

# FURUNO

## GPS/WAAS-VÄRIKARTTA- PLOTTERI *kalakaikulla*

Malli **GP-1871F**  
**GP-1971F**



Monikielisen käyttöoppaan latauslinkki  
Monikielinen käyttöopas sisältää tämän mallin käyttöä  
koskevat perusohjeet. Siirry verkkosivustollemme  
oikealla olevan QR code kautta ja lataa opas.

Käyttöopas on saatavilla seuraavilla kielillä.

englanti, ranska, espanja, saksa, italia, portugali, kreikka, tanska,  
ruotsi, norja, suomi, venäjä ja bulgaria.



**FURUNO ELECTRIC CO., LTD.**

[www.furuno.com](http://www.furuno.com)

KÄYTTÄJÄN OPAS

TENTATIVE

# SISÄLLYSLUETTELO

ESIPUHE .....	vii
<b>1. JÄRJESTELMÄN ESITTELY .....</b>	<b>1-1</b>
1.1 Virran Kytkeminen Päälle / Pois Päältä .....	1-1
1.2 Kirkkauden/Värien Säätö .....	1-1
1.3 Näytön Lukitseminen .....	1-2
1.4 Aloitussivu-näyttö ja Näytöt .....	1-2
1.4.1 Näytön valitseminen .....	1-2
1.4.2 Sivujen lisääminen .....	1-3
1.4.3 Sivujen muokkaaminen ja poistaminen .....	1-3
1.4.4 Näyttötoimintojen välillä siirtyminen moniosaisissa asetteluissa .....	1-4
1.5 Valikkorakenne .....	1-4
1.5.1 Liukuvalikko .....	1-5
1.5.2 Kerrosvalikko .....	1-5
1.5.3 Ponnahdusvalikko .....	1-5
1.5.4 Asetukset-valikko .....	1-5
1.6 Tietoalue (Tietoruudut) .....	1-7
1.7 Lähtölaskurin Merkkiäänät .....	1-8
1.8 Toimintoeleiden Asetus .....	1-8
1.9 Mies yli Laidan (MOB) .....	1-9
1.9.1 MOB-kohdan merkintä .....	1-9
1.9.2 MOB-merkin poistaminen .....	1-9
1.10 Langattoman Lähiverkon Asetukset .....	1-9
1.11 Simulaatiotila .....	1-10
<b>2. PLOTTERI .....</b>	<b>2-1</b>
2.1 Plotterin Yleiskuvaus .....	2-1
2.2 Karttatypin Valitseminen .....	2-1
2.3 Näyttöalueen Muuttaminen .....	2-2
2.4 Suuntatilat .....	2-2
2.5 Karttojen Siirtäminen .....	2-2
2.6 Oman Aluksen Kuvakkeen Näyttöasetukset .....	2-3
2.6.1 COG (kurssi pohjan suhteen) -vektori asetukset .....	2-3
2.6.2 Keulasuuntaviivan näyttäminen/piilottaminen .....	2-3
2.6.3 Oman aluksen kuvakkeen muuttaminen .....	2-4
2.6.4 Oman aluksen kuvakkeen sijainnin siirto .....	2-4
2.6.5 Tehdasasetusten palauttaminen .....	2-4
2.7 Kohdistimen Tiedot .....	2-4
2.8 Pisteestä Pisteeseen -Mitat .....	2-5
2.9 Kartan Näyttökulma .....	2-5
2.10 Karttatiedot .....	2-6
2.11 Tutka-Päällekkäiskuva .....	2-6
2.12 NAVpilotin Toiminta .....	2-6
2.12.1 Autopilotin kurssin ja määränpään esittäminen näytöllä .....	2-7
2.12.2 Autopilotin käyttäminen navigointiin .....	2-7
2.13 Vuorovesitiedot .....	2-7
2.13.1 Vuorovesikuvan näyttäminen .....	2-7
2.13.2 Vuorovesivirtaustietojen katselu .....	2-8
2.14 Satelliittitilan Katselu .....	2-8

<b>3.</b>	<b>KULJETUT REITIT.....</b>	<b>3-1</b>
3.1	Kuljetut Reitit Yleiskuvaus.....	3-1
3.2	Kuljettujen Reittien Näyttäminen/Piilottaminen .....	3-1
3.3	Kuljettujen Reittien Tallentaminen.....	3-1
3.4	Kuljettujen Reittien Asettaminen .....	3-2
3.5	Kuljettujen Reittien Poistaminen .....	3-3
3.5.1	Yksittäisen kuljetun reitin poistaminen .....	3-3
3.5.2	Kuljetun reitin osan poistaminen .....	3-3
3.5.3	Reittien automaattinen poistaminen.....	3-3
3.5.4	Kuinka poistaa kaikki kuljetut reitit .....	3-3
<b>4.</b>	<b>PISTEET JA MONIVIIVAT .....</b>	<b>4-1</b>
4.1	Pisteet ja Tapahtumamerkit .....	4-1
4.2	Pisteet/Tapahtumamerkit-Asetukset .....	4-1
4.3	Pisteen/Tapahtuman Luominen .....	4-2
4.3.1	Pisteen luominen.....	4-2
4.3.2	Tapahtumamerkin luominen.....	4-2
4.4	Pisteluettelo Yleiskuvaus .....	4-3
4.4.1	Pisteluettelon tarkastelu.....	4-3
4.4.2	Pisteluettelon hakeminen .....	4-3
4.4.3	Pisteluettelon lajittelu.....	4-3
4.4.4	Pisteluettelon suodattaminen .....	4-3
4.5	Pisteen Siirtäminen .....	4-4
4.6	Pisteiden Poistaminen.....	4-4
4.6.1	Pisteen poistaminen näytöltä .....	4-4
4.6.2	Pisteen poistaminen Pisteet-luettelosta .....	4-4
4.6.3	Kaikkien pisteiden tai tiettyjen pisteiden poistaminen .....	4-4
4.7	Pisteiden Muokkaaminen .....	4-5
4.7.1	Pisteen muokkaaminen näytöllä .....	4-5
4.7.2	Pisteen muokkaaminen [Points]-luettelosta .....	4-5
4.8	Kaikkien Pisteiden Näyttäminen tai Piilottaminen .....	4-6
4.9	Mikä on Moniviiva?.....	4-6
4.10	Moniviivan Luominen .....	4-6
4.11	Moniviivat-Luettelo .....	4-7
4.12	Moniviivan Väriasetukset .....	4-7
4.13	Moniviivojen Hakeminen Kartalta.....	4-7
4.14	Moniviivojen Poistaminen.....	4-8
4.15	Verteksin Poistaminen .....	4-8
<b>5.</b>	<b>REITIT .....</b>	<b>5-1</b>
5.1	Mikä on Reitti? .....	5-1
5.2	Reittien Luominen .....	5-1
5.2.1	Pikareitit .....	5-1
5.2.2	Suunnitellut reitit reittipisteineen .....	5-1
5.3	Kuinka Käyttää Automaattista Reititystä .....	5-2
5.4	Reittiluettelo .....	5-4
5.4.1	Reittiluettelon näyttäminen.....	5-4
5.4.2	Reittiluettelon hakeminen.....	5-4
5.4.3	Reittiluettelon lajittelu .....	5-5
5.4.4	Reittitietojen muokkaaminen .....	5-5
5.5	Reittien Laajentaminen Näytöllä .....	5-6
5.6	Reittipisteiden Luominen Näytöllä.....	5-6
5.7	Reittipisteiden Siirtäminen Näytöllä.....	5-6
5.8	Reittipisteen Poistaminen.....	5-6
5.8.1	Reittipisteen poistaminen näytöltä .....	5-6
5.8.2	Reittipisteen poistaminen valikosta .....	5-7

5.9	Reittien Poistaminen.....	5-7
5.9.1	Reitin poistaminen ponnahdusvalikosta .....	5-7
5.9.2	Reittien poistaminen [Routes] -luettelosta .....	5-7
5.9.3	Reittien poistaminen valikosta .....	5-7
5.10	Reitin Laskentanopeuden Asetus.....	5-8
5.11	Reittien Näyttäminen/Piilottaminen Näytöllä.....	5-8
5.12	Reitin Navigoiminen.....	5-8
5.12.1	Reitin valitseminen näytöstä.....	5-8
5.12.2	Reitin valitseminen [Routes]-luettelosta .....	5-8
5.12.3	Navigointi reitin määritetystä pisteestä .....	5-9
5.13	Reitin Navigoinnin Muuttaminen.....	5-9
5.13.1	Navigoinnin uudelleenaloitus.....	5-9
5.13.2	Reitin kulkeminen päinvastaiseen suuntaan .....	5-9
5.13.3	Reitin seuraamisen lopettaminen .....	5-9
5.13.4	XTE- (kurssipoikkeama-)leveyden asettaminen .....	5-9
5.13.5	Saapumisilmoitusalueen koon säätäminen .....	5-10
5.13.6	Saapumisilmoituksen käyttöönotto ja käytöstä poisto.....	5-11
5.13.7	Reitin määränpään säilyttäminen tai poistaminen saapumisen jälkeen .....	5-11
<b>6.</b>	<b>KAIKULUOTAIN .....</b>	<b>6-1</b>
6.1	Kaikuluotaimen Toiminta .....	6-1
6.2	Kaikuluotaimen Näyttö.....	6-1
6.3	Anturin Asetusten Määrittäminen .....	6-2
6.4	Lähetysten Aloittaminen/Pysäyttäminen .....	6-2
6.5	Näytön Valitseminen.....	6-3
6.5.1	Yksi/kaksitaajuusnäytöt ja zoomausnäytöt.....	6-3
6.5.2	A-scope-näyttö .....	6-4
6.5.3	Pohjanerottelunäyttö .....	6-5
6.6	Automaattinen Kaikuluotain.....	6-6
6.6.1	Automaattitilan valitseminen.....	6-6
6.6.2	Vahvistuksen säätäminen auto-tilassa .....	6-6
6.6.3	Pohjakaiun sijainnin siirto .....	6-6
6.7	Kaikuluotaimen Manuaalinen Käyttö .....	6-7
6.7.1	Manuaalisen tilan valitseminen .....	6-7
6.7.2	Vahvistuksen säätäminen .....	6-7
6.8	Näyttöalueen Valitseminen.....	6-7
6.9	Välkkeen Vähentäminen.....	6-7
6.10	Häiriöiden Vähentäminen .....	6-8
6.11	Heikkojen Kaikujen Poistaminen .....	6-8
6.12	Valkoinen Merkki, Valkoinen Reuna.....	6-8
6.12.1	Valkoinen merkki .....	6-8
6.12.2	Valkoinen reuna .....	6-8
6.13	Kaikujen Vahvuuden Tasapainottaminen .....	6-9
6.14	Nollalinja .....	6-9
6.15	Kuvan Liikkumisnopeus.....	6-9
6.16	Syvyyden/Ajan Mittaukset .....	6-10
6.17	Menneiden Kaikujen Näyttäminen.....	6-10
6.18	Kaikuluotaimen Näyttöasetukset .....	6-10
6.19	ACCU-FISH™ .....	6-10
6.19.1	Huomiot ACCU-FISH™ .....	6-11
6.19.2	Kuinka aktivoida ACCU-FISH™ , valitse näytön tiedot .....	6-11
6.19.3	Kalan koon korjaus.....	6-11
6.19.4	ACCU-FISH-näytön suodattaminen .....	6-12
6.20	RezBoost™ .....	6-12

6.21	Kaikuluotaimen Ilmoitukset .....	6-13
6.21.1	Havaitsemistaso asettaminen .....	6-13
6.21.2	Merenpohjan lähellä olevien kalojen havaitsemisilmoituksen asettaminen .....	6-13
6.21.3	Kalakokoilmoituksen asettaminen .....	6-13
6.21.4	Kuinka asettaa pohjatyypin ilmoitus .....	6-14
6.22	Tehdasasetusten Palauttaminen.....	6-14
<b>7.</b>	<b>TUTKA.....</b>	<b>7-1</b>
7.1	Tutkan Yleiskuvaus .....	7-1
7.2	Lähetys/Valmiustila .....	7-1
7.3	Virityksen Alustaminen.....	7-1
7.4	Välkkeen Vähentäminen .....	7-1
7.5	Alueen Muuttaminen .....	7-2
7.6	Suuntatilan Vaihtaminen .....	7-2
7.7	Tutka-anturin Valitseminen .....	7-2
7.8	Oman aluksen Kuvakkeen Näyttäminen/Piilottaminen .....	7-3
7.9	Etäisyyden ja Suuntiman Mittaaminen .....	7-3
7.9.1	Etäisyyden arviointi määränpään .....	7-3
7.9.2	Etäisyyden ja suuntiman mittaaminen EBL- ja VRM-arvojen perusteella .....	7-3
7.9.3	Suuntiman referenssin muuttaminen .....	7-4
7.10	Näytön Siirtäminen.....	7-4
7.11	Kaiun Laajennuksen Käyttö .....	7-4
7.12	Valvonta-Alueiden Käyttäminen .....	7-5
7.13	Tutkakaikujen Värin Muuttaminen.....	7-6
7.14	Taustavärin Muuttaminen.....	7-6
7.15	Suuntima-Asteikon Referenssin Asettaminen.....	7-6
7.16	Tutkan [Initial Setup] -Valikko.....	7-7
7.17	Tehdasasetusten Palauttaminen.....	7-7
<b>8.</b>	<b>AIS/DSC-TOIMINNOT .....</b>	<b>8-1</b>
8.1	AIS Yleiskatsaus .....	8-1
8.2	AIS-Kohdetiedot .....	8-1
8.3	AIS-Kohdesymbolit.....	8-1
8.4	AIS-Aktivointialue .....	8-1
8.5	Hitaiden Kohteiden Jättäminen Huomioimatta .....	8-2
8.6	AIS-Kohteiden Tietojen Esittäminen .....	8-2
8.7	AIS-Kohteen Tunnuksen Näyttäminen/Piilottaminen .....	8-2
8.8	AIS-Luettelo Yleiskatsaus .....	8-2
8.8.1	AIS-kohdeluettelon näyttäminen .....	8-2
8.8.2	AIS-kohdeluettelon lajitteleminen.....	8-3
8.8.3	AIS-luettelon alavalikon toiminnot.....	8-3
8.9	CPA- ja TCPA-Ilmoitukset.....	8-3
8.10	AIS SART -Toiminnot.....	8-4
8.11	ICOM-Tiedot.....	8-4
8.12	DSC-Viestitiedot.....	8-4
8.13	Näytä/Piilota DSC-Symbolit .....	8-5
8.14	DSC-Laitteen Valinta.....	8-5
8.15	DSC-Viestitiedot.....	8-5
8.16	Näytä/Piilota DSC-Kohteen Tunnus.....	8-5
8.17	DSC-Luettelo Yleiskatsaus .....	8-6
8.17.1	DSC-kohdeluettelon näyttäminen .....	8-6
8.17.2	DSC-kohdeluettelon lajitteleminen.....	8-6
8.17.3	DSC-luettelon alavalikon toiminnot .....	8-6
8.17.4	DSC-viestien poistaminen.....	8-7

<b>9. MITTARINÄYTÖT .....</b>	<b>9-1</b>
9.1 Mittari Näytön Yleiskatsaus .....	9-1
9.2 Mittareiden Näyttö .....	9-1
9.3 Monen Mittarin Näyttö .....	9-1
9.3.1 Monen mittarinäytön asettaminen ja muokkaaminen .....	9-1
9.3.2 Esimerkkejä mittarinäytöistä .....	9-3
9.3.3 Mittarinäytön vaihtaminen .....	9-4
9.3.4 Mittarin yhteydessä näkyvien tietojen muuttaminen .....	9-4
9.3.5 Mittarisivun poistaminen .....	9-4
9.3.6 Ajastinmittareiden käyttäminen .....	9-4
9.3.7 Graafi-mittareiden käyttäminen .....	9-5
9.4 Koko Näyttö .....	9-5
9.5 Nopeusmittarin Näyttö .....	9-5
<b>10. ILMOITUKSET .....</b>	<b>10-1</b>
10.1 Mitä Ovat Ilmoitukset? .....	10-1
10.2 Ilmoitusvalikkoon Siirtyminen .....	10-1
10.3 Ilmoitusten Hälytysääniasetukset .....	10-1
10.4 Navigointi-Ilmoitukset .....	10-2
10.4.1 Pohjakosketus-ilmoitukset .....	10-2
10.4.2 Syvyys-ilmoitukset .....	10-2
10.4.3 Ankkurointi-ilmoitus .....	10-2
10.4.4 XTD- (sivusuuntainen reittipoikkeama) ilmoitus .....	10-2
10.4.5 Saapumisilmoitus .....	10-3
10.4.6 Nopeusilmoitus .....	10-3
10.4.7 Matkailmoitus .....	10-4
10.4.8 Lämpötilailmoitus .....	10-4
10.4.9 Lämpötilamuutosilmoitus .....	10-4
10.5 Säiliöilmoitukset .....	10-4
10.6 Tuuli-Ilmoitukset .....	10-5
10.7 Ilmoitusten Oletusasetusten Palauttaminen .....	10-5
10.8 Ilmoitukset-Luettelo .....	10-5
10.8.1 Ilmoitusluettelon tarkastelu .....	10-5
10.8.2 Ilmoitusluettelon suodattaminen .....	10-6
10.8.3 Ilmoitusluettelon tallentaminen microSD-kortille .....	10-6
10.9 Ilmoitus/Viestit .....	10-7
<b>11. MUUT ASETUKSET/TOIMINNOT .....</b>	<b>11-1</b>
11.1 [General] Valikko .....	11-1
11.2 [Units] Valikko .....	11-1
11.3 Tiedostojen Hallinta .....	11-2
11.3.1 Pisteiden, reittien ja kuljettujen reittien tallentaminen microSD-kortille .....	11-2
11.3.2 Pisteiden, reittien ja kuljettujen reittien lataaminen microSD-kortilta .....	11-2
11.3.3 Valikkoasetusten tallennus microSD-kortille .....	11-3
11.3.4 Valikkoasetusten lataaminen microSD-kortilta .....	11-3
11.3.5 Ilmoituslokin tallentaminen microSD-kortille .....	11-3
11.4 Hakutoiminto .....	11-3
11.5 Kuvakaappauksen Tallentaminen .....	11-4
11.5.1 Kuvakaappausten tallennus microSD-kortille .....	11-4
11.5.2 Kuvakaappausten poistaminen .....	11-5
11.6 Peilaustoiminnon Käyttö .....	11-5
<b>12. SUZUKI GATEWAY .....</b>	<b>12-1</b>
12.1 Uistelutila .....	12-1
12.1.1 Uistelutilan ottaminen käyttöön / poistaminen käytöstä .....	12-1
12.2 [Engine Setup] -Valikon Yleiskatsaus .....	12-2

## SISÄLLYSLUETTELO

12.3 Moottoreiden Ilmoitukset.....	12-2
12.4 SUZUKI Diagnostic System Mobile.....	12-2
12.4.1 QR code luominen ja lukeminen .....	12-3
12.4.2 GP-1x71F-yksikköön tallennettujen QR code tiedostojen näyttäminen .....	12-3
12.4.3 QR code lähettäminen sähköpostitse .....	12-4
<b>LIITE 1 MIKÄ ON SBAS/ DC-RAPORTTI? .....</b>	<b>AP-1</b>

TENTATIVE

# ESIPUHE

## Hyvä monitoiminäytön omistaja

Onnittelumme FURUNO GP-1871F, GP-1971F GPS/WAAS -karttaplotterin ja kaikuluotaimen valinnasta. Uskomme, että tulet pian huomaamaan, miksi FURUNO tunnetaan maailmalla laadun ja luotettavuuden esikuvana.

FURUNO Electric Company -yhtiöllä on ollut jo vuodesta 1948 kadehdittavan hyvä maine innovatiivisten ja luotettavien merenkulkulaitteiden valmistajana. Panostamme laatuun myös laajan maailmanlaajuisen yhteistyökumppanien ja jälleenmyyjien verkostomme kautta.

Tämä laite on suunniteltu ja valmistettu kestämaan meriympäristön vaativia olosuhteita. Mikään laite ei kuitenkaan toimi oikein, jollei sitä asenneta, käytetä ja huolleta asianmukaisesti. Pyydämme, että luet huolellisesti laitteen käyttöön ja huoltoon liittyvät suositukset ja noudatat niitä.

Olemme kiitollisia käyttäjien lähettämästä palautteesta. Palautteen avulla voimme seurata asiakkaiden tyytyväisyyttä ja parantaa palveluamme.

Kiitos mielenkiinnostasi FURUNO-tuotteita kohtaan ja kiitos tämän laitteen hankkimisesta.

## Sähköisestä oppaasta

- Sähköisessä oppaassa on laitteiden GP1871F/GP-1971F käyttöohjeet tiivistetyssä muodossa. Teksti näkyy näytön keskellä. Sisällysluettelo on vasemmalla. Paluupainike (" $<$ ") vasemmassa ylemmässä kulmassa siirtyy edelliseen näkymään.
- Valikkokohtien ja näytöllä näkyvien kohtien nimet ovat hakasuluissa. Esimerkiksi, "Asetukset-valikko" näytetään "[Settings]-valikkona".
- Sanat "Napauta" ja "Valitse" ovat keskenään vaihdettavissa.
- Joissain kohdissa tarkat ohjeet on korvattu ilmoittamalla ainoastaan välttämättömät toimet, joiden välissä on nuoli.  
Esimerkiksi, toimenpide tutkan [General]-asetusten avaamiseen on kirjoitettu seuraavasti: "Napauta [Home] => [Settings] => [Radar] => [General]". Tämä tarkoittaa, että tee seuraavat toimet:
  1. Napauta painiketta [Home], jolloin näyttöön ilmestyy [Home]-näyttö.
  2. Napauta [Settings], jolloin valikko [Settings] avautuu.
  3. Napauta [Radar], jolloin tutkan asetusvalikko avautuu.
  4. Napauta [General], jolloin avautuu tutkan asetusten [General]-valikko.
- Tässä käyttöoppaassa näytetyt värit ja asetukset perustuvat tehdasasetuksiin.
- Käyttöoppaan uusimman version saat Furunon viralliselta verkkosivustolta [www.furuno.com](http://www.furuno.com)

## Ohjelman versionumerot

- Sähköisen oppaan versionumero: OME-44980-\*\*
- Ohjelmistoversio numero: 1950193-5.\*.\*R

“\*\*” osoittaa vähäisen version numeron.

Tämä sivu on tarkoituksellisesti tyhjä.

TENTATIVE

# 1. JÄRJESTELMÄN ESITTELY

## 1.1 Virran Kytkeminen Päälle / Pois Päältä

**Huomautus:** Sulje microSD-korttipaikan suojusta, jotta korttipaikkaan ei pääse vettä.

Virtapainike sijaitsee alhaalla näytön vasemmassa ulkoreunassa. Paina nappia ja pidä se pohjassa kytkeäksesi virran päälle. Lyhyt "äänimerkki" kuuluu osoittaen, että virta on päällä, ja sitten käynnistysmenettely alkaa. Aloitusnäyttö avautuu, minkä jälkeen näyttöön ilmestyy kartan käyttöä koskeva viesti. Napauta [OK]-painiketta jatkaaksesi.

Näyttöön ilmestyy viimeksi käytetty näkymä (ensimmäistä kertaa käytettäessä plotterinäyttö), minkä jälkeen ilmestyy ponnahdusikkuna [Quick Guide on Startup]. Napauta [Yes], jos haluat katsoa pikaoppaan, ja [Not now], jos haluat katsoa pikaoppaan myöhemmin. Jos haluat, että pikaopas ei tule esiin käynnistysyhteydessä, napauta ponnahdusikkunan vasemmassa alareunassa olevaa vaihtoruutua [OFF].

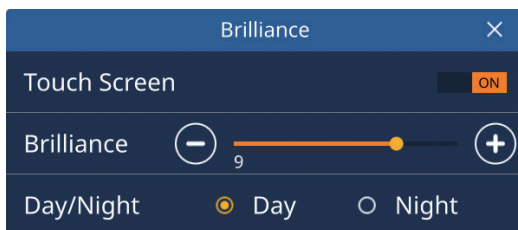
**Katkaise virta** painamalla virtapainiketta ja pitämällä se pohjassa. Näyttöön ilmestyy ponnahdusikkuna, jossa oleva laskuri näyttää kolmen sekunnin lähtölaskennan. Pidä virtapainike painettuna, kunnes lähtölaskenta on päättynyt.

**Huomautus:** Jos käynnistysyhteydessä näyttöön ilmestyy jokin seuraavista virheilmoituksista, ota yhteyttä paikalliseen myyjääsi, jolta saat päivitettyt kartat. Käyttämäsi kartat ovat vanhoja, ja ne tulisi päivittää.

- "OBSOLETE CHART"
- "BASE SEGMENT FOUND WARNING"
- "MAX SEGMENT FOUND WARNING"

## 1.2 Kirkkauden/Värien Säätö

Paina näyttöyksikön vasemmalla puolella olevaa virtapainiketta. [Brilliance]-ponnahdusikkuna avautuu.



**Säädä kirkkautta seuraavasti**, tee jokin seuraavista:

- Paina virtapainiketta useita kertoja
- Vedä liukusäädintä kohdassa [Brilliance] ponnahdusikkunassa;
- Napauta kuvaketta [+] tai [-] ponnahdusikkunan [Brilliance]-kohdasta

**Jos haluat muuttaa käytössä olevaa väripalettia**, napauta [Day] tai [Night] valintasi mukaan.

**Sulje ponnahdusikkuna** napauttamalla ponnahdusikkunan oikeassa yläkulmassa olevaa rastia.

## 1.3 Näytön Lukitseminen

Voit lukita näytön kuvakkeet ja painikkeet tahattoman toiminnan estämiseksi.

Lukitaksesi kuvakkeet/painikkeet, paina virtakytkintä, jolloin näyttöön ilmestyy ponnahtusikkuna [Brilliance], ja napauta sitten kosketusnäytön vaihtoruutua [Touch Screen] ja valitse [OFF]. Kosketusnäyttö on tällöin lukittu, ja kaikki näytön kautta tehtävät toiminnot ovat pois käytöstä. Lisäksi "lukittu" kuvake näkyy [Home] kuvakkeessa, kuten alla olevassa kuvassa esitetään.

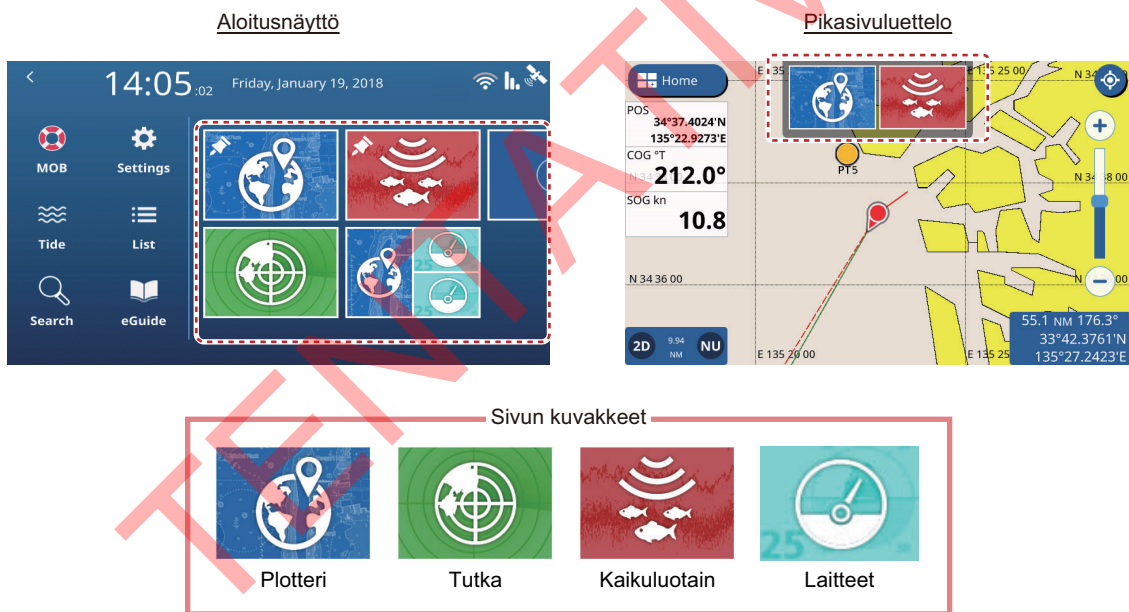


Näytön lukitus poistetaan painamalla virtapainiketta uudelleen.

## 1.4 Aloitusnivu-näyttö ja Näytöt

### 1.4.1 Näytön valitseminen

Voit valita sivun, jonka haluat tarkastella, [Home]-näytöltä tai [Quick Page]-luettelosta.



#### Aloitusnäytöstä [Home]

Napauta [Home]-kuvaketta, jos haluat katsoa [Home]-näyttöä, ja sen jälkeen sen sivun kuvaketta, jota haluat katsoa. Jos haluamasi kuvake ei ole näkyvässä, vedä näyttöä vasemmalle.

#### Luettelosta [Quick Page]

Saat [Quick Page] näkyviin pyyhkäisemällä näytön yläreunaa alas. Näyttöön ilmestyy [Quick Page]. Napauta sivua, jota haluat katsoa, tai vedä luetteloa vasemmalle tai oikealle, jolloin näkyviin tulevat luettelon ne sivut, jotka eivät ole näkyvillä.

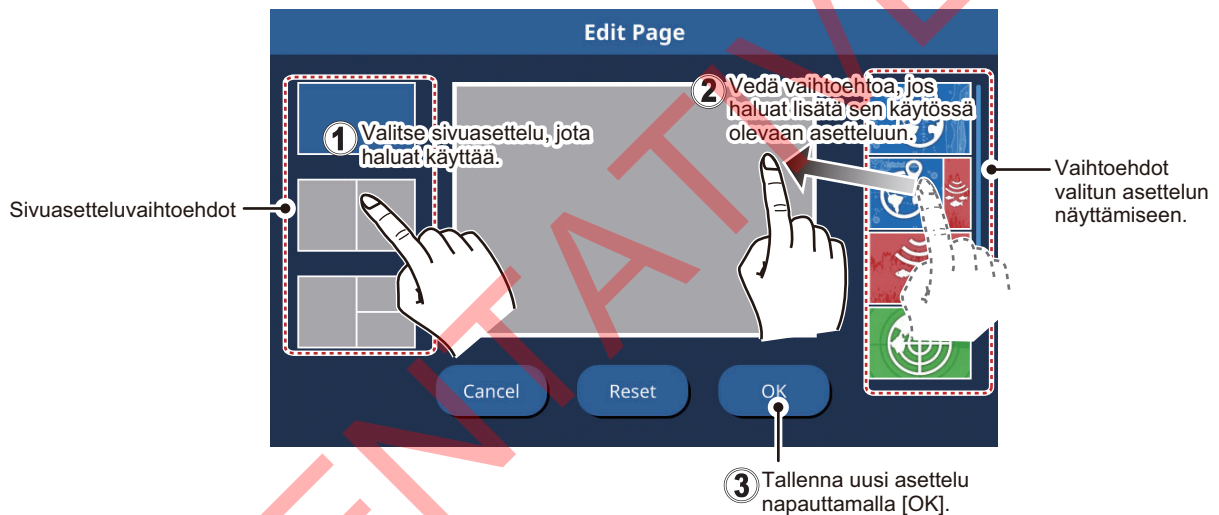
## 1.4.2 Sivujen lisääminen

Voit tallentaa jopa 10 räätälöityä sivua [Home]-näytölle. Jokainen sivu voidaan jakaa enintään kolmeen osaan. Liitetyistä laitteista ja valituista osista riippuen käytössä ovat seuraavat asetellut:

- **Koko näyttö (Yksi osio, jakamaton):** Plotteri, Kaikuluotain, Plotteri + Kaikuluotain (näytön oikea neljännes), Tutka, Laitteet;
- **Kaksi osaa:** Plotteri, Kaikuluotain, Tutka;
- **Kolme osaa:** Näytön vasen laita (Plotteri, Kaikuluotain, Tutka), näytön oikea yläruutu tai alaruutu (Plotteri, Kaikuluotain, Tutka, Laitteet).

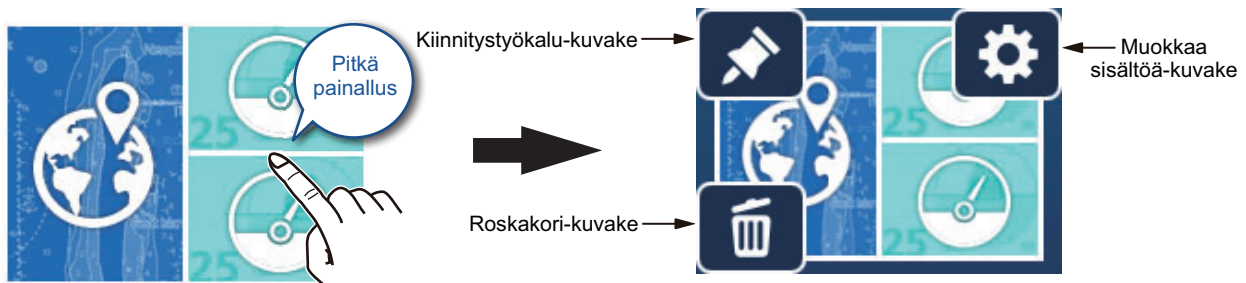
Muokkaa aloitussivua seuraavalla tavalla.

1. Napauta [Home]-kuvaketta, jolloin näyttöön ilmestyy [Home]-näyttö.
2. Napauta [+] -kuvaketta, jolloin näyttöön ilmestyy [Edit Page]-näyttö.  
Jos [+] -kuvake ei ole näkyvä, vedä sivuluettelo esiin näyttääksesi kuvakkeen.  
**Huomautus:** Jos 10 sivua on jo rekisteröity, [+] -kuvake on harmaana eikä sitä voi valita. Poista tällöin sivuja kappale 1.4.3 kuvatulla tavalla.
3. Asettele sivu seuraavassa kuvatulla tavalla.



## 1.4.3 Sivujen muokkaaminen ja poistaminen

Voit muokata ja poistaa sivuja [Home]-näytöstä. Paina pitkään sen sivun kuvaketta, jota haluat muokata tai jonka haluat poistaa, ja napauta sen jälkeen haluamaasi kuvaketta (katso kuva alla).



**Kiinnitystyökalu-kuvake:** Napauta tallentaaksesi valitun sivun [Quick Page]-luetteloon.

**Muokkaa sisältöä -kuvake:** Napauta muokataksesi sivun sisältöä (katso kappale 1.4.2.)

**Roskakori-kuvake:** Napauta poistaaksesi valitun sivun.

**Huomautus:** Koko näytön plotterisivua (yksi osa) ei voi muokata.

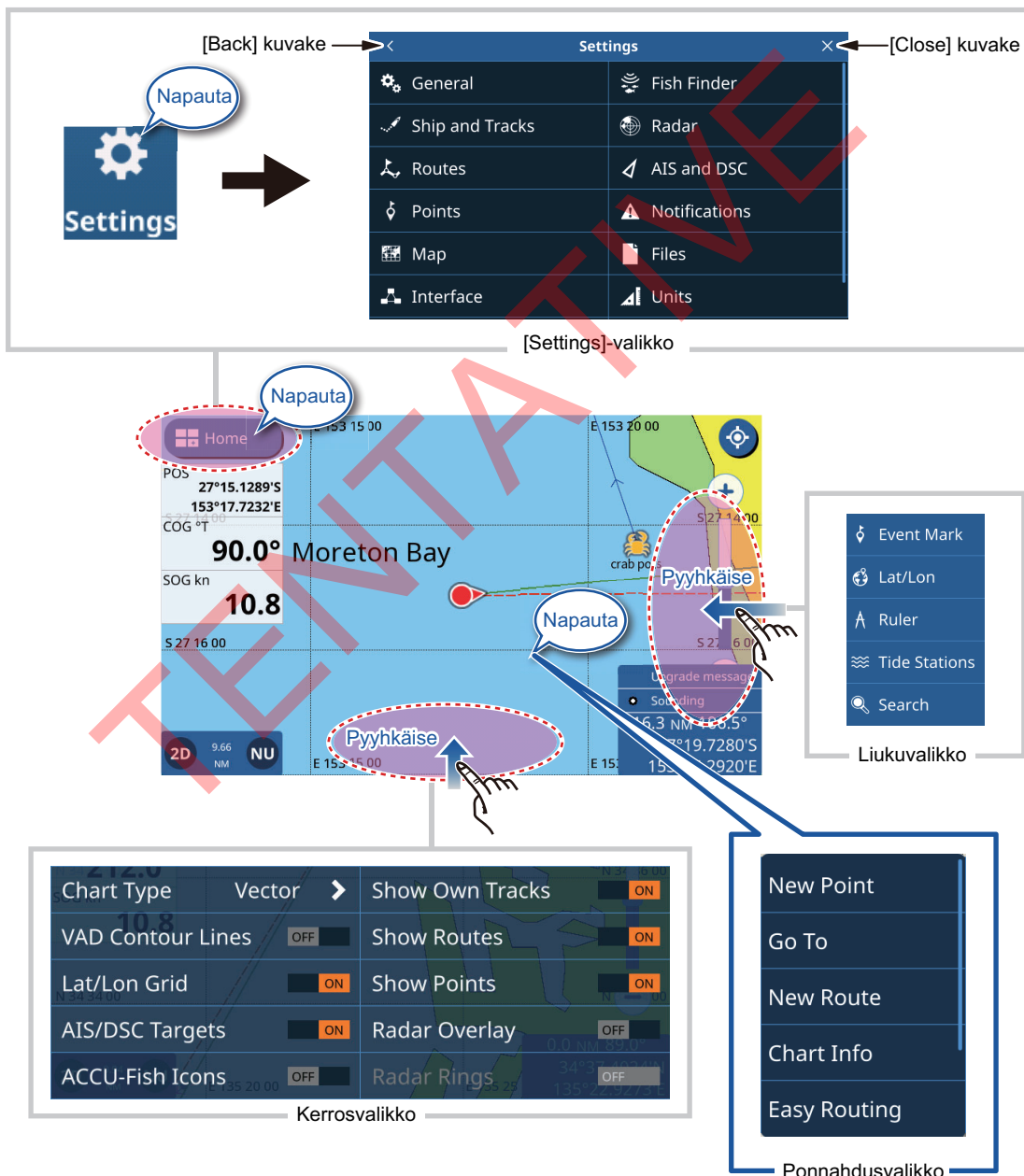
# 1. JÄRJESTELMÄN ESITTELY

## 1.4.4 Näyttötoimintojen välillä siirtyminen moniosaisissa asetteluissa

Jos näyttö on jaettu kahteen tai useampaan osaan, voit vaihdella useimpien näyttöjen välillä vaihtamalla aktiivista näyttöä. Vaihtaaksesi aktiivista näyttöä napauta näyttöä, jota haluat käyttää. Aktiivinen näyttö ilmaistaan oranssivärisellä reunuksella.

## 1.5 Valikkorakenne

Tässä laitteessa on neljän tyyppisiä valikkoja: liukuvalikko, kerrosvalikko, ponnahdusvalikko ja [Settings]-valikko. Seuraavassa esimerkissä on plotterinäyttö ja siihen liittyvät valikot.



**Huomautus:** Valikon kaikki kohdat on selitetty asennusoppaan takana.

### 1.5.1 Liukuvalikko

Pyyhkäise näytön oikeaa reunaa vasemmalle, jos haluat nähdä liukuvalikon. Liukuvalikko sisältää näkyvissä olevaan näyttöön liittyviä toimintoja. Voit käyttää toimintoja napauttamalla liukuvalikon kyseistä kohtaa. Liukuvalikon kohdat, jotka eivät ole käytettävissä, ovat harmaita.

Valikko sulkeutuu automaattisesti, jos et tee mitään seitsemän sekunnin kuluessa.

### 1.5.2 Kerrosvalikko

Pyyhkäise näytön alareunaa ylös, jos haluat nähdä kerrosvalikon. Kerrosvalikko sisältää kuvakkeiden ja ilmaisimien näyttöasetukset; kerrosvalikossa voit esimerkiksi näyttää tai piilottaa AIS/DSC-kohteet.

Kohteet, jotka näkyvät [ON]/[OFF]-painikkeella, voidaan säätää napauttamalla.

Kohteet, jotka näkyvät [>], sisältävät lisävaihtoehtoja; napauta [>] näyttääksesi alivalikon. Kohdat, jotka eivät ole käytettävissä, ovat harmaita.

**Huomautus:** Kerrosvalikot ovat käytettävissä kaikilla sivuilla. Sivuilla, joissa on enemmän kuin yksi osa, kerrosvalikon saa näkyviin napauttamalla haluttua sivua.

Kerrosvalikko suljetaan napauttamalla mitä tahansa kohtaa kerrosvalikon ulkopuolella tai pyyhkäisemällä kerrosvalikkoa alaspäin.

Valikko sulkeutuu automaattisesti, jos et tee mitään seitsemän sekunnin kuluessa.

### 1.5.3 Ponnahdusvalikko

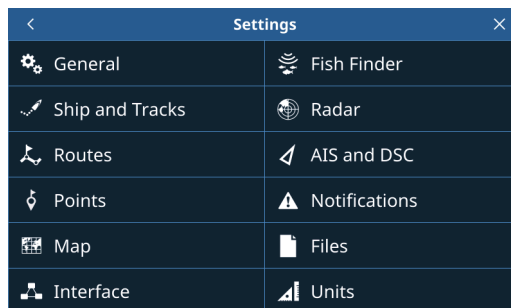
Ponnahdusvalikot ovat kontekstipohjaisia valikkoja, ja ne sisältävät valittuun kohtaan liittyviä asetuksia tai toimintoja. Ponnahdusvalikko tulee näkyviin napauttamalla näyttöä tai näkyvissä olevaa kohtaa (esimerkiksi pistettä). Napauta ponnahdusikkunan haluamaasi asetusta tai toimintoa. Ponnahdusvalikon kohdat, jotka eivät ole käytettävissä, ovat harmaita.

Valikko sulkeutuu automaattisesti, jos et tee mitään seitsemän sekunnin kuluessa.

### 1.5.4 Asetukset-valikko

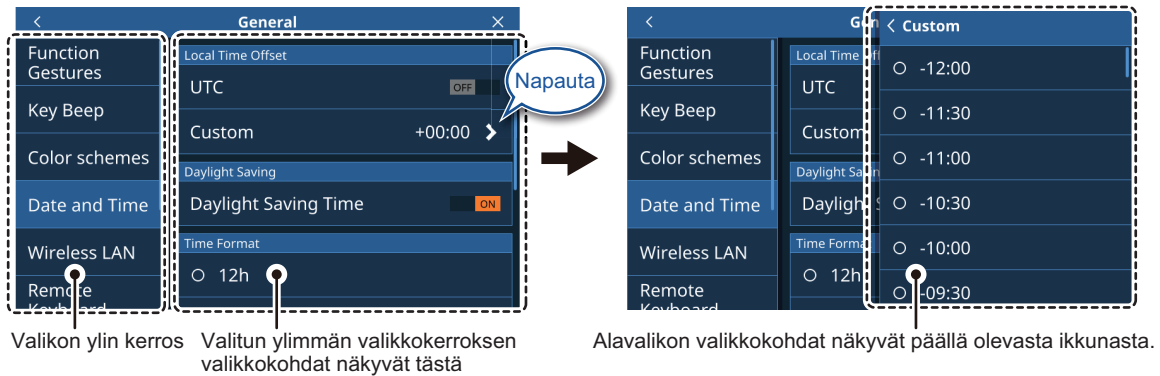
Asetukset-valikko sisältää asetuksia, joilla laitetta voidaan muokata. Voit siirtyä [Settings]-valikkoon noudattamalla alla olevaa menettelyä.

1. Napauta [Home]-kuvaketta, jolloin näyttöön ilmestyy [Home]-näyttö.
2. Napauta [Settings]. Valikko [Settings] tulee näkyviin.



## 1. JÄRJESTELMÄN ESITTELY

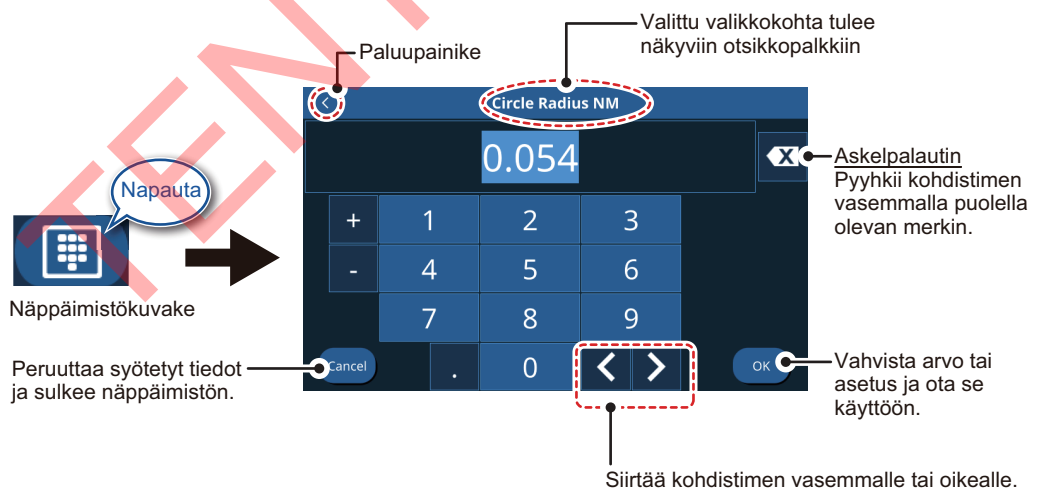
3. Napauta valikko, jota haluat käyttää. Vedä valikkoa vasemmalle nähdäksesi kohdat, jotka eivät ole näkyvissä näytöllä.



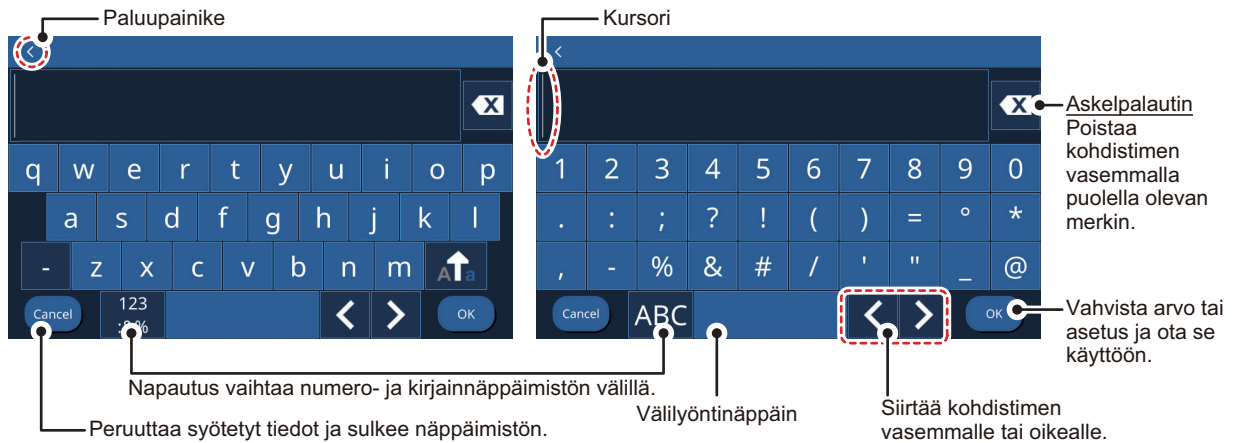
4. Napauta valikkokohtaa, jota haluat muuttaa; käytössä olevat asetukset ja vaihtoehdot näkyvät näytön oikeassa reunassa. Napauta [>]-kuvaketta, jotta alavalikkokohtat tulevat näkyviin.

5. Tee valitusta valikkokohtasta riippuen jokin seuraavista:

- **[ON]/[OFF] vaihtoruudut:** Valitse [ON] toiminnon tai ominaisuuden aktivoimiseksi, valitse [OFF] toiminnon tai ominaisuuden deaktivoimiseksi.
- **Asetukset ja vaihtoehdot:** Napauta haluttua asetusta tai vaihtoehtoa. Käytössä oleva valinta ilmaistaan asetuksen tai vaihtoehdon vasemmalla puolella olevalla täytetyllä ympyrällä.
- **Liukusäädin tai näppäimistö:** Vedä liukusäätimen liukukuvaketta (täytetty ympyrä) asettaaksesi arvon. Napauta ohjelmiston näppäimistöä (ilmestyy, kun napautat näppäimistöä), jolloin voit syöttää arvon tai merkin, ja napauta sen jälkeen [OK].  
Numeronäppäimistö



## Aakkosnumerinäppäimistö



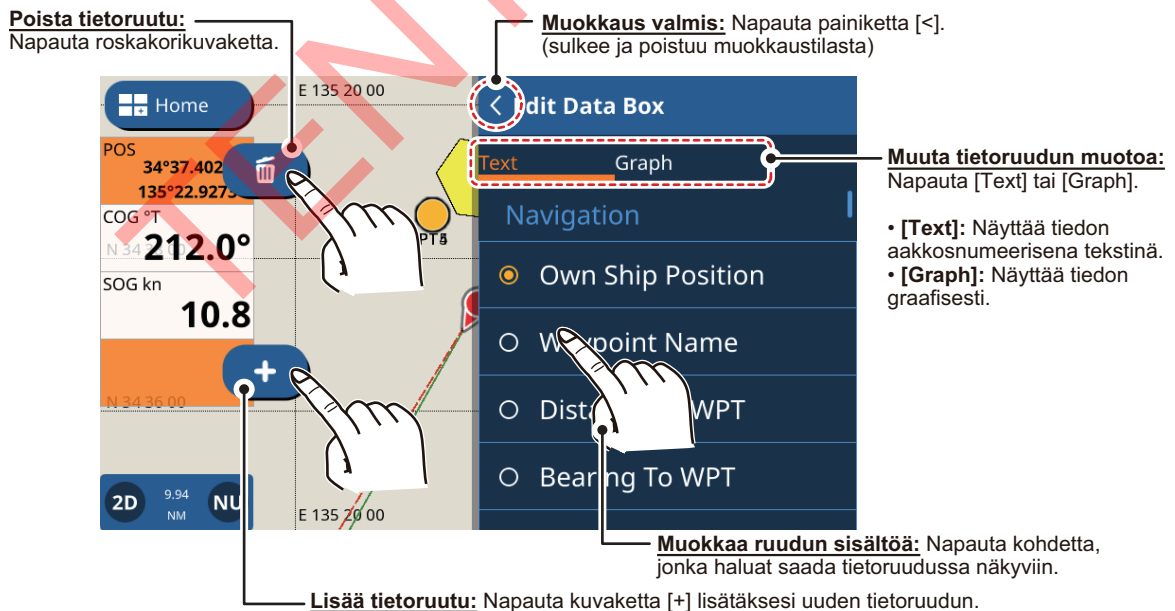
6. Sulje valikko napauttamalla valikon oikeassa yläkulmassa olevaa [X]-kuvaketta.

## 1.6 Tietoalue (Tietoruudut)

Näytön vasemmalla puolella olevat tietoruudut näyttävät eri navigointitietoja. Näkyvissä voi olla enintään viisi tietoruutua, ja ruudun asettelua, tietotyyppiä ja sijaintia voi muuttaa. Näytössä käytettävissä olevat tiedot riippuvat järjestelmästä ja anturin asetuksista.

Saat tietoruudut näkyviin pyyhkäisemällä näytön vasenta reunaa oikealle. Tietoruudut saa piiloon pyyhkäisemällä ruutuja vasemmalle.

Jos haluat muokata tietoruudun sisältöä, paina tietoruutua pitkään. Sen jälkeen voit muokata, poistaa tai lisätä tietoruutuja. Alla olevassa kuvassa on esimerkki.



Tieto, joka voidaan asettaa näyttöön tietoruudussa, näytetään taulukossa alla.

Oman aluksen sijainti	Reittipisteen nimi	Etäisyys reittipisteeseen	Suuntima reittipisteeseen
Sivusuuntainen reittipoikkeama	Jäljellä oleva aika	Arvioitu saapumisaika	Matkamittari
Matkalaskuri	Kurssi pohjan suhteen	Keulasuunta	Keulasuunnan luovintakulma

## 1. JÄRJESTELMÄN ESITTELY

Keulasuunta Avg.	Kääntymisnopeus	Nopeus pohjan suhteen	Nopeus pohjan suhteen Enint.
Nopeus pohjan suhteen keskimäärin.	Nopeus veden suhteen	Nopeus veden suhteen Enint.	Nopeus veden suhteen keskiarvo.
VMG (hyötynopeus)	Syvyys	Veden lämpötila	Ilman lämpötila
Ilmakehän paine	Kosteus	Kastepiste	Tuulen hyytävyyslämpötila, näennäinen
Päivämäärä	Aika	Moottorin kierrosluku	Moottorin trimmi
Moottorin kuormitus	Käytetty polttoaine	Polttoaineen kulutus	Moottorin käyttötunnit
Polttoainetalous	Polttoaineenkulutus	Vaihteiston öljynpaine	Vaihteiston öljyn lämpötila
Ahtopaine	Moottorin lämpötila.	Öljyn lämpötila.	Öljynpaine
Jäähdytysnesteen paine	Trimmilevyt	Keinunta / kallistus	Peräsinkulma
T0–T5 (Tankki)	Manuaalinen polttoainesäiliö	Maanpinnan tuuli	Beaufort
Todellinen Tuulenopeus Maks.	Tuulenopeus Todellinen	Tuulen suunta Todellinen	Tuulenopeus Näennäinen
Tuulen suunta Näennäinen	Voltit		

### 1.7 Lähtölaskurin Merkkiäänät

Järjestelmää suljettaessa lähtölaskurin yhteydessä kuuluu jokaisen lähtölaskentasekunnin kohdalla äänimerkki. Voit poistaa äänimerkit halutessasi tai ottaa ne takaisin käyttöön.

1. Napauta [Home]-kuvaketta, jolloin näyttöön ilmestyy [Home]-näyttö, napauta sen jälkeen [Settings] => [General] => [Key Beep].
2. Napauta kohdan [Key Beep] oikealla puolella olevaa vaihtoruutua, josta voit valita [OFF]. Näppäinäännet ovat nyt pois käytöstä. Jos haluat ottaa näppäinäännet käyttöön, napauta vaihtoruutua, josta voit valita [ON].
3. Sulje valikko napauttamalla valikon oikeassa yläkulmassa olevaa [x]-kuvaketta.

### 1.8 Toimintoeleiden Asetus

Toimintoele on kahden sormen napautustoiminto, joka toimii pikakuvakkeena säännöllisesti käytetyille toiminnoille.

1. Napauta [Home]-kuvaketta, jolloin näyttöön ilmestyy [Home]-näyttö, napauta sen jälkeen [Settings] => [General] => [Function Gestures].
2. Napauta asetusta kohdassa [Two Finger Tap] tai [Two Finger Double Tap], tarpeen mukaan.
3. Napauta toimintoa, johon haluat oikotien.
4. Sulje valikko napauttamalla valikon oikeassa yläkulmassa olevaa [x]-kuvaketta.

## 1.9 Mies yli Laidan (MOB)

MOB-merkki tarkoittaa mies yli laidan -sijainnin. Anna merkki, jos joku joutuu yli laidan, jolloin järjestelmä luo automaattisesti reitin mies yli laidan -sijainnin. Näytössä voi olla vain yksi merkki. MOB-merkki näkyy sekä plotterin että tutkan sivuilla.

### 1.9.1 MOB-kohdan merkintä

Napauta [Home]-näytöstä näytön vasemmassa yläkulmassa olevaa MOB-kuvaketta. Jos sinulla on käytössä toinen näyttö, plotterin näyttö ilmestyy näkyviin. MOB-merkki asetetaan siihen leveys- ja pituusastekohtaan, jossa aluksesi on näppäintä painettaessa, ja järjestelmä luo uuden reitin, jossa MOB on määränpää. MOB-merkin etäisyys ja suuntima näkyvät näytön oikeassa alareunassa punaisella taustalla.



MOB-ilmaisin näytöllä

### 1.9.2 MOB-merkin poistaminen

Napauta näytön oikeassa alareunassa olevaa etäisyys/suuntima-merkkiä, jolloin ponnahdusikkuna ilmestyy. Napauta [Cancel MOB]. Vahvistusviesti tulee näkyviin. Napauta [Yes] tai [No] tarpeen mukaan.

## 1.10 Langattoman Lähiverkon Asetukset

Voit käyttää langatonta lähiverkkoa laitteiden yhdistämiseen.

### Huomautus langattoman lähiverkon käytöstä

- Langaton lähiverkko on käytettävissä vain maissa, jotka ovat hankkineet vaaditun radioaaltosertifiointin. Poista tämä toiminto käytöstä maissa, joissa ei ole radioaaltosertifiointia. Valtamerialukset, joilla on radioaaltosertifiointi, voivat käyttää langatonta lähiverkkoa missä tahansa radioaaltosertifiointin hankkineessa maassa. Alukset, joilla on radioaaltosertifiointi ja jotka saapuvat maahan, jolla ei ole radioaaltosertifiointia, voivat käyttää langattoman lähiverkon toimintoa ainoastaan aluksella. Käytettävissä olevat maat (tilanne Tammikuu, 2022): Yhdysvallat, Kanada, Uusi-Seelanti, Australia, Japani, Yhdistynyt kuningaskunta ja kaikki EU-maat.
- Sähkömagneettiset aallot, häiriöitä aiheuttavat kohteet ja tukiaseman sijainti voivat vaikuttaa langattoman lähiverkon tiedonsiirtonopeuteen ja tehokkaaseen kantamaan.
- Suosittelemme, että langatonta lähiverkkoa käytetään salattuna. Muutoin valtuuttamaton kolmas osapuoli voi päästä käsiksi laitteeseen, mistä voi aiheutua tietojen häviämistä tai järjestelmän kaatuminen.
- Suosittelemme, että langattoman lähiverkon oletussalasana vaihdetaan välittömästi.

## 1. JÄRJESTELMÄN ESITTELY

1. Napauta [Home]-kuvaketta, jolloin näyttöön ilmestyy [Home]-näyttö, napauta sen jälkeen [Settings] => [General] => [Wireless LAN].
2. Napauta [Wireless LAN Connection] -kohdan vaihtoruutua, josta voit valita [ON] . Järjestelmä etsii käytettävissä olevat langattomat verkot ja näyttää ne luettelossa [Networks].
3. Napauta verkkoa, johon haluat ottaa yhteyden. Näyttöön ilmestyy salasanaikkuna.
4. Syötä verkon salasana ja napauta painiketta [OK]. Jos salasana on oikea, järjestelmä ottaa yhteyden valittuun verkkoon.
5. Sulje valikko napauttamalla valikon oikeassa yläkulmassa olevaa [X]-kuvaketta.

### 1.11 Simulaatiotila

Voit harjoitella järjestelmän ja toimintojen käyttöä simulaatiotilassa. Turvallisuussyistä simulaatiotilaa tulisi käyttää vain aluksen ollessa laiturissa.

1. Napauta [Home]-kuvaketta, jolloin näyttöön ilmestyy [Home]-näyttö, napauta sen jälkeen [Settings] => [General] => [Simulation]. Simulaatioasetukset ilmestyvät näytön oikeaan reunaan.
2. Napauta [Simulation]-kohdan vaihtoruutua, josta voit valita [ON]; simulaatiotila on sen jälkeen aktivoitu.
3. Napauta [Mode], ja valitse sitten vaadittu simulaatiotila. Tätä menettelyä varten valitse [Simulation].
  - [Internal Slide Show]: Markkinointikäyttöön.
  - [Slide Show From SD]: Näyttää laitteeseen tuodulle SD-kortille tallennetut kuvat (valokuvat) diaesityksenä.
  - [Simulation]: Aktivoi simulaatiotilan, jolloin voit muuttaa asetuksia simulaatiota varten.
4. Napauta [←] kuvaketta valintaikkunan vasemmasta yläkulmasta palataksesi [Simulation] -valikkoon.
5. Jos olet valinnut vaihtoehdon [Internal Slide Show] tai [Slide Show From SD], diaesitys käynnistyy. **Pysäyttääksesi diaesityksen**, napauta mihin tahansa näytöllä, ja sen jälkeen napauta [Yes] esiin tulevassa ikkunassa, ja siirry sitten kohtaan 9.  
Jos valitsit [Simulation], siirry kohtaan 6.
6. Aseta [Parameters]-osiossa simulaatiota varten [Course] ja [Speed]. Nämä asetukset säädetään joko vetämällä liukusäädintä tai napauttamalla näppäimistö kuvaketta, jolloin arvo voidaan syöttää manuaalisesti.
7. Asettaaksesi [Date] ja [Time], napauta valikon kohtaa, jotta ohjelmiston näppäimistö tulee näkyviin. Anna haluttu päivämäärä/aika simulaatiota varten ja napauta [←]-kuvaketta palataksesi simulointiasetuksiin.
8. Valitse [Fish Finder]-valikosta haluttu simulointiasetus ja napauta sitten [←]-kuvaketta palataksesi simulointiasetuksiin.
  - [Off]: Kaikuluotaimen tietoja ei simuloida.
  - [Chirp Demo]: Näyttää CHIRP-simulaation.
  - [RezBoost Demo]: Näyttää RezBoost-simulaation.

**Huomautus:** Kalojen etsintäsimulaatio toimii erillään muista asetuksista [Simulation]-valikossa. Jos haluat poistaa kaikuluotainsimulaation käytöstä, vaihda edellä mainitun asetuksen tilaksi [Off].

9. Sulje valikko napauttamalla valikon oikeassa yläkulmassa olevaa [×]-kuvaketta.

TENTATIVE

## 1. JÄRJESTELMÄN ESITTELY

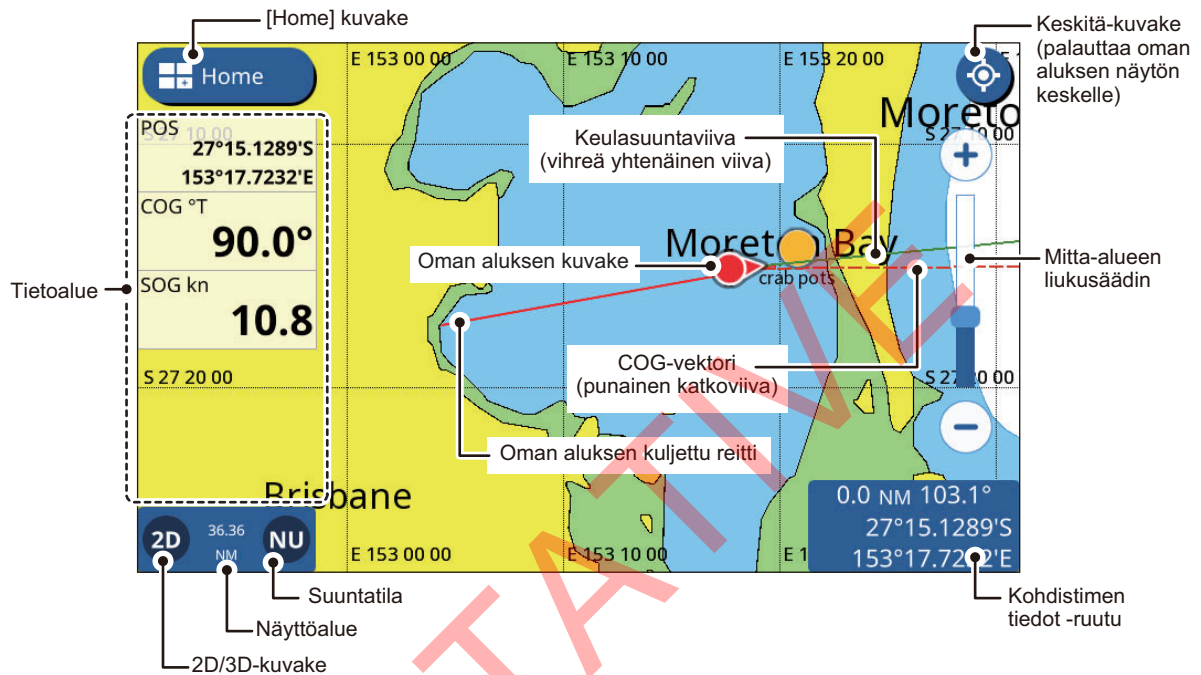
Tämä sivu on tarkoituksellisesti tyhjä.

TENTATIVE

## 2. PLOTTERI

### 2.1 Plotterin Yleiskuvaus

Plotterisivu voidaan näyttää kokonäyttönä tai tutkan, kaikuluotaimen tai laitteiden sivuilla.



**Huomaus:** Jos syvyyden yksikkö (katso osa 11.2) on pb tai HR, seuraavat muutokset vaikuttavat myös näytössä oleviin syvyyssarvoihin.

- Tietoalueella ja kaikuluotainnäytössä oleva syvyyssarvo on pb/HR.
- Kartalla olevat syvyyssarvot ovat m (metriä).
- Vedenalaisten kohteiden / Näyttörajan suodattimiksi vaihtuu pb/HR, mutta kartalla näkyvinä arvoina säilyy m (metriä).

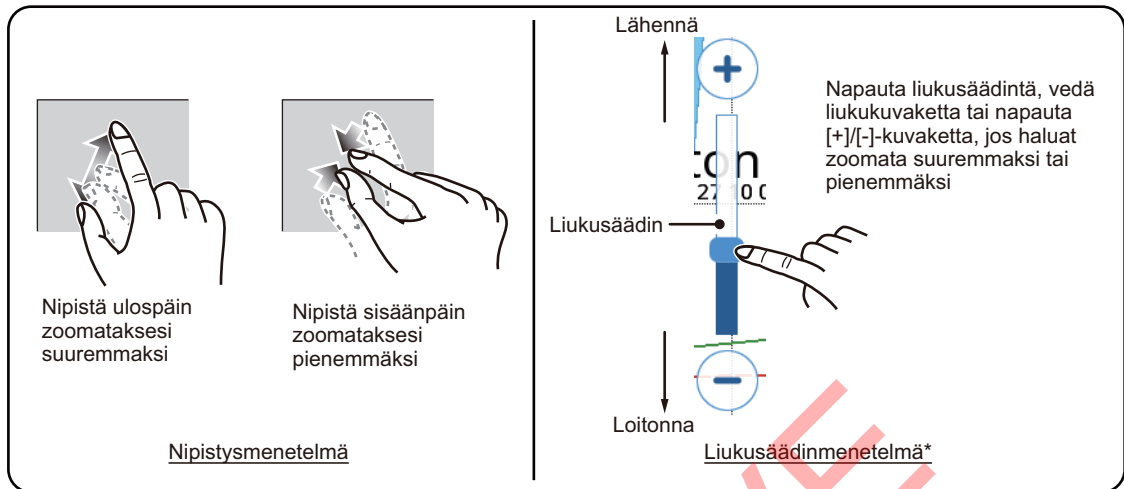
### 2.2 Karttatyyppin Valitseminen

C-MAP-karttatilassa voit valita plotterin sivulle yhden neljästä käytettävissä olevasta karttatyyppistä. Käytettävissä olevat karttatypit ovat [Vector], [Shaded Relief], [Satellite] ja [Raster Chart].

1. Pyyhkäise plotterisivun alareunaa ylös, jos haluat nähdä kerrosvalikon.
2. Napauta [Chart Type], jotta karttatypit tulevat näkyviin.
3. Napauta karttatyyppiä, jota haluat käyttää.
4. Napauta karttatyyppiluettelon vasemmassa yläkulmassa olevaa [<] kuvaketta.
5. Pyyhkäise kerrosvalikkoo alas sulkeaksesi valikon.

## 2.3 Näyttöalueen Muuttaminen

Näyttöaluetta voidaan suurentaa tai pienentää kahdella eri tavalla. Voit käyttää alueen liukukuvaketta ja painikkeita tai nipistä kosketusnäytöllä.



\*: Jos liukusäädin ei näy, napauta [Home] => [Settings] => [Radar] => [General] ja napauta sitten vaihtoruutua [Show Range Slider] saadaksesi näkyviin [ON].

## 2.4 Suuntatilat

Voit näyttää kartat asetuksella pohjoissuuntaus, keulasuuntaus tai kurssisuuntaus. Muuttaaksesi suuntatilaa napauta näytön vasemmassa alareunassa olevaa tilailmaisinta.

**Keulasuuntaus:** Kartat näytetään keulasuuntaus ylhäällä. Oman aluksen sijainti - kuvake osoittaa siis keulan suuntaan, ja kartat liikkuvat/pyörivät keulan mukaan.

**Course Up (kurssin suunta ylös):** Kartat näytetään kurssi (määränpää) ylhäällä. Tämä tila on hyödyllinen navigoitaessa lyhyttä matkaa.

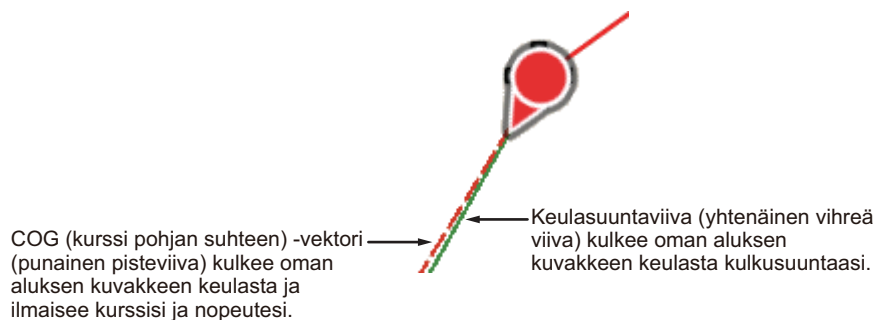
**Pohjoissuuntaus:** Kartat näytetään pohjoinen ylhäällä, ja oman aluksen sijainti - kuvake liikkuu/pyörii käytössä olevan keulauksen ja kurssin mukaan. Tämä tila on hyödyllinen pitkällä matkoilla.

## 2.5 Karttojen Siirtäminen

Voit siirtää karttoja, jos haluat asettaa pisteitä ja katsoa muita alueita, jotka eivät ole näkyvissä näytöllä. Vedä kartta alueelle, jota haluat katsoa, tai aseta osoitin siihen.

## 2.6 Oman Aluksen Kuvakkeen Näyttöasetukset

Oman aluksen kuvake näyttää aluksesi senhetkisen sijainnin. Kuvake heijastaa yleensä aluksen liikkeitä (kääntöjä) tosiaikaisesti.



Oman aluksen kuvakkeen asetukset ovat valikossa [Ship and Tracks]. Joihinkin asetuksiin pääsee myös ponnahtusvalikosta, joka tulee esiin napauttamalla oman aluksen kuvaketta.

### 2.6.1 COG (kurssi pohjan suhteen) -vektori asetukset

#### Ponnahtusvalikosta

Napauta oman aluksen kuvaketta, jolloin näyttöön ilmestyy ponnahtusvalikko, ja sen jälkeen vaihtoruutua [COG Vector]. COG-vektori viiva tulee näkyviin valitsemalla [ON], ja sen saa pois näkyvistä valitsemalla [OFF].

#### Valikosta [Ship and Tracks]

1. Napauta [Home]-näytöltä [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Napauta vaihtoruutua [Show COG Line] ja valitse [ON].
3. Napauta [Time]. Näyttöön ilmestyvät vektorinäytön aika-asetukset.
4. Valitse haluamasi vektorinäytön aika-asetus. Mitä pidempi aika, sitä pidempi vektoriviiva; vaihtoehto [Infinite] tuottaa viivan, joka kulkee näytön reunaan.
5. Napauta aika-asetusten vasemmassa yläkulmassa olevaa [<] kuvaketta.
6. Määritä COG-vektori viivan paksuus kohdasta [Thickness].
7. Napauta [x]-kuvaketta valikon oikeassa yläkulmassa sulkeaksesi valikon.

### 2.6.2 Keulasuuntaviivan näyttäminen/piilottaminen

Keulasuuntaviivan näyttämiseen tarvitaan keulasuuntatiedot.

#### Ponnahtusvalikosta

Napauta oman aluksen kuvaketta, jolloin näyttöön ilmestyy ponnahtusvalikko, ja sen jälkeen vaihtoruutua [Heading Line]. Näyttääksesi keulasuuntaviivan aseta tilaan [ON], piilottaaksesi keulasuuntaviivan aseta tilaan [OFF].

#### Valikosta [Ship and Tracks]

1. Napauta [Home]-näytöltä [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Napauta vaihtoruutua [Show Heading Line] ja valitse [ON] (keulasuuntaviiva näkyvissä) tai [OFF] (keulasuuntaviiva piilossa).
3. Napauta [x]-kuvaketta valikon oikeassa yläkulmassa sulkeaksesi valikon.

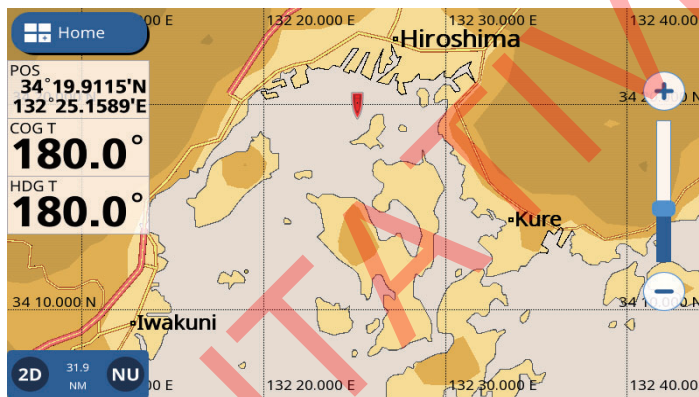
### 2.6.3 Oman aluksen kuvakkeen muuttaminen

Voit valita oman aluksen kuvakkeen tyyppin ja koon. Valittavissa on neljä eri kuvaketyyppiä ja kaksi eri kuvakekokoa.

1. Napauta [Home]-näytöltä [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Napauta [Own Ship Icon] ja valitse haluamasi kuvaketyyppi.
3. Napauta [Ownship Icon Size], ja valitse haluamasi kuvakkeen koko.
4. Napauta [x]-kuvaketta valikon oikeassa yläkulmassa sulkeaksesi valikon.

### 2.6.4 Oman aluksen kuvakkeen sijainnin siirto

Kun oman aluksen kuvakkeen siirto on poistettu käytöstä, [Center]-kuvakkeen napauttaminen muuttaa näyttöaluetta siten, että oman aluksen kuvake sijoittuu näytön keskelle. Kun oman aluksen kuvakkeen siirto on käytössä, napauttamalla [Center]-kuvaketta aluksen sijainti siirtyy keskeltä ja näyttöalue muuttuu näyttämään laajemman alueen aluksen edessä (katso alla oleva kuva).



1. Napauta [Home]-näytöltä [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Napauta vaihtoruutua kohdassa [Own Ship Offset] näyttääksesi [ON] tai [OFF] tarpeen mukaan.
3. Napauta [x]-kuvaketta valikon oikeassa yläkulmassa sulkeaksesi valikon.

### 2.6.5 Tehdasasetusten palauttaminen

Voit palauttaa [Ship and Tracks] -valikon asetukset tehdasasetuksiin.

1. [Home]-näytöltä napauta [Settings] => [Ship and Tracks].
2. Napauta [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
3. Napauta [Yes] palauttaaksesi tehdasasetukset, tai napauta [No] pitääksesi käytössä olevat asetukset.

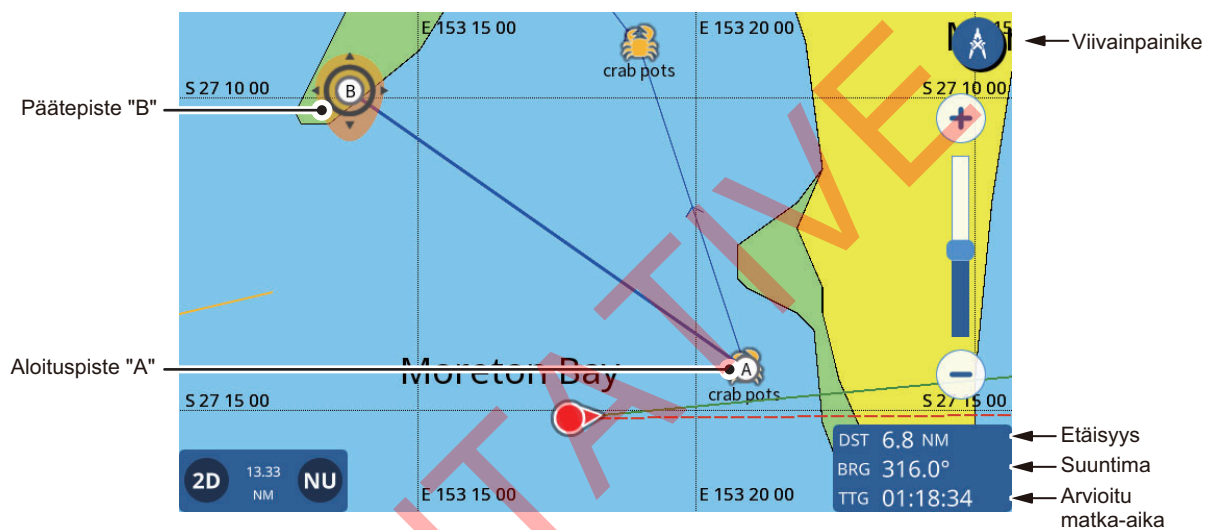
## 2.7 Kohdistimen Tiedot

Voit asettaa kohdistimen kohteeseen napauttamalla kartan kohtaa. Näytön oikeassa alareunassa olevaan kohdistimen tietoruutuun ilmestyvät kohdistimen sijaintitiedot (leveys- ja pituusasteet, suuntima ja etäisyys omaan alukseen).

## 2.8 Pisteestä Pisteeseen -Mitat

Voit mitata suuntiman, etäisyyden ja arvioidun matka-ajan kartalla olevien kahden pisteen välillä liukuvalikon [Ruler]-toiminnolla.

1. Napauta kartan sijaintia, josta haluat mitata. Kohdistin ilmestyy aloitussijainnin kohdalle.
2. Pyyhkäise näytön oikeaa reunaa vasemmalle, jos haluat nähdä liukuvalikon.
3. Napauta [Ruler]. "Start"-piste (kohdistimen sijainti) muuttuu ympyröidyksi "A":ksi.
4. Napauta sijaintia, josta haluat mitata.  
Toinen, siirrettävä piste "B" tulee näkyviin. Suuntima, kantama/etäisyys ja arvioitu matka-aika pisteestä "A" pisteeseen "B" tulee näkyviin näytön oikeassa alakulmassa. Arvioitu matka-aika perustuu kohtaan [Route Planning Speed], joka on [Settings] => [Routes] valikon => [Routes] välilehdellä.



5. Vedä kuvake uuteen sijaintiin siirtääksesi loppupisteen "B".  
**Huomautus:** Voit siirtää ensimmäisen pisteen "A". Aktivoi muokkaustila painamalla pistettä pitkään ja vedä piste sen jälkeen uuteen kohtaan.
6. Kun mittaukset on saatu päätökseen, napauta näytön oikeassa yläkulmassa olevaa [Ruler] palatakseen normaaliin toimintaan.

## 2.9 Kartan Näyttökulma

Voit katsoa karttoja joko lintuperspektiivistä (2D) tai käyttäjän määrittämästä kulmasta (PS tai 3D).

**Huomautus:** Jos karttakortissasi on 3D-kuvaus, PS-vaihtoehdon tilalla on 3D.

**2D- ja PS/3D-karttojen välillä voi siirtyä vetämällä karttaa kahdella sormella ylös.** Voit myös painaa näytön vasemmassa alakulmassa olevaa 2D/3D-kuvaketta.

**Muuttaaksesi katselukulmaa PS- tai 3D-tilassa** pyyhkäise karttaa kahdella sormella vasemmalle tai oikealle.

## 2.10 Karttatiedot

Jos karttakorttisi on asetettu (C-MAP tai Navionics), voit tarkastella yksityiskohtaisia kartan tietoja.

Karttatiedot ilmestyvät napauttamalla sijaintia, jonka tiedot haluat nähdä, ja sen jälkeen ponnahtusikkunan [Chart Info]-kohtaa.



Luettelon karttatiedot, saatavilla olevat toiminnot, valokuvat ja lisätiedot riippuvat valitusta sijainnista. Seuraavassa luettelossa näkyvät mahdollisesti saatavana olevat toiminnot.

- [Locate]: Paikantaa valitun kohteen kartalla ja asettaa kohteen näytön keskelle.
- [Go To]: Asettaa valitun kohteen määränpääksi ja aloittaa uuden reitin.
- [Graph]: Näyttää valitun alueen vuorovesikuvan.
- [Edit]: Muokkaa valitun kohteen tietoja.

**Multimediasisältö:** Valitusta karttakohteesta riippuen näyttöön voi ilmestyä (yksi tai useampi) kuva alueesta/sijainnista. Jos saatavana on useampi kuva, voit katsoa kuvat diaesityksenä napauttamalla kuvaa. Multimediaikuvat on numeroitu jokaisen kuvan oikeassa alareunassa olevilla numeroilla.

## 2.11 Tutka-Päällekkäiskuva

Tutkakuvan päällekinasettelussa tutkan kaikukuva asetetaan plotterinäytön päälle (vaatii yhteyden tutkan anturiin ja keulasuunta-anturiin). Aktivoidaksesi tutkakuvan päällekinasettelutoiminnon pyyhkäise näytön alareunaa ylös, jolloin avautuu kerrosvalikko, ja napauta sitten vaihtoruutua [Radar Overlay] ja valitse [ON]. Jos haluat lopettaa tutkakuvan päällekinasettelun, napauta vaihtoruutua [Radar Overlay] ja siitä [OFF].

## 2.12 NAVpilotin Toiminta

Kun NAVpilot-700/300-sarjan autopilotti on yhdistetty GP-1x71F-laitteeseen, voit käyttää GP-1x71F-laitteesta seuraavia autopilotin toimintoja.

- NAVpilotin laitteiden näyttö GP-1x71F:n näytöllä. Katso kappale 9.3.
- Toimintatilan vaihtaminen autopilottiin (Auto tai NAV).

## 2.12.1 Autopilotin kurssin ja määränpään esittäminen näytöllä

Kun autopilotti on yhdistetty GP-1x71F-laitteeseen, voit näyttää autopilotin kurssin ja määränpään plotterin näytössä.

Miten näyttää Autopilotin kurssi [Settings]

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Napauta vaihtoruutua [NAVpilot Course] ja valitse [ON].
3. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

Autopilotin määränpään esittäminen ponnahdusvalikosta

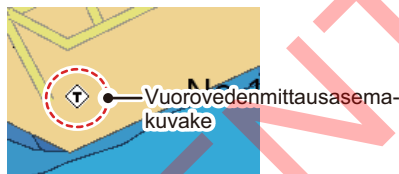
Napauta oman aluksen kuvaketta, jolloin näyttöön ilmestyy ponnahdusvalikko, ja sen jälkeen vaihtoruutua [NAVpilot Course], ja valitse [ON].

## 2.12.2 Autopilotin käyttäminen navigointiin

Voit valita valikosta navigointitavaksi autopilotin. [Home]-näytöstä napauta [Settings] => [Initial Setup] => [Autopilot], sitten napauta ruutua kohdassa [NAVpilot Control] ja näytä [ON]. Kun uusi reitin määränpää on valittu, viesti "Use the NAVpilot for navigation?" tulee näkyviin. Napauta [Yes], jos haluat käyttää autopilottia, tai [No], jos haluat käyttää navigointiin GP-1x71F-plotteria.

## 2.13 Vuorovesitiedot

Karttasi sisältää vuorovesikorkeus- ja vuorovesivirtauksen tiedot.



### 2.13.1 Vuorovesikuvan näyttäminen

Vuorovesikuva voidaan näyttää jollakin seuraavista tavoista. Kuvassa näkyvät tiedot riippuvat valitusta tavasta.

- Napauta vuorovesiasemaa.
- Napauta [Tide] liukuvalikosta tai [Home]-näytöstä.
- Napauta kartan jotain kohtaa.

Vuorovesiasemasta

Napauta vuorovesiasemaa, jolloin näyttöön ilmestyy ponnahdusvalikko, ja sen jälkeen kohtaa [Chart Info] => [Tide Height Station] => [Graph]. Näyttöön ilmestyy valitun vuorovesiaseman vuorovesikuva.

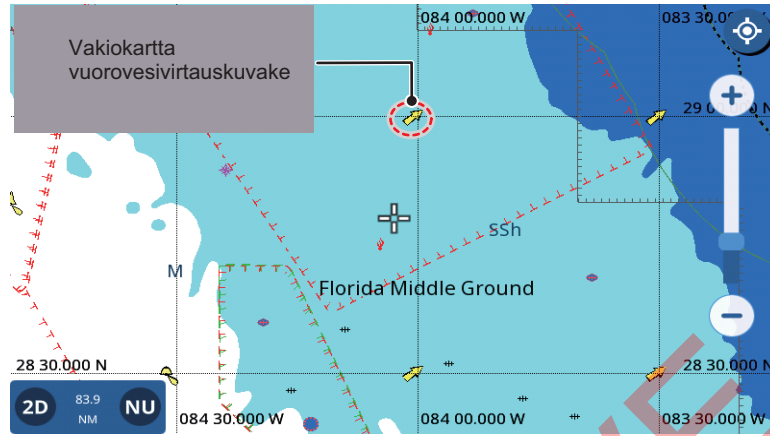
Liukuvalikosta tai [Home]-näytöstä

Napauta [Home]-näytön kohtaa [Tide] tai pyyhkäise näytön oikeaa reunaa vasemmalle, jolloin liukuvalikko ilmestyy, ja napauta siitä kohtaa [Tide]. Kuvassa näkyvät senhetkistä sijaintiasi lähimpänä olevan vuorovesiaseman lähettämät vuorovesitiedot. Jos lähellä ei ole vuorovesiasemia, ilmoitus "There is no Tide Station near you." tulee näkyviin.

### 2.13.2 Vuorovesivirtaustietojen katselu

Jos karttakortissasi on vuoroveden virtaustiedot, voit katsella virtaustietoja plotterin näytöllä.

Virtaustiedot ilmoitetaan seuraavassa kuvassa näkyvällä tavalla.



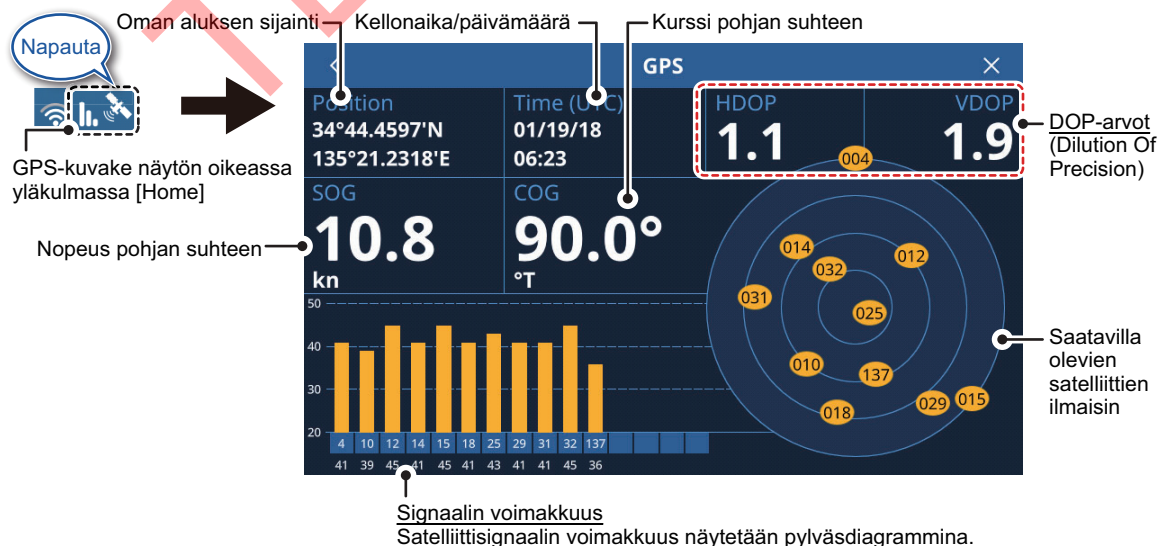
Virran suuntaa osoittaa nuolen suunta, nopeus ja virran voimakkuus ilmaistaan seuraavasti:

<u>Kuvaketyyppi</u>	<u>Virran nopeuden osoitus</u>	<u>Virran voimakkuuden ilmaisin</u>
Vakiokuvake	Koko kasvaa nopeuden kasvaessa.	Väri muuttuu seuraavalla tavalla: Keltainen = Heikko, Oranssi = Keski voimakas, Punainen = Voimakas

### 2.14 Satelliittitilan Katselu

Satelliittitilan näyttö näyttää käytettävien satelliittien signaalin vahvuuden, saatavilla olevat satelliitit ja niiden korkeuden (2D-muodossa) ja muut niihin liittyvät tiedot. Tilanäytön saat näkyviin napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa satelliittikuvaketta.

Sijainnin tarkkaan laskemiseen tarvitaan vähintään neljä satelliittia.

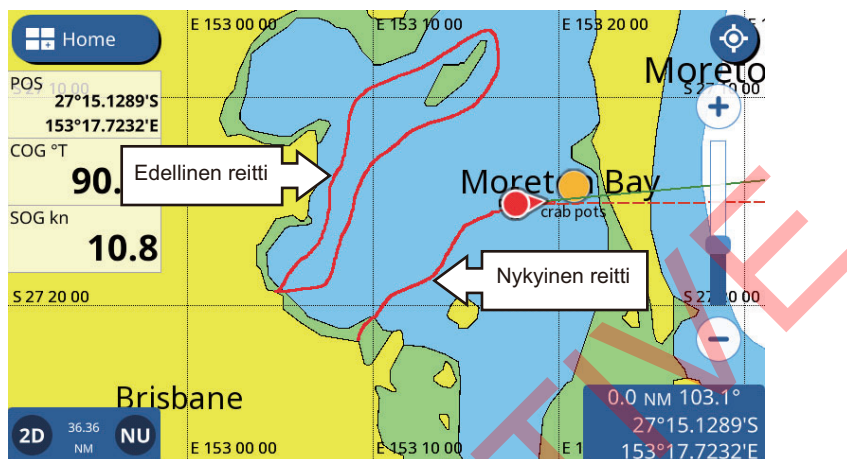


DOP- (paikannustarkkuus-) arvot ilmaistaan sekä horisontaalisessa (HDOP) että vertikaalisessa (VDOP) muodossa. Alempi arvo ilmaisee luotettavamman sijaintiarvon.

# 3. KULJETUT REITIT

## 3.1 Kuljetut Reitit Yleiskuvaus

Veneesi kuljettu reitti piirretään näytölle sijaintitietojen perusteella seuraavista lähteistä: sisäisestä GPS-vastaanottimesta, NMEA2000-verkosta tai NMEA0183-verkosta.



## 3.2 Kuljettujen Reittien Näyttäminen/Piilottaminen

Pyyhkäise plotterisivun alareunaa ylös, jos haluat nähdä kerrosvalikon, ja napauta kohtaa [Show Own Tracks], josta voit valita [ON] tai [OFF].

**Huomautus:** Jos valittuna on [OFF], piilotettuna ovat vain aikaisemmat kuljetut reitit, ei parhaillaan kuljettu reitti.

## 3.3 Kuljettujen Reittien Tallentaminen

Ponnahdusvalikosta

Napauta oman aluksen kuvaketta, jolloin näyttöön ilmestyy ponnahdusvalikko, ja sen jälkeen vaihtoruutua [Record Track], ja valitse [ON]. Jos haluat lopettaa reittien tallentamisen, napauta vaihtoruutua, josta voit valita [OFF].

Valikosta [Settings]

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Ship and Tracks] => [Track]. Kuljettujen reittien asetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Napauta kohdasta [Track Recording] vaihtoruutua [Record Tracks] ja [ON]. Jos haluat lopettaa reittien tallentamisen, napauta vaihtoruutua, josta voit valita [OFF].
3. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

## 3.4 Kuljettujen Reittien Asettaminen

Voit määrittää tallennusvälin, kuljetun reitin värin (yksi tai useampi väri) ja reittiviivan paksuuden.

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Ship and Tracks] => [Track].  
Kuljettujen reittien asetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Napauta [Track Recording], sitten [Track Interval] näyttääksesi aikavälin vaihtoehdot.
3. Valitse haluamasi aikaväli.
4. Napauta aikavälin asetusikkunan vasemmassa yläreunassa olevaa [<]-kuvaketta sulkeaksesi ikkunan.
5. Napauta [Track Color Type]-kohdassa joko [Single Color] tai [Multi-color].
6. Jos valitsit [Single Color] kohdassa 5, valitse raidan väri kohdasta [Single Color] valikossa.
7. Napauta [<] ikkunan ylävasemmassa kulmassa sulkeaksesi yksiväristen vaihtoehtojen ikkunan.
8. Jos valitsit [Multi-color] kohdassa 5, valitse viitattavat tiedot värimuutoksia varten.
  - [Depth]: Valitse syvyysero, jossa reitin värin muuttuu. Saatavilla olevat syvyysvälit ovat [5 m], [10 m] tai [20 m].
  - [Temperature]: Valitse lämpötilaero, jossa reitin värin muuttuu. Asetusväli on 0,2-2,0 astetta 0,2 asteen välein.
  - [Speed]: Valitse nopeusero, jossa reitin värin muuttuu. Saatavilla oleva asetusalue on 0,4 solmusta 3,8 solmuun, 0,2 solmun välein.
  - [Bottom Discrimination]: Kuljetun reitin väri vaihtuu suoraan merenpohjan havaitun koostumuksen mukaan. Muta: tumma oranssi; hiekka: keltainen; sora: teräksensininen; kivikko: tummanharmaa.
9. Jos valitsit [Temperature] tai [Speed] vaiheessa 8, säädä asetuksen arvoa liu'uttamalla liukusäädintä (tai napauttamalla näppäimistön kuvaketta tehdäksesi suoran syötön). Valitse [Depth] vaihtoehtoikkunasta. [Bottom Discrimination] ei sisällä asetusvaihtoehtoja.
10. Valitse [Track Thickness] kohdasta radan viivan paksuus.
11. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

**Huomautus:** Voit vaihtaa värityyppiä ja muuttaa raidan väriä raidan ponnahdusvalikosta.

### Väriyypin ja värin vaihtaminen ponnahdusikkunasta

1. Napauta kuljettua reittiä, jolloin näyttöön ilmestyy ponnahdusikkuna.
2. **Vaihda väriä (yksivärisille radoille)**, napauta [Track Color], ja valitse väri.
3. **Muuttaaksesi värityyppiä (vaihtelevan värin radoille)**, napauta [Color Logic], ja valitse sitten dataviite. Muita värienvaihtoasetuksia, kuten välejä ja alueita, voi käyttää vain valikosta (katso edellinen menettely).

## 3.5 Kuljettujen Reittien Poistaminen

Voit poistaa kuljetun reitit seuraavilla tavoilla:

- Yksittäisen reitin poistaminen kokonaan
- Kuljetun reitin osan poistaminen
- Kuljetun reitin automaattinen poistaminen
- Kaikkien kuljettujen reittien poistaminen

### 3.5.1 Yksittäisen kuljetun reitin poistaminen

**Huomautus:** Parhaillaan ajettavaa yksittäistä reittiä ei voida poistaa.

1. Napauta reittiä, jonka haluat poistaa. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Napauta [Delete]. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
3. Napauta [Yes]. Valittu reitti poistetaan.

### 3.5.2 Kuljetun reitin osan poistaminen

1. Napauta reittiä, jonka haluat poistaa. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Napauta [Delete]. Ponnahdusikkunaan ilmestyy kuljetun reitin poistamistoiminto.
3. Napauta tapaa, jolla haluat poistaa kuljetun reitin osan.  
[All by Color]: Valitse väri, jos haluat, että kaikki kuljetun reitin tietynväriset osat poistetaan.  
[From Here]: Poistaa kaikki reitin osuudet tietystä pisteestä alkaen.  
**Huomautus:** [From Here] ei ole käytettävissä aktiivisille kuljetuille reiteille.  
[Up to Here]: Poistaa kaikki reitin osuudet tiettyyn pisteeseen saakka.
4. Napauta [Yes] vahvistusikkunassa poistaaksesi valitut osat, tai napauta [No] peruuttaaksesi.

### 3.5.3 Reittien automaattinen poistaminen

Kun radan muisti täyttyy, voit käyttää [Auto Track Delete]-toimintoa poistaaksesi automaattisesti vanhimman radan.

1. [Home]-näytöltä napauta [Settings] => [Ship & Tracks].
2. Napauta [Track] näyttääksesi reittiasetukset.
3. Napauta [Auto Track Delete]-painiketta vaihtaaksesi tilaa [ON] ja [OFF] välillä.
4. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

### 3.5.4 Kuinka poistaa kaikki kuljetut reitit

**Huomautus:** Parhaillaan ajettavaa reittiä ei voida poistaa. Jos haluat poistaa ajettavan reitin, poista ensin reitin tallennus käytöstä (katso osa 3.3) ja tee sen jälkeen nämä vaiheet.

1. [Home]-näytöltä napauta [Settings] => [Ship & Tracks].
2. Napauta [Track] näyttääksesi reittiasetukset.
3. Napauta [Delete All Tracks]. Näyttöön ilmestyy vahvistusikkuna.
4. Napauta [Yes] poistaaksesi kaikki kuljetut reitit.
5. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

### 3. KULJETUT REITIT

Tämä sivu on tarkoituksellisesti tyhjä.

TENTATIVE

## 4. PISTEET JA MONIVIIVAT

### 4.1 Pisteet ja Tapahtumamerkit

Navigointikielessä piste tarkoittaa sijaintia, jonka merkitset näytölle. Piste voi olla kalastuspaikka, viitepiste tai muu tärkeä paikka. Voit luoda uuden pisteen Plotteri-, Tutka- tai Kaikuluotain-näytöistä. Voit myös asettaa pisteen määränpääksi ja luoda reitin.

Tapahtumamerkki on piste, joka merkitsee oman sijainnin. Voit luoda uuden tapahtumamerkin Plotteri-, Tutka- tai Kaikuluotain-näytöistä. Voit myös asettaa tapahtumamerkin määränpääksi ja luoda reitin.

Kun luot pisteen tai tapahtumamerkin, pisteen/merkin viereen ilmestyy kuvake. Sekä pisteet että tapahtumamerkit ilmoitetaan nousevassa numerojärjestyksessä sen mukaan milloin ne on luotu. Pisteille ja tapahtumamerkeille annetaan myös vastaava nimi. Esimerkiksi ensimmäinen luotu piste tallennetaan nimellä "PT1" ja ensimmäinen tapahtumamerkki tallennetaan nimellä "EV1".

Pisteen sijainti, symboli ja navigointitiedot (kantama, suuntima jne.) tallennetaan kohtaan [Points List]. Voit näyttää tai piilottaa pisteet. Oletusasetus näyttää kaikki pisteet. Voit muokata pistettä näytöltä tai [Points List].

### 4.2 Pisteet/Tapahtumamerkit-Asetukset

Voit määrittää valikosta pisteiden ja tapahtumamerkkien värin, muodon, koon ja muut ominaisuudet.

1. Napauta [Home]-näytöstä [Settings] => [Points]. Asetukset ilmestyvät näytön oikeaan reunaan.
2. Valitse pisteiden esitystapa osasta [Display Points].  
[Name and Icon]: Näyttää kaikkien pisteiden yhteydessä nimen ja kuvakkeen.  
[Icon]: Näyttää ainoastaan pisteen kuvakkeen.
3. Valitse kohdasta [Point Size] näytettävien pistekuvakkeiden koko.
4. Napauta [Default Point Symbol] ja valitse sitten valintaikkunasta oletussymboli (muoto). Alla oleva kuva näyttää käytettävissä olevat symbolit.



5. Napauta vasemmassa yläreunassa olevaa [<] -kuvaketta sulkeaksesi ikkunan.
6. Napauta [Default Point Color] ja valitse sitten valintaikkunasta oletusväri.
7. Napauta vasemmassa yläreunassa olevaa [<] -kuvaketta sulkeaksesi ikkunan.
8. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

### Pisteiden tehdasasetusten palauttaminen

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Points] => [Restore Default Settings].
2. Napauta [Restore Default Settings] näytön oikealla reunalla. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
3. Napauta [Yes] palauttaaksesi tehdasasetukset [Points]-valikosta tai [No], jos haluat peruuttaa.
4. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

## 4.3 Pisteen/Tapahtuman Luominen

### 4.3.1 Pisteen luominen

Pisteitä voidaan luoda kahdella eri tavalla: suoraan näytöllä tai liukuvalikosta.

#### Suoraan näytöllä

Napauta kohtaa, johon haluat luoda pisteen ja sen jälkeen ponnahtusikkunan kohtaa [New Point].

#### Liukuvalikosta

Pyyhkäise näytön oikeaa reunaa vasemmalle, jolloin liukuvalikko ilmestyy, ja napauta siitä kohtaa [Lat/Lon]. Anna uuden pisteen koordinaatit ja napauta sitten [OK].

### 4.3.2 Tapahtumamerkin luominen

#### Kahden sormen [Function Gesture]

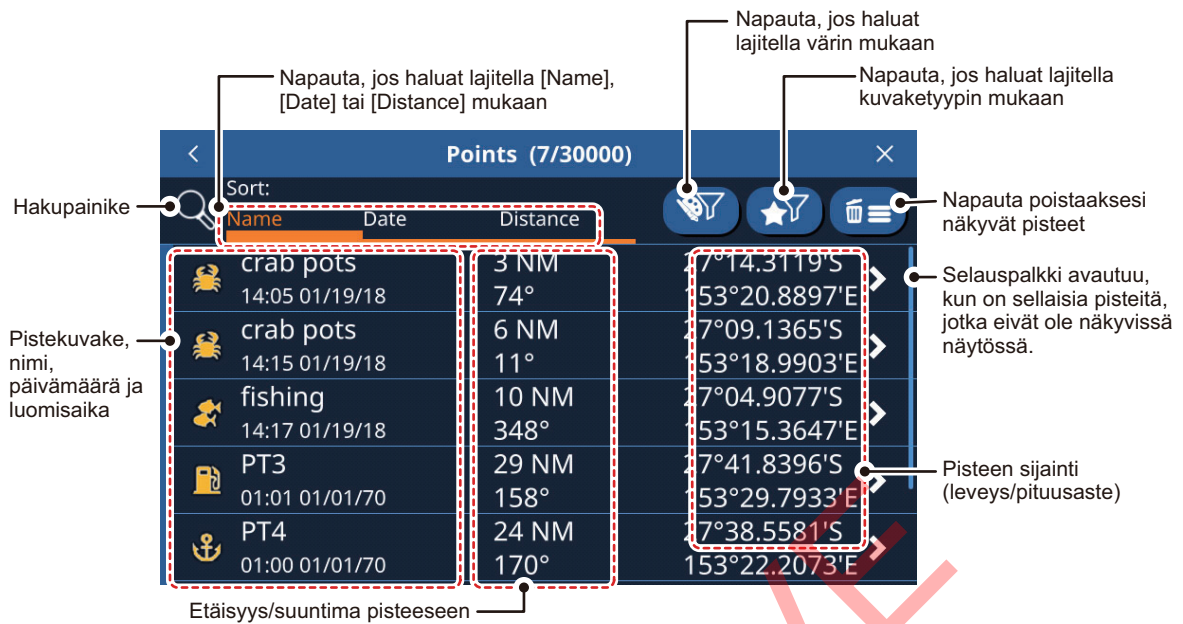
Napauta tai kaksoisnapauta näyttöä kahdella sormella samanaikaisesti.

**Huomautus:** [Function Gesture] on asetettava sitä ennen asetuksesi [Event] valikosta [Home] => [Settings] => [General] => [Function Gestures].

#### Liukuvalikosta

Pyyhkäise näytön oikeaa reunaa vasemmalle, jolloin liukuvalikko ilmestyy, ja napauta siitä kohtaa [Event Mark].

## 4.4 Pisteluettelo Yleiskuvaus



### 4.4.1 Pisteluettelon tarkastelu

Napauta [Home]-näytöstä [List] => [Points].

### 4.4.2 Pisteluettelon hakeminen

1. Napauta [Points]-luettelon vasemmassa yläkulmassa olevaa hakupainiketta. Ohjelmistonäppäimistö ilmestyy näkyviin.
2. Anna haettavan pisteen nimi tai nimen osa ja napauta sitten [OK]. Luettelo näyttää ainoastaan ne pisteet, jotka vastaavat hakuasi.

### 4.4.3 Pisteluettelon lajitteleminen

Voit lajitella luettelon pisteen nimen tai luomispäivän tai etäisyyden omaan alukseen perusteella. Napauta [Name], [Date] tai [Distance] -merkintää luettelon yläpuolella.

### 4.4.4 Pisteluettelon suodattaminen

Voit suodattaa luettelon värin, symbolin tai värin ja symbolin yhdistelmän mukaan. Pisteet, jotka eivät vastaa näitä hakuheitoja, jäävät piiloon.

1. Napauta pisteluettelon oikeassa yläreunassa olevaa suodattimen painiketta.
2. Napauta suodatinta, jota haluat käyttää. Luettelon pisteet muuttuvat sen mukaan. Jos haluat nähdä suodattimen kaikki pisteet, napauta [All].

## 4.5 Pisteiden Siirtäminen

Voit siirtää pistettä kahdella tavalla: näytöllä tai muokkaamalla pisteen sijaintia kohdasta [Points List].

**Pisteiden sijainnin muokkaaminen [Points] -luettelosta kuvataan kappale 4.7.**

**Pisteiden siirtäminen näytöllä tapahtuu seuraavalla tavalla:** noudata alla olevaa menettelyä.

1. Napauta pistettä, jolloin näyttöön ilmestyy ponnahdusikkuna. (Piste on oikein valittuna, jos "point" ruutu tulee näkyviin.)
2. Valitse [Move].
3. Napauta pisteen uutta sijaintia ja sen jälkeen näytön oikeassa yläreunassa olevaa painiketta [Save].

## 4.6 Pisteiden Poistaminen

Voit poistaa yksittäisiä pisteitä suoraan näytöltä ja [Points]-luettelosta. Kaikki pisteet voidaan poistaa [Points]-luettelosta.

### 4.6.1 Pisteiden poistaminen näytöltä

1. Napauta pistettä, jonka haluat poistaa. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Napauta [Delete]. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
3. Poista valittu piste napauttamalla [Yes].

### 4.6.2 Pisteiden poistaminen Pisteet-luettelosta

Yksittäisen pisteen poistaminen

1. Napauta [Home]-näytöstä [List] => [Points], jolloin näyttöön ilmestyy [Points]-luettelo.
2. Napauta pistettä, jonka haluat poistaa.
3. Napauta [Delete]. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
4. Poista valittu piste napauttamalla [Yes].

### 4.6.3 Kaikkien pisteiden tai tiettyjen pisteiden poistaminen

1. Napauta [Home]-näytöstä [Lists] => [Points], jolloin näyttöön ilmestyy [Points]-luettelo.
2. **Poistaaksesi vain määritetyt pisteet**, aseta luettelosuodatin viitaten kappale 4.4.4.  
**Poistaaksesi kaikki pisteet**, aseta listasuodattimet sekä väri- että symbolivalinnoille [All].
3. Napauta luettelon oikeassa yläreunassa olevaa roskakorikuvaketta. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
4. Napauta [Yes] poistaaksesi kaikki luetellut pisteet.

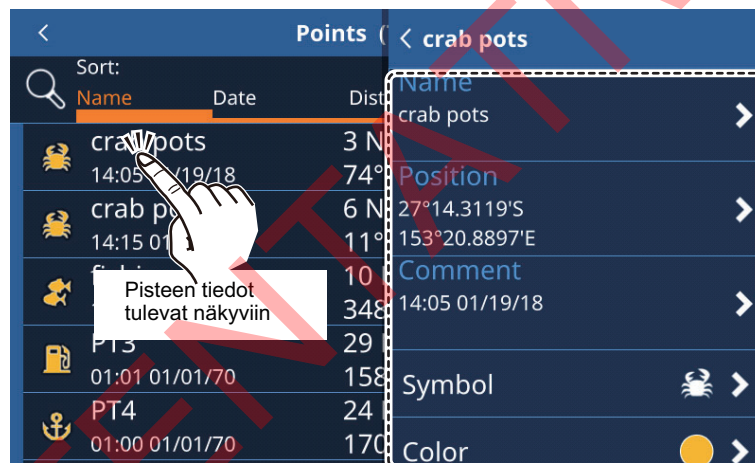
## 4.7 Pisteiden Muokkaaminen

Voit muokata minkä tahansa pisteen ominaisuuksia [Points]-luettelosta tai ponnahtusikkunasta.

### 4.7.1 Pisteiden muokkaaminen näytöllä

1. Napauta pistettä, jota haluat muokata. Ponnahtusvalikko avautuu.
2. **Jos haluat muuttaa pisteen sijaintia**, napauta [Edit Position]. Anna uuden pisteen koordinaatit ja napauta sitten [OK].
3. **Jos haluat muuttaa pisteen nimeä**, napauta [Name]. Kirjoita uuden pisteen nimi ja napauta [OK].
4. **Jos haluat muuttaa pisteen kuvausta**, napauta [Comment]. Syötä uuden pisteen kuvaus ja napauta [OK].
5. **Jos haluat muuttaa pisteen väriä**, napauta [Color]. Valitse pisteelle uusi väri ja napauta [<].
6. **Jos haluat muuttaa pisteen symbolia**, napauta [Symbol]. Valitse uusi symboli pisteelle ja napauta [<].

### 4.7.2 Pisteiden muokkaaminen [Points]-luettelosta



Napauta mitä tahansa tietokenttää muokataksesi tietoja.

Tietokenttiä, joita ei näytetä tässä kuvassa

- [Go To]: Asettaa valitun pisteen pikareittimääränpääksi.
- [Locate on map]: Paikantaa valitun pisteen kartalla.
- [Add to active route]: Lisää valitun pisteen aktiiviseen reittiin uutena reittipisteenä.
- [Delete]: Poistaa valitun reittipisteen

1. Napauta [Home]-näytöstä [Lists] => [Points], jolloin näyttöön ilmestyy [Points]-luettelo.
2. Napauta pistettä, jota haluat muokata. Pisteiden tietokentät ilmestyvät näytön oikeaan reunaan.
3. Muokkaa pistettä tarvittaessa.  
**Muuttaaksesi pisteen nimeä, sijaintia, symbolia, kuvausta tai väriä**, katso kappale 4.7.1.  
**Jos haluat asettaa pisteen reitin määränpääksi**, napauta [Go To]. Järjestelmä luo pikareitin, jossa piste on määränpää.  
**Jos haluat hakea pisteen näytöltä**, napauta [Locate on Map]. Piste näkyy näytöllä kohdistin pisteen päällä.  
**Jos haluat lisätä pisteen ajettavana olevaan reittiin**, napauta [Add to Active Route]. Piste lisätään ajettavana olevan reitin viimeiseksi reittipisteeksi.

## 4.8 Kaikkien Pisteiden Näyttäminen tai Piilottaminen

Voit näyttää tai piilottaa kaikki kerrosvalikon näytöllä olevat pisteet.

Pyyhkäise näytön alaosa ylöspäin, jotta kerrosvalikko tulee näkyviin, ja napauta vaihtoruutua kohdassa [Show Points], jotta näkyviin tulee [ON] (näytä) tai [OFF] (piilota) tarpeen mukaan.

## 4.9 Mikä on Moniviiva?

Moniviiva on käyttäjän määrittämä viiva, joka koostuu vähintään kahdesta pisteestä. Moniviivoja käytetään tavallisesti osoittamaan verkkojen sijaintipaikka tai vältettävä alue. Näitä viivoja ei voi muuttaa reitiksi, ja ne ilmoitetaan kartan merkkien ja viivojen lisäksi.

## 4.10 Moniviivan Luominen

Moniviivat ovat useamman suoran viivan yhdistelmiä. Jokainen suora viiva viitataan nimellä "Vertex".

1. Napauta sijaintia, josta haluat aloittaa moniviivan. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Valitse [New Polyline]. Piste ilmestyy valittuun sijaintiin.
3. Napauta moniviivan seuraavan pisteen kohtaa. Ensimmäisen pisteen ja tämän pisteen väliin muodostuu viiva, joka muodostaa moniviivan ensimmäisen verteksin.
4. Toista vaihe 3 tarpeen mukaan, kunnes olet saanut moniviivan valmiiksi.
5. Napauta [Save] tallentaaksesi uuden moniviivan. Moniviiva tallentuu [Polylines]-luetteloon, joka on valikossa [List].

## 4.11 Moniviivat-Luettelo

Näytä polylinjan tiedot, [Home]-näköystä, napauta [Lists] => [Polylines].

Lajittele luettelo napauttamalla sitä

Hakupainike

Napauta poistaaksesi luetellut (suodatetut) kohteet.

**Muokkausikkuna**

**[Detail]:** Näyttää valitun viivan kaikki verteksit ja verteksin tiedot.  
**[Color]:** Muuttaa moniviivan väriä.  
**[Delete]:** Poistaa valitun moniviivan.

Moniviivan nimi, väri, luontipäivä ja kellonaika

Moniviivan pituus

Verteksejä moniviivalla

**Verteksiluettelo**

**Muokkausikkuna**

**[Name]:** Muuta valitun kärkipisteen nimeä.  
**[Position]:** Muuttaa valitun verteksin sijaintia.  
**[Delete]:** Poistaa valitun verteksin.  
**[Locate on Map]:** Paikantaa valitun verteksin kartalla ja siirtää näytön näyttämään verteksin keskellä.

**[NAME]:** Näyttää valitun kärkipisteen nimen.  
**[BRG]:** Näyttää suuntiman seuraavaan verteksiin.  
**[DST]:** Näyttää etäisyyden seuraavaan verteksiin.  
**[TOT]:** Näyttää kokonaistäisyyden aloituspisteestä jokaiseen verteksiin.

## 4.12 Moniviivan Väriasetukset

Vaihda moniviivan väriä seuraavalla tavalla:

1. Napauta [Home]-näytöstä [List] => [Polylines].
2. Napauta viivaa, jonka väriä haluat muuttaa. Näyttöön ilmestyy moniviivan tiedot sisältävä ikkuna.
3. Napauta [Color] ja valitse sitten valintaikkunasta oletusväri.
4. Napauta vasemmassa yläreunassa olevaa [<] -kuvaketta sulkeaksesi ikkunan.
5. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

## 4.13 Moniviivojen Hakeminen Kartalta

1. Napauta [Home]-näytöstä [List] => [Polylines].
2. Napauta viivaa, jonka haluat hakea. Näyttöön ilmestyy moniviivan tiedot sisältävä ikkuna.
3. Napauta [Detail] näyttääksesi polylinjan verteksilistan.

#### 4. PISTEET JA MONIVIIVAT

4. Napauta mitä tahansa verteksiä nähdäksesi niiden tiedot.
5. Napauta [Locate on Map].  
Valikko sulkeutuu, ja kartta siirtyy näyttämään valitun moniviivan näytön keskellä.

### 4.14 Moniviivojen Poistaminen

**Jos haluat poistaa yksittäisen moniviivan, toimi seuraavalla tavalla.**

1. Napauta [Home]-näytöstä [List] => [Polylines].
2. Napauta viivaa, jonka haluat poistaa. Näyttöön ilmestyy moniviivan tiedot sisältävä ikkuna.
3. Napauta [Delete]. Vahvistusikkuna avautuu.
4. Napauta [Yes] poistaaksesi valitun viivan.
5. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

**Poista kaikki viivapolut**, noudata alla olevaa menettelyä.

1. Napauta [Home]-näytöstä [List] => [Polylines].
2. Napauta luettelon oikeassa yläreunassa olevaa roskakorikuvaketta.  
Vahvistusviesti tulee näkyviin.
3. Napauta [Yes] poistaaksesi kaikki luetellut pisteet.
4. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

### 4.15 Verteksin Poistaminen

Voit poistaa yksittäisen verteksin mistä tahansa moniviivasta seuraavalla tavalla.

**Huomautus:** Verteksejä voi poistaa vain yksitellen.

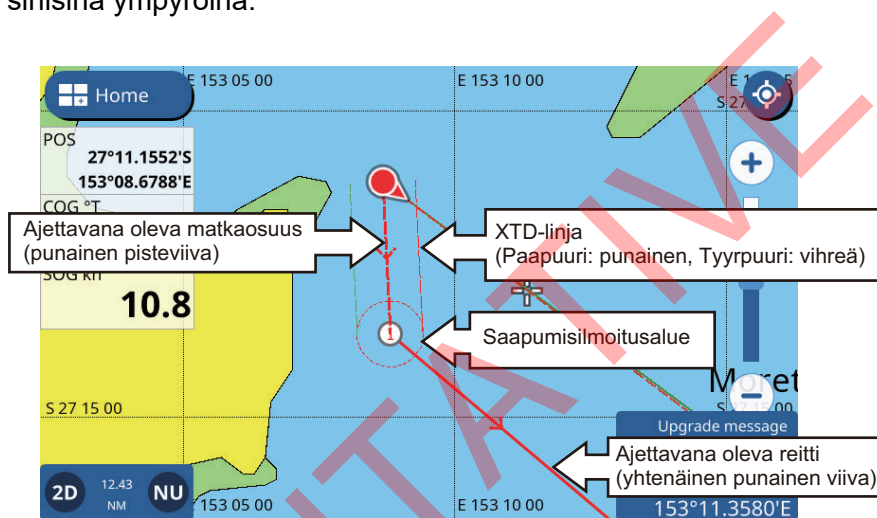
1. Napauta [Home]-näytöstä [List] => [Polylines].
2. Napauta viivaa, jonka haluat hakea. Näyttöön ilmestyy moniviivan tiedot sisältävä ikkuna.
3. Napauta [Detail] näyttääksesi polylinjan verteksilistan.
4. Napauta mitä tahansa verteksiä nähdäksesi niiden tiedot.
5. Napauta [Delete]. Vahvistusikkuna avautuu.
6. Poista valitun verteksin napauttamalla [Yes].
7. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

# 5. REITIT

## 5.1 Mikä on Reitti?

Matka yhdestä paikasta toiseen sisältää usein monia kurssinmuutoksia, jolloin tarvitaan useita reittipisteitä, jonne voi navigoida peräjälkeen. Lopulliseen määränpään vievien reittipisteiden sarjaan kutsutaan reitiksi.

Kun olet luonut reitin, voit navigoida sinne. Kun navigoit reittiä (tunnetaan nimellä 'aktiivinen reitti'), reitin pisteet ovat valkoisia ympyröitä ja punainen viiva nuolineen yhdistää pisteet toisiinsa. Nuolet osoittavat reitin kulkusuunnan. Ei-aktiiviset reitit näkyvät navigointisuuntaan osoittavina sinisinä nuoliviivoina, ja reittipisteet näkyvät sinisinä ympyröinä.



## 5.2 Reittien Luominen

### 5.2.1 Pikareitit

Pikareitti käyttää [Go To]-ominaisuutta luodakseen 'väliaikaisen' reitin. Napauta kartan jotain kohtaa tai pistettä ja sen jälkeen ponnahdusvalikon kohtaa [Go To]. Valittu piste/sijainti asetetaan määränpääksi, ja reittiviiva näkyy punaisena pisteiviivana. Reittiviivan nuolet osoittavat navigoinnin suunnan.

**Huomautus:** Pikareittejä ei tallenneta [Routes]-listaan, eikä määränpäättä tallenneta [Points]-listaan.

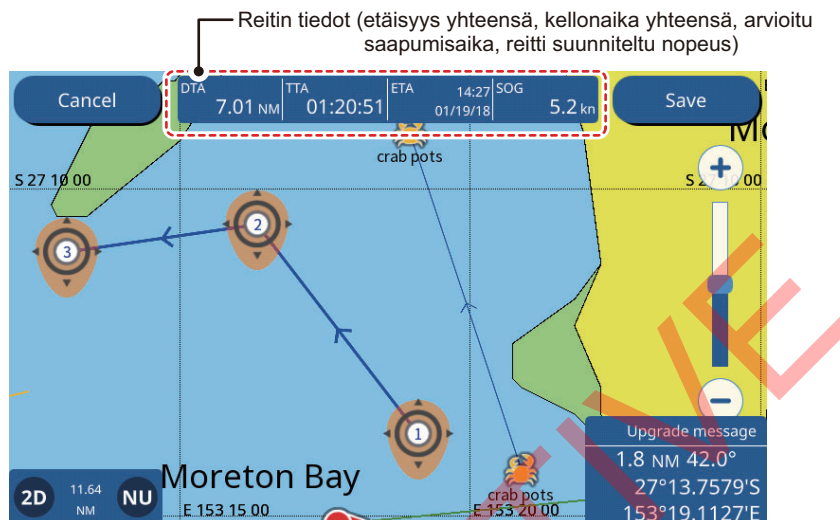
### 5.2.2 Suunnitellut reitit reittipisteineen

Suunniteltu reitti sisältää vähintään kaksi reittipistettä, ja sen mukana tallentuvat nimi, kommentti ja muut tiedot. Oletusnimi suunnitelluille reiteille on 'RTxxxx' (xxxx osoittaa reitin numeron ja ensimmäinen reitti numeroidaan 0001). Uusissa reiteissä ei oletusasetuksena ole kommenttia.

Voit muuttaa luodessasi reitin nimeä, ja voit muuttaa reitin kommenttia, kun reitti on tallennettu.

**Uuden suunnitellun reitin luominen tapahtuu seuraavalla tavalla:**

1. Napauta sijaintia, josta haluat aloittaa uuden reitin. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Napauta [New Route]. Näyttö siirtyy reitinluomistilaan, ja valitusta sijainnista tulee reitin ensimmäinen piste. Ensimmäinen reittipiste on merkitty numerolla '1'.
3. Napauta kohtaa, johon haluat asettaa reitin seuraavan pisteen. Toinen reittipiste on merkitty numerolla "2".
4. Toista vaihe 3 tarpeen mukaan. Reitin uudet pisteet numeroidaan nousevasti.



5. **Lopeta reitin luominen napauttamalla**, näytön oikeassa yläreunassa olevaa [Save].
6. **Jos et halua antaa reitille nimeä, vaan käyttää oletusnimeä**, napauta [OK], tai anna nimi uudelle reitille ja napauta [OK]. Uusi reitti on nyt tallennettu ja näkyy [Routes] -luettelossa.

## 5.3 Kuinka Käyttää Automaattista Reititystä

Automaattinen reititys-toiminto luo automaattisesti reitin kahden pisteen välille ottaen huomioon turvallista syvyyttä, korkeutta ja veneen leveyttä koskevat määrytykset ja antaen täten arvion määränpäähäsi vievästä turvallisesta reitistä. Automaattinen reititys voidaan käynnistää pisteissä, reittiosuuksilla (passiiviset reitit vain), kartografisessa kohteessa ja kartalla. Riippuen valitusta kartta-tilasta, reititys näytetään seuraavasti:

- Navionics: [Dock-to-dock Autorouting]
- C-MAP: [Easy Routing]

Sinun ei tarvitse kuin antaa määränpää. Se voi olla hiljattain lisätty piste tai mikä tahansa edellä mainittu piste, joka on sillä hetkellä näytöllä. (kokonaisuetaisyys ei voi olla yli 100 nm). Automaattinen reititys analysoi reitin nykyisen sijaintisi ja valitun pisteen välillä ja luo reitin, asettaen reitin osia tarvittaessa, jotta pääset pois alueista, jotka ylittävät valikossa asetetut turvallisuusarvot. Automaattinen reititys analysoi jokaisen osuuden turvallisuuden kolmessa tasossa: turvallinen taso, mahdollisesti vaarallinen taso ja vaarallinen taso, ja väri koodaa ne vastaavasti, vihreä tarkoittaa turvallista, keltainen tarkoittaa mahdollisesti vaarallista ja punainen tarkoittaa vaarallista.

**Huomautus:** Karttakortti täytyy asettaa, jotta Automaattinen reititys toimii. Kaikki karttakortit eivät sisällä Automaattinen reititys. Viesti "No charts with Auto Routing data found." tulee näkyviin, jos karttakortilla ei ole Automaattinen reititys.

**AUTOMAATTINEN REITITYS VASTUUVAPAUSLAUSEKE:** Automaattisen reitityksen tarkkuus rajoittuu navigointilaitteeseesi ladattujen karttojen saatavuuteen ja kartoissa käytettyjen alkuperäisten lähdeaineistojen tarkkuuteen. Muista aina käyttää navigointiin tarkimpia ja ajankohtaisimpia saatavana olevia Furunon karttoja. Kansallisten merikartoituslaitosten uudet tiedot voivat tehdä kartoistasi milloin tahansa vanhentuneita. Automaattinen reititys on vain navigoinnin apuväline ja sitä tulee käyttää yhdessä perinteisten navigointikäytäntöjen kanssa. Veneesi navigoijan on arvioitava ehdotettu reitti virallisten merenkulkujulkaisujen avulla ja tilanteen mukaan. Ehdotetun reitin muutokset ja hyväksyntä on tehtävä ennen navigoinnin aloittamista.

### Kuinka asettaa TURVALLISET arvot Automaattinen Reititys

Automaattinen reititys-toiminnossa käytettävien turvallisuusmäärittelyjen asettaminen on kuvattu seuraavassa.

1. [Home]-näytöstä napauta [Settings] => [Routes] => [Dock-to-dock Autorouting] / [Easy Routing].
2. [Depth] on vähimmäisturvallinen syvyys, eli veneesi syväys.
3. [Height] on vähimmäisturvallinen korkeus, eli veneesi korkeus.
4. [Width] on polun minimi-leveys.
5. [Timeout] on aika odottaa ennen Automaattinen reititys-toiminnosta poistumista, kun se ei voi luoda reittiä.
6. [Safe Margin] Turvallinen marginaali on aluksesi ja vaarallisen/ navigointikelvottoman alueen vähimmäisväli (300 m). Alue voi olla maata tai vettä. Aseta se päälle kunnioittaaksesi tätä etäisyyttä (näytetään vain C-MAP-kartta-tilassa).
7. Aseta pois päältä [Respect Draft], jos haluat jättää huomiotta syvyydet, jotka ovat matalampia kuin [Safe Depth]-asetus (näytetään vain C-MAP Kartta-tilassa).

### Reitin luominen Automaattinen Reititys

1. Napauta pistettä käyttääksesi sitä Automaattinen reitin määränpäänä. Kontekstivalikko tulee näkyviin.
2. Valitse [Dock-to-dock Autorouting] / [Easy Routing]. Järjestelmä tarkastaa, onko jokin reitti parhaillaan ajettavana ja onko määränpää 100 nm:n etäisyysrajan sisäpuolella.  
**Jos jokin reitti on aktiivinen**, näyttöön ilmestyy vahvistusviesti, jossa kysytään, haluatko vaihtaa määränpää. Valitse [YES] tai [NO] tarpeen mukaan.  
**Jos valittu määränpää on 100 nm:n ulkopuolella**, näyttöön ilmestyy lisäksi ilmoitus, joka sanoo, että määränpään on oltava alle 100 nm:n päässä. Jos määränpää täyttää molemmat edellytykset, järjestelmä laskee reitin valittuun määränpäähän.
3. Kun reitti on laskettu valmiiksi, näyttöön ilmestyy vahvistusviesti, jossa kysytään, haluatko aloittaa navigoinnin tai tallentaa määränpään uudeksi pisteeksi. Valitse [Start Nav], jos haluat aloittaa navigoinnin valittuun määränpäähän. Automaattinen reitti tallennetaan ja navigointi alkaa.

## 5. REITIT

Jos olet tallentanut reitin, aloitus- ja lopetuspisteen liput ja reitti pysyvät näytöllä. Jos olet poistunut tallentamatta reittiä, liput ja reitti poistuvat. Liput ja reitti poistuvat myös, kun virta katkaistaan.

Reitin värikoodaus

Reitit, jotka on luotu Automaattinen Reititys-ominaisuudella, on väri-koodattu.

- Vihreä: Turvallinen/Suositteltu.
- Oranssi: Huomio
- Punainen: Saattaa olla vaarallinen
- Harmaa: Tuntematon turvallisuustila

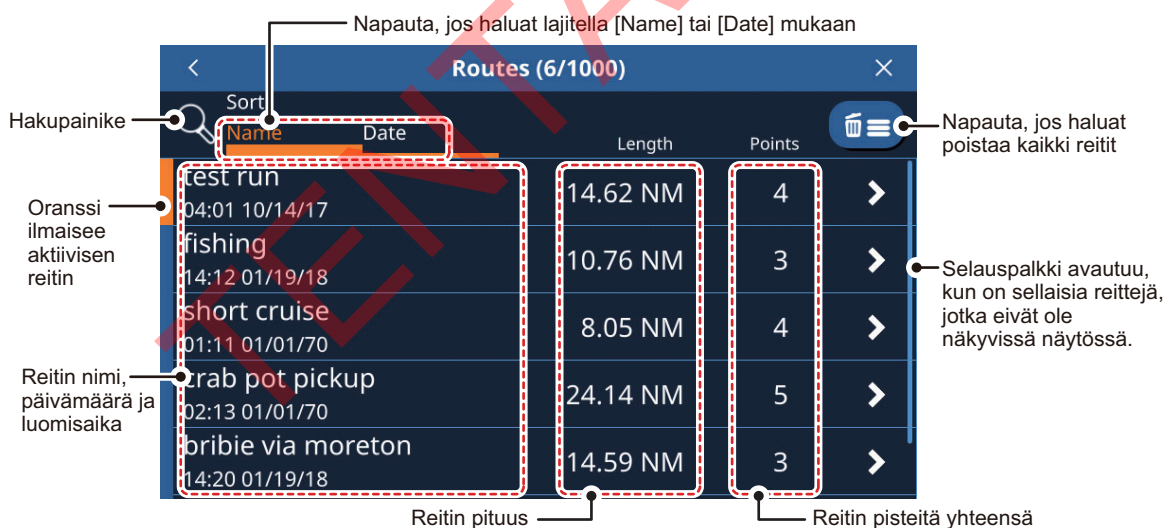
Tarkista AUTOMAATTINEN REITITYS VASTUUVAPAUCLAUSEKE, kun Navigointi on luotu reiteille.

## 5.4 Reitiluettelo

### 5.4.1 Reitiluettelon näyttäminen

[Routes List] näyttää kaikki laitteen muistiin tallennetut reitit. Napauta [Home]-näytöstä [Lists] => [Routes], jolloin näyttöön ilmestyy [Routes]-luettelo.

Pyyhkäise luetteloa ylös tai alas, jos haluat katsoa reittejä, jotka eivät ole näkyvissä näytöllä.



### 5.4.2 Reitiluettelon hakeminen

1. Napauta [Routes]-luettelon oikeassa yläkulmassa olevaa hakupainiketta. Ohjelmistonäppäimistö ilmestyy näkyviin.
2. Anna haettavan reitin nimi tai nimen osa ja napauta sitten [OK]. Luettelo näyttää ainoastaan ne reitit, jotka vastaavat hakuasi.  
**Jos haluat tyhjentää haun ja näyttää kaikki reitit**, napauta hakupainiketta uudestaan.

### 5.4.3 Reittiluettelon lajitteleminen

Voit lajitella reittiluettelon aakkosnumeerisesti (kirjaimet > numerot) tai reitin luomis päivän perusteella. Napauta luettelosta [Name] tai [Date] merkintää.

### 5.4.4 Reittitietojen muokkaaminen

Voit muokata useimpia reittitietoja [Routes]-luettelosta.

Reittitietojen muokkaaminen tapahtuu napauttamalla reittiä [Routes]-luettelosta ja sen jälkeen [Details].

#### Reitin muokkaaminen [Routes] -luettelosta

- [Name]: Napauta nimikenttää muokataksesi reitin nimeä.
- [Comment]: Napauta kommenttikenttää muokataksesi kommenttia.
- [Start Nav]: Napauta aloittaaksesi reitin navigoinnin.  
**Huomautus:** Jos reitti on jo aktiivinen, vahvistusviesti tulee näkyviin. Napauta [Yes] pysäyttääksesi aktiivisen reitin ja siirtyäksesi valittuun reittiin.
- [Detail]: Napauta nähdäksesi reitin tiedot. Avaa valitun reitin reittipisteen tiedot.
- [Reverse]: Napauta, jos haluat navigoida reitin päinvastaiseen suuntaan (aloitus lopetuspisteestä).  
**Huomautus:** Jos reitti on jo aktiivinen, vahvistusviesti tulee näkyviin. Napauta [Yes] pysäyttääksesi aktiivisen reitin ja siirtyäksesi valittuun reittiin.
- [Delete]: Napautuksen jälkeen ilmestyy vahvistusviesti; napauta [Yes] poistaaksesi valitun reitin.
- [Locate on Map]: Napauta nähdäksesi reitin sijainnin kartalla. Kartta siirtyy näyttämään valitun reitin näytön keskellä.
- [Convert to Polyline]: Napauta muuttaaksesi valitun reitin moniviivaksi.  
**Huomautus 1:** Kun reitti on muutettu moniviivaksi, sitä ei voida enää navigoida, ja se poistetaan [Routes] luettelosta. Toimenpidettä ei voi myöskään perua. Ole siis varovainen muuttaessasi reittejä moniviivaksi.  
**Huomautus 2:** Aktiivisia reittejä ei ole mahdollista muuttaa moniviivaksi.

#### Reittipisteen tietojen muokkaus

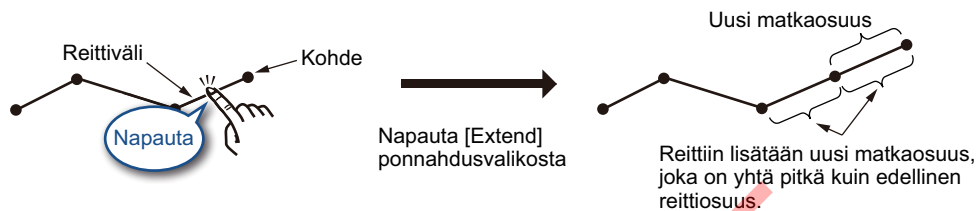
Napauta olemassa olevaa reittiä, jolloin näyttöön ilmestyy ponnahtusvalikko, ja sen jälkeen kohtaa haluttua vaihtoehtoa.

- [Start Nav From Here]: Aloittaa reitin navigoinnin valitusta reittipisteestä.
- [Go To]: Asettaa valitun reittipisteen pikareittimääränpääksi.
- [Delete]: Poistaa valitun reittipisteen. Reitti piirretään uudelleen ja tallennetaan ilman poistettua reittipistettä.
- [Locate on Map]: Näyttää valitun reittipisteen näytön keskellä.

## 5.5 Reittien Laajentaminen Näytöllä

Voit jatkaa reittiä sen viimeisestä reittipisteestä. Tästä on apua silloin, kun haluat matkata reitin viimeistä pistettä kauemmaksi.

1. Napauta reitin mitä tahansa osuutta. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Valitse [Extend]. Uusi reittipiste lisätään reitin loppuun reitin viimeistä osuutta vastaavalle etäisyydelle. Voit sitten siirtää uutta reittipistettä joko napauttamalla uutta sijaintia tai painamalla uuden reitin pistettä pitkään ja vetämällä sen haluttuun kohtaan.



3. Napauta [Save] tallentaaksesi laajennetun reitin.

## 5.6 Reittipisteiden Luominen Näytöllä

Voit lisätä reittiosuuksien väliin reittipisteen, jos tarvitset reitille lisäpisteen.

1. Napauta reitin osuutta. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Napauta [Insert]. Valittuun osuuteen lisätään uusi reittipiste. Voit sen jälkeen siirtää uutta pistettä.
3. Napauta uutta sijaintia tai paina uuden reitin pistettä pitkään ja vedä se haluttuun kohtaan.
4. Napauta [Save] tallentaaksesi uuden reittipisteen reittiin.

## 5.7 Reittipisteiden Siirtäminen Näytöllä

Voit siirtää reitillä olevaa reittipistettä seuraavalla tavalla:

1. Napauta reittipistettä, jonka haluat siirtää. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Napauta [Move]. Valittu reittipiste voidaan nyt siirtää.
3. Napauta uutta sijaintia tai paina uuden reitin pistettä pitkään ja vedä se haluttuun kohtaan.
4. Napauta [Save] tallentaaksesi uuden pisteen sijainti reittiin.

## 5.8 Reittipisteen Poistaminen

Reitillä olevat tarpeettomat pisteet voi poistaa joko valikosta tai suoraan näytöllä.

### 5.8.1 Reittipisteen poistaminen näytöltä

1. Napauta pistettä, jonka haluat poistaa. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Napauta [Delete QP]. Vahvistusikkuna ilmestyy näkyviin.
3. Poista valittu piste napauttamalla [Yes].

Reitti piirretään uudestaan ilman poistettua pistettä.

## 5.8.2 Reittipisteen poistaminen valikosta

1. Napauta [Home]-näytöstä [List] => [Routes], jolloin näyttöön ilmestyy [Routes]-luettelo.
2. Napauta reittiä, joka sisältää poistettavan reittipisteen, ja valitse sitten [Detail] valintaikkunassa. Reittipisteluettelo ilmestyy.  
**Huomautus:** Reittipisteluettelo näyttää kaikki reitillä käytetyt pisteet.
3. Napauta reittikohtaa, jonka haluat poistaa, ja napauta sitten [Delete]. Vahvistusikkuna ilmestyy näkyviin.
4. Valitse [Yes] poistaaksesi valitun reittipisteen.  
**Jos valittu piste on käyttäjän määrittämä piste**, pistettä ei poisteta, mutta se poistetaan reitiltä.  
**Jos valittu piste on reittipiste**, piste poistetaan pysyvästi.
5. Toista vaiheet 3-4, jos haluat poistaa reitistä muitakin pisteitä.
6. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

## 5.9 Reittien Poistaminen

Reittejä voidaan poistaa kolmella eri tavalla.

**Huomautus:** Aktiivisia reittejä ei ole mahdollista poistaa. Jos haluat poistaa aktiivisen reitin, lopeta reitin navigointi ja poista reitti sen jälkeen.

- Ponnahdusvalikosta
- Reittiluettelosta
- Valikosta

### 5.9.1 Reitin poistaminen ponnahdusvalikosta

1. Napauta reittipistettä, jonka haluat poistaa. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Napauta [Delete Route]. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
3. Poista valittu reitti napauttamalla [Yes].

### 5.9.2 Reittien poistaminen [Routes] -luettelosta

1. Napauta [Home]-näytöstä [List] => [Routes], jolloin näyttöön ilmestyy [Routes]-luettelo.
2. **Poista yksittäinen reitti** napauttamalla reittiä ja napauttamalla sitten poista.  
**Jos haluat poistaa kaikki reitit**, napauta luettelon oikeassa yläreunassa olevaa roskakorikuvaketta.
3. Vahvistusviesti tulee näkyviin. Poista valitut reitit napauttamalla [Yes].
4. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

### 5.9.3 Reittien poistaminen valikosta

1. [Home]-näytöstä napauta [Routes] => [Routes]. Valikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Napauta [Delete All Routes] valikkoasetuksista. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
3. Napauta [Yes], jos haluat poistaa kaikki reitit.
4. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

## 5.10 Reitin Laskentanopeuden Asetus

1. [Home]-näytöstä napauta [Routes] => [Routes]. Valikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Valikossa [Route Planning Speed] määritä käytettävä oletusnopeus. Muuta nopeusarvoa vetämällä liukusäädintä tai napauttamalla näppäimistö kuvaketta, anna arvo ja napauta sitten [OK].
3. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

## 5.11 Reittien Näyttäminen/Piilottaminen Näytöllä

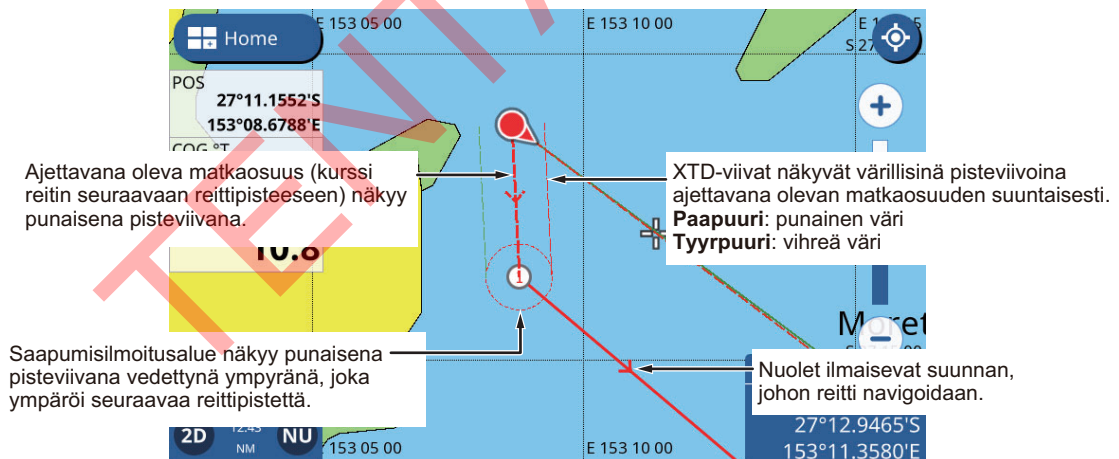
Voit näyttää tai piilottaa kaikki kerrosvalikon näytöllä olevat reitit. Pyyhkäise näytön alareunasta ylöspäin näyttääksesi kerrostetun valikon, napauta sitten [Show Routes] -valintaruutua näyttääksesi [ON] tai [OFF] tarpeen mukaan.

**Huomautus:** Aktiivista reittiä ei voi piilottaa ennen kuin se on joko ajettu loppuun tai peruttu.

## 5.12 Reitin Navigoiminen

### 5.12.1 Reitin valitseminen näytöstä

1. Valitse reitti, johon haluat navigoida. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Napauta [Start Nav].



Valittu reitti näkyy nyt punaisena, ja seuraavaan reittipisteeseen vievä kurssi pisteiviivana. Osuuksissa olevat nuolet ilmaisevat navigoinnin suunnan.

### 5.12.2 Reitin valitseminen [Routes]-luettelosta

1. Napauta [Home]-näytöstä [List] => [Routes], jolloin näyttöön ilmestyy [Routes]-luettelo.
2. Valitse reitti, johon haluat navigoida. Valikkoasetukset ilmestyvät näytön oikeaan reunaan.
3. Napauta [Start Nav]. Luettelo sulkeutuu, ja valitun reitin navigointi alkaa. Valittu reitti näkyy nyt punaisena, ja seuraavaan reittipisteeseen vievä kurssi pisteiviivana. Osuuksissa olevat nuolet ilmaisevat navigoinnin suunnan.

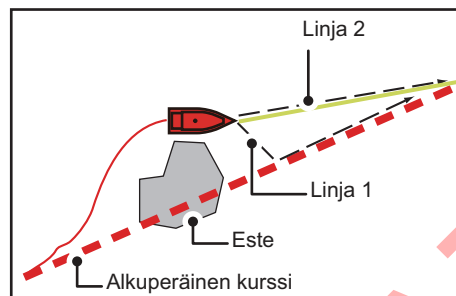
### 5.12.3 Navigointi reitin määritetystä pisteestä

1. Napauta reitin sijaintia, josta haluat aloittaa navigoinnin. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Napauta [Start Here]. Reitin navigointi alkaa valittu piste ensimmäisenä reittipisteenä.

## 5.13 Reitin Navigoinnin Muuttaminen

### 5.13.1 Navigoinnin uudelleenaloitus

Kun väistät jotain estettä tai kun aluksesi ajautuu reitiltä, poistut kurssilta - katso kuvan viiva 1. Jos sinun ei tarvitse palata alkuperäiselle kurssille, voit jatkaa seuraavaan reittipisteeseen nykyisestä sijainnistasi - katso kuvan viiva 2.



1. Napauta seuraavaa reittipistettä tai reittiosuutta, jolloin näyttöön ilmestyy ponnahdusikkuna.
2. Napauta [Restart Nav].

### 5.13.2 Reitin kulkeminen päinvastaiseen suuntaan

Voit kulkea reitin reittipisteisiin myös päinvastaiseen suuntaan. Tämä ominaisuus on hyödyllinen, kun haluat jäljittää reitin valitusta pisteestä alkuun.

**Huomautus:** Tämä toiminto ei ole käytettävissä aktiivisiin reitteihin.

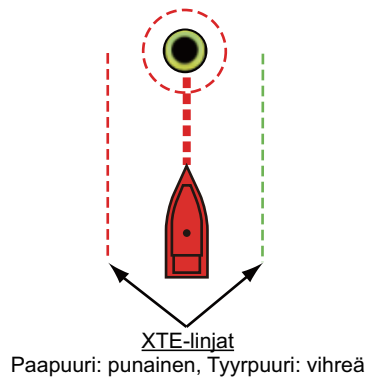
1. Napauta reitillä sijaintia näyttääksesi ponnahdusvalikon.
2. Napauta [Start Reverse]. Suuntailmaisimet (suunnan ilmoittimet) ovat päinvastaiset ja navigointi alkaa valitusta sijainnista. Tämä sijainti voi myös olla välietappi valitulla reitillä.

### 5.13.3 Reitin seuraamisen lopettaminen

Napauta näyttöä, jotta ponnahdusvalikko tulee näkyviin, ja napauta sitten [Stop Nav].

### 5.13.4 XTE- (kurssipoikkeama-)leveyden asettaminen

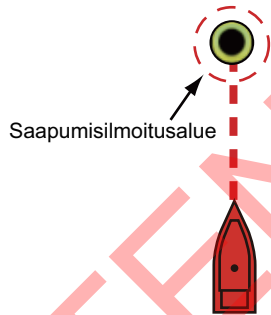
XTE-viivat ilmaisevat, miten kaukana olet tietyinä ajankohtana kurssista. Paapuurin puoleinen viiva on punainen pisteiviiva, ja tyyrpuurin puoleinen viiva on vihreä pisteiviiva. Ilmoitus voidaan laukaista, jos joudut XTE-alueen ulkopuolelle (katso kappale 10.4.4).



1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Routes] => [Routes]. Reittivalikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Alueen leveys määritetään valikkoasetusten kohdasta [XTE value]. Muuta leveyttä vetämällä liukusäädintä tai napauttamalla näppäimistökuvaketta, anna arvo ja napauta sitten [OK].
3. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

### 5.13.5 Saapumisilmoitusalueen koon säätäminen

Saapumisilmoitusalue on kiinteä alue reitin jokaisen reittipisteen ympärillä, ja se näkyy punaisena pisteiviivana vedettynä ympyränä. Aluetta käytetään laskettaessa kääntymispiste seuraavaan reittipisteeseen ja myös kohtana, johon saapuminen laukaisee ilmoituksen. Voit säätää alueen kokoa (sädettä).



1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Routes] => [Routes]. Reittivalikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Valikosta [Circle Radius] aseta alueen koko. Muuta kokoa vetämällä liukusäädintä tai napauttamalla näppäimistökuvaketta, anna arvo ja napauta sitten [OK].
3. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

### 5.13.6 Saapumisilmoituksen käyttöönotto ja käytöstä poisto

Lähestyessäsi reitin päätepistettä näyttöön ilmestyy ponnahdusviesti, joka ilmoittaa, että reitti on kuljettu loppuun.

**Huomautus:** Jos asetat [Arriving at Destination] tilaan [ON] [Notifications] -valikossa, kuuluu myös kuuluvasti piippaus, kun saavut ennalta asetettuun etäisyyteen kohteesta.

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Routes] => [Routes]. Reittivalikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Napauta valintaruutua kohdassa [End Route Notification], jotta näyttöön tulee [ON] tai [OFF] tarpeen mukaan.
3. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

### 5.13.7 Reitin määränpään säilyttäminen tai poistaminen saapumisen jälkeen

Oletusasetuksena reitti säilytetään saapumisen jälkeen, ja se säilyy aktiivisena. Voit poistaa määränpään, jolloin reitti pysyy tallennettuna, mutta se ei ole enää aktiivinen.

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Routes] => [Routes]. Reittivalikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Napauta valintaruutua kohdassa [Keep Destination], jotta näyttöön tulee [ON] tai [OFF] tarpeen mukaan.
3. Napauta [x] näytön oikeassa yläkulmassa olevan valikon sulkemiseksi.

Tämä sivu on tarkoituksellisesti tyhjä.

TENTATIVE

# 6. KAIKULUOTAIN

Tässä luvussa on kuvattu integroidun kaikuluotaimen toiminnot.

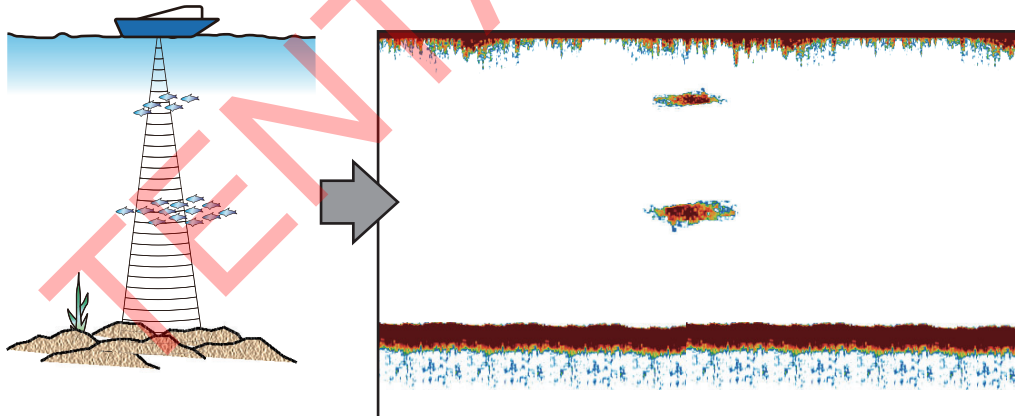
## 6.1 Kaikuluotaimen Toiminta

Kaikuluotain laskee sen anturin ja vedenalaisten kohteiden, kuten kalojen, järvenpohjan tai merenpohjan, välisen etäisyyden. Tulokset näytetään eri väreinä tai harmaan sävyinä kaiun voimakkuuden mukaan.

Ultraääniäallot kulkevat vedessä tasaisella nopeudella noin 1 500 metriä (4 800 jalkaa) sekunnissa. Kun ultraääniäalto osuu vedenalaiseen kohteeseen, kuten kalaan tai merenpohjaan, osa ultraäänestä heijastuu takaisin ultraääniäallon lähdettä kohti. Kaikuluotain määrittää kohteen syvyyden laskemalla ääniäallon lähettämisen ja heijastuneen ääniäallon vastaanottamisen välisen ajan.

### Kuinka tarkastella kaikuluotaimen kuvaa

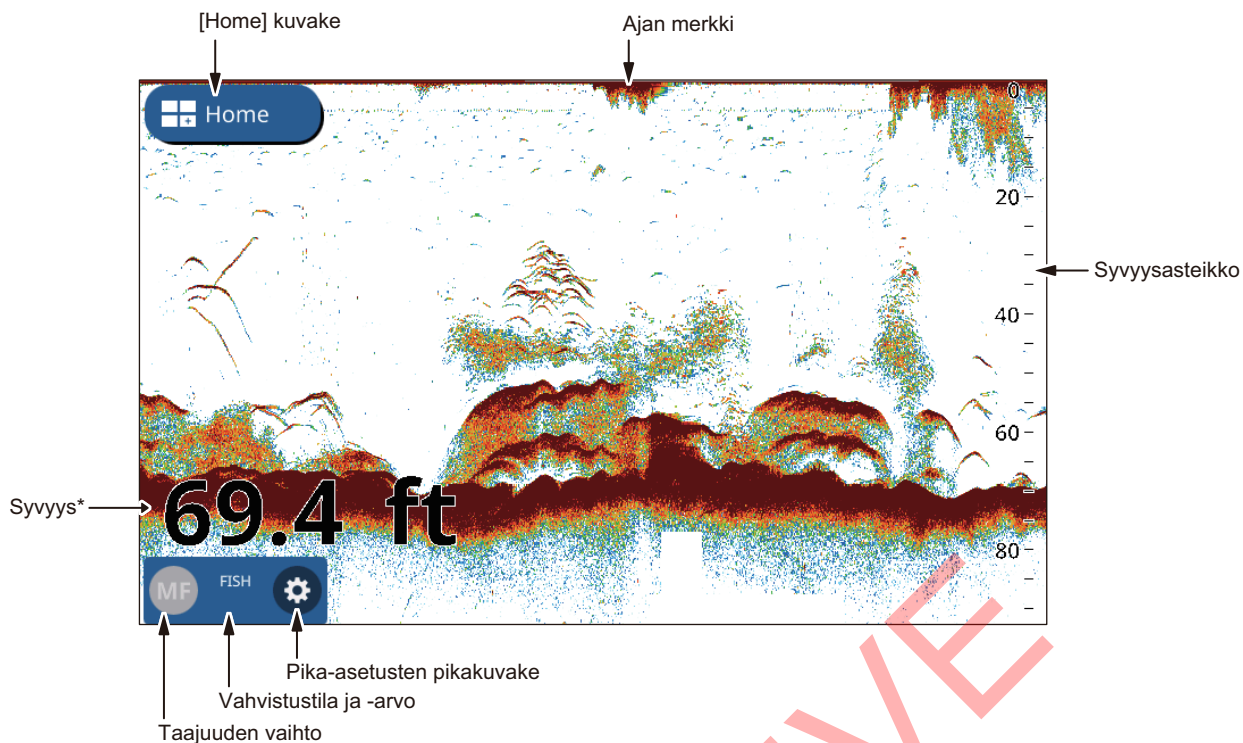
Kaikuluotaimen kuva koostuu useista pystysuorista pyyhkäisyviivoista. Jokainen viiva on "kuva" aluksen alla olevista kohteista. Kun pyyhkäisyviivat näytetään vierekkäin, ne esittävät pohjan muodot ja kalojen aiheuttamat kaiut. Näytön oikea laita näyttää uusimman kuvan, ja vasen laita näyttää ajan myötä ohi kulkeneiden kohteiden kuvia. Kaikuluotaimen anturin alta kulkeneiden kohteiden historia voidaan näyttää alle minuutin tai yli minuutin ajalta kuvan vieritysnopeudesta riippuen.



## 6.2 Kaikuluotaimen Näyttö

Pika-asetusten pikakuvakkeen kautta pääset usein käytettyihin asetuksiin, kuten vahvistuksensäätöön ja TVG-korjaukseen sekä muihin asetuksiin. Napauttamalla hammaspyörän kuvaa näet pika-asetusvalikon. Tämä luku käyttää termiä "Avaa valikko." viitattaessaan tähän toimenpiteeseen.

Sulje pika-asetusvalikko napauttamalla valikon ulkopuolista aluetta tai napauttamalla valikon vasemmassa yläkulmassa olevaa [<]-kuvaketta. Tässä luvussa käytetään termiä "Sulje valikko" viittaamaan molempiin tapoihin.



\*: Jos syvyys näkyy muodossa --, säädä näyttöalue sellaiseksi, että merenpohja voidaan havaita. Jos haluat näyttää syvyydet alueen ulkopuolella, kun alue on kiinteä, liitä ulkoinen anturi (syvyysmittari). Lisätietoja ulkoisen anturin (syvyysmittarin) liittämistä saat ottamalla yhteyttä paikalliseen FURUNO-jälleenmyyjään.

### 6.3 Anturin Asetusten Määrittäminen

Anturin asetusten määrittäminen tapahtuu seuraavalla tavalla.

**Huomautus:** Tätä ei tarvita antureissa, joissa on TD-ID.

1. Napauta [Home]-näytöstä [Settings].
2. Napauta [Fish Finder] => [Initial Setup] => [Transducer].
3. Valitse anturi luettelosta.
4. Sulje valikko.

### 6.4 Lähetyksen Aloittaminen/Pysäyttäminen

Lähetyksiä voi valvoa [Settings]-valikosta. Avaa [Settings]-valikko noudattamalla alla esiteltyä menettelyä.

1. Avaa valikko.
2. Napauta vaihtokytkintä kohdassa [Transmission] näyttääksesi [ON] ja [OFF] tarpeen mukaan.
3. Sulje valikko.

## 6.5 Näytön Valitseminen

Kalakaikuluotaimessasi on useita tiloja. Tämä osio kuvaa kutakin tilaa. Valitse näyttö tarkoituksesi mukaan.

### 6.5.1 Yksi/kaksitaajuusnäytöt ja zoomausnäytöt

Voit muuttaa näyttötilaa kerrosvalikosta. Pyyhkäise näytön alaosa ylöspäin näyttääksesi kerroksittaisen valikon ja napauta sitten [Mode]. Kaikuluotaimesi voi näyttää seuraavia näyttötiloja:

- [Single Freq]: Näyttää joko matala- tai korkeataajuuskaiut. Taajuutta voi vaihtaa napauttamalla näytön vasemmassa alareunassa olevaa taajuusilmäistä.
- [Dual Freq]: Näyttää sekä matala- että korkeataajuuskaiut.  
**Huomautus:** Kaksitaajuusnäyttö ei ole saatavana CHIRP-antureissa. CHIRP-anturit, jotka voidaan liittää SMD7/SMD9-laitteeseen, on lueteltu asennusoppaan laiteluettelossa.
- [Mrk Zoom]: Näyttää [Single Freq] -näytön näytön oikealla puolella ja kohdan, jonka kohdistin (zoomausmerkki) korostaa, zoomattuna näytön vasemmalla puolella.
- [Btm Zoom]: Näyttää [Single Freq]-näytön näytön oikealla puolella, ja pohja-alue näytetään suurennettuna näytön vasemmalla puolella.
- [Btm Lock]: Näyttää [Single Freq] -näytön näytön oikealla puolella ja vasemmalla puolella näkyy suurennettuna etäisyys merenpohjasta (merenpohjan kaiku näkyy tasaisena suurennetulla alueella).
- [Single Btm Zoom]: Merenpohjan alue näytetään zoomattuna koko näytön tilassa, ja se liikkuu aluetta säädettäessä.
- [Single Btm Lock]: Merenpohjan alue näytetään zoomattuna koko näytön tilassa, ja se säilyy paikoillaan näytön alalaidassa riippumatta valitusta alueesta.

#### Kuinka ponnausvalikko [Zoom Marker]

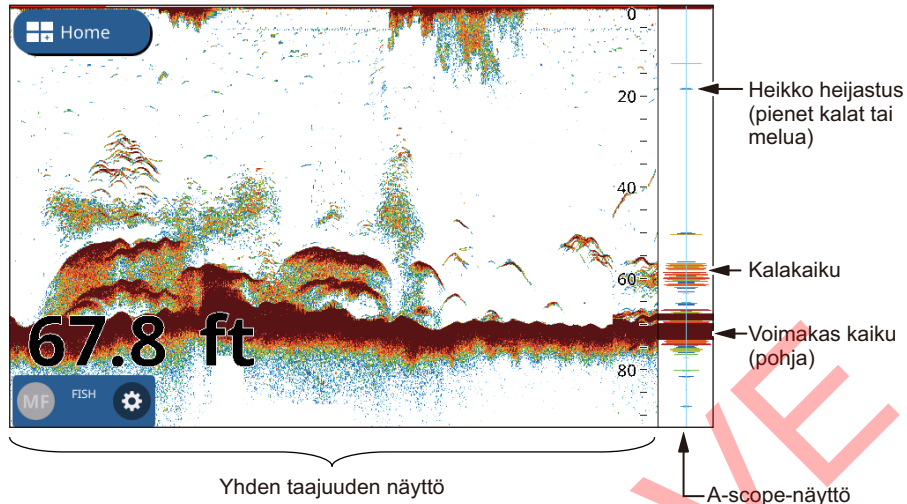
Zoom-merkkivaloa käytetään näyttötiloissa [Mrk Zoom], [Btm Zoom], [Btm Lock], [Single Btm Zoom] ja [Single Btm Lock]. Näyttääksesi merkinnän, napauta [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Display], ja napauta sitten vaihtokenttää kohdassa [Zoom Marker] näyttääksesi [ON].

#### Zoomausliukusäätimen käyttäminen

Zoom-liukusäädin säätää zoomauksen [Mrk Zoom], [Btm Zoom], [Btm Lock], [Single Btm Zoom] ja [Single Btm Lock] näyttötiloille. Näyttääksesi zoomausliukusäätimen, napauta [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Display], ja napauta sitten vaihtokenttää kohdassa [Zoom Slider] näyttääksesi [ON].

## 6.5.2 A-scope-näyttö

A-näyttö näkyy 1/16-näytön oikeassa reunassa, ja se on käytettävissä kaikissa kaikuluotaimen tiloissa. Tämä näyttö näyttää kaikujen intensiteetit ja sävyt tasapainossa niiden voimakkuuksien kanssa jokaisella lähetyksellä. Tämä näyttö auttaa tunnistamaan mahdolliset kalalajit ja pohjan rakenteen.



Näyttääksesi tai piilottaaksesi A-scope-näytön, pyyhkäise näytön alareunasta ylöspäin avataksesi kerrostetun valikon ja napauta sitten [A-Scope]-vaihtokennettä. Valitse [ON] näyttääksesi A-Scope, tai [OFF] piilottaaksesi A-Scope.

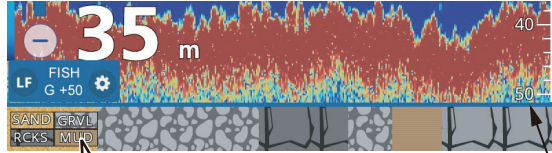
### A-näytön huippuarvon näyttö

Voit näyttää "normal" A-scope-näytön sekä viimeisen viiden sekunnin huippupitoisuuskuvan pisteinä. Näytä huippuarvojen pidätys näyttö ottamalla käyttöön [A-Scope Peak Hold] [Settings] => [Fish Finder] -valikossa.

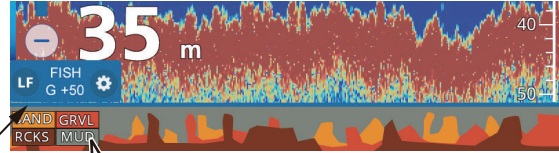
### 6.5.3 Pohjanerottelunäyttö

Pohjanerottelun näyttö analysoi merenpohjan kaikua ja luokittelee siten merenpohjan kovuuden johonkin neljään tyyppi (kivikko, sora, hiekka, muta) ja näyttää tulokset värillisenä kaaviona. Tähän tarvitaan anturi, joka tukee pohjanerottelua.

**Graafinen:** Merenpohjan todennäköisin aines (muta, hiekka, sora, kivikko) kuvataan graafisesti.



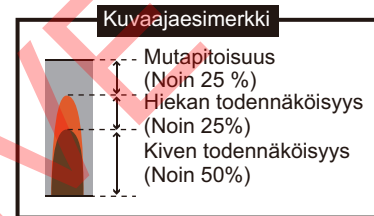
**Todennäköisyys:** Merenpohjan materiaalien esiintymistodennäköisyys kuvataan graafisesti.



Todennäköisyyspalkki\*



\*: Todennäköisyyspalkki ilmaisee merenpohjan koostumuksen todennäköisyyden.  
(Vihreä=Normaali; Keltainen=Varoitus; Taustaväri=Poikkeava)



Asennusoppaassa on lueteltu kaikki anturit, jotka voi liittää GP-1x71F-laitteeseesi. CHIRP-anturit EIVÄT voi käyttää pohjanerottelu-toimintoa.

Pohjanerottelun näyttöjä on kaksi: graafinen ja todennäköisyys.

#### Pohjanerottelun näytön asettaminen

**Huomautus:** Auto range -toiminto on automaattisesti päällä pohjanerottelun näytön ollessa aktivoituna.

1. Pyyhkäise näytön alareunaa ylös, jolloin avautuu kerrosvalikko.
2. Napauta kytkinruutua kohdassa [Bottom Discrimination] valitaksesi [ON].
3. Napauta [Home] => [Settings] => [Fish Finder], sitten napauta [Bottom Discrimination].
4. Valitse [Graphic Representation] tai [Probability Graph].
5. Napauta kytkentäruutua kohdassa [Legend] valitaksesi [ON] tai [OFF] tarpeen mukaan.
6. Sulje valikko.

#### Pohjanerottelun näytöstä

- Pohjanerottelun näyttö antaa arvion pohjan koostumuksesta. Todellinen koostumus voi erota tästä.
- Korkeat ja matalat taajuuden lähetetään vuorotellen riippumatta valitusta näyttöasetuksesta. TX-väli on hitaampi tämän toiminnon ollessa käytössä.
- Käyttöympäristö: Syvyys 16-328 ft; nopeus 10 solmua tai vähemmän.
- Tämä ominaisuus käyttää veneen syväyksen mukaista aluetta.
- Varmista, että anturi on asennettu suoraan. Muuten voi olla, että pohjanerottelun näyttö ei toimi oikein.

## 6.6 Automaattinen Kaikuluotain

Kaikuluotaimesi säätö voidaan tehdä automaattisesti, jolloin voit keskittyä muihin töihin.

Automaattinen kaikuluotain -toiminto säätää automaattisesti vahvistuksen, välkkeen, TVG-korjauksen ja kaikupoikkeaman. Automaattisen tilan pääominaisuudet ovat seuraavat.

On olemassa kaksi automaattista kaikuluotainmoodia: [Cruising] ja [Fishing]. [Cruising] seuraa pohjaa, ja [Fishing] etsii kalaparvia. [Cruising] käyttää korkeampaa häiriöiden poistotasoa kuin [Fishing]. Älä käytä [Cruising], kun tarkoituksena on löytää kalaa, koska häiriöiden poisto voi poistaa heikot kalakaikujen signaalit.

### 6.6.1 Automaattitilan valitseminen

**Valitse automaattinen tila**, napauta rataskuvaketta avataksesi [Settings]-valikon ja valitse sitten [Auto Fish] tai [Auto Cruise] tarpeen mukaan.

[Auto Cruise] heikkojen kaiutusten (pienet kohteet) vaimentaminen ja voimakkaiden kaiutusten (pohja, kalaparvet) selkeä näyttö tekevät tästä tilasta kätevän pohjan tarkistamiseen nopeasti matkan aikana.

[Auto Fish] näyttää heikommät kaiut selvästi ja soveltuu paremmin käytettäväksi saapumisen jälkeen kalastuspaikalle.

### 6.6.2 Vahvistuksen säätäminen auto-tilassa

Vahvistus säätää, miten erivahvuiset kaikuja esitetään. Vahvistusta säädetään automaattisesti; voit kuitenkin hienosäätää vahvistuksen vastaamaan paikallisia ominaisuuksia jne. Aseta vahvistus niin, että näytöllä näkyy hieman kohinaa. Lisää vahvistusta syvempiin vesiin ja vähennä vahvistusta matalissa vesissä.

**Säätääksesi vahvistusta**, napauta ratasikonia avataksesi [Settings] -valikon, vedä sitten liikusäädin kohdassa [Gain Value] tai napauta näppäimistön kuvaketta kohdassa [Gain Value] syöttääksesi vahvistusarvon.

### 6.6.3 Pohjakaiun sijainnin siirto

Kun merenpohja ei näy näytöllä [Auto Range] -toiminnon ollessa aktiivinen, voit siirtää sen näyttöön sijoituspaikkaa.

1. Napauta [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Bottom Range Shift Area].
2. Aseta [Upper Limit] pohjakaikualueen aloitus. Esimerkiksi arvo 75 % tarkoittaa, että pohjakaiku asetetaan kohtaa, joka on 75 % näytön yläreunasta.
3. Aseta sitten kohdasta [Width] pohjakaiun leveys suhteessa näyttöruutuun. Esimerkiksi arvo 10 % tarkoittaa, että pohjakaiun esitys on enintään 10 % näytön leveydestä.
4. Sulje valikko.

## 6.7 Kaikuluotaimen Manuaalinen Käyttö

Käytä manuaalista tilaa, jos haluat nähdä kalaparvia ja pohjakaiun kiinteällä vahvistuksella.

### 6.7.1 Manuaalisen tilan valitseminen

**Manuaalinen tila valitaan napauttamalla hammaspyöräkuvaketta**, ja avaamalla [Settings]-valikon, minkä jälkeen napautetaan [Manual].

### 6.7.2 Vahvistuksen säätäminen

Voit säätää anturin vahvistusta (herkkyyttä). Kun vahvistus on säädetty oikein, näytöllä näkyy jonkin verran taustakohinaa. Jos käytetty vahvistus ei riitä, heikot kaiut vaimentuvat. Jos vahvistus säädetään liian korkeaksi, taustakohina peittää sekä heikot että vahvat kohteet.

**Säätääksesi vahvistusta**, napauta ratasikonia avataksesi [Settings] -valikon, vedä sitten liikusäädintä kohdassa [Gain Value] tai napauta näppäimistön kuvaketta kohdassa [Gain Value] syöttääksesi vahvistusarvon.

## 6.8 Näyttöalueen Valitseminen

Alue voidaan asettaa automaattisesti tai manuaalisesti. Napauta hammaspyöräkuvaa ja avaa [Settings], minkä jälkeen napauta vaihtoruutua [Auto Range] ja valitse [ON] tai [OFF].

[ON]: Alue säätyy automaattisesti näyttämään pohjakaiun aina näytön alareunassa. Alueen liikusäädin ei ole käytettävissä.

[OFF]: Aluetta voi muuttaa alueen liikusäätimellä. Alueen voit asettaa vetämällä palkista, käyttämällä nipistystoimintoa tai napauttamalla kuvaketta + tai -.

### Mitta-alueen vaihtaminen

Perusalue- ja alueensiirtotoiminnoilla voit valita näytössä näkyvän syvyyden. Tämä toiminto ei ole käytettävissä seuraavissa tilanteissa: Auto Range -tilan on käytössä; ACCU-FISH™ -toiminto on käytössä; tai pohjanerottelu-toiminto on käytössä.

**Jos haluat säätää siirtoa, vedä kaikinäyttöä ylös, jolloin se menee syvemmälle, tai alas, jolloin se menee matalammalle.**

## 6.9 Välikkeen Vähentäminen

Kun häiriötä esiintyy, näytön suurimmassa osassa näkyy matalan intensiteetin kohinamaisia ”täpliä”. Kohinapistheet aiheutuvat vedessä olevasta sedimentistä tai kohinasta.

**Välikettä voit vähentää** napauttamalla hammaspyöräkuvaa ja avaamalla [Settings]-valikon ja napauttamalla sitten [Sensitivity]. Syötä arvo vetämällä [Clutter Range]-liikusäädintä tai napauttamalla näppäimistöä kohdasta [Clutter Range].

Säädä välikettä varovasti. Voimakas välikkeenpoisto vähentää kohinaa paremmin, mutta se voi poistaa myös heikot kaiut (pienet kohteet).

## 6.10 Häiriöiden Vähentäminen

Muista kaikuluotaimista ja sähkölaitteista tulevat häiriöt näkyvät näytöllä katkonaisina pystyviivoina. Jos näytöllä näkyy tällaisia häiriöitä, vähennä niitä häiriönpoistajalla. Käytettävissä on kolme tasoa.

Poista häiriönpoisto käytöstä, jos sitä ei tarvita, sillä se voi poistaa myös heikkoja kaiuja.

**Vähentääksesi häiriöitä**, napauta rataskuvaketta avataksesi [Settings]-valikon ja valitse sitten [Sensitivity]. Valitse kohdasta [Interference] haluttu taso.

## 6.11 Heikkojen Kaikujen Poistaminen

Vedessä oleva sedimentti ja planktonin heijastumat näkyvät näytöllä heikon intensiteetin väreissä.

**Heikot kaiut voit poistaa napauttamalla hammaspyöräkuvaa ja avaamalla [Settings]-valikon ja valitsemalla sitten [Sensitivity].** Anna arvo vetämällä liikusäädintä tai napauttamalla näppäimistökuvaketta kohdasta [Erase Weak Echoes]. Valitse matala arvo, jos haluat poistaa heikot kaiut. Lisää arvoa, jos haluat poistaa vahvemmat kaiut.

## 6.12 Valkoinen Merkki, Valkoinen Reuna

### 6.12.1 Valkoinen merkki

Valkoinen merkki näyttää valitun kaiun voimakkuuden valkoisena.

1. Napauta hammaspyöräkuvaa ja avaa [Settings]-valikko ja valitse sitten [Sensitivity].
2. Napauta vaihtoruutua [White Marker] ja valitse [ON]. Voit nyt valita [Range]-asetuksia.
3. Anna arvo vetämällä liikusäädintä tai napauttamalla näppäimistökuvaketta. Mitä suurempi numero, sitä voimakkaampi kaiku esitetään valkoisena. Valittu väri merkitään väripalkissa valkoisella.

### 6.12.2 Valkoinen reuna

Valkoinen reuna -toiminnolla pohjakaiun etureuna esitetään valkoisena, jolloin pystyt helpommin erottamaan pohjakalat pohjakaiusta.

1. Napauta hammaspyöräkuvaa ja avaa [Settings]-valikko ja valitse sitten [Sensitivity].
2. Napauta [White Edge] -vaihtoruutua ja valitse [ON] tai [OFF] tarpeen mukaan.

## 6.13 Kaikujen Vahvuuden Tasapainottaminen

Syvemällä oleva kalaparvi näkyy heikommanvärisenä kuin matalammassa vedessä oleva yhtä vahva kalaparvi. Tämä johtuu ultraäänien vaimenemisesta. Kalaparvet saa näkyviin samanvärisenä käyttämällä TVG-korjausta. TVG säätää vahvistuksen automaattisesti suhteessa syvyyteen siten, että eri syvyyksissä olevat samankokoiset kohteet esitetään samanvärisinä.

1. Napauta kaikuluotaimen näytön vasemmassa alareunassa olevaa hammaspyöräkuvaketta. Näkyviin tulee Pika-asetukset-valikko.
2. Anna arvo vetämällä [TVG Range]-liukusäädintä tai napauttamalla näppäimistökuvaketta.
3. Sulje valikko.

## 6.14 Nollalinja

Zero Line -toiminto poistaa lähetysviivan ja auttaa löytämään pinnan lähellä olevat kalaparvet, jotka ovat usein lähetysviivan peittämiä. Kun toiminto otetaan käyttöön, lähetysviiva häviää, jolloin voit tarkkailla paremmin pinnan lähellä olevia kalakaiuja. Lähetysviivan pituus riippuu käytetystä anturista ja asennusominaisuuksista.

1. Napauta [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Zero Line].
2. Napauta vaihtoruutua [Zero Line Rejection] ja valitse [ON].
3. Jos anturisi lähetysviiva on yli 1,4 metriä leveä, säädä tämän toiminnon vaikutusalueen leveyttä napauttamalla kohtaa [Zero Line Range]. Valitse korkeampi asetusarvo, jos pulssin kaiut ovat pitkiä. Jos lähetysviiva ei häviä, alenna TX-tehoa.
4. Sulje valikko.

## 6.15 Kuvan Liikkumisnopeus

Kuvan vieritysnopeus määrittää, kuinka nopeasti pystysuorat pyyhkäisyviivat liikkuvat näytöllä. Nopea liikkumisnopeus näyttää kalaparven näytöllä isompana. Hidas liikkumisnopeus pienentää kalaparvea. Käytä nopeaa liikkumisnopeutta nähdäksesi kovan pohjan. Kun valitset alhaisen vieritysnopeuden, pohja näkyy tasaisena.

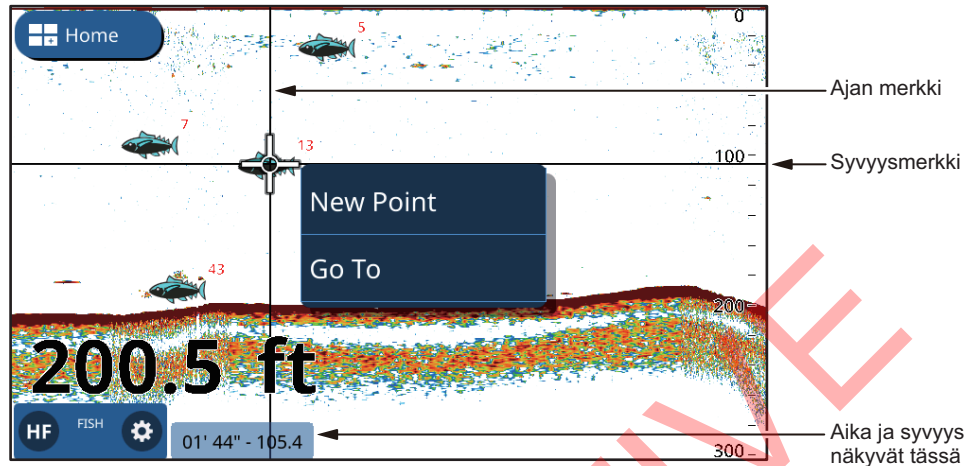
**Huomautus:** Kuvan liikkumisnopeus ACCU-FISH™ - tai pohjanerottelutoiminnon ollessa aktivoituna voi hidastua.

1. Napauta [Home] => [Settings] => [Fish Finder], sitten napauta [Display].
2. Valitse sopiva asetus valikon oikealla puolella olevasta kohdasta [Picture Advance ].
3. Valitse kuvan liikkumisnopeus. Ikkunassa olevat vaihtoehdot ilmaisevat yhden siirron aikana esiintyvien skannausviivojen määrän. Jos esimerkiksi valitset [1/2], kahta lähetystä kohti luodaan yksi pyyhkäisyviiva. [1/16] on hitain mahdollinen nopeus ja [4/1] on nopein nopeus. [STOP] Toiminto STOP pysäyttää kuvan liikkumisen, ja siitä on apua ruutukaappauksessa tai valokuvan ottamisessa.

## 6.16 Syvyyden/Ajan Mittaukset

VRM-toiminnolla voit mitata, kuinka syvällä kohde on. Voit myös mitata ajan oikeasta reunasta kohteeseen. Voit esimerkiksi mitata, kuinka monen minuutin kuluttua kaiku ilmestyy.

**Mitataksesi ajan kohteeseen tai kohteen syvyyden**, napauta kohdetta/sijaintia. VRM-tähtäin siirtyy napautettuun sijaintiin.



Syvyys ja aika ilmestyvät näytön oikeaan alakulmaan. Aika mitataan näytön yläreunassa olevien aikavälin ilmaisimien avulla.

## 6.17 Menneiden Kaikujen Näyttäminen

Voit katsoa uudestaan menneitä kaikuja, jotka eivät enää näy näytöllä. Voit vetää näytön vasemmalle tai oikealle ja tarkastella enintään neljän sivun verran kaikuja. Palauttaaksesi näytön normaalitilaan napauta näytön oikeassa yläreunassa olevaa [Center]-kuvaketta.

## 6.18 Kaikuluotaimen Näyttöasetukset

Kaikuluotaimen näyttöasetuksia voi muuttaa valikosta [Settings] => [Fish Finder]. Muuta asetuksia seuraavassa luettelossa kuvatulla tavalla.

- [Color Scheme] => [Day]/[Night]: Määrittää päiväpaletissa/yöpaletissa käytettävän väripaletin.
- [Display] => [Echo Colors]: Määrittää kaiun näyttöön käytettävien värien määrän.
- [Display] => [Color Bar]: Näyttää/piilottaa väripalkin.

## 6.19 ACCU-FISH™

ACCU-FISH™-ominaisuus mittaa yksittäisten kalojen pituuden ja merkitsee kalat kalasymbolilla, jonka koko suhteutetaan kalan pituuteen. Kalan pituus tai syvyys voidaan ilmaista digitaalisesti.

Tähän tarvitaan yhteys ACCU-FISH™-yhteensopivaan anturiin.

### 6.19.1 Huomiot ACCU-FISH™

- Kaikuluotaimen laskema kalan pituus on tarkoitettu viitteeksi; se ei ole kalan pituuden tarkka mitta.
- 600 W:n anturit, jotka tukevat ACCU-FISH™-järjestelmää, ovat 520-5PSD, 520-5MSD, 525-5PWD, 525STID-MSD ja 525STID-PWD.
- Kalamerkkien ja kalan koon esittämiseen 1 kW:n anturilla suosittelemme sisäänrakennettua anturia 50/200-1T tai 526TID-HDD.
- Kaiun voimakkuus riippuu kalalajista, ja tästä voivat johtua ilmaistun pituuden ja todellisen pituuden väliset erot. Jos kalan ilmaistu pituus eroaa sen todellisesta pituudesta, voit tasata eron valikosta [Fish Finder], joka on [Home] => [Settings]-valikko.
- Kun ACCU-FISH™ on aktiivinen, automaattinen alueominaisuus kytkeytyy päälle automaattisesti.
- ACCU-FISH™ ei ole saatavilla CHIRP-anturien kanssa.
- Korkeat ja matalat taajuudet lähetetään vuorotellen, kun ACCU-FISH™ on aktiivinen, riippumatta tilan valinnasta.
- Alle 2 metrin tai yli 100 metrin syvyydessä olevaa kalaa ei voida mitata.
- Kalaparvessa kaiut menevät päällekkäin, jolloin virhemarginaali kasvaa.
- Kalasymbolien esittämiseksi on oltava pohjakaikua.
- TX-pulssin pituus muuttuu ACCU-FISH™-tilan On/Off-tilan mukaan. Tämä vaikuttaa sekä herkkyyteen että katsottuihin kaikuihin.
- Toimintoa ei voida käyttää rungon sisällä olevissa antureissa, koska kalat eivät tunnistu anturin joillakin taajuuksilla. Silloinkin, jos kala tunnistuu, sille ilmoitettu pituus voi olla todellista pituutta pienempi.

### 6.19.2 Kuinka aktivoida ACCU-FISH™, valitse näytön tiedot

1. [Home]-näytöstä napauta [Settings] => [Fish Finder].
2. Valitse [ACCU-FISH Info] ja valitse näytettävä tieto.  
**[Off]:** Piilottaa kalan koko/syvyystiedot, näyttää vain kuvakkeen.  
**[Fish Size]:** Näyttää kalan koon.  
**[Depth]:** Näyttää, kuinka syvällä kala on.



18 ← Kalan pituus tai syvyys näkyy punaisena.

3. Valitse [ACCU-FISH Symbol] kalasymbolin koon valitsemiseksi. Napauta [Small] tai [Large], tai napauta [OFF], jos haluat piilottaa symbolin (jolloin näkyy vain koko/syvyys).

### 6.19.3 Kalan koon korjaus

Näytössä olevan kalan koko voi poiketa todellisesta koosta. Jos koko on väärä, lisää mittausarvon siirto, jolloin näytölle tulee tarkka tieto.

1. Pyyhkäise näytön alareunaa ylös, jolloin avautuu kerrosvalikko.
2. Napauta [Size Correction] nähdäksesi asetukset.

3. Anna arvo vetämällä liukusäädintä tai napauttamalla näppäimistökuvaketta. Seuraavassa luettelossa on esimerkkejä asetuksista ja miten kalan pituutta voidaan arvioida uudelleen.
  - [+100%]: Kaksi kertaa havaittu pituus
  - [+50%]: 1,5 kertaa havaittu pituus
  - [-50%]: Puolet havaitusta pituudesta
  - [-80%]: 1/5 havaitusta pituudesta

#### 6.19.4 ACCU-FISH-näytön suodattaminen

Voit asettaa suodattimia ACCU-FISH™-toiminnolle niin, että näytöllä näkyvät vain kalat, jotka täyttävät asettamasi ehdot.

1. Napauta [Home] => [Settings] => [Fish Finder], sitten napauta [ACCU-FISH].
2. Aseta suodatin kohdassa [ACCU-FISH Filter 1].
  - [Name]: Anna suodattimen nimi.
  - [Symbol]: Osoittaa suodattimelle symbolin.
  - [Color]: Osoittaa suodattimelle värin.
  - [Fish Size]: Asettaa suodatettavien kalojen vähimmäiskoon. Voit suodattaa enintään 200 cm:n pituuteen.
  - [Depth]: Asettaa suodatettavien kalojen syvyyden.
  - [Surface/Bottom]: Asettaa referenssipisteen, josta edellinen asetus eli [Depth] mitataan.
3. Aseta [ACCU-FISH Filter 2]–4 samalla tavalla.
4. Sulje valikko.
5. Pyyhkäise näytön alareunaa ylös, jolloin avautuu kerrosvalikko.
6. Napauta [ACCU-FISH Filter] näyttääksesi suodatinluettelon.
7. Napauta vaihtoruutua ja valitse [ON] (käytä suodatinta) tai [OFF] (älä käytä suodatinta)
8. Sulje valikko.

**Huomautus:** Jos käytössä on useampi kuin yksi suodatin, käytettävät suodattimet ovat numerojärjestyksessä. Tästä syystä, käytä suurinta toimenpidettä ensimmäiselle suodattimelle (F1), sitten pienennä toimenpiteitä seuraaville suodattimille.

## 6.20 RezBoost™

Kaikujen tarkkuutta on mahdollista parantaa RezBoost™-toimintoa käyttämällä, jos käytössä on yhteensopiva anturi. Ennen oli vaikea erottaa esimerkiksi kaloja merenpohjan kaiuista. Käyttämällä [Enhanced] RezBoost-toimintoa™, kalat näkyvät nyt selvästi.

**Huomautus:** RezBoost-toiminto™ ei ole käytettävissä CHIRP-antureissa. Katso lisätietoja asennusoppaan laiteluettelosta.

Käyttääksesi RezBoost™-toimintoa, pyyhkäise näytön alareunaa ylös, jolloin avautuu kerrosvalikko, ja napauta sitten [RezBoost] => [Enhanced]. Poistaaksesi RezBoost™-toiminnon käytöstä napauta [Standard].

## 6.21 Kaikuluotaimen Ilmoitukset

Kaikuluotaimessa on neljä tärkeintä ilmoitusasetusta: havaitsemistaso (perustuu kaiun voimakkuuteen), parvi (pohja), yksittäisen kalan koko ja merenpohjan koostumus. Jos ilmoitukselle määritetyt olosuhteet toteutuvat, kuuluu äänimerkki, ja näytön yläreunaan ilmestyy ilmoitus. Äänimerkin voi vaimentaa napauttamalla viestiä. Kuvake pysyy näytöllä, kunnes kyseinen ilmoitus on poistettu käytöstä tai ilmoituksen laukaissut tila on loppunut.

### 6.21.1 Havaitsemistaso asettaminen

Havaitsemistaso määrittää kaiun vahvuuden, jolla kaiku tulkitaan parveksi. Parviksi tulkitut kaiut laukaisevat kalojen havaitsemisilmoituksen.

1. Napauta [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Napauta kohdasta [Fish Detection Level] kaiun voimakkuutta, jota haluat käyttää kynnsarvona. Tätä arvoa heikommalla kiiut eivät laukaise kalojen havaitsemisilmoitusta.
3. Napauta kohdasta [Fish] vaihtoruutua [Notification] ja valitse [ON]. Valikkokohdat [Depth] ja [Range] ovat nyt käytössä ja valittavissa.
4. Aseta [Depth] (anturista) havaitsemisalueen alkupisteen asettamiseksi. Anna arvo vetämällä liikusäädintä tai napauttamalla näppäimistökuvaketta.
5. Aseta havaitsemisalueen [Range] (leveys) samalla tavalla.
6. Sulje valikko.

### 6.21.2 Merenpohjan lähellä olevien kalojen havaitsemisilmoituksen asettaminen

Voit määrittää havaitsemisalueen merenpohjan lähellä olevan alueen perusteella. Määritetyllä alueella havaitut kalat laukaisevat kalojen havaitsemisilmoituksen.

1. Napauta [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Napauta kohdasta [Fish B/L] vaihtoruutua [Notification] ja valitse [ON]. Valikkokohdat [Depth] ja [Range] ovat nyt käytössä ja valittavissa.
3. Aseta [Depth] (anturista) havaitsemisalueen alkupisteen asettamiseksi. Anna arvo vetämällä liikusäädintä tai napauttamalla näppäimistökuvaketta.
4. Aseta havaitsemisalueen Alue (leveys) samalla tavalla.
5. Sulje valikko.

### 6.21.3 Kalakokoilmoituksen asettaminen

Ilmoitus [Fish Size Notification] käynnistyy, kun kalat täyttävät ACCU-FISH™-suodatimen määrittelemät kriteerit. Aseta suodatuskriteerit kappale 7.17.5 kuvatulla tavalla.

1. Napauta [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Siirry kohtaan [Fish Size Notification] ja napauta valintaruutua näyttääksesi [ON].
3. Sulje valikko.

### 6.21.4 Kuinka asettaa pohjatyyppin ilmoitus

Pohjanerottelu-toiminnolla saat arvion merenpohjan koostumuksesta, ja voit asettaa ilmoituksen, joka kertoo, kun laite havaitsee tietyn koostumuksen.

1. Napauta [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Siirry kohtaan [Seabed Type Notification] ja napauta valintaruutua näyttääksesi [ON]. Koostumustyytit (hiekkä, muta, kivikko, sora) ovat nyt käytössä ja valittavissa.
3. Valitse [Seabed Type], jonka haluat käynnistää ilmoituksen.
4. Aseta [Probability], jolla ilmoitus käynnistyy.  
Anna arvo vetämällä liukusäädintä tai napauttamalla näppäimistökuvaketta.
5. Sulje valikko.

## 6.22 Tehdasasetusten Palauttaminen

Voit palauttaa kaikuluotaimen valikkoasetukset tehdasasetuksiin.

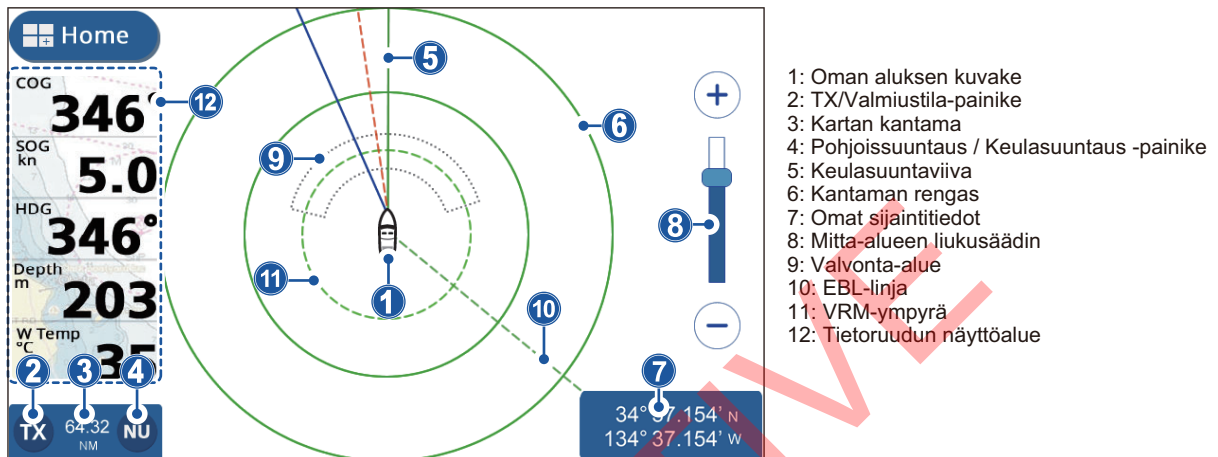
**Huomautus:** Tämä toimenpide palauttaa **KAIKKI** asetukset [Fish Finder] menuussa tehdasasetukseksi.

1. Napauta [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
2. Napauta [Yes] palauttaaksesi [Fish Finder] tehdasasetukset.

# 7. TUTKA

## 7.1 Tutkan Yleiskuvaus

Voit tarkkailla tutkan kaikuja, kun se on liitetty näyttöön. Tutkan näytön vasemmassa reunassa olevat tietoruudut näyttävät eri navigointitietoja.



## 7.2 Lähetys/Valmiustila

Tutkan näytön vasemmassa alareunassa olevalla TX-kuvakkeella voit siirtyä lähetyksestä valmiustilaan. Kun tutka on lähetystilassa, kuvake on korostettu keltaisella.

## 7.3 Virityksen Alustaminen

Voit ottaa automaattisen viritystoiminnon käyttöön tai poistaa sen käytöstä. Oletusasetuksena on [ON], ja kuva säätyy automaattisesti heijastamaan kaikuja tarkemmin.

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Radar] => [Initial Setup]. Valikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Napauta valintaruutua kohdassa [Auto Tuning], jotta näyttöön tulee [ON] tai [OFF] tarpeen mukaan. Asetus tulee voimaan, kun valikko on suljettu.
3. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

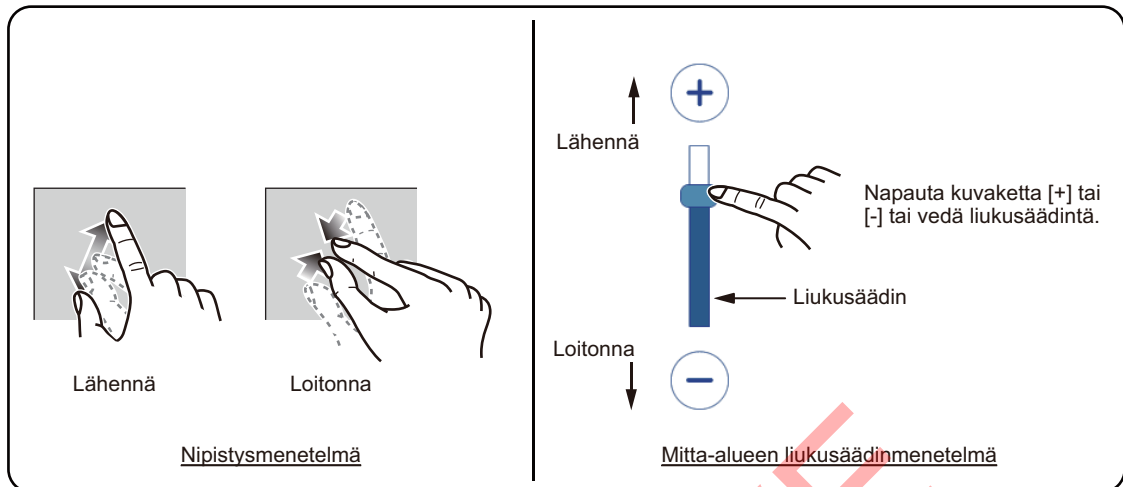
## 7.4 Välkkeen Vähentäminen

Sade ja lumi voivat aiheuttaa "häiriöitä" tutkan keilan heijastuessa. Häiriö näyttää samalta kuin "valkoinen kohina" tutkan näytöllä. Välkettä voi vähentää Auto Rain -toiminnolla.

1. Napauta tutkan näyttöä, jolloin näyttöön ilmestyy ponnahdusikkuna.
2. Napauta [Aut.Rain] -vaihtoruutua ja valitse [ON] tai [OFF] tarpeen mukaan.

## 7.5 Alueen Muuttaminen

Aluetta voi muuttaa kahdella tavalla: nipistämällä tutkan näytöstä tai alueen liikusäätimellä.



Jos liikusäädin ei näy, napauta [Home] => [Settings] => [Radar] => [General], ja napauta sitten vaihtoruutua [Show Range Slider] ja valitse [ON].

## 7.6 Suuntatilan Vaihtaminen

Tutkan näyttö voidaan suunnata pohjoinen näytön yläreunaan tai keula näytön yläreunaan. Vaihtaaksesi suuntatilaa napauta näytön vasemmassa alareunassa olevaa painiketta [North Up]/[Head Up]. Ilmaisin muuttuu näyttämään "NU" tai "HU" vastaavasti.

**Keulasuuntaus:** Kaiut näkyvät näytössä vastaavalla tavalla kuin komentosillalta. Tämä suuntaus soveltuu parhaiten kapeisiin vesiväyliin ja vilkkaasti liikennöidyille alueille. Aluksen kääntyminen tai kurssilta ajautuminen voi kuitenkin vaikuttaa kuvaan.

**Pohjoissuuntaus:** Näyttö suunnataan siten, että todellinen pohjoinen on näytön yläreunassa ja keulaviiva/kurssiviiva liikkuu aluksesi liikkeiden mukaan. Liikkumattomat kohteet kuvataan siten kuin ne näkyvät kartalla. Tämä suuntaus soveltuu parhaiten avomerialueille ja reitin seurantaan. Käännökset ja keinunnat eivät vaikuta kuvaan.

**Huomautus:** Pohjoissuuntaukseen tarvitaan keulatiedot. Jos keulatietojen syöttö keskeytyy tai katoaa käytettäessä pohjoissuuntausta, järjestelmä siirtyy automaattisesti käyttämään keulasuuntausta. Pohjoissuuntauksen käyttöönottamiseksi on palautettava keulatietojen syöttö.

## 7.7 Tutka-anturin Valitseminen

Voit valita tutkatietojen lähteenä käytettävän tutkan antennin (anturin).

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Radar] => [General]. valikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Käytettävissä olevat tutka-anturit näkyvät valikkoasetusten osassa [Source]. Napauta anturia, jota haluat käyttää.
3. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

## 7.8 Oman aluksen Kuvakkeen Näyttäminen/ Piilottaminen

Pyyhkäise näytön alareunaa ylös, jolloin avautuu kerrosvalikko, ja napauta sitten vaihtoruutua [Show Own Ship Icon] ja valitse [ON] tai [OFF] tarpeen mukaan.

## 7.9 Etäisyyden ja Suuntiman Mittaaminen

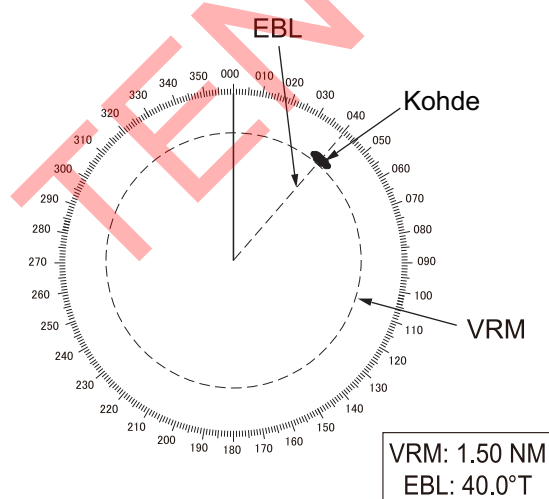
### 7.9.1 Etäisyyden arviointi määränpähän

Voit arvioida etäisyyden (kantaman) kohteeseen laskemalla aluksesi ja kohteen välissä olevien etäisyysrenkaiden lukumäärän. Kohdetta lähimpänä olevan etäisyysrenkaan avulla voidaan arvioida etäisyys.

Jos etäisyysrenkaat eivät näy, pyyhkäise näytön alareunaa ylös, jolloin avautuu kerrosvalikko, ja napauta sitten vaihtoruutua [Show Radar Rings] ja valitse [ON].

### 7.9.2 Etäisyyden ja suuntiman mittaaminen EBL- ja VRM-arvojen perusteella

1. Pyyhkäise näytön alareunaa ylös, jolloin avautuu kerrosvalikko, ja napauta sitten vaihtoruutua [Show EBL/VRM] ja valitse [ON].
2. Sulje kerrosvalikko.
3. Napauta mitä tahansa muuta tutkan kohtaa kuin kaikuja tai ilmaisimia. Ponnahdusvalikko avautuu.
4. Napauta [EBL/VRM]. Ponnahdusvalikko sulkeutuu. Elektronisia suuntimaviivoja (EBL) ja siirrettävää etäisyysrenkasta (VRM) voi nyt säätää.



5. **Mitataksesi suuntiman kohteeseen vedä EBL-viivaa, kunnes se leikkaa kohteen.**  
**Mitataksesi etäisyyden (kantaman) kohteeseen vedä VRM-ympyrää, kunnes se leikkaa kohteen.**
6. **EBL ja VRM voidaan ottaa käyttöön ja poistaa käytöstä napauttamalla näytön alaosassa olevaa vaihtoruutua,** napauta näytön alaosassa olevaa vaihtoruutua. Valitse [ON] ottaaksesi asetuksen käyttöön ja [OFF] poistaaksesi sen käytöstä.

7. Napauta [Save] näytön oikeassa yläreunassa tallentaaksesi muutokset, tai [Cancel] näytön vasemmassa yläreunassa hylätäkseen muutokset.

### 7.9.3 Suuntiman referenssin muuttaminen


Suuntima voi viitata joko pohjoiseen (todellinen) tai keulasi suuntaan (suhteellinen). Suuntiman referenssin esittämiseen tai muuttamiseen tarvitaan keulatietoja.

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Radar] => [General]. Valikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Napauta viittauksen osoitusta kohdassa [EBL Reference], ja napauta sitten haluttua viittausta.
3. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

## 7.10 Näytön Siirtäminen

Voit "siirtää" näyttöä siirtämällä keskikohdan (oman aluksen sijainti) nähdäksesi alueita, joita ei vielä näytetä näytöllä. Näin voit säilyttää havaitsemisalueen, mutta se rajoittuu kaikkiin suuntiin 75 %:iin näytöstä.

Siirtääksesi näyttöä vedä tutkan näyttöä suuntaan, jota haluat katsella. Palauttaaksesi näytön normaalitilaan napauta näytön oikeassa yläreunassa olevaa [Center]-kuvaketta.

[Center] kuvake: 

## 7.11 Kaiun Laajennuksen Käyttö

Kaiun laajennus suurentaa kohteiden kaikuja niiden etäisyyden suuntaisesti, jotta kohteiden havaitseminen olisi helpompaa. Tämä ominaisuus on käytettävissä kaikilla kantamilla. Kaiun laajennustoimintoa käytetään seuraavassa kuvatulla tavalla.

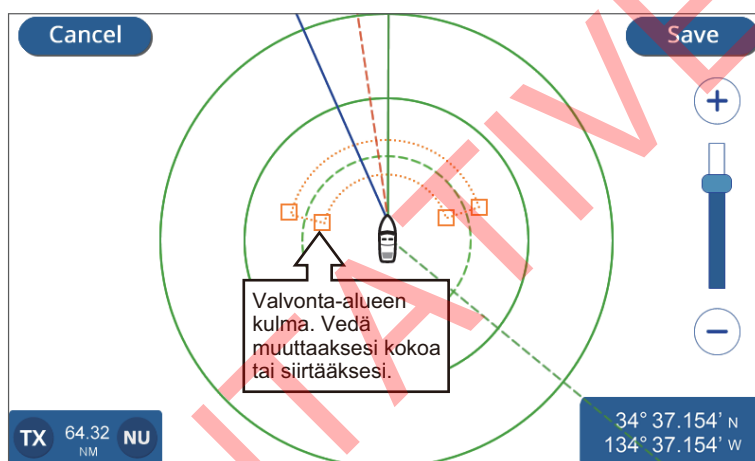
1. Napauta mitä tahansa muuta tutkan kohtaa kuin kaikuja tai ilmaisimia. Ponnahdusvalikko avautuu.
2. Napauta [Echo st.]. Näyttöön ilmestyvät kaiun laajennusasetukset.
3. Aseta kaiun laajennuksen referenssi seuraaviin vaihtoehtoihin.
  - [Off]: poistaa kaiun laajennuksen käytöstä.
  - [Low]: Kohteita laajennetaan vähän.
  - [High]: Kohteita laajennetaan paljon.

**Huomautus:** Kaiun laajennus suurentaa pienikokoisten kohteiden lisäksi myös sateen aiheuttamia välkettä ja häiriöitä. Varmista sen vuoksi, että häiriöt ja välke vähennetään riittävästi ennen tämän ominaisuuden käyttöönottoa.

## 7.12 Valvonta-Alueiden Käyttäminen

Valvonta-alueet voivat ilmoittaa, kun jokin kohde saapuu alueelle tai poistuu sieltä. Valvonta-alueiden asettaminen ja säätäminen tapahtuu seuraavassa kuvatulla tavalla:

1. Pyyhkäise näytön alareunaa ylös, jolloin avautuu kerrosvalikko.
2. Napauta valintapainiketta ja valitse [ON] [Sentry Zone 1] tai [Sentry Zone 2], tarpeen mukaan. Valitse [OFF], jos haluat piilottaa valvonta-alueen. Tässä oletetaan, että vähintään yksi valvonta-alue on asetettu arvoon [ON].
3. Napauta mitä tahansa muuta tutkan kohtaa kuin kaikuja, ilmaisimia tai kerrosvalikkoa. Kerrosvalikko häviää.
4. Napauta mikä tahansa sijainti valvonta-alueen sisäpuolella. Ponnahdusvalikko avautuu.
5. Napauta [Resize SZ]. Valvonta-alue näkyy nyt keltaisella katkoviivalla, ja alueen kaikissa kulmissa on laatikko.



6. Vedä kulmista muuttaaksesi valvonta-alueen kokoa tai sijaintia.
7. Napauta [Save] tallentaaksesi muutokset, tai napauta [Cancel] peruaksesi muutokset. Valvonta-alue tulee sitten näkyviin uudessa paikassa.
8. Napauta mikä tahansa sijainti valvonta-alueen sisäpuolella. Ponnahdusvalikko avautuu.
9. Napauta [Notif.]. Ilmoitusasetukset avautuvat.
10. Aseta valvonta-alueen ilmoitukset alla olevan luettelon mukaisesti.
  - [OFF]: Poistaa valittua valvonta-aluetta koskevat ilmoitukset.
  - [IN]: Ilmoitukset ilmestyvät vain, kun kohde saapuu valvonta-alueelle.
  - [OUT]: Ilmoitukset ilmestyvät vain, kun kohde poistuu valvonta-alueelta.

Jos olet valinnut [IN] tai [OUT], valvonta-alueen ääriviivat muuttuvat katkoviivasta yhtenäiseksi viivaksi.

**Huomautus:** Valvonta-alueen saa piiloon ainoastaan asettamalla valvonta-alueen kerrosvalikosta arvoon [OFF].

## 7.13 Tutkakaikujen Värin Muuttaminen

Voit vaihtaa tutkakaikujen väriä.

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Radar] => [General]. Valikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Napauta värimerkintää kohdassa [Echo Color], sitten napauta haluttua väriä. [Multicolor] muuttaa kohteen väriä kaikusignaalin voimakkuuden mukaan siten, että punainen ilmaisee voimakkaimpia signaaleja, keltainen keskivoimakkaita signaaleja ja vihreä heikkoja signaaleja.
3. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

## 7.14 Taustavärin Muuttaminen

Järjestelmässä on kaksi värimallia, päivä ja yö, joista molemmilla on omat taustavärinsä.

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Radar] => [General]. Valikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Napauta värimerkintää kohdassa [Day Background Color], sitten napauta käytettävä taustaväri.
3. Napauta värimerkintää kohdassa [Night Background Color], sitten napauta käytettävä taustaväri.
4. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

## 7.15 Suuntima-Asteikon Referenssin Asettaminen

Suuntima-asteikko ilmestyy etäisyysrenkaiden ulkoreunalle ja näyttää suuntiman suhteessa omaan suuntimaasi. Asteikko voi viitata joko pohjoiseen (todellinen) tai aluksesi suuntaan (suhteellinen).

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Radar] => [General]. Valikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Napauta merkintää kohdassa [Bearing Scale Mode], ja napauta sitten viitettä käyttääksesi sitä.
3. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

Asteikon näyttötapa ruudulla riippuu näytön suuntauksesta.

Suuntauksena on keulasuuntaus

**[True]:** Keulaviiva osoittaa aina näytön yläreunaan, ja asteikko liikkuu suhteessa keulaasi.

**[Relative]:** 0 asteen suuntima näkyy aina näytön yläreunassa.

Suuntauksena on pohjoissuuntaus

**[True]:** 0 asteen suuntima näkyy aina näytön yläreunassa.

**[Relative]:** Mittakaava liikkuu suhteessa aluksen liikkeisiin.

## 7.16 Tutkan [Initial Setup] -Valikko

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Radar] => [Initial Setup]. Valikkoasetukset ilmestyvät näytön oikealla reunalla.
2. Valitse muutettava asetus alla olevaa luetteloa apuna käyttäen.
  - [Tune Initialize]: Valitse, haluatko käyttää [Tune Initialize] -toimintoa.
  - [Random Pulse]: Aseta [ON], jos tutka näyttää muista tutkista tai muista laitteista tulevia häiriöitä.
  - [On Time]: Näyttää kokonaisajan, jonka tutka on kytkettynä päälle.
  - [Tx Time]: Näyttää tutkan lähetyksen kokonaisajan.
  - [Sector Suppression]: Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä vaimennussektoritoiminnon. Tällä toiminnolla pysäytetään lähetys esiasetetun kaaren sisällä Tämä asetus säädetään yleensä asennuksen yhteydessä, eikä sitä tarvitse muuttaa.
  - [Sector Start Angle]: Asettaa kulman, jossa [Sector Suppression] alkaa. Tätä valikkokohtaa voidaan säätää riippumatta [Sector Suppression]-asetuksesta, mutta asetuksella ei ole vaikutusta ennen kuin [Sector Suppression] on otettu käyttöön.
  - [Sector Width]: Asettaa leveyden [Sector Suppression]. Tätä valikkokohtaa voidaan säätää riippumatta [Sector Suppression]-asetuksesta, mutta asetuksella ei ole vaikutusta ennen kuin [Sector Suppression] on otettu käyttöön.
  - [Video Contrast]: Asettaa tutkakaikujen videon kontrastin (terävyyden). Tämä valikko on käytettävissä ainoastaan tutka-antennin ollessa kytkettynä.
  - [Antenna Heading Align]: Kohdistaa antennin suuntauksen. Tämä asetus säädetään asennuksen yhteydessä, eikä sitä tulisi muuttaa normaalikäytössä.
3. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

## 7.17 Tehdasasetusten Palauttaminen

Voit palauttaa [Radar]-valikon tehdasasetuksiin seuraavalla menettelyllä.

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Radar] => [Restore Defaults].
2. Napauta [Restore Default Settings]. Vahvistusikkuna ilmestyy näkyviin.
3. Napauta [Yes] palauttaaksesi tehdasasetukset tai [No], jos haluat peruuttaa.
4. Sulje valikko napauttamalla näytön oikeassa yläkulmassa olevaa rastia [x].

Tämä sivu on tarkoituksellisesti tyhjä.

TENTATIVE

## 8. AIS/DSC-TOIMINNOT

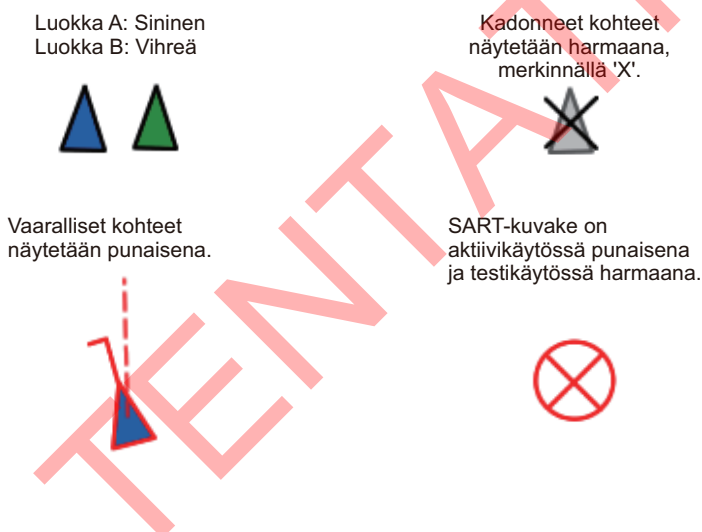
### 8.1 AIS Yleiskatsaus

AIS (automaattinen tunnistusjärjestelmä) on järjestelmä, joka lähettää ja vastaanottaa jatkuvasti AIS-transponderilla varustettujen ja viestintäalueella olevien alusten tunnistus-, sijainti ja muita AIS-tietoja. AIS lähettää nämä tiedot VHF-lähetinvastaanottimella. AIS-tiedot voidaan näyttää tutkan näytössä tai plotterin näytössä, jolloin sinulla on lähes välitön pääsy lähelläsi olevien alusten tietoihin.

### 8.2 AIS-Kohdetiedot

Pyyhkäise näytön alareunaa ylös, jolloin avautuu kerrosvalikko, ja napauta sitten vaihtoruutua [AIS/DSC Targets] ja valitse [ON].

### 8.3 AIS-Kohdesymbolit



### 8.4 AIS-Aktivointialue

AIS:n oletusaktivointialue on 5,0 nm. Kaikki AIS-kohteet, jotka ovat 5,0 nm:n säteellä veneestäsi, aktivoidaan automaattisesti.

**Jos haluat muuttaa aktivointialuetta, voit tehdä sen seuraavalla tavalla.**

1. [Home]-näytöstä napauta [Settings] => [AIS and DSC].
2. Napauta näppäimistökuvaketta kohdasta [Activate Range] ja anna sitten haluttu alue tai valitse alue liukusäätimellä.
3. Sulje valikko.

## 8.5 Hitaiden Kohteiden Jättäminen Huomioimatta

Voit asettaa nopeuden "hitaat" kohteet. Tätä asetusta hitaammin liikkuvat kohteet jätetään huomioimatta, mikä auttaa pitämään näytön vapaana turhista AIS-kohteista. Kohteet, joita pidetään "hitaana", eivät aktivoi CPA ja TCPA ilmoituksia.

1. [Home]-näytöstä napauta [Settings] => [AIS and DSC].
2. Napauta näppäimistökuvaiketta kohdassa [Ignore Slow Targets], syötä haluttu nopeus tai liu'uta liukusäädintä nopeuden valitsemiseksi.
3. Sulje valikko.

## 8.6 AIS-Kohteiden Tietojen Esittäminen

Napauta AIS-kohteen symbolia nähdäksesi AIS-kohteen tiedot. Tiedot ilmestyvät näytön oikeaan alareunaan.

## 8.7 AIS-Kohteen Tunnuksen Näyttäminen/ Piilottaminen

Voit näyttää AIS-kohteiden tunnukset AIS-symbolin alla.

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [AIS and DSC] => [AIS].
2. Napauta valintaruutua kohdassa [Show Target IDs], jotta näyttöön tulee [ON] tai [OFF] tarpeen mukaan.
3. Sulje valikko.

## 8.8 AIS-Luettelo Yleiskatsaus

Napauta lajittelumenetelmää lajitellaksesi luettelon.

Name	Call Sign	Range/BRG	CPA/TCPA	Position
PEGASUS 49759037459	D10P	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	D34576	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	TCCVFD	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	DS0865	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	1436HH	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W

AIS-kohteen nimi, kutsunimi, etäisyys ja suuntima omasta aluksesta.

Napauta päivityspainiketta päivittääksesi luettelon.

Vetämällä vierityspalkkia näet kohteet, jotka eivät ole näkyvissä näytöllä.

CPA/TCPA

AIS-kohteen sijainti (leveys-/pituusaste)

### 8.8.1 AIS-kohdeluettelon näyttäminen

[Home]-näytöstä napauta [List] => [AIS].

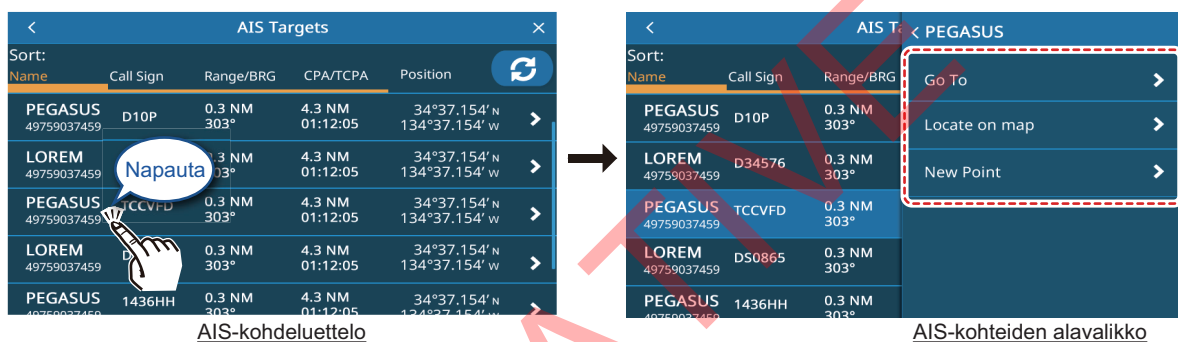
## 8.8.2 AIS-kohdeluettelon lajitteleminen

Napauta luettelon yläosassa olevaa lajittelutapaa.

- [Name]: Lajittelee luettelon nimen perusteella aakkosnumeerisessa järjestyksessä.
- [Call Sign]: Lajittelee luettelon kutsunimen perusteella aakkosnumerisessa järjestyksessä.
- [Range/BRG]: Lajittelee luettelon alueen perusteella sen mukaan, miten kaukana kohde on omasta aluksesta.
- [CPA/TCPA]: Lajittelee luettelon lähimmän sivuutusetaisyyden (CPA) perusteella kasvavassa järjestyksessä.

## 8.8.3 AIS-luettelon alavalikon toiminnot

Alavalikon saat näkyviin napauttamalla luettelossa olevaa AIS-kohdetta.



- [Go To]: Asettaa AIS-kohteen [Quick Route]-määränpääksi.
- [Locate On Map]: Siirtää plotterin/tutkan näytön esittämään valitun AIS-kohteen näytön keskellä.
- [New Point]: Aseta piste AIS-kohteen sijaintiin.

## 8.9 CPA- ja TCPA-Ilmoitukset

CPA- (Closest Point of Approach) ja TCPA-ilmoitukset varoittavat, kun AIS-järjestelmällä varustettu alus on aluksestasi esiasetetun etäisyyden (kantaman) tai ajan sisällä. Nämä ilmoitukset voivat auttaa välttämään vaaratilanteita.

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Notifications] => [AIS].
2. Napauta [CPA]-vaihtokytkintä näyttääksesi [ON]. Ilmoituksen asetukset aktivoituvat.
3. Vedä liikusäädintä asettaaksesi [CPA] tai napauta näppäimistökuvaketta arvon syöttämiseksi.
4. Napauta [TCPA]-vaihtokytkintä näyttääksesi [ON]. Ilmoituksen asetukset aktivoituvat.
5. Vedä liikusäädintä asettaaksesi [TCPA] tai napauta näppäimistökuvaketta arvon syöttämiseksi.
6. Sulje valikko.

Jos kohteen CPA- tai TCPA-arvo on ilmoituksen arvoa alhaisempi, järjestelmä laukaisee ilmoituksen antaen äänimerkin ja lähettämällä näyttöön ilmoituksen.

## 8. AIS/DSC-TOIMINNOT

Äänimerkin voi hiljentää napauttamalla näytön yläreunassa olevaa ilmaisinta. Tee tarvittavat varotoimet törmäyksen välttämiseksi.

Ilmoitus pysyy näytöllä, kunnes kohde ei enää ole asetetun ilmoituskynnyksen sisäpuolella tai kunnes CPA/TCPA-ilmoitus on poistettu käytöstä.

### 8.10 AIS SART -Toiminnot

Voit saada ilmoituksen alueellasi olevasta aktiivisesta/testattavasta AIS SART -pelastustransponderista, jos järjestelmä vastaanottaa AIS SART -viestin.

Testattavat AIS-hätämajakat eivät oletusarvoisesti ole näkyvissä. Näyttääksesi ne, napauta [Home] => [Settings] => [AIS and DSC], ja napauta sitten [AIS SART TEST] -vaihtokenttää valitaksesi [ON].

### 8.11 ICOM-Tiedot

ICOM-tietojen vastaanottamiseksi napauta [Home] => [Settings] => [AIS and DSC], sitten napauta valintaruutua kohdassa [Receive ICOM Data] (välilehdessä [AIS]) näyttääksesi [ON].

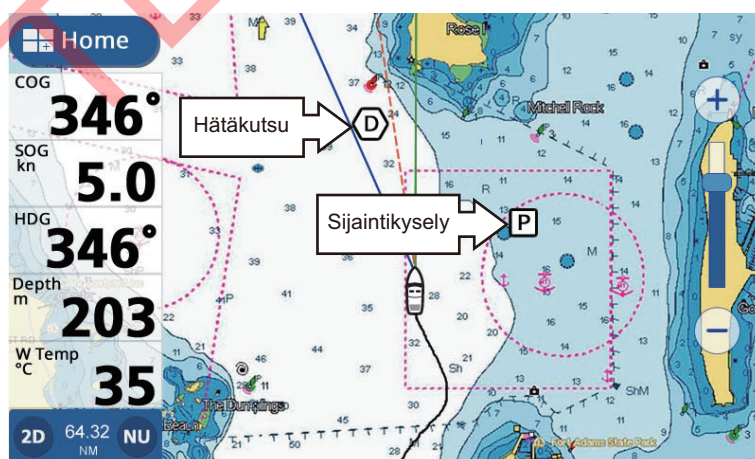
### 8.12 DSC-Viestitiedot

DSC (Digital Selective Calling (Digitaalinen Selektiivikutsu)) viesti tiedottaa VHF-järjestelmän kautta tulleesta DSC-sijaintikyselystä tai DSC-hätäkutsusta.

Jos et ole plotterin näytössä, näyttöön ilmestyy ilmoitus. Valitse [Yes], jos haluat siirtyä plotterin näyttöön.

Hätäkutsut on merkitty kuusikulmaisella kuvakkeella, jonka keskellä on kirjain 'D'.

Sijaintikyselyt ilmoitetaan nelikulmaisella kuvakkeella, jonka keskellä on kirjain 'P'.



**Huomautus:** Ominaisuuden käyttöön tarvitaan yhteys DSC-kelpoiseen VHF-järjestelmään, joka lähettää pgn-muotoisia DSC-viestejä (129808).

DSC-viestin saapuessa kuuluu merkkiääni ja ilmestyy viesti. Äänimerkin voi hiljentää napauttamalla näytön yläreunassa olevaa ilmaisinta.

## 8.13 Näytä/Piilota DSC-Symbolit

Pyyhkäise näytön alareunaa ylös, jolloin avautuu kerrosvalikko, ja napauta sitten vaihtoruutua [AIS/DSC Targets] ja valitse [ON].

## 8.14 DSC-Laitteen Valinta

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Interface] => [Select Input Device].
2. Vieritä alas valikossa, sitten napauta [DSC].
3. Valitse radiopuhelimen käyttämä NMEA-muoto. Valittavissa olevat vaihtoehdot ovat [NMEA0183] tai [NMEA2000 Auto].
4. Sulje valikko.

## 8.15 DSC-Viestitiedot

Napauta DSC-kuvaketta nähdäksesi DSC-viestin tiedot.

Napauta nähdäksesi viestin sisältöön

Aluksen nimi/kutsutunnus ja MMSI-numero (jos saatavilla)	Pegasus 29019283748
Viestin lähetyksen kellonaika/päivä, etäisyys ja suuntima lähettäjälle	12:05 03/06/2014 31.92 NM - 256°
Lähettäjän sijainti lähetyshetkellä	34°37.154' N 134°37.154' W

## 8.16 Näytä/Piilota DSC-Kohteen Tunnus

Voit näyttää DSC-kohteen tunnisteiden symbolin alla.

1. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [AIS and DSC] => [DSC].
2. Napauta valintaruutua kohdassa [Show Target IDs], jotta näyttöön tulee [ON] tai [OFF] tarpeen mukaan.
3. Sulje valikko.

## 8.17 DSC-Luettelo Yleiskatsaus

Napauta lajittelumenetelmää lajittelaksesi luettelon.

DSC-lähtäjän nimi, kutsumerkki, MMSI ja lähetysajan päivämäärä/aika

Name	Time	Range/BRG	Position
PEGASUS 49759037459	12:04 03/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	11:04 03/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	09:34 03/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	12:04 02/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	12:04 03/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W

Napauta päivityspainiketta päivittääksesi luettelon.

Vetämällä vierityspalkkia näet kohteet, jotka eivät ole näkyvissä näytöllä.

Oman aluksen ja lähteen välinen etäisyys/suuntima

DSC-lähtäjän sijainti (leveys-/pituusaste)

### 8.17.1 DSC-kohdeluettelon näyttäminen

[Home]-näytöstä napauta [List] => [DSC].

### 8.17.2 DSC-kohdeluettelon lajitteleminen

Napauta luettelon yläosassa olevaa lajittelutapaa.

- [Name]: Lajittelee luettelon nimen perusteella aakkosnumeerisessa järjestyksessä.
- [Time]: Lajittelee luettelon lähetysajan perusteella; uusin viesti on luettelossa ylimpänä.
- [Range/BRG]: Lajittelee luettelon alueen perusteella sen mukaan, miten kaukana kohde on omasta aluksesta.

### 8.17.3 DSC-luettelon alavalikon toiminnot

Alavalikon saat näkyviin luettelossa napauttamalla luettelossa olevaa DSC-kohdetta.

DSC-kohdeluettelo

DSC luettelon alavalikko

- [Go To]: Asettaa DSC-kohteen [Quick Route]-määränpääksi.
- [Locate On Map]: Siirtää plotterin/tutkan näytön esittämään valitun DSC-kohteen näytön keskellä.
- [New Point]: Aseta piste DSC-kohteen sijaintiin.

### 8.17.4 DSC-viestien poistaminen

Järjestelmään voidaan tallentaa enintään 100 DSC-viestiä. Voit määrittää, milloin viestejä poistetaan.

1. [Home]-näytöstä napauta [Settings] => [AIS and DSC].
2. Napauta asetusta kohdassa [DSC Calls List] näyttääksesi vaihtoehdot ja napauta sitten haluamaasi vaihtoehtoa.
3. Sulje valikko.

TENTATIVE

Tämä sivu on tarkoituksellisesti tyhjä.

TENTATIVE

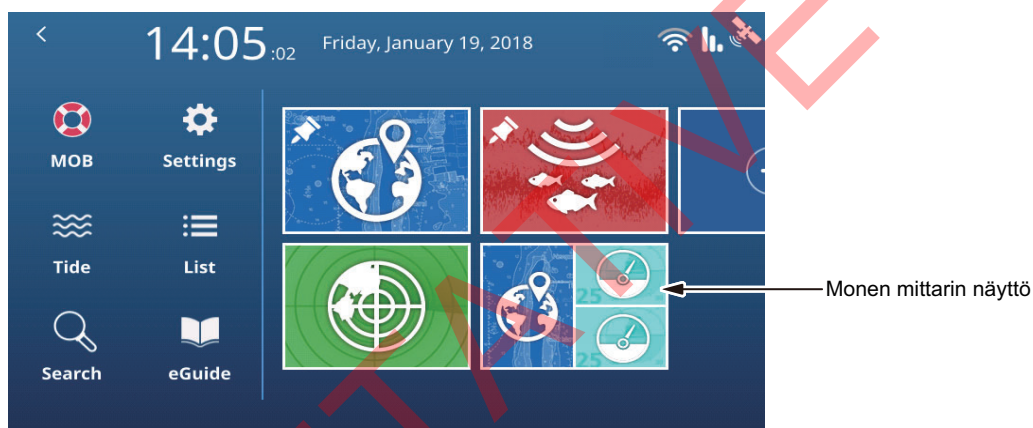
# 9. MITTARINÄYTÖT

## 9.1 Mittari Näytön Yleiskatsaus

Jos sinulla on yhteys tarvittaviin antureihin, voit katsoa alustasi koskevia tietoja, kuten kallistus/keinunta-, nopeus- ja moottoritiedot. Tiedot näytetään graafisessa, digitaalisessa, analogisessa tai NAVpilot-muodossa. Mittarinäyttö on käytettävissä, kun näyttö on jaettu kolmeen osaan.

## 9.2 Mittareiden Näyttö

Napauta [Home]-näytöstä sen mittarin näyttösivua, jonka haluat näkyviin.



## 9.3 Monen Mittarin Näyttö

Voit asettaa yhden tai molemmat pienemmät jaetut ikkunat monen mittarin näytöksi. Jos valitset molemmat, näytössä näkyvät asetukset ja tiedot jaetaan molempien ikkunoiden kesken.

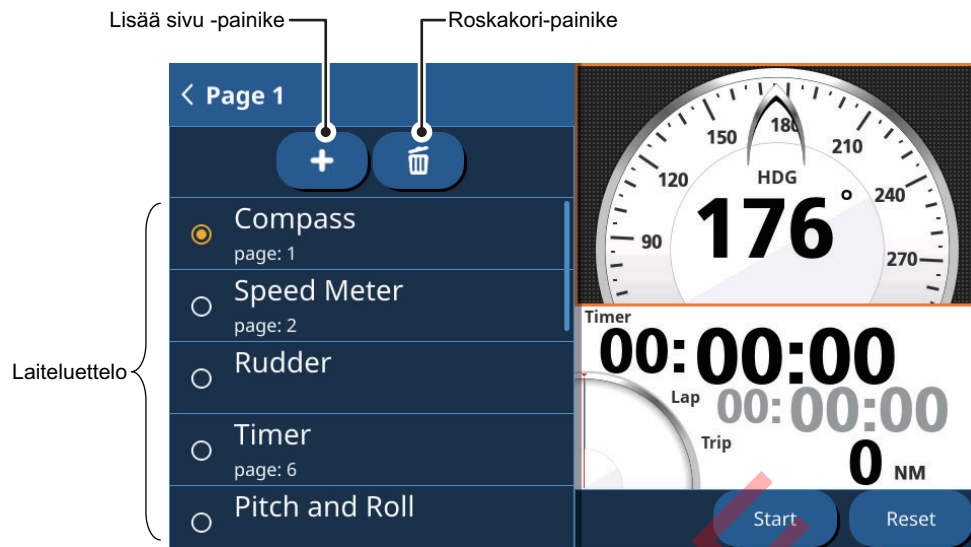
### 9.3.1 Monen mittarinäytön asettaminen ja muokkaaminen

Mittarinäyttöön voi tallentaa enintään seitsemän sivua. Monen mittarinäytön asettaminen tapahtuu seuraavalla tavalla.

1. Asettele mittarisivu yhdeksi kolmen osan sivun pienemmäksi osaksi.
2. Valitse sivu [Home]-näytöstä.




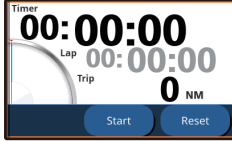
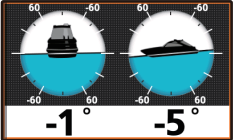

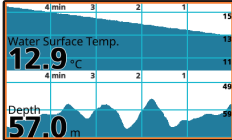

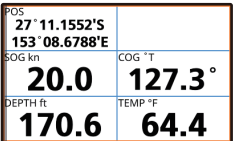


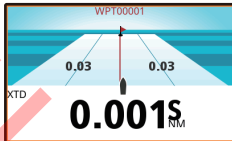

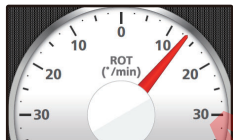
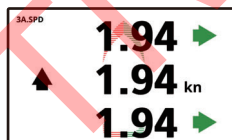
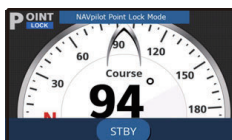

## 9. MITTARINÄYTÖT

3. Paina sivun oikeassa reunassa olevaa mittarinäyttöä pitkään. Muokkausvalikko avautuu.



4. Napauta laiteluettelosta sitä mittaria, jonka haluat näkyviin.
5. Jos haluat ikkunaan toisenkin mittarin, napauta painiketta [Add Page] ja valitse sitten mittari, jonka haluat lisätä.
6. Toista vaiheet 4 ja 5 kaikkien muidenkin lisättävien mittareiden osalta. Voit pitää mittarinäytössä enintään 7 mittaria. Mittariin voi määrittää valinnasta riippuen muitakin asetuksia. Katso lisätiedot kappale 9.3.4.
7. Napauta [<]-kuvaketta muokkausvalikon vasemmassa yläkulmassa sulkeaksesi valikon.

## 9.3.2 Esimerkkejä mittarinäytöistä

			
<b>Kompassi</b>	<b>Nopeusmittari</b>	<b>Peräsin</b>	<b>Ajastin</b>
			
<b>Kallistus ja keinunta</b>	<b>Yksittäinen kaavio</b>	<b>Kaksi kuvaa</b>	<b>Yksittäinen tietoruutu*</b>
			
<b>Yksittäinen tietoruutu*</b>	<b>Tuuli</b>	<b>Moottorin mittari</b>	<b>Väyläajo</b>
			
<b>Autopilotti</b>	<b>Kääntymisnopeus</b>	<b>3-akselinen nopeus</b>	<b>Point Lock™</b>
			
<b>SABIKI Lock™</b>			

\*: Tiedot, joka voidaan asettaa näyttöön tietoruudussa, näytetään taulukossa alla.

Oman aluksen sijainti	Reittipisteen nimi	Etäisyys reittipisteeseen	Suuntima reittipisteeseen
Sivusuuntainen reittiopikkeama	Jäljellä oleva aika	Arvioitu saapumisaika	Matkamittari
Matkalaskuri	Kurssi pohjan suhteen	Keulasuunta	Keulasuunnan luovintakulma
Keulasuunta keskimäärin	Kääntymisnopeus	Nopeus pohjan suhteen	Maksimaalinen nopeus pohjan suhteen
Nopeus pohjan suhteen keskimäärin	Nopeus veden suhteen	Nopeus veden suhteen Enint.	Nopeus veden suhteen keskiarvo.
VMG (hyötynopeus)	Syvyys	Veden lämpötila	Ilman lämpötila
Ilmakehän paine	Kosteus	Kastepiste	Tuulen hyytävyyslämpötila, näennäinen
Päivämäärä	Aika	Moottorin kierrosluku	Moottorin trimmi
Moottorin kuormitus	Käytetty polttoaine	Polttoaineen kulutus	Moottorin käyttötunnit
Polttoainetalous	Polttoaineenkulutus	Vaihteiston öljynpaine	Vaihteiston öljyn lämpötila
Ahtopaine	Moottorin lämpötila.	Öljyn lämpötila.	Öljynpaine

## 9. MITTARINÄYTÖT

Jäähdytysnesteen paine	Trimmilevyt	Keinunta / kallistus	Peräsinkulma
T0–T5 (Tankki)	Manuaalinen polttoainesäiliö	Maanpinnan tuuli	Bofori-asteikko
Todellinen Tuulennopeus Maks.	Tuulennopeus Todellinen	Tuulen suunta Todellinen	Tuulennopeus Näennäinen
Tuulen suunta Näennäinen	Voltit		

### 9.3.3 Mittarinäytön vaihtaminen

Jos monen mittarin sivulle on valittu enemmän kuin yksi mittari, seuraavan sivun saa näkyviin pyyhkäisemällä sivua ylös tai alas.

### 9.3.4 Mittarin yhteydessä näkyvien tietojen muuttaminen

Valitusta laitteesta riippuen voit vaihtaa tarvittaessa tietojen esitystapaa.

1. Napauta sitä mittaria, jonka tietoja haluat muuttaa. Jos mittarissa on tietoja, joita voi muuttaa, näytön vasempaan reunaan ilmestyy muokkausvalikko.
2. Napauta tietoja, jotka haluat näkyviin.
3. Napauta [<]-kuvaketta muokkausvalikon vasemmassa yläkulmassa sulkeaksesi valikon.

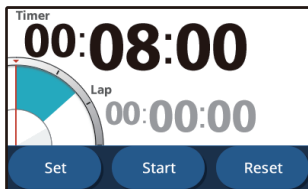
### 9.3.5 Mittarisivun poistaminen

Poistaaksesi mittarisivun, napauta muokkausvalikosta roskakori-kuvaketta ja valitse vahvistusikkunassa [Yes].

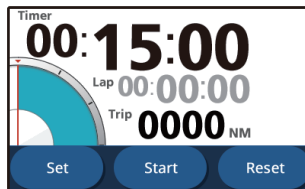
Jos sama mittari näkyy toisen mittarin ikkunassa, ilmestyy virheilmoitus. Vaihda toisessa ikkunassa näytettyä mittaria ja poista mittari sitten.

### 9.3.6 Ajastinmittareiden käyttäminen

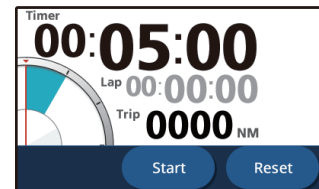
1. Viitaten kappale 9.3.1, aseta [Timer] näytettäväksi mittariksi.
2. Ajastinasetukset avautuvat napauttamalla ajastimen ikkunaa.
3. Valitse haluamasi vaihtoehto.



Laskenta ajastin



Laskenta + matka



Ajanottokello

- **[Countdown]:** Näyttää lähtölaskurin. Napauta [Set]-painiketta asettaaksesi ajan. Ajan on oltava vähintään 1 minuutti ja enintään 15 minuuttia minuutin väleinä. Napauta [Up] tai [Down] -painikkeita ajan säätämiseksi, ja napauta sitten [OK]. Napauta [Start]-painiketta aloittaaksesi laskennan; Napauta [Lap] ottaaksesi kierrosajan; Napauta [Stop] pysäyttääksesi ajastimen; Napauta [Reset] nollataksesi ajastimen.

- **[Countdown + Trip]:** Sama kuin [Countdown], mutta matkan pituus näytetään myös. Huomaa, että matkan etäisyyttä ei nollata, kun napautat [Reset]-painiketta.
- **[Stopwatch]:** Näyttää ajanottokellon, jossa on kierrosmittari. Napauta [Start] aloittaaksesi sekuntikellon; napauta [Lap] ottaaksesi väliajan; napauta [Stop] pysäyttääksesi ajastimen; napauta [Reset] nollataksesi sekuntikellon. Huomaa, että kierrosaika ei nollaudu, kun napautat [Reset].

4. Poistu asetuksista napauttamalla mitä tahansa kohtaa asetusten ulkopuolella.

### 9.3.7 Graafi-mittareiden käyttäminen

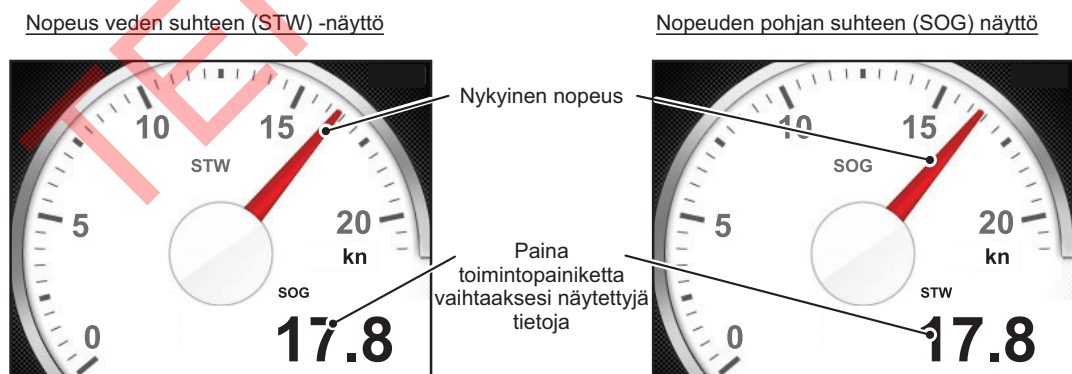
1. Viitaten kappale 9.3.1, aseta [Single Graph] näytettäväksi mittariksi.
2. Näytä kuva napauttamalla kuvaa.
3. Valitse haluamasi tiedot, jotka haluat esittää graafisessa muodossa, ja sen jälkeen tietojen näytön jakso ja alue.  
**Kaksinkertaiselle kaavioille**, toista vaiheet 2 ja 3 asettaaksesi toisen kaavion.
4. Poistu asetuksista napauttamalla mitä tahansa kohtaa asetusten ulkopuolella.

## 9.4 Koko Näyttö

Voit asettaa suurikokoisen ikkunan koko näytön mittarinäytöksi. Näytön asettaminen on kuvattu osassa kappale 9.3 "Monen Mittarin Näyttö".

## 9.5 Nopeusmittarin Näyttö

Nopeusmittarin näyttö näyttää nopeuden STW- tai SOG-arvona kierroslukumittariryölyisessä näytössä.



Tämä muoto näyttää laivan nopeustiedot kierroslukumittariryölyisellä neulamittarilla. Kun GP-1871F/GP-1971F-laitteeseen ei syötetä nopeustietoja, nykyisen nopeuden osoitin (neula) ei näy.

Näytettävät tiedot	Kuvaus
STW	Näyttää nopeuden veden suhteen (STW).
STW Max <sup>*1</sup>	Näyttää enimmäis-STW:n.
STW Avg. <sup>*2</sup>	Näyttää keskimääräisen STW:n.
SOG	Näyttää nopeuden pohjan suhteen (SOG).
SOG Max <sup>*1</sup>	Näyttää enimmäis-SOG:n.

## 9. MITTARINÄYTÖT

Näytettävät tiedot	Kuvaus
SOG Avg.*2	Näyttää keskimääräisen SOG:n.
VMG	Näyttää VMG (hyötynopeus). <b>Huomautus:</b> VMG ei ole käytettävissä SOG-tilassa.

\*1: Korkein arvo laitteen käynnistämisestä virran katkaisuun asti.

\*2: Keskiarvo laskettu historiallisista tiedoista.

TENTATIVE

# 10. ILMOITUKSET

## 10.1 Mitä Ovat Ilmoitukset?

Järjestelmä näyttää tietyissä olosuhteissa tiedottavia viestejä, joita kutsutaan yleisnimellä ilmoitukset.

Jos ilmoitukselle määritetyt olosuhteet toteutuvat, järjestelmä lähettää äänimerkin, ja näytön yläreunaan ilmestyy ilmoitus. Voit vaimentaa äänimerkin napauttamalla ilmoitusta, mutta ilmoitukset pysyvät näytöllä, kunnes vastaava ilmoitus on deaktivoitu tai ilmoituksen syy on poistunut.

Järjestelmässä on kahdenlaisia ilmoituksia.

- Ilmoitukset: Informatiivisia viestejä tai alukseesi, navigointiin ja ympäristöön liittyviä varoituksia. Ilmoituksia voi säätää [Notifications]-valikosta. Katso kappale 10.2.
- Järjestelmäviestit: järjestelmän tuottamat viestit, kuten moottorijärjestelmään liittyvät viestit (mukaan lukien liitetystä laitteistosta tulevat ilmoitukset).

**Huomautus 1:** Järjestelmäilmoitukset ovat vakiomuotoisia, eikä niitä voi muuttaa tai muokata tästä laitteesta.

**Huomautus 2:** Moottorihälytyksen tason 1 äänimerkkejä ei voi vaimentaa.

## 10.2 Ilmoitusvalikkoon Siirtyminen

[Notifications]-valikkoon pääset avaamalla [Home]-näytön ja napauttamalla sen jälkeen [Settings] => [Notifications].

Valikko jakautuu seuraaviin välilehtiin:

- [General]: Äänimerkin (summerin) asetukset. Katso kappale 10.3.
- [Fish and Bottom]: Kaikuluotaimen liittyvät ilmoitukset. Katso kappale 6.21.
- [Navigation]: Määrittää navigointiin liittyvät ilmoitukset. Katso kappale 10.4.
- [Tanks]: Määrittää säiliöihin liittyvät ilmoitukset. Katso kappale 10.5.
- [Wind]: Määrittää tuuleen liittyvät ilmoitukset. Katso kappale 10.6.
- [AIS]: CPA/TCPA-ilmoitusten asetukset. Katso kappale 8.9.
- [Loran C]: Asettaa GRI:n ja aseman tiedot Loran C:lle.

## 10.3 Ilmoitusten Hälytysääniasetukset

1. Avaa [Notifications]-valikko ja valitse sitten [General].
2. Valitse vaihtoruudusta [Buzzer Sound] joko [OFF] tai [ON].
3. Aseta kohdasta [INTERVAL] sopiva äänimerkin aikaväli. [Short] tarkoittaa lyhyttä äänimerkkiä, [Long] tarkoittaa pidempää äänimerkkiä, [Continuous] tarkoittaa katkeamatonta äänimerkkiä.
4. Sulje valikko.

## 10.4 Navigointi-ilmoitukset

### 10.4.1 Pohjakosketus-ilmoitukset

Voit käyttää pohjakosketus-ilmoituksia varoittamaan, kun merenpohja on määritetyn syvyyden sisällä, mikä auttaa välttämään karilleajoa.

1. Avaa [Notifications]-valikko ja valitse sitten [Navigation].
2. Ota pohjakosketusilmoitukset käyttöön aktivoimalla [Grounding]-vaihtoruudun vaihtoehto [ON]. Ilmoituksen asetukset aktivoituvat.
3. Säädä syvyys vetämällä liukusäädintä tai napauttamalla näppäimistöä. Ilmoitus tulee, kun merenpohjan havaittu syvyys alittaa määritetyn arvon.

### 10.4.2 Syvyys-ilmoitukset

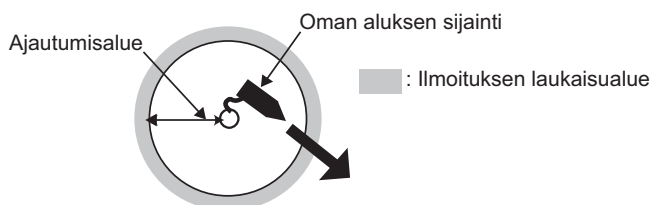
Syvyysilmoitus varoittaa, kun merenpohja on määritetyn alueen sisällä.

1. Avaa [Notifications]-valikko ja valitse sitten [Navigation].
2. Ota syvyysilmoitukset käyttöön aktivoimalla [Depth]-vaihtoruudun vaihtoehto [ON]. Ilmoituksen asetukset aktivoituvat.
3. Aseta ilmoitukset laukaiseva syvyys vetämällä liukusäädintä tai napauttamalla näppäimistöä **[Min Depth]**.  
Säädä alue vetämällä liukusäädintä tai napauttamalla näppäimistöä kohdasta **[Depth Range]**.  
Jos havaittu syvyys on suurempi kuin aloitussyvyys ja se on asetusalueella, ilmoitus ilmestyy.

### 10.4.3 Ankkurointi-ilmoitus

Ankkurointi-ilmoitus hälyttää, jos aluksesi ajautuu esiasetetun alueen ulkopuolelle.

1. Avaa [Notifications]-valikko ja valitse sitten [Navigation].
2. Valitse [Anchor]-valintaruudussa [ON] aktivoidaksesi ankkurien ilmoituksen. Ilmoituksen asetukset aktivoituvat.
3. Säädä etäisyys vetämällä liukusäädintä tai napauttamalla näppäimistöä. Ilmoitus ilmestyy, kun vene poikkeaa ankkurointipisteestä (määritetty ilmoitusten aktivoinnin yhteydessä) yli määritetyn etäisyyden.

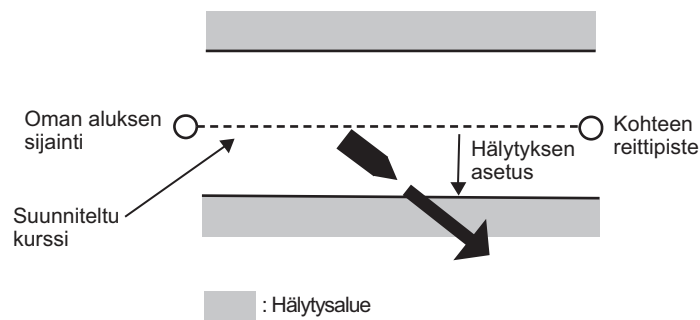


### 10.4.4 XTD- (sivusuuntainen reittipoikkeama) ilmoitus

XTD-ilmoitus varoittaa, kun olet poistunut kurssilta enemmän kuin esiasetetun etäisyyden.

1. Avaa [Notifications]-valikko ja valitse sitten [Navigation].
2. Valitse [XTD]-kytkentäruudussa [ON] aktivoidaksesi XTD-ilmoituksen. Ilmoituksen asetukset aktivoituvat.

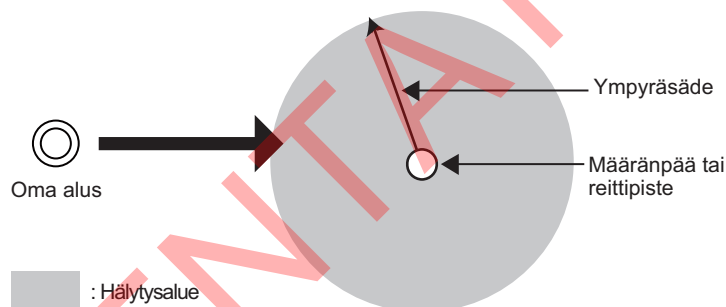
- Säädä etäisyys vetämällä liikusäädintä tai napauttamalla näppäimistöä. Ilmoitus tulee, kun aluksesi poikkeaa reitiltä yli määritetyn arvon.



### 10.4.5 Saapumisilmoitus

Saapumisilmoitus varoittaa, kun olet esiasetetulla etäisyydellä ajamasi reitin seuraavasta reittipisteestä.

- Napauta [Home]-näytöstä [Routes] => [Routes].
- Ota saapumisilmoitukset käyttöön aktivoimalla [End Route Notification]-vaihtoruudun vaihtoehto [ON]. Ilmoituksen asetukset aktivoituvat.
- Kohdasta [Circle Radius] säädä etäisyys vetämällä liikusäädintä tai napauttamalla näppäimistöä. Ilmoitus tulee, kun veneesi etäisyys määränpäästä alittaa määritetyn arvon.



### 10.4.6 Nopeusilmoitus

Nopeusilmoitus varoittaa, kun nopeutesi on yli tai alle esiasetetun arvon.

- Avaa [Notifications]-valikko ja valitse sitten [Navigation].
- Ota nopeusilmoitukset käyttöön aktivoimalla [Speed]-vaihtoruudun vaihtoehto [ON]. Ilmoituksen asetukset aktivoituvat.
- Valitse nopeusilmoitustyyppi napauttamalla kohtaa [Within Range] tai [Outside Range].
  - [Within Range]: Ilmoitus tulee, kun veneesi nopeus on asetetun arvon sisällä.
  - [Outside Range]: Ilmoitus tulee, kun veneesi nopeus on asetetun arvon ulkopuolella.
- Kohdista [Max. Speed] ja [Min. Speed], määritä ilmoituksen enimmäis- ja vähimmäisnopeudet.

### 10.4.7 Matkailmoitus

Matkailmoitus varoittaa, kun matkan pituus ylittää esiasetuksen.

1. Avaa [Notifications]-valikko ja valitse sitten [Navigation].
2. Ota matkailmoitukset käyttöön aktivoimalla [Trip]-vaihtoruudun vaihtoehto [ON]. Ilmoituksen asetukset aktivoituvat.
3. Kohdasta [Max Trip Distance] säädä etäisyys vetämällä liikusäädintä tai napauttamalla näppäimistöä. Ilmoitus tulee, kun aluksesi on matkannut yli määritetyn arvon.

### 10.4.8 Lämpötilailmoitus

Lämpötilailmoitus varoittaa, kun veden lämpötila on esiasetetun lämpötila-alueen sisällä tai sen ulkopuolella.

1. Avaa [Notifications]-valikko ja valitse sitten [Navigation].
2. Ota lämpötilailmoitukset käyttöön aktivoimalla [Temperature]-vaihtoruudun vaihtoehto [ON]. Ilmoituksen asetukset aktivoituvat.
3. Valitse lämpötilailmoitustyyppi napauttamalla kohtaa [Within Range] tai [Outside Range].
  - [Within Range]: Ilmoitus tulee, kun lämpötila on asetetun arvon sisällä.
  - [Outside Range]: Ilmoitus tulee, kun lämpötila ylittää asetetun arvon.
4. Määritä kohdista [Max. Temperature] ja [Min. Temperature] ilmoituksen enimmäis- ja vähimmäislämpötilat.

### 10.4.9 Lämpötilamuutosilmoitus

Lämpötilamuutosilmoitus varoittaa, kun se havaitsee lämpötilan äkillisen muutoksen (poikkeaman), joka on yli esiasetetun arvon.

1. Avaa [Notifications]-valikko ja valitse sitten [Navigation].
2. Valitse [Temperature Shear]-vaihtoruudussa vaihtoehto [ON] ottaaksesi lämpötilamuutosilmoituksen käyttöön. Ilmoituksen asetukset aktivoituvat.
3. Säädä lämpötilaero vetämällä liikusäädintä tai napauttamalla näppäimistöä. Ilmoitus tulee, kun lämpötilanmuutos ylittää tässä määritetyn arvon.

## 10.5 Säiliöilmoitukset

1. Avaa [Notifications]-valikko ja valitse sitten [Tanks].
2. Valitse kohdasta [Tanks on Board] veneessäsi olevien säiliöiden määrä. Asetus tapahtuu kaikkien säiliöiden kohdalla samalla tavalla, riippumatta tässä annetusta lukumäärästä. Tässä on esimerkkinä [Tank 1].
3. Napauta kohdasta [Tank 1] [Type] ja valitse säiliötyyppi. Käytettävissä olevat vaihtoehdot: [Fuel], [Fresh Water], [Live Well], [Oil], [Waste Water], [Black Water].
4. Napauta vaihtoruutua [Notification] ja valitse [ON]. Ilmoituksen asetukset aktivoituvat.
5. Säädä ilmoitusprosentti vetämällä liikusäädintä tai napauttamalla näppäimistöä. [Fresh Water], [Fuel], [Live Well] ja [Tank] ilmoitus tulee, kun säiliössä oleva määrä alittaa tässä määritetyn prosenttiluvun. [Waste Water]- ja [Black Water]-säiliöissä ilmoitus aktivoidaan, kun säiliön tilavuus ylittää tämän prosenttimäärän.

## 10.6 Tuuli-ilmoitukset

1. Avaa [Notifications]-valikko ja valitse sitten [Wind].
2. Napauta vaihtoruutua näyttääksesi [ON] niille ilmoituksille, jotka haluat asettaa.
3. Säädä ilmoitusparametrit vetämällä aktiivisen ilmoituksen liukusäädintä tai napauttamalla näppäimistöä.
  - [Max TWS]: Ilmoitus tulee, kun tuulen nopeus ylittää tämän arvon.
  - [Wind Shift]: Kun tuulen suunnan muutos on poikkeuksellisen suuri, ilmoitus aktivoituu.
  - [Low AWA]: Ilmoitus tulee, kun paapurista tulevan tuulen nopeus ylittää tämän arvon.
  - [High AWA]: Ilmoitus tulee, kun tyyrpuurista tulevan tuulen nopeus ylittää tämän arvon.

## 10.7 Ilmoitusten Oletusasetusten Palauttaminen

Voit palauttaa oletusasetukset [Notifications]-valikolle milloin tahansa. Tämä ei vaikuta muihin asetuksiin.

[Home]-näytöltä napauta [Settings] => [Notifications] => [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Vahvistusviesti tulee näkyviin. Napauta [Yes] palauttaaksesi tehdasasetukset, tai [No] pitääksesi käytössä olevat asetukset.

**Huomautus:** Tämä toimenpide palauttaa ainoastaan valikon [Notifications] asetukset. Se ei vaikuta muihin asetuksiin.

## 10.8 Ilmoitukset-Luettelo

Kaikki ilmoitukset tallennetaan [Notification and System Messages] luetteloon. Kun luettelo on täynnä, vanhin ilmoitus poistetaan, jotta uusin ilmoitus voidaan tallentaa. Ilmoitusluettelon voi tallentaa myös microSD-kortille.

Type	Content	Time	Menu
System	Position Lost	01/19/18 15:03	>
System	Simulation Mode Active	01/19/18 15:02	>
System	DSC Distress Call	01/19/18 14:37	>
System	DSC Distress Call	01/19/18 14:26	>
System	DSC Distress Call	01/19/18 14:20	>

Napauta nähdäksesi liukuvalikon.

Vedä vierityspalkkia viedäksesi sivua alaspäin.

Napauta ilmoitusta, jos haluat tallentaa valitun kohteen SD-kortille (SD-kortin on oltava laitteessa).

### 10.8.1 Ilmoitusluettelon tarkastelu

Napauta [Home]-näytöstä [Lists] => [Notices and System Messages].

### 10.8.2 Ilmoitusluettelon suodattaminen

Voit suodattaa ilmoitusluettelon, jolloin näkyviin tulee vähemmän ilmoituksia ja tietyn ilmoituksen löytäminen on helpompaa.

1. Napauta [Home]-näytöstä [Lists] => [Notices and System Messages].
2. Napauta luettelon oikeassa yläkulmassa olevaa painiketta [Menu]. Suodatusasetukset avautuvat.
3. Valitse [Show by Type]-kohdasta suodatintyyppi, jota haluat käyttää.  
**[All]**: näyttää kaikki ilmoitukset ilman suodatusta.  
**[Notifications]**: näyttää ilmoitukset, jotka on asetettu vain [Notifications]-valikosta.  
**[System]**: näyttää vain järjestelmän ilmoitukset.
4. Valitse [From]-kohdasta aloituspäivämäärä, josta haluat tarkastella ilmoituksia.
5. Valitse [To]-kohdasta päivämäärä, johon asti haluat nähdä ilmoitukset.
6. Napauta [<] kuvaketta sulkeaksesi suodatinasetukset.

### 10.8.3 Ilmoitusluettelon tallentaminen microSD-kortille

1. Napauta [Menu]-painiketta [Notifications]-luettelon oikeasta yläkulmasta.
2. Napauta [Save all on SD]. Luettelo tallennetaan ".csv"-muotoon (pilkulla erilliset arvot).

**Huomautus 1:** Jos laitteeseen ei ole asetettu muuta SD-korttia kuin karttakortti, ilmestyy virheilmoitus. Aseta tyhjä SD-kortti ja toista edellä mainitut toimenpiteet.

**Huomautus 2:** MicroSD-kortin enimmäiskapasiteetti on 32 GB.

## 10.9 Ilmoitus/Viestit

- Yleiset ilmoitukset

Arriving at Destination	Saavuttu määränpään reittipisteen saapumisalueelle.
Anchor Watch Exceeded	Eroaa enemmän kuin määritetyn etäisyyden ankkuripisteestä.
Cross Track Distance Exceeded	Kurssipoikkeama ylittää määritetyn etäisyyden.
Ship Speed Outside Preset Range	Nopeus on määritettyä suurempi/pienempi.
Trip Distance Reached	Matkan pituus ylittää esiasetuksen.
Water Temp. Outside Preset Range	Lämpötila on määritettyä suurempi/pienempi.
Surface Temp. Shear Detected	Lämpötilan poikkeama ylittää esiasetuksen.
Depth Outside Preset Range	Nykyisen sijainnin syvyys on esiasetetun alueen sisällä/ulkopuolella.
Grounding Possibility Detected	Syvyys on esiasetusta pienempi, pohjakosketuksen vaara.
Fish Detected	Havaittu kaloja tai parvi.
Seabed Fish Detected	Kaloja tai parvi havaittu merenpohjan lähellä.
Fish Detected (Preset Size Range)	Määritetyn kokoisia kaloja havaittu.
Seabed Type Detected	Määritetty merenpohjatyypin havaittu.
Low Fuel	Polttoaineen määrä alittaa esiasetuksen.
Low Fresh Water	Makean veden määrä alittaa esiasetuksen.
Low Oil	Öljyn määrä alittaa esiasetuksen.
High Black Water	Mustan veden määrä ylittää esiasetuksen.
TWS Exceeds Preset Maximum	TWS ylittää esiasetuksen.
High Waste Water	Jäteveden määrä ylittää esiasetuksen.
Wind Shift Detected	Tuuli on siirtynyt esiasetusta enemmän.
STBD Crosswind Detected	Tyyrpuurin puoleisen tuulen nopeus ylittää esiasetuksen.
PORT Crosswind Detected	Paapuurin puoleisen tuulen nopeus ylittää esiasetuksen.
Target Detected by Sentry Zone	Kohde havaittu valvonta-alueella.
NAVpilot Engaged	AutoPilot on toiminnassa.
NAVpilot Disengaged	AutoPilot ei ole toiminnassa.

- AIS/DSC-ilmoitukset

CPA/TCPA	Kohde havaittu CPA- tai TCPA-asetusalueella.
AIS SART	AIS SART (häätämajakka) havaittu.
DSC Distress Call	DSC-hätäkutsu vastaanotettu.
DSC Position Report Received	DSC-sijaintiraportti vastaanotettu.

- Moottorihälytykset (taso 1)

Engine Over-Heated	Moottori on ylikuumennut
Low Oil Pressure	Moottorin öljynpaine on alhainen.

- Moottorihälytykset (taso 2)

Check Engine	Moottorissa on ongelma.
Battery Charge	Akun latauksessa on ongelma.
Water In Fuel	Polttoainesäiliössä on vettä.
Rev Limit Exceeded	Moottorin sallittujen kierrosten enimmäismäärä on ylittynyt.
Engine Emergency Stop Mode	Moottorin on siirtynyt hätäpysäytystilaan.

## 10. ILMOITUKSET

- Järjestelmävirheet

Position Lost	Sijaintitiedot on menetetty (EPFS-signaali katkennut tai pysäytetty).
Heading Lost	Keulasuunta on menetetty (HDG-signaali katkennut tai pysäytetty).
Radar Connection Lost	Yhteys tutkasta katkennut tai signaali menetetty/katkennut.
Radar Trigger Error	Tutkalla on ongelmia lähetyksen käynnistymisen kanssa.
Radar Video Error	Ongelma tutkan videosignaalin kanssa.
Radar Headline Error	Ongelma tutkan keulasuuntaviivan kanssa (ei HDG-signaalia).
Radar Azimuth Error	Tutkan suuntakulma on väärä tai virheellinen.
NAVpilot Connection Lost	Yhteys NAVpilotista katkennut tai signaali menetetty/katkennut.

- Tiedotukset (järjestelmätiedot)

MOB	MOB-toiminto on aktiivinen
Navigation Mode	Reitti (pika tai suunniteltu) on aktiivinen.
NAVpilot STBY	NAVpilot on valmiustilassa.
NAVpilot Auto	NAVpilot on AUTO-tilassa.
NAVpilot Nav	NAVpilot on NAV-tilassa.
Maximum No. of QPs Reached	Tallennettavien pikareittipisteiden enimmäismäärä on saavutettu.
Maximum No. of Points Reached	Tallennettavien käyttäjäpisteiden enimmäismäärä on saavutettu.
Maximum No. of Routes Reached	Tallennettavien reittien enimmäismäärä on saavutettu.
Max. No. of Route Points Reached	Tallennettavien reittipisteiden enimmäismäärä on saavutettu.
Maximum No. of Tracks Reached	Tallennettavien kuljettujen reittien enimmäismäärä on saavutettu.
No Chart Detected	Karttoja ei löydy.
SD Card Full	SD-kortin tallennustila on lopussa.
Simulation Mode Active	Simulaatiotila on aktiivinen.
NAVpilot Point Lock Mode	Point Lock™-tila on aktiivinen.
NAVpilot SABIKI Lock Mode	NAVpilot on SABIKI Lock™-tilassa.

- SUZUKI-moottorin ilmoitukset (vaatii SUZUKI-moottorin ja Gateway-yhteyden)

LOW OIL PRESSURE	Moottorin öljynpaine on oikean tason alapuolella.
LOW BATTERY VOLTAGE	Akussa on havaittu matala jännite.
OVER HEAT	Moottorin lämpötila on liian korkea.
WATER IN FUEL	Polttoaineessa on havaittu vettä.
HIGH OIL TEMP	Moottorin öljyn lämpötila on liian korkea.
Check Control Unit C.	Elektronisessa kaasun ja vaihteiston ohjausjärjestelmässä on havaittu virhe.
Check 2nd Station	2. ohjauspisteessä on havaittu virhe.
Check Throttle System	Kaasujärjestelmässä on havaittu virhe.
Check Shift Control	Elektronisessa vaihteiston ohjauksessa on havaittu virhe.
OVER REV	Moottorissa on havaittu liian korkea kierrosluku, järjestelmä alentaa kierroslukua automaattisesti.
CHANGE OIL	Vaihda moottoriöljy.
REV LIMIT	Moottorin kierrosluku on ylittänyt suositellun luvun yli 10 sekunnin ajan.
Check Engine *-*	Ilmoituksessa mainitun moottorin tiedonsiirtoyhteydessä on havaittu virhe.
Check Remote Key	Remote Key:n tunnistus epäonnistui.
Keyless Unit Battery Low	Keyless Unit akun jännite on alhainen.
Remote Key Battery Low	Remote Key:n pariston jännite on alhainen.
Check Troll System	ECM/BCM ei ole yhteensopiva uistelutilan kanssa.
Check Troll Condition	Uistelutilaa ei voida ottaa käyttöön tämän yksikön kautta. Tarkista asetukset.
Check Station Setting	Uistelutila ei ole käytettävissä tämän yksikön kautta. Tarkista asetukset.
Set Limit Angle	Näytetään moottorin trimmiasetuksia kalibroitaessa.

**Huomautus:** SUZUKI-moottorin ilmoitusten, jotka toistuvat tai joita ei voida korjata, osalta ota yhteyttä paikalliseen SUZUKI-jälleenmyyjään.

Tämä sivu on tarkoituksellisesti tyhjä.

TENTATIVE

# 11. MUUT ASETUKSET/TOIMINNOT

Tässä kappaleessa käsitellään asetukset, toiminnot ja valikot, joita ei ole aikaisemmin kuvattu tässä käyttöoppaassa

## 11.1 [General] Valikko

Pääset [General]-valikkoon napauttamalla [Home]-kuvaketta ja sen jälkeen [Settings] => [General].

[Date and Time] alavalikko

- [UTC]: Valitse [ON], jos haluat käyttää UTC-aikaa, ja [OFF], jos haluat käyttää laitteen kelloa.
- [Custom]: Asettaa UTC-aikaeron (käytettävissä, kun [UTC] on asetettu arvoon [OFF]).
- [Daylight Saving Time]: Valitse ON, jos haluat käyttää kesäaikaa, ja OFF, jos haluat käyttää normaaliaikaa. (käytettävissä, kun [UTC] on asetettu arvoon [OFF].)
- [Time Format]: Määrittää näytettävän kellonajan muodon.
- [Date Format]: Valitse näytettävän päivämäärän muoto.

Vinkkejä (pikaopas) -alavalikko

Valitse [ON] pikaoppaan näyttämiseksi tai valitse [OFF] pikaoppaan piilottamiseksi.

Palauta oletukset -alavalikko

Palauttaa [General]-valikon tehdasasetukset.

Vahvistusviesti tulee näkyviin, kun napautat [Restore Default Settings]. Napauta [Yes] palauttaaksesi valikon tai [No], jos haluat peruuttaa.

## 11.2 [Units] Valikko

Pääset [Units]-valikkoon napauttamalla [Home]-kuvaketta ja sen jälkeen [Settings] => [Units].

[Units] alavalikko

Napauttamalla kohdetta näet, mitkä mittayksiköt ovat käytettävissä. Napauta sitten haluttua yksikköä.

[Fuel] alavalikko

Napauta haluttua yksikköä tai polttoaineen kulutuksen mittaa.

[Formats and References] alavalikko

- [Bearing Display]: Asettaa viitepisteen kulmanäytölle; valitse [M] magneettista varten, [T] todellista varten.
- [Magnetic Variation]: Asettaa magneettisen erannon laskentareferenssin. Valitse [Internal] käyttääksesi sisäistä prosessoria, tai valitse [External] käyttääksesi laskentaan kytkettyä laitteistoa.

## 11. MUUT ASETUKSET/TOIMINNOT

- [True Wind Calculation Reference]: Asettaa todellisen tuulennopeuden laskelmareferenssin. Valitse [Ground] tai [Surface] (vesipinta) tarpeen mukaan.
- [Position Format]: Asettaa sijainnin näyttömuodon (leveys/pituusaste).

### Palauta oletukset -alavalikko

Palauttaa [Units]-valikon tehdasasetukset. Vahvistusviesti tulee näkyviin, kun napautat [Restore Default Settings]. Napauta [Yes] palauttaaksesi valikon tehdasasetukset tai [No], jos haluat peruuttaa.

## 11.3 Tiedostojen Hallinta

Jos laitteen johonkin korttiasemaan on asetettu microSD-kortti, voit tallentaa/ladata tietoja, kuten reitit, pisteet, kuljetut reitit, valikkoasetukset ja kuvakaappaukset. Voit tallentaa myös ilmoituslokin.

### 11.3.1 Pisteiden, reittien ja kuljettujen reittien tallentaminen microSD-kortille

1. Työnnä microSD-kortti (paitsi karttakortti) johonkin vapaana olevaan korttiasemaan.
2. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Files] => [User Data].
3. Valitse [Export File Format]-kohdasta tallennettavan datan tiedostomuoto: [C-MAP], [GPX], [CSV].
4. Napauta [Export to SD] kohdassa [Routes and Points] tai [Tracks], tarpeen mukaan. Näyttöön ilmestyy ponnahdusikkunaviesti, joka ilmaisee, että järjestelmä tallentaa tietoja. Kun tiedot on tallennettu, näyttöön ilmestyy uusi ponnahdusikkunaviesti, joka kertoo, että tallennus onnistui.
5. Napauta [OK] sulkeaksesi ponnahdusviestin.
6. Napauta [×] näytön oikeassa yläkulmassa sulkeaksesi valikon.

### 11.3.2 Pisteiden, reittien ja kuljettujen reittien lataaminen microSD-kortilta

1. Työnnä microSD-kortti (johon on tallennettu kyseiset tiedot) johonkin vapaana olevaan korttiasemaan.
2. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Files] => [User Data].
3. Napauta [Import from SD] kohdassa [Routes and Points] tai [Tracks], tarpeen mukaan. Liukuvalikkoon ilmestyy luettelo yhteensopivista tiedostoista.
4. Napauta tiedosta, jonka haluat ladata. Näyttöön ilmestyy ponnahdusikkunaviesti, joka ilmaisee, että järjestelmä lataa tietoja. Kun tiedot on tallennettu, näyttöön ilmestyy uusi ponnahdusikkunaviesti, joka kertoo, että lataus onnistui.
5. Napauta [OK] sulkeaksesi ponnahdusviestin.
6. Napauta [×] näytön oikeassa yläkulmassa sulkeaksesi valikon.

### 11.3.3 Valikkoasetusten tallennus microSD-kortille

1. Työnnä microSD-kortti (paitsi karttakortti) johonkin vapaana olevaan korttiasemaan.
2. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Files] => [Settings Backup].
3. Napauta [Export to SD]. Näyttöön ilmestyy ponnahtusikkunaviesti, joka ilmaisee, että järjestelmä tallentaa tietoja. Kun tiedot on tallennettu, näyttöön ilmestyy uusi ponnahtusikkunaviesti, joka kertoo, että tallennus onnistui.
4. Napauta [OK] sulkeaksesi ponnahtusviestin.
5. Napauta [×] näytön oikeassa yläkulmassa sulkeaksesi valikon.

### 11.3.4 Valikkoasetusten lataaminen microSD-kortilta

1. Työnnä microSD-kortti (johon on tallennettu kyseiset tiedot) johonkin vapaana olevaan korttiasemaan.
2. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Files] => [Settings Backup].
3. Napauta [Restore from SD]. Liukuvalikkoon ilmestyy luettelo yhteensopivista tiedostoista.
4. Napauta tiedostoa, jonka haluat ladata. Näyttöön ilmestyy ponnahtusikkunaviesti, joka ilmaisee, että järjestelmä lataa tietoja. Kun tiedot on tallennettu, näyttöön ilmestyy uusi ponnahtusikkunaviesti, joka kertoo, että lataus onnistui.
5. Napauta [OK] sulkeaksesi ponnahtusviestin.
6. Napauta [×] näytön oikeassa yläkulmassa sulkeaksesi valikon.

### 11.3.5 Ilmoituslokin tallentaminen microSD-kortille

1. Työnnä microSD-kortti (paitsi karttakortti) johonkin vapaana olevaan korttiasemaan.
2. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Files] => [Notifications Log].
3. Napauta [Export to SD (CSV)]. Näyttöön ilmestyy ponnahtusikkunaviesti, joka ilmaisee, että järjestelmä tallentaa lokin. Kun tiedot on tallennettu, näyttöön ilmestyy uusi ponnahtusikkunaviesti, joka kertoo, että tallennus onnistui.  
**Huomautus:** Lokitiedot tallennetaan ainoastaan .csv-muodossa. Muita tiedostomuotoja ei ole käytettävissä.
4. Napauta [OK] sulkeaksesi ponnahtusviestin.
5. Napauta [×] näytön oikeassa yläkulmassa sulkeaksesi valikon.

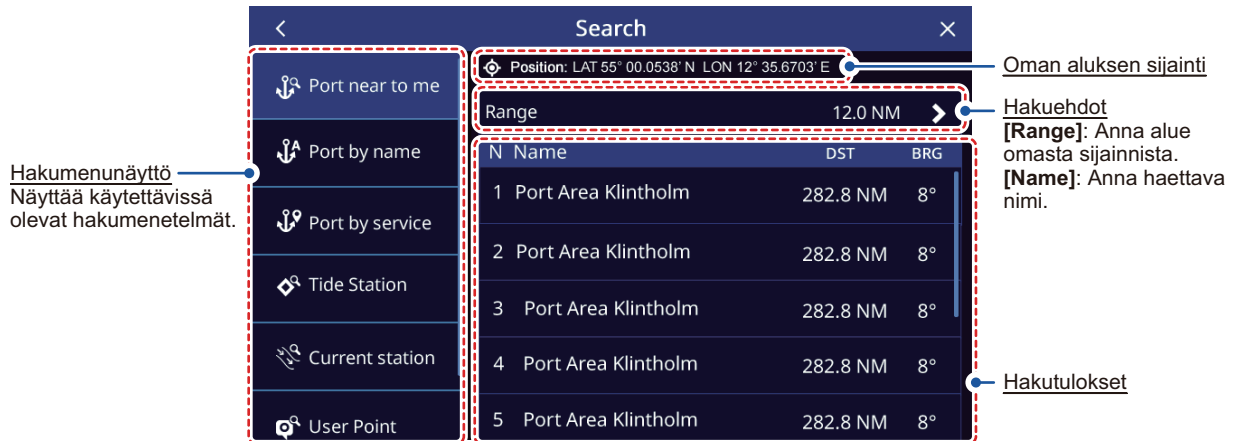
## 11.4 Hakutoiminto

Toiminto [Search] antaa mahdollisuuden etsiä kaaviotietoja, kuten satamia, vuorovesiasemia, virta-asemia, käyttäjäpisteitä, POI-kohteita (Points of Interest) ja muita hyödyllisiä tietoja.

Hakutoimintoa voidaan käyttää kahdella eri tavalla.

- Pyyhkäise näytön oikeaa reunaa vasemmalle, jolloin liukuvalikko ilmestyy, ja napauta siitä kohtaa [Search].

- Napauta [Home]-näytöstä [Search].



## 11.5 Kuvakaappauksen Tallentaminen

Näyttökuva on "kopio" näkyvästä näytöstä, jota parhaillaan tarkastelet. Kuvakaappaukset tallentuvat automaattisesti laitteessa olevalle microSD-kortille (paitsi karttakortille).

1. Työnnä microSD-kortti johonkin vapaana olevaan korttiasemaan.
2. Katso kappale 1.8 ja aseta yksi [Function Gestures] kohtaan [Screenshot].
3. Avaa näyttö tai valikko, jonka haluat kopioida, ja napauta (tai kaksoisnapauta) sitä sitten kahdella sormella.

**Jos laitteeseen ei ole asennettu käytettävissä olevaa microSD-korttia,** näyttöön ilmestyy ponnahdusviesti, joka ilmoittaa, että ruutukaappaus tallettiin sisäiseen muistiin. Katso tällöin kappale 11.5.1, miten voit siirtää tiedoston myöhemmin microSD-kortille.

**Jos käytettävä microSD-kortti asetetaan,** näyttöön tulee ponnahdusviesti, joka ilmoittaa, että kuvakaappaus tallennetaan. Kun tiedot on tallennettu, näyttöön ilmestyy uusi ponnahdusikkunaviesti.

4. Napauta [OK] sulkeaksesi ponnahdusviestin.

**Poistaaksesi kuvakaappaukset sisäisestä muistista,** katso kappale 11.5.2.

### 11.5.1 Kuvakaappausten tallennus microSD-kortille

Voit siirtää kuvakaappaukset sisäisestä muistista microSD-kortille.

1. Työnnä microSD-kortti (paitsi karttakortti) johonkin vapaana olevaan korttiasemaan.
2. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [Files] => [Screenshots].
3. Napauta [Export to SD]. Näyttöön ilmestyy ponnahdusikkunaviesti, joka ilmaisee, että järjestelmä tallentaa kuvakaappaukset. Kun tiedot on tallennettu, näyttöön ilmestyy uusi ponnahdusikkunaviesti, joka kertoo, että tallennus onnistui.
4. Napauta [OK] sulkeaksesi ponnahdusviestin.
5. Napauta [x] näytön oikeassa yläkulmassa sulkeaksesi valikon.

## 11.5.2 Kuvakaappausten poistaminen

Kuvakaappausten poistaminen sisäisestä muistista tapahtuu seuraavalla tavalla:

1. Siirry [Home] -näytöstä ja napauta [Settings] => [Files] => [Screenshots] => [Delete All Screenshots]. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
2. Napauta [OK] poistaaksesi kaikki kuvakaappaukset sisäisestä muistista. Napauta [Cancel] säilyttääksesi kuvakaappaukset.

**Huomautus:** SD-kortille tallennettuja kuvakaappauksia ei voi poistaa GP-1x71F -laitteesta. Jos haluat poistaa SD-kortin tiedostoja, käytä tietokonetta tai kädessä pidettävää laitetta.

## 11.6 Peilaustoiminnon Käyttö

Kaikki toiminnot (ei sisällä tehoon liittyviä toimintoja) GP1x71F-laitteestasi voidaan ohjata älylaitteella. Käyttääksesi tätä toimintoa, lataa ja asenna Mirror Control -sovellus Apple Storesta tai Google Playsta ennen seuraavan menettelyn suorittamista.

- iOS: <https://apps.apple.com/jp/app/mirror-control/id940193674?l=en-US>
- Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=mirrorControl.impl&hl=en-US>

**Huomautus 1:** Laitteen ohjelmistoversio on oltava "3.0.4R" tai uudempi, jotta voit käyttää peilaustoimintoa. Tarkista, että laitteen ohjelmistoversio on "3.0.4R" tai uudempi ENNEN sovelluksen lataamista. Jos ohjelmistoversiosi on vanhempi, päivitä ohjelmisto ja lataa sitten sovellus.

**Huomautus 2:** Peilaustoiminto ei ole käytettävissä, kun GP-1x71F on yhdistetty tutkaan langattoman lähiverkon kautta.

**Huomautus 3:** Käytä älypuhelinia tai tablettia, joka on yhdistetty langattoman lähiverkon reitittimeen tai muuhun tukiasemaan, tai käytä yhteydenjakamistoiminnolla varustettua älypuhelinia tukiasemana. Jos käytät älypuhelimien yhteydenjakamistoimintoa, Mirror Control -sovellusta ei voida käyttää alueilla, joissa signaali on kantaman ulkopuolella.

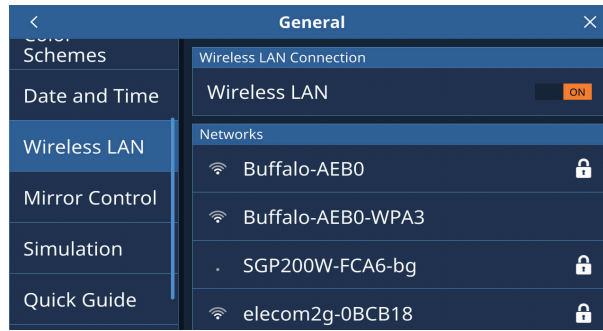
**Huomautus 4:** Lähiverkkoasetukset ovat välttämättömiä tämän toiminnon käyttämiseksi iOS-laitteilla. Katso sopivan mallin käyttöoppaasta asetustoimenpiteen ohjeet.

**Huomautus 5:** Käyttääksesi tätä toimintoa Android-versiolla 9.0 tai uudemmalla varustetuissa laitteissa, lataa Mirror Control -sovelluksen uusin versio.

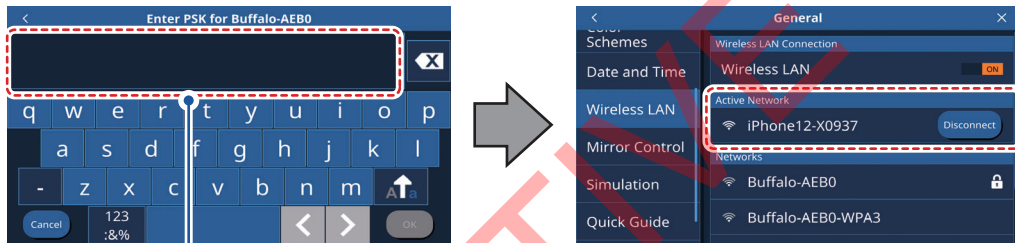
1. Ota käyttöön langaton lähiverkko-reititin tai älylaitteesi langaton yhteydenjakaminen. Katso lisätietoja laitteesi käyttöoppaasta.
2. Siirry [Home]-näytöstä, napauta [Settings] => [General] => [Wireless LAN]. Langattoman verkon asetukset näkyvät näytön oikeassa laidassa.

## 11. MUUT ASETUKSET/TOIMINNOT

3. Napauta [Wireless LAN] => [Wireless LAN Connection] -kohdan vaihtoruutua, josta voit valita [ON].

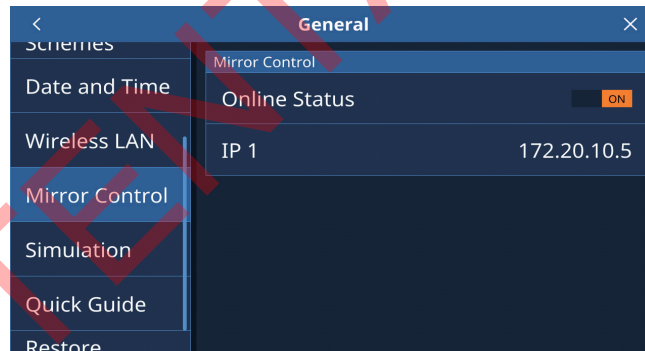


4. Valitse älylaitteesi [Networks]-osiosta.
5. Syötä langattoman lähiverkon salasana ja napauta [OK].  
Vahvista, että aluksen reititin tai älylaite, johon kytkeydyt, näkyy [Active Network] alapuolella.

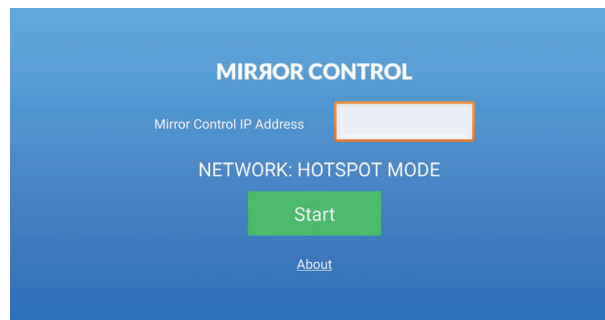


Anna langattoman lähiverkon salasana.

6. Napauta [Settings] => [General] => [Mirror Control], ja napauta sitten [Online Status] -kohdan oikealla puolella olevaa vaihtoruutua siten, että näkyviin tulee [ON].



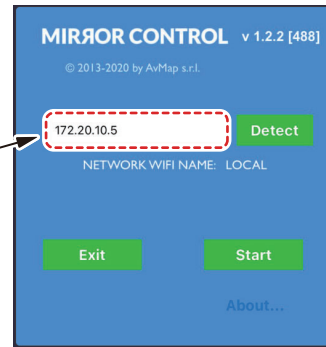
7. Avaa älylaitteellasi Mirror Control -sovellus. Alla olevassa kuvassa näkyy esimerkki sovelluksen aloitusnäytöstä.



8. Syötä [Mirror Control]-näytössä näkyvä [IP1] GP-1x71F-laitteeseen Mirror Control -sovelluksen näyttöön ja napauta [Start].



GP-1x71F-näyttö



Peilauskäyttöohjelman näyttö

9. Kun yhteys on muodostettu, sovellus näyttää saman kuvan kuin GP-1x71F-yksikön näyttö. Voit nyt hallita GP-1x71F-yksikköä sovelluksen kautta.
- Huomautus:** Älylaitteen ja GP-1x71F-yksikön välinen yhteys katkeaa ja tarvitsee muodostaa uudelleen seuraavissa tilanteissa:
- Älylaitteen ja GP-1x71F-yksikön välinen etäisyys on liian suuri.
  - Älylaite kytketään pois päältä tai käynnistetään uudelleen.
  - Älylaitteen langattoman yhteyden jakaminen poistetaan käytöstä.
  - GP-1x71F kytketään pois päältä tai käynnistetään uudelleen.

Tämä sivu on tarkoituksellisesti tyhjä.

TENTATIVE

# 12. SUZUKI GATEWAY

**Huomautus 1:** Tämän ominaisuuden käyttö edellyttää, että GP-1x71F-yksikön laiteohjelmiston version on oltava V2.x.x tai uudempi.

**Huomautus 2:** Tässä luvussa kuvattujen asetusten, toimintojen ja valikkojen käyttö edellyttää yhteyden muodostamista SUZUKI GATEWAY:n välillä ja SUZUKI-moottoreihin.

## 12.1 Uistelutila

Uistelutila soveltuu täydellisesti uisteluun, sillä se on suunniteltu pitämään aluksen nopeus tasaisena.

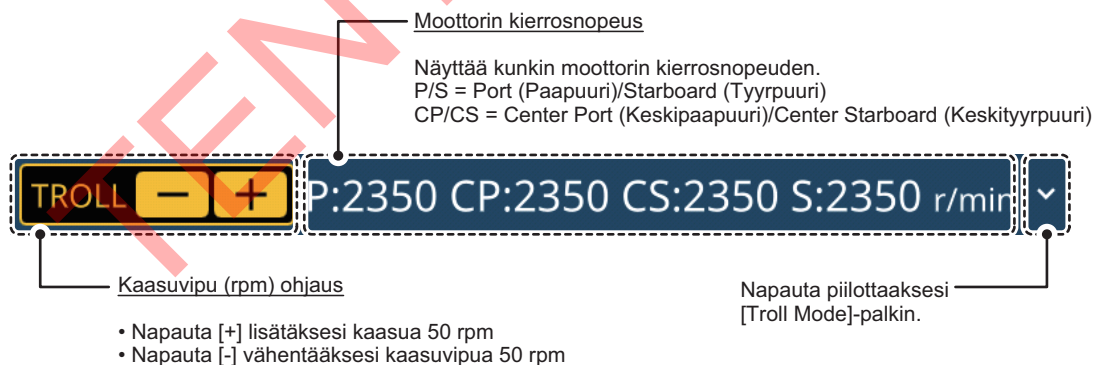
**Huomautus:** Kaikkien moottoreiden tulee olla vapaalla (tyhjäkäynnillä) ennen [Troll Mode] ottamista käyttöön.

### 12.1.1 Uistelutilan ottaminen käyttöön / poistaminen käytöstä

Ota uistelutila käyttöön seuraavalla tavalla:

1. Avaa liukuvalikko pyyhkäisemällä näytön oikeaa laitaa vasemmalle.
2. Napauta [Troll]. Vahvistusviesti tulee näkyviin.
3. Ota tila käyttöön napauttamalla [Yes] tai peruuta napauttamalla [No].

Kun uistelutila on käytössä, kaikkien moottoreiden kaasua voidaan säätää samanaikaisesti näytön alalaidan Uistelutila-palkkia käyttämällä.



**Huomautus:** Aluksille, joissa on enemmän kuin yksi GP-1x71F yhdistettynä samaan verkkoon ja Uistelutila-toiminnot, GP-1x71F, joka aloitti Uistelutilan, määritetään "Uistelutilan ohjausyksikköksi", kaikki muut GP-1x71F-yksiköt määritetään "vain näyttö".

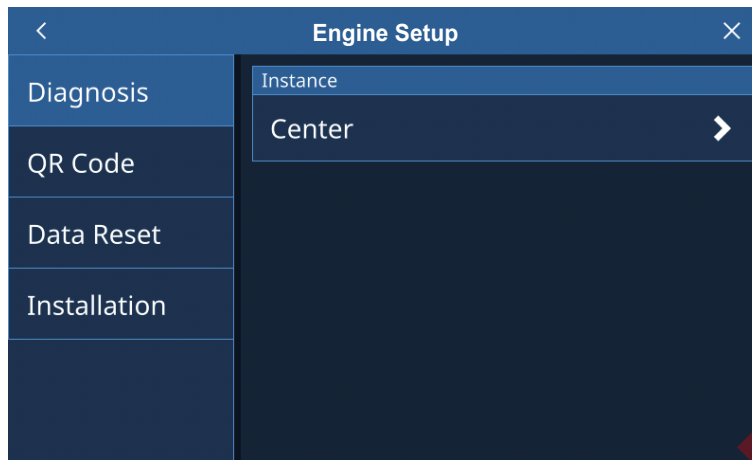
**Piilota Uistelutila-palkki** napauttamalla palkin oikeassa reunassa olevaa [v]-kuvaketta.

**Näytä Uistelutila-palkki** toistamalla yllä kuvatut vaiheet 1 ja 2. Liukuvalikon kuvake näkyy keltaisena, kun uistelutila on käytössä.

**Poista Troll-uistelutila** käytöstä siirtämällä kaasuvivut käsin vapaalle tai lisäämällä kaasua, kunnes moottoreiden kierrosluku on vähintään 3 000 rpm.

## 12.2 [Engine Setup] -Valikon Yleiskatsaus

Siirry Engine Setup -valikkoon napauttamalla [Home]-kuvake => [Settings] => [Engine Setup]. Voit avata tämän valikon myös liukuvalikon pikakuvaketta käyttämällä.



Tämän luvun toimenpiteissä viitataan joko jompaan kumpaan tapaan nimellä "avaa [Engine Setup]-valikko."

Valikko sisältää seuraavat kohdat:

- [Diagnosis]: Näytä aktiiviset hälytysviestit. Katso kappale 12.3.
- [QR Code]\*: Luo/näytä kunkin moottorin QR-koodit. Katso kappale 12.4.1.  
\*: QR Code on DENSO WAVE INCORPORATED -yhtiön rekisteröity tavaramerkki.
- [Data Reset]: Nollaa moottorin matka-aika, moottorin kuljettu matka, polttoaineen keskikulutus ja polttoaineen kokonaiskulutus.
- [Installation]: Säädä asennusasetuksia. Katso asennusopas IME-44980-\*\*  
\*\*: osoittaa oppaan version.

## 12.3 Moottoreiden Ilmoitukset

Kun jokin Suzuki-moottoreihin liittyvä ilmoitus aktivoituu, se näytetään näytön yläalaidassa ja yksikkö antaa lisäksi äänimerkin. Ilmoitus säilyy aktiivisena ja näkyvissä, kunnes sen syy on korjattu. Katso mahdolliset ilmoitukset ja niiden lyhyet kuvaukset kappale 10.9 luettelosta.

**Vaienna äänihälytys napauttamalla hälytysviestiä.**

**Näytä aktiiviset hälytykset** avaamalla [Engine Setup] -valikko ja napauttamalla [Diagnosis]. Moottorit, joihin liittyy aktiivisia hälytyksiä, tulevat näkyviin. Napauta moottoreita, joiden hälytykset haluat näyttää.

## 12.4 SUZUKI Diagnostic System Mobile

SUZUKI Diagnostic System Mobile, jota kutsutaan tässä osiossa nimellä "S.D.S.M", on älylaitteille tarkoitettu sovellus, joka auttaa sinua seuraamaan moottoritietoja. Lataa sovellus Google Play Storesta (Android) tai Apple Storesta (iOS).

Voit luoda moottoreiden tiedot ja tallentaa ne älylaitteeseesi luomalla QR code jokaiselle moottorille. Myös QR code tallennetaan järjestelmään, ja ne voidaan myöhemmin näyttää, lukea tai lähettää sähköpostitse.

Voit myös lähettää tiedot sisältävät tiedostot sähköpostitse sovelluksesta huoltokeskukseen, jos moottoreissa ilmenee jokin huoltoon tarvitseva ongelma.

### 12.4.1 QR code luominen ja lukeminen

**QR code luomiseksi**, siirry [Engine Setup] -valikkoon, napauta sitten [QR Code] => *Moottorin sijainti* => [Create New].



Valitulle moottorille luodaan kolme QR code, jotka on luettava numerojärjestyksessä.

**QR code skannaamiseksi** avaa S.D.S.M-sovellus ja skannaa koodit seuraavassa järjestyksessä: [1/3] => [2/3] => [3/3]. Vaihda näytettävää QR code pyyhkäisemällä näyttöä oikealta vasemmalle. Moottorin tiedot sisältävä tiedosto tallennetaan älylaitteeseesi, kun kaikki kolme koodia on luettu.

Jos QR code lukeminen ei onnistu, yritä suorittaa seuraavat toimenpiteet:

- Säädä GP-1x71F-yksikön näytön kirkkautta.
- Suojaa GP-1x71F-yksikön näyttö auringonvalolta.

### 12.4.2 GP-1x71F-yksikköön tallennettujen QR code tiedostojen näyttäminen

**Näytä tallennetut QR code tiedostot**, siirry [Engine Setup] valikkoon, napauta [QR Code] => *Moottorin sijainti* => [Log].

<	Stbd QR Code	×
	20180912-095041	>
	20180912-094830	>
	20180912-094756	>
	20180912-094348	>
	20180912-094254	>
	20180912-094212	>

Tallennetut QR code näytetään aikajärjestyksessä päivämäärän/kellonajan mukaan siten, että viimeisin tiedosto näkyy luettelon alussa. Kaikki QR code nimetään seuraavalla tavalla: *vuosi\_kuukausi\_päivä-tunnit\_minuutit\_sekunnit*.

**Huomautus:** Jos QR code luodaan, kun GP1x71F:ssä ei ole voimassa olevia sijaintitietoja, tiedoston nimi näkyy muodossa "Date\*\*" (\*\* tarkoittaa automaattisesti annettua numeroa välillä 01 ja 15).

Esimerkki: jos QR code nimi on "20180912-095041", tämä tarkoittaa, että QR code on luotu 12. syyskuuta 2018 klo 09:50:41.

### 12.4.3 QR code lähettäminen sähköpostitse

**Huomautus:** Näitä ohjeita laadittaessa on tehty seuraavat oletukset:

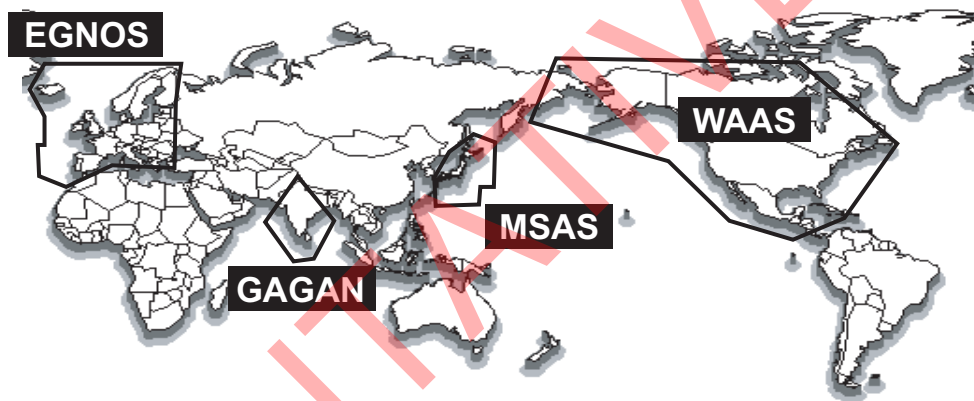
- QR code on jo luotu, luettu ja tallennettu S.D.S.M-sovellukseen. Jos et ole luonut ja lukenut QR code, suorita ensin kappale 12.4.2 kuvatut toimenpiteet.
  - Näissä ohjeissa on kuvattu moottorin tietojen lähettäminen sähköpostitse. Katso muiden toimintojen suorittamista koskevat ohjeet sovelluksen käyttöoppaasta.
1. Avaa S.D.S.M.-sovellus.
  2. Valitse lähetettävä QR code noudattamalla näytössä näkyviä ohjeita.
  3. Napauta näytössä näkyvää sähköpostikuvaketta. Oletukseksi asettamasi sähköpostisovellus avautuu.
  4. Syötä vastaanottajan osoite ja lähetä sähköposti laitteestasi.

# LIITE 1 MIKÄ ON SBAS/ DC-RAPORTTI?

## SBAS

Satelliittipohjainen parannusjärjestelmä SBAS (Satellite Based Augmentation System) on parannusjärjestelmä, joka käyttää satelliittilähetyksien lisäviestejä alueellisen ja laajan alueen parantamiseksi. SBAS toimittaa tarkkuuden parantamiseksi SBAS-käyttäjille GPS-signaalinkorjauksen sijainnin GPS-virhekorjauksen kautta, jota lähetetään geostationaarisista satelliiteista.

SBAS-järjestelmää käytetään Amerikassa, Euroopassa, Japanissa ja Intiassa. Nämä neljä järjestelmää, WAAS, EGNOS, MSAS ja GAGAN, voivat toimia keskenään. Alla olevassa kuvassa näkyvät jokaisen järjestelmän taajuusalueet. Tässä oppaassa käytetään yhteisnimitystä "SBAS" kaikista näistä neljästä operaattorista.

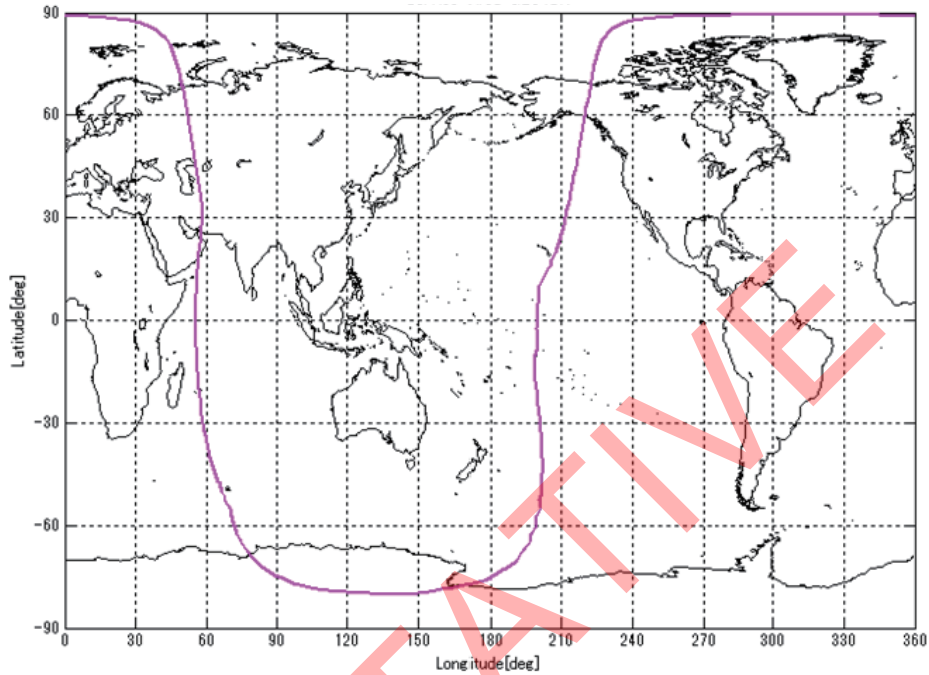


Operaattori	Satelliittityyppi	Pituusaste	Satelliittinro
WAAS (Wide Area Augmentation System, Amerikka)	Intelsat Galaxy XV	133°W	135
	TeleSat Anik F1R	107,3°W	138
	Inmarsat-4-F3	98°W	133
EGNOS (Euro Geostationary Navigation Overlay Service, Eurooppa)	Inmarsat-3-F2/AOR-E	15,5°W	120
	Artemis	21,5°E	124
	Inmarsat-4-F2	25°E	126
MSAS (Multi-Functional Satellite Augmentation System, Japani)	SES-5	5°E	136
	MTSAT-1R	140°E	129
GAGAN (GPS And GEO Augmented Navigation, Intia)	MTSAT-2	145°E	137
	GSAT-8	55°E	127
	GSAT-10	83°E	128

Voimassa maaliskuun 6. 2014

## DC-raportti

DC-raportti (Satellite Report for Disaster and Crisis Management) on palvelu, joka lähettää QZSS:n kautta katastrofietietoja, esimerkiksi silloin kun maanjäristyksestä tai tsunamista ilmoitetaan katastrofien ehkäisyviranomaisen toimesta. Tämä palvelu käyttää L1S-signaalia sekä alle metrin luokan sijainnin vahvistuspalvelua, ja lähettää katastrofietiedot jne. joka neljäs sekunti. Kuten alla olevassa kuvassa näytetään, palvelualue on rajaviivan sisäpuolella, joka sisältää Japanin ja Venäjän ja Oseanian.



*DC-raportin alueen kattavuus*

Lähde: Japanin hallituksen kanslia, "PS-QZSS-001", 5. marraskuuta 2018,  
Kuva 7.2-1 sivulla 24