδιού Κιβωτίου Ταχυτήτων | Θερμοκρασία Λαδιού Γραναζιών           |
| Ενίσχυση                         | Θερμοκρασία Κινητήρα.         | Θερμοκρασία λαδιού.             | Πίεση Λαδιού                           |
| Πίεση Ψυκτικού                   | Φλαπς Τριμ                    | Κύλιση/Κλίση                    | Γωνία Πηδαλίου                         |
| T0 έως T5 (Δεξαμενή)             | Χειροκίνητη δεξαμενή καυσίμου | Επιφανειακός Άνεμος             | Μποφόρ                                 |
| Μέγιστη Ταχύτητα Αληθινού Ανέμου | Ταχύτητα ανέμου αληθής        | Κατεύθυνση Ανέμου Αληθής        | Ταχύτητα ανέμου εμφανής                |
| Κατεύθυνση ανέμου εμφανής        | Βολτ                          |                                 |                                        |

## 1.7 Ηχητικά σήματα αντίστροφης μέτρησης

Κατά την απενεργοποίηση του συστήματος, το χρονόμετρο αντίστροφης μέτρησης συνοδεύεται από ένα ηχητικό σήμα για κάθε δευτερόλεπτο της αντίστροφης μέτρησης. Μπορείτε να ενεργοποιήσετε/απενεργοποιήσετε το ηχητικό σήμα ανάλογα με τις απαιτήσεις σας.

1. Πατήστε το εικονίδιο [Home] για να εμφανιστεί η οθόνη [Home], στη συνέχεια πατήστε [Settings] => [General] => [Key Beep].
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στα δεξιά του [Key Beep] για να εμφανιστεί [OFF]. Οι ήχοι των πλήκτρων απενεργοποιούνται. Για να ενεργοποιήσετε τους ήχους πλήκτρων, πατήστε το κουτί εναλλαγής ώστε να εμφανιστεί [ON].
3. Πατήστε το εικονίδιο [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 1.8 Ρύθμιση κινήσεων λειτουργίας

Η «Λειτουργία Χειρονομίας» είναι μια λειτουργία με διπλό πάτημα δύο δακτύλων που λειτουργεί ως συντόμευση για τακτικά χρησιμοποιούμενες ενέργειες.

1. Πατήστε το εικονίδιο [Home] για να εμφανιστεί η οθόνη [Home], στη συνέχεια πατήστε [Settings] => [General] => [Function Gestures].
2. Πατήστε τη ρύθμιση στο [Two Finger Tap] ή [Two Finger Double Tap], όπως αρμόζει.
3. Αγγίξτε τη λειτουργία που θέλετε να ορίσετε ως συντόμευση.
4. Πατήστε το εικονίδιο [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 1.9 Άνθρωπος στη θάλασσα (MOB)

Το σημάδι MOB αναπαριστά τη θέση ανθρώπου στη θάλασσα. Εισάγετε ένα σημάδι όταν κάποιος πέσει στη θάλασσα, για να δημιουργηθεί αυτόματα μια πορεία προς τη θέση του ανθρώπου στη θάλασσα. Μπορεί να εμφανιστεί μόνο ένα σημάδι. Το σημάδι MOB εμφανίζεται στη σελίδα Γραφικής αναπαράστασης και Ραντάρ.

### 1.9.1 Πώς να σημειώσετε τη θέση MOB

Από την οθόνη [Home], πατήστε το εικονίδιο MOB στην επάνω αριστερή γωνία της οθόνης. Η οθόνη πλέον εμφανίζεται εάν χρησιμοποιείτε διαφορετική οθόνη. Το σημάδι MOB τοποθετείται στη θέση γεωγραφικού πλάτους και γεωγραφικού μήκους του σκάφους σας κατά τη στιγμή που πατιέται το πλήκτρο και ξεκινά μια νέα διαδρομή έχοντας ορίσει το MOB ως τον προορισμό. Το εύρος και η διόπτευση έως το MOB εμφανίζονται στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης με κόκκινο φόντο.



Ένδειξη MOB στην οθόνη

### 1.9.2 Πώς να διαγράψετε ένα σημάδι MOB

Αγγίξτε την ένδειξη εύρους/διόπτευσης κάτω δεξιά στην οθόνη, για να εμφανίσετε το αναδυόμενο παράθυρο. Πατήστε [Cancel MOB]. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης. Πατήστε [Yes] ή [No] όπως είναι κατάλληλο.

## 1.10 Ρύθμιση ασύρματου LAN

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το ασύρματο LAN για να συνδέσετε τις συσκευές.

### Ειδοποίηση σχετικά με τη χρήση του ασύρματου LAN

- Η λειτουργία ασύρματου LAN είναι διαθέσιμη μόνο στις χώρες που έχουν αποκτήσει πιστοποίηση ραδιοκυμάτων. Απενεργοποιήστε αυτήν τη λειτουργία σε χώρες που δεν διαθέτουν πιστοποίηση ραδιοκυμάτων. Τα υπερωκεάνια που έχουν πιστοποίηση ραδιοκυμάτων μπορούν να χρησιμοποιούν τη λειτουργία ασύρματου LAN σε όλες τις χώρες που έχουν εξασφαλίσει πιστοποίηση ραδιοκυμάτων. Σκάφη με πιστοποίηση ραδιοκυμάτων που εισέρχονται σε χώρα που δεν διαθέτει πιστοποίηση ραδιοκυμάτων μπορούν να χρησιμοποιούν τη λειτουργία ασύρματου LAN μόνο πάνω στο σκάφος. Διαθέσιμες χώρες (από τον Ιανουάριο, 2022): ΗΠΑ, Καναδάς, Νέα Ζηλανδία, Αυστραλία, Ιαπωνία, Ηνωμένο Βασίλειο και όλες οι χώρες της ΕΕ.
  - Ο ρυθμός επικοινωνίας και η αποτελεσματική εμβέλεια του ασύρματου LAN μπορεί να επηρεαστούν από ηλεκτρομαγνητικά κύματα, εμπόδια ή τη θέση του σημείου πρόσβασης.
  - Σας συνιστούμε ένθερμα να χρησιμοποιείτε το ασύρματο LAN με κρυπτογραφημένη σύνδεση. Διαφορετικά, ενδέχεται να προκύψει μη εξουσιοδοτημένη πρόσβαση από τρίτους, η οποία μπορεί να προκαλέσει απώλεια δεδομένων ή βλάβη στο σύστημα.
  - Σας συνιστούμε να αλλάξετε τον αρχικό κωδικό πρόσβασης αν χρησιμοποιήσετε τοπικό ασύρματο δίκτυο.
1. Πατήστε το εικονίδιο [Home] για να εμφανιστεί η οθόνη [Home], στη συνέχεια πατήστε [Settings] => [General] => [Wireless LAN].
  2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής μέσα στην [Wireless LAN Connection] ενότητα για να εμφανιστεί το [ON]. Το σύστημα ελέγχει για διαθέσιμα ασύρματα δίκτυα και τα εμφανίζει στη λίστα [Networks].
  3. Αγγίξτε το δίκτυο στο οποίο θέλετε να συνδεθείτε. Εμφανίζεται η οθόνη εισαγωγής κωδικού πρόσβασης.
  4. Εισαγάγετε τον κωδικό δικτύου και στη συνέχεια πατήστε [OK]. Εάν ο κωδικός πρόσβασης είναι σωστός, το σύστημα συνδέεται στο επιλεγμένο δίκτυο.
  5. Πατήστε το εικονίδιο [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 1.11 Λειτουργία προσομοίωσης

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία προσομοίωσης, για να εξοικειωθείτε με το σύστημα και τις λειτουργίες. Για λόγους ασφαλείας, η λειτουργία προσομοίωσης θα πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο όταν το σκάφος είναι προσδεδεμένο.

1. Πατήστε το εικονίδιο [Home] για να εμφανιστεί η οθόνη [Home], στη συνέχεια πατήστε [Settings] => [General] => [Simulation]. Οι ρυθμίσεις προσομοίωσης εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Simulation] για να εμφανιστεί [ON]; η λειτουργία προσομοίωσης είναι πλέον ενεργή.

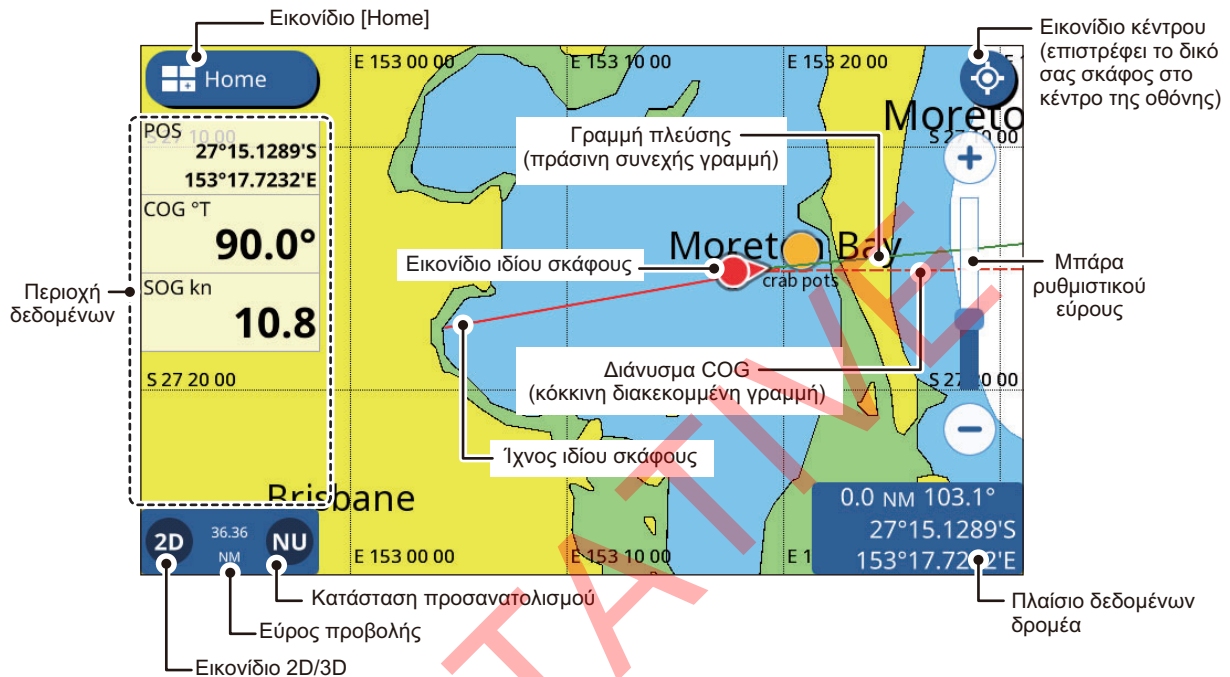
## 1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

3. Πατήστε [Mode], και επιλέξτε την απαιτούμενη λειτουργία προσομοίωσης. Για την εκτέλεση αυτής της διαδικασίας, επιλέξτε [Simulation].
    - [Internal Slide Show]: Χρησιμοποιείται για διαφημιστικούς σκοπούς.
    - [Slide Show From SD]: Προβάλλει εικόνες (φωτογραφίες) που είναι αποθηκευμένες στην εισαγόμενη κάρτα SD ως προβολή διαφανειών.
    - [Simulation]: Ενεργοποιεί τη λειτουργία προσομοίωσης και σας επιτρέπει να ορίσετε παραμέτρους για την προσομοίωση.
  4. Πατήστε το εικονίδιο [<] στην επάνω αριστερή γωνία του παραθύρου επιλογής για να επιστρέψετε στο μενού [Simulation].
  5. Εάν επιλέξατε [Internal Slide Show] ή [Slide Show From SD], η παρουσίαση διαφανειών ξεκινά. **Για να σταματήσετε την προβολή διαφανειών**, πατήστε οπουδήποτε στην οθόνη, στη συνέχεια πατήστε [Yes] στο αναδυόμενο παράθυρο και μετά προχωρήστε στο βήμα 9.  
Εάν επιλέξατε [Simulation], προχωρήστε στο βήμα 6.
  6. Στην ενότητα [Parameters], ορίστε τις [Course] και [Speed] για την προσομοίωση. Για να ρυθμίσετε αυτά τα στοιχεία, σύρετε την μπάρα ρυθμιστικού ή αγγίξτε το εικονίδιο πληκτρολογίου για να εισαγάγετε χειροκίνητα μια τιμή.
  7. Για να ορίσετε [Date] και [Time], πατήστε το στοιχείο στο μενού για να εμφανιστεί το πληκτρολόγιο λογισμικού. Εισαγάγετε την επιθυμητή ημερομηνία/ώρα για την προσομοίωση και, στη συνέχεια, πατήστε το [<] εικονίδιο για να επιστρέψετε στις ρυθμίσεις προσομοίωσης.
  8. Στην [Fish Finder], πατήστε τη ρυθμίση που επιθυμείτε για την προσομοίωση και στη συνέχεια πατήστε το εικονίδιο [<] για να επιστρέψετε στις ρυθμίσεις προσομοίωσης.
    - [Off]: Δεν προσομοιώνονται δεδομένα ανιχνευτή ψαριών.
    - [Chirp Demo]: Εμφάνιση της προσομοίωσης CHIRP.
    - [RezBoost Demo]: Εμφάνιση της προσομοίωσης RezBoost.
- Σημείωση:** Ο εξομοιωτής ανίχνευσης ψαριών λειτουργεί ξεχωριστά από τις άλλες ρυθμίσεις στο [Simulation] μενού. Για να απενεργοποιήσετε την προσομοίωση του ανιχνευτή ψαριών, αλλάξτε την παραπάνω ρύθμιση σε [Off].
9. Πατήστε το εικονίδιο [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 2. ΠΛΟΤΕΡ

### 2.1 Επισκόπηση πλότερ αναπαράστασης

Η σελίδα Γραφικής αναπαράστασης μπορεί να προβληθεί σε πλήρη οθόνη ή με τις σελίδες Ραντάρ, Ανιχνευτή ψαριών ή Οργάνων.



**Σημείωση:** Όταν η μονάδα για το Βάθος (βλέπε ενότητα 11.2) έχει οριστεί σε rb ή HR, οι ακόλουθες αλλαγές εφαρμόζονται επίσης στις εμφανιζόμενες τιμές βάθους.

- Η τιμή βάθους που εμφανίζεται στην περιοχή δεδομένων και στην οθόνη ανιχνευτή ψαριών εμφανίζεται σε rb/HR.
- Οι τιμές βάθους στο διάγραμμα εμφανίζονται σε m (μέτρα).
- Οι τιμές βάθους για τα φίλτρα Υποβρύχια αντικείμενα/Προβολή ορίου έχουν αλλαξει σε rb/HR. Ωστόσο, οι τιμές που εμφανίζονται στο διάγραμμα παραμένουν σε m (μέτρα).

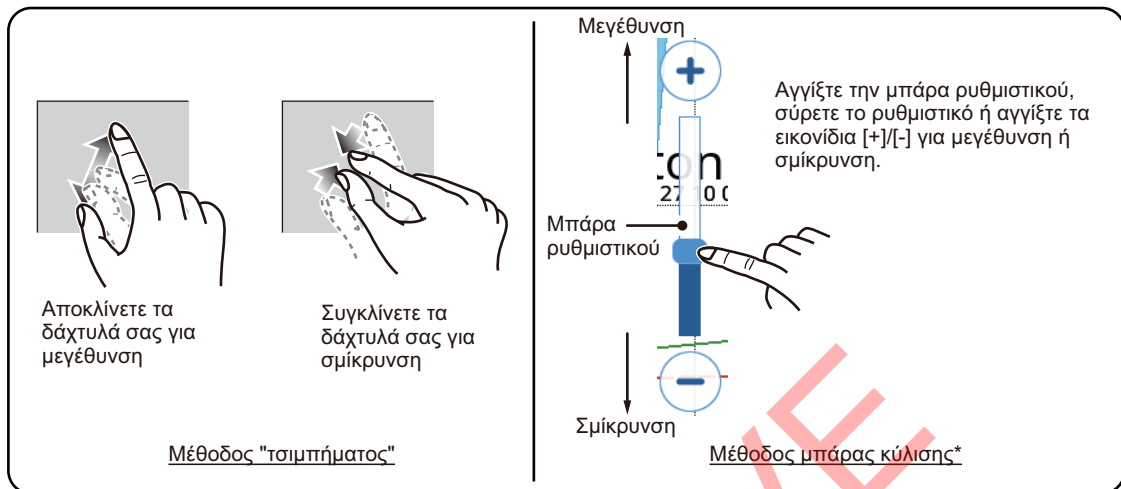
### 2.2 Πώς να επιλέξετε έναν τύπο διαγράμματος

Στη λειτουργία χάρτης C-MAP, μπορείτε να επιλέξετε έναν από τους τέσσερις τύπους χάρτης για τη σελίδα του πλότερ σας. Οι διαθέσιμοι τύποι γραφημάτων είναι [Vector], [Shaded Relief], [Satellite] και [Raster Chart].

1. Σύρετε την κάτω άκρη της οθόνης πλότερ αναπαράστασης προς τα επάνω, για να εμφανίσετε το πολυεπίπεδο μενού.
2. Πατήστε [Chart Type] για να εμφανιστούν οι τύποι γραφημάτων.
3. Αγγίξτε τον τύπο διαγράμματος που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.
4. Πατήστε το [<] εικονίδιο στην επάνω αριστερή γωνία της λίστας τύπων γραφημάτων.
5. Σύρετε το πολυεπίπεδο μενού προς τα κάτω, για να κλείσετε το μενού.

## 2.3 Αλλαγή του εύρους προβολής

Υπάρχουν δύο μέθοδοι τις οποίες μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να αυξήσετε ή να μειώσετε το εύρος προβολής. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το ρυθμιστικό εύρους και τα κουμπιά ή να χρησιμοποιήσετε την κίνηση "τσιμπήματος" στην οθόνη αφής.



\*: Εάν η μπάρα ολίσθησης δεν εμφανίζεται, πατήστε [Home] => [Settings] => [Radar] => [General], και στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Show Range Slider] για να εμφανιστεί [ON].

## 2.4 Καταστάσεις προσανατολισμού

Μπορείτε να προβάλετε διαγράμματα με τον εξής προσανατολισμό Βορράς Πάνω, Ορθή Διόπτρευση ή Ορθή Πορεία. Για να αλλάξετε τον προσανατολισμό, πατήστε την ένδειξη λειτουργίας στην κάτω αριστερή πλευρά της οθόνης.

**Πλεύση Πάνω:** Οι χάρτες είναι προσανατολισμένοι με την πλεύση στην κορυφή της οθόνης. Το εικονίδιο ίδιου σκάφους υποδεικνύει επίσης την πλεύση της πλεύσης, ενώ τα διαγράμματα κινούνται/περιστρέφονται σε σχέση με την πλεύση.

**Πορεία Πάνω:** Τα διαγράμματα είναι προσανατολισμένα με την πορεία (προορισμός) στην κορυφή της οθόνης. Αυτή η κατάσταση είναι χρήσιμη κατά την πλοήγηση ενός σύντομου ταξιδιού.

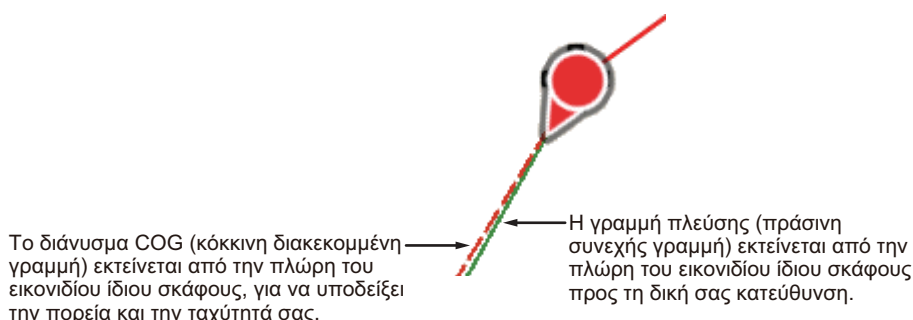
**Βορράς Πάνω:** Οι χάρτες είναι προσανατολισμένοι με τον Βορρά στην κορυφή της οθόνης και το εικονίδιο του πλοίου κινείται/περιστρέφεται σε σχέση με την τρέχουσα πλεύση και πορεία. Αυτή η κατάσταση είναι χρήσιμη για μεγάλα ταξίδια.

## 2.5 Πώς να μετακινήσετε τα διαγράμματα

Μπορείτε να μετακινήσετε τα διαγράμματα, για να τοποθετήσετε σημεία και να δείτε άλλες περιοχές που δεν εμφανίζονται στην οθόνη. Σύρετε το διάγραμμα για να εμφανίσετε την περιοχή που θέλετε να δείτε ή να τοποθετήσετε ένα σημείο.

## 2.6 Ρυθμίσεις προβολής εικονιδίου ίδιου σκάφους

Το εικονίδιο ίδιου σκάφους εμφανίζει το σημείο που βρίσκεται το πλοίο σας την τρέχουσα στιγμή. Γενικά, το εικονίδιο αντικατοπτρίζει τις πραγματικές κινήσεις (στροφές) του πλοίου.



Οι ρυθμίσεις για την εμφάνιση του εικονιδίου του δικού σας σκάφους βρίσκονται στο [Ship and Tracks] μενού. Μπορείτε να αποκτήσετε επίσης πρόσβαση σε ορισμένες ρυθμίσεις από το αναδυόμενο μενού, όταν αγγίζετε το εικονίδιο ίδιου σκάφους.

### 2.6.1 Ρυθμίσεις διανύσματος COG

Από το αναδυόμενο μενού

Πατήστε το εικονίδιο του δικού σας πλοίου για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού, στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής [COG Vector]. Για να εμφανίσετε τη γραμμή διανύσματος COG, ρυθμίστε σε [ON], για να αποκρύψετε τη γραμμή διανύσματος COG, ρυθμίστε σε [OFF].

Από το [Ship and Tracks] μενού

1. Από την αρχική οθόνη, πατήστε [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Show COG Line] για να εμφανιστεί [ON].
3. Πατήστε [Time]. Εμφανίζονται οι επιλογές ώρας για την προβολή διανύσματος.
4. Επιλέξτε την επιθυμητή ρύθμιση ώρας για την προβολή διανύσματος. Ένας μεγαλύτερος χρόνος παρέχει μια μεγαλύτερη γραμμή διανύσματος και [Infinite] παρέχει μια γραμμή που εκτείνεται μέχρι την άκρη της οθόνης.
5. Πατήστε το [<] εικονίδιο στην επάνω αριστερή γωνία των επιλογών ώρας.
6. Στο [Thickness], επιλέξτε το πάχος για τη γραμμή του διανύσματος COG.
7. Πατήστε το εικονίδιο [x] στο επάνω δεξιό μέρος του μενού για να κλείσετε το μενού.

### 2.6.2 Πώς να εμφανίσετε/αποκρύψετε τη γραμμή πλεύσης

Για να εμφανιστεί η γραμμή πλεύσης, απαιτούνται δεδομένα πλεύσης.

Από το αναδυόμενο μενού

Πατήστε το εικονίδιο του δικού σας πλοίου για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού, στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής [Heading Line]. Για να εμφανίσετε τη γραμμή πλεύσης, ορίστε [ON], και για να την αποκρύψετε, ορίστε [OFF].

Από το [Ship and Tracks] μενού

1. Από την αρχική οθόνη, πατήστε [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Show Heading Line] και ορίστε σε [ON] (εμφανίζεται η γραμμή πλεύσης) ή σε [OFF] (αποκρύπτεται η γραμμή πλεύσης).
3. Πατήστε το εικονίδιο [x] στο επάνω δεξιά μέρος του μενού για να κλείσετε το μενού.

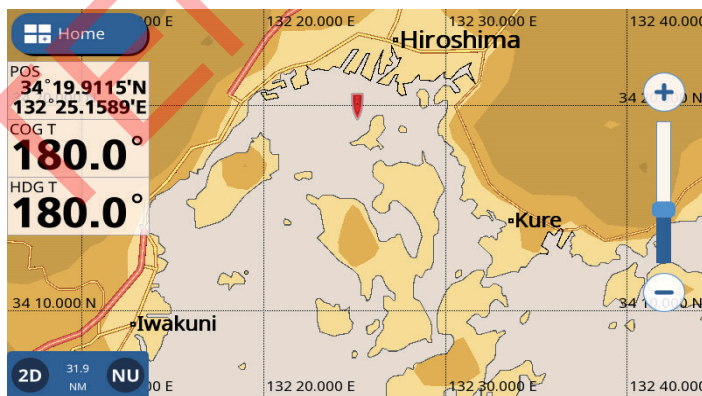
### 2.6.3 Πώς να αλλάξετε το εικονίδιο ιδίου σκάφους

Μπορείτε να επιλέξετε έναν από τέσσερις τύπους και δύο μεγέθη εικονιδίων για το εικονίδιο του πλοίου.

1. Από την αρχική οθόνη, πατήστε [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Στην [Own Ship Icon] πατήστε τον τύπο εικονιδίου που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.
3. Στο [Ownship Icon Size] πατήστε το μέγεθος εικονιδίου που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.
4. Πατήστε το εικονίδιο [x] στο επάνω δεξιά μέρος του μενού για να κλείσετε το μενού.

### 2.6.4 Πώς να μετατοπίσετε το εικονίδιο ιδίου σκάφους

Με απενεργοποιημένη την αντιστάθμιση του εικονιδίου του ιδίου σκάφους, πατώντας το εικονίδιο [Κέντρο] αλλάζει το εύρος προβολής ώστε να τοποθετηθεί το εικονίδιο του ιδίου σκάφους στο κέντρο της οθόνης. Με ενεργοποιημένη την επιλογή μετατόπισης του εικονιδίου του πλοίου, η επιλογή του εικονιδίου [Κέντρο] αλλάζει τη θέση του πλοίου από το κέντρο και τροποποιεί το εύρος της οθόνης ώστε να εμφανίζεται ευρύτερη περιοχή μπροστά από το πλοίο (δείτε το παρακάτω σχήμα).



1. Από την αρχική οθόνη, πατήστε [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Own Ship Offset] για να εμφανίσετε [ON] ή [OFF] όπως απαιτείται.
3. Πατήστε το εικονίδιο [x] στο επάνω δεξιά μέρος του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 2.6.5 Πώς να επαναφέρετε τις εργοστασιακές προεπιλογές

Μπορείτε να επαναφέρετε τις ρυθμίσεις του μενού [Ship and Tracks] στις εργοστασιακές προεπιλογές τους.

1. Από την αρχική οθόνη, πατήστε [Settings] => [Ship and Tracks].
2. Πατήστε [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
3. Πατήστε [Yes] για επαναφορά των εργοστασιακών ρυθμίσεων ή πατήστε [No] για να διατηρήσετε τις τρέχουσες ρυθμίσεις.

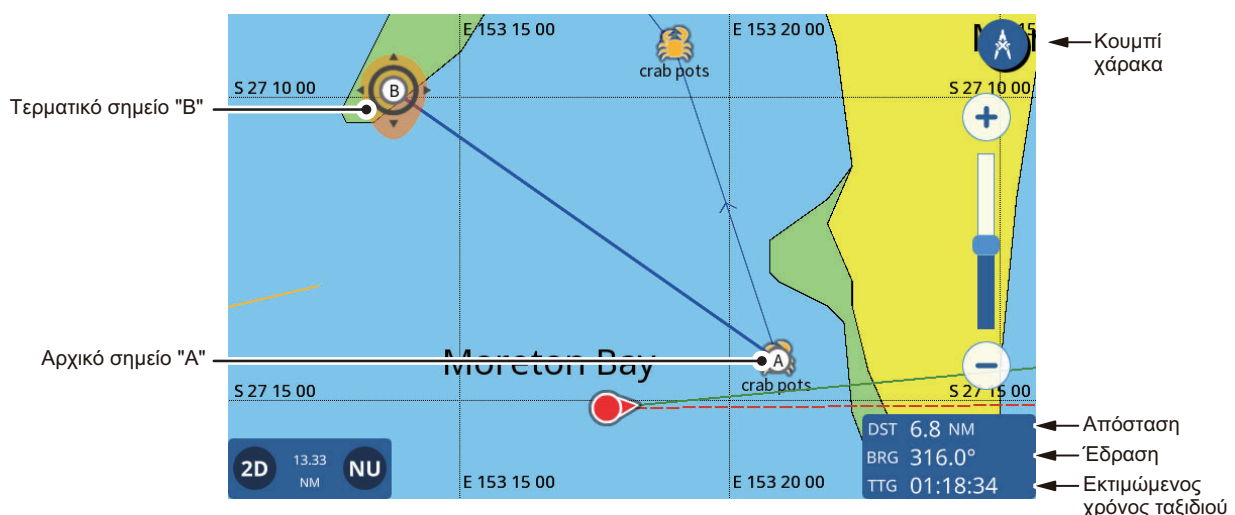
## 2.7 Δεδομένα κέρσορα

Μπορείτε να αγγίξετε ένα αντικείμενο διαγράμματος, για να τοποθετήσετε τον δρομέα επάνω στο αντικείμενο. Οι πληροφορίες για τη θέση του δρομέα (γεωγραφικό πλάτος, μήκος, διόπτειση και απόσταση από το ίδιο σκάφος) εμφανίζονται στο πλαίσιο δεδομένων του δρομέα στο κάτω δεξιό μέρος της οθόνης.

## 2.8 Μετρήσεις μεταξύ σημείων

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία [Ruler] από το συρόμενο μενού για να μετρήσετε την κατεύθυνση, την απόσταση και τον εκτιμώμενο χρόνο ταξιδιού μεταξύ δύο σημείων στον χάρτη.

1. Αγγίξτε τη θέση στον χάρτη από την οποία θέλετε να μετρήσετε. Ο δρομέας εμφανίζεται στη θέση αφετηρίας.
2. Σύρετε τη δεξιά άκρη της οθόνης προς τα αριστερά, για να εμφανίσετε το συρόμενο μενού.
3. Πατήστε [Ruler]. Το σημείο «έναρξης» (τοποθεσία του δρομέα) αλλάζει σε μια κυκλωμένη «Α».
4. Αγγίξτε τη θέση προς την οποία θέλετε να μετρήσετε. Εμφανίζεται ένα δεύτερο, κινητό σημείο «Β». Η κατεύθυνση, η απόσταση και ο εκτιμώμενος χρόνος ταξιδιού από το σημείο «Α» στο σημείο «Β» εμφανίζονται στην κάτω-δεξιά γωνία της οθόνης. Ο εκτιμώμενος χρόνος ταξιδιού βασίζεται στην ταχύτητα που εισάγεται στο [Route Planning Speed] στις [Settings] => [Routes] στο μενού => [Routes] καρτέλα.



5. Για να μετακινήσετε το τελικό σημείο «B», σύρετε το εικονίδιο στη νέα τοποθεσία.  
**Σημείωση:** Μπορείτε να μετακινήσετε το πρώτο σημείο «A». Πατήστε παρατεταμένα το σημείο για να ενεργοποιήσετε την κατάσταση επεξεργασίας. Στη συνέχεια, σύρετε το σημείο στη νέα θέση.
6. Όταν ολοκληρωθούν οι μετρήσεις, πατήστε το εικονίδιο [Ruler] στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να επιστρέψετε στις κανονικές λειτουργίες.

## 2.9 Γωνία προβολής διαγράμματος

Μπορείτε να δείτε τα διαγράμματά σας είτε σε πανοραμική προβολή (2D) είτε υπό γωνία καθορισμένη από τον χρήστη (PS ή 3D).

**Σημείωση:** Εάν η κάρτα διαγραμμάτων σας περιέχει εικόνες 3D, η ένδειξη "PS" αντικαθίσταται από την ένδειξη "3D".

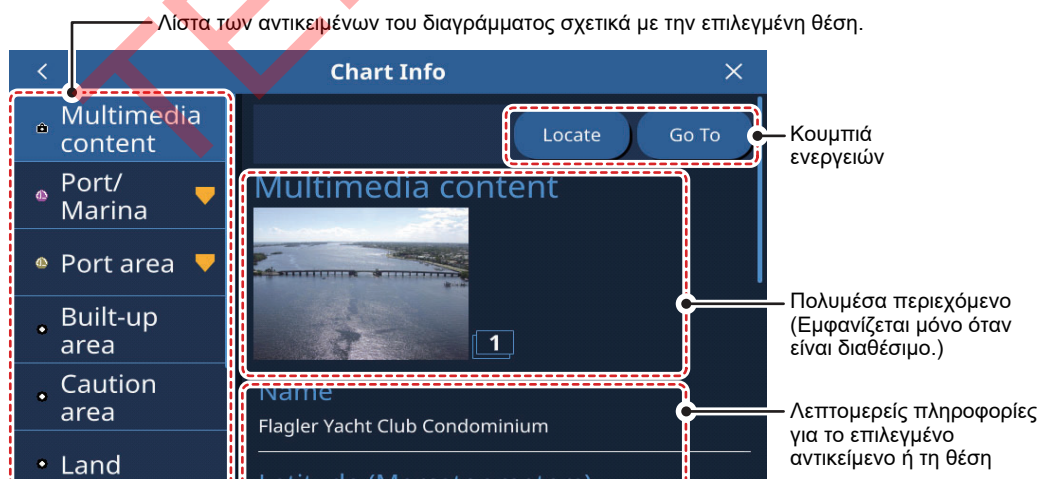
**Για να εναλλάξετε μεταξύ του δισδιάστατου γραφήματος και του γραφήματος PS/τρισδιάστατου γραφήματος,** σύρετε το χάρτης προς τα πάνω χρησιμοποιώντας δύο δάχτυλα. Μπορείτε επίσης να πατήσετε το εικονίδιο 2D/3D στην κάτω αριστερή γωνία της οθόνης.

**Για να αλλάξετε τη γωνία θέασης** είτε σε PS είτε σε 3D, σύρετε το χάρτης αριστερά ή δεξιά με δύο δάχτυλα.

## 2.10 Πληροφορίες χάρτη

Εάν έχει εισαχθεί η κάρτα χαρτών (C-MAP ή Navionics), μπορείτε να δείτε λεπτομερείς πληροφορίες χαρτών.

Για να εμφανίσετε τις πληροφορίες του γραφήματος, πατήστε την τοποθεσία για την οποία θέλετε πληροφορίες και στη συνέχεια πατήστε [Chart Info] στο αναδυόμενο παράθυρο.



Τα σχετικά αντικείμενα διαγράμματος στη λίστα, οι διαθέσιμες ενέργειες, οι φωτογραφίες και οι λεπτομερείς πληροφορίες διαφέρουν ανάλογα με τη θέση που επιλέχθηκε. Η παρακάτω λίστα εμφανίζει τις ενέργειες που μπορεί να διατίθενται.

- [Locate]: Εντοπίζει το επιλεγμένο αντικείμενο στον χάρτη και το τοποθετεί στο κέντρο της οθόνης.

- [Go To]: Ορίζει το επιλεγμένο αντικείμενο ως προορισμό και ξεκινά μια νέα διαδρομή.
- [Graph]: Εμφάνιση του γραφήματος παλίνρροιας για την επιλεγμένη περιοχή.
- [Edit]: Επεξεργαστείτε τις πληροφορίες για το επιλεγμένο αντικείμενο.

**Πολυμέσα:** Ανάλογα με το αντικείμενο του γραφήματος που επιλέγετε, μπορεί να εμφανιστεί μια εικόνα (ή πολλές εικόνες) της περιοχής/τοποθεσίας. Όταν διατίθενται πολλές εικόνες, μπορείτε να αγγίξετε την εικόνα για να δείτε μια παρουσίαση των εικόνων. Πολλές εικόνες απαριθμούνται στο κάτω δεξιό μέρος κάθε εικόνας.

## 2.11 Υπέρθεση Ραντάρ

Η υπέρθεση ραντάρ έχει τοποθετημένη την εικόνα ηχούς ραντάρ σε υπέρθεση στην οθόνη της πλώτερ αναπαράστασης (απαιτείται σύνδεση με αισθητήρα ραντάρ και αισθητήρα πλευσης). Για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία επικάλυψης ραντάρ, σύρετε το κάτω μέρος της οθόνης του πλώτερ προς τα πάνω για να εμφανίσετε το πολυεπίπεδο μενού και, στη συνέχεια, πατήστε το κουτί εναλλαγής [Radar Overlay] ώστε να εμφανιστεί [ON]. Για να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία επικάλυψης, πατήστε το κουτί εναλλαγής [Radar Overlay] ώστε να εμφανιστεί [OFF].

## 2.12 Λειτουργίες NAVpilot

Εάν έχετε συνδέσει έναν αυτόματο πιλότο της σειράς NAVpilot-700/300 με το GP-1x71F, μπορείτε να χρησιμοποιείτε τις παρακάτω λειτουργίες του αυτόματου πιλότου από το GP-1x71F.

- Εμφανίστε την οθόνη οργάνων του NAVpilot στο GP-1x71F. Βλέπε ενότητα 9.3.
- Αλλάξτε την κατάσταση λειτουργίας για τον αυτόματο πιλότο (Auto ή NAV).

### 2.12.1 Πώς να εμφανίσετε την πορεία και τον προορισμό του αυτόματου πιλότου στην οθόνη

Όταν ένας αυτόματος πιλότος είναι συνδεδεμένος με το GP-1x71F, μπορείτε να προβάλλετε την πορεία και τον προορισμό του αυτόματου πιλότου στην οθόνη του πλώτερ.

Πώς να εμφανίσετε την πορεία του αυτόματου πιλότου από το μενού [Settings]

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [NAVpilot Course] για να εμφανιστεί [ON].
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

Πώς να εμφανίσετε τον προορισμό του αυτόματου πιλότου από το αναδυόμενο μενού

Πατήστε το εικονίδιο του δικού σας σκάφους για να εμφανίσετε το αναδυόμενο μενού, στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [NAVpilot Course] για να εμφανίσετε [ON].

## 2.12.2 Πώς να χρησιμοποιήσετε τον αυτόματο πιλότο για πλοήγηση

Μπορείτε να ρυθμίσετε τον αυτόματο πιλότο ως μέθοδο πλοήγησης στο μενού. Από την οθόνη [Home], πατήστε [Settings] => [Initial Setup] => [Autopilot], στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [NAVpilot Control] για να εμφανιστεί [ON]. Όταν επιλεγεί ένας νέος προορισμός διαδρομής, εμφανίζεται το μήνυμα "Use the NAVpilot for navigation?". Πατήστε [Yes] για να χρησιμοποιήσετε τον αυτόματο πιλότο ή πατήστε [No] για να χρησιμοποιήσετε τον πλότερ GP-1x71F για τη ναυσιπλοΐα.

## 2.13 Πληροφορίες παλίρροιας

Το χάρτης σας περιέχει πληροφορίες για το ύψος της παλίρροιας και τα ρεύματα της παλίρροιας.



### 2.13.1 Πώς να εμφανίσετε το γράφημα παλίρροιας

Μπορείτε να εμφανίσετε ένα γράφημα παλίρροιας με έναν από τους εξής τρόπους. Οι πληροφορίες που εμφανίζονται στο γράφημα αλλάζουν ανάλογα με τον επιλεγμένο τρόπο.

- Αγγίξτε έναν σταθμό παλίρροιας.
- Πατήστε [Tide] στο συρόμενο μενού, ή από την οθόνη [Home].
- Αγγίξτε μια θέση στον χάρτη.

#### Από έναν σταθμό παλίρροιας

Πατήστε τον σταθμό παλίρροιας για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού του γραφήματος, στη συνέχεια πατήστε [Chart Info] => [Tide Height Station] => [Graph]. Εμφανίζεται το γράφημα παλίρροιας για τον επιλεγμένο σταθμό παλίρροιας.

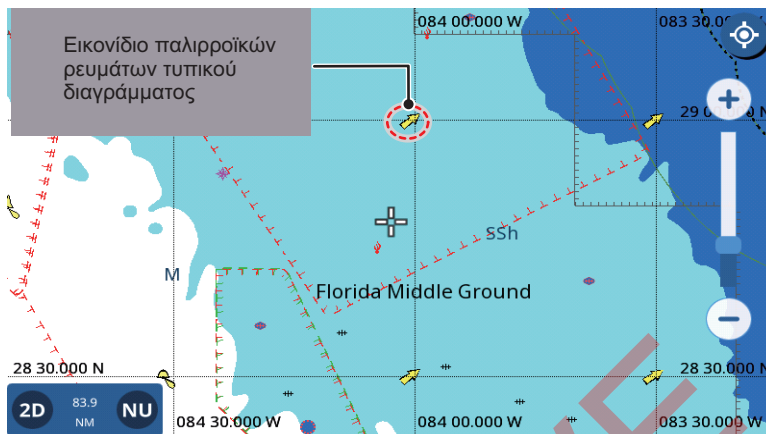
#### Από το συρόμενο μενού ή την οθόνη [Home]

Από την οθόνη [Home] πατήστε [Tide] ή σύρετε τη δεξιά πλευρά της οθόνης προς τα αριστερά για να εμφανίσετε το συρόμενο μενού και στη συνέχεια πατήστε [Tide]. Το γράφημα εμφανίζει τις πληροφορίες παλίρροιας από τον πλησιέστερο σταθμό παλίρροιας στην τρέχουσα θέση σας. Εάν δεν υπάρχει κοντινός σταθμός παλίρροιας, εμφανίζεται το μήνυμα "There is no Tide Station near you."

### 2.13.2 Πώς να δείτε τις πληροφορίες παλιρροϊκών ρευμάτων

Υπό την προϋπόθεση ότι η κάρτα διαγραμμάτων σας διαθέτει πληροφορίες παλιρροϊκών ρευμάτων, μπορείτε να δείτε τις πληροφορίες ρευμάτων στην οθόνη της πλώτερ αναπαράστασης.

Οι πληροφορίες ρευμάτων εμφανίζονται όπως υποδεικνύεται στην ακόλουθη εικόνα.

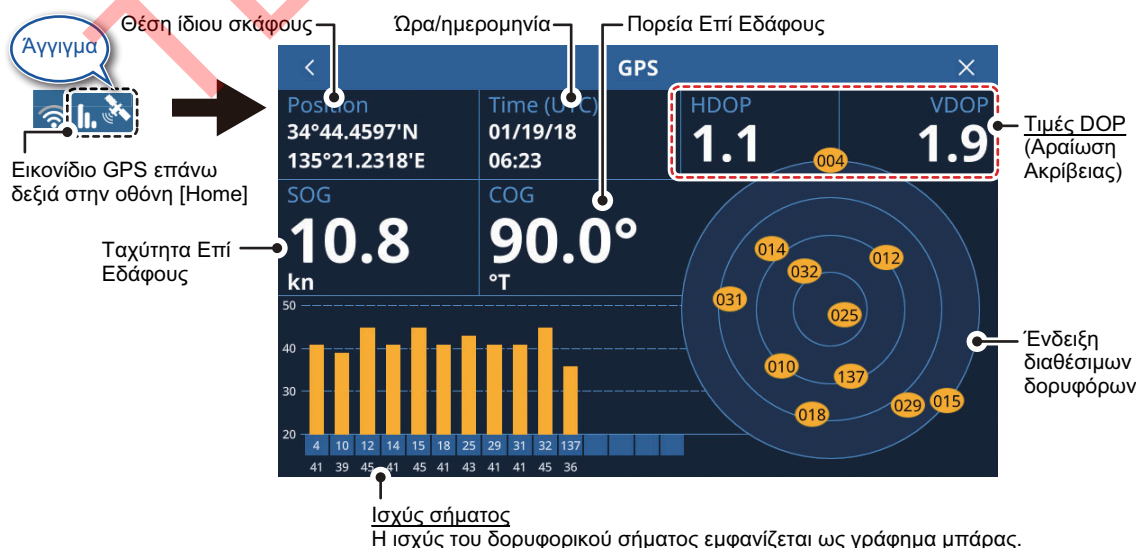


Η κατεύθυνση του ρεύματος υποδεικνύεται από την κατεύθυνση του βέλους, η ταχύτητα και η ένταση του ρεύματος υποδεικνύονται με τον ακόλουθο τρόπο:

| Τύπος εικονιδίου | Η ένδειξη ταχύτητας του ρεύματος                            | Η ένδειξη της δύναμης του ρεύματος                                                         |
|------------------|-------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| Τυπικό εικονίδιο | Το μέγεθος αυξάνεται όσο αυξάνεται η ταχύτητα του ρεύματος. | Οι αλλαγές χρώματος είναι ως εξής: Κίτρινο = Αδύναμο, Πορτοκαλί = Μέτριο, Κόκκινο = Ισχυρό |

### 2.14 Πώς να δείτε την κατάσταση δορυφόρων

Η οθόνη της κατάστασης δορυφόρων εμφανίζει την ισχύ σήματος των δορυφόρων που χρησιμοποιούνται, των διαθέσιμων δορυφόρων και του υψομέτρου τους (σε μορφή 2D), καθώς και άλλες σχετικές πληροφορίες. Για να εμφανίσετε την οθόνη κατάστασης, αγγίξτε το εικονίδιο δορυφόρου στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης. Πρέπει να υπάρχουν διαθέσιμοι τουλάχιστον τέσσερις δορυφόροι, προκειμένου να υπολογιστεί η θέση σας σωστά.



Οι τιμές DOP (Αλλοίωση ακρίβειας) υποδεικνύονται τόσο σε οριζόντια (HDOP) όσο και σε κατακόρυφη (VDOP) μορφή. Μια χαμηλότερη τιμή υποδεικνύει έναν πιο αξιόπιστο καθορισμό της θέσης.

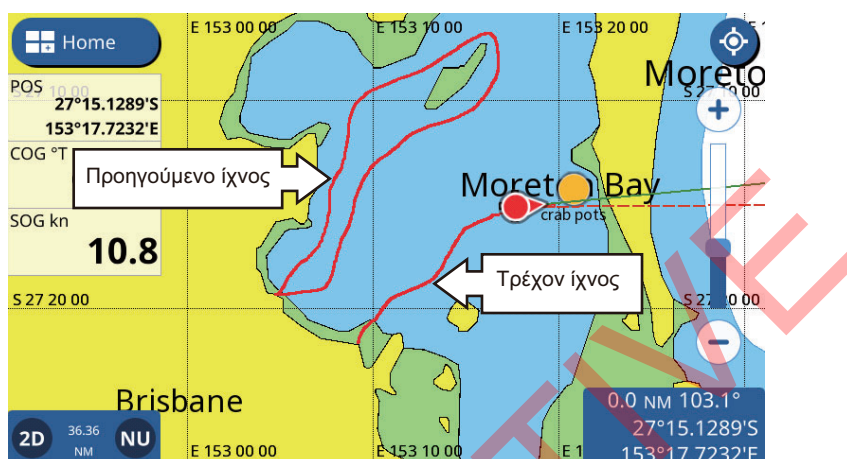
Αυτή η σελίδα είναι σκόπιμα κενή.

TENTATIVE

## 3. ΙΧΝΗ

### 3.1 Επισκόπηση ιχνών

Η ίχνος του σκάφους σας εμφανίζεται στην οθόνη με πληροφορίες θέσης που λαμβάνονται από: τον εσωτερικό πλοηγό GPS, το δίκτυο NMEA2000 ή το δίκτυο NMEA0183.



### 3.2 Πώς να Εμφανίσετε/Αποκρύψετε Δικές σας Ίχνη

Σύρετε την οθόνη του πλοήγητή από κάτω προς τα πάνω για να εμφανιστεί το πολυεπίπεδο μενού, στη συνέχεια πατήστε [Show Own Tracks] για εναλλαγή μεταξύ [ON] και [OFF].

**Σημείωση:** Η τρέχουσα ίχνος δεν αποκρύπτεται όταν επιλέγεται [OFF], μόνο οι προηγούμενες ίχνη αποκρύπτονται.

### 3.3 Καταγραφή ίχνους

Από το αναδυόμενο μενού

Πατήστε το εικονίδιο του δικού σας σκάφους για να εμφανίσετε το αναδυόμενο μενού, στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Record Track] για να εμφανίσετε [ON]. Για να σταματήσετε την εγγραφή ίχνη, πατήστε το κουτί εναλλαγής για να εμφανίσετε [OFF].

Από το [Settings] μενού

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Ship and Tracks] => [Track]. Οι ρυθμίσεις ίχνους εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Στην [Track Recording], πατήστε το κουτί εναλλαγής [Record Tracks] για να εμφανίσετε [ON]. Για να σταματήσετε την εγγραφή ίχνη, πατήστε το κουτί εναλλαγής για να εμφανίσετε [OFF].
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 3.4 Πώς να ρυθμίσετε ίχνη

Μπορείτε να ρυθμίσετε το διάστημα καταγραφής, το χρώμα ίχνους (μεμονωμένο ή πολλαπλό χρώμα) και το πάχος ίχνους.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Ship and Tracks] => [Track]. Οι ρυθμίσεις ίχνους εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Στο [Track Recording], πατήστε [Track Interval] για να εμφανιστούν οι επιλογές χρονικού διαστήματος.
3. Επιλέξτε το επιθυμητό χρονικό διάστημα.
4. Πατήστε το [<] στην πάνω αριστερή γωνία του παραθύρου επιλογών χρονικού διαστήματος για να κλείσετε το παράθυρο.
5. Στο [Track Color Type], πατήστε είτε [Single Color] είτε [Multi-color].
6. Αν επιλέξατε [Single Color] στο βήμα 5, επιλέξτε το χρώμα της ίχνη από την ενότητα μενού [Single Color].
7. Πατήστε το [<] στο επάνω αριστερό μέρος του παραθύρου επιλογών συμπαγούς χρώματος για να κλείσετε το παράθυρο.
8. Εάν επιλέξατε [Multi-color] στο βήμα 5, επιλέξτε τα δεδομένα για αναφορά στις αλλαγές χρώματος.
  - [Depth]: Ορίζει το βάθος του διαστήματος στο οποίο αλλάζει το χρώμα του ίχνους. Τα διαθέσιμα διαστήματα είναι [5 m], [10 m] ή [20 m].
  - [Temperature]: Ορίζει τη διαφορά θερμοκρασίας στην οποία αλλάζει το χρώμα της ίχνης. Το διαθέσιμο εύρος ρύθμισης είναι 0,2 μοίρες έως 2,0 μοίρες, σε βήματα των 0,2 μοιρών.
  - [Speed]: Ρυθμίζει τη διαφορά ταχύτητας στην οποία αλλάζει το χρώμα της ίχνης. Η διαθέσιμη περιοχή ρυθμίσεων είναι από 0.4 κόμβους έως 3.8 κόμβους, με βήματα 0.2 κόμβων.
  - [Bottom Discrimination]: Το χρώμα του ίχνους αλλάζει σε άμεση σχέση με την ανιχνευθείσα σύνθεση του βυθού. Λάσπη: σκούρο πορτοκαλί, Άμμος: κίτρινο, Χαλίκι: μπλε, Πέτρα: σκούρο γκρι.
9. Αν επιλέξατε [Temperature] ή [Speed] στο βήμα 8, σύρετε τη μπάρα ολίσθησης (ή πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου για άμεση εισαγωγή) για να ρυθμίσετε την τιμή ρύθμισης. Για [Depth], επιλέξτε το βάθος από το παράθυρο επιλογών. [Bottom Discrimination] δεν έχει επιλογές ρυθμίσεων.
10. Στο [Track Thickness], επιλέξτε το πάχος για την γραμμή ίχνους.
11. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

**Σημείωση:** Μπορείτε να εναλλάσσετε μεταξύ τύπων χρωμάτων και να αλλάζετε το χρώμα της ίχνης από το αναδυόμενο μενού της ίχνης.

Πώς να αλλάξετε τον τύπο χρώματος και το χρώμα από το αναδυόμενο μενού

1. Αγγίξτε το ίχνος για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. **Για να αλλάξετε το χρώμα (για ίχνη με συμπαγές χρώμα)**, πατήστε [Track Color], και επιλέξτε ένα χρώμα.
3. **Για να αλλάξετε τον τύπο χρώματος (για μεταβλητές ίχνη χρώματος)**, πατήστε [Color Logic], και επιλέξτε την αναφορά δεδομένων. Μπορείτε να ρυθμίσετε λεπτομερείς ρυθμίσεις για μεταβλητό χρώμα, όπως διαστήματα και εύρη, μόνο από το μενού (βλ. προηγούμενη διαδικασία).

## 3.5 Πώς να διαγράψετε ίχνη

Μπορείτε να διαγράψετε ίχνη με τους παρακάτω τρόπους:

- Πλήρης διαγραφή μεμονωμένου ίχνους
- Διαγραφή τμήματος του ίχνους
- Αυτόματη διαγραφή ίχνους
- Διαγραφή όλων των ιχνών

### 3.5.1 Πώς να διαγράψετε ένα μεμονωμένο ίχνος

**Σημείωση:** Δεν είναι δυνατή η διαγραφή ενεργών μεμονωμένων ιχνών.

1. Αγγίξτε το ίχνος για διαγραφή. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε [Delete]. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
3. Πατήστε [Yes]. Το επιλεγμένο ίχνος διαγράφεται.

### 3.5.2 Πώς να διαγράψετε ένα τμήμα ίχνους

1. Αγγίξτε το ίχνος για διαγραφή. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε [Delete]. Οι επιλογές διαγραφής ίχνους εμφανίζονται στο αναδυόμενο μενού.
3. Αγγίξτε τον τρόπο που θέλετε να χρησιμοποιήσετε για να διαγράψετε ένα τμήμα του ίχνους.  
 [All by Color]: Επιλέξτε ένα χρώμα από τις επιλογές για να διαγράψετε όλη την ενότητα της ίχνος με το επιλεγμένο χρώμα.  
 [From Here]: Διαγράφει όλες τις ενότητες της ίχνος από το επιλεγμένο σημείο.  
**Σημείωση:** [From Here] δεν είναι διαθέσιμο για ενεργά ίχνη.  
 [Up to Here]: Διαγράψτε όλα τα τμήματα της ίχνος μέχρι το επιλεγμένο σημείο.
4. Πατήστε [Yes] στο αναδυόμενο παράθυρο επιβεβαίωσης για να διαγράψετε την/ τις επιλεγμένη/ες ενότητα/ες ή πατήστε [No] για ακύρωση.

### 3.5.3 Πώς να διαγράψετε ίχνη αυτόματα

Όταν η μνήμη των ίχνων γεμίσει, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία [Auto Track Delete] για να διαγράψετε αυτόματα την παλαιότερη ίχνος.

1. Από την αρχική οθόνη, πατήστε [Settings] => [Ship & Tracks].
2. Πατήστε [Track] για να εμφανιστούν οι ρυθμίσεις της ίχνος.
3. Πατήστε το κουμπί [Auto Track Delete] για εναλλαγή μεταξύ [ON] και [OFF].
4. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

### 3.5.4 Πώς να διαγράψετε όλα τα ίχνη

**Σημείωση:** Το ενεργό ίχνος δεν μπορεί να διαγραφεί. Για να διαγράψετε το ενεργό ίχνος, πρώτα απενεργοποιήστε την καταγραφή ίχνους (βλ. ενότητα 3.3) και, στη συνέχεια, ακολουθήστε αυτήν τη διαδικασία.

1. Από την αρχική οθόνη, πατήστε [Settings] => [Ship & Tracks].
2. Πατήστε [Track] για να εμφανιστούν οι ρυθμίσεις της ίχνος.
3. Πατήστε [Delete All Tracks]. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο μήνυμα επιβεβαίωσης.

### 3. ΙΧΝΗ

4. Πατήστε [Yes] για να διαγράψετε όλα τα ίχνη.
5. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

TENTATIVE

# 4. ΣΗΜΕΙΑ ΚΑΙ ΠΟΛΥΓΩΝΙΚΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ

---

## 4.1 Σημεία και σημάδια συμβάντων

Στην ορολογία πλοήγησης, ένα σημείο είναι μια θέση που σημειώνετε πάνω στην οθόνη. Ένα σημείο μπορεί να είναι μια τοποθεσία ψαρέματος, ένα σημείο αναφοράς και άλλες σημαντικές θέσεις. Μπορείτε να δημιουργήσετε ένα νέο σημείο από τις οθόνες Πλότερ, Ραντάρ ή Ανιχνευτή ψαριών. Μπορείτε επίσης να ορίσετε ένα σημείο ως προορισμό και να δημιουργήσετε μια διαδρομή.

Ένα σημάδι συμβάντος είναι ένα σημείο που επισημαίνει τη θέση του σκάφους. Μπορείτε να δημιουργήσετε ένα νέο σημάδι εκδήλωσης από τις οθόνες Πλότερ, Ραντάρ ή Ανιχνευτή ψαριών. Μπορείτε επίσης να ορίσετε ένα σημείο συμβάντος ως προορισμό και να δημιουργήσετε μια διαδρομή.

Όταν δημιουργείτε ένα σημείο ή ένα σημάδι συμβάντος, εμφανίζεται ένα εικονίδιο στη θέση που δημιουργήθηκε το σημείο/σημάδι. Και τα σημεία και τα σημάδια συμβάντων απαριθμούνται με αύξουσα σειρά καθώς δημιουργούνται. Τα σημεία/σημάδια συμβάντων ονομάζονται αντίστοιχα. Για παράδειγμα, το πρώτο σημείο που δημιουργείτε αποθηκεύεται με το όνομα "PT1" και η πρώτη ένδειξη συμβάντος αποθηκεύεται με το όνομα "EV1".

Η θέση του σημείου, το σύμβολο και οι πληροφορίες πλοήγησης (εύρος, διόπτευση, κ.λπ.) αποθηκεύονται στο στοιχείο [Points List]. Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε τα σημεία, ενώ η προεπιλεγμένη ρύθμιση εμφανίζει όλα τα σημεία. Μπορείτε να επεξεργαστείτε ένα σημείο στην οθόνη ή από τη [Points List].

## 4.2 Ρύθμιση σημείων/σημαδιών συμβάντος

Μπορείτε να ρυθμίσετε το χρώμα, το σχήμα, το μέγεθος και άλλα χαρακτηριστικά για σημεία και σημάδια συμβάντων από το μενού.

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [Settings] => [Points]. Οι ρυθμίσεις εμφανίζονται στο δεξιό τμήμα της οθόνης.
2. Στην ενότητα [Display Points], επιλέξτε τη μέθοδο εμφάνισης για τα σημεία.  
[Name and Icon]: Εμφανίζει όλα τα σημεία με το όνομά τους και το εκχωρημένο εικονίδιο σημείου.  
[Icon]: Εμφανίζει μόνο το εικονίδιο σημείου.
3. Στην ενότητα [Point Size], επιλέξτε το μέγεθος για την εμφάνιση των εικονιδίων σημείων.

#### 4. ΣΗΜΕΙΑ ΚΑΙ ΠΟΛΥΓΩΝΙΚΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ

4. Πατήστε [Default Point Symbol] και επιλέξτε το προεπιλεγμένο σύμβολο (σχήμα) από το παράθυρο επιλογών. Η παρακάτω εικόνα δείχνει τα διαθέσιμα σύμβολο.



5. Πατήστε το [←] στην επάνω αριστερή γωνία του παραθύρου για να κλείσετε το παράθυρο.
6. Πατήστε [Default Point Color], στη συνέχεια επιλέξτε το προεπιλεγμένο χρώμα από το παράθυρο επιλογής.
7. Πατήστε το [←] στην επάνω αριστερή γωνία του παραθύρου για να κλείσετε το παράθυρο.
8. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

#### Πώς να επαναφέρετε τις εργοστασιακές προεπιλογές για σημεία

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Points] => [Restore Default Settings].
2. Πατήστε [Restore Default Settings] στη δεξιά πλευρά της οθόνης. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
3. Πατήστε [Yes] για να επαναφέρετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για το μενού [Points], ή πατήστε [No] για ακύρωση.
4. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 4.3 Δημιουργία σημείου/σημαδιού συμβάντος

### 4.3.1 Πώς να δημιουργήσετε ένα σημείο

Υπάρχουν δύο τρόποι τους οποίους μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να δημιουργήσετε ένα σημείο: απευθείας στην οθόνη ή από το συρόμενο μενού.

#### Απευθείας στην οθόνη

Πατήστε την τοποθεσία όπου θέλετε να δημιουργήσετε ένα σημείο και στη συνέχεια πατήστε [New Point] στο αναδυόμενο μενού.

#### Από το συρόμενο μενού

Σύρετε την δεξιά πλευρά της οθόνης προς τα αριστερά για να εμφανιστεί το συρόμενο μενού και στη συνέχεια πατήστε [Lat/Lon]. Εισαγάγετε τις συντεταγμένες για το νέο σημείο και στη συνέχεια πατήστε [OK].

### 4.3.2 Πώς να δημιουργήσετε ένα σημάδι συμβάντος

#### Με τη λειτουργία [Function Gesture]

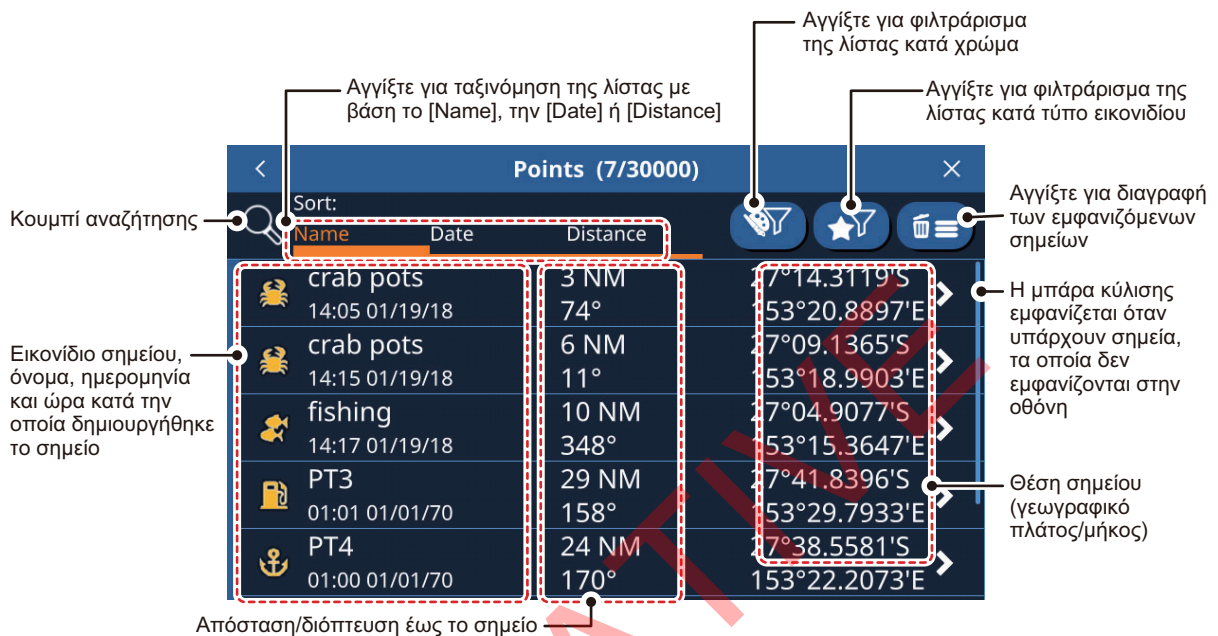
Αγγίξτε μία ή δύο φορές την οθόνη, χρησιμοποιώντας δύο δάχτυλα ταυτόχρονα.

**Σημείωση:** Η λειτουργία [Function Gesture] πρέπει να έχει ρυθμιστεί εκ των προτέρων σε [Event] από το [Home] => [Settings] => [General] => [Function Gestures] μενού.

Από το συρόμενο μενού

Σύρετε την δεξιά πλευρά της οθόνης προς τα αριστερά για να εμφανιστεί το συρόμενο μενού και στη συνέχεια πατήστε [Event Mark].

## 4.4 Επισκόπηση λίστας σημείων



### 4.4.1 Πώς να προβάλετε τη λίστα σημείων

Από την οθόνη [Home], πατήστε [List] => [Points].

### 4.4.2 Πώς να πραγματοποιήσετε αναζήτηση στη λίστα σημείων

1. Πατήστε το κουμπί αναζήτησης στην πάνω αριστερή γωνία της [Points] λίστας. Εμφανίζεται το πληκτρολόγιο οθόνης.
2. Εισαγάγετε το όνομα ή μέρος του ονόματος για το/τα σημείο/α που θέλετε να αναζητήσετε και, στη συνέχεια, πατήστε [OK].  
Η λίστα τώρα εμφανίζει μόνο τα σημεία που ταιριάζουν στην αναζήτησή σας.

### 4.4.3 Πώς να ταξινομήσετε τη λίστα σημείων

Μπορείτε να ταξινομήσετε τη λίστα με βάση το όνομα, την ημερομηνία δημιουργίας του σημείου ή την απόσταση από το ίδιο σκάφος. Πατήστε την [Name], [Date] ή [Distance] ένδειξη πάνω από τη λίστα.

### 4.4.4 Πώς να φιλτράρετε τη λίστα σημείων

Μπορείτε να φιλτράρετε τη λίστα με βάση το χρώμα, το σύμβολο ή έναν συνδυασμό χρώματος και συμβόλου. Τα σημεία που δεν πληρούν τα κριτήρια φιλτραρίσματος αποκρύπτονται.

1. Αγγίξτε το σωστό κουμπί φιλτραρίσματος επάνω δεξιά στη λίστα σημείων, για να εμφανίσετε τις επιλογές φίλτρων.

2. Αγγίξτε το φίλτρο που θέλετε να εφαρμόσετε. Τα σημεία της λίστας αλλάζουν ανάλογα. Για να εμφανίσετε όλα τα σημεία για οποιοδήποτε φίλτρο, πατήστε [All].

## 4.5 Πώς να μετακινήσετε ένα σημείο

Μπορείτε να μετακινήσετε ένα σημείο με δύο τρόπους: στην οθόνη ή να επεξεργαστείτε την τοποθεσία του σημείου από τη [Points List].

**Για να επεξεργαστείτε τη θέση ενός σημείου από τη [Points] λίστα**, δείτε την ενότητα 4.7.

**Για να μετακινήσετε ένα σημείο στην οθόνη**, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία.

1. Αγγίξτε το σημείο για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού. (Το σημείο επιλέγεται σωστά αν εμφανιστεί το κουτί "point".)
2. Επιλέξτε [Move].
3. Πατήστε τη νέα τοποθεσία για το σημείο και στη συνέχεια πατήστε [Save] στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης.

## 4.6 Πώς να διαγράψετε σημεία

Μπορείτε να διαγράψετε μεμονωμένα σημεία απευθείας στην οθόνη και στη λίστα [Points]. Όλα τα σημεία μπορούν να διαγραφούν από τη λίστα [Points].

### 4.6.1 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο από την οθόνη

1. Αγγίξτε το σημείο που θέλετε να διαγράψετε. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε [Delete]. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
3. Πατήστε [Yes] για να διαγράψετε το σημείο.

### 4.6.2 Πώς να διαγράψετε σημεία από τη λίστα σημείων

Πώς να διαγράψετε ένα μεμονωμένο σημείο

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [List] => [Points] για να εμφανιστεί η λίστα [Points].
2. Αγγίξτε το σημείο που θέλετε να διαγράψετε.
3. Πατήστε [Delete]. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
4. Πατήστε [Yes] για να διαγράψετε το σημείο.

### 4.6.3 Πώς να διαγράψετε όλα ή συγκεκριμένα σημεία

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [Lists] => [Points] για να εμφανιστεί η λίστα [Points].
2. **Για να διαγράψετε μόνο καθορισμένα σημεία**, ορίστε το φίλτρο λίστας αναφερόμενοι στην ενότητα 4.4.4.  
**Για να διαγράψετε όλα τα σημεία**, ορίστε τα φίλτρα λίστας τόσο για το χρώμα όσο και για το σύμβολο σε [All].

3. Αγγίξτε το εικονίδιο του κάδου απορριμμάτων στο επάνω δεξιό μέρος της λίστας. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
4. Πατήστε [Yes] για να διαγράψετε όλα τα καταγεγραμμένα σημεία.

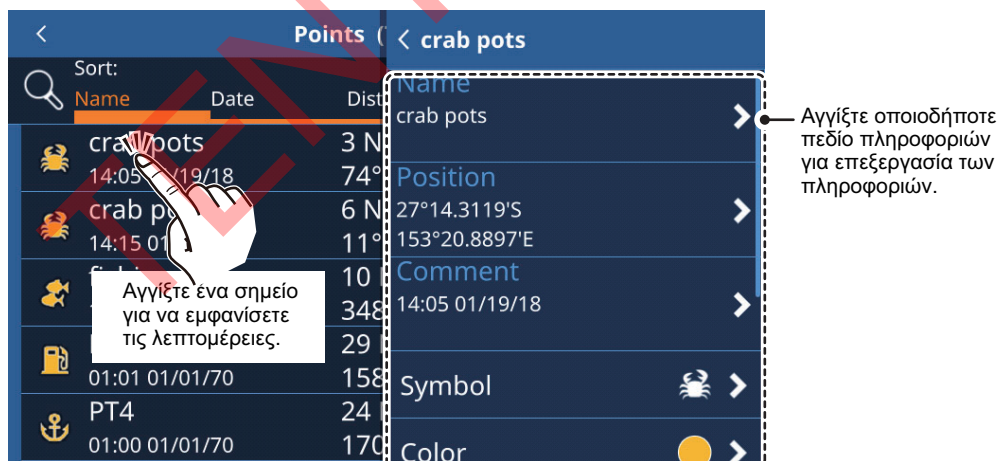
## 4.7 Πώς να επεξεργαστείτε σημεία

Μπορείτε να επεξεργαστείτε τα χαρακτηριστικά για οποιοδήποτε σημείο από τη [Points] λίστα ή από το αναδυόμενο μενού.

### 4.7.1 Πώς να επεξεργαστείτε ένα σημείο στην οθόνη

1. Αγγίξτε το σημείο που θέλετε να επεξεργαστείτε. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. **Για να αλλάξετε την τοποθεσία του σημείου**, πατήστε [Edit Position]. Εισαγάγετε τις νέες συντεταγμένες για το σημείο και στη συνέχεια πατήστε [OK].
3. **Για να αλλάξετε το όνομα του σημείου**, πατήστε [Name]. Εισαγάγετε το νέο όνομα για το σημείο και, στη συνέχεια, πατήστε [OK].
4. **Για να αλλάξετε την περιγραφή για το σημείο**, πατήστε [Comment]. Εισαγάγετε τη νέα περιγραφή για το σημείο, έπειτα πατήστε [OK].
5. **Για να αλλάξετε το χρώμα του σημείου**, πατήστε [Color]. Επιλέξτε ένα νέο χρώμα για το σημείο και έπειτα πατήστε [<].
6. **Για να αλλάξετε το σύμβολο του σημείου**, πατήστε [Symbol]. Επιλέξτε ένα νέο σύμβολο για το σημείο και, στη συνέχεια, πατήστε [<].

### 4.7.2 Πώς να επεξεργαστείτε ένα σημείο από τη λίστα [Points]



Πληροφορικά πεδία που δεν εμφανίζονται σε αυτήν την εικόνα

- [Go To]: Ορίζει το επιλεγμένο σημείο ως προορισμό Γρήγορης Διαδρομής.
- [Locate on map]: Εντοπίζει το επιλεγμένο σημείο στον χάρτη.
- [Add to active route]: Προσθέτει το επιλεγμένο σημείο, ως νέο σημείο κατεύθυνσης, στη ενεργή διαδρομή.
- [Delete]: Διαγράφει το επιλεγμένο σημείο πορείας.

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [Lists] => [Points] για να εμφανιστεί η λίστα [Points].
2. Αγγίξτε το σημείο που θέλετε να επεξεργαστείτε. Τα πεδία πληροφοριών για το σημείο εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.

3. Επεξεργαστείτε το σημείο όπως απαιτείται.  
**Για να αλλάξετε το όνομα, την τοποθεσία, το σύμβολο, την περιγραφή ή το χρώμα του σημείου**, δείτε την ενότητα 4.7.1.  
**Για να ορίσετε το σημείο ως προορισμό διαδρομής**, πατήστε [Go To]. Μια γρήγορη διαδρομή δημιουργείται με το σημείο ως ο προορισμός.  
**Για να βρείτε το σημείο στην οθόνη**, πατήστε [Locate on Map]. Το σημείο εμφανίζεται στην οθόνη με τον δρομέα επάνω στο σημείο.  
**Για να προσθέσετε το σημείο σε μια ενεργή διαδρομή**, πατήστε [Add to Active Route]. Το σημείο προστίθεται ως το τελευταίο σημείο διέλευσης (προορισμός) στην ενεργή διαδρομή.

## 4.8 Πώς να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε όλα τα σημεία

Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε όλα τα σημεία στην οθόνη από το πολυεπίπεδο μενού.

Σύρετε το κάτω μέρος της οθόνης προς τα πάνω για να εμφανιστεί το πολυεπίπεδο μενού, στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Show Points] για να εμφανιστεί [ON] (εμφάνιση) ή [OFF] (απόκρυψη) όπως απαιτείται.

## 4.9 Τι είναι μια πολυγωνική γραμμή

Μια πολυγωνική γραμμή είναι μια γραμμή που καθορίζεται από τον χρήστη και αποτελείται από τουλάχιστον δύο σημεία. Η πιο συχνή χρήση των πολυγωνικών γραμμών είναι να υποδείξουν πού βρίσκονται δίκτυα ή μια περιοχή την οποία θα πρέπει να αποφύγετε. Αυτές οι γραμμές δεν μπορούν να μετατραπούν σε μια διαδρομή και εμφανίζονται επιπλέον των δεικτών και των γραμμών του διαγράμματος.

## 4.10 Πώς να δημιουργήσετε μια πολυγωνική γραμμή

Οι πολυγωνικές γραμμές είναι ένας συνδυασμός πολλών ευθειών. Κάθε ευθεία γραμμή αναφέρεται ως "Κορυφή".

1. Αγγίξτε τη θέση από την οποία θέλετε να ξεκινήσετε μια πολυγωνική γραμμή. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. Επιλέξτε [New Polyline]. Ένα σημείο εμφανίζεται στην επιλεγμένη θέση.
3. Αγγίξτε τη θέση για το επόμενο σημείο στην πολυγωνική γραμμή. Μια γραμμή εμφανίζεται ανάμεσα στο πρώτο σημείο και αυτό το σημείο, καθιστώντας την ως την πρώτη κορυφή της πολυγωνικής γραμμής.
4. Επαναλάβετε το βήμα 3 όπως απαιτείται, για να ολοκληρώσετε την πολυγωνική γραμμή.
5. Πατήστε [Save] για να αποθηκεύσετε την νέα πολυγραμμή. Η γραμμή πολύγωνου αποθηκεύεται στη λίστα [Polylines], κάτω από το μενού [List].

## 4.11 Πολυγωνική γραμμή

Για να εμφανιστούν οι πληροφορίες για μία πολυγραμμή, από την [Home] οθόνη, πατήστε [Lists] => [Polylines].

Αγγίξτε για ταξινόμηση της λίστας

Αγγίξτε για διαγραφή των (φιλτραρισμένων) στοιχείων της λίστας.

Κουμπί αναζήτησης

Παράθυρο επεξεργασίας

**[Detail]:** Εμφανίστε κάθε κορυφή της επιλεγμένης γραμμής και τις λεπτομέρειες της κορυφής.  
**[Color]:** Αλλάξτε το χρώμα της πολυγραμμής.  
**[Delete]:** Διαγραφή της επιλεγμένης πολυγραμμής.

Όνομα, χρώμα, ημερομηνία και ώρα δημιουργίας της πολυγωνικής γραμμής

Μήκος πολυγωνικής γραμμής

Αριθμός κορυφών πολυγωνικής γραμμής

Λίστα κορυφών

Παράθυρο επεξεργασίας

**[Name]:** Αλλάξτε το όνομα της επιλεγμένης κορυφής.  
**[Position]:** Αλλάξτε την τοποθεσία της επιλεγμένης κορυφής.  
**[Delete]:** Διαγραφή του επιλεγμένου σημείου κορυφής.  
**[Locate on Map]:** Εντοπίστε την επιλεγμένη κορυφή και μετακινήστε την οθόνη ώστε να εμφανίζεται η κορυφή στο κέντρο.

**[NAME]:** Εμφανίζει το όνομα της επιλεγμένης κορυφής.  
**[BRG]:** Εμφάνιση της διεύθυνσης προς την επόμενη κορυφή.  
**[DST]:** Εμφανίζει την απόσταση μέχρι την επόμενη κορυφή.  
**[TOT]:** Εμφανίζει τη συνολική απόσταση από το σημείο εκκίνησης έως κάθε κορυφή.

## 4.12 Ρύθμιση χρώματος πολυγωνικής γραμμής

Για να αλλάξετε το χρώμα μιας πολυγωνικής γραμμής, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία.

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [List] => [Polylines].
2. Αγγίξτε τη γραμμή της οποίας το χρώμα θέλετε να αλλάξετε. Εμφανίζεται το παράθυρο πληροφοριών πολυγωνικής γραμμής.
3. Πατήστε [Color], στη συνέχεια επιλέξτε το προεπιλεγμένο χρώμα από το παράθυρο επιλογής.
4. Πατήστε το [<] στην επάνω αριστερή γωνία του παραθύρου για να κλείσετε το παράθυρο.
5. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 4.13 Εύρεση πολυγωνικών γραμμών στον χάρτη

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [List] => [Polylines].
2. Αγγίξτε τη γραμμή που θέλετε να βρείτε. Εμφανίζεται το παράθυρο πληροφοριών πολυγωνικής γραμμής.
3. Πατήστε [Detail] για να εμφανίσετε τη λίστα κορυφών της πολυγραμμής.
4. Αγγίξτε οποιαδήποτε κορυφή, για να εμφανίσετε τις πληροφορίες κορυφής.
5. Πατήστε [Locate on Map].  
Το μενού κλείνει και ο χάρτης μετακινείται, για να εμφανιστεί η επιλεγμένη πολυγωνική γραμμή στο κέντρο της οθόνης.

## 4.14 Πώς να διαγράψετε πολυγωνικές γραμμές

**Για να διαγράψετε μία μεμονωμένη πολυγραμμή**, ακολουθήστε τη διαδικασία παρακάτω.

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [List] => [Polylines].
2. Αγγίξτε τη γραμμή που θέλετε να διαγράψετε. Εμφανίζεται το παράθυρο πληροφοριών πολυγωνικής γραμμής.
3. Πατήστε [Delete]. Εμφανίζεται ένα παράθυρο επιβεβαίωσης.
4. Πατήστε [Yes] για να διαγράψετε την επιλεγμένη πολυγραμμή.
5. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

**Για να διαγράψετε όλες τις πολυγραμμές**, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία.

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [List] => [Polylines].
2. Αγγίξτε το εικονίδιο του κάδου απορριμμάτων στο επάνω δεξιό μέρος της λίστας. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
3. Πατήστε [Yes] για να διαγράψετε όλα τα καταγεγραμμένα σημεία.
4. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 4.15 Πώς να διαγράψετε μια κορυφή

Μπορείτε να διαγράψετε μια μεμονωμένη κορυφή από οποιαδήποτε πολυγωνική γραμμή με την παρακάτω διαδικασία.

**Σημείωση:** Μπορείτε να διαγράψετε μόνο κορυφές μεμονωμένα.

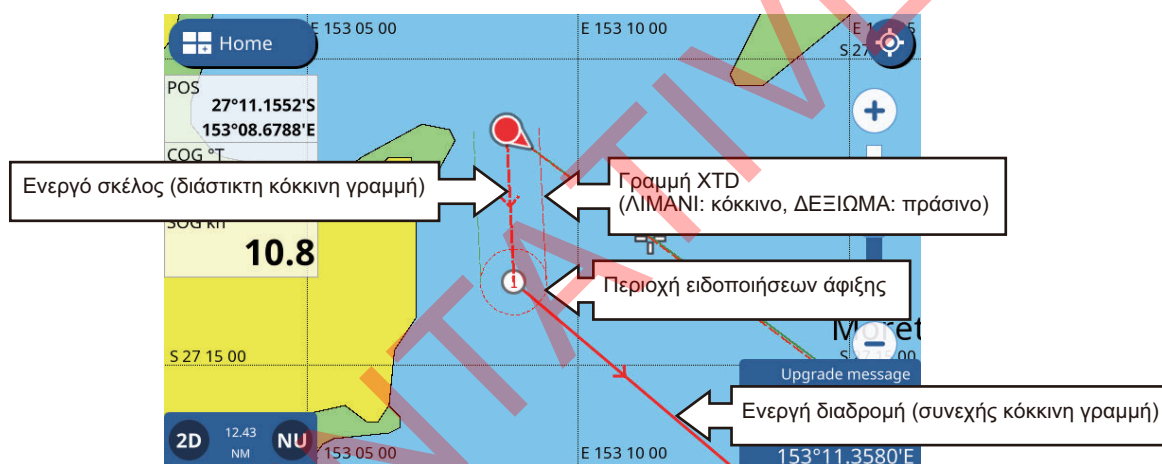
1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [List] => [Polylines].
2. Αγγίξτε τη γραμμή που θέλετε να βρείτε. Εμφανίζεται το παράθυρο πληροφοριών πολυγωνικής γραμμής.
3. Πατήστε [Detail] για να εμφανίσετε τη λίστα κορυφών της πολυγραμμής.
4. Αγγίξτε οποιαδήποτε κορυφή, για να εμφανίσετε τις πληροφορίες κορυφής.
5. Πατήστε [Delete]. Εμφανίζεται ένα παράθυρο επιβεβαίωσης.
6. Πατήστε [Yes] για να διαγράψετε την επιλεγμένη κορυφή.
7. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 5. ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ

### 5.1 Τι είναι μια διαδρομή;

Συχνά μια διαδρομή από ένα μέρος σε ένα άλλο ενέχει αρκετές αλλαγές πορείας, που απαιτούν μια σειρά σημείων πορείας (σημείων προορισμού) προς τα οποία πλοηγείτε, με διαδοχική σειρά. Η ακολουθία σημείων αναφοράς που οδηγεί στον τελικό προορισμό ονομάζεται διαδρομή.

Μόλις δημιουργήσετε μια διαδρομή, μπορείτε να πλοηγηθείτε σε αυτήν. Όταν πλοηγηθείτε σε μία διαδρομή (γνωστή ως «ενεργή διαδρομή»), τα σημεία στη διαδρομή εμφανίζονται ως λευκοί κύκλοι και μία κόκκινη γραμμή με βέλη συνδέει τα σημεία. Τα βέλη δείχνουν την κατεύθυνση προς την οποία πρέπει να ακολουθήσετε την πορεία. Οι ανενεργές διαδρομές εμφανίζονται ως μια μπλε γραμμή με βέλη προς την κατεύθυνση πλοήγησης και τα σημεία διέλευσης εμφανίζονται ως μπλε κύκλοι.



### 5.2 Πώς να δημιουργήσετε διαδρομές

#### 5.2.1 Γρήγορες διαδρομές

Μια γρήγορη διαδρομή χρησιμοποιεί τη δυνατότητα [Go To] για να δημιουργήσει μια «προσωρινή» διαδρομή. Πατήστε μια τοποθεσία στον χάρτη ή πατήστε ένα σημείο, στη συνέχεια πατήστε [Go To] στο αναδυόμενο μενού. Το επιλεγμένο σημείο/θέση έχει οριστεί ως ο προορισμός και η γραμμή διαδρομής εμφανίζεται ως μια διακεκομμένη κόκκινη γραμμή. Η γραμμή διαδρομής εμφανίζει επίσης βέλη στην κατεύθυνση πλοήγησης.

**Σημείωση:** Οι γρήγορες διαδρομές δεν αποθηκεύονται στη λίστα [Routes] και το σημείο προορισμού δεν αποθηκεύεται στη λίστα [Points].

#### 5.2.2 Σχεδιασμένες διαδρομές με σημεία διέλευσης

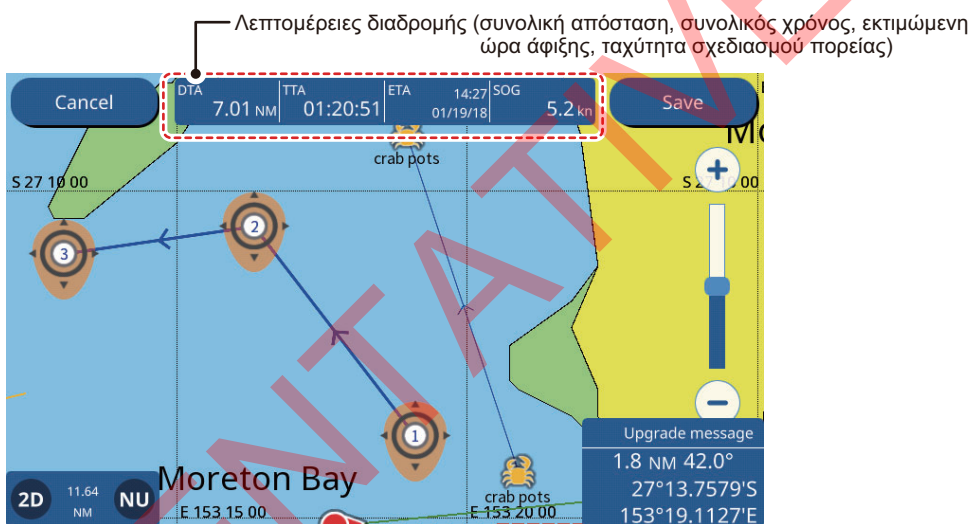
Μια προγραμματισμένη διαδρομή περιέχει δύο ή περισσότερα σημεία (αναφερόμενα ως «σημεία διαδρομής») και αποθηκεύεται με ένα όνομα, σχόλιο και άλλες λεπτομέρειες. Το προεπιλεγμένο όνομα για τις προγραμματισμένες διαδρομές είναι

"RTxxxx" (xxxx αποτελεί την ένδειξη του αριθμού διαδρομής, και η πρώτη δημιουργημένη διαδρομή αριθμείται ως 0001). Από προεπιλογή, οι νέες διαδρομές δεν έχουν σχόλιο.

Μπορείτε να αλλάξετε το όνομα της διαδρομής κατά τη δημιουργία της, και μπορείτε να αλλάξετε το σχόλιο της διαδρομής μετά την αποθήκευση της διαδρομής.

**Για να δημιουργήσετε μια νέα προγραμματισμένη διαδρομή, κάντε τα εξής:**

1. Αγγίξτε τη θέση από την οποία θέλετε να ξεκινήσετε μια διαδρομή. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε [New Route]. Η οθόνη μεταβαίνει στην κατάσταση δημιουργίας διαδρομής και η επιλεγμένη θέση γίνεται το πρώτο σημείο της διαδρομής. Το πρώτο σημείο διαδρομής υποδεικνύεται με τον αριθμό "1".
3. Αγγίξτε τη θέση για το επόμενο σημείο διαδρομής. Το δεύτερο σημείο της διαδρομής υποδεικνύεται με τον αριθμό "2".
4. Επαναλάβετε το βήμα 3 όπως απαιτείται. Τα νέα σημεία διαδρομής αριθμούνται διαδοχικά.



5. **Για να ολοκληρώσετε τη δημιουργία διαδρομής,** πατήστε [Save], στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης.
6. **Για να παραλείψετε την ονοματοδοσία της διαδρομής και να χρησιμοποιήσετε την προεπιλεγμένη ονομασία,** πατήστε [OK], ή εισάγετε ένα όνομα για τη νέα διαδρομή, και στη συνέχεια πατήστε [OK].  
Η νέα διαδρομή αποθηκεύεται πλέον και εμφανίζεται στη λίστα [Routes].

## 5.3 Πώς να χρησιμοποιήσετε την Αυτόματη Πλοήγηση

Η λειτουργία Αυτόματης Δρομολόγησης κατασκευάζει αυτόματα μια διαδρομή μεταξύ δύο σημείων, λαμβάνοντας υπόψη τις προκαθορισμένες τιμές για ασφαλή βάθη, ασφαλή ύψη και το πλάτος του σκάφους, ώστε να σας παρέχει μια εκτίμηση μιας ασφαλούς διαδρομής προς τον προορισμό σας. Η Αυτόματη Δρομολόγηση μπορεί να ενεργοποιηθεί σε σημεία, σε σκέλη διαδρομής (μόνο σε ανενεργές διαδρομές), σε χαρτογραφικό αντικείμενο και στον χάρτη. Ανάλογα με την επιλεγμένη λειτουργία γραφήματος, η δρομολόγηση εμφανίζεται ως εξής:

- Navionics: [Dock-to-dock Autorouting]
- C-MAP: [Easy Routing]

Απλά ορίστε έναν προορισμό. Αυτά μπορεί να είναι πρόσφατα καταχωρημένα σημεία ή οποιαδήποτε σημεία αναφέρονται παραπάνω τα οποία βρίσκονται στην οθόνη την τρέχουσα στιγμή. (Η συνολική απόσταση δεν μπορεί να υπερβαίνει τα 100 NM.) Η Αυτόματη Δρομολόγηση αναλύει τη διαδρομή μεταξύ της τρέχουσας θέσης σας και του επιλεγμένου σημείου και δημιουργεί μια διαδρομή, εισάγοντας σκέλη στη διαδρομή όταν είναι απαραίτητο για να σας απομακρύνει από περιοχές που υπερβαίνουν τις τιμές ασφαλείας που έχουν οριστεί στο μενού. Η Αυτόματη Δρομολόγηση αναλύει κάθε τμήμα για ασφάλεια σε τρία επίπεδα: ασφαλές τμήμα, δυνητικά επικίνδυνο τμήμα και μη ασφαλές τμήμα, και τα κωδικοποιεί χρωματικά ανάλογα, πράσινο για ασφαλές, κίτρινο για δυνητικά επικίνδυνο και κόκκινο για μη ασφαλές.

**Σημείωση:** Πρέπει να εισαχθεί μια κάρτα διαγράμματος για τη χρήση της Αυτόματης Δρομολόγησης. Όχι όλες οι κάρτες γραφημάτων διαθέτουν Αυτόματη Δρομολόγηση. Το μήνυμα "No charts with Auto Routing data found." εμφανίζεται εάν μια κάρτα γραφήματος δεν διαθέτει Auto Routing.

**ΑΠΟΠΟΙΗΣΗ ΕΥΘΥΝΗΣ ΑΥΤΟΜΑΤΗΣ ΔΙΑΔΡΟΜΟΛΟΓΗΣΗΣ:** Η ακρίβεια της Αυτόματης Διαδρομολόγησης περιορίζεται από τη διαθεσιμότητα ηλεκτρονικών χαρτών που έχουν φορτωθεί στο σύστημα πλοήγησής σας και την ακρίβεια του αρχικού υλικού πηγής που χρησιμοποιήθηκε για την παραγωγή αυτών των χαρτών. Να θυμάστε πάντα ότι πρέπει να πλοηγείτε με τον πιο λεπτομερή και ενημερωμένο χάρτη που διατίθεται από τη FURUNO και ότι νέες πληροφορίες από τις Εθνικές Υδρογραφικές Υπηρεσίες ενδέχεται να καταστήσουν τους χάρτες σας μη ενημερωμένους οποιαδήποτε στιγμή. Η Αυτόματη Πλοήγηση είναι μόνο ένα βοήθημα για την πλοήγηση και πρέπει να χρησιμοποιείται σε συνδυασμό με τις συμβατικές πρακτικές πλοήγησης. Ως πλοηγός του σκάφους σας, είστε υπεύθυνος για την επανεξέταση της προτεινόμενης διαδρομής με βάση τις επίσημες ναυτικές δημοσιεύσεις και την επίγνωση της κατάστασης. Πρέπει να επεξεργαστείτε και/ή να εγκρίνετε την προτεινόμενη πορεία πριν τη χρησιμοποιήσετε για σκοπούς πλοήγησης.

#### Πώς να ορίσετε τις ασφαλείς τιμές για την Αυτόματη Δρομολόγηση

Ακολουθήστε τη διαδικασία παρακάτω για να ορίσετε τις ασφαλείς τιμές που θα χρησιμοποιηθούν στην Αυτόματη Δρομολόγηση.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Routes] => [Dock-to-dock Autorouting] / [Easy Routing].
2. [Depth] είναι το ελάχιστο ασφαλές βάθος, δηλαδή, το βύθισμα του σκάφους σας.
3. [Height] είναι το ελάχιστο ασφαλές ύψος, δηλαδή το ύψος του σκάφους σας.
4. [Width] είναι το ελάχιστο πλάτος της διαδρομής.
5. [Timeout] είναι ο χρόνος αναμονής πριν από την έξοδο από τη λειτουργία Αυτόματης Πλοήγησης, όταν δεν μπορεί να δημιουργήσει μια διαδρομή.
6. [Safe Margin] είναι η ελάχιστη απόσταση (300 μ) μεταξύ μιας επικίνδυνης/μη πλεύσιμης περιοχής και του σκάφους σας. Αυτή η περιοχή μπορεί να είναι στεριά ή όγκος νερού. Ενεργοποιήστε το για να τιμήσετε αυτήν την απόσταση (εμφανίζεται μόνο σε λειτουργία χάρτη C-MAP).

7. Απενεργοποιήστε το [Respect Draft] εάν θέλετε να αγνοήσετε τα βάθη που είναι πιο ρηχά από τη ρύθμιση [Safe Depth] (εμφανίζεται μόνο σε λειτουργία χάρτης C-MAP).

#### Πώς να δημιουργήσετε μια διαδρομή με Αυτόματη Δρομολόγηση

1. Πατήστε το σημείο για να το χρησιμοποιήσετε ως προορισμό Αυτόματης Πλοήγησης. Εμφανίζεται το μενού περιβάλλοντος.
2. Επιλέξτε [Dock-to-dock Autorouting] / [Easy Routing]. Το σύστημα ελέγχει εάν υπάρχει μια ενεργή διαδρομή και εάν ο προορισμός βρίσκεται εντός του ορίου απόστασης των 100 NM.  
**Εάν μια διαδρομή είναι ενεργή**, εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης που σας ρωτά αν θέλετε να αλλάξετε τον προορισμό. Επιλέξτε [YES] ή [NO] ανάλογα με την περίπτωση.  
**Επιπλέον, εάν ο επιλεγμένος προορισμός βρίσκεται εκτός του ορίου των 100 NM**, εμφανίζεται ένα μήνυμα που ενημερώνει ότι ο προορισμός πρέπει να είναι λιγότερο από 100 NM μακριά.  
Εάν ο προορισμός περάσει και τους δύο ελέγχους, το σύστημα υπολογίζει μια διαδρομή έως τον επιλεγμένο προορισμό.
3. Κατά την ολοκλήρωση του υπολογισμού της διαδρομής, εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης που ρωτά εάν θέλετε να ξεκινήσετε την πλοήγηση ή να αποθηκεύσετε τον προορισμό ως νέο σημείο.  
Επιλέξτε [Start Nav] για να ξεκινήσετε την πλοήγηση προς τον επιλεγμένο προορισμό. Η Αυτόματη Διαδρομή αποθηκεύεται και η πλοήγηση ξεκινά.

Εάν αποθηκεύσατε την πορεία, οι σημαίες έναρξης και προορισμού και η πορεία παραμένουν στην οθόνη. Εάν πραγματοποιήσατε έξοδο χωρίς να αποθηκεύσετε τη διαδρομή, οι σημαίες και η διαδρομή αφαιρούνται. Οι σημαίες και η διαδρομή αφαιρούνται επίσης όταν απενεργοποιηθεί η τροφοδοσία.

#### Χρωματική κωδικοποίηση της διαδρομής

Οι διαδρομές που δημιουργούνται με τη λειτουργία Αυτόματης Διαδρομολόγησης κωδικοποιούνται με χρώματα όπως φαίνεται παρακάτω.

- Πράσινο: Ασφαλές/Συνιστώμενο
- Πορτοκαλί: Προσοχή
- Κόκκινο: Ενδέχεται να είναι μη ασφαλές
- Γκρι: Άγνωστη κατάσταση ασφάλειας

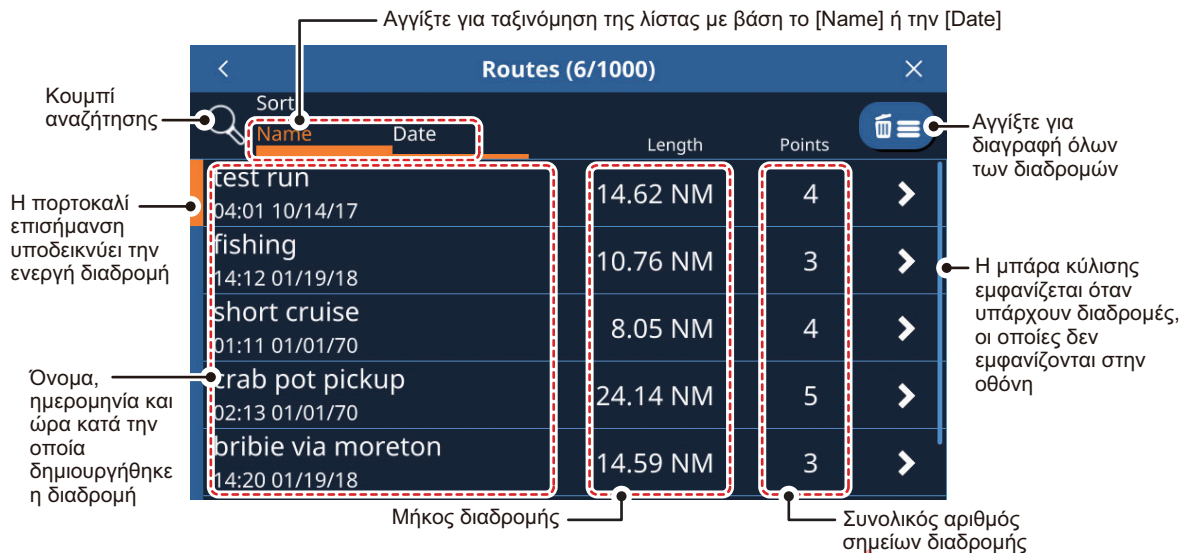
Ελέγξτε την ΑΠΟΠΟΙΗΣΗ ΕΥΘΥΝΗΣ ΑΥΤΟΜΑΤΗΣ ΔΙΑΔΡΟΜΗΣ για προφυλάξεις κατά την πλοήγηση στις δημιουργημένες διαδρομές.

## 5.4 Λίστα διαδρομών

### 5.4.1 Πώς να εμφανίσετε τον κατάλογο πορειών

Η [Routes List] εμφανίζει όλες τις διαδρομές που έχουν αποθηκευτεί στην εσωτερική μνήμη. Για να εμφανίσετε τη λίστα [Routes], επιλέξτε [Lists] => [Routes] από την οθόνη [Home].

Σύρετε τη λίστα προς τα επάνω ή προς τα κάτω για να εμφανίσετε τις διαδρομές που δεν εμφανίζονται στην οθόνη.



## 5.4.2 Πώς να πραγματοποιήσετε αναζήτηση στη λίστα διαδρομών

1. Πατήστε το κουμπί αναζήτησης στο επάνω δεξί μέρος της λίστας [Routes]. Εμφανίζεται το πληκτρολόγιο οθόνης.
2. Εισαγάγετε το όνομα ή μέρος του ονόματος της διαδρομής(ών) που θέλετε να αναζητήσετε και στη συνέχεια πατήστε [OK]. Η λίστα τώρα εμφανίζει μόνο τις διαδρομές που ταιριάζουν στην αναζήτησή σας. **Για να διαγράψετε την αναζήτηση και να εμφανίσετε όλες τις διαδρομές,** πατήστε ξανά το κουμπί αναζήτησης.

## 5.4.3 Πώς να ταξινομήσετε τη λίστα διαδρομών

Μπορείτε να ταξινομήσετε τη λίστα διαδρομών αλφαριθμητικά (Αλφάβητο > Αριθμοί) ή με βάση την ημερομηνία δημιουργίας της διαδρομής. Πατήστε την [Name] ή την [Date] ένδειξη πάνω από τη λίστα.

## 5.4.4 Πώς να επεξεργαστείτε τις λεπτομέρειες διαδρομής

Μπορείτε να επεξεργαστείτε τα περισσότερα στοιχεία της διαδρομής από τη λίστα [Routes].

Για να επεξεργαστείτε τις λεπτομέρειες μιας διαδρομής, πατήστε τη διαδρομή από τη [Routes] λίστα και στη συνέχεια πατήστε [Details].

### Επεξεργασία μιας διαδρομής από τη [Routes]

- [Name]: Πατήστε το πεδίο ονόματος για να επεξεργαστείτε το όνομα της διαδρομής.
- [Comment]: Πατήστε το πεδίο σχολιασμού για να επεξεργαστείτε το σχόλιο.
- [Start Nav]: Πατήστε για να ξεκινήσετε την πλοήγηση της διαδρομής.  
**Σημείωση:** Εάν μια διαδρομή είναι ήδη ενεργή, εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης. Πατήστε [Yes] για να σταματήσετε την ενεργή διαδρομή και να μεταβείτε στην επιλεγμένη διαδρομή.
- [Detail]: Πατήστε για να εμφανίσετε τις λεπτομέρειες της διαδρομής. Αυτή η ενέργεια ανοίγει τις λεπτομέρειες του σημείου διαδρομής για την επιλεγμένη διαδρομή.

- [Reverse]: Πατήστε για να περιηγηθείτε στη διαδρομή αντίστροφα (ξεκινήστε από το τελικό σημείο).  
**Σημείωση:** Εάν μια διαδρομή είναι ήδη ενεργή, εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης. Πατήστε [Yes] για να σταματήσετε την ενεργή διαδρομή και να μεταβείτε στην επιλεγμένη διαδρομή.
- [Delete]: Πατήστε για να εμφανιστεί ένα μήνυμα επιβεβαίωσης, στη συνέχεια πατήστε [Yes] για να διαγράψετε την επιλεγμένη διαδρομή.
- [Locate on Map]: Πατήστε για να εμφανίσετε την τοποθεσία της διαδρομής στον χάρτη. Ο χάρτης μετακινείται για να εμφανιστεί η επιλεγμένη διαδρομή στο κέντρο της οθόνης.
- [Convert to Polyline]: Πατήστε στην κορυφή για να μετατρέψετε την επιλεγμένη διαδρομή σε πολυγραμμή.  
**Σημείωση 1:** Όταν μια διαδρομή μετατραπεί σε πολυγραμμή, δεν είναι πλέον πλοηγήσιμη και αφαιρείται από τη [Routes] λίστα. Επιπλέον, δεν είναι δυνατή η ανάρτηση αυτής της ενέργειας. Να είστε προσεκτικοί κατά τη μετατροπή διαδρομών σε πολυγωνικές γραμμές.  
**Σημείωση 2:** Δεν είναι δυνατή η μετατροπή ενεργών διαδρομών σε πολυγωνικές γραμμές.

#### Επεξεργασία λεπτομερειών σημείου διαδρομής

Αγγίξτε μια υπάρχουσα διαδρομή, για να εμφανίσετε το αναδυόμενο μενού. Στη συνέχεια, αγγίξτε την επιθυμητή επιλογή.

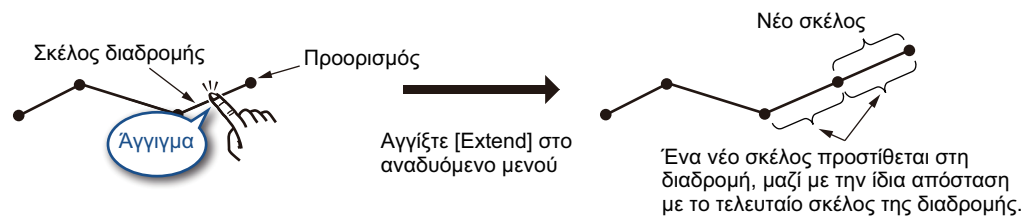
- [Start Nav From Here]: Ξεκινήστε την πλοήγηση της διαδρομής από το επιλεγμένο σημείο διαδρομής.
- [Go To]: Ορίστε το επιλεγμένο σημείο διαδρομής ως προορισμό Γρήγορης Διαδρομής.
- [Delete]: Διαγράψτε το επιλεγμένο σημείο διαδρομής. Η διαδρομή σχεδιάζεται εκ νέου και αποθηκεύεται χωρίς το διαγραμμένο σημείο διαδρομής.
- [Locate on Map]: Εμφανίζει το επιλεγμένο σημείο διαδρομής στο κέντρο της οθόνης.

## 5.5 Επέκταση διαδρομών στην οθόνη

Μπορείτε να επεκτείνετε μια διαδρομή από το τελευταίο σημείο στη διαδρομή. Αυτό θα σας φανεί χρήσιμο εάν επιθυμείτε να ταξιδέψετε πέρα από το τελευταίο σημείο μιας διαδρομής.

1. Αγγίξτε ένα σκέλος της διαδρομής. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. Επιλέξτε [Extend]. Ένα νέο σημείο διαδρομής προστίθεται στο τέλος της διαδρομής, σε απόσταση ίση με το τελευταίο σκέλος της διαδρομής. Μπορείτε πλέον να μετακινήσετε το νέο σημείο διαδρομής, είτε πατώντας τη νέα θέση είτε

πατώντας παρατεταμένα το νέο σημείο διαδρομής και σύροντάς το στην επιθυμητή θέση.



3. Πατήστε [Save] για να αποθηκεύσετε τη διευρυμένη διαδρομή.

## 5.6 Δημιουργία σημείων διαδρομής στην οθόνη

Μπορείτε να τοποθετήσετε ένα σημείο διαδρομής μεταξύ σκελών διαδρομής, όταν χρειάζεστε ένα πρόσθετο σημείο κατά μήκος της διαδρομής.

1. Αγγίξτε ένα σκέλος της διαδρομής. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε [Insert]. Ένα νέο σημείο διαδρομής βρίσκεται σε υπέρθεση στο επιλεγμένο σκέλος. Μπορείτε τώρα να μετακινήσετε το νέο σημείο.
3. Πατήστε τη νέα θέση ή πατήστε παρατεταμένα το νέο σημείο διαδρομής και σύρετέ το στην επιθυμητή θέση.
4. Πατήστε [Save] για να αποθηκεύσετε το νέο σημείο διαδρομής στη διαδρομή.

## 5.7 Μετακίνηση σημείων διαδρομής στην οθόνη

Μπορείτε να μετακινήσετε ένα σημείο διαδρομής σε μια διαδρομή ως εξής:

1. Αγγίξτε το σημείο διαδρομής που θέλετε να μετακινήσετε. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε [Move]. Το επιλεγμένο σημείο διαδρομής μπορεί τώρα να μετακινηθεί.
3. Πατήστε τη νέα θέση ή πατήστε παρατεταμένα το νέο σημείο διαδρομής και σύρετέ το στην επιθυμητή θέση.
4. Πατήστε [Save] για να αποθηκεύσετε τη νέα τοποθεσία σημείου στη διαδρομή.

## 5.8 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο διαδρομής

Τα περιττά σημεία μιας διαδρομής μπορούν να διαγραφούν είτε από το μενού είτε απευθείας από την οθόνη.

### 5.8.1 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο διαδρομής από την οθόνη

1. Αγγίξτε το σημείο που θέλετε να διαγράψετε. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε [Delete QP]. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο παράθυρο επιβεβαίωσης.
3. Πατήστε [Yes] για να διαγράψετε το σημείο.

Η πορεία επανασχεδιάζεται παραλείποντας το διαγραμμένο σημείο.

### 5.8.2 Πώς να διαγράψετε ένα σημείο διαδρομής από το μενού

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [List] => [Routes] για να εμφανιστεί η λίστα [Routes].
2. Πατήστε τη διαδρομή που περιέχει το σημείο διαδρομής που θέλετε να διαγράψετε και στη συνέχεια πατήστε [Detail] στο παράθυρο επιλογών. Εμφανίζεται η λίστα σημείων διαδρομής.  
**Σημείωση:** Η λίστα σημείων διαδρομής εμφανίζει όλα τα σημεία που χρησιμοποιούνται στη διαδρομή.
3. Πατήστε το σημείο της διαδρομής που θέλετε να διαγράψετε και έπειτα πατήστε [Delete]. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο παράθυρο επιβεβαίωσης.
4. Επιλέξτε [Yes] για να διαγράψετε τον επιλεγμένο σημείο πορείας.  
**Εάν το επιλεγμένο σημείο είναι σημείο που έχει ορίσει ο χρήστης,** το σημείο δεν διαγράφεται, ωστόσο αφαιρείται από τη διαδρομή.  
**Εάν το επιλεγμένο σημείο είναι Σημείο Διαδρομής,** το σημείο διαγράφεται μόνιμα.
5. Επαναλάβετε τα βήματα 3 και 4 για να διαγράψετε άλλα σημεία στη διαδρομή, όπως απαιτείται.
6. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 5.9 Πώς να διαγράψετε διαδρομές

Υπάρχουν τρεις τρόποι διαγραφής διαδρομών.

**Σημείωση:** Οι ενεργές διαδρομές δεν μπορούν να διαγραφούν. Για να διαγράψετε μια ενεργή διαδρομή, σταματήστε την πλοήγηση στη διαδρομή και, στη συνέχεια, διαγράψτε τη διαδρομή.

- Από το αναδυόμενο μενού
- Από τη λίστα διαδρομών
- Από το μενού.

### 5.9.1 Πώς να διαγράψετε μια διαδρομή από το αναδυόμενο μενού

1. Αγγίξτε τη διαδρομή που θέλετε να διαγράψετε. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε [Delete Route]. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
3. Πατήστε [Yes] για να διαγράψετε τη συγκεκριμένη διαδρομή.

### 5.9.2 Πώς να διαγράψετε διαδρομές από τη λίστα [Routes]

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [List] => [Routes] για να εμφανιστεί η λίστα [Routes].
2. **Για να διαγράψετε μία διαδρομή,** πατήστε τη διαδρομή και στη συνέχεια πατήστε διαγραφή.  
**Για να διαγράψετε όλες τις διαδρομές,** πατήστε το εικονίδιο του κάδου απορριμμάτων στην επάνω δεξιά γωνία της λίστας.
3. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης. Πατήστε [Yes] για να διαγράψετε τις επιλεγμένες διαδρομές.
4. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

### 5.9.3 Πώς να διαγράψετε διαδρομές από το μενού

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [Routes] => [Routes]. Οι επιλογές μενού εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Πατήστε [Delete All Routes] από τις επιλογές του μενού. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
3. Πατήστε [Yes] για να διαγράψετε όλες τις διαδρομές.
4. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 5.10 Ρύθμιση ταχύτητας υπολογισμού διαδρομής

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [Routes] => [Routes]. Οι επιλογές μενού εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Στο [Route Planning Speed] στις επιλογές μενού, ορίστε την προεπιλεγμένη ταχύτητα προς χρήση.  
Σύρετε τη μπάρα του ρυθμιστικού για να αλλάξετε την τιμή της ταχύτητας ή πατήστε το εικονίδιο του πληκτρολογίου, εισάγετε μια τιμή και στη συνέχεια πατήστε [OK].
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 5.11 Εμφάνιση/απόκρυψη διαδρομών στην οθόνη

Μπορείτε να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε όλες τις διαδρομές από το πολυεπίπεδο μενού. Σύρετε την κάτω άκρη της οθόνης προς τα πάνω για να εμφανιστεί το πολυεπίπεδο μενού και πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Show Routes] για να εμφανιστεί [ON] ή [OFF], όπως απαιτείται.

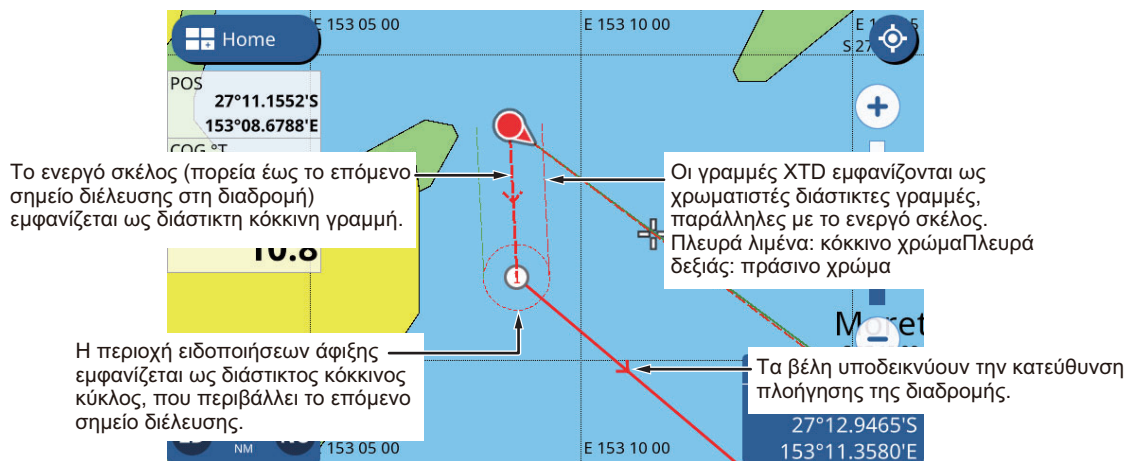
**Σημείωση:** Δεν είναι δυνατή η απόκρυψη ενεργών διαδρομών, μέχρι η διαδρομή να ολοκληρωθεί ή να ακυρωθεί.

## 5.12 Πώς να πλοηγηθείτε σε μια διαδρομή

### 5.12.1 Πώς να επιλέξετε μια διαδρομή από την οθόνη

1. Αγγίξτε τη διαδρομή στην οποία θέλετε να πλοηγηθείτε. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.

## 2. Πατήστε [Start Nav].



Η επιλεγμένη διαδρομή εμφανίζεται τώρα με κόκκινο χρώμα, με τη διαδρομή έως το επόμενο σημείο διαδρομής να εμφανίζεται με διακεκομμένη γραμμή. Τα βέλη εμφανίζονται κατά μήκος κάθε σκέλους, υποδεικνύοντας την κατεύθυνση πλοήγησης.

### 5.12.2 Πώς να επιλέξετε μια διαδρομή από τη λίστα [Routes]

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [List] => [Routes] για να εμφανιστεί η λίστα [Routes].
2. Αγγίξτε τη διαδρομή στην οποία θέλετε να πλοηγηθείτε. Οι επιλογές μενού εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
3. Πατήστε [Start Nav]. Η λίστα κλείνει και ξεκινά η πλοήγηση προς την πρώτη διαδρομή.

Η επιλεγμένη διαδρομή εμφανίζεται τώρα με κόκκινο χρώμα, με τη διαδρομή έως το επόμενο σημείο διαδρομής να εμφανίζεται με διακεκομμένη γραμμή. Τα βέλη εμφανίζονται κατά μήκος κάθε σκέλους, υποδεικνύοντας την κατεύθυνση πλοήγησης.

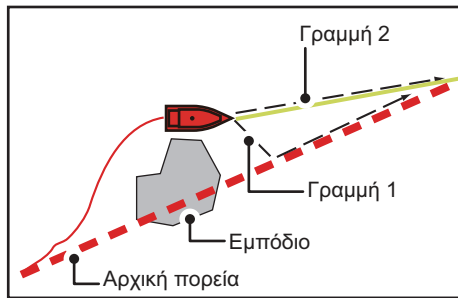
### 5.12.3 Πώς να πλοηγηθείτε από ένα καθορισμένο σημείο σε μια διαδρομή

1. Αγγίξτε τη θέση στη διαδρομή από την οποία θέλετε να ξεκινήσετε την πλοήγηση. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε [Start Here]. Η πλοήγηση στη διαδρομή ξεκινά με το επιλεγμένο σημείο ως το πρώτο σημείο διαδρομής.

## 5.13 Αλλαγή της πλοήγησης στη διαδρομή

### 5.13.1 Πώς να κάνετε επανεκκίνηση πλοήγησης

Όταν πηδαλιουχείτε για να αποφύγετε ένα εμπόδιο ή το σκάφος παρασυρθεί, παρεκκλίνετε της πορείας σας, όπως φαίνεται στη Γραμμή 1 στην παρακάτω εικόνα. Εάν δεν χρειάζεται να επιστρέψετε στην αρχική πορεία, μπορείτε να μεταβείτε στο επόμενο σημείο διαδρομής από την τρέχουσα θέση, όπως φαίνεται στη Γραμμή 2 στην παρακάτω εικόνα.



1. Αγγίξτε το επόμενο σημείο διαδρομής ή ένα σκέλος μιας διαδρομής, για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε [Restart Nav].

### 5.13.2 Πώς να ακολουθήσετε μια διαδρομή κατά την αντίστροφη κατεύθυνση

Μπορείτε να ακολουθήσετε τα σημεία μιας πορείας κατά την αντίστροφη σειρά. Αυτή η λειτουργία είναι χρήσιμη όταν θέλετε να επαναλάβετε μια διαδρομή από ένα επιλεγμένο σημείο προς την αρχή.

**Σημείωση:** Αυτή η λειτουργία δεν είναι διαθέσιμη για ενεργές διαδρομές.

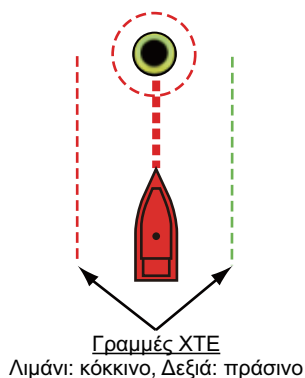
1. Πατήστε μια τοποθεσία σε μια διαδρομή για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε [Start Reverse]. Τα βέλη (ένδειξη κατεύθυνσης) αντιστρέφονται και η πλοήγηση ξεκινά από την επιλεγμένη τοποθεσία. Αυτή η τοποθεσία μπορεί επίσης να είναι σημείο διέλευσης στην επιλεγμένη διαδρομή.

### 5.13.3 Πώς να σταματήσετε να ακολουθείτε μια διαδρομή

Πατήστε την οθόνη για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού, και στη συνέχεια πατήστε [Stop Nav].

### 5.13.4 Πώς να ορίσετε το πλάτος ΧΤΕ (εκτός πορείας)

Οι γραμμές ΧΤΕ σας υποδεικνύουν πόσο μεγάλη είναι η απόσταση εκτός πορείας ανά πάσα στιγμή. Η γραμμή στην αριστερή πλευρά εμφανίζεται με κόκκινη διακεκομμένη γραμμή και η γραμμή στη δεξιά πλευρά εμφανίζεται με πράσινη διακεκομμένη γραμμή. Όταν αποκλίνετε εκτός του πλάτους ΧΤΕ, μπορεί να ενεργοποιηθεί μια ειδοποίηση (βλ. 10.4.4).



1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Routes] => [Routes]. Οι επιλογές μενού διαδρομής εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Στο [ΧΤΕ value] στις επιλογές μενού, ρυθμίστε το πλάτος της περιοχής. Σύρετε τη μπάρα του slider για να αλλάξετε το πλάτος ή πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου, εισάγετε μια τιμή και στη συνέχεια πατήστε [OK].
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

### 5.13.5 Πώς να ρυθμίσετε το μέγεθος της περιοχής ειδοποιήσεων άφιξης

Η περιοχή ειδοποιήσεων άφιξης είναι μια περιοχή με σταθερή ακτίνα γύρω από κάθε σημείο διαδρομής και εμφανίζεται ως κόκκινος διακεκομμένος κύκλος. Η περιοχή χρησιμοποιείται για τον υπολογισμό του σημείου στροφής προς το επόμενο σημείο διαδρομής και για την ενεργοποίηση ειδοποιήσεων. Μπορείτε να ρυθμίσετε το μέγεθος (ακτίνα) της περιοχής.



1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Routes] => [Routes]. Οι επιλογές μενού διαδρομής εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Στο [Circle Radius] στις επιλογές μενού, ορίστε το μέγεθος της περιοχής. Σύρετε το ρυθμιστικό στη μπάρα διαφανειών για να αλλάξετε το μέγεθος ή πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου, εισαγάγετε μια τιμή και στη συνέχεια πατήστε [OK].
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

### 5.13.6 Πώς να ενεργοποιήσετε/απενεργοποιήσετε την ειδοποίηση άφιξης

Όταν πλησιάζετε το τελευταίο σημείο μιας διαδρομής, εμφανίζεται ένα αναδυόμενο μήνυμα που σας ενημερώνει ότι η διαδρομή ολοκληρώθηκε.

**Σημείωση:** Εάν ρυθμίσετε το [Arriving at Destination] σε [ON], στο μενού [Notifications], ένας ηχητικός τόνος επίσης εκπέμπεται όταν φτάσετε στην προκαθορισμένη απόσταση από τον προορισμό.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Routes] => [Routes]. Οι επιλογές μενού διαδρομής εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [End Route Notification] για να εμφανιστεί [ON] ή [OFF] όπως απαιτείται.
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

### 5.13.7 Πώς να διατηρήσετε ή να απορρίψετε έναν προορισμό διαδρομής μετά την άφιξη

Από προεπιλογή, ένας προορισμός διαδρομής διατηρείται μετά την άφιξη και η διαδρομή παραμένει ενεργή. Μπορείτε να απορρίψετε τον προορισμό. Η διαδρομή παραμένει αποθηκευμένη αλλά απενεργοποιείται.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Routes] => [Routes]. Οι επιλογές μενού διαδρομής εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Keep Destination] για να εμφανιστεί [ON] ή [OFF] όπως απαιτείται.
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

TENTATIVE

Αυτή η σελίδα είναι σκόπιμα κενή.

TENTATIVE

## 6. ΑΝΙΧΝΕΥΤΗΣ ΨΑΡΙΩΝ

Αυτό το κεφάλαιο περιγράφει τις λειτουργίες του ενσωματωμένου ανιχνευτή ψαριών.

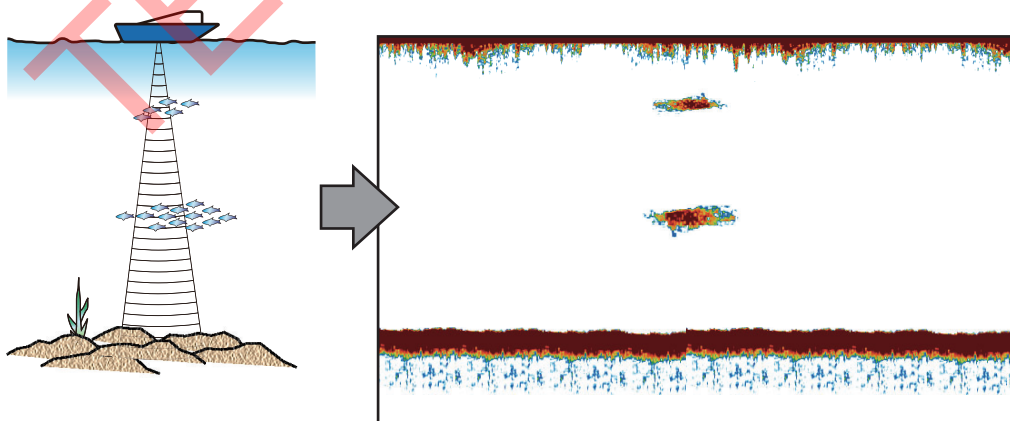
### 6.1 Πώς λειτουργεί ο ανιχνευτής ψαριού

Ο ανιχνευτής ψαριού υπολογίζει την απόσταση μεταξύ του μετατροπέας του και υποθαλάσσιων αντικειμένων όπως ψαριών, του βυθού της λίμνης ή του πυθμένα. Τα αποτελέσματα εμφανίζονται σε διαφορετικά χρώματα ή αποχρώσεις του γκρι ανάλογα με την ένταση του αντίλαλου.

Τα υπερηχητικά κύματα που μεταδίδονται διαμέσου του νερού κινούνται με σταθερή ταχύτητα περίπου 4800 πόδια (1500 μέτρα) ανά δευτερόλεπτο. Όταν ένα ηχητικό σήμα "χτυπήσει" ένα υποθαλάσσιο αντικείμενο ή τον βυθό της θάλασσας, ένα τμήμα του ηχητικού κύματος ανακλάται προς την πηγή. Για την εύρεση του βάθους έως ένα αντικείμενο, ο ανιχνευτής ψαριού υπολογίζει τη χρονική διαφορά μεταξύ της μετάδοσης ενός ηχητικού κύματος και του χρόνου που λήφθηκε το ανακλασμένο κύμα.

#### Πώς να δείτε την εικόνα του ανιχνευτή ψαριών

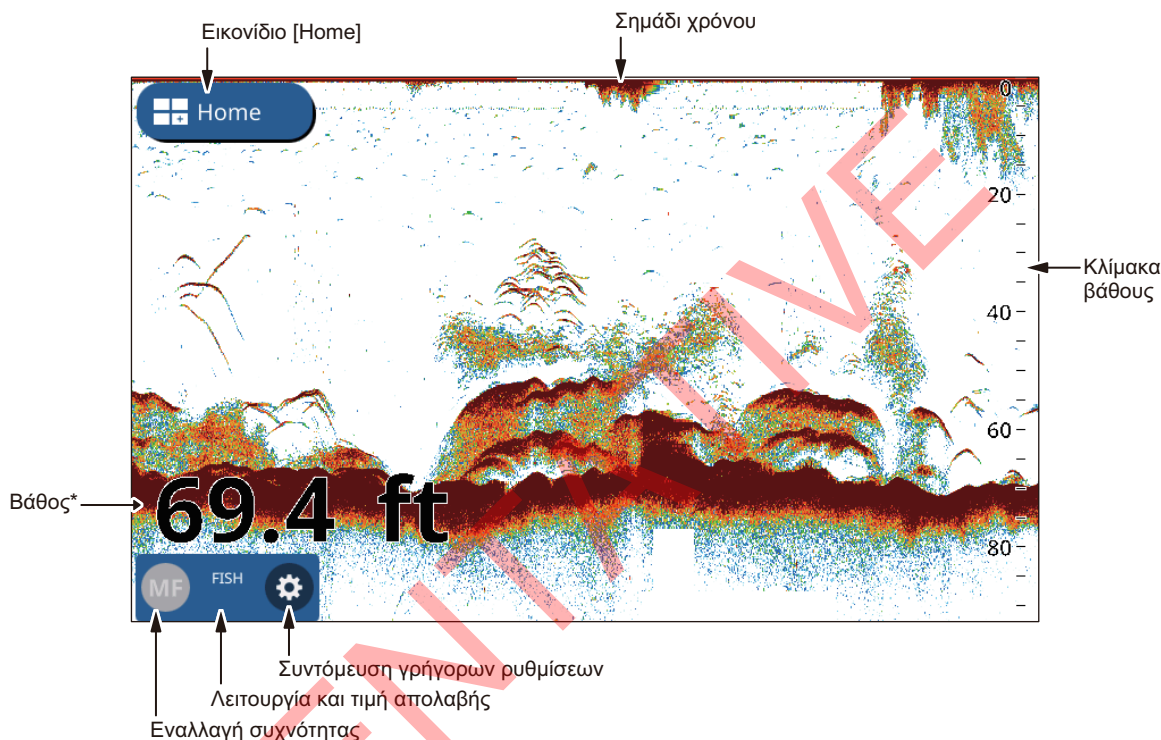
Η εικόνα που προβάλλεται από τον ανιχνευτή ψαριού περιλαμβάνει μια σειρά από κάθετες γραμμές σάρωσης. Κάθε γραμμή είναι μια "εικόνα" των αντικειμένων κάτω από το σκάφος. Οι σειρές εικόνων τοποθετούνται η μια δίπλα στην άλλη κατά μήκος της οθόνης για την εμφάνιση του περιγράμματος του βυθού και των αντίλαλων ψαριών. Η δεξιά πλευρά της οθόνης δείχνει το πιο πρόσφατο βίντεο, και η αριστερή πλευρά δείχνει εικόνες που έχουν περάσει με την πάροδο του χρόνου. Η χρονική διάρκεια του ιστορικού των αντικειμένων που έχουν κινηθεί κάτω από το σκάφος μπορεί να είναι από λιγότερο από ένα λεπτό έως περισσότερο από ένα λεπτό ανάλογα με την ταχύτητα κύλισης εικόνας.



## 6.2 Οθόνη ανιχνευτή ψαριών

Η συντόμευση γρήγορων ρυθμίσεων παρέχει πρόσβαση σε ρυθμίσεις που χρησιμοποιείτε τακτικά, όπως η ρύθμιση απολαβής και το TVG, καθώς και άλλες ρυθμίσεις. Αγγίξτε το εικονίδιο γκρανάζιου για να εμφανιστεί το μενού γρήγορων ρυθμίσεων. Αυτό το κεφάλαιο χρησιμοποιεί τον όρο «Άνοιγμα του μενού.» όταν αναφέρεται σε αυτήν τη διαδικασία.

Για να κλείσετε το μενού γρήγορων ρυθμίσεων, πατήστε οπουδήποτε έξω από το μενού ή πατήστε το [←] εικονίδιο στην επάνω αριστερή γωνία του μενού. Αυτό το κεφάλαιο χρησιμοποιεί τον όρο «Κλείσιμο του μενού» για να αναφερθεί και στις δύο μεθόδους.



\*: Εάν το βάθος εμφανίζεται ως --, προσαρμόστε το εύρος προβολής στο εύρος όπου μπορεί να ανιχνευθεί ο βυθός. Εάν θέλετε να εμφανίσετε βάθη εκτός του εύρους ενώ το εύρος είναι σταθερό, συνδέστε έναν εξωτερικό αισθητήρα (μετρητή βάθους). Για λεπτομέρειες σχετικά με τη σύνδεση εξωτερικού αισθητήρα (βαθυμετρικό όργανο), επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο της FURUNO.

## 6.3 Πώς να ρυθμίσετε τον μετατροπέα

Για να ρυθμίσετε τον μετατροπέα, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία.

**Σημείωση:** Αυτή η διαδικασία δεν απαιτείται για μετατροπέας με TD-ID.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings].
2. Πατήστε [Fish Finder] => [Initial Setup] => [Transducer].
3. Επιλέξτε τον μετατροπέα που έχετε επιλέξει από τη λίστα.
4. Κλείστε το μενού.

## 6.4 Έναρξη/τερματισμός μετάδοσης

Η μετάδοση μπορεί να ελεγχθεί από το [Settings]. Για να ανοίξετε το [Settings] μενού, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία.

1. Ανοίξτε το μενού.
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Transmission] για να εμφανιστεί [ON] και [OFF] όπως απαιτείται.
3. Κλείστε το μενού.

## 6.5 Πώς να επιλέξετε μια οθόνη

Η συσκευή εντοπισμού ψαριών διαθέτει διάφορες λειτουργίες. Αυτή η ενότητα περιγράφει κάθε λειτουργία. Επιλέξτε την οθόνη σύμφωνα με τον σκοπό σας.

### 6.5.1 Προβολές μονής/διπλής συχνότητας και προβολή ζουμ

Μπορείτε να αλλάξετε την κατάσταση προβολής από το πολυεπίπεδο μενού. Σύρετε το κάτω μέρος της οθόνης προς τα πάνω για να εμφανιστεί το πολυεπίπεδο μενού και στη συνέχεια πατήστε [Mode]. Ο ανιχνευτής ψαριών έχει τις εξής καταστάσεις προβολής:

- [Single Freq]: Εμφανίζει είτε χαμηλής είτε υψηλής συχνότητας ηχώ στην οθόνη. Αγγίξτε το κουμπί εναλλαγής συχνότητας στο κάτω αριστερό μέρος της οθόνης, για να αλλάξετε τη συχνότητα.
- [Dual Freq]: Εμφανίζει και χαμηλής και υψηλής συχνότητας ηχώ στην οθόνη. **Σημείωση:** Η διπλή συχνότητα δεν είναι διαθέσιμη για μετατροπείς CHIRP. Οι μετατροπείς CHIRP που μπορούν να συνδεθούν με το SMD7/SMD9 σας αναφέρονται στη λίστα εξοπλισμού του εγχειριδίου εγκατάστασης.
- [Mrk Zoom]: Εμφανίζει την [Single Freq] οθόνη στη δεξιά πλευρά της οθόνης και η τοποθεσία που επισημαίνεται από τον δρομέα (δείκτης ζουμ) εμφανίζεται με μεγέθυνση στην αριστερή πλευρά της οθόνης.
- [Btm Zoom]: Εμφανίζει την [Single Freq] οθόνη στη δεξιά πλευρά της οθόνης και η περιοχή του βυθού εμφανίζεται με μεγέθυνση στην αριστερή πλευρά της οθόνης.
- [Btm Lock]: Εμφανίζει την [Single Freq] οθόνη στη δεξιά πλευρά της οθόνης και μια καθορισμένη απόσταση από την περιοχή του βυθού εμφανίζεται με μεγέθυνση στην αριστερή πλευρά της οθόνης (η ηχώ του βυθού εμφανίζεται επίπεδη στη μεγεθυμένη περιοχή).
- [Single Btm Zoom]: Η περιοχή του βυθού εμφανίζεται με μεγέθυνση στην πλήρη οθόνη και μετακινείται όταν προσαρμόζεται η εμβέλεια.
- [Single Btm Lock]: Η περιοχή του βυθού εμφανίζεται με ζουμ στην οθόνη πλήρους προβολής και παραμένει σταθερή στη βάση της οθόνης, ανεξάρτητα από την επιλεγμένη εμβέλεια.

#### Πώς να εμφανίσετε το [Zoom Marker]

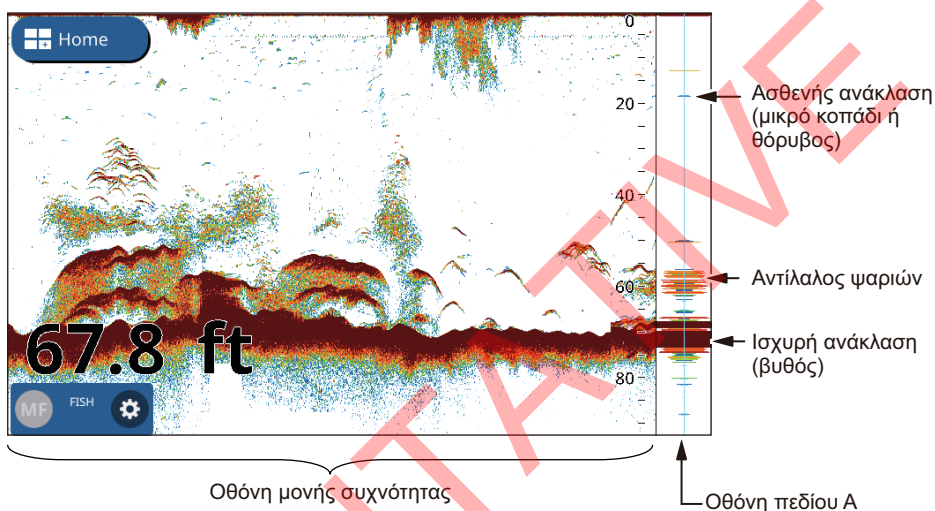
Ο δείκτης ζουμ χρησιμοποιείται με τις λειτουργίες προβολής [Mrk Zoom], [Btm Zoom], [Btm Lock], [Single Btm Zoom] και [Single Btm Lock]. Για να εμφανιστεί ο δείκτης, πατήστε [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Display], και στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Zoom Marker] για να εμφανιστεί [ON].

Πώς να χρησιμοποιήσετε το ρυθμιστικό μεγέθυνσης

Η γραμμή κύλισης ζουμ προσαρμόζει το ζουμ για [Mrk Zoom], [Btm Zoom], [Btm Lock], [Single Btm Zoom] και [Single Btm Lock] λειτουργίες προβολής. Για να εμφανίσετε το κουμπί ζουμ, πατήστε [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Display], έπειτα πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Zoom Slider] για να εμφανιστεί [ON].

**6.5.2 Οθόνη τύπου A-score**

Η οθόνη A-score εμφανίζεται στο δεξί 1/16 της οθόνης και είναι διαθέσιμη σε οποιαδήποτε λειτουργία του ανιχνευτή ψαριών. Αυτή η προβολή παρουσιάζει τους αντίλαλους σε κάθε μετάδοση με τα πλάτη και τον τόνο σε αντιστοιχία με τις εντάσεις τους. Αυτή η προβολή σας βοηθά να προσδιορίσετε πιθανά είδη ψαριών και τη δομή του βυθού.



Για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε την οθόνη A-score, σύρετε το κάτω μέρος της οθόνης προς τα πάνω για να εμφανιστεί το πολυεπίπεδο μενού, και στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [A-Score]. Επιλέξτε [ON] για να εμφανίσετε το A-Score ή [OFF] για να αποκρύψετε το A-Score.

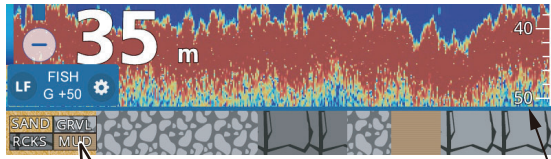
Κράτηση Αιχμής Εμβέλειας A

Μπορείτε να εμφανίσετε την "normal" απεικόνιση πεδίου A-score, καθώς και την εικόνα μέγιστης ισχύος των τελευταίων πέντε δευτερολέπτων σε τελείες. Για να εμφανιστεί η οθόνη διατήρησης κορυφής, ενεργοποιήστε το [A-Score Peak Hold] στις [Settings] => [Fish Finder] μενού.

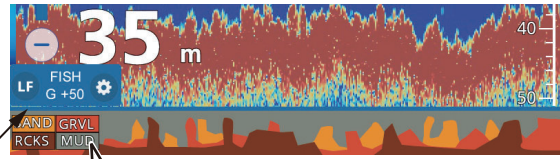
**6.5.3 Προβολή διάκρισης βυθού**

Η οθόνη διάκρισης βυθού αναλύει την ηχώ του βυθού, ώστε να κατηγοριοποιήσει τη σκληρότητα του βυθού σε τέσσερις τύπους (βράχος, χαλίκι, άμμος, λάσπη) και δείχνει τα αποτελέσματα στην οθόνη με έγχρωμα γραφικά. Απαιτείται μετατροπέας βυθού που υποστηρίζει τη διάκριση βυθού.

**Γραφικό:** Η πιο πιθανή ένδειξη υλικού στον βυθό της θάλασσας (λάσπη, άμμος, χαλίκι, βράχος) υποδεικνύεται γραφικά.



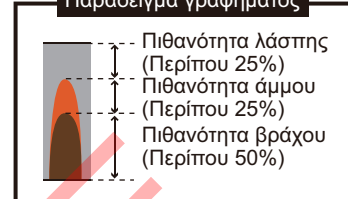
**Πιθανότητα:** Η πιο υψηλή πιθανότητα κάθε υλικού βυθού υποδεικνύεται με τη μορφή γραφήματος.



Μπάρα πιθανότητας\*

\*: Η μπάρα πιθανότητας υποδεικνύει τον βαθμό εμπιστοσύνης για την εκτίμηση της σύνθεσης του βυθού. (Πράσινο=Κανονικό; Κίτρινο=Προσοχή; Χρώμα φόντου= Μη φυσιολογικό)

Παράδειγμα γραφήματος



Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο εγκατάστασης για μια πλήρη λίστα των μετατροπές που μπορείτε να συνδέσετε στο προϊόν GP-1x71F. Οι μετατροπές CHIRP ΔΕΝ είναι συμβατοί με τη λειτουργία Διάκρισης Βυθού.

Υπάρχουν δύο οθόνες διάκρισης βυθού: γράφημα και πιθανότητα.

#### Πώς να ρυθμίσετε την οθόνη διάκρισης βυθού

**Σημείωση:** Το αυτόματο εύρος ενεργοποιείται αυτόματα όταν είναι ενεργή η οθόνη διάκρισης βυθού.

1. Σύρετε το κάτω μέρος της οθόνης προς τα επάνω, για να εμφανίσετε το πολυεπίπεδο μενού.
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Bottom Discrimination] για να επιλέξετε [ON].
3. Πατήστε [Home] => [Settings] => [Fish Finder], και στη συνέχεια πατήστε [Bottom Discrimination].
4. Επιλέξτε [Graphic Representation] ή [Probability Graph].
5. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Legend] για να επιλέξετε [ON] ή [OFF], όπως απαιτείται.
6. Κλείστε το μενού.

#### Σχετικά με την οθόνη διάκρισης βυθού

- Η οθόνη διάκρισης βυθού παρέχει μια εκτίμηση της σύστασης του βυθού. Η πραγματική σύσταση μπορεί να διαφέρει.
- Οι υψηλές και χαμηλές συχνότητες μεταδίδονται διαδοχικά, ανεξάρτητα από την τρέχουσα επιλογή οθόνης. Το διάστημα TX είναι πιο αργό όταν είναι ενεργή αυτή η λειτουργία.
- Περιβάλλον λειτουργίας: Βάθη μεταξύ 16 έως 328 πόδια; Ταχύτητα 10 κόμβους ή λιγότερο.
- Αυτή η λειτουργία χρησιμοποιεί την ακτίνα από το βύθισμα του σκάφους.
- Βεβαιωθείτε ότι ο μετατροπές βυθού έχει τοποθετηθεί σωστά. Διαφορετικά, η διάκριση βυθού μπορεί να μην λειτουργεί με ακρίβεια.

## 6.6 Αυτόματος ανιχνευτής ψαριών

Ο ανιχνευτής ψαριών σας μπορεί να ρυθμιστεί αυτόματα ώστε να μπορείτε να εκτελείτε άλλες εργασίες.

Η λειτουργία αυτόματου ανιχνευτή ψαριών ρυθμίζει αυτόματα την απολαβή, τα παράσιτα, το TVG, τη μετατόπιση ηχούς. Τα κύρια χαρακτηριστικά της αυτόματης κατάστασης φαίνονται παρακάτω.

Υπάρχουν δύο τύποι αυτόματων λειτουργιών ανιχνευτή ψαριών: [Cruising] και [Fishing]. [Cruising] παρακολουθεί τον πυθμένα, και [Fishing] αναζητά κοπάδια ψαριών. [Cruising] χρησιμοποιεί υψηλότερη ρύθμιση αφαίρεσης ακατάστατων αντικειμένων από τη [Fishing]. Μην χρησιμοποιείτε [Cruising] όταν ο σκοπός σας είναι να βρείτε ψάρια, γιατί η επεξεργασία αφαίρεσης θορύβου μπορεί να διαγράψει αδύναμα ηχητικά σήματα από ψάρια.

### 6.6.1 Πώς να επιλέξετε την αυτόματη κατάσταση

**Για να επιλέξετε μια αυτόματη λειτουργία**, πατήστε το εικονίδιο γραναζιού για να ανοίξετε το [Settings] μενού και στη συνέχεια πατήστε [Auto Fish] ή [Auto Cruise] όπως απαιτείται.

[Auto Cruise] καταστέλλει αδύναμα ηχογραφήματα (μικρούς στόχους) και εμφανίζει δυνατά ηχογραφήματα (βυθό, κοπάδια ψαριών) καθαρά, καθιστώντας αυτή τη λειτουργία χρήσιμη για τον έλεγχο του βυθού με μια ματιά, κατά τη διάρκεια της πλεύσης.

[Auto Fish] εμφανίζει ασθενέστερες ηχώ καθαρά και είναι πιο κατάλληλο για χρήση μετά την άφιξη σε σημείο ψαρέματος.

### 6.6.2 Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή στην αυτόματη κατάσταση

Η απολαβή ελέγχει το πώς εμφανίζονται οι αντίλαλοι διαφορετικών ισχύων. Η ενίσχυση ρυθμίζεται αυτόματα· ωστόσο, μπορείτε να προσαρμόσετε την ενίσχυση ώστε να ανταποκρίνεται στα τοπικά χαρακτηριστικά, κ.λπ. Ρυθμίστε την ενίσχυση ώστε να εμφανίζεται μια μικρή ποσότητα θορύβου στην οθόνη. Αυξήστε την απολαβή για μεγαλύτερα βάθη και μειώστε την απολαβή για πιο μικρά βάθη.

**Για να ρυθμίσετε το κέρδος**, πατήστε το εικονίδιο γρανάκι για να ανοίξετε το [Settings] μενού, στη συνέχεια σύρετε την μπάρα στο [Gain Value], ή πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου στο [Gain Value] για να εισαγάγετε την τιμή του κέρδους.

### 6.6.3 Πώς να μετατοπίσετε την ηχώ του πυθμένα

Όταν ο βυθός δεν εμφανίζεται στην οθόνη με [Auto Range] ενεργή, μπορείτε να προσαρμόσετε τη θέση του βυθού στην οθόνη.

1. Πατήστε [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Bottom Range Shift Area].
2. Στην [Upper Limit], ορίστε την αρχή της περιοχής όπου θα εμφανίζεται η κάτω ηχώ. Για παράδειγμα, η ρύθμιση 75% θα τοποθετούσε τον αντίλαλο βυθού σε μια θέση ισοδύναμη με το 75% από την κορυφή της οθόνης.
3. Στο [Width], στη συνέχεια ρυθμίστε το πλάτος του κάτω αντίλαλου, ανάλογα με την οθόνη προβολής. Για παράδειγμα, η ρύθμιση 10% θα εμφάνιζε την ηχώ βυθού σε θέση ισοδύναμη με το 10% του πλάτους της οθόνης.
4. Κλείστε το μενού.

## 6.7 Λειτουργία χειροκίνητου ανιχνευτή ψαριών

Χρησιμοποιήστε τη χειροκίνητη λειτουργία για να δείτε σμήνη ψαριών και τον αντίλαλο του βυθού με σταθερή ρύθμιση απολαβής.

### 6.7.1 Πώς να επιλέξετε τη χειροκίνητη κατάσταση

Για να επιλέξετε τη χειροκίνητη λειτουργία, πατήστε το εικονίδιο οδοντωτού τροχού για να ανοίξετε το [Settings] και στη συνέχεια πατήστε [Manual].

### 6.7.2 Πώς να ρυθμίσετε την απολαβή

Μπορείτε να ρυθμίσετε την απολαβή (ευαισθησία) του μετατροπέας. Η σωστή ρύθμιση παρουσιάζει σε ορισμένο βαθμό θόρυβο βάθους στην οθόνη. Εάν δεν χρησιμοποιήσετε αρκετή απολαβή, οι ασθενείς αντίλαλοι σβήνονται. Εάν χρησιμοποιήσετε μεγαλύτερη απολαβή από την απαιτούμενη, ο θόρυβος βάθους αποκρύπτει τόσο τους ασθενείς όσο και τους ισχυρούς στόχους.

Για να ρυθμίσετε το κέρδος, πατήστε το εικονίδιο γρανάζι για να ανοίξετε το [Settings] μενού, στη συνέχεια σύρετε την μπάρα στο [Gain Value], ή πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου στο [Gain Value] για να εισαγάγετε την τιμή του κέρδους.

## 6.8 Πώς να επιλέξετε μια περιοχή προβολής

Το εύρος μπορεί να επιλεγεί αυτόματα ή χειροκίνητα. Πατήστε το εικονίδιο γρανάζι για να ανοίξετε το [Settings] μενού και στη συνέχεια πατήστε το [Auto Range] κουτί εναλλαγής για να επιλέξετε [ON] ή [OFF].

[ON]: Το εύρος προσαρμόζεται αυτόματα ώστε να εμφανίζει πάντα την κάτω ηχώ στο κάτω μέρος της οθόνης. Η μπάρα του ρυθμιστικού εύρους δεν είναι διαθέσιμη.

[OFF]: Αλλάξτε την περιοχή με τη μπάρα ολίσθησης περιοχής. Σύρετε την μπάρα, χρησιμοποιήστε την κίνηση "τσιμπήματος" ή αγγίξτε τα εικονίδια +/- για να ρυθμίσετε το εύρος.

### Πώς να μετατοπίσετε το εύρος κλίμακας

Οι λειτουργίες βασικό εύρος και αλλαγή εύρους σας επιτρέπουν να επιλέξετε το βάθος που μπορείτε να δείτε στην οθόνη. Αυτή η λειτουργία δεν είναι διαθέσιμη στις ακόλουθες περιπτώσεις: Η λειτουργία Auto Range είναι ενεργοποιημένη. Η λειτουργία ACCU-FISH™ είναι ενεργοποιημένη. Η λειτουργία Bottom Discrimination είναι ενεργοποιημένη.

Για να ρυθμίσετε τη μετατόπιση, σύρετε την οθόνη ηχώ προς τα πάνω για να πάτε βαθύτερα ή προς τα κάτω για να πάτε πιο ρηχά.

## 6.9 Πώς να μειώσετε τα παράσιτα

Εμφανίζονται "σημεία" χαμηλής έντασης θορύβου σε μεγάλο μέρος της οθόνης όταν υπάρχει παρεμβολή. Αυτά τα στίγματα θορύβου προκαλούνται από ίζημα στο νερό ή θόρυβο.

**Για να μειώσετε την ακαταστασία**, πατήστε το εικονίδιο γρανάζι για να ανοίξετε το [Settings] και στη συνέχεια πατήστε [Sensitivity]. Σύρετε τη μπάρα διαφάνειας στο [Clutter Range], ή πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου στο [Clutter Range] για να εισάγετε την τιμή.

Να είστε προσεκτικοί όταν ρυθμίζετε τα παράσιτα. Μια υψηλή ρύθμιση μειώνει περισσότερο θόρυβο, ωστόσο τα αδύναμα σήματα ηχούς (μικροί στόχοι) μπορεί επίσης να αφαιρεθούν.

## 6.10 Πώς να μειώσετε την παρεμβολή

Η παρεμβολή από άλλους ανιχνευτές ψαριών και ηλεκτρικό εξοπλισμό εμφανίζεται στην οθόνη ως διακεκομμένες κάθετες γραμμές. Όταν εμφανίζεται στην οθόνη αυτός ο τύπος παρεμβολής, χρησιμοποιήστε την απόρριψη διεπαφής για να μειώσετε την παρεμβολή. Είναι διαθέσιμα τρία επίπεδα.

Απενεργοποιήστε τον αποκλειστή παρεμβολών όταν δεν υπάρχει παρεμβολή, ώστε να μην διαγράψετε ασθενείς ηχώ.

**Για να μειώσετε την παρεμβολή**, πατήστε το εικονίδιο γρανάζι για να ανοίξετε το [Settings] μενού και στη συνέχεια επιλέξτε [Sensitivity]. Στο [Interference], επιλέξτε το απαιτούμενο επίπεδο.

## 6.11 Πώς να διαγράψετε την αδύναμη ηχώ

Μπορεί να εμφανίζονται στην οθόνη ιζήματα που βρίσκονται στο νερό και ανακλάσεις του πλαγκτόν, με χρώματα χαμηλής έντασης.

**Για να διαγράψετε αδύναμα σήματα**, πατήστε το εικονίδιο του γραναζιού για να ανοίξετε το [Settings] μενού και στη συνέχεια επιλέξτε [Sensitivity]. Στο [Erase Weak Echoes], σύρετε τη μπάρα του slider ή πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου για να εισαγάγετε μια τιμή. Επιλέξτε χαμηλή τιμή για να διαγράψετε αδύναμα σήματα ηχούς. Αυξήστε την τιμή για να διαγράψετε ισχυρά σήματα ηχούς.

## 6.12 Λευκός δείκτης, Λευκή άκρη

### 6.12.1 Λευκός δείκτης

Ο λευκός δείκτης εμφανίζει την ισχύ της επιλεγμένης ηχούς με λευκό χρώμα.

1. Πατήστε το εικονίδιο γρανάζι για να ανοίξετε το [Settings] και στη συνέχεια επιλέξτε [Sensitivity].
2. Πατήστε το [White Marker] κουτί εναλλαγής για να επιλέξετε [ON]. Οι ρυθμίσεις [Range] είναι πλέον επιλέξιμες.
3. Σύρετε την μπάρα ρυθμιστικού ή αγγίξτε το εικονίδιο πληκτρολογίου για να εισαγάγετε μια τιμή.  
Όσο υψηλότερος ο αριθμός τόσο ισχυρότερη η ηχώ που εμφανίζεται με λευκό χρώμα. Το επιλεγμένο χρώμα σημειώνεται με λευκό στην μπάρα χρωμάτων.

### 6.12.2 Λευκή άκρη

Το χαρακτηριστικό της λευκής άκρης εμφανίζει την άκρη της ηχούς του βυθού με λευκό χρώμα, για να σας διευκολύνει να ξεχωρίζετε τα ψάρια του βυθού από την ηχώ του βυθού.

1. Πατήστε το εικονίδιο γρανάζι για να ανοίξετε το [Settings] και στη συνέχεια επιλέξτε [Sensitivity].
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής [White Edge] για να επιλέξετε [ON] ή [OFF] όπως απαιτείται.

## 6.13 Πώς να εξισορροπήσετε την ισχύ της ηχούς

Ένα σμήνος ψαριών σε μεγαλύτερο βάθος από ένα σμήνος ίσης ισχύος σε μικρό βάθος εμφανίζεται με πιο αχνά χρώματα. Αυτή η κατάσταση προκαλείται από την εξασθένιση του υπερηχητικού κύματος. Για την εμφάνιση των σμηνών ψαριών με τα ίδια χρώματα, χρησιμοποιήστε το TVG. Το TVG ρυθμίζει αυτόματα την απολαβή με το βάθος, έτσι ώστε οι αντίλαλοι ίδιας ισχύος σε διαφορετικό βάθος να εμφανίζονται με τα ίδια χρώματα.

1. Αγγίξτε το εικονίδιο γραναζιού στο κάτω αριστερό μέρος της οθόνης του ανιχνευτή ψαριών. Εμφανίζεται το μενού γρήγορων ρυθμίσεων.
2. Μετακινήστε τη μπάρα ολίσθησης στο [TVG Range], ή πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου για να εισαγάγετε μια τιμή.
3. Κλείστε το μενού.

## 6.14 Μηδενική γραμμή

Το χαρακτηριστικό απόρριψης μηδενικής γραμμής βοηθά στον εντοπισμό ψαριών κοντά στην επιφάνεια, που συχνά αποκρύπτονται από τη γραμμή μετάδοσης. Όταν ενεργοποιείται, η γραμμή μετάδοσης εξαφανίζεται και αυτό σας επιτρέπει να βλέπετε πιο καθαρά τους αντίλαλους των ψαριών κοντά στην επιφάνεια. Το μήκος της γραμμής μετάδοσης αλλάζει με τον μετατροπέας βάθους που χρησιμοποιείτε και τα χαρακτηριστικά εγκατάστασης.

1. Πατήστε [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Zero Line].
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Zero Line Rejection] για να εμφανιστεί [ON].
3. Εάν ο μετατροπέας βυθού σας διαθέτει γραμμή μετάδοσης πλάτους μεγαλύτερου από 1,4 μέτρα, πατήστε [Zero Line Range] για να προσαρμόσετε το πλάτος της περιοχής που επηρεάζεται από αυτή τη λειτουργία.  
Για μακριά ουρά, αυξήστε την τιμή. Εάν η γραμμή μετάδοσης δεν εξαφανιστεί, ελαττώστε την ισχύ εκπομπής.
4. Κλείστε το μενού.

## 6.15 Ταχύτητα προώθησης εικόνας

Η ταχύτητα κύλισης εικόνας ελέγχει το πόσο γρήγορα κινούνται στην οθόνη οι κάθετες γραμμές σάρωσης. Μία υψηλή ταχύτητα κύλισης διευρύνει το μέγεθος ενός σμήνους ψαριών οριζόντια στην οθόνη. Μία χαμηλή ταχύτητα κύλισης σμικρύνει το σμήνος ψαριών. Χρησιμοποιήστε υψηλή ταχύτητα κύλισης για να δείτε ένα σκληρό βυθό. Χρησιμοποιήστε αργή ταχύτητα προώθησης για να δείτε τον ομαλό πυθμένα.

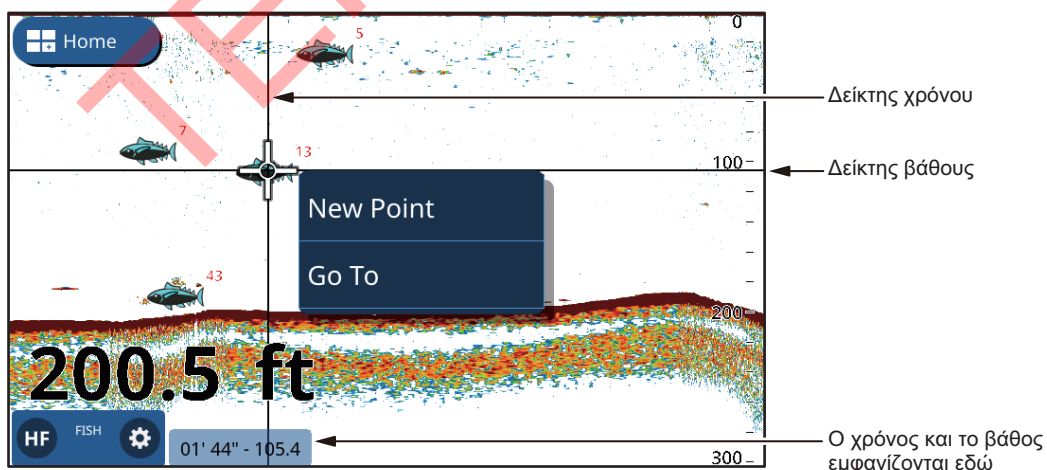
**Σημείωση:** Όταν η λειτουργία ACCU-FISH™ ή ο Διαχωρισμός Βυθού είναι ενεργή, η ταχύτητα προώθησης της εικόνας μπορεί να μειωθεί.

1. Πατήστε [Home] => [Settings] => [Fish Finder], και στη συνέχεια πατήστε [Display].
2. Από τις επιλογές [Picture Advance ], στη δεξιά πλευρά του μενού, επιλέξτε την κατάλληλη ρύθμιση.
3. Ορίστε την ταχύτητα κύλισης εικόνας. Οι επιλογές στο παράθυρο υποδεικνύουν τον αριθμό γραμμών σάρωσης που πραγματοποιούνται ανά μετάδοση. Για παράδειγμα, [1/2] δημιουργεί μία γραμμή σάρωσης ανά δύο μεταδόσεις. [1/16] είναι η πιο αργή ταχύτητα προώθησης και [4/1] είναι η πιο γρήγορη ταχύτητα. [STOP] σταματά την προώθηση εικόνας και είναι χρήσιμο για τη λήψη στιγμιότυπου οθόνης ή φωτογραφίας.

## 6.16 Μέτρηση βάθος/χρόνου

Μπορείτε να μετρήσετε το βάθος προς ένα αντικείμενο με το VRM. Επίσης, μπορείτε να μετρήσετε το χρόνο από τη δεξιά πλευρά προς μια θέση. Για παράδειγμα, μπορείτε να μετρήσετε πριν από πόσα λεπτά εμφανίστηκε η ηχώ.

**Για να μετρήσετε τον χρόνο προς μια τοποθεσία ή το βάθος προς ένα αντικείμενο,** πατήστε το αντικείμενο/τοποθεσία. Τα σταυρονήματα VRM μετακινούνται στη θέση που αγγίζατε.



Ο βάθος και ο χρόνος εμφανίζονται στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης. Ο χρόνος μετριέται με τη χρήση ενδείξεων χρονικού διαστήματος στο επάνω μέρος της οθόνης.

## 6.17 Πώς να εμφανίσετε προηγούμενους αντίλαλους

Μπορείτε να δείτε προηγούμενους αντίλαλους που δεν εμφανίζονται στην οθόνη πλέον. Μπορείτε να σύρετε την οθόνη προς τα αριστερά/δεξιά και να δείτε έως τέσσερις σελίδες αντίλαλων. Για να επιστρέψετε την οθόνη στη φυσιολογική λειτουργία, πατήστε το εικονίδιο [Center] επάνω δεξιά της οθόνης.

## 6.18 Ρυθμίσεις προβολής ανιχνευτή ψαριών

Οι ρυθμίσεις προβολής για το ανιχνευτή ψαριών μπορούν να αλλάξουν από το [Settings] => [Fish Finder] μενού. Ανατρέχοντας στην παρακάτω λίστα, αλλάξτε τις ρυθμίσεις όπως απαιτείται.

- [Color Scheme] => [Day]/[Night]: Ορίστε το χρωματικό σχήμα που θα χρησιμοποιηθεί για τις παλέτες Ημέρας/Νύχτας.
- [Display] => [Echo Colors]: Ορίστε τον αριθμό χρωμάτων που είναι διαθέσιμα όταν εμφανίζεται ένα ηχώ στην οθόνη.
- [Display] => [Color Bar]: Εμφάνιση/απόκρυψη της μπάρας χρωμάτων.

## 6.19 ACCU-FISH™

Η λειτουργία ACCU-FISH™ μετρά το μήκος των μεμονωμένων ψαριών και επισημαίνει τα ψάρια με ένα σύμβολο ψαριού του οποίου το μέγεθος προσαρμόζεται στο μήκος των ψαριών. Το μήκος του ψαριού ή το βάθος όπου βρίσκεται μπορεί να εμφανίζεται ψηφιακά.

Απαιτείται σύνδεση με μετατροπείς συμβατό με ACCU-FISH™.

### 6.19.1 Σκέψεις για το ACCU-FISH™

- Το μήκος του ψαριού που υπολογίζεται από αυτόν τον ανιχνευτή ψαριών είναι ενδεικτικό. Δεν πρόκειται για απόλυτα ακριβή μέτρηση του μήκους του ψαριού.
- Οι μετατροπείς 600 W που υποστηρίζουν ACCU-FISH™ είναι 520-5PSD, 520-5MSD, 525-5PWD, 525STID-MSD και 525STID-PWD.
- Για την εμφάνιση σημαδιών ψαριών και μεγέθους ψαριών χρησιμοποιώντας έναν μετατροπείς 1 kW, συνιστάται ο ενσωματωμένος μετατροπείς βυθού 50/200-1T ή 526TID-HDD.
- Η ένταση της ηχούς εξαρτάται από το είδος του ψαριού και μπορεί να οδηγήσει σε διαφορά μεταξύ του υποδεικνυόμενου μήκους και του πραγματικού μήκους. Όταν το μήκος ψαριού που υποδεικνύεται διαφέρει από το πραγματικό μήκος, μπορείτε να αντισταθμίσετε τη διαφορά στο μενού [Fish Finder] στο [Home] => [Settings].
- Όταν το ACCU-FISH™ είναι ενεργοποιημένο, η λειτουργία αυτόματης εμβέλειας ενεργοποιείται αυτόματα.
- Το ACCU-FISH™ δεν είναι διαθέσιμο με τους ανιχνευτές CHIRP.
- Οι υψηλές και χαμηλές συχνότητες μεταδίδονται εναλλάξ όταν το ACCU-FISH™ είναι ενεργό, ανεξαρτήτως της επιλογής λειτουργίας.

## 6. ANIXNEYTHS ΨΑΡΙΩΝ

- Δεν μπορεί να γίνει μέτρηση για ένα ψάρι που βρίσκεται σε βάθος μικρότερο από 2 m ή μεγαλύτερο από 100 m.
- Σε ένα κοπάδι ψάρια, η μια ηχώ καλύπτει την άλλη, άρα το περιθώριο λάθους θα είναι μεγαλύτερο.
- Η ηχώ του βυθού πρέπει να φαίνεται ώστε να εμφανίζονται τα σύμβολα των ψαριών.
- Το μήκος παλμού TX αλλάζει ανάλογα με την κατάσταση Ενεργοποίησης/ Απενεργοποίησης του ACCU-FISH™. Αυτό προκαλεί μια διαφορά τόσο στην προβαλλόμενη ευαισθησία όσο και στην ηχώ.
- Αυτό το χαρακτηριστικό δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί με τον μετατροπέας στο εσωτερικό της γάστρας, καθώς ενδέχεται να μην εντοπιστούν ψάρια ανάλογα με τη συχνότητα του μετατροπέας. Ακόμα κι αν εντοπιστούν ψάρια, το μήκος ψαριού που υποδεικνύεται ενδέχεται να είναι μικρότερο από το πραγματικό μήκος.

### 6.19.2 Πώς να ενεργοποιήσετε το ACCU-FISH™, επιλέξτε πληροφορίες εμφάνισης

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [Settings] => [Fish Finder].
2. Στο [ACCU-FISH Info] και επιλέξτε τις πληροφορίες για εμφάνιση.  
**[Off]:** Απόκρυψη των ενδείξεων μεγέθους/βάθους ψαριών, εμφανίζοντας μόνο το εικονίδιο.  
**[Fish Size]:** Εμφάνιση μεγέθους ψαριού.  
**[Depth]:** Δείξτε βάθος στα ψάρια.



18 ← Το μήκος του ψαριού ή το βάθος εμφανίζονται με κόκκινο χρώμα.

3. Στο [ACCU-FISH Symbol] για να επιλέξετε το μέγεθος του συμβόλου ψαριού. Πατήστε [Small] ή [Large], ή πατήστε [OFF] για να αποκρύψετε το σύμβολο (εμφανίζεται μόνο το μέγεθος/βάθος).

### 6.19.3 Διόρθωση μεγέθους ψαριού

Το εμφανιζόμενο μήκος ψαριού στην οθόνη μπορεί να είναι διαφορετικό από το πραγματικό μέγεθος. Εάν το μέγεθος που υποδεικνύεται είναι λάθος, προσθέστε μια μετατόπιση στη μετρούμενη τιμή για να εμφανιστεί μια πιο ακριβής ένδειξη στην οθόνη.

1. Σύρετε το κάτω μέρος της οθόνης προς τα επάνω, για να εμφανίσετε το πολυεπίπεδο μενού.
2. Πατήστε [Size Correction] για να εμφανίσετε τις ρυθμίσεις.
3. Σύρετε την μπάρα ρυθμιστικού ή αγγίξτε το εικονίδιο πληκτρολογίου για να εισαγάγετε μια τιμή. Η παρακάτω λίστα δείχνει ως αναφορά ενδεικτικές ρυθμίσεις και πώς ελέγχεται το μήκος ψαριού.
  - [+100%]: Δύο φορές το ανιχνευμένο μήκος
  - [+50%]: 1.5 φορές το ανιχνευμένο μήκος
  - [-50%]: Το μισό του ανιχνευμένου μήκους
  - [-80%]: 1/5 του ανιχνευμένου μήκους

### 6.19.4 Πώς φιλτράρετε την προβολή ACCU-FISH

Μπορείτε να ορίσετε φίλτρα για τη λειτουργία ACCU-FISH™ ώστε να εμφανίζονται μόνο τα ψάρια που πληρούν τις συνθήκες σας στην οθόνη.

1. Πατήστε [Home] => [Settings] => [Fish Finder], και στη συνέχεια πατήστε [ACCU-FISH].
2. Στο [ACCU-FISH Filter 1], ρυθμίστε το φίλτρο.  
[Name]: Ορίστε το όνομα του φίλτρου.  
[Symbol]: Αναθέστε ένα σύμβολο στο φίλτρο.  
[Color]: Ορίστε το χρώμα για το φίλτρο.  
[Fish Size]: Ορίστε το ελάχιστο μέγεθος ψαριών που θέλετε να φιλτράρετε. Μπορείτε να φιλτράρετε μήκη έως 200 cm.  
[Depth]: Ρυθμίστε το βάθος για το ψάρι που θέλετε να φιλτράρετε.  
[Surface/Bottom]: Ορίζει το σημείο αναφοράς από το οποίο μετρείται η προηγούμενη ρύθμιση, [Depth]
3. Ρυθμίστε το [ACCU-FISH Filter 2] έως 4 με τον ίδιο τρόπο.
4. Κλείστε το μενού.
5. Σύρετε το κάτω μέρος της οθόνης προς τα επάνω, για να εμφανίσετε το πολυεπίπεδο μενού.
6. Πατήστε [ACCU-FISH Filter] για να εμφανιστεί η λίστα φίλτρων.
7. Πατήστε τα πλαίσια εναλλαγής για να εμφανιστεί [ON] (χρησιμοποιήστε το φίλτρο) ή [OFF] (μην χρησιμοποιήσετε το φίλτρο)
8. Κλείστε το μενού.

**Σημείωση:** Όταν χρησιμοποιούνται παραπάνω από ένα φίλτρα, τα φίλτρα εφαρμόζονται με αριθμητική σειρά. Για αυτόν τον λόγο, χρησιμοποιήστε τη μεγαλύτερη μέτρηση για το πρώτο φίλτρο (F1), και στη συνέχεια μειώστε τις μετρήσεις για τα επόμενα φίλτρα.

## 6.20 RezBoost™

Με τη σύνδεση ενός μετατροπέας συμβατού με RezBoost™, η ανάλυση των ηχώ μπορεί να βελτιωθεί. Για παράδειγμα, στο παρελθόν ήταν δύσκολος ο διαχωρισμός των ψαριών από την ηχώ του βυθού. Με [Enhanced] RezBoost™, ωστόσο, τα ψάρια κοντά στον πυθμένα φαίνονται καθαρά.

**Σημείωση:** Η δυνατότητα RezBoost™ δεν είναι διαθέσιμη με τους μετατροπέας CHIRP. Ανατρέξτε στη λίστα εξοπλισμού του εγχειριδίου εγκατάστασης για λεπτομέρειες.

Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία RezBoost™, σύρετε την κάτω πλευρά της οθόνης προς τα πάνω για να εμφανίσετε το πολυεπίπεδο μενού, έπειτα πατήστε [RezBoost] => [Enhanced]. Για να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία RezBoost™, πατήστε [Standard].

## 6.21 Ειδοποιήσεις ανιχνευτή ψαριών

Ο ανιχνευτής ψαριών διαθέτει τέσσερις κύριες ρυθμίσεις ειδοποίησης: επίπεδο ανίχνευσης (με βάση την ισχύ της ηχούς), κοπάδι (βυθός), μέγεθος ενός ψαριού και σύσταση βυθού. Όταν πληρούνται οι προϋποθέσεις μιας ειδοποίησης, ηχεί ο

βομβητής και το ανάλογο μήνυμα εμφανίζεται στο επάνω μέρος της οθόνης. Αγγίξτε το μήνυμα για να θέσετε τον βομβητή σε σίγαση. Το εικονίδιο παραμένει στην οθόνη μέχρι να απενεργοποιηθεί η ειδοποίηση παραβίασης ή να απομακρυνθεί η συνθήκη που προκάλεσε την ειδοποίηση.

### 6.21.1 Πώς να ρυθμίσετε το επίπεδο ανίχνευσης

Το επίπεδο ανίχνευσης καθορίζει την ισχύ της ηχούς με βάση το οποίο μια ηχώ ερμηνεύεται ως κοπάδι. Οι αντίλαλοι που εκτιμώνται ως κοπάδι ενεργοποιούν την ειδοποίηση ανίχνευσης ψαριών.

1. Πατήστε [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Στο [Fish Detection Level], πατήστε την ένταση ηχούς που θέλετε να ορίσετε ως κατώφλι. Οι αντίλαλοι με ισχύ χαμηλότερη από αυτήν τη ρύθμιση δεν ενεργοποιούν την ειδοποίηση ανίχνευσης ψαριών.
3. Στο [Fish], πατήστε το κουτί εναλλαγής για [Notification] ώστε να εμφανιστεί [ON]. Τα στοιχεία του μενού για [Depth] και [Range] είναι τώρα ενεργά και επιλέξιμα.
4. Ορίστε το [Depth] (από τον μετατροπέας) για να ορίσετε το σημείο εκκίνησης της περιοχής ανίχνευσης.  
Σύρετε το ρυθμιστικό ή αγγίξτε το εικονίδιο πληκτρολογίου για να εισαγάγετε μια τιμή.
5. Ρυθμίστε το [Range] (πλάτος) της ζώνης ανίχνευσης με παρόμοιο τρόπο.
6. Κλείστε το μενού.

### 6.21.2 Πώς να ρυθμίσετε την ειδοποίηση ψαριών κοντά στον βυθό

Μπορείτε να ορίσετε μια ζώνη ανίχνευσης με βάση μια περιοχή κοντά στον βυθό. Τα ψάρια που εντοπίστηκαν εντός του καθορισμένου εύρους από τον βυθό, ενεργοποιούν την ειδοποίηση ανίχνευσης ψαριών.

1. Πατήστε [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Στο [Fish B/L], πατήστε το κουτί εναλλαγής για [Notification] ώστε να εμφανιστεί [ON]. Τα στοιχεία του μενού για [Depth] και [Range] είναι τώρα ενεργά και επιλέξιμα.
3. Ορίστε το [Depth] (από τον μετατροπέας) για να ορίσετε το σημείο εκκίνησης της περιοχής ανίχνευσης.  
Σύρετε το ρυθμιστικό ή αγγίξτε το εικονίδιο πληκτρολογίου για να εισαγάγετε μια τιμή.
4. Ορίστε το Εύρος (πλάτος) της ζώνης ανίχνευσης με παρόμοιο τρόπο.
5. Κλείστε το μενού.

### 6.21.3 Πώς να ρυθμίσετε την ειδοποίηση μεγέθους ψαριού

Η [Fish Size Notification] ενεργοποιείται όταν τα ψάρια πληρούν τα κριτήρια που έχουν οριστεί για το φίλτρο ACCU-FISH™. Βλ. ενότητα 7.17.5 για τον ορισμό κριτηρίων.

1. Πατήστε [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Στο [Fish Size Notification], πατήστε το κουτί εναλλαγής για να εμφανιστεί [ON].
3. Κλείστε το μενού.

### 6.21.4 Πώς να ορίσετε την ειδοποίηση τύπου βυθού

Η λειτουργία Διάκρισης Βυθού παρέχει μια εκτίμηση της σύστασης του βυθού και μπορείτε να ρυθμίσετε μια ειδοποίηση, ώστε να ενημερώνεστε όταν εντοπιστεί μια συγκεκριμένη σύσταση.

1. Πατήστε [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Στο [Seabed Type Notification], πατήστε το κουτί εναλλαγής για να εμφανιστεί [ON]. Οι τύποι σύστασης (άμμος, λάσπη, βράχος, χαλίκι) είναι πλέον ενεργοί και επιλέξιμοι.
3. Επιλέξτε τον [Seabed Type] που θέλετε να ενεργοποιήσει την ειδοποίηση.
4. Ορίστε την [Probability] στην οποία ενεργοποιείται η ειδοποίηση. Σύρετε το ρυθμιστικό ή αγγίξτε το εικονίδιο πληκτρολογίου για να εισαγάγετε μια τιμή.
5. Κλείστε το μενού.

## 6.22 Επαναφορά εργοστασιακών προεπιλογών

Μπορείτε να επαναφέρετε τις ρυθμίσεις του μενού Ανιχνευτή ψαριών στις εργοστασιακές προεπιλογές.

**Σημείωση:** Αυτή η διαδικασία επαναφέρει **ΟΛΕΣ** τις ρυθμίσεις στο μενού [Fish Finder] στις προεπιλεγμένες τιμές.

1. Πατήστε [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
2. Πατήστε [Yes] για να επαναφέρετε τις ρυθμίσεις του μενού [Fish Finder] στις εργοστασιακές προεπιλογές.

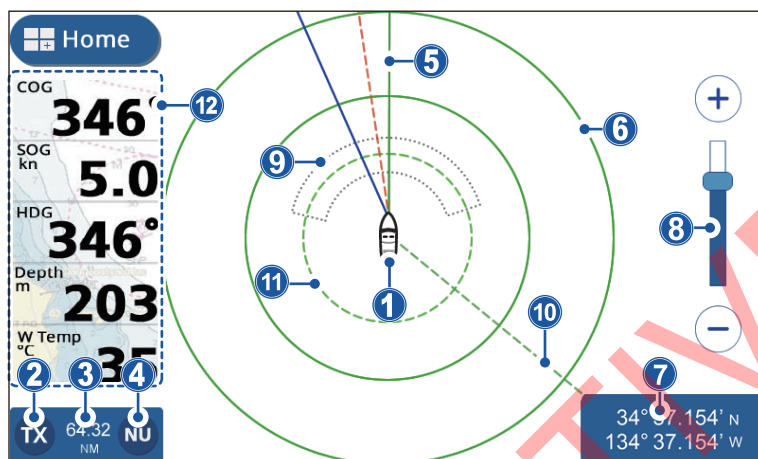
Αυτή η σελίδα είναι σκόπιμα κενή.

TENTATIVE

# 7. PANTAP

## 7.1 Επισκόπηση οθόνης ραντάρ

Όταν είναι συνδεδεμένο σε ένα ραντάρ, μπορείτε να δείτε τα σήματα ηχούς ραντάρ στην οθόνη. Η οθόνη ραντάρ εμφανίζει επίσης διάφορα δεδομένα πλοήγησης στα πλαίσια δεδομένων στην αριστερή πλευρά της οθόνης.



- 1: Εικονίδιο πλοίου
- 2: Κουμπί TX/Αναμονή
- 3: Εύρος χάρτη
- 4: Κουμπί Βόρεια Κατεύθυνση/Κατεύθυνση Πλήρης
- 5: Γραμμή κατεύθυνσης
- 6: Δακτύλιος εύρους
- 7: Δεδομένα θέσης πλοίου
- 8: Μπάρα ολίσθησης εύρους
- 9: Ζώνη παρατήρησης
- 10: Γραμμή EBL
- 11: Κύκλος VRM
- 12: Περιοχή εμφάνισης κουτιού δεδομένων

## 7.2 Εκπομπή/κατάσταση αναμονής

Αγγίξτε το εικονίδιο TX στο κάτω αριστερό μέρος της οθόνης ραντάρ για εναλλαγή μεταξύ της εκπομπής και της κατάστασης αναμονής. Όταν το ραντάρ έχει ρυθμιστεί σε κατάσταση εκπομπής, το εικονίδιο επισημαίνεται με κίτρινο χρώμα.

## 7.3 Αρχικοποίηση συντονισμού

Μπορείτε να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε την αυτόματη λειτουργία συντονισμού. Οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις είναι [ON] και η εικόνα προσαρμόζεται αυτόματα για να παρέχει καθαρότερες ηχώ.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Radar] => [Initial Setup]. Οι επιλογές μενού εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Auto Tuning] για να εμφανιστεί [ON] ή [OFF] όπως απαιτείται. Η ρύθμιση τίθεται σε ισχύ μόλις κλείσετε το μενού.
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

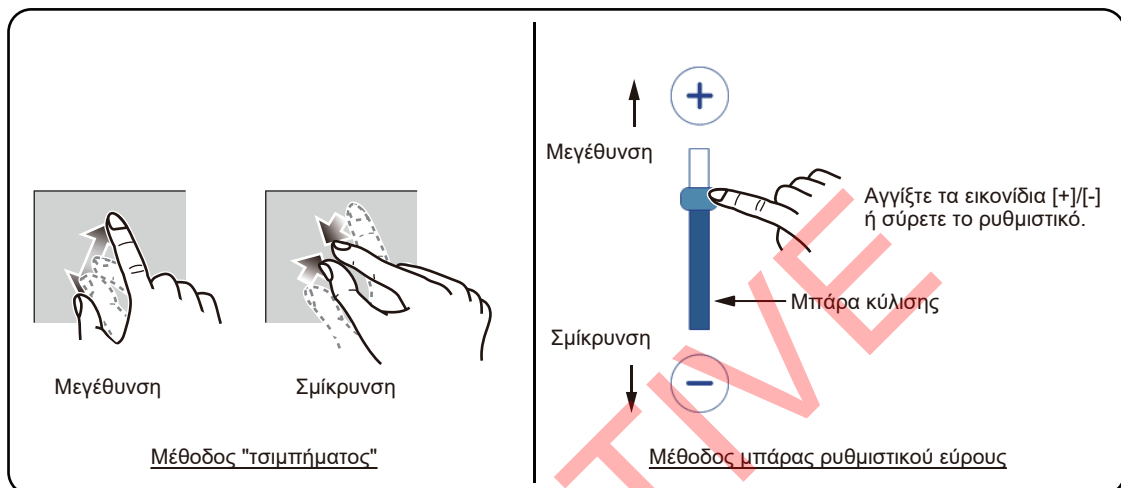
## 7.4 Πώς να μειώσετε τα παράσιτα

Η βροχή και το χιόνι μπορεί να προκαλέσουν «παρασιτικά σήματα» κατά την αντανάκλαση της ακτίνας ραντάρ. Τα παράσιτα εμφανίζονται παρόμοια με τον «λευκό θόρυβο» στην οθόνη του ραντάρ. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία Αυτόματης βροχής για να μειώσετε αυτά τα παράσιτα.

1. Αγγίξτε την οθόνη του ραντάρ για να εμφανιστεί το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής [Aut.Rain] για να εμφανίσετε [ON] (τα παράσιτα μειώνεται) ή [OFF] (χωρίς μείωση παράσιτα), όπως απαιτείται.

## 7.5 Πώς να αλλάξετε το εύρος

Υπάρχουν δύο τρόποι τους οποίους μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να αλλάξετε το εύρος: η οθόνη ραντάρ ή η μπάρα ρυθμιστικού εύρους.



Εάν η μπάρα ολίσθησης δεν εμφανίζεται, πατήστε [Home] => [Settings] => [Radar] => [General], και στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Show Range Slider] για να εμφανίσετε [ON].

## 7.6 Αλλαγή καταστάσεων προσανατολισμού

Η προβολή του ραντάρ μπορεί να προσανατολιστεί με τον Βορρά ή την πλεύση στο επάνω μέρος της οθόνης. Για να εναλλάξετε μεταξύ προσανατολισμών, πατήστε το κουμπί [North Up]/[Head Up] στο κάτω αριστερό μέρος της οθόνης. Η ένδειξη αλλάζει ώστε να δείχνει "NU" ή "HU" αντίστοιχα.

**Πλεύση Πάνω:** Οι αντίλαλοι εμφανίζονται στην οθόνη με τρόπο παρόμοιο με την οπτική σας από τη γέφυρα. Αυτός ο προσανατολισμός είναι ιδανικός για στενούς πλωτούς διαύλους και περιοχές με αυξημένη κίνηση. Ωστόσο, η εικόνα μπορεί να επηρεαστεί όταν στρίβετε ή όταν το πλοίο παρεκκλίνει.

**Βορράς Πάνω:** Η οθόνη είναι προσανατολισμένη με τον Αληθινό Βορρά στην κορυφή της οθόνης και η γραμμή πλεύσης/γραμμή πλεύσης κινείται σύμφωνα με τις κινήσεις του πλοίου σας. Οι μη κινούμενοι στόχοι εμφανίζονται με τον ίδιο τρόπο που εμφανίζονται στο χάρτη. Αυτός ο προσανατολισμός είναι ιδανικός για την ανοιχτή θάλασσα και την παρακολούθηση της διαδρομής. Η εικόνα δεν επηρεάζεται κατά τη στροφή ή την παρεκκλίση.

**Σημείωση:** Για τον προσανατολισμό Βορρά Πάνω απαιτούνται δεδομένα πλεύσης. Εάν η εισαγωγή δεδομένων πλεύση διακοπεί ή χαθεί ενώ χρησιμοποιείται ο προσανατολισμός Βορρά Πάνω, το σύστημα αυτόματα μεταβαίνει στον προσανατολισμό Ορθής Διόπτρευσης. Επαναφέρετε την εισαγωγή πλεύση, για να χρησιμοποιήσετε ξανά τον προσανατολισμό Βορρά Πάνω.

## 7.7 Πώς να επιλέξετε τον αισθητήρα ραντάρ

Μπορείτε να επιλέξετε την κεραία ραντάρ (αισθητήρας), για να την χρησιμοποιήσετε ως πηγή δεδομένων του ραντάρ.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Radar] => [General]. Οι επιλογές μενού εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Οι διαθέσιμοι αισθητήρες ραντάρ εμφανίζονται στην ενότητα [Source] των επιλογών μενού. Αγγίξτε τον αισθητήρα που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 7.8 Εμφάνιση/απόκρυψη του εικονιδίου ιδίου σκάφους

Σύρετε το κάτω μέρος της οθόνης προς τα πάνω για να εμφανιστεί το πολυεπίπεδο μενού, στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Show Own Ship Icon] για να εμφανιστεί [ON] ή [OFF] όπως απαιτείται.

## 7.9 Μέτρηση εύρους και διόπτρευσης

### 7.9.1 Πώς θα εκτιμήσετε την απόσταση έως έναν στόχο

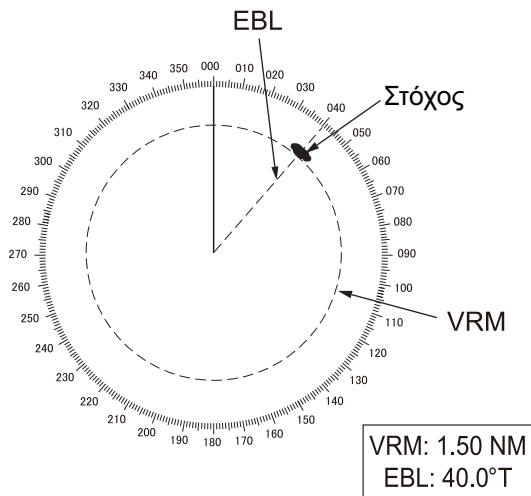
Μπορείτε να εκτιμήσετε την απόσταση (εύρος) έως έναν στόχο, μετρώντας τον αριθμό των δακτυλίων εύρους ανάμεσα στο σκάφος σας και τον στόχο. Ο δακτύλιος εύρους που βρίσκεται πιο κοντά στον στόχο μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την εκτίμηση της απόστασης.

Εάν οι δακτύλιοι εμβέλειας δεν εμφανίζονται, σύρετε το κάτω μέρος της οθόνης προς τα πάνω για να εμφανιστεί το πολυεπίπεδο μενού, και στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Show Radar Rings] για να εμφανιστεί [ON].

### 7.9.2 Πώς να χρησιμοποιήσετε το EBL και το VRM για τη μέτρηση της απόστασης και της διόπτρευσης

1. Σύρετε την κάτω πλευρά της οθόνης προς τα πάνω για να εμφανιστεί το πολυεπίπεδο μενού, και στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Show EBL/VRM] για να εμφανιστεί [ON].
2. Κλείστε το πολυεπίπεδο μενού.
3. Αγγίξτε οποιαδήποτε θέση στην οθόνη ραντάρ, εκτός από τα σήματα ηχούς ή τις ενδείξεις. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.

4. Πατήστε [EBL/VRM]. Το αναδυόμενο μενού κλείνει. Πλέον μπορείτε να προσαρμόσετε το EBL (Ηλεκτρονική γραμμή διόπτεισης) και VRM (Δείκτης μεταβλητής εμβέλειας).



5. **Για να μετρήσετε την κατεύθυνση προς έναν στόχο**, μετακινήστε τη γραμμή EBL έως ότου διασταυρωθεί με τον στόχο.  
**Για να μετρήσετε την απόσταση (εμβέλεια) προς έναν στόχο**, σύρετε τον κύκλο VRM μέχρι να τέμνεται με τον στόχο.
6. **Για να ενεργοποιήσετε/απενεργοποιήσετε είτε το EBL ή το VRM**, πατήστε το κουτί εναλλαγής στο κάτω μέρος της οθόνης. Ρυθμίστε σε [ON] για ενεργοποίηση, [OFF] για απενεργοποίηση.
7. Πατήστε [Save] στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να αποθηκεύσετε τις αλλαγές ή [Cancel] στην επάνω αριστερή γωνία της οθόνης για να απορρίψετε τυχόν αλλαγές.

### 7.9.3 Πώς να αλλάξετε την αναφορά διόπτεισης

Η διόπτειση μπορεί να είναι σχετική ως προς τον Βορρά (Γεωγραφικό) ή την πλεύση σας (Σχετική). Η εισαγωγή δεδομένων πλεύση απαιτείται για την εμφάνιση ή αλλαγή της αναφοράς διόπτεισης.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Radar] => [General]. Οι επιλογές μενού εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Πατήστε την ένδειξη αναφοράς στο [EBL Reference], στη συνέχεια πατήστε την επιθυμητή αναφορά.
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 7.10 Πώς να αλλάξετε την οθόνη

Μπορείτε να «μετατοπίσετε» την οθόνη, μετακινώντας το κέντρο (θέση του δικού σας σκάφους) για να δείτε περιοχές που δεν εμφανίζονται ήδη στην οθόνη. Έτσι, μπορείτε να διατηρήσετε το ίδιο εύρος εντοπισμού. Ωστόσο, υπάρχει περιορισμός στο 75% της οθόνης, προς οποιαδήποτε κατεύθυνση.

Για να αλλάξετε την οθόνη, σύρετε την προβολή ραντάρ προς την κατεύθυνση που θέλετε να δείτε. Για να επαναφέρετε την οθόνη στην κανονική κατάσταση, πατήστε το εικονίδιο [Center] στο επάνω δεξί μέρος της οθόνης.

Εικονίδιο [Center]:

## 7.11 Πώς να χρησιμοποιήσετε τη διάταση αντίλαλου

Η δυνατότητα διάτασης αντίλαλου μεγεθύνει τους στόχους στο εύρος, ώστε να γίνει πιο εύκολη η προβολή τους και είναι διαθέσιμη σε οποιοδήποτε εύρος. Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία διάτασης αντίλαλου, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία.

1. Αγγίξτε οποιαδήποτε θέση στην οθόνη ραντάρ, εκτός από τα σήματα ηχούς ή τις ενδείξεις. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
2. Πατήστε [Echo st.]. Εμφανίζονται οι ρυθμίσεις διάτασης αντίλαλου.
3. Ρυθμίστε τη διάταση αντίλαλου, ανατρέχοντας στις παρακάτω επιλογές.
  - [Off]: Απενεργοποιήστε τη λειτουργία τεντώματος ηχούς.
  - [Low]: Οι στόχοι τεντώνονται ελαφρώς.
  - [High]: Οι στόχοι εκτείνονται κατά μεγάλο βαθμό.

**Σημείωση:** Η διάταση αντίλαλου δεν μεγεθύνει μόνο τους μικρούς στόχους, αλλά και τα παράσιτα και τις παρεμβολές που προκαλούνται από τη βροχή. Για αυτόν τον λόγο, βεβαιωθείτε ότι τα παράσιτα και οι παρεμβολές έχουν μειωθεί επαρκώς προτού χρησιμοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία.

## 7.12 Πώς να χρησιμοποιήσετε τις ζώνες φύλαξης

Οι ζώνη φύλαξης μπορούν να χρησιμοποιηθούν για να σας ενημερώσουν όταν ένας στόχος εισέρχεται ή φεύγει από μια προκαθορισμένη περιοχή. Για να ορίσετε και ρυθμίσετε τις ζώνες φύλαξης, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία:

1. Σύρετε το κάτω μέρος της οθόνης προς τα επάνω, για να εμφανίσετε το πολυεπίπεδο μενού.
2. Πατήστε το κουμπί εναλλαγής για να επιλέξετε [ON] για [Sentry Zone 1] ή [Sentry Zone 2], όπως απαιτείται. Επιλέξτε [OFF] για να αποκρύψετε τη ζώνη φύλαξης. Αυτή η διαδικασία υποθέτει ότι τουλάχιστον μία ζώνη φύλαξης έχει οριστεί σε [ON].
3. Αγγίξτε οποιαδήποτε θέση στην οθόνη ραντάρ, εκτός από τα σήματα ηχούς, τις ενδείξεις ή το πολυεπίπεδο μενού. Το πολυεπίπεδο μενού εξαφανίζεται.
4. Πατήστε οποιαδήποτε τοποθεσία μέσα στη ζώνη φύλαξης. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.

5. Πατήστε [Resize SZ]. Η ζώνη φύλαξης εμφανίζεται τώρα με μια κίτρινη διακεκομμένη γραμμή και ένα πλαίσιο εμφανίζει σε κάθε γωνία της ζώνης.



6. Σύρετε τις γωνίες για να αλλάξετε το μέγεθος ή τη θέση της ζώνης φύλαξης.
7. Πατήστε [Save] για να αποθηκεύσετε τις αλλαγές ή πατήστε [Cancel] για να απορρίψετε τυχόν αλλαγές. Η ζώνη φύλαξης εμφανίζεται τώρα σε νέα θέση.
8. Πατήστε οποιαδήποτε τοποθεσία μέσα στη ζώνη φύλαξης. Εμφανίζεται το αναδυόμενο μενού.
9. Πατήστε [Notif.]. Εμφανίζονται οι ρυθμίσεις ειδοποιήσεων.
10. Ορίστε τις ειδοποιήσεις για τη ζώνη φύλαξης, ανατρέχοντας στην παρακάτω λίστα.
  - [OFF]: Απενεργοποιεί την ειδοποίηση για την επιλεγμένη ζώνη φύλαξης.
  - [IN]: Οι ειδοποιήσεις εμφανίζονται μόνο όταν ένας στόχος εισέλθει στη ζώνη φύλαξης.
  - [OUT]: Ειδοποιήσεις εμφανίζονται μόνο όταν ένας στόχος εξέρχεται από τη ζώνη φύλαξης.

Εάν επιλέξατε [IN] ή [OUT], το περίγραμμα της ζώνης φύλαξης αλλάζει από διακεκομμένες γραμμές σε συνεχείς γραμμές.

**Σημείωση:** Μπορείτε να αποκρύψετε μια ζώνη φύλαξης μόνο μέσω της ρύθμισης της ζώνης σε [OFF] από το πολυεπίπεδο μενού.

## 7.13 Πώς να αλλάξετε τα χρώματα αντίλαλου

Μπορείτε να αλλάξετε το χρώμα των σημάτων ηχούς ραντάρ.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Radar] => [General]. Οι επιλογές μενού εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Πατήστε την ένδειξη χρώματος στο [Echo Color], στη συνέχεια πατήστε το χρώμα που χρειάζεστε. [Multicolor] χρωματίζει τους στόχους βάσει της ισχύος του σήματος ηχούς, με κόκκινο χρώμα για τα ισχυρότερα σήματα, κίτρινο για σήματα μεσαίας ισχύος και πράσινο για ασθενή σήματα.
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 7.14 Αλλαγή χρώματος φόντου

Το σύστημα διαθέτει δύο χρωματικούς συνδυασμούς, Ημέρα και Νύχτα, καθένας από τους οποίους έχει το δικό του χρώμα φόντου.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Radar] => [General]. Οι επιλογές μενού εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Πατήστε την ένδειξη χρώματος στο [Day Background Color], στη συνέχεια πατήστε το χρώμα φόντου που θα χρησιμοποιηθεί.
3. Πατήστε την ένδειξη χρώματος στο [Night Background Color], στη συνέχεια πατήστε το χρώμα φόντου που θα χρησιμοποιηθεί.
4. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 7.15 Ρύθμιση αναφοράς κλίμακας διόπτρευσης

Η κλίμακα διόπτρευσης εμφανίζεται στην εξωτερική άκρη των δακτυλίων εύρους και δείχνει τη διόπτρευση σε σχέση με τη δική σας διόπτρευση. Η κλίμακα μπορεί να είναι σχετική ως προς τον Γεωγραφικό βορρά (Γεωγραφική) ή το σκάφος σας (Σχετική).

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Radar] => [General]. Οι επιλογές μενού εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Πατήστε την ένδειξη στο [Bearing Scale Mode], έπειτα πατήστε την αναφορά που θα χρησιμοποιήσετε.
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

Ο τρόπος με τον οποίο η κλίμακα εμφανίζεται στην οθόνη εξαρτάται από τον συνδυασμό με τον προσανατολισμό της προβολής.

Περίπτωση όπου ο προσανατολισμός προβολής έχει οριστεί σε Ορθή διόπτρευση

**[True]:** Η γραμμή πλεύσης εμφανίζεται πάντα στραμμένη προς την κορυφή της οθόνης και η κλίμακα κινείται σε σχέση με την πλεύση σας.

**[Relative]:** Η ένδειξη των 0 μοιρών εμφανίζεται πάντα στην κορυφή της οθόνης.

Περίπτωση όπου ο προσανατολισμός προβολής έχει οριστεί σε Βορρά Πάνω

**[True]:** Η ένδειξη των 0 μοιρών εμφανίζεται πάντα στην κορυφή της οθόνης.

**[Relative]:** Η κλίμακα κινείται σε σχέση με τις κινήσεις του σκάφους σας.

## 7.16 Μενού [Initial Setup] ραντάρ

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Radar] => [Initial Setup]. Οι επιλογές μενού εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
2. Επιλέξτε το στοιχείο που θέλετε να αλλάξετε και ρυθμίστε το όπως απαιτείται, ανατρέχοντας στην παρακάτω λίστα.
  - [Tune Initialize]: Επιλέξτε αν θα χρησιμοποιήσετε ή όχι τη δυνατότητα [Tune Initialize].
  - [Random Pulse]: Ρυθμίστε σε [ON] εάν το ραντάρ εμφανίζει παρεμβολές από άλλα ραντάρ ή άλλο εξοπλισμό.
  - [On Time]: Εμφανίζει τον συνολικό χρόνο που το ραντάρ είναι ενεργοποιημένο.

- [Tx Time]: Εμφανίζει τον συνολικό χρόνο μετάδοσης για το ραντάρ.
  - [Sector Suppression]: Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε τη λειτουργία καταστολής τομέων. Χρησιμοποιήστε αυτήν τη λειτουργία για να σταματήσετε τη μετάδοση σε ένα προκαθορισμένο τόξο. Κανονικά, αυτή η ρύθμιση εκτελείται κατά την εγκατάσταση και δεν απαιτείται ρύθμιση.
  - [Sector Start Angle]: Ρυθμίζει τη γωνία στην οποία [Sector Suppression] ξεκινά. Αυτό το στοιχείο μενού μπορεί να προσαρμοστεί ανεξάρτητα από τη ρύθμιση για [Sector Suppression], ωστόσο η ρύθμιση δεν έχει αποτέλεσμα μέχρι να ενεργοποιηθεί η [Sector Suppression].
  - [Sector Width]: Ορίζει το πλάτος για [Sector Suppression]. Αυτό το στοιχείο μενού μπορεί να ρυθμιστεί ανεξάρτητα από τη ρύθμιση για [Sector Suppression], ωστόσο η ρύθμιση δεν έχει αποτέλεσμα μέχρι να ενεργοποιηθεί η [Sector Suppression].
  - [Video Contrast]: Ρυθμίζει την αντίθεση βίντεο (ευκρίνεια) για τα σήματα ραντάρ. Αυτή η επιλογή μενού είναι διαθέσιμη μόνο όταν είναι συνδεδεμένη μια κεραία ραντάρ.
  - [Antenna Heading Align]: Ευθυγραμμίζει την πλεύση της κεραίας. Αυτή η ρύθμιση εκτελείται κατά την εγκατάσταση και δεν θα πρέπει να αλλάζει κατά την κανονική χρήση.
3. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 7.17 Επαναφορά εργοστασιακών προεπιλογών

Μπορείτε να επαναφέρετε το μενού [Radar] στις εργοστασιακές προεπιλεγμένες ρυθμίσεις με την παρακάτω διαδικασία.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Radar] => [Restore Defaults].
2. Πατήστε [Restore Default Settings]. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο παράθυρο επιβεβαίωσης.
3. Πατήστε [Yes] για να επαναφέρετε το μενού στις εργοστασιακές ρυθμίσεις ή πατήστε [No] για ακύρωση.
4. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία του μενού για να κλείσετε το μενού.

## 8. ΧΕΙΡΙΣΜΟΙ AIS/DSC

### 8.1 Επισκόπηση AIS

Το AIS (Automatic Identification System - Αυτόματο σύστημα αναγνώρισης) είναι ένα σύστημα που μεταδίδει και λαμβάνει συνεχώς τα αναγνωριστικά στοιχεία, τη θέση και άλλα δεδομένα AIS σκαφών που είναι εξοπλισμένα με πομποδέκτη AIS εντός της εμβέλειας επικοινωνίας. Το AIS μεταδίδει αυτές τις πληροφορίες μέσω ενός πομποδέκτη VHF. Τα δεδομένα AIS μπορούν να εμφανίζονται στην οθόνη Ραντάρ ή Γραφικής αναπαράστασης, παρέχοντας άμεση πρόσβαση σε λεπτομερείς πληροφορίες του σκάφους που βρίσκεται κοντά σας.

### 8.2 Πληροφορίες στόχων AIS

Σύρετε την κάτω πλευρά της οθόνης προς τα πάνω για να εμφανιστεί το πολυεπίπεδο μενού, και στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [AIS/DSC Targets] για να εμφανιστεί [ON].

### 8.3 Σύμβολα στόχων AIS

Κατηγορία A: Μπλε  
Κατηγορία B: Πράσινο



Οι χαμένοι στόχοι εμφανίζονται με γκρι χρώμα και ένα «X».



Οι επικίνδυνοι στόχοι επισημαίνονται με κόκκινο χρώμα.



Το εικονίδιο SART εμφανίζεται με κόκκινο χρώμα εάν είναι ενεργό, ή με γκρι χρώμα για έλεγχο.



### 8.4 Εύρος ενεργοποίησης AIS

Το προεπιλεγμένο εύρος ενεργοποίησης AIS είναι 5,0 NM. Οποιοσδήποτε στόχος AIS βρίσκεται εντός 5,0 NM από το σκάφος σας, ενεργοποιείται αυτόματα.

**Για να αλλάξετε την εμβέλεια ενεργοποίησης**, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία.

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [Settings] => [AIS and DSC].
2. Πατήστε το εικονίδιο του πληκτρολογίου στο [Activate Range], στη συνέχεια εισαγάγετε το επιθυμητό εύρος ή σύρετε τη μπάρα ολίσθησης για να επιλέξετε ένα εύρος.
3. Κλείστε το μενού.

## 8.5 Πώς να παραβλέψετε τους στόχους που κινούνται αργά

Μπορείτε να ορίσετε μια ταχύτητα για τους «αργούς» στόχους. Οι στόχοι που κινούνται με μικρότερες ταχύτητες από αυτήν τη ρύθμιση παραβλέπονται, συμβάλλοντας στη διατήρηση της οθόνης χωρίς περιττούς στόχους AIS. Οι στόχοι που θεωρούνται «βραδείς» δεν ενεργοποιούν τις ειδοποιήσεις CPA/TCPA.

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [Settings] => [AIS and DSC].
2. Πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου στο [Ignore Slow Targets], κατόπιν εισαγάγετε την επιθυμητή ταχύτητα ή σύρετε την μπάρα ρυθμιστικού για να επιλέξετε μια ταχύτητα.
3. Κλείστε το μενού.

## 8.6 Πώς να εμφανίσετε τα δεδομένα στόχου AIS

Αγγίξτε ένα σύμβολο στόχου AIS για να εμφανιστούν οι πληροφορίες στόχου AIS. Οι πληροφορίες εμφανίζονται στο κάτω δεξιό μέρος της οθόνης.

## 8.7 Εμφάνιση/απόκρυψη του ID στόχου AIS

Μπορείτε να εμφανίσετε την ταυτότητα του στόχου AIS κάτω από το σύμβολο AIS.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [AIS and DSC] => [AIS].
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Show Target IDs] για να εμφανιστεί [ON] ή [OFF] όπως απαιτείται.
3. Κλείστε το μενού.

## 8.8 Επισκόπηση λίστας AIS

Αγγίξτε μια μέθοδο ταξινόμησης για ταξινόμηση της λίστας.

| Name                   | Call Sign | Range/BRG      | CPA/TCPA           | Position                      |
|------------------------|-----------|----------------|--------------------|-------------------------------|
| PEGASUS<br>49759037459 | D10P      | 0.3 NM<br>303° | 4.3 NM<br>01:12:05 | 34°37.154' N<br>134°37.154' W |
| LOREM<br>49759037459   | D34576    | 0.3 NM<br>303° | 4.3 NM<br>01:12:05 | 34°37.154' N<br>134°37.154' W |
| PEGASUS<br>49759037459 | TCCVFD    | 0.3 NM<br>303° | 4.3 NM<br>01:12:05 | 34°37.154' N<br>134°37.154' W |
| LOREM<br>49759037459   | DS0865    | 0.3 NM<br>303° | 4.3 NM<br>01:12:05 | 34°37.154' N<br>134°37.154' W |
| PEGASUS<br>49759037459 | 1436HH    | 0.3 NM<br>303° | 4.3 NM<br>01:12:05 | 34°37.154' N<br>134°37.154' W |

Το όνομα του στόχου AIS, το σήμα κλήσης, η απόσταση και η διόπτευση από το ίδιο σκάφος.

Αγγίξτε το κουμπί ανανέωσης για ενημέρωση της λίστας.

Σύρετε την μπάρα κύλισης για εμφάνιση των στόχων που δεν εμφανίζονται στην οθόνη.

CPA/ T CPA

Η τοποθεσία του στόχου AIS (γεωγραφικό πλάτος/γεωγραφικό μήκος)

### 8.8.1 Πώς να εμφανίσετε τη λίστα στόχων AIS

Από την οθόνη [Home], πατήστε [List] => [AIS].

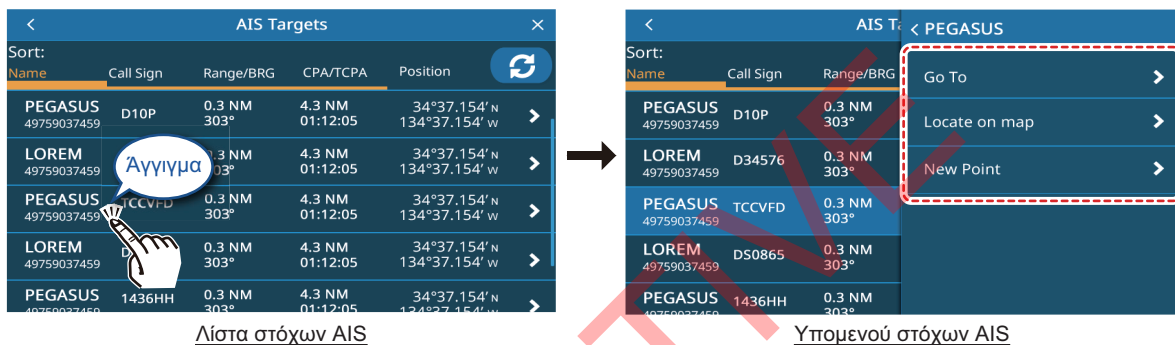
### 8.8.2 Πώς να ταξινομήσετε τη λίστα στόχων AIS

Αγγίξτε μια μέθοδο ταξινόμησης στο επάνω μέρος της λίστας.

- [Name]: Ταξινομεί τη λίστα κατά όνομα, σε αλφαβητική σειρά.
- [Call Sign]: Ταξινομεί τη λίστα κατά διακριτικό κλήσης, σε αλφαριθμητική σειρά.
- [Range/BRG]: Ταξινομεί τη λίστα κατά εύρος, σε αύξουσα σειρά απόστασης από το δικό σας πλοίο.
- [CPA/TCPA]: Ταξινομεί τη λίστα κατά CPA, σε αύξουσα σειρά.

### 8.8.3 Χειρισμοί υπομενού λίστας AIS

Μπορείτε να αγγίξετε έναν στόχο AIS στη λίστα, για να εμφανίσετε το υπομενού.



Λίστα στόχων AIS

Υπομενού στόχων AIS

- [Go To]: Ορίστε τον στόχο AIS ως [Quick Route] προορισμό.
- [Locate On Map]: Μετακινήστε την οθόνη πλότηρ/ραντάρ για να εμφανίζεται ο επιλεγμένος στόχος AIS στο κέντρο της οθόνης.
- [New Point]: Τοποθετήστε ένα σημείο στη θέση του στόχου AIS.

## 8.9 Ειδοποιήσεις CPA και TCPA

Οι ειδοποιήσεις CPA (Πλησιέστερο σημείο προσέγγισης) και TCPA σας ειδοποιούν όταν ένα σκάφος εξοπλισμένο με AIS βρίσκεται εντός της προκαθορισμένης απόστασης (εύρους) ή χρόνου από το σκάφος σας. Αυτές οι ειδοποιήσεις μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την αποφυγή επικίνδυνων καταστάσεων.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Notifications] => [AIS].
2. Πατήστε το [CPA] κουτί εναλλαγής για να εμφανίσετε [ON]. Οι ρυθμίσεις για αυτήν την ειδοποίηση ενεργοποιούνται.
3. Σύρετε το ρυθμιστικό για να ορίσετε το [CPA], ή πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου για να εισαγάγετε μια τιμή.
4. Πατήστε το [TCPA] κουτί εναλλαγής για να εμφανίσετε [ON]. Οι ρυθμίσεις για αυτήν την ειδοποίηση ενεργοποιούνται.
5. Σύρετε το ρυθμιστικό για να ορίσετε το [TCPA], ή πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου για να εισαγάγετε μια τιμή.
6. Κλείστε το μενού.

Όταν ένας στόχος έχει χαμηλότερο CPA ή TCPA από τη ρύθμιση ειδοποίησης, ενεργοποιείται η ειδοποίηση εκπέμποντας ένα ηχητικό σήμα και εμφανίζοντας μια ειδοποίηση στην οθόνη. Αγγίξτε την ένδειξη στο επάνω μέρος της οθόνης για σίγαση

## 8. ΧΕΙΡΙΣΜΟΙ AIS/DSC

του ηχητικού σήματος. Λάβετε τις απαραίτητες προφυλάξεις για την αποφυγή σύγκρουσης.

Η ειδοποίηση παραμένει έως ότου ο στόχος να μην βρίσκεται πλέον εντός του ορίου ρύθμισης της ειδοποίησης ή η ειδοποίηση CPA/TCPA απενεργοποιηθεί.

### 8.10 Χειρισμοί AIS SART

Μπορείτε να ειδοποιήσετε για ένα ενεργό/δοκιμαστικό AIS SART (Αναμεταδότης έρευνας και διάσωσης) στην περιοχή σας, όταν το σύστημα λαμβάνει την αντίστοιχη πρόταση AIS SART.

Τα δοκιμαστικά AIS SART δεν εμφανίζονται από προεπιλογή. Για να τους εμφανίσετε, πατήστε [Home] => [Settings] => [AIS and DSC], στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής [AIS SART TEST] για να επιλέξετε [ON].

### 8.11 Δεδομένα ICOM

Για να λάβετε δεδομένα ICOM, πατήστε [Home] => [Settings] => [AIS and DSC], στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Receive ICOM Data] (στην καρτέλα [AIS]) ώστε να εμφανιστεί [ON].

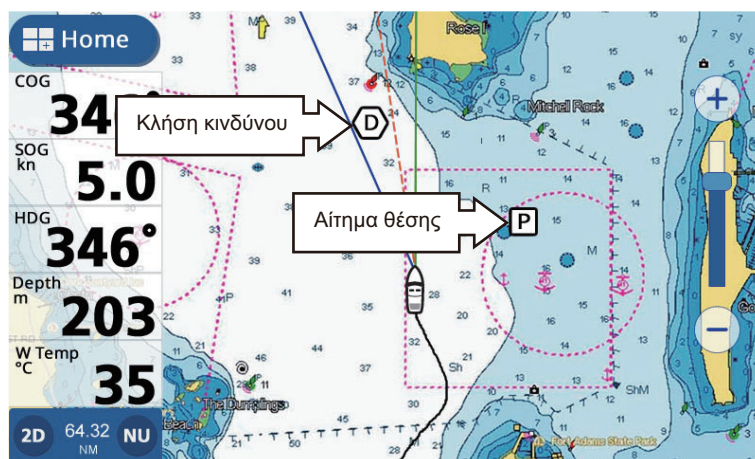
### 8.12 Πληροφορίες μηνύματος DSC

Η λειτουργία πληροφοριών μηνύματος DSC (Digital Selective Calling - Ψηφιακή Επιλεκτική Κλήση) σας ειδοποιεί όταν έχετε λάβει ένα αίτημα θέσης DSC ή μια κλήση κινδύνου DSC, μέσω VHF.

Εάν δεν βρίσκεστε στην οθόνη πλότερ αναπαράστασης, εμφανίζεται μια ειδοποίηση. Επιλέξτε [Yes] εάν θέλετε να μεταβείτε στην οθόνη του πλότερ.

Οι Κλήσεις Κινδύνου εμφανίζονται ως εικονίδιο εξαγώνου με το γράμμα "D" στο κέντρο.

Οι αιτήσεις θέσης υποδεικνύονται ως ένα εικονίδιο τετράγωνου σχήματος με το γράμμα 'P' στο κέντρο.



**Σημείωση:** Αυτή η λειτουργία απαιτεί τη σύνδεση VHF με δυνατότητα DSC που εξάγει την πρόταση DSC σε μορφή PGN (129808).

Όταν λαμβάνεται ένα μήνυμα DSC, εκπέμπεται ένα ηχητικό σήμα και εμφανίζεται μια ειδοποίηση. Αγγίξτε την ένδειξη στο επάνω μέρος της οθόνης για σίγαση του ηχητικού σήματος.

## 8.13 Εμφάνιση/απόκρυψη των συμβόλων DSC

Σύρετε την κάτω πλευρά της οθόνης προς τα πάνω για να εμφανιστεί το πολυεπίπεδο μενού, και στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [AIS/DSC Targets] για να εμφανιστεί [ON].

## 8.14 Επιλογή συσκευής DSC

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Interface] => [Select Input Device].
2. Κάντε κύλιση προς τα κάτω στο μενού και στη συνέχεια πατήστε [DSC].
3. Επιλέξτε τη μορφή NMEA που χρησιμοποιεί το ραδιοτηλέφωνο. Οι διαθέσιμες επιλογές είναι [NMEA0183] ή [NMEA2000 Auto].
4. Κλείστε το μενού.

## 8.15 Πληροφορίες μηνύματος DSC

Αγγίξτε το εικονίδιο DSC για να εμφανίσετε τις πληροφορίες μηνύματος DSC.

The screenshot shows a marine chart interface with a DSC message popup. The popup displays the following information:

|                 |                                                      |
|-----------------|------------------------------------------------------|
| Pegasus         | Όνομα σκάφους/σήμα κλήσης και MMSI (όπου διατίθεται) |
| 29019283748     |                                                      |
| 12:05           | Ωρα/ημερομηνία αποστολής μηνύματος,                  |
| 03/06/2014      | απόσταση και διόπτευση έως τον αποστολέα             |
| 31.92 NM - 256° |                                                      |
| 34°37.154' N    | Τοποθεσία του αποστολέα                              |
| 134°37.154' W   | κατά τη στιγμή της μετάδοσης                         |

Αγγίξτε για εμφάνιση των περιεχομένων του μηνύματος

## 8.16 Εμφάνιση/απόκρυψη του ID στόχου DSC

Μπορείτε να εμφανίσετε την αναγνώριση του στόχου DSC κάτω από το σύμβολο.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [AIS and DSC] => [DSC].
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής στο [Show Target IDs] για να εμφανιστεί [ON] ή [OFF] όπως απαιτείται.
3. Κλείστε το μενού.

## 8.17 Επισκόπηση λίστας DSC

Αγγίξτε μια μέθοδο ταξινόμησης για ταξινόμηση της λίστας.

Όνομα αποστολέα DSC, διακριτικό κλήσης, MMSI και ημερομηνία/ώρα μετάδοσης

Αγγίξτε το κουμπί ανανέωσης για ενημέρωση της λίστας.

Σύρετε την μπάρα κύλισης για εμφάνιση των στόχων που δεν εμφανίζονται στην οθόνη.

Απόσταση/διόπτευση από το ίδιο σκάφος έως τον αποστολέα

Τοποθεσία αποστολέα DSC (γεωγραφικό πλάτος/γεωγραφικό μήκος)

| Name                   | Time                | Range/BRG      | Position                      |
|------------------------|---------------------|----------------|-------------------------------|
| PEGASUS<br>49759037459 | 12:04<br>03/06/2016 | 0.3 NM<br>303° | 34°37.154' N<br>134°37.154' W |
| LOREM<br>49759037459   | 11:04<br>03/06/2016 | 0.3 NM<br>303° | 34°37.154' N<br>134°37.154' W |
| PEGASUS<br>49759037459 | 09:34<br>03/06/2016 | 0.3 NM<br>303° | 34°37.154' N<br>134°37.154' W |
| LOREM<br>49759037459   | 12:04<br>02/06/2016 | 0.3 NM<br>303° | 34°37.154' N<br>134°37.154' W |
| PEGASUS<br>49759037459 | 12:04<br>01/06/2016 | 0.3 NM<br>303° | 34°37.154' N<br>134°37.154' W |

### 8.17.1 Πώς να εμφανίσετε τη λίστα στόχων DSC

Από την οθόνη [Home], πατήστε [List] => [DSC].

### 8.17.2 Πώς να ταξινομήσετε τη λίστα στόχων DSC

Αγγίξτε μια μέθοδο ταξινόμησης στο επάνω μέρος της λίστας.

- [Name]: Ταξινομεί τη λίστα κατά όνομα, σε αλφαβητική σειρά.
- [Time]: Ταξινομεί τη λίστα κατά μετάδοση, τα νεότερα μηνύματα εμφανίζονται στην κορυφή της λίστας.
- [Range/BRG]: Ταξινομεί τη λίστα κατά εύρος, σε αύξουσα σειρά απόστασης από το δικό σας πλοίο.

### 8.17.3 Χειρισμοί υπομενού λίστας DSC

Μπορείτε να αγγίξετε έναν στόχο DSC στη λίστα, για να εμφανίσετε το υπομενού.

Λίστα στόχων DSC

Υπομενού λίστας DSC

- [Go To]: Ορίστε τον στόχο DSC ως [Quick Route] προορισμό.
- [Locate On Map]: Μετακινήστε την οθόνη πλότηρ/ραντάρ για να εμφανίζεται ο επιλεγμένος στόχος DSC στο κέντρο της οθόνης.
- [New Point]: Τοποθετήστε ένα σημείο στη θέση του στόχου DSC.

#### 8.17.4 Πώς να διαγράψετε μηνύματα DSC

Το σύστημα μπορεί να αποθηκεύσει έως και 100 μηνύματα DSC. Μπορείτε να επιλέξετε πότε θέλετε να διαγράφονται τα μηνύματα.

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [Settings] => [AIS and DSC].
2. Πατήστε τη ρύθμιση στο [DSC Calls List] για να εμφανιστούν οι επιλογές, και στη συνέχεια πατήστε την επιθυμητή επιλογή.
3. Κλείστε το μενού.

TENTATIVE

Αυτή η σελίδα είναι σκόπιμα κενή.

TENTATIVE

## 9. ΠΡΟΒΟΛΗ ΟΡΓΑΝΩΝ

### 9.1 Επισκόπηση προβολής οργάνων

Με τη σύνδεση των κατάλληλων αισθητήρων, μπορείτε να δείτε πληροφορίες σχετικά με το σκάφος σας, όπως ο διατοχισμός/προνευστασμός, η ταχύτητα και οι πληροφορίες κινητήρα. Τα δεδομένα εμφανίζονται σε μορφή γραφήματα, ψηφιακή, αναλογική ή μορφή NAVpilot. Η προβολή οργάνων είναι διαθέσιμη κατά τη χρήση της διάταξης οθόνης προβολής τριών τμημάτων.

### 9.2 Προβολή οργάνων

Από την οθόνη [Home], πατήστε στη σελίδα Εμφάνιση Οργάνων που θέλετε να εμφανιστεί.



### 9.3 Οθόνη πολλαπλών οργάνων

Μπορείτε να ρυθμίσετε ένα ή και τα δύο μικρότερα διαιρεμένα παράθυρα ως προβολές πολλαπλών οργάνων. Οι ρυθμίσεις και οι πληροφορίες που επιλέχθηκαν για προβολή κοινοποιούνται μεταξύ των παραθύρων, εάν επιλέξετε και τα δύο.

#### 9.3.1 Πώς να ρυθμίσετε και να επεξεργαστείτε την προβολή πολλαπλών οργάνων

Μπορείτε να αποθηκεύσετε έως επτά σελίδες προβολών οργάνων. Για να ρυθμίσετε την προβολή πολλαπλών οργάνων, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία.

1. Ρυθμίστε μια σελίδα τριών τμημάτων με όργανα ως ένα (ή δύο) μικρότερα παράθυρα.
2. Επιλέξτε τη σελίδα από την οθόνη [Home].




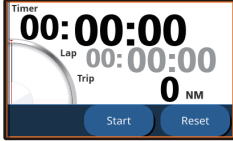
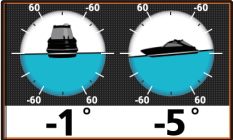
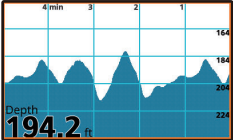
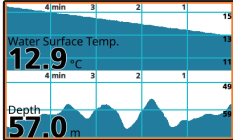

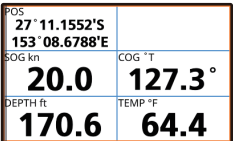

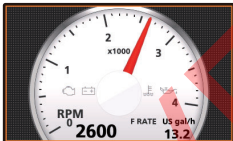
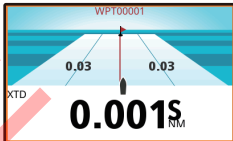

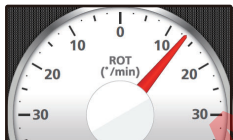
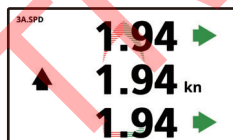
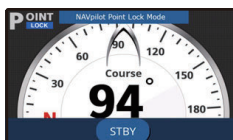

## 9. ΠΡΟΒΟΛΗ ΟΡΓΑΝΩΝ

3. Πατήστε παρατεταμένα την προβολή οργάνων στη δεξιά πλευρά της σελίδας. Εμφανίζεται το μενού επεξεργασίας.



4. Από τη λίστα οργάνων, αγγίξτε το όργανο που θέλετε να προβάλετε.
5. Για να προσθέσετε ένα δεύτερο όργανο στο τρέχον παράθυρο, πατήστε το [Add Page] κουμπί και κατόπιν επιλέξτε το όργανο που θέλετε να προσθέσετε.
6. Επαναλάβετε τα βήματα 4 και 5 για να προσθέσετε επιπλέον όργανα. Μπορείτε να εκχωρήσετε έως 7 όργανα στην προβολή οργάνων.  
Ανάλογα με την επιλογή σας, μπορείτε να ρυθμίσετε επιπλέον επιλογές για το όργανο. Για λεπτομέρειες, βλ. ενότητα 9.3.4.
7. Πατήστε το [<] εικονίδιο στην πάνω αριστερή γωνία του μενού επεξεργασίας για να κλείσετε το μενού.

## 9.3.2 Παραδείγματα προβολής οργάνων

|                                                                                                                            |                                                                                                                |                                                                                                                 |                                                                                                                |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><b>Πυξίδα</b>                         | <br><b>Μετρητής ταχύτητας</b> | <br><b>Πηδάλιο</b>            | <br><b>Χρονόμετρο</b>       |
| <br><b>Διατοιχισμός και προνευστασμός</b> | <br><b>Μονό Γράφημα</b>       | <br><b>Διπλό γράφημα</b>      | <br><b>Μονό Databox*</b>    |
| <br><b>Πολλαπλό Databox*</b>              | <br><b>Άνεμος</b>             | <br><b>Μετρητής Κινητήρα</b>  | <br><b>Αυτοκινητόδρομος</b> |
| <br><b>Αυτόματος πιλότος</b>             | <br><b>Ρυθμός Στροφής</b>    | <br><b>Ταχύτητα 3 αξόνων</b> | <br><b>Point Lock™</b>     |
| <br><b>Κλείδωμα SABIKI™</b>             |                                                                                                                |                                                                                                                 |                                                                                                                |

\*: Τα δεδομένα που μπορούν να ρυθμιστούν ώστε να εμφανίζονται στο κουτί δεδομένων φαίνονται στον παρακάτω πίνακα.

|                              |                        |                                |                                        |
|------------------------------|------------------------|--------------------------------|----------------------------------------|
| Θέση ιδίου σκάφους           | Όνομα σημείου αναφοράς | Απόσταση έως το WPT            | Διόπτευση έως το WPT                   |
| Εγκάρσια Απόσταση Πορείας    | Χρόνος μετάβασης       | Εκτιμώμενος Χρόνος Άφιξης      | Οδόμετρο                               |
| Μετρητής Ταξιδιού            | Πορεία Εδάφους         | Πλευση                         | Πλευση Τάκ                             |
| Μέσος όρος Πλευση            | Ρυθμός Στροφής         | Ταχύτητα σε σχέση με το έδαφος | Μέγιστη Ταχύτητα Εδάφους               |
| Μέση Ταχύτητα Εδάφους        | Ταχύτητα Μέσω Νερού    | Μέγιστη Ταχύτητα Μέσω Νερού    | Μέση Ταχύτητα Μέσω Νερού               |
| Ταχύτητα επί της κατεύθυνσης | Βάθος                  | Θερμοκρασία νερού              | Θερμοκρασία αέρα                       |
| Ατμοσφαιρική Πίεση           | Υγρασία                | Σημείο Δρόσου                  | Θερμοκρασία Αίσθησης Ανέμου, Φαινόμενη |
| Ημερομηνία                   | Χρόνος                 | Στροφές κινητήρα               | Τριμ.                                  |

|                                  |                               |                                 |                              |
|----------------------------------|-------------------------------|---------------------------------|------------------------------|
| Φόρτωση κινητήρα                 | Χρησιμοποιούμενο Καύσιμο      | Ρυθμός Καυσίμου                 | Ώρες Κινητήρα                |
| Οικονομία Καυσίμου               | Κατανάλωση Καυσίμου           | Πίεση Λαδιού Κιβωτίου Ταχυτήτων | Θερμοκρασία Λαδιού Γραναζιών |
| Ενίσχυση                         | Θερμοκρασία Κινητήρα.         | Θερμοκρασία λαδιού.             | Πίεση Λαδιού                 |
| Πίεση Ψυκτικού                   | Φλαπς Τριμ                    | Κύλιση/Κλίση                    | Γωνία Πηδαλίου               |
| T0 έως T5 (Δεξαμενή)             | Χειροκίνητη δεξαμενή καυσίμου | Επιφανειακός Άνεμος             | Μποφόρ                       |
| Μέγιστη Ταχύτητα Αληθινού Ανέμου | Ταχύτητα ανέμου αληθής        | Κατεύθυνση Ανέμου Αληθής        | Ταχύτητα ανέμου εμφανής      |
| Κατεύθυνση ανέμου εμφανής        | Βολτ                          |                                 |                              |

### 9.3.3 Πώς να αλλάξετε το εμφανιζόμενο όργανο

Εάν έχετε επιλέξει περισσότερα από ένα όργανα για τη σελίδα πολλαπλών οργάνων, σύρετε τη σελίδα προς τα επάνω ή προς τα κάτω, για να εμφανίσετε την επόμενη σελίδα.

### 9.3.4 Πώς να αλλάξετε τις πληροφορίες που εμφανίζονται στο όργανο

Ανάλογα με το εμφανιζόμενο όργανο, ο τρόπος με τον οποίο εμφανίζονται τα δεδομένα μπορεί να αλλάξει σύμφωνα με τις ανάγκες σας.

1. Αγγίξτε το όργανο του οποίου τις πληροφορίες θέλετε να αλλάξετε. Εάν το όργανο περιέχει πληροφορίες με δυνατότητα αλλαγής, εμφανίζεται το μενού επεξεργασίας στην αριστερή πλευρά της οθόνης.
2. Αγγίξτε τις πληροφορίες που θέλετε να εμφανίσετε.
3. Πατήστε το [<] εικονίδιο στην πάνω αριστερή γωνία του μενού επεξεργασίας για να κλείσετε το μενού.

### 9.3.5 Πώς να διαγράψετε μια σελίδα οργάνων

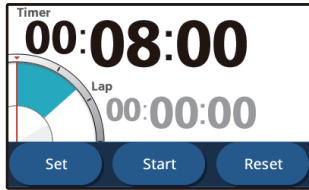
Για να διαγράψετε μια σελίδα οργάνου, πατήστε το εικονίδιο κάδου απορριμμάτων από το μενού επεξεργασίας και στη συνέχεια πατήστε [Yes] στο αναδυόμενο παράθυρο επιβεβαίωσης.

Εάν απεικονίζεται το ίδιο όργανο σε ένα δεύτερο παράθυρο οργάνου, εμφανίζεται ένα μήνυμα σφάλματος. Αλλάξτε το εμφανιζόμενο όργανο στο δεύτερο παράθυρο και διαγράψτε το όργανο.

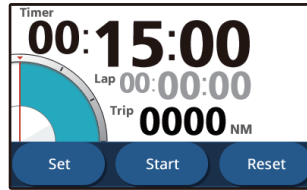
### 9.3.6 Πώς να χρησιμοποιήσετε τα όργανα του χρονομέτρου

1. Αναφερόμενοι στην ενότητα 9.3.1, ορίστε [Timer] ως το εμφανιζόμενο όργανο.
2. Αγγίξτε το παράθυρο χρονομέτρου για να εμφανίσετε τις ρυθμίσεις χρονομέτρου.

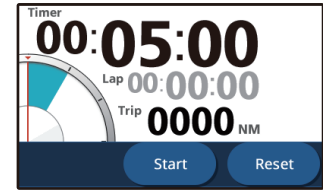
## 3. Ορίστε την επιθυμητή επιλογή.



Χρονόμετρο αντίστροφης μέτρησης



Αντίστροφη μέτρηση + ταξίδι



Χρονόμετρο

- **[Countdown]:** Εμφανίζει έναν μετρητή αντίστροφης μέτρησης. Πατήστε το κουμπί [Set] για να ρυθμίσετε την ώρα. Ο ελάχιστος χρόνος είναι 1 λεπτό και ο μέγιστος χρόνος είναι 15 λεπτά σε διαστήματα του ενός λεπτού. Πατήστε τα κουμπιά [Up] ή [Down] για να ρυθμίσετε την ώρα και στη συνέχεια πατήστε [OK]. Πατήστε το [Start] κουμπί για να ξεκινήσετε την αντίστροφη μέτρηση· Πατήστε [Lap] για να καταγράψετε έναν χρόνο γύρου· Πατήστε [Stop] για να σταματήσετε το χρονόμετρο· Πατήστε [Reset] για να επαναφέρετε το χρονόμετρο.
  - **[Countdown + Trip]:** Ίδιο με [Countdown], ωστόσο εμφανίζεται επίσης η απόσταση ταξιδιού. Σημειώστε ότι η απόσταση ταξιδιού δεν επαναφέρεται όταν πατήσετε το [Reset] κουμπί.
  - **[Stopwatch]:** Εμφανίζει ένα χρονόμετρο με δυνατότητα γύρων. Πατήστε [Start] για να ξεκινήσετε το χρονόμετρο. Πατήστε [Lap] για να καταγράψετε χρόνο γύρου. Πατήστε [Stop] για να σταματήσετε το χρονόμετρο. Πατήστε [Reset] για να επαναφέρετε το χρονόμετρο. Σημειώστε ότι ο χρόνος γύρου δεν επαναφέρεται όταν πατήσετε [Reset].
4. Αγγίξτε οπουδήποτε εκτός από τις επιλογές ρυθμίσεων, για να κλείσετε τις ρυθμίσεις.

### 9.3.7 Πώς να χρησιμοποιήσετε τα όργανα του γραφήματος

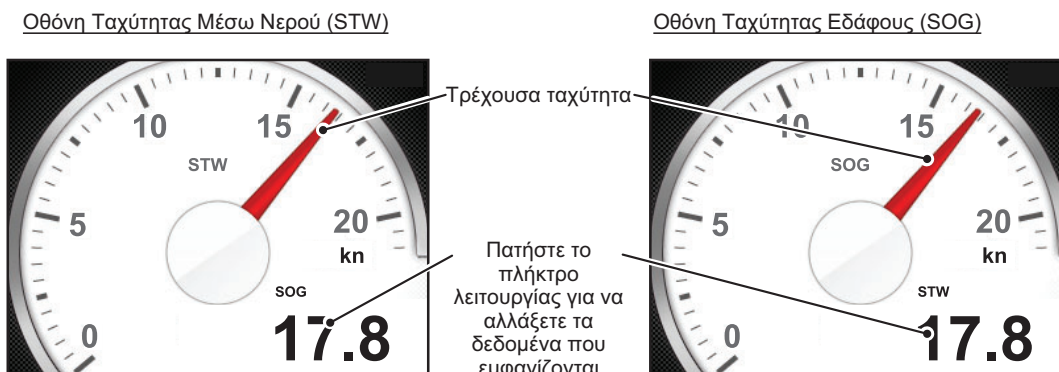
1. Αναφερόμενοι στην ενότητα 9.3.1, ορίστε [Single Graph] ως το εμφανιζόμενο όργανο.
2. Αγγίξτε το γράφημα για να εμφανίσετε τις ρυθμίσεις.
3. Επιλέξτε τα επιθυμητά δεδομένα ώστε να εμφανίζονται σε μορφή γραφήματος και, στη συνέχεια, ορίστε την περίοδο και το εύρος για την προβολή δεδομένων. **Για Διπλό Γράφημα**, επαναλάβετε τα βήματα 2 και 3 για να ρυθμίσετε το δεύτερο γράφημα.
4. Αγγίξτε οπουδήποτε εκτός από τις επιλογές ρυθμίσεων, για να κλείσετε τις ρυθμίσεις.

## 9.4 Προβολή Πλήρους Οθόνης

Μπορείτε να ρυθμίσετε ένα μεγάλο παράθυρο ως Οθόνη Οργάνων Πλήρους Οθόνης. Η διαδικασία ρύθμισης περιγράφεται στο ενότητα 9.3 "Οθόνη πολλαπλών οργάνων".

## 9.5 Οθόνη Ταχύτητας

Η οθόνη του μετρητή ταχύτητας δείχνει την ταχύτητα σε STW ή SOG, σε μετρητή τύπου στροφόμετρου.



Αυτή η μορφή εμφανίζει τα δεδομένα ταχύτητας του πλοίου στο μετρητή τύπου ταχύμετρου με βελόνα. Όταν δεν υπάρχει εισαγωγή δεδομένων ταχύτητας στον GP-1871F/GP-1971F, η τρέχουσα ένδειξη ταχύτητας (βέλος) δεν εμφανίζεται.

| Εμφανίσιμα δεδομένα              | Περιγραφή                                                                                                            |
|----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| STW                              | Εμφανίζει την Ταχύτητα Μέσω Νερού (STW).                                                                             |
| STW Max* <sup>1</sup>            | Εμφανίζει τη μέγιστη STW.                                                                                            |
| Μέση ταχύτητα STW.* <sup>2</sup> | Εμφανίζει τον μέσο STW.                                                                                              |
| SOG                              | Εμφανίζει Ταχύτητα Σχετικά με το Έδαφος (SOG).                                                                       |
| SOG Max* <sup>1</sup>            | Εμφανίζει τη μέγιστη SOG.                                                                                            |
| Μέση ταχύτητα SOG.* <sup>2</sup> | Εμφανίζει τον μέσο SOG.                                                                                              |
| VMG                              | Εμφανίζει την Ταχύτητα Πραγματικής Προόδου (VMG).<br><b>Σημείωση:</b> Το VMG δεν είναι διαθέσιμο στη λειτουργία SOG. |

\*<sup>1</sup>: Μέγιστη τιμή από την ενεργοποίηση της μονάδας έως την απενεργοποίηση της παροχής ρεύματος.

\*<sup>2</sup>: Μέσος όρος υπολογισμένος από ιστορικά δεδομένα.

# 10. ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ

## 10.1 Τι είναι οι ειδοποιήσεις;

Το σύστημα εμφανίζει ενημερωτικά μηνύματα, που συλλογικά αναφέρονται ως ειδοποιήσεις, όταν πληρούνται οι καθορισμένες προϋποθέσεις.

Όταν πληρούνται οι προϋποθέσεις για μια ειδοποίηση, το σύστημα εκπέμπει ένα ηχητικό σήμα και στην οθόνη εμφανίζεται το σχετικό μήνυμα στο επάνω μέρος της οθόνης. Μπορείτε να θέσετε σε σίγαση το ηχητικό σήμα πατώντας το μήνυμα. Ωστόσο, τα μηνύματα παραμένουν στην οθόνη έως ότου απενεργοποιηθεί η αντίστοιχη ειδοποίηση ή αντιμετωπιστεί η αιτία της ειδοποίησης.

Το σύστημα χρησιμοποιεί δύο τύπους ειδοποιήσεων.

- **Ειδοποιήσεις:** ενημερωτικά μηνύματα ή προειδοποιήσεις σχετικά με το σκάφος σας, την πλοήγηση και το περιβάλλον. Οι ειδοποιήσεις μπορούν να ρυθμιστούν από το [Notifications] μενού. Βλέπε ενότητα 10.2.
- **Μηνύματα συστήματος:** μηνύματα βασισμένα στο σύστημα, όπως μηνύματα κινητήρας (περιλαμβάνει ειδοποιήσεις από συνδεδεμένο εξοπλισμό).  
**Σημείωση 1:** Τα μηνύματα συστήματος έχουν σταθερή μορφή και δεν μπορούν να τροποποιηθούν ή να ρυθμιστούν από αυτόν τον εξοπλισμό.  
**Σημείωση 2:** Το ηχητικό σήμα για συναγερμούς κινητήρας επιπέδου 1 δεν μπορεί να τεθεί σε σίγαση.

## 10.2 Πώς να αποκτήσετε πρόσβαση στο μενού ειδοποιήσεων

Για να αποκτήσετε πρόσβαση στο [Notifications] μενού, ανοίξτε την [Home] οθόνη, και στη συνέχεια πατήστε [Settings] => [Notifications].

Το μενού χωρίζεται στις ακόλουθες καρτέλες:

- [General]: Ρυθμίστε τον ηχητικό τόνο (βουητό). Βλέπε ενότητα 10.3.
- [Fish and Bottom]: Ρυθμίστε τις ειδοποιήσεις που σχετίζονται με τον Ανιχνευτή Ψαριών. Βλέπε ενότητα 6.21.
- [Navigation]: Ρυθμίστε τις ειδοποιήσεις πλοήγησης. Βλέπε ενότητα 10.4.
- [Tanks]: Ρυθμίστε τις ειδοποιήσεις που σχετίζονται με τη δεξαμενή. Βλέπε ενότητα 10.5.
- [Wind]: Ρυθμίστε τις ειδοποιήσεις που σχετίζονται με τον άνεμο. Βλέπε ενότητα 10.6.
- [AIS]: Ρυθμίστε τις ειδοποιήσεις CPA/TCPA. Βλέπε ενότητα 8.9.
- [Loran C]: Ρυθμίζει τις πληροφορίες GRI και σταθμού για το Loran C.

## 10.3 Ρύθμιση βομβητή ειδοποιήσεων

1. Ανοίξτε το [Notifications] μενού και επιλέξτε [General].
2. Στο κουτί [Buzzer Sound], επιλέξτε [OFF] ή [ON] όπως απαιτείται.
3. Στο [INTERVAL], πατήστε το κατάλληλο διάστημα για να ηχήσει ο βομβητής. [Short] εκπέμπει αρκετούς σύντομους ήχους, [Long] εκπέμπει μακρύτερους ήχους, [Continuous] εκπέμπει έναν συνεχόμενο ήχο.
4. Κλείστε το μενού.

## 10.4 Ειδοποιήσεις πλοήγησης

### 10.4.1 Ειδοποίηση προσάραξης

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την ειδοποίηση προσάραξης για να ειδοποιηθείτε όταν ο βυθός βρίσκεται εντός ενός συγκεκριμένου βάθους, γεγονός που σας βοηθά να αποφύγετε την προσάραξη.

1. Ανοίξτε το [Notifications] μενού και επιλέξτε [Navigation].
2. Στο [Grounding] κουτί εναλλαγής, επιλέξτε [ON] για να ενεργοποιήσετε την ειδοποίηση προσάραξης. Οι ρυθμίσεις για την ειδοποίηση ενεργοποιούνται.
3. Σύρετε την μπάρα κύλισης ή αγγίξτε το πληκτρολόγιο για να ρυθμίσετε το βάθος. Όταν ο εντοπισμένος βυθός είναι μικρότερος από αυτήν τη ρύθμιση, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.

### 10.4.2 Ειδοποίηση βάθους

Η ειδοποίηση βάθους σας ειδοποιεί όταν ο βυθός βρίσκεται εντός ενός προκαθορισμένου εύρους.

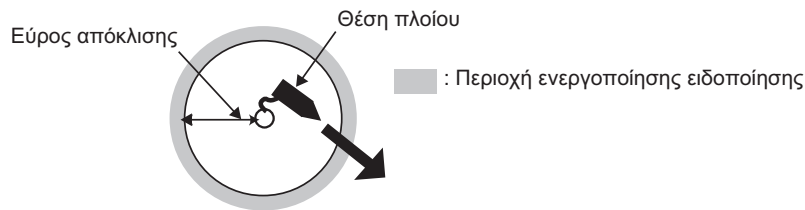
1. Ανοίξτε το [Notifications] μενού και επιλέξτε [Navigation].
2. Στο κουτί εναλλαγής [Depth], επιλέξτε [ON] για να ενεργοποιήσετε την ειδοποίηση βάθους. Οι ρυθμίσεις για την ειδοποίηση ενεργοποιούνται.
3. Σύρετε την μπάρα ολίσθησης ή πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου στο **[Min Depth]** για να ορίσετε το βάθος έναρξης για την ειδοποίηση. Μετακινήστε τη μπάρα ολίσθησης ή πατήστε το εικονίδιο πληκτρολογίου στο **[Depth Range]** για να ορίσετε την επιλεγμένη περιοχή. Όταν το εντοπισμένο βάθος είναι βαθύτερο από το βάθος έναρξης και εντός του καθορισμένου εύρους, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.

### 10.4.3 Ειδοποίηση άγκυρας

Η ειδοποίηση άγκυρας σας ειδοποιεί όταν το σκάφος σας αποκλίνει από το προκαθορισμένο εύρος.

1. Ανοίξτε το [Notifications] μενού και επιλέξτε [Navigation].
2. Στο κουτί εναλλαγής [Anchor], επιλέξτε [ON] για να ενεργοποιήσετε την ειδοποίηση αγκύρωσης. Οι ρυθμίσεις για την ειδοποίηση ενεργοποιούνται.
3. Σύρετε την μπάρα κύλισης ή αγγίξτε το πληκτρολόγιο για να ρυθμίσετε την απόσταση. Όταν το σκάφος αποκλίνει από το σημείο αγκύρωσης (που

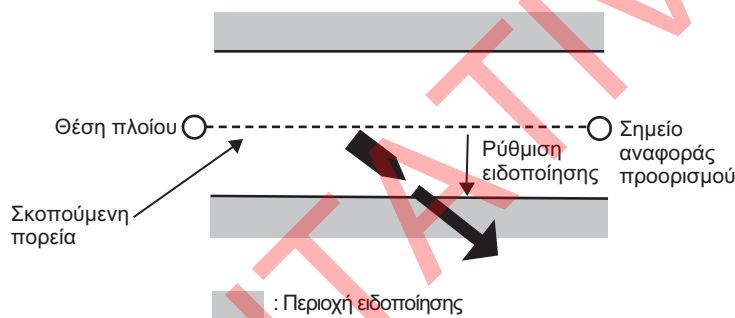
καθορίζεται ως η ώρα κατά την οποία ενεργοποιείται η ειδοποίηση) παραπάνω από την απόσταση που έχει οριστεί εδώ, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.



#### 10.4.4 Ειδοποίηση XTD (εγκάρσια απόσταση τροχιάς)

Η ειδοποίηση XTD σας ειδοποιεί όταν η απόσταση εκτός πορείας στην οποία βρίσκεστε είναι μεγαλύτερη από την προκαθορισμένη απόσταση.

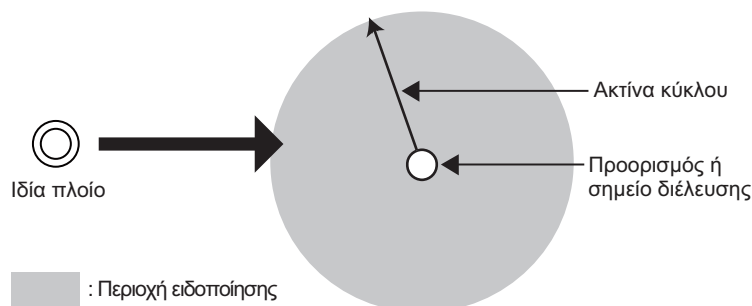
1. Ανοίξτε το [Notifications] μενού και επιλέξτε [Navigation].
2. Στο κουτί εναλλαγής [XTD], επιλέξτε [ON] για να ενεργοποιήσετε την ειδοποίηση XTD. Οι ρυθμίσεις για την ειδοποίηση ενεργοποιούνται.
3. Σύρετε την μπάρα κύλισης ή αγγίξτε το πληκτρολόγιο για να ρυθμίσετε την απόσταση. Όταν το σκάφος σας αποκλίνει από τη διαδρομή παραπάνω από αυτήν τη ρύθμιση, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.



#### 10.4.5 Ειδοποίηση άφιξης

Η ειδοποίηση άφιξης σας ειδοποιεί όταν βρίσκεστε εντός της προκαθορισμένης απόστασης από το επόμενο σημείο διέλευσης στην τρέχουσα διαδρομή σας.

1. Από την οθόνη [Home], πατήστε [Routes] => [Routes].
2. Στο κουτί [End Route Notification], επιλέξτε [ON] για να ενεργοποιήσετε την ειδοποίηση άφιξης. Οι ρυθμίσεις για την ειδοποίηση ενεργοποιούνται.
3. Στο [Circle Radius], σύρετε την μπάρα ή πατήστε το πληκτρολόγιο για να ορίσετε την απόσταση. Όταν η απόσταση από το σκάφος σας έως τον προορισμό είναι μικρότερη από αυτήν τη ρύθμιση, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.



### 10.4.6 Ειδοποίηση ταχύτητας

Η ειδοποίηση ταχύτητας σας ειδοποιεί όταν η ταχύτητά σας είναι μεγαλύτερη ή μικρότερη από την προεπιλογή.

1. Ανοίξτε το [Notifications] μενού και επιλέξτε [Navigation].
2. Στο κουτί εναλλαγής [Speed], επιλέξτε [ON] για να ενεργοποιήσετε την ειδοποίηση ταχύτητας. Οι ρυθμίσεις για την ειδοποίηση ενεργοποιούνται.
3. Πατήστε [Within Range] ή [Outside Range] για να επιλέξετε τον τύπο ειδοποίησης ταχύτητας.
  - [Within Range]: Όταν η ταχύτητα του σκάφους σας βρίσκεται εντός του καθορισμένου εύρους, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.
  - [Outside Range]: Όταν η ταχύτητα του σκάφους σας υπερβαίνει το καθορισμένο εύρος, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.
4. Στις [Max. Speed] και [Min. Speed], ρυθμίστε τις μέγιστες και ελάχιστες ταχύτητες για την ειδοποίηση.

### 10.4.7 Ειδοποίηση ταξιδιού

Η ειδοποίηση ταξιδιού σας ειδοποιεί όταν η απόσταση ταξιδιού σας είναι μεγαλύτερη από την προεπιλογή.

1. Ανοίξτε το [Notifications] μενού και επιλέξτε [Navigation].
2. Στο κουτί εναλλαγής [Trip], επιλέξτε [ON] για να ενεργοποιήσετε την ειδοποίηση ταξιδιού. Οι ρυθμίσεις για την ειδοποίηση ενεργοποιούνται.
3. Στο [Max Trip Distance], σύρετε την μπάρα ή πατήστε το πληκτρολόγιο για να ορίσετε την απόσταση. Όταν το σκάφος σας διανύει μεγαλύτερη απόσταση από αυτήν τη ρύθμιση σε ένα ταξίδι, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.

### 10.4.8 Ειδοποίηση θερμοκρασίας

Η ειδοποίηση θερμοκρασίας σας ειδοποιεί όταν η θερμοκρασία του νερού είναι εντός ή εκτός του προκαθορισμένου εύρους θερμοκρασίας.

1. Ανοίξτε το [Notifications] μενού και επιλέξτε [Navigation].
2. Στο κουτί εναλλαγής [Temperature], επιλέξτε [ON] για να ενεργοποιήσετε την ειδοποίηση θερμοκρασίας. Οι ρυθμίσεις για την ειδοποίηση ενεργοποιούνται.
3. Πατήστε [Within Range] ή [Outside Range] για να επιλέξετε τον τύπο ειδοποίησης θερμοκρασίας.
  - [Within Range]: Όταν η θερμοκρασία βρίσκεται εντός του καθορισμένου εύρους, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.
  - [Outside Range]: Όταν η θερμοκρασία υπερβαίνει το καθορισμένο εύρος, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.
4. Στο [Max. Temperature] και [Min. Temperature], ορίστε τις μέγιστες και ελάχιστες θερμοκρασίες για την ειδοποίηση.

### 10.4.9 Ειδοποίηση διάτμησης

Η ειδοποίηση διάτμησης σας ειδοποιεί όταν εντοπιστεί ξαφνική αλλαγή της θερμοκρασίας (διάτμηση) ή αύξηση πάνω από την προεπιλογή.

1. Ανοίξτε το [Notifications] μενού και επιλέξτε [Navigation].
2. Στο κουτί εναλλαγής [Temperature Shear], επιλέξτε [ON] για να ενεργοποιήσετε την ειδοποίηση διάτμησης. Οι ρυθμίσεις για την ειδοποίηση ενεργοποιούνται.
3. Σύρετε την μπάρα κύλισης ή αγγίξτε το πληκτρολόγιο για να ρυθμίσετε τη διαφορά θερμοκρασίας. Όταν εντοπιστεί αλλαγή της θερμοκρασίας μεγαλύτερη από αυτήν τη ρύθμιση, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.

## 10.5 Ειδοποιήσεις δεξαμενής

1. Ανοίξτε το [Notifications] μενού και επιλέξτε [Tanks].
2. Στο [Tanks on Board], επιλέξτε τον αριθμό δεξαμενών στο σκάφος σας. Η διαδικασία ρύθμισης για όλες τις δεξαμενές είναι η ίδια, ανεξάρτητα από τον αριθμό που έχει οριστεί εδώ. Αυτή η διαδικασία χρησιμοποιεί το [Tank 1] ως παράδειγμα.
3. Στην [Tank 1], πατήστε [Type], και στη συνέχεια επιλέξτε τον τύπο δεξαμενής. Οι διαθέσιμες επιλογές είναι: [Fuel], [Fresh Water], [Live Well], [Oil], [Waste Water], [Black Water].
4. Πατήστε το [Notification] κουτί εναλλαγής για να επιλέξετε [ON]. Οι ρυθμίσεις για την ειδοποίηση ενεργοποιούνται.
5. Σύρετε την μπάρα κύλισης ή αγγίξτε το εικονίδιο πληκτρολογίου για να ρυθμίσετε το ποσοστό ειδοποιήσεων. Για [Fresh Water], [Fuel], [Live Well] και [Tank], όταν ο όγκος της δεξαμενής είναι κάτω από αυτό το ποσοστό, η ειδοποίηση ενεργοποιείται. Για [Waste Water] και [Black Water], όταν ο όγκος της δεξαμενής υπερβαίνει αυτό το ποσοστό, η ειδοποίηση ενεργοποιείται.

## 10.6 Ειδοποιήσεις ανέμου

1. Ανοίξτε το [Notifications] μενού και επιλέξτε [Wind].
2. Πατήστε το κουτί εναλλαγής για να εμφανίσετε [ON] για την ειδοποίηση(-εις) που θέλετε να ρυθμίσετε.
3. Σύρετε την μπάρα κύλισης ή αγγίξτε το εικονίδιο πληκτρολογίου στην ενεργή ειδοποίηση, για να ρυθμίσετε τις παραμέτρους ειδοποιήσεων.
  - [Max TWS]: Όταν η ταχύτητα του ανέμου υπερβαίνει αυτήν την ρύθμιση, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.
  - [Wind Shift]: Όταν η μετατόπιση του ανέμου είναι υπερβολικά υψηλή, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.
  - [Low AWA]: Όταν η ταχύτητα ανέμου από την αριστερή πλευρά υπερβαίνει αυτήν τη ρύθμιση, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.
  - [High AWA]: Όταν η ταχύτητα ανέμου από τη δεξιά πλευρά υπερβαίνει αυτήν τη ρύθμιση, ενεργοποιείται η ειδοποίηση.

## 10.7 Επαναφορά προεπιλογών ειδοποιήσεων

Μπορείτε να επαναφέρετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για το [Notifications] μενού οποιαδήποτε στιγμή. Αυτή η διαδικασία δεν επηρεάζει τυχόν άλλες ρυθμίσεις.

Από την Αρχική οθόνη, πατήστε [Settings] => [Notifications] => [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης. Πατήστε [Yes] για να επαναφέρετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις ή πατήστε [No] για να διατηρήσετε τις τρέχουσες ρυθμίσεις.

**Σημείωση:** Αυτή η διαδικασία επαναφέρει μόνο τις ρυθμίσεις του μενού [Notifications]. Δεν αλλάζουν άλλες ρυθμίσεις.

## 10.8 Λίστα ειδοποιήσεων

Όλες οι ειδοποιήσεις αποθηκεύονται στη λίστα [Notification and System Messages]. Όταν η λίστα είναι πλήρης, η παλαιότερη ειδοποίηση διαγράφεται για να δημιουργηθεί χώρος για την πιο πρόσφατη. Μπορείτε επίσης να αποθηκεύσετε τη λίστα σε μια κάρτα microSD.

The screenshot shows a list of notifications with columns for Type, Content, and Time. A 'Menu' button is visible in the top right corner. Annotations with arrows point to the Menu button, the notification list, and a specific notification entry.

| Type   | Content                | Time              |
|--------|------------------------|-------------------|
| System | Position Lost          | 01/19/18<br>15:03 |
| System | Simulation Mode Active | 01/19/18<br>15:02 |
| System | DSC Distress Call      | 01/19/18<br>14:37 |
| System | DSC Distress Call      | 01/19/18<br>14:26 |
| System | DSC Distress Call      | 01/19/18<br>14:20 |

Annotations:

- Αγγίξτε για εμφάνιση του μενού κύλισης.
- Σύρετε την μπάρα κύλισης για κύλιση της σελίδας.
- Αγγίξτε μια ειδοποίηση για αποθήκευση του επιλεγμένου στοιχείου στην κάρτα SD (απαιτείται εισαγωγή κάρτας SD).

### 10.8.1 Πώς να προβάλετε τη λίστα ειδοποιήσεων

Από την οθόνη [Home], πατήστε [Lists] => [Notices and System Messages].

### 10.8.2 Πώς να φιλτράρετε τη λίστα ειδοποιήσεων

Μπορείτε να εφαρμόσετε ένα φίλτρο στη λίστα ειδοποιήσεων, μειώνοντας τον αριθμό των ειδοποιήσεων που εμφανίζονται και διευκολύνοντας την εύρεση μιας συγκεκριμένης ειδοποίησης.

- Από την οθόνη [Home], πατήστε [Lists] => [Notices and System Messages].
- Πατήστε το κουμπί [Menu] στην επάνω δεξιά γωνία της λίστας. Εμφανίζονται οι ρυθμίσεις φίλτρων.
- Στο [Show by Type], επιλέξτε τον τύπο φίλτρου που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.
  - [All]:** εμφανίζει όλες τις ειδοποιήσεις χωρίς φιλτράρισμα.
  - [Notifications]:** εμφανίζει ειδοποιήσεις που έχουν οριστεί μόνο από το [Notifications] μενού.
  - [System]:** εμφανίζει μόνο ειδοποιήσεις συστήματος.

4. Στο [From], επιλέξτε την ημερομηνία έναρξης από την οποία θέλετε να δείτε ειδοποιήσεις.
5. Στο [To], επιλέξτε την ημερομηνία μέχρι την οποία θέλετε να δείτε ειδοποιήσεις.
6. Πατήστε το [<] εικονίδιο για να κλείσετε τις ρυθμίσεις φίλτρου.

### 10.8.3 Πώς να αποθηκεύσετε τη λίστα ειδοποιήσεων σε κάρτα microSD

1. Πατήστε το κουμπί [Menu] στην επάνω δεξιά γωνία της λίστας [Notifications].
2. Πατήστε [Save all on SD]. Η λίστα αποθηκεύεται σε μορφή ".csv" (τιμές διαχωρισμένες με κόμμα).

**Σημείωση 1:** Εάν δεν έχει τοποθετηθεί κάρτα SD εκτός από την κάρτα διαγραμμάτων, εμφανίζεται ένα μήνυμα σφάλματος. Τοποθετήστε μια κενή κάρτα SD και, στη συνέχεια, επαναλάβετε την παραπάνω διαδικασία.

**Σημείωση 2:** Η μέγιστη χωρητικότητα για μια κάρτα microSD είναι 32 GB.

ΤΕΝΤΑΤΙΝΕ

## 10.9 Ειδοποίηση/Μηνύματα

- Γενικές ειδοποιήσεις

|                                   |                                                                                        |
|-----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| Arriving at Destination           | Έγινε είσοδος στην περιοχή άφιξης του σημείου διέλευσης προορισμού.                    |
| Anchor Watch Exceeded             | Μεγαλύτερη απόκλιση από τη ρυθμισμένη απόσταση από το σημείο άγκυρας.                  |
| Cross Track Distance Exceeded     | Απόσταση εκτός πορείας μεγαλύτερη από την προκαθορισμένη απόσταση.                     |
| Ship Speed Outside Preset Range   | Η ταχύτητα είναι μεγαλύτερη/χαμηλότερη από την προεπιλογή.                             |
| Trip Distance Reached             | Η απόσταση ταξιδιού είναι μεγαλύτερη από την προεπιλογή.                               |
| Water Temp. Outside Preset Range  | Η θερμοκρασία είναι μεγαλύτερη/χαμηλότερη από την προεπιλογή.                          |
| Surface Temp. Shear Detected      | Η διάτμηση θερμοκρασίας είναι μεγαλύτερη από την προεπιλογή.                           |
| Depth Outside Preset Range        | Το βάθος στην τρέχουσα θέση είναι εντός/εκτός του προκαθορισμένου εύρους.              |
| Grounding Possibility Detected    | Το βάθος είναι μικρότερο από την προεπιλογή. Ενδέχεται να υπάρχει κίνδυνος προσάραξης. |
| Fish Detected                     | Εντοπίστηκαν ψάρια ή κοπάδι.                                                           |
| Seabed Fish Detected              | Εντοπίστηκαν ψάρια ή κοπάδι κοντά στον βυθό.                                           |
| Fish Detected (Preset Size Range) | Εντοπίστηκαν ψάρια εντός του εύρους μεγέθους.                                          |
| Seabed Type Detected              | Εντοπίστηκε ο καθορισμένος τύπος βυθού.                                                |
| Low Fuel                          | Η στάθμη καυσίμου είναι χαμηλότερη από την προεπιλογή.                                 |
| Low Fresh Water                   | Η στάθμη φρέσκου νερού είναι χαμηλότερη από την προεπιλογή.                            |
| Low Oil                           | Η στάθμη λαδιού είναι χαμηλότερη από την προεπιλογή.                                   |
| High Black Water                  | Η στάθμη μαύρου νερού είναι υψηλότερη από την προεπιλογή.                              |
| TWS Exceeds Preset Maximum        | Το TWS είναι μεγαλύτερο από την προεπιλογή.                                            |
| High Waste Water                  | Η στάθμη απόβρωτων είναι υψηλότερη από την προεπιλογή.                                 |
| Wind Shift Detected               | Η κατεύθυνση ανέμου άλλαξε παραπάνω από την προεπιλογή.                                |
| STBD Crosswind Detected           | Η ταχύτητα του ανέμου στη δεξιά πλευρά είναι μεγαλύτερη από την προεπιλογή.            |
| PORT Crosswind Detected           | Η ταχύτητα του ανέμου στην αριστερή πλευρά είναι μεγαλύτερη από την προεπιλογή.        |
| Target Detected by Sentry Zone    | Εντοπίστηκε στόχος από τη ζώνη φύλαξης.                                                |
| NAVpilot Engaged                  | Η λειτουργία AutoPilot είναι ενεργοποιημένη.                                           |
| NAVpilot Disengaged               | Η λειτουργία AutoPilot είναι απενεργοποιημένη.                                         |

- Ειδοποιήσεις AIS/DSC

|                              |                                                           |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| CPA/TCPA                     | Εντοπίστηκε στόχος εντός του εύρους ρύθμισης CPA ή TCPA.  |
| AIS SART                     | Εντοπίστηκε AIS SART (Αναμεταδότης έρευνας και διάσωσης). |
| DSC Distress Call            | Ελήφθη κλήση κινδύνου DSC.                                |
| DSC Position Report Received | Η αναφορά θέσης DSC ελήφθη.                               |

- Συναγερμοί κινητήρας (επίπεδο 1)

|                    |                                          |
|--------------------|------------------------------------------|
| Engine Over-Heated | Η μηχανή υπερθερμάνθηκε.                 |
| Low Oil Pressure   | Η πίεση λαδιού της μηχανής είναι χαμηλή. |

- Συναγερμοί κινητήρα (επίπεδο 2)

|                            |                                                                 |
|----------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| Check Engine               | Υπάρχει πρόβλημα με τη μηχανή.                                  |
| Battery Charge             | Υπάρχει πρόβλημα με τον φορτιστή της μπαταρίας.                 |
| Water In Fuel              | Υπάρχει νερό στη δεκαμενή καυσίμου.                             |
| Rev Limit Exceeded         | Η μηχανή έχει υπερβεί το όριο RPM.                              |
| Engine Emergency Stop Mode | Η μηχανή έχει μεταβεί στην κατάσταση διακοπής έκτακτης ανάγκης. |

- Σφάλματα συστήματος

|                          |                                                                          |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| Position Lost            | Το σήμα καθορισμού θέσης χάθηκε (το σήμα EPFS διακόπηκε ή σταμάτησε).    |
| Heading Lost             | Η πορεία χάθηκε (το σήμα HDG διακόπηκε ή σταμάτησε).                     |
| Radar Connection Lost    | Αποσυνδέθηκε από το ραντάρ ή το σήμα σταμάτησε/διακόπηκε.                |
| Radar Trigger Error      | Υπάρχει πρόβλημα με την ενεργοποίηση της μετάδοσης του ραντάρ.           |
| Radar Video Error        | Υπάρχει πρόβλημα με το σήμα βίντεο του ραντάρ.                           |
| Radar Headline Error     | Υπάρχει πρόβλημα με τη γραμμή πορείας του ραντάρ (δεν υπάρχει σήμα HDG). |
| Radar Azimuth Error      | Το αζιμούθιο του ραντάρ είναι εσφαλμένο ή ελαττωματικό.                  |
| NAVpilot Connection Lost | Αποσυνδέθηκε από το NAVpilot ή το σήμα χάθηκε/διακόπηκε.                 |

- Ενημερωτικές ειδοποιήσεις (πληροφορίες συστήματος)

|                                  |                                                                              |
|----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| MOB                              | Η λειτουργία MOB είναι ενεργή                                                |
| Navigation Mode                  | Μια διαδρομή (γρήγορή ή σχεδιασμένη) είναι ενεργή.                           |
| NAVpilot STBY                    | Το NAVpilot βρίσκεται στη λειτουργία αναμονής.                               |
| NAVpilot Auto                    | Το NAVpilot βρίσκεται στη λειτουργία AUTO.                                   |
| NAVpilot Nav                     | Το NAVpilot βρίσκεται στη λειτουργία NAV.                                    |
| Maximum No. of QPs Reached       | Επιτεύχθηκε η αποθήκευση της μέγιστης χωρητικότητας γρήγορων σημείων.        |
| Maximum No. of Points Reached    | Επιτεύχθηκε η αποθήκευση της μέγιστης χωρητικότητας σημείων χρήστη.          |
| Maximum No. of Routes Reached    | Επιτεύχθηκε η αποθήκευση της μέγιστης χωρητικότητας διαδρομών.               |
| Max. No. of Route Points Reached | Επιτεύχθηκε η αποθήκευση της μέγιστης χωρητικότητας σημείων σε μια διαδρομή. |
| Maximum No. of Tracks Reached    | Επιτεύχθηκε η αποθήκευση της μέγιστης χωρητικότητας ιχνών.                   |
| No Chart Detected                | Δεν εντοπίστηκε διάγραμμα.                                                   |
| SD Card Full                     | Έχει επιτευχθεί η μέγιστη χωρητικότητα της κάρτας SD.                        |
| Simulation Mode Active           | Η λειτουργία προσομοίωσης είναι ενεργή.                                      |
| NAVpilot Point Lock Mode         | Η λειτουργία Point Lock™ είναι ενεργή.                                       |
| NAVpilot SABIKI Lock Mode        | Το NAVpilot βρίσκεται σε λειτουργία SABIKI Lock™.                            |

## 10. ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ

- Ειδοποιήσεις κινητήρα SUZUKI (απαιτείται κινητήρας SUZUKI και σύνδεση Gateway)

|                          |                                                                                                             |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LOW OIL PRESSURE         | Η πίεση του λαδιού του κινητήρα είναι κάτω από το σωστό επίπεδο.                                            |
| LOW BATTERY VOLTAGE      | Εντοπίστηκε χαμηλή τάση μπαταρίας.                                                                          |
| OVER HEAT                | Η θερμοκρασία του κινητήρα είναι πολύ υψηλή.                                                                |
| WATER IN FUEL            | Ανιχνεύθηκε νερό στα καύσιμα.                                                                               |
| HIGH OIL TEMP            | Η θερμοκρασία του λαδιού κινητήρα είναι υπερβολικά υψηλή.                                                   |
| Check Control Unit C.    | Εντοπίστηκε σφάλμα στο σύστημα ελέγχου για το ηλεκτρονικό γκάζι και τη μετάδοση.                            |
| Check 2nd Station        | Εντοπίστηκε σφάλμα στο 2ο Σταθμό.                                                                           |
| Check Throttle System    | Εντοπίστηκε σφάλμα στο σύστημα γκαζιού.                                                                     |
| Check Shift Control      | Εντοπίστηκε σφάλμα στη ηλεκτρονική αλλαγή ταχυτήτων.                                                        |
| OVER REV                 | Εντοπίστηκε υπερβολική ταχύτητα περιστροφής (rpm), το σύστημα θα μειώσει αυτόματα την ταχύτητα περιστροφής. |
| CHANGE OIL               | Αντικαταστήστε το λάδι κινητήρα.                                                                            |
| REV LIMIT                | Οι στροφές του κινητήρα είναι πάνω από την προτεινόμενη ταχύτητα για περισσότερα από 10 δευτερόλεπτα.       |
| Check Engine *-*         | Εντοπίστηκε σφάλμα επικοινωνίας με την υποδεικνυόμενη μηχανή.                                               |
| Check Remote Key         | Η αναγνώριση του μπρελόκ κλειδιών απέτυχε.                                                                  |
| Keyless Unit Battery Low | Η τάση της μπαταρίας της μονάδας ελέγχου χωρίς κλειδί είναι χαμηλή.                                         |
| Remote Key Battery Low   | Η τάση της μπαταρίας του τηλεχειριστηρίου είναι χαμηλή.                                                     |
| Check Troll System       | ECM/BCM δεν είναι συμβατό με τη Λειτουργία Troll.                                                           |
| Check Troll Condition    | Η λειτουργία Troll Mode δεν μπορεί να ενεργοποιηθεί από αυτή τη μονάδα. Ελέγξτε τις ρυθμίσεις.              |
| Check Station Setting    | Η λειτουργία Troll Mode δεν είναι διαθέσιμη από αυτήν τη μονάδα. Ελέγξτε τις ρυθμίσεις.                     |
| Set Limit Angle          | Εμφανίζεται κατά τη ρύθμιση των ρυθμίσεων περικοπής για μια μηχανή.                                         |

**Σημείωση:** Για ειδοποιήσεις κινητήρα SUZUKI που επαναλαμβάνονται ή δεν μπορούν να διορθωθούν, επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο της SUZUKI.

# 11. ΑΛΛΕΣ ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ/ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ

Αυτό το κεφάλαιο περιλαμβάνει ρυθμίσεις, λειτουργίες και μενού που δεν έχουν περιγραφεί προηγουμένως στο παρόν εγχειρίδιο.

## 11.1 [General] Μενού

Για να εμφανίσετε το [General] μενού, πατήστε το [Home] εικονίδιο => [Settings] => [General].

[Date and Time] υπομενού

- [UTC]: Επιλέξτε [ON] για να χρησιμοποιήσετε την ώρα UTC, [OFF] για να χρησιμοποιήσετε το εσωτερικό ρολόι.
- [Custom]: Ορίζει την απόκλιση ώρας UTC (Αυτό το στοιχείο είναι διαθέσιμο όταν [UTC] έχει οριστεί σε [OFF]).
- [Daylight Saving Time]: Επιλέξτε ON για να χρησιμοποιήσετε τη θερινή ώρα, OFF για να χρησιμοποιήσετε την κανονική ώρα. (Αυτό το στοιχείο είναι διαθέσιμο όταν [UTC] έχει ρυθμιστεί σε [OFF].)
- [Time Format]: Επιλέγει τη μορφή στην οποία θα εμφανίζεται η ώρα.
- [Date Format]: Επιλέξτε τη μορφή στην οποία θα εμφανίζεται η ημερομηνία.

Υπομενού συμβουλών (Γρήγορος οδηγός) υπομενού

Επιλέξτε [ON] για την προβολή του Οδηγού Γρήγορης Εκκίνησης κατά την εκκίνηση, [OFF] για την απόκρυψη του Οδηγού Γρήγορης Εκκίνησης.

Επαναφορά στο Υπομενού Προεπιλογών υπομενού

Επαναφέρει το μενού [General] στις εργοστασιακές ρυθμίσεις.

Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης όταν πατήσετε [Restore Default Settings]. Πατήστε [Yes] για επαναφορά του μενού, πατήστε [No] για ακύρωση.

## 11.2 [Units] Μενού

Για να εμφανίσετε το [Units] μενού, πατήστε το [Home] εικονίδιο => [Settings] => [Units].

[Units] υπομενού

Αγγίξτε ένα στοιχείο για να εμφανίσετε τις διαθέσιμες μονάδες μέτρησης και, στη συνέχεια, αγγίξτε την επιθυμητή μονάδα.

[Fuel] υπομενού

Αγγίξτε την επιθυμητή μονάδα μέτρησης για την κατανάλωση καυσίμου.

[Formats and References] υπομενού

- [Bearing Display]: Ορίζει την αναφορά για την εμφάνιση κατεύθυνσης· επιλέξτε [M] για μαγνητική, [T] για αληθινή.

- [Magnetic Variation]: Ορίζει την αναφορά υπολογισμού για τη μαγνητική απόκλιση. Επιλέξτε [Internal] για να χρησιμοποιήσετε τον εσωτερικό επεξεργαστή, ή επιλέξτε [External] για να χρησιμοποιήσετε συνδεδεμένο εξοπλισμό για τον υπολογισμό.
- [True Wind Calculation Reference]: Ορίζει την αναφορά για τον υπολογισμό της ταχύτητας πραγματικού ανέμου. Επιλέξτε [Ground] ή [Surface] (επιφάνεια νερού) όπως απαιτείται.
- [Position Format]: Ορίζει τη μορφή για την εμφάνιση της θέσης (γεωγραφικό πλάτος/γεωγραφικό μήκος).

### Επαναφορά στο Υπομενού Προεπιλογών υπομενού

Επαναφέρει το μενού [Units] στις εργοστασιακές ρυθμίσεις. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης όταν πατήσετε [Restore Default Settings]. Πατήστε [Yes] για επαναφορά του μενού, πατήστε [No] για ακύρωση.

## 11.3 Διαχείριση αρχείων

Εάν έχετε τοποθετήσει μια κάρτα microSD σε μία από τις υποδοχές κάρτας, μπορείτε να αποθηκεύσετε/φορτώσετε δεδομένα, όπως σημεία, διαδρομές και ίχνη, ρυθμίσεις μενού και στιγμιότυπα οθόνης. Μπορείτε επίσης να αποθηκεύσετε ένα αρχείο καταγραφής των ειδοποιήσεων.

### 11.3.1 Πώς να αποθηκεύσετε σημεία, διαδρομές και ίχνη στην κάρτα microSD

1. Τοποθετήστε μια κάρτα microSD (εξαιρούνται οι κάρτες διαγραμμάτων) σε μία από τις υποδοχές κάρτας.
2. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Files] => [User Data].
3. Στο [Export File Format], επιλέξτε τη μορφή αρχείου για τα αποθηκευμένα δεδομένα. Οι διαθέσιμες μορφές είναι: [C-MAP], [GPX], [CSV].
4. Πατήστε [Export to SD] στο [Routes and Points] ή [Tracks], όπως απαιτείται. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο μήνυμα, που υποδεικνύει ότι το σύστημα αποθηκεύει τα δεδομένα. Κατά την ολοκλήρωση της αποθήκευσης, εμφανίζεται ένα νέο αναδυόμενο μήνυμα, που σας ενημερώνει ότι η αποθήκευση ήταν επιτυχής.
5. Πατήστε [OK] για να κλείσετε το αναδυόμενο μήνυμα.
6. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να κλείσετε το μενού.

### 11.3.2 Πώς να φορτώσετε σημεία, διαδρομές και ίχνη από μια κάρτα microSD

1. Τοποθετήστε μια κάρτα microSD (στην κάρτα πρέπει να υπάρχουν αποθηκευμένα τα κατάλληλα δεδομένα) σε μία από τις υποδοχές κάρτας.
2. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Files] => [User Data].
3. Πατήστε [Import from SD] στο [Routes and Points] ή [Tracks], όπως απαιτείται. Εμφανίζεται μια λίστα με τα συμβατά αρχεία σε ένα συρόμενο μενού.
4. Αγγίξτε το αρχείο που θέλετε να φορτώσετε. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο μήνυμα, που υποδεικνύει ότι το σύστημα φορτώνει τα δεδομένα. Κατά την ολοκλήρωση της φόρτωσης, εμφανίζεται ένα νέο αναδυόμενο μήνυμα, που σας ενημερώνει ότι φόρτωση ήταν επιτυχής.

5. Πατήστε [OK] για να κλείσετε το αναδυόμενο μήνυμα.
6. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να κλείσετε το μενού.

### 11.3.3 Πώς να αποθηκεύσετε τις ρυθμίσεις μενού στην κάρτα microSD

1. Τοποθετήστε μια κάρτα microSD (εξαιρούνται οι κάρτες διαγραμμάτων) σε μία από τις υποδοχές κάρτας.
2. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Files] => [Settings Backup].
3. Πατήστε [Export to SD]. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο μήνυμα, που υποδεικνύει ότι το σύστημα αποθηκεύει τα δεδομένα. Κατά την ολοκλήρωση της αποθήκευσης, εμφανίζεται ένα νέο αναδυόμενο μήνυμα, που σας ενημερώνει ότι η αποθήκευση ήταν επιτυχής.
4. Πατήστε [OK] για να κλείσετε το αναδυόμενο μήνυμα.
5. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να κλείσετε το μενού.

### 11.3.4 Πώς να φορτώσετε τις ρυθμίσεις μενού από μια κάρτα microSD

1. Τοποθετήστε μια κάρτα microSD (στην κάρτα πρέπει να υπάρχουν αποθηκευμένα τα κατάλληλα δεδομένα) σε μία από τις υποδοχές κάρτας.
2. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Files] => [Settings Backup].
3. Πατήστε [Restore from SD]. Εμφανίζεται μια λίστα με τα συμβατά αρχεία σε ένα συρόμενο μενού.
4. Αγγίξτε το αρχείο που θέλετε να φορτώσετε. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο μήνυμα, που υποδεικνύει ότι το σύστημα φορτώνει τα δεδομένα. Κατά την ολοκλήρωση της φόρτωσης, εμφανίζεται ένα νέο αναδυόμενο μήνυμα, που σας ενημερώνει ότι φόρτωση ήταν επιτυχής.
5. Πατήστε [OK] για να κλείσετε το αναδυόμενο μήνυμα.
6. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να κλείσετε το μενού.

### 11.3.5 Πώς να αποθηκεύσετε το αρχείο καταγραφής ειδοποιήσεων στην κάρτα microSD

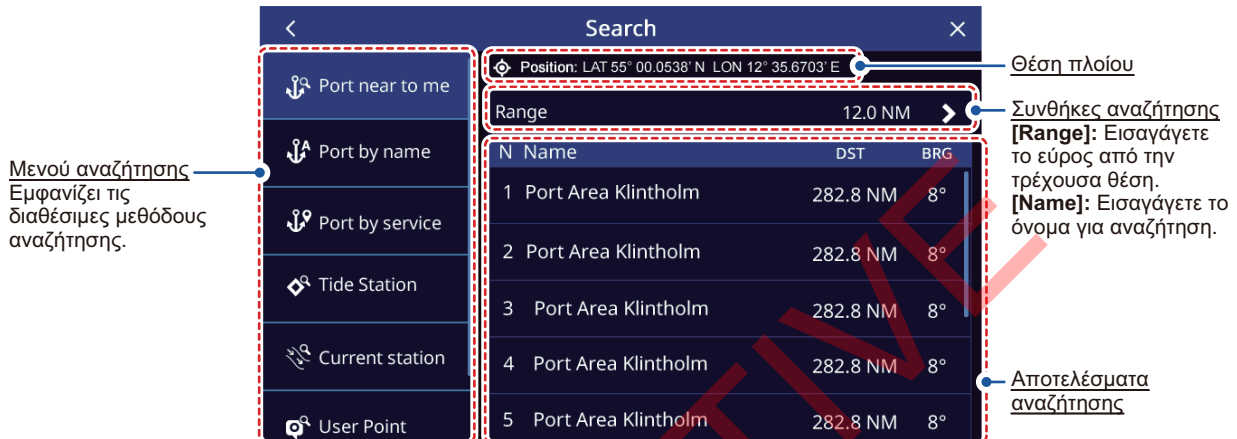
1. Τοποθετήστε μια κάρτα microSD (εξαιρούνται οι κάρτες διαγραμμάτων) σε μία από τις υποδοχές κάρτας.
2. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Files] => [Notifications Log].
3. Πατήστε [Export to SD (CSV)]. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο μήνυμα, που υποδεικνύει ότι το σύστημα αποθηκεύει το αρχείο καταγραφής. Κατά την ολοκλήρωση της αποθήκευσης, εμφανίζεται ένα νέο αναδυόμενο μήνυμα, που σας ενημερώνει ότι η αποθήκευση ήταν επιτυχής.  
**Σημείωση:** Τα δεδομένα του αρχείου καταγραφής αποθηκεύονται μόνο σε μορφή .csv. Δεν υπάρχει διαθέσιμη άλλη μορφή αρχείου.
4. Πατήστε [OK] για να κλείσετε το αναδυόμενο μήνυμα.
5. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να κλείσετε το μενού.

## 11.4 Λειτουργία αναζήτησης

Η λειτουργία [Search] σας επιτρέπει να αναζητήσετε πληροφορίες στον χάρτη σας για να βρείτε λιμάνια, σταθμούς παλίρροιας, σταθμούς ρευμάτων, Σημεία Χρήστη, POIs (Σημεία Ενδιαφέροντος) και άλλες χρήσιμες πληροφορίες.

Υπάρχουν δύο μέθοδοι πρόσβασης στη λειτουργία αναζήτησης.

- Σύρετε την δεξιά πλευρά της οθόνης προς τα αριστερά για να εμφανιστεί το συρόμενο μενού και στη συνέχεια πατήστε [Search].
- Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Search].



## 11.5 Πώς να λάβετε ένα στιγμιότυπο οθόνης

Ένα στιγμιότυπο οθόνης είναι ένα «αντίγραφο» της οθόνης που εμφανίζεται αυτήν τη στιγμή. Τα στιγμιότυπα οθόνης αποθηκεύονται αυτόματα σε μια τοποθετημένη κάρτα microSD (εξαιρούνται οι κάρτες διαγραμμάτων).

1. Τοποθετήστε μια κάρτα microSD σε μια διαθέσιμη υποδοχή κάρτας.
2. Αναφερόμενοι στην ενότητα 1.8, ρυθμίστε μία από τις [Function Gestures] σε [Screenshot].
3. Εμφανίστε την οθόνη ή το μενού που θέλετε να αντιγράψετε και, στη συνέχεια, αγγίξτε με δύο δάχτυλα (ή διπλό άγγιγμα).

**Εάν δεν έχει εισαχθεί χρησιμοποιήσιμη κάρτα microSD**, εμφανίζεται ένα αναδυόμενο μήνυμα που σας ενημερώνει ότι το στιγμιότυπο οθόνης αποθηκεύτηκε στην εσωτερική μνήμη. Ανατρέξτε στην ενότητα 11.5.1 για να μάθετε πώς μπορείτε να μετακινήσετε το αρχείο σε μια κάρτα microSD αργότερα.

**Εάν εισαχθεί μια χρησιμοποιήσιμη κάρτα microSD**, εμφανίζεται ένα αναδυόμενο μήνυμα που σας ενημερώνει ότι αποθηκεύεται το στιγμιότυπο οθόνης. Κατά την ολοκλήρωση της διαδικασίας αποθήκευσης, εμφανίζεται ένα νέο αναδυόμενο μήνυμα.

4. Πατήστε [OK] για να κλείσετε το αναδυόμενο μήνυμα.

**Για να διαγράψετε στιγμιότυπα από την εσωτερική μνήμη**, δείτε την ενότητα 11.5.2.

### 11.5.1 Πώς να αποθηκεύσετε στιγμιότυπα οθόνης στην κάρτα microSD

Μπορείτε να μετακινήσετε στιγμιότυπα οθόνης από την εσωτερική μνήμη στην κάρτα microSD.

1. Τοποθετήστε μια κάρτα microSD (εξαιρούνται οι κάρτες διαγραμμάτων) σε μία από τις υποδοχές κάρτας.
2. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Files] => [Screenshots].
3. Πατήστε [Export to SD]. Εμφανίζεται ένα αναδυόμενο μήνυμα, που υποδεικνύει ότι το σύστημα αποθηκεύει τα στιγμιότυπα οθόνης. Κατά την ολοκλήρωση της αποθήκευσης, εμφανίζεται ένα νέο αναδυόμενο μήνυμα, που σας ενημερώνει ότι η αποθήκευση ήταν επιτυχής.
4. Πατήστε [OK] για να κλείσετε το αναδυόμενο μήνυμα.
5. Πατήστε το [x] στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης για να κλείσετε το μενού.

### 11.5.2 Πώς να διαγράψετε στιγμιότυπα

Για να διαγράψετε στιγμιότυπα οθόνης που είναι αποθηκευμένα στην εσωτερική μνήμη, ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία.

1. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [Files] => [Screenshots] => [Delete All Screenshots]. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
2. Πατήστε [OK] για να διαγράψετε όλα τα στιγμιότυπα από την εσωτερική μνήμη. Πατήστε [Cancel] για να διατηρήσετε τα στιγμιότυπα οθόνης.

**Σημείωση:** Τα στιγμιότυπα οθόνης που είναι αποθηκευμένα σε κάρτα SD δεν μπορούν να διαγραφούν από το GP-1x71F. Χρησιμοποιήστε έναν υπολογιστή ή μια φορητή συσκευή, για να διαγράψετε τα δεδομένα της κάρτας SD.

## 11.6 Πώς να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία κατοπτρισμού

Η πλήρης λειτουργία (εξαιρουμένων των λειτουργιών που σχετίζονται με την παροχή ενέργειας) του GP1x71F σας μπορεί να εκτελεστεί από μια έξυπνη συσκευή. Για να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία, κατεβάστε και εγκαταστήστε την εφαρμογή Mirror Control από το Apple Store ή το Google Play πριν εκτελέσετε την παρακάτω διαδικασία.

- iOS: <https://apps.apple.com/jp/app/mirror-control/id940193674?l=en-US>
- Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=mirrorControl.impl&hl=en-US>

**Σημείωση 1:** Η έκδοση λογισμικού της συσκευής σας πρέπει να είναι "3.0.4R" ή νεότερη για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία αντανάκλασης. Ελέγξτε ότι η έκδοση λογισμικού της συσκευής σας είναι "3.0.4R" ή μεταγενέστερη ΠΡΟΙΝ κατεβάστε την εφαρμογή. Εάν η έκδοση του λογισμικού σας είναι παλαιότερη, ενημερώστε το λογισμικό σας και στη συνέχεια κατεβάστε την εφαρμογή.

**Σημείωση 2:** Η λειτουργία κατοπτρισμού δεν είναι διαθέσιμη όταν το GP-1x71F είναι συνδεδεμένο με το ραντάρ μέσω ασύρματου LAN.

**Σημείωση 3:** Χρησιμοποιήστε ένα smartphone ή tablet συνδεδεμένο με έναν ασύρματο δρομολογητή LAN ή άλλο σημείο πρόσβασης, ή χρησιμοποιήστε ένα smartphone με λειτουργία tethering ως σημείο πρόσβασης. Εάν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία tethering ενός smartphone, η εφαρμογή Mirror Control δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε περιοχές όπου το σήμα είναι εκτός εμβέλειας.

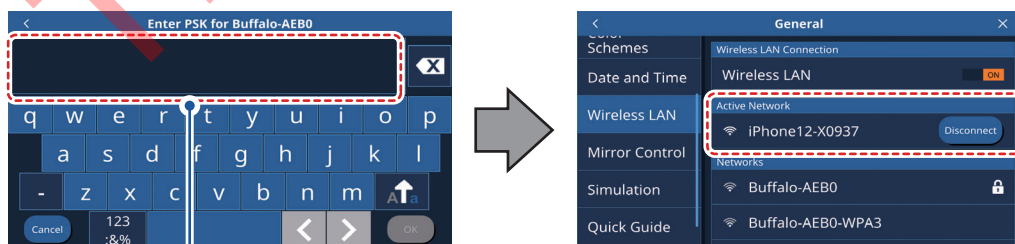
**Σημείωση 4:** Οι ρυθμίσεις τοπικού δικτύου απαιτούνται για τη χρήση αυτής της λειτουργίας σε συσκευές iOS. Ελέγξτε το εγχειρίδιο χειριστή του κατάλληλου μοντέλου για τη διαδικασία ρύθμισης.

**Σημείωση 5:** Για να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία σε συσκευές με έκδοση Android 9.0 ή νεότερη, κατεβάστε την πιο πρόσφατη έκδοση της εφαρμογής Mirror Control.

1. Ενεργοποιήστε τον ενσωματωμένο δρομολογητή ασύρματου LAN ή τη λειτουργία ασύρματης σύνδεσης της έξυπνης συσκευής σας. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήστη της συσκευής σας για λεπτομέρειες.
2. Από την [Home] οθόνη, πατήστε [Settings] => [General] => [Wireless LAN]. Οι ρυθμίσεις ασύρματου LAN εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά της οθόνης.
3. Πατήστε το κουτί εναλλαγής μέσα στην [Wireless LAN] => [Wireless LAN Connection] ενότητα για να εμφανιστεί το [ON].

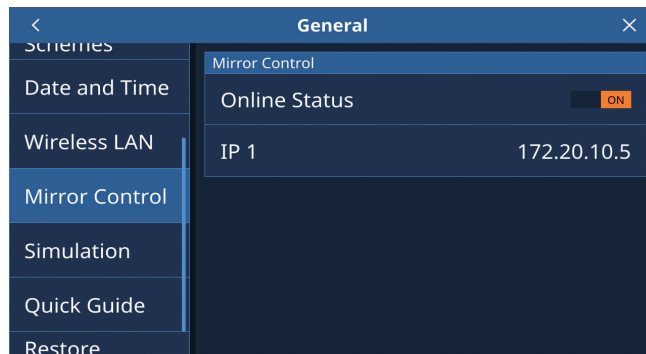


4. Επιλέξτε τη συσκευή σας από την ενότητα [Networks].
5. Εισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης για τη σύνδεση ασύρματου LAN και στη συνέχεια πατήστε [OK].  
Επιβεβαιώστε ότι το όνομα του δρομολογητή ή της έξυπνης συσκευής με την οποία συνδέεστε εμφανίζεται στο [Active Network].



Εισάγετε τον κωδικό πρόσβασης για τη σύνδεση στο ασύρματο LAN.

6. Πατήστε [Settings] => [General] => [Mirror Control], και στη συνέχεια πατήστε το κουτί εναλλαγής στα δεξιά του [Online Status] για να εμφανιστεί [ON].



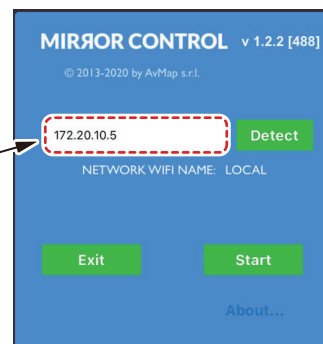
7. Στη έξυπνη συσκευή σας, ανοίξτε την εφαρμογή Mirror Control. Ένα παράδειγμα της αρχικής οθόνης για την εφαρμογή εμφανίζεται παρακάτω.



8. Εισαγάγετε τη διεύθυνση IP που εμφανίζεται στο [Mirror Control] => [IP1] στην GP-1x71F, στην οθόνη της εφαρμογής Mirror Control και στη συνέχεια πατήστε [Start].



Οθόνη του GP-1x71F



Οθόνη της εφαρμογής Mirror Control

9. Μόλις δημιουργηθεί η σύνδεση, η εφαρμογή εμφανίζει την ίδια οθόνη όπως εμφανίζεται στο GP-1x71F σας. Μπορείτε πλέον να ελέγχετε το GP-1x71F από την εφαρμογή.

**Σημείωση:** Η σύνδεση μεταξύ της έξυπνης συσκευής και του GP-1x71F έχει διακοπεί και απαιτείται επανασύνδεση υπό τις ακόλουθες συνθήκες:

- Η απόσταση μεταξύ της έξυπνης συσκευής και του GP-1x71F είναι πολύ μεγάλη.
- Η έξυπνη συσκευή είναι απενεργοποιημένη ή επανεκκινείται.
- Η ασύρματη σύνδεση tethering είναι απενεργοποιημένη στην έξυπνη συσκευή.
- Το GP-1x71F είναι απενεργοποιημένο ή επανεκκινείται.

Αυτή η σελίδα είναι σκόπιμα κενή.

TENTATIVE

# 12. SUZUKI GATEWAY

**Σημείωση 1:** Το λογισμικό του GP-1x71F σας πρέπει να είναι έκδοσης V2.x.x ή νεότερη για να χρησιμοποιήσετε αυτήν τη λειτουργία.

**Σημείωση 2:** Οι ρυθμίσεις, οι λειτουργίες και τα μενού που περιγράφονται σε αυτό το κεφάλαιο απαιτούν σύνδεση με το SUZUKI GATEWAY και κινητήρες SUZUKI.

## 12.1 Λειτουργία Troll

Η λειτουργία Troll έχει σχεδιαστεί για να διατηρεί το σκάφος σας σε σταθερή ταχύτητα, καθιστώντας την ιδανική για ψάρεμα με τρόλ.

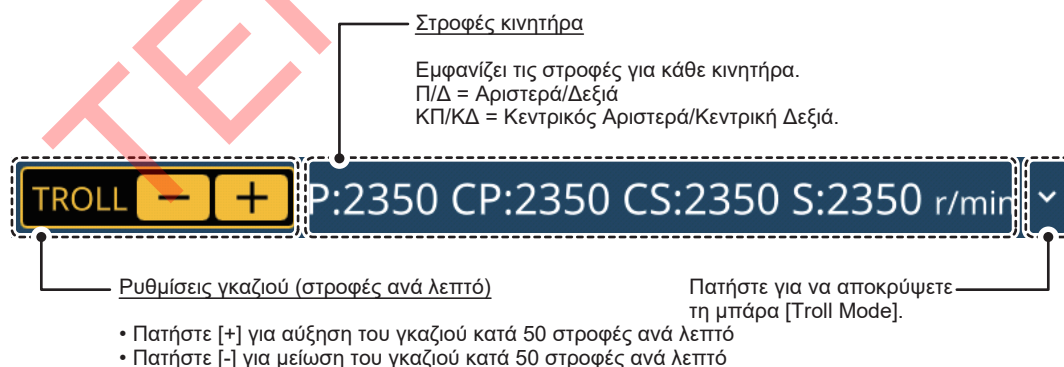
**Σημείωση:** Όλοι οι κινητήρες πρέπει να βρίσκονται σε ουδέτερη ταχύτητα (ρελαντί) πριν ενεργοποιήσετε [Troll Mode].

### 12.1.1 Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση λειτουργία Troll

Για να ενεργοποιήσετε τη Λειτουργία Troll, κάντε τα εξής:

1. Σύρετε την δεξιά άκρη της οθόνης προς τα αριστερά για να ανοίξετε το συρόμενο μενού.
2. Πατήστε [Troll]. Εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης.
3. Πατήστε [Yes] για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία, ή πατήστε [No] για να ακυρώσετε.

Όταν η Λειτουργία Troll είναι ενεργή, το γκάζι του κινητήρα για όλους τους κινητήρες μπορεί να ρυθμιστεί ταυτόχρονα από την μπάρα Λειτουργία Troll στο κάτω μέρος της οθόνης.



**Σημείωση:** Για σκάφη με περισσότερες από μία GP-1x71F συνδεδεμένες στο ίδιο δίκτυο και με δυνατότητα Λειτουργία Troll, η GP-1x71F που ενεργοποίησε το Troll Mode ορίζεται ως «μονάδας ελέγχου Λειτουργία Troll», ενώ όλες οι άλλες μονάδες GP-1x71F ορίζονται ως «μόνο προβολή».

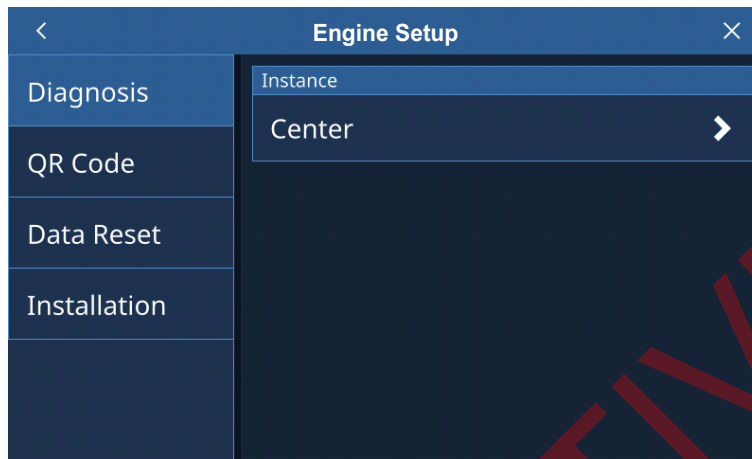
Για να αποκρύψετε τη μπάρα της Λειτουργίας Troll, πατήστε το [v] εικονίδιο στη δεξιά άκρη της μπάρας.

Για να εμφανίσετε τη μπάρα λειτουργία Troll, επαναλάβετε τα βήματα 1 και 2 της παραπάνω διαδικασίας. Όταν η λειτουργία Troll είναι ενεργοποιημένη, η ένδειξη του συρόμενου μενού εμφανίζεται με κίτρινο χρώμα.

Για απενεργοποίηση της λειτουργία Troll, μετακινήστε χειροκίνητα τους μοχλούς γκαζιού στη θέση Ουδέτερη ή αυξήστε το γκάζι στις 3000 στροφές ή περισσότερο.

## 12.2 [Engine Setup] Επισκόπηση Μενού

Για να αποκτήσετε πρόσβαση στο μενού Ρύθμιση Κινητήρα, πατήστε το εικονίδιο [Home] => [Settings] => [Engine Setup]. Μπορείτε επίσης να έχετε πρόσβαση σε αυτό το μενού από τη συντόμευση στο συρόμενο μενού.



Οι διαδικασίες σε αυτό το κεφάλαιο αναφέρονται σε οποιαδήποτε από αυτές τις μεθόδους ως «πρόσβαση στο [Engine Setup] μενού.».

Το μενού εμφανίζει τα ακόλουθα στοιχεία:

- [Diagnosis]: Προβολή των ενεργών μηνυμάτων ειδοποίησης. Βλέπε ενότητα 12.3.
- [QR Code]\*: Δημιουργήστε/προβάλετε τους κωδικούς δισδιάστατου κωδικού κινητήρα. Δείτε την ενότητα 12.4.2.  
\*: Ο QR code κωδικού κατοχυρωμένο εμπορικό σήμα της DENSO WAVE INCORPORATED.
- [Data Reset]: Επαναφέρετε τον χρόνο διαδρομής του κινητήρα, την απόσταση διαδρομής του κινητήρα, τη μέση κατανάλωση καυσίμου και την συνολική ποσότητα καυσίμου που χρησιμοποιήθηκε.
- [Installation]: Ρυθμίστε τις ρυθμίσεις εγκατάστασης. Δείτε το Εγχειρίδιο Εγκατάστασης IME-44980-\*\*  
\*\*: υποδεικνύει την έκδοση του εγχειριδίου.

## 12.3 Ειδοποιήσεις Κινητήρα

Όταν εμφανίζεται μια ειδοποίηση κινητήρα Suzuki, η ειδοποίηση εμφανίζεται στην κορυφή της οθόνης και εκπέμπεται ένας ηχητικός τόνος. Η ειδοποίηση παραμένει ενεργή και εμφανίζεται στην οθόνη μέχρι να διορθωθεί η αιτία. Δείτε την ενότητα 10.9 για μια λίστα των πιθανών ειδοποιήσεων και μια σύντομη περιγραφή κάθε ειδοποίησης.

Για να διακόψετε την ηχητική ειδοποίηση, αγγίξτε το μήνυμα ειδοποίησης.

**Για να δείτε τις ενεργές ειδοποιήσεις**, μεταβείτε στο [Engine Setup] μενού, και μετά πατήστε [Diagnosis] για να εμφανιστούν οι κινητήρες με ενεργές ειδοποιήσεις. Πατήστε τους κινητήρες των οποίων τις ειδοποιήσεις θέλετε να δείτε.

## 12.4 SUZUKI Diagnostic System Mobile

Το SUZUKI Diagnostic System Mobile, που αναφέρεται ως «S.D.S.M» σε αυτήν την ενότητα, είναι μια εφαρμογή για έξυπνες συσκευές που σας βοηθά να παρακολουθείτε τα δεδομένα του κινητήρα σας. Κατεβάστε την εφαρμογή από το Google Play Store (Android) ή από το Apple Store (iOS).

Μπορείτε να δημιουργήσετε και να αποθηκεύσετε δεδομένα της κινητήρας σας στην έξυπνη συσκευή σας δημιουργώντας κωδικούς δισδιάστατου κωδικού κινητήρα. Οι δισδιάστατου κωδικού αποθηκεύονται επίσης στο σύστημα και μπορούν να προβληθούν/σκαναριστούν/σταλούν μέσω email σε μεταγενέστερη ημερομηνία.

Μπορείτε επίσης να στείλετε τα αρχεία δεδομένων μέσω email από την εφαρμογή στο κέντρο εξυπηρέτησης εάν έχετε πρόβλημα που αφορά την εξυπηρέτηση.

### 12.4.1 Δημιουργία και σάρωση δισδιάστατου κωδικού

**Για να δημιουργήσετε τους δισδιάστατου κωδικού**, μεταβείτε στο [Engine Setup], στη συνέχεια πατήστε [QR Code] => *Engine location* => [Create New].



Δημιουργούνται τρεις δισδιάστατου κωδικού για τον επιλεγμένο κινητήρα και οι κωδικοί πρέπει να σαρωθούν με αριθμητική σειρά.

**Για να σαρώσετε τους δισδιάστατου κωδικού**, ανοίξτε την εφαρμογή S.D.S.M, και στη συνέχεια σαρώστε τους κωδικούς με την ακόλουθη σειρά [1/3] => [2/3] => [3/3]. Σύρετε την οθόνη από δεξιά προς τα αριστερά για να αλλάξετε την εμφανιζόμενη σελίδα του δισδιάστατου κωδικού. Όταν σαρωθούν και οι τρεις κωδικοί, το αρχείο δεδομένων του κινητήρα αποθηκεύεται στην έξυπνη συσκευή σας.

Εάν αντιμετωπίζετε δυσκολίες στη σάρωση των δισδιάστατου κωδικού, δοκιμάστε μία από τις ακόλουθες ενέργειες:

- Ρυθμίστε τη φωτεινότητα της οθόνης GP-1x71.
- Προστατέψτε την οθόνη GP-1x71 από το ηλιακό φως.

### 12.4.2 Προβολή αποθηκευμένων αρχείων δισδιάστατου κωδικού στη συσκευή GP-1x71F

Για να δείτε τα αποθηκευμένα αρχεία δισδιάστατου κωδικού, μεταβείτε στο [Engine Setup] μενού, στη συνέχεια πατήστε [QR Code] => *Engine location* => [Log].

| < | Stbd QR Code    | × |
|---|-----------------|---|
|   | 20180912-095041 | > |
|   | 20180912-094830 | > |
|   | 20180912-094756 | > |
|   | 20180912-094348 | > |
|   | 20180912-094254 | > |
|   | 20180912-094212 | > |

Οι αποθηκευμένοι δισδιάστατου κωδικού εμφανίζονται σε λίστα με τη σειρά ημερομηνίας/ώρας, με το νεότερο αρχείο στην κορυφή της λίστας. Κάθε αρχείο δισδιάστατου κωδικού ονομάζεται σύμφωνα με την ακόλουθη μορφή: *έτος\_μήνας\_ημέρα-ώρες\_λεπτά\_δευτερόλεπτα*.

**Σημείωση:** Εάν ο δισδιάστατου κωδικού δημιουργηθεί ενώ το GP1x71F δεν διαθέτει έγκυρα δεδομένα θέσης, το όνομα του αρχείου εμφανίζεται ως "Date\*\*" (\*\* υποδεικνύει έναν αυτόματα εκχωρημένο αριθμό, μεταξύ 01 και 15).

Ακολουθώντας αυτό το παράδειγμα, ένας δισδιάστατου κωδικού με το όνομα "20180912-095041" σημαίνει ότι ο δισδιάστατου κωδικού δημιουργήθηκε στις 12 Σεπτεμβρίου 2018 στις 09:50:41.

### 12.4.3 Αποστολή των δισδιάστατου κωδικού μέσω email

**Σημείωση:** Αυτή η διαδικασία λαμβάνει υπόψη τα εξής:

- Οι δισδιάστατου κωδικού έχουν ήδη δημιουργηθεί, σαρωθεί και αποθηκευτεί στην εφαρμογή S.D.S.M. Αν δεν έχετε δημιουργήσει και σαρώσει τους δισδιάστατου κωδικού, εκτελέστε τη διαδικασία στην ενότητα 12.4.2 εκ των προτέρων.
- Η διαδικασία καλύπτει τον τρόπο αποστολής του φύλλου δεδομένων κινητήρα μέσω email. Για άλλες λειτουργίες από την εφαρμογή, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήστη της εφαρμογής.

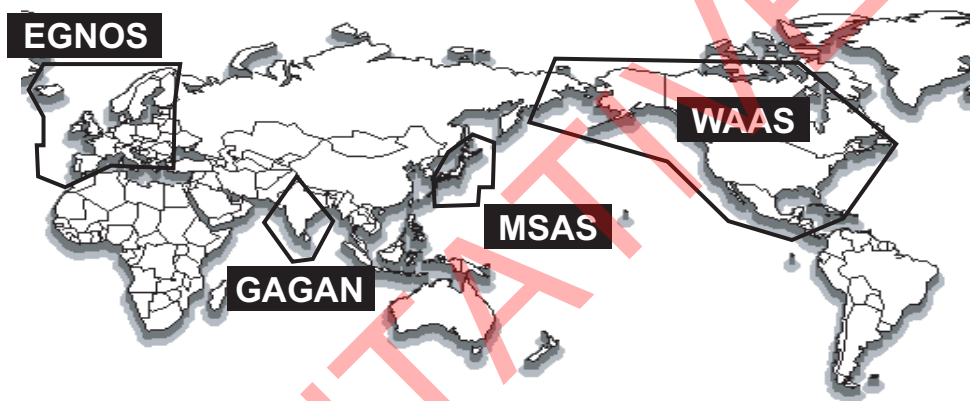
1. Ανοίξτε την εφαρμογή S.D.S.M.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη για να επιλέξετε το αρχείο δισδιάστατου κωδικού που θέλετε να στείλετε.
3. Πατήστε το στοιχείο email που εμφανίζεται στην οθόνη. Η προεπιλεγμένη εφαρμογή email ανοίγει.
4. Εισαγάγετε τη διεύθυνση προορισμού και στείλτε το email από τη συσκευή σας.

# APPX. 1 Τι είναι η αναφορά SBAS/DC

## SBAS

Ένα σύστημα δορυφορικής υποβοήθησης, ή SBAS (Satellite Based Augmentation System), είναι ένα σύστημα υποβοήθησης που χρησιμοποιεί επιπλέον μηνύματα από δορυφορικές μεταδόσεις για την υποστήριξη περιφερειακής και ευρείας κλίμακας υποβοήθησης. Το δορυφορικό σύστημα βελτίωσης (SBAS) παρέχει διορθώσεις σήματος GPS στους χρήστες του SBAS για ακόμη μεγαλύτερη ακρίβεια θέσης, με τη βοήθεια των διορθώσεων σφάλματος GPS που εκπέμπονται από το γεωστατικό δορυφόρο.

Το SBAS χρησιμοποιείται σε Αμερική, Ευρώπη, Ιαπωνία και Ινδία. Υπάρχει διαλειτουργικότητα μεταξύ των τεσσάρων συστημάτων WAAS, EGNOS, MSAS και GAGAN. Η παρακάτω εικόνα εμφανίζει την περιοχή κάλυψης κάθε παροχέα. Αυτό το εγχειρίδιο χρησιμοποιεί "SBAS" για αυτούς τους τέσσερις παρόχους γενικά.

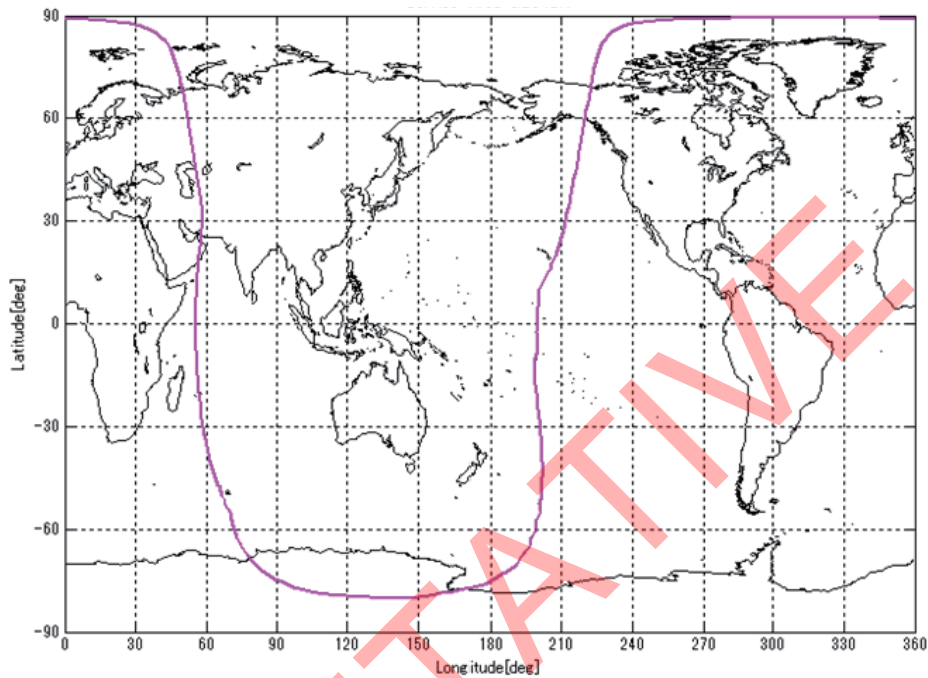


| Πάροχος                                                              | Τύπος δορυφόρου     | Γεωγραφικό μήκος | Αριθμός δορυφόρου |
|----------------------------------------------------------------------|---------------------|------------------|-------------------|
| WAAS<br>(Wide Area Augmentation System,<br>Αμερική)                  | Intelsat Γκάλαξι XV | 133°W            | 135               |
|                                                                      | TeleSat Anik F1R    | 107,3°W          | 138               |
|                                                                      | Ινμαρσάτ-4-F3       | 98°W             | 133               |
| EGNOS<br>(Euro Geostationary Navigation<br>Overlay Service, Ευρώπη)  | Ίνμαρσατ-3-F2/AOR-E | 15,5°W           | 120               |
|                                                                      | Άρτεμις             | 21,5°E           | 124               |
|                                                                      | Ινμαρσάτ-4-F2       | 25°E             | 126               |
|                                                                      | SES-5               | 5°E              | 136               |
| MSAS<br>(Multi-Functional Satellite<br>Augmentation System, Ιαπωνία) | MTSAT-1R            | 140°E            | 129               |
|                                                                      | MTSAT-2             | 145°E            | 137               |
| ΓΑΓΑΝ<br>(GPS And GEO Augmented<br>Navigation, Ινδία)                | GSAT-8              | 55°E             | 127               |
|                                                                      | GSAT-10             | 83°E             | 128               |

Από την 6η Μαρτίου 2014

## Αναφορά DC

Η έκθεση DC (Δορυφορική Έκθεση για τη Διαχείριση Καταστροφών και Κρίσεων) είναι μια υπηρεσία που στέλνει πληροφορίες σχετικά με καταστροφές, όπως όταν ανακοινώνεται σεισμός ή τσουνάμι από έναν φορέα πρόληψης καταστροφών, μέσω του QZSS. Αυτή η υπηρεσία χρησιμοποιεί το σήμα L1S καθώς και την υπηρεσία ενίσχυσης θέσης κατηγορίας υπομέτρου και μεταδίδει πληροφορίες σχετικά με καταστροφές, κ.λπ., κάθε τέσσερα δευτερόλεπτα. Όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα, η εμβέλεια υπηρεσιών βρίσκεται εντός της συνοριακής γραμμής που περιλαμβάνει την Ιαπωνία, τη Ρωσία και τη Ωκεανία.



*Περιοχή κάλυψης της αναφοράς DC*

Πηγή: Γραφείο Υπουργικού Συμβουλίου, Κυβέρνηση της Ιαπωνίας, "PS-QZSS-001", 5 Νοεμβρίου 2018, Σχήμα 7.2-1 στη σελίδα 24