

FURUNO

GPS/WAAS KLEURKAARTPLOTTER met FISHFINDER

Model **GP-1871F**
GP-1971F



Meertalige bedieningshandleiding – downloadlink

De meertalige bedieningshandleiding biedt u basisinformatie over de bediening van dit model. Bezoek onze website via de tweedimensionale code aan de rechterkant en download de handleiding.

De bedieningshandleiding is beschikbaar in de volgende talen:
Engels, Frans, Spaans, Duits, Italiaans, Portugees, Grieks, Deens, Zweeds, Noors, Fins, Russisch en Bulgaars.



 **FURUNO ELECTRIC CO., LTD.**

www.furuno.com

GEBRUIKSHANDLEIDING

TENTATIVE

INHOUDSOPGAVE

VOORWOORD	vii
1. INLEIDING OP HET SYSTEEM.....	1-1
1.1 Het apparaat in- en uitschakelen.....	1-1
1.2 Helderheid/Kleurinstellingen.....	1-1
1.3 Hoe het Scherm te Vergrendelen.....	1-2
1.4 Home-scherm en Displays.....	1-2
1.4.1 Een weergave selecteren.....	1-2
1.4.2 Hoe pagina's toe te voegen.....	1-3
1.4.3 Hoe pagina's bewerken en verwijderen.....	1-3
1.4.4 Hoe de schermbediening te wisselen in lay-outs met meerdere secties.....	1-4
1.5 Overzicht menu's.....	1-4
1.5.1 Uitschuifmenu.....	1-5
1.5.2 Gelaagd Menu.....	1-5
1.5.3 Pop-upmenu.....	1-5
1.5.4 Menu Instellingen.....	1-5
1.6 Datagebied (Data Boxes).....	1-7
1.7 Aftelpiepjes.....	1-8
1.8 Functiegebaar Instelling.....	1-8
1.9 Man overboord (MOB).....	1-9
1.9.1 Hoe markeer ik de positie van MOB.....	1-9
1.9.2 Hoe een MOB-markering wissen.....	1-9
1.10 Draadloos LAN Instelling.....	1-9
1.11 Simulatiemodus.....	1-10
2. PLOTTER.....	2-1
2.1 Kaartplotter Overzicht.....	2-1
2.2 Kaarttype selecteren.....	2-1
2.3 Het Weergavebereik wijzigen.....	2-2
2.4 Oriëntatiemodi.....	2-2
2.5 Kaart verplaatsen.....	2-2
2.6 Weergave pictogram eigen schip instellingen.....	2-3
2.6.1 COG-vector instellingen.....	2-3
2.6.2 Om de voorliggende koerslijn weer te geven/te verbergen.....	2-3
2.6.3 Hoe om het pictogram eigen schip te wijzigen.....	2-4
2.6.4 Hoe de verschuiving van het pictogram eigen schip instellen.....	2-4
2.6.5 Hoe fabrieksinstellingen herstellen.....	2-4
2.7 Cursorgegevens.....	2-5
2.8 Punt-naar-punt metingen.....	2-5
2.9 Weergave zeekaarten Hoek.....	2-5
2.10 Kaartinformatie.....	2-6
2.11 Radar-overlay.....	2-6
2.12 NAVpilot Bediening.....	2-7
2.12.1 Hoe de koers en bestemming van de automatische piloot op het scherm weer te geven.....	2-7
2.12.2 Hoe gebruik je de automatische piloot voor navigatie.....	2-7
2.13 Getijdengegevens.....	2-7
2.13.1 Hoe de getijdengrafiek weer te geven.....	2-7
2.13.2 Hoe getijstromen informatie bekijken.....	2-8
2.14 Hoe de satellietstatus te bekijken.....	2-9

3. SPOREN.....	3-1
3.1 Sporen Overzicht	3-1
3.2 Tonen/verbergen van de gevolgde koersen.....	3-1
3.3 Spoor:registreren	3-1
3.4 Hoe Koersen Instellen.....	3-2
3.5 Sporen verwijderen	3-3
3.5.1 Hoe een individuele spoor te verwijderen	3-3
3.5.2 Hoe een sectie van een spoor verwijderen.....	3-3
3.5.3 Hoe automatisch sporen verwijderen.....	3-3
3.5.4 Alle sporen verwijderen.....	3-3
4. PUNTEN EN POLYLINES.....	4-1
4.1 Waypoints en Gebeurtenismarkering.....	4-1
4.2 Waypoints/Gebeurtenismarkering Instelling.....	4-1
4.3 Waypoint/Gebeurtenismarkering Creatie	4-2
4.3.1 Hoe een waypoint te maken.....	4-2
4.3.2 Hoe een gebeurtenismarkering te maken	4-2
4.4 Puntenlijst Overzicht	4-3
4.4.1 Hoe de Puntenlijst te bekijken.....	4-3
4.4.2 Naar de puntenlijst zoeken.....	4-3
4.4.3 De puntenlijst sorteren	4-3
4.4.4 Hoe de puntenlijst te filteren.....	4-3
4.5 Een waypoint verplaatsen	4-4
4.6 Hoe Punten Verwijderen	4-4
4.6.1 Hoe een waypoint van het scherm verwijderen	4-4
4.6.2 Hoe waypoints van de puntenlijst verwijderen	4-4
4.6.3 Hoe alle waypoints of specifieke waypoints verwijderen.....	4-4
4.7 Waypoints bewerken.....	4-5
4.7.1 Hoe een waypoint op het scherm te bewerken	4-5
4.7.2 Een waypoint bewerken via de lijst [Points].....	4-5
4.8 Hoe u ALLE Waypoints kunt tonen of verbergen	4-6
4.9 Wat is een Polyline?.....	4-6
4.10 Een polyline maken.....	4-6
4.11 Polylijn Lijsten	4-7
4.12 Polylijn Kleur Instelling	4-7
4.13 Polylijnen vinden op de kaart	4-7
4.14 Hoe polylijnen te verwijderen	4-8
4.15 Hoe een Vertex te verwijderen.....	4-8
5. ROUTES.....	5-1
5.1 Wat is een route?	5-1
5.2 Een route maken.....	5-1
5.2.1 Snelle routes	5-1
5.2.2 Geplande routes met Routewaypoints.....	5-1
5.3 Hoe Gebruik te maken van Automatisch Routeren.....	5-2
5.4 Routelijst	5-4
5.4.1 Routes weergeven de Lijsten.....	5-4
5.4.2 Hoe routes zoeken in de lijsten	5-5
5.4.3 Hoe de routelijst sorteren	5-5
5.4.4 Hoe de detail route bewerken	5-5
5.5 UITBREIDINGS-Routes op het Scherm.....	5-6
5.6 Routepunten creëren op het scherm.....	5-6
5.7 Routepunten op het scherm verplaatsen	5-6
5.8 Hoe een routepunt te verwijderen	5-7
5.8.1 Hoe een routepunt van het scherm verwijderen	5-7
5.8.2 Hoe een routepunt verwijderen vanuit het menu	5-7

5.9	Hoe routes te verwijderen.....	5-7
5.9.1	Hoe een route verwijderen vanuit het pop-upmenu	5-7
5.9.2	Hoe routes verwijderen uit de [Routes]-lijst.....	5-8
5.9.3	Hoe routes uit het menu verwijderen.....	5-8
5.10	Routeberekening snelheidsinstelling	5-8
5.11	Toon/verberg routes op het scherm	5-8
5.12	Hoe een route te navigeren	5-9
5.12.1	Hoe een route selecteren vanaf het scherm	5-9
5.12.2	Hoe u een route selecteert uit de [Routes] lijst.....	5-9
5.12.3	Hoe te navigeren vanaf een opgegeven punt in een route	5-9
5.13	Route-navigatie wijzigen.....	5-10
5.13.1	Navigatie opnieuw starten	5-10
5.13.2	Hoe een route in omgekeerde volgorde te volgen	5-10
5.13.3	Stoppen met het volgen van een route	5-10
5.13.4	Hoe de XTE (off-course) breedte in te stellen	5-10
5.13.5	Hoe de grootte van het aankomstmeldingsgebied aan te passen	5-11
5.13.6	Hoe de aankomstmelding in- of uitschakelen.....	5-11
5.13.7	Hoe een bestemming behouden of verwijderen zodra u aankomt.....	5-12
6.	FISH FINDER.....	6-1
6.1	Werking van het echolood	6-1
6.2	Echolood Display.....	6-2
6.3	Hoe de transducer in te stellen.....	6-2
6.4	Starten/Stop Transmissie	6-2
6.5	Een weergave selecteren	6-3
6.5.1	Enkel-/dubbele frequentieweergaven en zoomweergaven	6-3
6.5.2	A-scopeweergave.....	6-3
6.5.3	Bodemdiscriminatieweergave	6-4
6.6	Automatische echolood	6-5
6.6.1	Hoe de automatische modus te selecteren	6-5
6.6.2	Hoe de versterking aan te passen in de automatische modus.....	6-6
6.6.3	Hoe de onderste echo te compenseren	6-6
6.7	Handmatige bediening van het echolood	6-6
6.7.1	Handmatige modus selecteren.....	6-6
6.7.2	De versterking afstellen.....	6-6
6.8	Een weergavebereik selecteren	6-7
6.9	Storing verminderen	6-7
6.10	Interferentie verminderen	6-7
6.11	Hoe zwakke echo's te wissen.....	6-8
6.12	Witte Marker, Witte Rand	6-8
6.12.1	Witte markeerstift	6-8
6.12.2	Witrand	6-8
6.13	Echosterkte in balans brengen	6-8
6.14	Nul lijn.....	6-9
6.15	Beeldsnelheid	6-9
6.16	Diepte/Tijd Metingen.....	6-10
6.17	Hoe eerdere echo's weergeven.....	6-10
6.18	Echolood Displayinstellingen.....	6-10
6.19	ACCU-FISH™	6-11
6.19.1	Overwegingen voor ACCU-FISH™	6-11
6.19.2	Hoe ACCU-FISH™ te activeren, selecteer weergave informatie.....	6-11
6.19.3	Correctie vismaat	6-12
6.19.4	Hoe het ACCU-VIS display te filteren.....	6-12
6.20	RezBoost™	6-13

6.21	Echolood meldingen.....	6-13
6.21.1	Hoe het detectieniveau in te stellen	6-13
6.21.2	Hoe de melding voor vissen nabij de zeebodem instellen	6-13
6.21.3	Hoe de visgroottemelding instellen	6-14
6.21.4	Hoe de melding voor het type zeebodem instellen	6-14
6.22	Herstellen van fabrieksinstellingen.....	6-14
7.	RADAR.....	7-1
7.1	Radar-Scherm Overzicht.....	7-1
7.2	Verzenden/Stand-by	7-1
7.3	Afstellen Initieel	7-1
7.4	Storing verminderen.....	7-1
7.5	Hoe het bereik te wijzigen	7-2
7.6	Wijzigen van Oriëntatiemodi	7-2
7.7	Hoe Radarsensor Selecteren.....	7-3
7.8	Toon/Verberg het pictogram eigen schip	7-3
7.9	Maatregelen Afstand tot/peiling op.....	7-3
7.9.1	Hoe de afstand tot een doel te schatten	7-3
7.9.2	Hoe Gebruik EBL en VRM om Afstanden en peilingen meten.....	7-3
7.9.3	Hoe om de Peiling te wijzigen Verwijzing.....	7-4
7.10	Hoe het scherm te verschuiven.....	7-4
7.11	Hoe Echoversterking te gebruiken	7-4
7.12	Hoe Gebruik te maken van de Sentry Zones	7-5
7.13	Echokleur wijzigen	7-6
7.14	Achtergrondkleur wijzigen	7-6
7.15	Peilschaal Verwijzing Instelling	7-6
7.16	Radar [Initial Setup] Menu.....	7-7
7.17	Herstellen van fabrieksinstellingen.....	7-7
8.	AIS/DSC OPERATIES	8-1
8.1	AIS Overzicht	8-1
8.2	AIS-doelinformatie.....	8-1
8.3	AIS-doelpictogrammen.....	8-1
8.4	AIS Activeringsbereik	8-1
8.5	Langzame doelen negeren	8-2
8.6	Hoe Gegevens van AIS-doel Weergeven	8-2
8.7	Toon/Verberg het AIS-doel-ID.....	8-2
8.8	AIS-lijst Overzicht.....	8-2
8.8.1	Hoe de AIS-doelenlijst weer te geven	8-2
8.8.2	Sorteren van de doellijst.....	8-3
8.8.3	AIS-lijst submenubewerkingen.....	8-3
8.9	CPA en TCPA Meldingen.....	8-3
8.10	AIS SART Bediening.....	8-4
8.11	ICOM-gegevens	8-4
8.12	DSC-berichtinformatie.....	8-4
8.13	Toon/Verberg de DSC-symbolen	8-5
8.14	DSC-apparaatselectie	8-5
8.15	DSC-berichtinformatie.....	8-5
8.16	Toon/Verberg het DSC-doel-ID.....	8-5
8.17	DSC-lijst Overzicht	8-6
8.17.1	Hoe de DSC-doelenlijst weer te geven	8-6
8.17.2	Hoe de DSC-doellijst te sorteren.....	8-6
8.17.3	DSC-lijst submenubewerkingen	8-6
8.17.4	Hoe DSC-berichten verwijderen.....	8-7

9.	INSTRUMENTENWEERGAVE	9-1
9.1	Instrumentenweergave Overzicht	9-1
9.2	Instrumentenweergave	9-1
9.3	Multi-Instrumentenweergave	9-1
9.3.1	Hoe de Multi-Instrumentenweergave in te stellen en te bewerken	9-1
9.3.2	Voorbeelden instrumentenweergave	9-3
9.3.3	Hoe om het weergegeven instrument te wijzigen	9-4
9.3.4	Hoe om de informatie te wijzigen die wordt weergegeven voor instrumenten	9-4
9.3.5	Hoe een instrumentenpagina te verwijderen	9-4
9.3.6	Hoe gebruik je de timer instrumenten	9-4
9.3.7	Hoe Gebruik de grafiek Instrumenten	9-5
9.4	Weergave in volledig scherm	9-5
9.5	Snelheidsmeter Weergave	9-6
10.	MELDINGEN	10-1
10.1	Wat Zijn Meldingen?	10-1
10.2	Het meldingenmenu openen	10-1
10.3	Melding Zoemer Instelling	10-1
10.4	Navigatie Meldingen	10-2
10.4.1	Strandingsmelding	10-2
10.4.2	Diepte-melding	10-2
10.4.3	Anker melding	10-2
10.4.4	XTD (Dwarsafstand) melding	10-3
10.4.5	Aankomst melding	10-3
10.4.6	Snelheidsmelding	10-3
10.4.7	Reismelding	10-4
10.4.8	Temperatuurmelding	10-4
10.4.9	Afwijking melding	10-4
10.5	Tankmeldingen	10-5
10.6	Windmeldingen	10-5
10.7	Melding Standaardinstellingen herstellen	10-5
10.8	Meldingen Lijsten	10-6
10.8.1	Hoe de meldingenlijsten te bekijken	10-6
10.8.2	Hoe de meldingenlijsten te filteren	10-6
10.8.3	Hoe u de meldingenlijsten opslaat op een microSD-kaart	10-6
10.9	Melding/Berichten	10-7
11.	ANDERE INSTELLINGEN/FUNCTIES	11-1
11.1	[Algemeen] Menu	11-1
11.2	[Units] Menu	11-1
11.3	Bestandsbeheer	11-2
11.3.1	Hoe waypoints, routes en sporen opslaan op de microSD-kaart	11-2
11.3.2	Hoe waypoints, routes en sporen van een microSD-kaart laden	11-2
11.3.3	Hoe menu-instellingen opslaan op de MicroSD-kaart	11-3
11.3.4	Hoe menu-instellingen laden van een microSD-kaart	11-3
11.3.5	Hoe het meldingslogboek op de MicroSD-kaart op te slaan	11-3
11.4	Zoekfunctie	11-3
11.5	Het maken van een screenshot (schermafbeelding)	11-4
11.5.1	Hoe screenshots opslaan op de microSD-kaart	11-4
11.5.2	Hoe screenshots verwijderen	11-5
11.6	Hoe de spiegelfunctie te gebruiken	11-5

12. SUZUKI GATEWAY	12-1
12.1 Troll Mode	12-1
12.1.1 Activeren/deactiveren van Troll Mode	12-1
12.2 [Motor instelling] Overzicht menu's	12-2
12.3 Motor in Meldingen.....	12-2
12.4 SUZUKI Diagnose Systeem Mobile	12-3
12.4.1 QR-codes maken en Scannen.....	12-3
12.4.2 Het bekijken van opgeslagen QR-codebestanden op uw GP-1x71F.....	12-3
12.4.3 Het e-mailen van de QR-codes.....	12-4
APPENDIX 1 WAT IS SBAS/DC-rapport?	AP-1

TENTATIVE

VOORWOORD

Aan de eigenaar

Gefeliciteerd met uw keuze voor de FURUNO GP-1871F, GP-1971F GPS/WAAS Kaartplotter met Echolood. Wij zijn ervan overtuigd dat ook u zult ontdekken waarom de naam FURUNO inmiddels synoniem is aan kwaliteit en betrouwbaarheid.

FURUNO Electric Company geniet sinds 1948 een uitstekende reputatie op het gebied van innovatieve en betrouwbare scheepselektronica. Wij streven doorlopend naar kwaliteit en worden hierin ondersteund door een uitgebreid, internationaal netwerk van vertegenwoordigers en leveranciers.

Deze apparatuur is ontworpen en gebouwd conform de strikte eisen van de scheepvaart. Apparaten kunnen echter alleen goed werken als ze correct worden bediend en onderhouden. Lees daarom de aanbevolen procedures voor bediening en onderhoud aandachtig en volg ze op.

Wij zouden het op prijs stellen om van u, de eindgebruiker, te horen of wij onze doelen bereiken.

Hartelijk dank voor het kiezen van FURUNO-apparatuur.

Over De eGuide

- De eGuide biedt afgekorte bedieningsprocedures voor de GP1871F/GP-1971F. Tekst verschijnt in het midden op het scherm. De inhoudsopgave verschijnt op het linkerpaneel. De knop voor teruggaan (“<”) in de linkerbovenhoek gaat terug naar het vorige scherm.
- De namen van menuopties en schermaanduidingen verschijnen tussen haakjes. Bijvoorbeeld, het “Menu Instellingen” wordt weergegeven als “[Settings] menu”.
- De woorden 'tik' en 'Selecteer' zijn inwisselbaar.
- In sommige procedures wordt het stap-voor-stap-indeling vervangen door alleen de noodzakelijke acties, gescheiden door een pijl. Bijvoorbeeld, de procedure om toegang te krijgen tot de [General] instellingen van de radar is geschreven als "Tik [Home] => [Settings] => [Radar] => [General]". Dit betekent, doe de volgende vier stappen:
 1. Tik op de [Home] knop om het [Home]-scherm weer te geven.
 2. Tik [Settings] om het [Settings] menu te openen.
 3. Tik op [Radar] om het radarmenu te openen.
 4. Tik [General] om het [General] menu te openen.
- Kleuren en instellingen die in deze handleiding worden weergegeven, zijn gebaseerd op fabrieksstandaardinstellingen.
- Voor de nieuwste versie van deze handleiding, toegang tot de officiële FURUNO-website op: www.furuno.com

Programmaversienummers

- eGuide versie nummer: OME-44980-**
- Softwareversie nummer: 1950193-5.*.*R

“**” geeft het nummer van de minor versie aan.

Deze pagina is met opzet blanco gelaten.

TENTATIVE

1. INLEIDING OP HET SYSTEEM

1.1 Het apparaat in- en uitschakelen

Let op: Zorg ervoor dat u het afdekplaatje van de MicroSD-kaartsleuf sluit voor een waterdichte aansluiting.

De aan-/uitknop bevindt zich aan de linkerbenedenhoek van de buitenrand van het scherm. Houd de knop ingedrukt om het apparaat in te schakelen. Een kort geluid wordt vrijgegeven om aan te geven dat de voeding is ingeschakeld, waarna de startprocedure begint. Het welkomstschermbekijkt, gevolgd door een bericht betreffende kaartgebruik. Tik op de knop [OK] om verder te gaan.

Het laatst gebruikte scherm wordt nu weergegeven (voor eerste gebruikers wordt het Kaartplotter-schermbekijkt) en de [Quick Guide on Startup] pop-up verschijnt. Tik [Yes] om de snelle gids te bekijken, [Not now] om de snelle gids op een later tijdstip te bekijken. Om de snelle gids bij opstarten te verbergen, tik op het vak linksonder in de pop-up om [OFF] weer te geven.

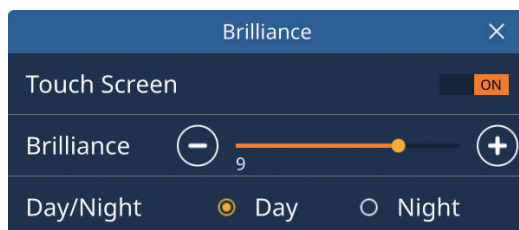
Houd de knop ingedrukt om het apparaat uit te schakelen, druk en houd de aan-/uitknop ingedrukt. Een pop-upvenster met een afteltimer verschijnt en een aftelling van drie seconden begint. Houd de aan-/uitknop ingedrukt tot de aftel-eindigt.

Let op: Wanneer één van de volgende foutberichten verschijnt bij het starten van het systeem, neem contact op met uw leverancier om bijgewerkte kaarten aan te schaffen. Uw huidige kaarten zijn oud en moeten worden bijgewerkt.

- "OBSOLETE CHART"
- "BASE SEGMENT FOUND WARNING"
- "MAX SEGMENT FOUND WARNING"

1.2 Helderheid/Kleurinstellingen

Druk op de aan/uit-schakelaar aan de linkerzijde van de display-eenheid. Het [Brilliance] pop-upvenster voor helderheid wordt weergegeven.



Om de helderheid van het scherm aan te passen, doet u een van de volgende:

- Druk op de aan/uit-toets meerdere keren;
- Sleep de schuifbalk bij [Brilliance], in het pop-upvenster;
- Tik op het [+] of [-] pictogram bij [Brilliance], in het pop-up venster

Om het kleurenschema in gebruik te wijzigen, tik [Day] of [Night] desgewenst aan. **Knop voor het pop-up-venster sluiten**, tik op het kruisje rechtsboven in het pop-up-venster.

1.3 Hoe het Scherm te Vergrendelen

U kunt de pictogrammen/knoppen op het scherm vergrendelen om onbedoelde bediening te voorkomen.

Om de pictogrammen/knoppen te vergrendelen, druk op de aan/uit-schakelaar om het [Brilliance] pop-upvenster weer te geven, tik vervolgens op het selectievakje bij [Touch Screen] om [OFF] weer te geven. Het aanraakscherm is nu vergrendeld en alle schermgebaseerde bediening is uitgeschakeld. Verder verschijnt het "locked"-pictogram op het [Home]-pictogram, zoals hieronder weergegeven.

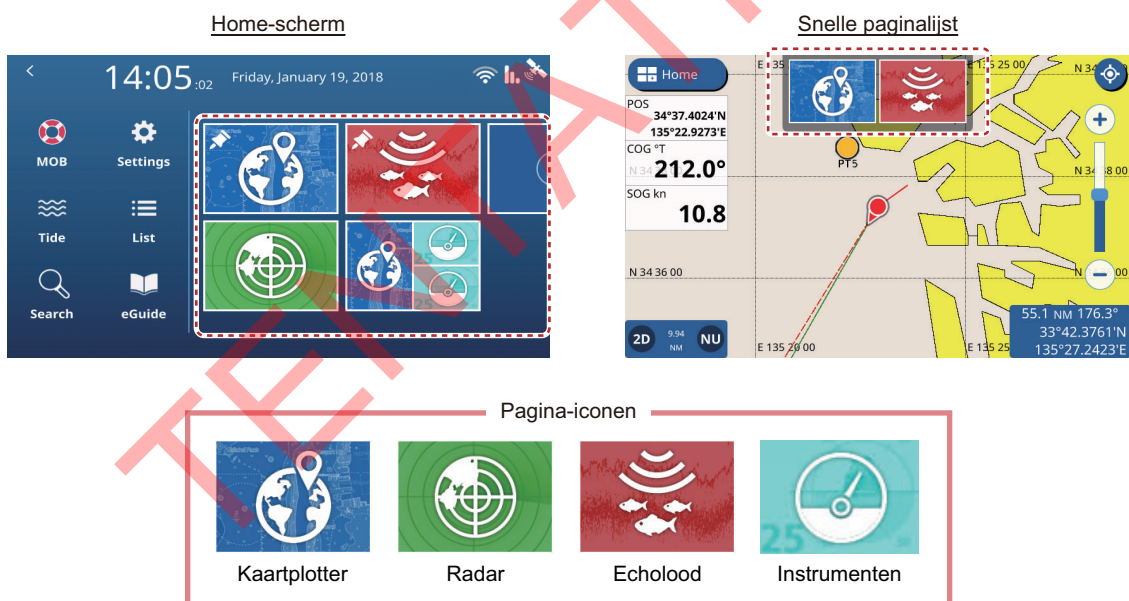


Om het scherm te ontgrendelen, druk op de aan/uit-schakelaar opnieuw.

1.4 Home-scherm en Displays

1.4.1 Een weergave selecteren

U kunt een pagina selecteren om te bekijken vanuit het [Home]-scherm of vanuit de [Quick Page]-lijst.



Vanuit het [Home]-scherm

Tik op het [Home]-pictogram om het [Home]-scherm weer te geven, tik vervolgens op het pictogram voor de pagina die u wilt bekijken. Als het pictogram dat u wilt niet zichtbaar is, sleep het scherm naar links.

Van de [Quick Page] lijsten

Om de [Quick Page]-lijst weer te geven, veeg de bovenrand van het scherm omlaag. De [Quick Page] wordt geopend. Tik op de pagina die u wilt bekijken, of sleep de lijst naar links of rechts om pagina's die niet zichtbaar zijn weer te geven.

1.4.2 Hoe pagina's toe te voegen

U kunt maximaal t/m 10 aangepaste pagina's opslaan in het [Home]-scherm. U kunt elke pagina in maximaal drie afzonderlijke segmenten verdelen. Afhankelijk van de verbonden apparatuur en het aantal geselecteerde segmenten, zijn de volgende layouts beschikbaar:

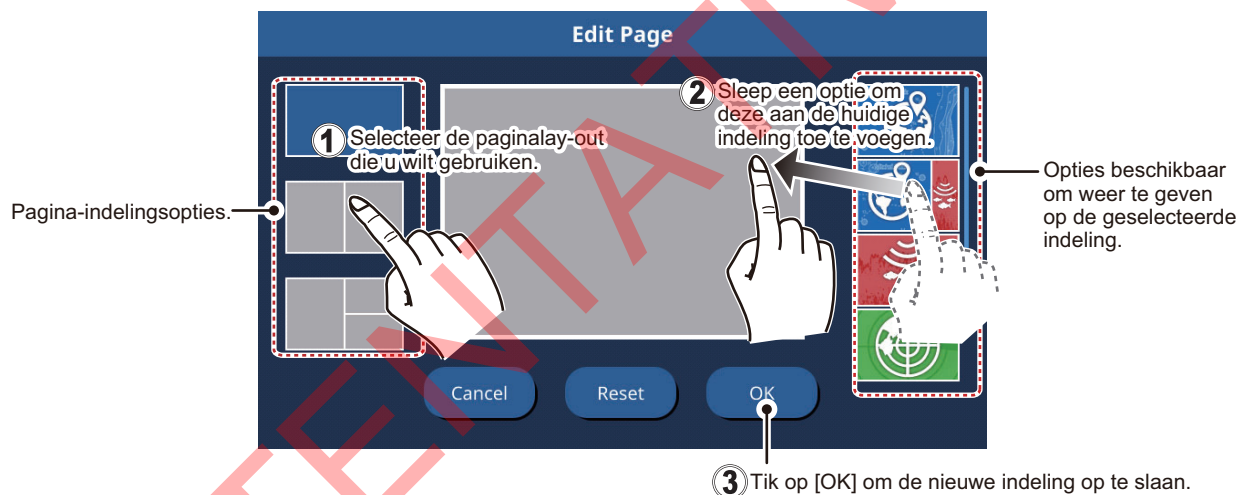
- **Volledig scherm (Enkelvoudige sectie, onverdeeld):** Kaartplotter, Echolood, Kaartplotter + Echolood (rechterkant van het scherm), Radar-, Instrumenten;
- **Twee secties:** Kaartplotter, Echolood, Radar-;
- **Drie secties:** Linkerkant van het scherm (Kaartplotter, Echolood, Radar-), Rechterkant bovenste of onderste kwart scherm (Kaartplotter, Echolood, Radar-, Instrumenten).

Volg de procedure hieronder om een Aangepast Home-scherm te configureren.

1. Tik op het [Home]-pictogram om het [Home]-scherm weer te geven.
2. Tik op het [+] pictogram om het [Edit Page]-scherm weer te geven.
Als het [+] pictogram niet zichtbaar is, sleep de paginalijst om het pictogram weer te geven.

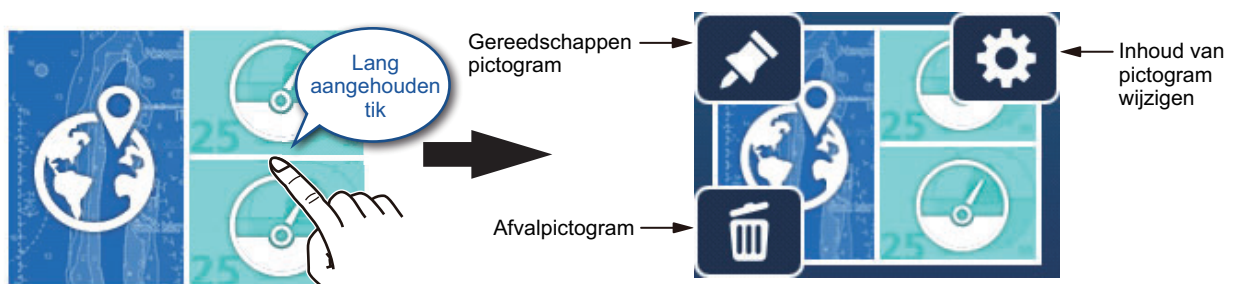
Let op: Als er al 10 pagina's zijn geregistreerd, is het [+] pictogram grijs en kan niet geselecteerd worden. In deze situatie, zie sectie 1.4.3 informatie over hoe een pagina te verwijderen.

3. Verwijzend naar de onderstaande figuur, instel de pagina.



1.4.3 Hoe pagina's bewerken en verwijderen

U kunt pagina's bewerken en verwijderen vanuit het [Home] scherm. Lang aangehouden tik op het pictogram voor de pagina die u wilt bewerken of verwijderen, tik daarna op het juiste pictogram (zie onder).



Vastzetpictogram: Tik om de geselecteerde pagina op te slaan in de [Quick Page] lijst.

Pictogram Inhoud bewerken: Tik om de pagina-inhoud aan te passen. (Zie sectie 1.4.2.)

Afvalpictogram: Tik hier om een geselecteerde pagina te verwijderen.

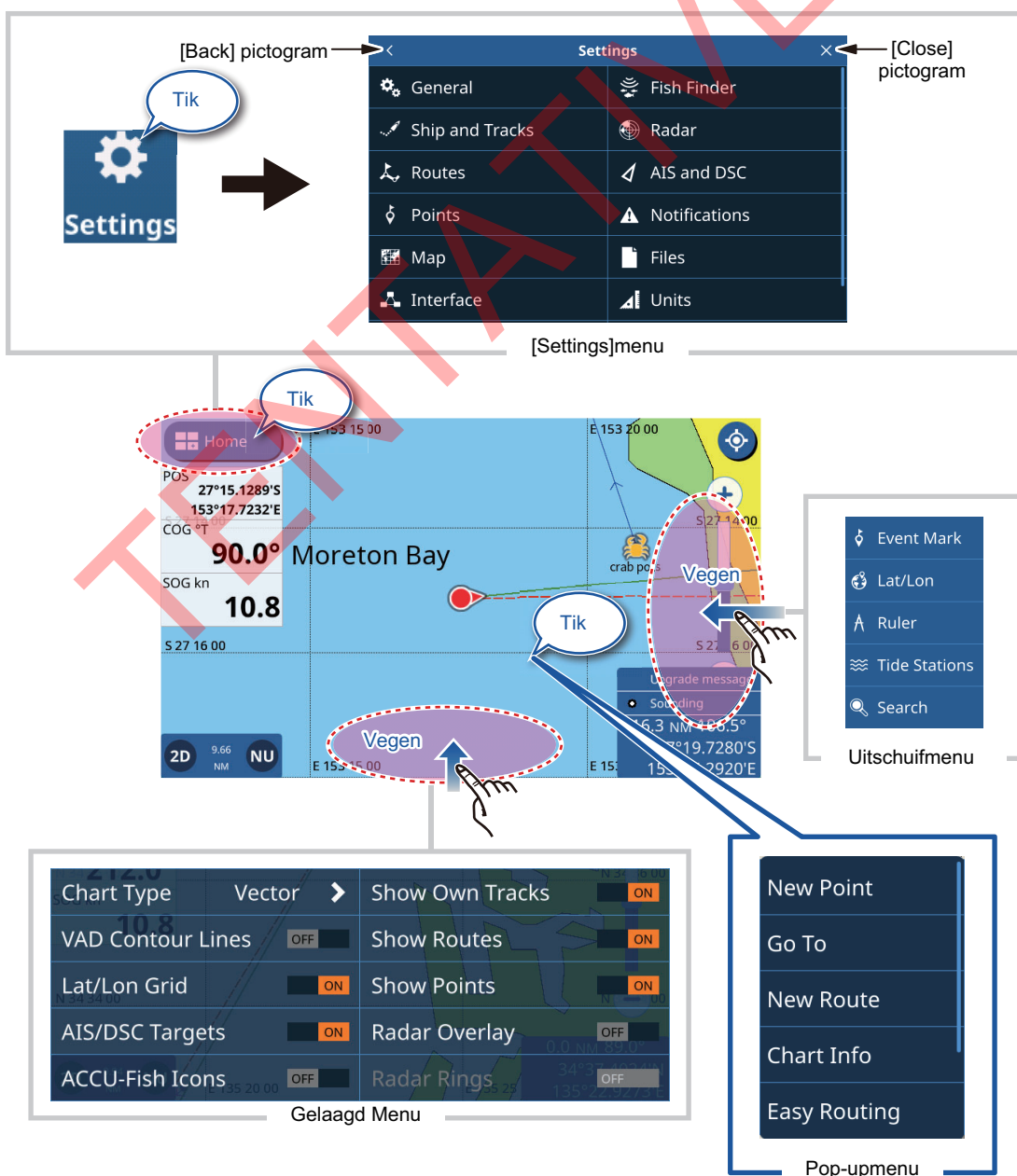
Let op: De volledig scherm kaartplotter pagina (enkelvoudig sectie) is niet bewerkbaar.

1.4.4 Hoe de schermbediening te wisselen in lay-outs met meerdere secties

Wanneer het scherm is verdeeld in twee of meer secties, kunt u de meeste schermen individueel bedienen door het actieve scherm te schakelen. Om actieve schermen te wisselen, tik op het scherm dat u wilt bedienen. Het actieve scherm wordt aangegeven met een oranjegekleurde markering rondom de schermranden.

1.5 Overzicht menu's

Deze apparatuur heeft vier soorten menu's: uitschuifmenu, gelaagd menu, pop-upmenu en het [Settings]-menu. Het volgende voorbeeld toont het kaartplotterscherm en de bijbehorende menu's.



Let op: Een volledige menustructuur is opgenomen achteraan in de installatiehandleiding, ter verwijzing.

1.5.1 Uitschuifmenu

Veeg de rechterrاند van het scherm naar links om het uitschuifmenu te tonen. Het uitschuifmenu bevat bewerkingen en functies voor het momenteel weergegeven scherm. Tik op het benodigde onderdeel in het uitschuifmenu om die functie of bediening te gebruiken. Onderdelen die niet beschikbaar zijn selectie vanuit het uitschuifmenu verschijnen in grijze kleur.

Indien er binnen zeven seconden geen bediening wordt gedetecteerd, wordt het menu automatisch gesloten.

1.5.2 Gelaagd Menu

Veeg de onderste rand van het scherm omhoog om het gelaagd menu te tonen. Het gelaagde Menu bevat instellingen voor weergave van Pictogrammen en aanduidingen; bijvoorbeeld, u kunt Doelen AIS/DSC weergeven of verbergen vanuit het menu Layers.

Onderdeel die verschijnen met de [ON]/[OFF] schakeling kunnen worden aangepast door erop te tik.

Onderdeel die verschijnt met een [>] heeft verdere keuzemogelijkheden beschikbaar; tik op de [>] om het gelaagd menu te tonen. Onderdelen die niet beschikbaar zijn, verschijnen in grijze kleur.

Let op: Gelaagde menu's zijn beschikbaar voor alle pagina's. Voor pagina's met meer dan één sectie, tikt u op de pagina waarvoor u het gelaagde menu wilt, en toont u vervolgens het gelaagde menu.

Om het Menu te sluiten, tik ergens op de weergave anders dan het Menu, of swipe het Menu omlaag.

Indien er binnen zeven seconden geen bediening wordt gedetecteerd, wordt het menu automatisch gesloten.

1.5.3 Pop-upmenu

Pop-upmenu's zijn contextgebaseerde menu's en bevatten instellingen of functies voor het aangetikte item. U kunt tik op het scherm, of een schermitem (zoals een waypoint) om het pop-upmenu te openen. Tik de gewenste instelling of functie in het te openen. Menuopties die niet beschikbaar zijn, verschijnen in grijze kleur.

Indien er binnen zeven seconden geen bediening wordt gedetecteerd, wordt het menu automatisch gesloten.

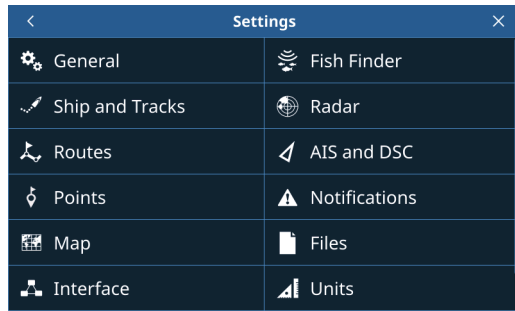
1.5.4 Menu Instellingen

Het Menu Instellingen bevat keuzemogelijkheden voor deze apparatuur. Voer de volgende procedure uit voor toegang tot het [Settings] menu.

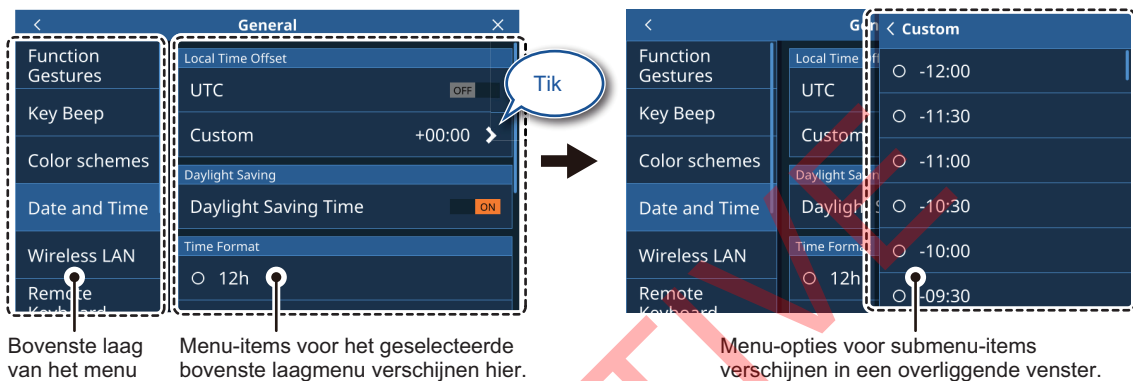
1. Tik op het [Home]-pictogram om het [Home]-scherm weer te geven.

1. INLEIDING OP HET SYSTEEM

2. Tik op [Settings]. Het menu [Settings] verschijnt.

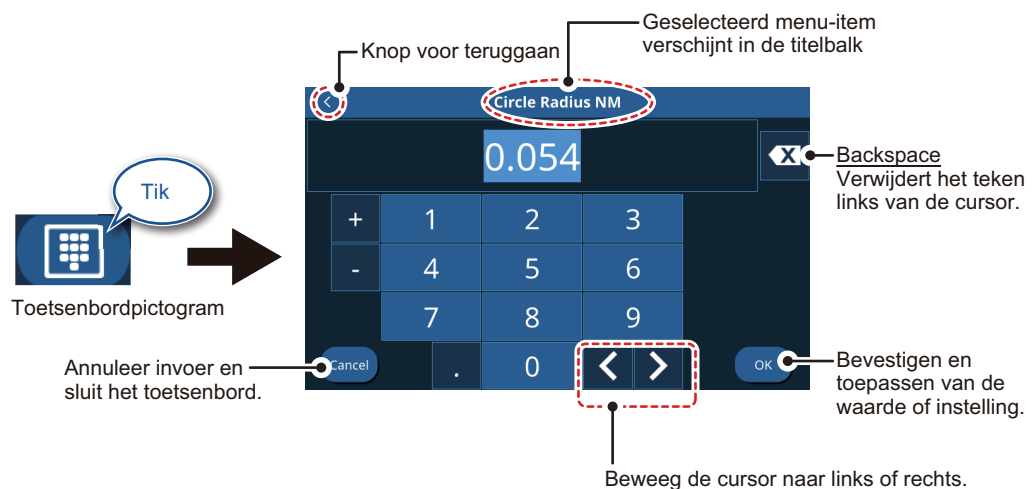


3. Tik het Menu dat u wilt openen. Sleep de menu om menuopties te tonen die niet op het scherm worden weergegeven.

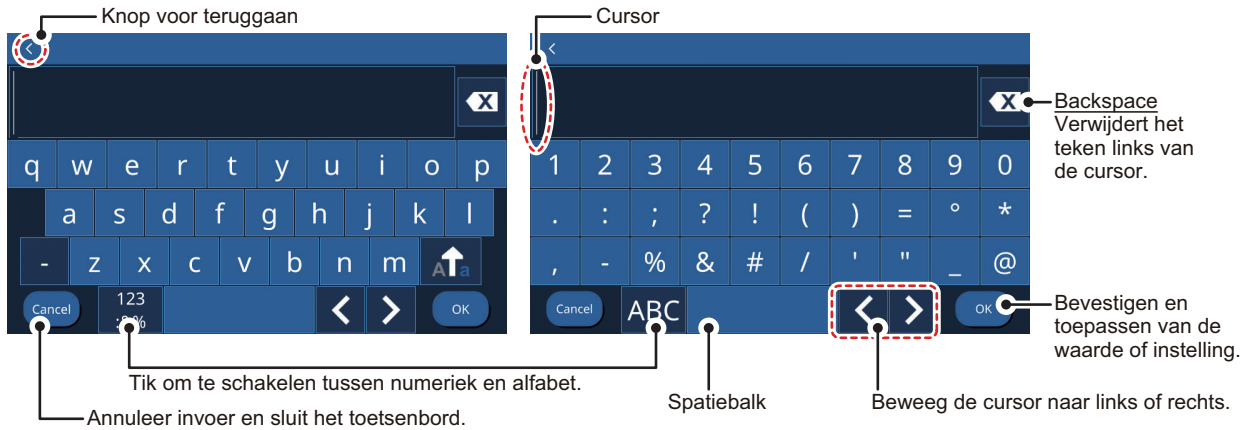


4. Tik de menuoptie die u wilt instellen; de beschikbare instellingen en keuzemogelijkheden verschijnen aan de rechterkant van het scherm. Tik hier om het [>] pictogram te tonen om menuopties weer te geven.
5. Afhankelijk van de Menuoptie die is geselecteerd, ga op een van de volgende manieren te werk:
 - **[ON]/[OFF] toggle boxes:** Selecteer [ON] om de functie of functies te activeren (inschakelen), selecteer [OFF] om de functie of functies te deactiveren.
 - **Instellingsopties en opties:** Tik op de gewenste instelling of optie. De huidige selectie is aangegeven door een ingevulde cirkel links van de instelling of optie.
 - **Schuif-balk of toetsenbord pictogram:** Sleep de schuifbalk (effen cirkel) op de schuif-balk om een waarde in te stellen. Voor het softwaretoetsenbord (verschijnt nadat u op het toetsenbordpictogram tikt), tik op het toetsenbord om een waarde of karakter in te voeren, en tik vervolgens [OK].

Numeriek toetsenbord



Alfanumeriek toetsbord



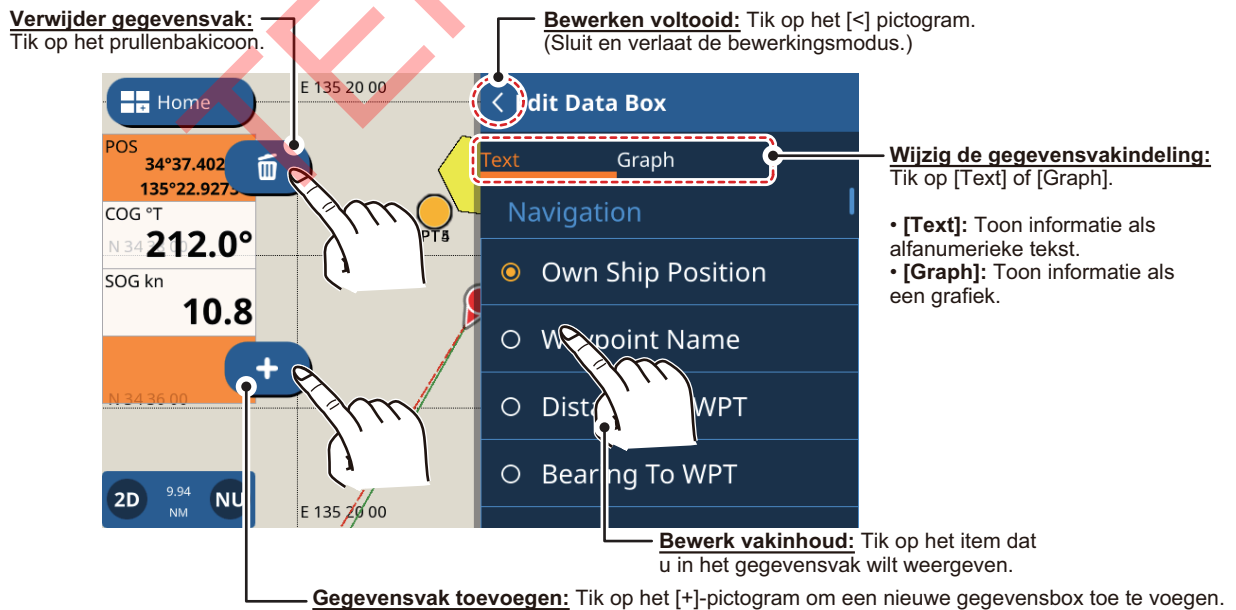
- Tik op het [x] pictogram in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

1.6 Datagebied (Data Boxes)

De gegevensvakken tonen verschillende navigatiegegevens aan de linkerkant van het scherm. Er kunnen maximaal vijf gegevensvakken worden weergegeven en de indeling, het type gegevens en de locatie van het vak kunnen worden aangepast. De gegevens beschikbaar voor weergave zijn afhankelijk van uw systeem- en sensorconfiguratie.

Om het gelaagd menu Gegevens te tonen, veeg de linkerkant van het scherm naar rechts. Om de gegevensvakken te verbergen, veegt u de vakken naar links.

Om de inhoud van een gegevensveld te bewerken, voert u een lang aangehouden tik uit op het gegevensveld. U kunt nu gegevensvakken bewerken, verwijderen of toevoegen. Zie de figuur hieronder voor een voorbeeld.



Gegevens die kunnen worden ingesteld om weer te geven in het gegevensveld, worden in de tabel hieronder weergegeven.

1. INLEIDING OP HET SYSTEEM

Positie eigen schip	Naam waypoint	Afstand tot WPT	Peiling tot WPT
Dwarsafstand	Time To Go (vaartijd)	Geschatte aankomsttijd	Kilometerteller
Tripmeter	Koers over de grond	Voorliggende koers	Voorliggende koers
Voorliggende koers Gemiddeld.	Draaisnelheid	Snelheid over de grond	Grondsnelheid (max.)
Gemiddelde snelheid over de grond.	Snelheid door water	Snelheid door water (max.)	Snelheid door water (gemiddeld)
Snelheid goed gemaakt	Diepte	Watertemperatuur	Luchttemperatuur
Atmosferische druk	Vochtigheid	Dauwpunt	Wind Chill Temperatuur, Schijnbaar
Datum	tijd	Motortoerental	Motor Trim
Motorbelasting	Brandstof gebruikt	Brandstofverbruik	Motoruren
Brandstofefficiëntie	Brandstofverbruik	Keerkoppeling Oliedruk	Keerkoppeling Temperatuur
Boost	Motor Temperatuur.	Olietemperatuur	Oliedruk
Koelvloeistofdruk	Trimtabs	Nauwkeurigheid en Kanteling	Roerstandhoek
T0 tot T5 (Tank)	Handmatige brandstoftank	Grondwind	Beaufort
Ware Windsnelheid (max.)	Windsnelheid Waar	Windrichting Waar	Windsnelheid Schijnbare
Windrichting Apparent	Volt		

1.7 Aftelpiepjes

Wanneer u het systeem uit zet, wordt de afteltimer vergezeld door een piep voor elke seconde in de aftelling. U kunt de piep inschakelen/uitschakelen om aan uw wensen te voldoen.

1. Tik op het [Home]-pictogram om het [Home]-scherm weer te geven, tik vervolgens op [Settings] => [General] => [Key Beep].
2. Tik op het selectievakje rechts van [Key Beep] om [OFF] weer te geven. Toetssignalen zijn nu uitgeschakeld. Om toetssignaal in te schakelen, tikt u op het vak om [ON] te tonen.
3. Tik op het [X] pictogram in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

1.8 Functiegebaar Instelling

Het "Functiegebaar" is een Tik met twee vingers functie die werkt als een snelkoppeling regelmatig gebruikte bedieningen.

1. Tik op het [Home]-pictogram om het [Home] scherm weer te geven, tik vervolgens op [Settings] => [General] => [Function Gestures].
2. Tik op de instelling bij [Two Finger Tap] of [Two Finger Double Tap], zoals van toepassing.
3. Tik de functie die u wilt instellen als een snelkoppeling.
4. Tik op het [X] pictogram in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

1.9 Man overboord (MOB)

De MOB-markering geeft de positie van de man overboord aan. Voer de markering in wanneer iemand overboord valt, om automatisch een route naar de man overboord positie te creëren. Alleen één markering kan worden weergegeven. De MOB-markering verschijnt op zowel de Kaartplotter- als Radar-pagina.

1.9.1 Hoe markeer ik de positie van MOB

Vanuit het [Home]-scherm, tik op het MOB-pictogram linksboven in het scherm. Het kaartplotterscherm verschijnt als u een andere weergegeven gebruikt. De MOB-markering wordt geplaatst op de breedtegraad en lengtegraad van positie van uw boot op het moment dat de toets wordt ingedrukt en een nieuwe route start met de MOB als bestemming. De afstand tot/peiling op de MOB verschijnt rechtsonder in de hoek van het scherm met een rode achtergrond.



MOB-indicatie op het scherm

1.9.2 Hoe een MOB-markering wissen

Tik de bereik/peiling-aanduiding rechtsonder op het scherm om het gelaagd menu te tonen. Tik op [Cancel MOB]. Er verschijnt een bevestigingsbericht. Tik desgewenst op [Yes] of [No].

1.10 Draadloos LAN Instelling

U kunt het draadloos LAN gebruiken om de apparaten te verbinden.

Let op met betrekking tot gebruik van draadloos LAN

- De functie voor draadloos LAN is alleen beschikbaar in landen waar radiogolfcertificatie van toepassing is. Schakel deze functie uit in landen waar radiogolfcertificatie niet van toepassing is. Grote zeeschepen die over radiogolfcertificatie beschikken, kunnen de functie voor draadloos LAN gebruiken in elk land waar radiogolfcertificatie van toepassing is. Schepen die over radiogolfcertificatie beschikken en die zich in de wateren bevinden van landen waar geen certificatie van toepassing is, mogen draadloos LAN alleen aan boord van het schip gebruiken. Beschikbare landen (vanaf januari 2022): VS, Canada, Nieuw-Zeeland, Australië, Japan, het Verenigd Koninkrijk en alle EU-landen.
- De communicatiesnelheid en het effectieve bereik van draadloos LAN kunnen worden beïnvloed door elektromagnetische golven, objecten die voor interferentie zorgen of de locatie van het toegangspunt.

1. INLEIDING OP HET SYSTEEM

- Wij raden u aan om draadloos LAN met een versleutelde verbinding te gebruiken. Anders kan een onbevoegde gebruiker mogelijk toegang krijgen en dataverlies of een systeemcrash veroorzaken.
 - Wij raden u aan om het originele wachtwoord te veranderen als u gebruikmaakt van een lokaal draadloos netwerk.
1. Tik op het [Home] om het gelaagd menu [Home] weer te geven, tik vervolgens op [Settings] => [General] => [Wireless LAN].
 2. Tik het vak binnen de [Wireless LAN Connection] sectie om [ON] weer te geven. Het systeem controleert op beschikbare draadloze netwerken en toont ze in de [Networks]-lijst.
 3. Tik op het netwerk waarmee u wilt verbinden. Het wachtwoordinvoerscherm verschijnt.
 4. Voer het netwerk wachtwoord in en tik op [OK]. Als het wachtwoord correct is, verbindt het systeem met het geselecteerde netwerk.
 5. Tik op het [x] pictogram in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

1.11 Simulatiemodus

Je kunt de simulatiemodus gebruiken om vertrouwd te raken met het systeem en bediening. Voor de veiligheid mag de simulatiemodus alleen worden gebruikt wanneer de boot is afgemeerd.

1. Tik op het [Home] om het gelaagd menu [Home] weer te geven, tik vervolgens op [Settings] => [General] => [Simulation]. De simulatie-instellingen verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Tik op het selectievakje bij [Simulation] om [ON] weer te geven; de simulatiemodus is nu actief.
3. Tik [Mode], selecteer vervolgens de vereiste simulatiemodus. Voor meer informatie over deze procedure, selecteer [Simulation].
 - [Internal Slide Show]: Wordt gebruikt voor promotionele doeleinden.
 - [Slide Show From SD]: Toont afbeeldingen (foto's) opgeslagen op de ingevoegde SD-kaart als een diaprojectie.
 - [Simulation]: Activeert de simulatiemodus en stelt u in staat parameters voor de simulatie in te stellen.
4. Tik op het [<] pictogram aan de bovenste linkerzijde van het selectievenster om terug te gaan naar het [Simulation] menu.
5. Als u [Internal Slide Show] of [Slide Show From SD] heeft geselecteerd, start de diavoorstelling. **Om de diavoorstelling te stoppen**, tik ergens op het scherm, tik vervolgens [Yes] in het pop-upvenster en ga daarna verder naar stap 9. Als u [Simulation] is geselecteerd bij, gaat u verder naar stap 6.
6. In de [Parameters] sectie, instellen de [Course] en [Speed] voor de simulatie. Om deze onderdelen in te stellen, sleep de schuifbalk of tik op het toetsenbordpictogram om handmatig een waarde in te voeren.
7. Om [Date] en [Time] in te stellen, tik op de menuoptie om het gelaagd menu met het softwaretoetsenbord weer te geven. Voer de gewenste datum/tijd in voor de

Simulatie en tik op het [<] pictogram om terug te gaan naar de simulatie instellingen.

8. Tik bij [Fish Finder] op de gewenste instelling voor de simulatie, tik vervolgens op het [<] pictogram om terug te gaan naar de simulatie-instellingen.
 - [Off]: er wordt geen gegevens van de echolood gesimuleerd.
 - [Chirp Demo]: Toon de CHIRP simulatie.
 - [RezBoost Demo]: Toon de RezBoost simulatie.

Let op: Het echolood-simulatie werkt afzonderlijk van overige instellingen in de [Simulation] menu. Om de echolood-simulatie uit te schakelen, wijzigt u de bovenstaande instelling naar [Off].

9. Tik op het [×] pictogram in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

TENTATIEVE

1. INLEIDING OP HET SYSTEEM

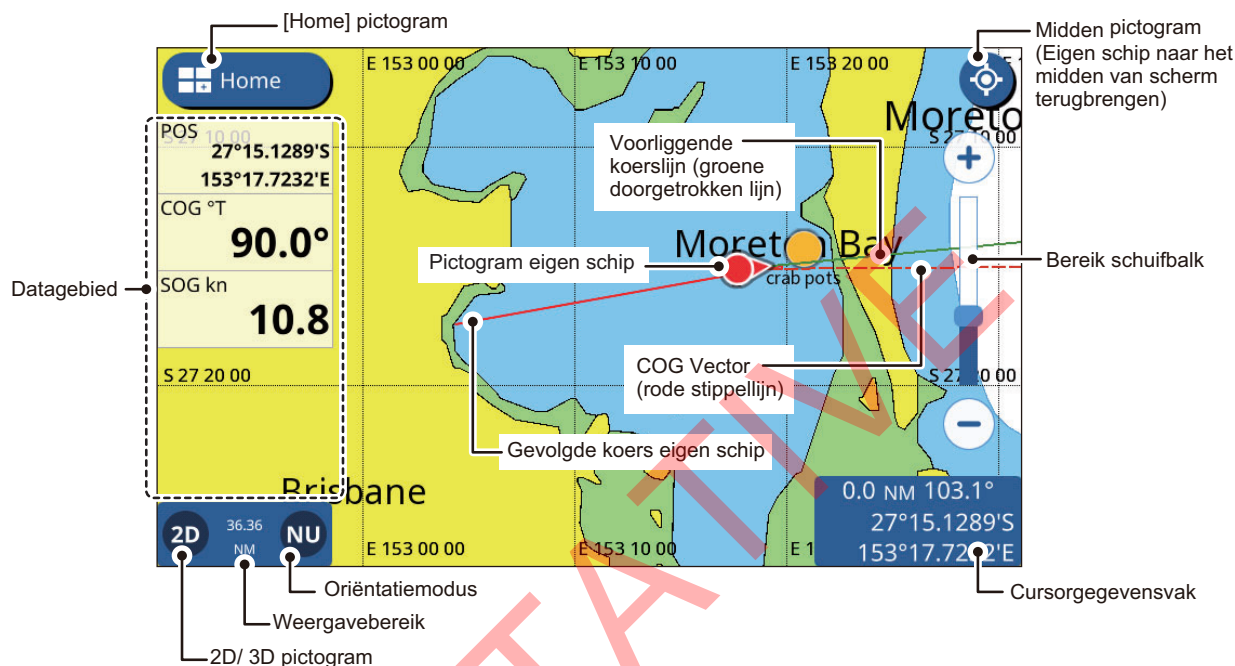
Deze pagina is met opzet blanco gelaten.

TENTATIVE

2. PLOTTER

2.1 Kaartplotter Overzicht

De Kaartplotterpagina kan worden weergegeven in volledig scherm, of met de Radar, Echolood of Instrumentenpagina's.



Opmerking: Wanneer de eenheid voor Diepte (zie sectie 11.2) is ingesteld op pb of HR, worden de volgende wijzigingen ook toegepast op de weergegeven dieptewaarden.

- De dieptewaarde die wordt weergegeven in het gegevensgebied en op het visvinder-scherm wordt weergegeven in pb/HR.
- De dieptewaarden die op de kaart worden weergegeven, staan aangegeven in m (meters).
- De dieptewaarden voor filters van Onderwaterobjecten/Weergavelimiet zijn gewijzigd naar pb/HR, terwijl de waarden die op de kaart worden weergegeven in m (meters) blijven.

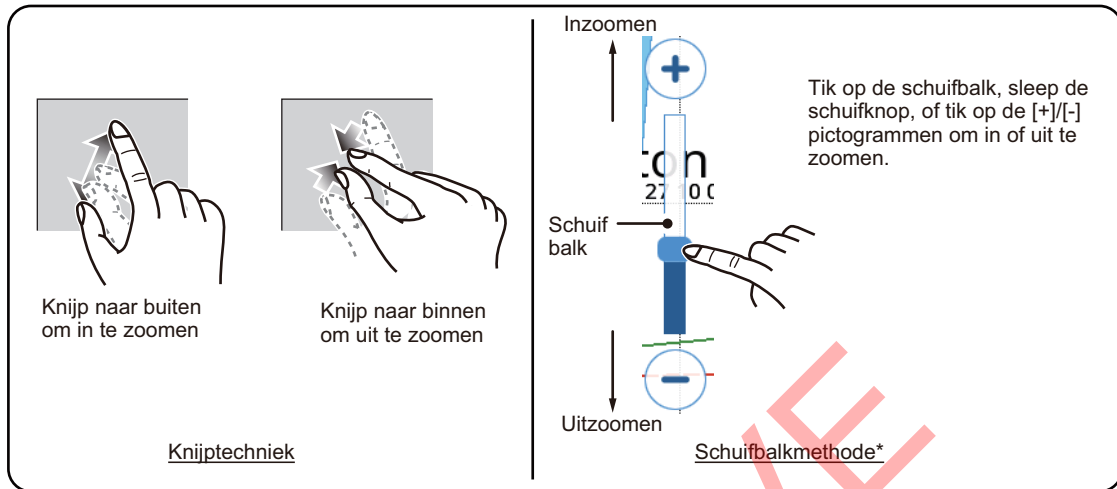
2.2 Kaarttype selecteren

In de C-MAP-kaartmodus kunt u een van de vier kaarttypes voor uw kaartplotterpagina kiezen. De beschikbare kaarttypes zijn [Vector], [Shaded Relief], [Satellite] en [Raster Chart].

1. Vegen de bodem van de kaartplotterpagina omhoog om het gelaagd menu te tonen.
2. Tik [Chart Type] om het gelaagd menu.
3. Tik op het kaarttype dat u wilt gebruiken.
4. Tik op het [<] pictogram linksboven in de kaarttypelijst.
5. Vegen het gelaagde menu omlaag om het menu te sluiten.

2.3 Het Weergavebereik wijzigen

Er zijn twee methodes die u kunt gebruiken om de afstand te vergroten of te verkleinen. U kunt de schuifknoppen en knoppen gebruiken, of de knijpbeweging op het aanraakscherm gebruiken.



*: Als de schuifbalk niet wordt weergegeven, tikt u op [Home] => [Settings] => [Radar] => [General], en tikt u vervolgens op het selectievakje bij [Show Range Slider] om [ON] te selecteren.

2.4 Oriëntatiemodi

U kunt kaarten weergeven met North-up, Head-up of Course Up (koers naar boven) oriëntatie. Om het te wijzigen, tik op de modus-aanduiding linksonder in het scherm.

Head-up: Kaarten zijn georiënteerd met de koersrichting aan de bovenzijde van het scherm. Het pictogram eigen schip wijst ook in de koersrichting, terwijl kaarten verplaatsen/draaien in relatie tot de voorliggende koers.

Course Up: Kaarten zijn gericht met de bestemming aan de bovenzijde van het scherm. Deze modus is nuttig voor lange reizen.

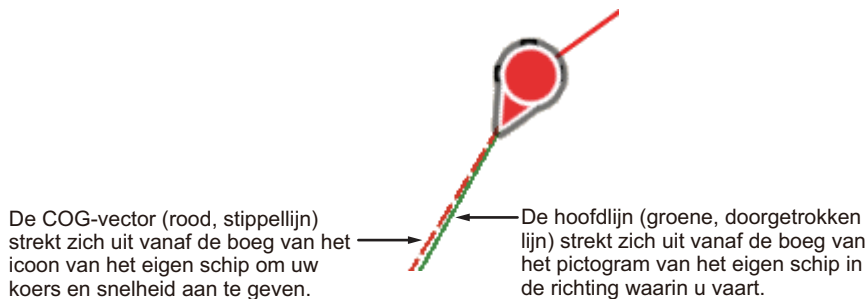
North-up: Kaarten zijn georiënteerd met North aan de bovenzijde van het scherm en het pictogram eigen schip verplaatst/roteert in relatie tot de huidige voorliggende koers en grondkoers. Deze modus is nuttig voor lange reizen.

2.5 Kaart verplaatsen

U kunt de kaarten verplaatsen om waypoints te plaatsen en andere gebieden te bekijken die niet weergegeven worden op het scherm. Sleep de kaart om het gewenste gebied weer te geven of een punt te plaatsen.

2.6 Weergave pictogram eigen schip instellingen

Het pictogram eigen schip toont waar het eigen schip zich momenteel bevindt. Algemeen weerspiegelt het pictogram de daadwerkelijke scheepsbewegingen (draaien) van het schip.



Instellingen de Pictogram eigen schip weergave zijn te vinden in het [Ship and Tracks] Menu. Sommige instellingen kunnen ook worden geopend via het gelaagd menu wanneer u tikt op het pictogram eigen schip.

2.6.1 COG-vector instellingen

Via het gelaagd menu

Tik op het pictogram eigen schip om het gelaagd menu weer te geven, tik vervolgens op het [COG Vector]-venster. Om de COG-vectorlijn weer te geven, stel in op [ON], om de COG-vectorlijn te verbergen, stel in op [OFF].

Vanuit het [Ship and Tracks] menu

1. Vanuit het Home-scherm, tik [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Tik op het vak bij [Show COG Line] om [ON] weer te geven.
3. Tik op [Time]. De tijdkeuzemogelijkheden voor vectorweergave verschijnen.
4. Selecteer de gewenste tijdstelling voor weergave van vectoren. Een langere tijd geeft een langere vectorlijn en [Infinite] geeft een lijn die zich uitstrekt tot aan de rand van het scherm.
5. Tik op het [<] pictogram linksboven bij de tijd opties.
6. Bij [Thickness], selecteer de dikte voor de COG-vectorlijn.
7. Tik op het [x] pictogram rechtsboven in het menu om het menu te sluiten.

2.6.2 Om de voorliggende koerslijn weer te geven/te verbergen

Om het voorliggende koerslijn te tonen, zijn koersgegevens vereist.

Via het gelaagd menu

Tik op het pictogram eigen schip om het gelaagd menu weer te geven, tik vervolgens op het [Heading Line]-venster. Om de voorliggende koerslijn weer te geven, stel in op [ON], om de voorliggende koerslijn te verbergen, stel in op [OFF].

Vanuit het [Ship and Tracks] menu

1. Vanuit het Home-scherm, tik [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Tik op het vak bij [Show Heading Line] om [ON] (voorliggende koerslijn wordt weergegeven) of [OFF] (voorliggende koerslijn verbergen) te tonen.

2. PLOTTER

3. Tik op het [x] pictogram rechtsboven in het menu om het menu te sluiten.

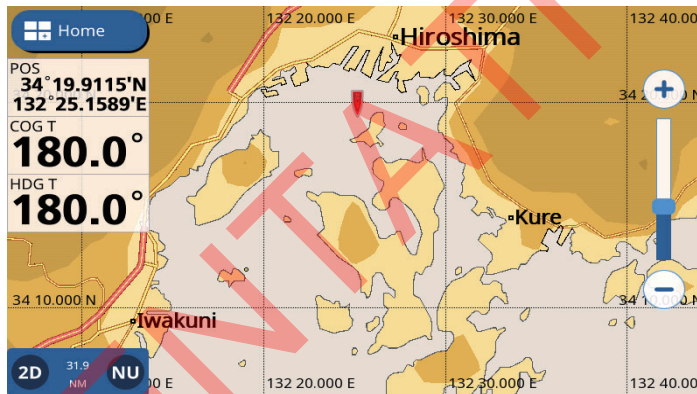
2.6.3 Hoe om het pictogram eigen schip te wijzigen

U kunt naar keuze één van vier typen en twee maten pictogrammen voor het pictogram eigen schip selecteren.

1. Vanuit het Home-scherm, tik [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Tik bij [Own Ship Icon] het pictogramtype dat u wilt gebruiken.
3. Bij [Ownship Icon Size] tik de pictogramgrootte die u wilt gebruiken.
4. Tik op het [x] pictogram rechtsboven in het menu om het menu te sluiten.

2.6.4 Hoe de verschuiving van het pictogram eigen schip instellen

Met het pictogram eigen schip correctie uitgeschakeld, zal het zelf-midden pictogram wijzigen het weergavebereik om het pictogram eigen schip terugbrengen. Met het pictogram eigen schip correctie ingeschakeld, zorgt zelf-tappen op het [Center] pictogram ervoor dat de positie van het schip verschuift van het midden en het weergavebereik wijzigt om een breder gebied vóór eigen schip weer te geven (zie onder).



1. Vanuit het Home-scherm, tik [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Tik op het vak bij [Own Ship Offset] om [ON] te tonen, of [OFF] naar behoefte.
3. Tik op het [x] pictogram rechtsboven in het menu om het menu te sluiten.

2.6.5 Hoe fabrieksinstellingen herstellen

U kunt de instellingen voor het [Ship and Tracks] menu herstellen naar de fabrieksinstelling.

1. Vanuit het Home-scherm, tik [Settings] => [Ship and Tracks].
2. Tik [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Er verschijnt een bevestigingsbericht.
3. Tik [Yes] tik om de fabrieksinstellingen te herstellen, of [No] tik om de huidige instellingen te behouden.

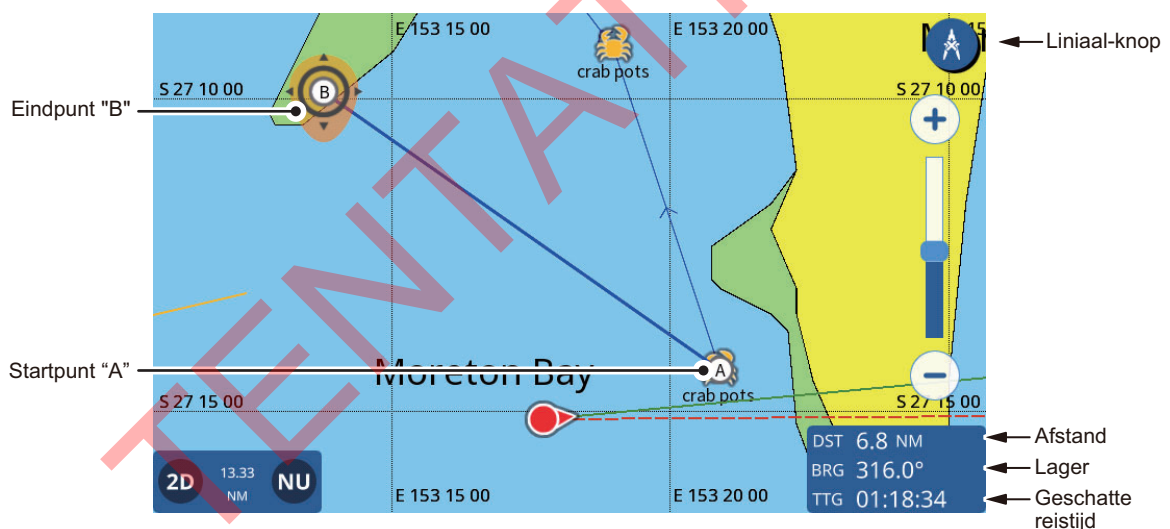
2.7 Cursorgegevens

U kunt een kaartobject tik om de cursor op het object te plaatsen. Informatie de cursorlocatie (Latitude (breedtegraad), Longitude (lengtegraad), Bearing (peiling) en Afstand van eigen schip) verschijnt in het cursorgegevens-vak, weergegeven.

2.8 Punt-naar-punt metingen

U kunt de [Ruler] functie vanuit het uitschuifmenu gebruiken om de peiling, bereik en geschatte reistijd tussen twee punten op de kaart te meten.

1. Tik de locatie op de kaart waar u vanaf wilt meten. De cursor verschijnt op de startlocatie.
2. Vegen de rechterrاند van het scherm naar links om het uitschuifmenu te tonen.
3. Tik op [Ruler]. Het 'start' waypoint (cursorveld: locatie) verandert naar een omcirkelde 'A'.
4. Tik de locatie waar u naar wilt meten.
Een tweede, verplaatsbaar waypoint 'B' verschijnt. De peiling, bereik en geschatte reistijd van waypoint 'A' naar waypoint 'B' verschijnen in de onderrechterhoek van het scherm. De geschatte reistijd is gebaseerd op de snelheid ingevoerd bij [Route Planning Speed] in de [Settings] => [Routes] menu => [Routes] tabblad.



5. Om het waypoint 'B' te verplaatsen, sleep het pictogram naar een andere plek.
Let op: U kunt het eerste waypoint 'A' verplaatsen. Lang aangehouden tik op het waypoint om de bewerkingsmodus te activeren, sleep vervolgens het waypoint naar de nieuwe locatie.
6. Wanneer meten zijn voltooid, tik het [Ruler] pictogram in de bovenste hoek rechts van het scherm om terug te keren naar normale bediening.

2.9 Weergave zeekaarten Hoek

U kunt uw kaarten bekijken in 'vogelperspectief' (2D) of onder een door de gebruiker gedefinieerde hoek (PS of 3D).

Let op: Als uw kaartkaart 3D-beelden bevat, wordt de "PS"-aanduiding vervangen door "3D".

Om te schakelen tussen de 2D-kaart en PS/3D-kaart, sleep de kaart omhoog met twee vingers. U kunt ook op het 2D/3D-pictogram drukken in de linkeronderhoek van het scherm.

Om het te wijzigen in zowel PS als 3D, veeg de kaart naar links of rechts met twee vingers.

2.10 Kaartinformatie

Als uw kaartkaart is ingebracht (C-MAP of Navionics), kunt u gedetailleerde kaartgegevens bekijken.

Om de kaartinformatie weer te geven, tik op de locatie waarvoor u informatie wilt, en tik vervolgens [Chart Info] in het pop-upvenster.



Het gerelateerde kaartobject dat wordt vermeld, beschikbare acties, foto's en gedetailleerde informatie **variëren** afhankelijk van de locatie die is geselecteerd. De volgende lijst toont de acties die beschikbaar kunnen zijn.

- [Locate]: Localiseert het geselecteerde object op de kaart en plaatst het object midden op het scherm.
- [Go To]: Stelt het geselecteerde object in als de bestemming en start een nieuwe route.
- [Graph]: Toon de getijdengrafiek voor het geselecteerde gebied.
- [Edit]: Bewerk de informatie voor het geselecteerde onderdeel.

Multimedia content: Afhankelijk van de kaartobjecten die u selecteert, kan een afbeelding (of meerdere afbeeldingen) van het gebied/locatie verschijnen. Wanneer meervoudige afbeeldingen beschikbaar zijn, kunt u op de afbeelding tik om een schuif-voorstelling van de afbeeldingen te bekijken. Meervoudige afbeeldingen zijn genummerd rechtsonder op elke afbeelding.

2.11 Radar-overlay

De Radar-overlay heeft het radarecho-beeld over het kaartplotterscherm gelegd (vereist verbinding met een Radarsensor en Koerssensor). Om de Radar-overlayfunctie activeren (inschakelen), veeg de bodem van het kaartplotterscherm

omhoog om het gelaagd menu weer te geven. Tik daarna op het vak [Radar Overlay] om [ON] weer te geven. Om de overlay-functie te deactiveren, tikt u op het [Radar Overlay]-vak om [OFF] weer te geven.

2.12 NAVpilot Bediening

Wanneer een NAVpilot-700/300-serie autopilot is verbonden met de GP-1x71F, kunt u de volgende automatische pilootfuncties bedienen vanaf de GP-1x71F.

- Toon de Instrumentenweergave NAVpilot op de GP-1x71F. Zie sectie 9.3.
- Wijzig de modus voor bediening van de automatische piloot (Automatisch of NAV).

2.12.1 Hoe de koers en bestemming van de automatische piloot op het scherm weer te geven

Wanneer een automatische piloot verbonden is met de GP-1x71F, kunt u de koers en bestemming van de automatische piloot op het kaartplotterscherf weergeven.

Hoe de koers van de automatische piloot weer te geven vanuit het [Settings]-menu

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Tik op het vak bij [NAVpilot Course] om [ON] weer te geven.
3. Tik op de [x] rechtsboven in het menu om het menu te sluiten.

Hoe om het gelaagd menu de bestemming van de automatische piloot te tonen

Tik op het pictogram eigen schip om het gelaagd menu weer te geven, tik vervolgens op het selectievak bij [NAVpilot Course] om [ON] weer te geven.

2.12.2 Hoe gebruik je de automatische piloot voor navigatie

U kunt de automatische piloot instellen als een methode voor navigatie in het menu. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Initial Setup] => [Autopilot], tik vervolgens op het vak bij [NAVpilot Control] om [ON] weer te geven. Wanneer een nieuwe routebestemming is geselecteerd, verschijnt het bericht "Use the NAVpilot for navigation?". Tik [Yes] om de automatische piloot te gebruiken, of tik [No] om de GP-1x71F kaartplotter voor navigatie te gebruiken.

2.13 Getijdengegevens

Uw kaart bevat hoogte van getijde en getijstroom informatie.



2.13.1 Hoe de getijdengrafiek weer te geven

U kunt een getijdengrafiek tonen met één van de volgende methoden. Informatie getoond in de grafiek wijzigt afhankelijk van de geselecteerde methode.

2. PLOTTER

- Tik een getijdenstation.
- Tik [Tide] in het uitschuifmenu, of vanuit het [Home]-scherm.
- Tik een locatie op de kaart.

Van een getijdenstation

Tik het getijde station om het gelaagd menu weer te geven, tik vervolgens [Chart Info] => [Tide Height Station] => [Graph]. De Getijdengrafiek het geselecteerde getijdestation wordt geopend.

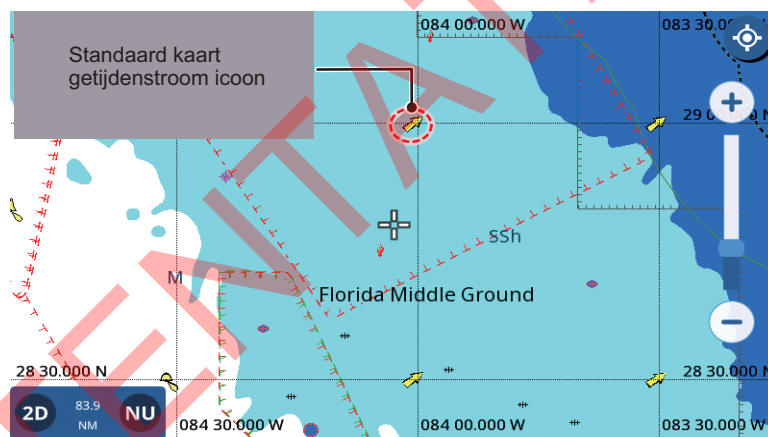
Vanuit het uitschuifmenu of [Home]-scherm

Vanuit het [Home]-scherm, tik [Tide], of veeg de rechterkant van het scherm naar links om het uitschuifmenu te tonen, tik vervolgens [Tide]. De grafiek toont getijdengegevens van het dichtstbijzijnde getijdenstation bij uw huidige locatie. Als er geen getijdestation in de buurt is, verschijnt het bericht "There is no Tide Station near you."

2.13.2 Hoe getijstroom informatie bekijken

Mits uw kaartkaart informatie over getijstroomen bevat, kunt u informatie over getijstroomen bekijken op het scherm van de kaartplotter.

Huidige informatie verschijnt zoals aangegeven in de volgende figuur.



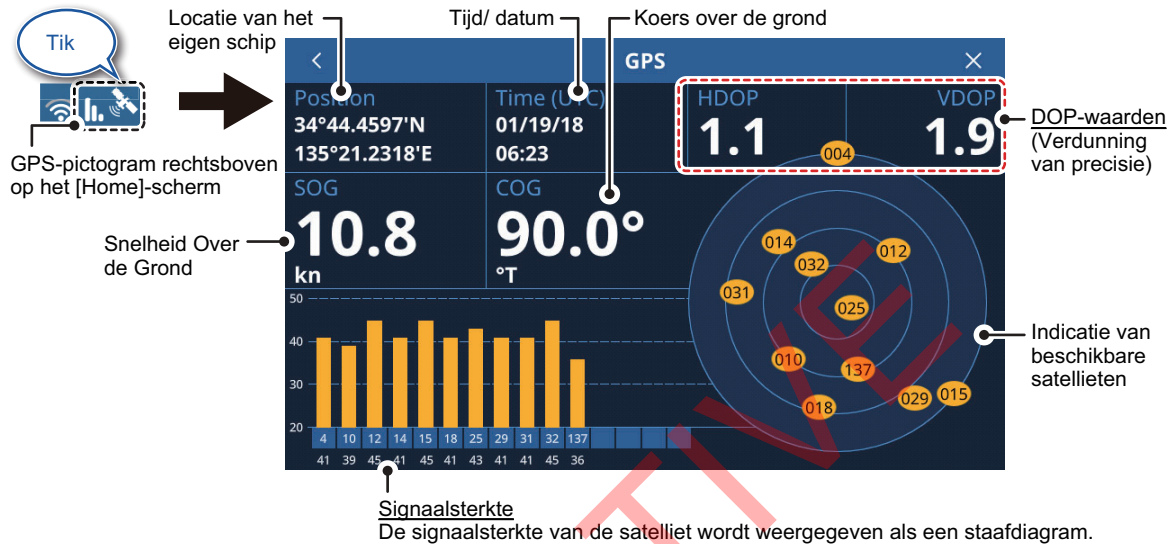
De richting van de stroom wordt aangegeven door de richting van de pijl, snelheid en stroomsterkte worden als volgt aangegeven:

<u>Pictogramtype</u>	<u>Huidige snelheid indicatie</u>	<u>Sterkte-indicatie van de stroom</u>
Standaardpictogram	De grootte neemt toe naarmate de snelheid van de stroom toeneemt.	Kleurwijzigingen zijn als volgt: Geel = Zwak, Oranje = Matig, Rood = Sterk

2.14 Hoe de satellietstatus te bekijken

Het satellietstatusscherm toont de signaalsterkte van satellieten in gebruik, beschikbare satellieten en hun elevatie (in een 2D-indeling) en overige gerelateerde informatie. Om het gelaagd menu scherm te tonen, tik op het satellietpictogram rechts bovenaan op het scherm.

Minstens vier satellieten moeten beschikbaar zijn om uw positie correct te berekenen.



Waarden van Dilution Of Precision (afnemende nauwkeurigheid van positiebepaling) worden weergegeven in zowel Horizontale (HDOP) als Verticale (VDOP) Indeling. Een lagere waarde geeft een meer betrouwbare positie vastzetten aan.

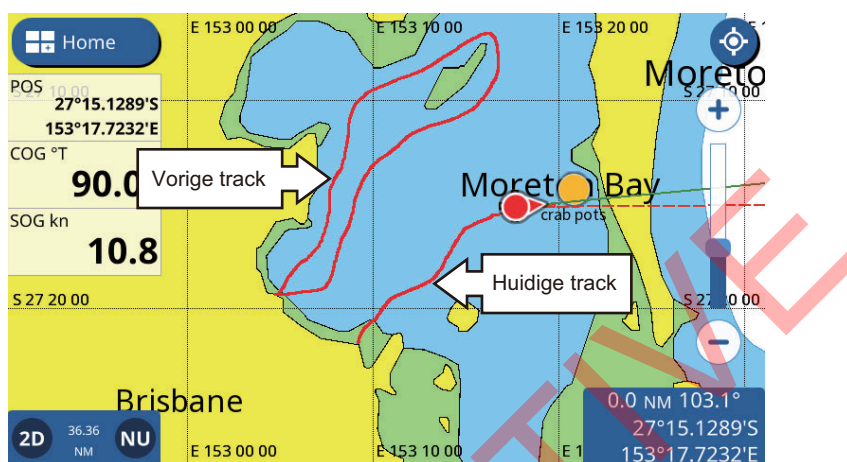
Deze pagina is met opzet blanco gelaten.

TENTATIVE

3. SPOREN

3.1 Sporen Overzicht

De spoor van uw boot wordt weergegeven op het scherm met positie-informatie afkomstig van: de interne GPS-navigators, het NMEA2000-netwerk, of het NMEA0183-netwerk.



3.2 Tonen/verbergen van de gevolgde koersen

Veeg de onderkant van het kaartplotterscherf omhoog om het gelaagde menu weer te geven en tik op [Show Own Tracks] om te schakelen tussen [ON] en [OFF].

Let op: De huidige koers wordt niet verborgen wanneer [OFF] is geselecteerd, alleen eerdere sporen worden verborgen.

3.3 Spoor registreren

Via het gelaagd menu

Tik op het pictogram eigen schip om het gelaagd menu weer te geven, tik vervolgens op het selectievak bij [Record Track] om [ON] weer te geven. Om de registratie van sporen te stoppen, tikt u hier om het vak te tonen [OFF].

Vanuit het [Settings] menu

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Ship and Tracks] => [Track]. De koersinstellingen verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Bij [Track Recording], tik op het [Record Tracks] voor sporen om [ON] weer te geven. Om de registratie van sporen te stoppen, tikt u hier om het vak te tonen [OFF].
3. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

3.4 Hoe Koersen Instellen

U kunt de frequentie instellen, de kleur voor spoor (enkelvoudig of meerdere kleuren) en de lijndikte spoor.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Ship and Tracks] => [Track]. De koersinstellingen verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Bij [Track Recording] tik [Track Interval] om het gelaagd menu met tijdfrequenties te openen.
3. Selecteer het gewenste tijdsinterval.
4. Tik op de [<] linksboven in het tijdfrequentieoptiescherm om het venster te sluiten.
5. Bij [Track Color Type], tik op [Single Color] of [Multi-color].
6. Als u [Single Color] hebt geselecteerd bij stap 5, selecteer de kleur voor spoor via het menu [Single Color]-sectie.
7. Tik op de [<] bovenste links van het effen kleur optiescherm om hiermee het venster te sluiten.
8. Als u [Multi-color] hebt geselecteerd bij stap 5, selecteer de gegevens als verwijzing voor kleurwijzigingen.
 - [Depth]: Stelt de dieptefrequentie in waarop de kleur voor spoor wijzigt. De beschikbare intervallen zijn [5 m], [10 m] of [20 m].
 - [Temperature]: Stelt het temperatuurverschil in waarbij de kleur voor spoor verandert. Het beschikbare instellingen bereik is 0,2 graden tot 2,0 graden, in stappen van 0,2 graden.
 - [Speed]: Stelt het snelheid verschil in waarbij de kleur voor spoor verandert. Het beschikbare bereik van instellingen is 0,4 kno(o)p(en) tot 3,8 kno(o)p(en), in stappen van 0,2 kno(o)p(en).
 - [Bottom Discrimination]: Volg kleurveranderingen in directe relatie tot gedetecteerde samenstelling van de zeebodem. Modder: donker oranje; Zand: geel; Grind: staal blauw; Rotsen: donker grijs.
9. Als u [Temperature] of [Speed] hebt geselecteerd bij stap 8, schuif de schuifbalk (of tik op het toetsenbordpictogram voor directe invoer) om de instellingswaarde aan te passen. Voor [Depth], selecteer de diepte van het optiescherm. [Bottom Discrimination] heeft geen instellingsopties.
10. Bij [Track Thickness], selecteer de dikte voor de koerslijn.
11. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

Let op: U kunt schakelen tussen kleurtinten en de kleur voor spoor wijzigen via het te openen menu van spoor.

Hoe om het kleurtype en kleur te wijzigen via het gelaagd menu

1. Tik op de spoor om het gelaagd menu te openen.
2. **Om het te wijzigen (voor effen kleur sporen)**, tik [Track Color], en selecteer vervolgens een kleur.
3. **Om het kleurtype te wijzigen (voor variabele kleur sporen)**, tik [Color Logic], en selecteer vervolgens de datareferentie. Gedetailleerde instellingen voor variabele kleur, zoals frequenties en bereiken, kunnen alleen worden ingesteld vanuit het menu (zie vorige procedure).

3.5 Sporen verwijderen

U kunt spoor verwijderen met de volgende methoden:

- Verwijder een individuele koers volledig
- Verwijder een sectie van de spoor
- Koers verwijderen automatisch
- Verwijder alle spoor

3.5.1 Hoe een individuele spoor te verwijderen

Let op: Actieve individuele sporen kunnen niet worden verwijderd.

1. Tik op het spoor om te verwijderen. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
2. Tik op [Delete]. Er verschijnt een bevestigingsbericht.
3. Tik op [Yes]. Het geselecteerde spoor is verwijderd.

3.5.2 Hoe een sectie van een spoor verwijderen

1. Tik op het spoor om te verwijderen. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
2. Tik op [Delete]. De opties voor het verwijderen van spoor verschijnen in het gelaagd menu.
3. Tik op de methode die u wilt gebruiken om een gedeelte van het spoor te verwijderen.
 - [All by Color]: Selecteer een kleur uit de opties om alle secties van het spoor met de geselecteerde kleur te verwijderen.
 - [From Here]: Verwijdert alle secties van het spoor vanaf het geselecteerde punt.

Let op: [From Here] is niet beschikbaar voor actieve spoor.

 - [Up to Here]: Verwijder alle secties van het spoor tot aan het geselecteerde punt.
4. Tik [Yes] in de bevestigingspop-up om het geselecteerde onderdeel te verwijderen, of tik [No] om te annuleren.

3.5.3 Hoe automatisch sporen verwijderen

Wanneer het geheugen voor sporen vol raakt, kunt u de [Auto Track Delete]-functie gebruiken om het oudste spoor automatisch te verwijderen.

1. Vanuit het Home-scherm, tik [Settings] => [Ship & Tracks].
2. Tik op [Track] om de instellingen van het spoor weer te geven.
3. Druk op de [Auto Track Delete] knop om te schakelen tussen [ON] en [OFF].
4. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

3.5.4 Alle sporen verwijderen

Let op: Het actieve spoor kan niet worden verwijderd. Om het actieve spoor te verwijderen, schakelt u eerst de spooropname uit (zie paragraaf 3.3) en voert u vervolgens deze procedure uit.

1. Vanuit het Home-scherm, tik [Settings] => [Ship & Tracks].
2. Tik op [Track] om de instellingen van het spoor weer te geven.
3. Tik op [Delete All Tracks]. Er verschijnt een bevestigingsvenster.

3. SPOREN

4. Tik [Yes] om alle sporen te verwijderen.
5. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

TENTATIVE

4. PUNTEN EN POLYLINES

4.1 Waypoints en Gebeurtenismarkering

Een waypoint, in navigatieterminologie, is een locatie die u markeert op de weergave. Een waypoint kan bijvoorbeeld een visgrond, een referentiepunt of een andere belangrijke locatie zijn. U kunt een nieuwe waypoint van de Kaartplotter, Radar- of Echolood weergegeven. U kunt ook een waypoint instellen als bestemming en een route creëren.

Een gebeurtenismarkering is een waypoint dat de eigen positie markeert. U kunt een nieuwe gebeurtenismarkering maken van de Kaartplotter, Radar- of Echolood weergegeven. U kunt ook een gebeurtenismarkering instellen als bestemming en een route creëren.

Wanneer u een waypoint of gebeurtenismarkering maakt, verschijnt er een pictogram op de locatie waar het waypoint/markering is gemaakt. Zowel waypoints en gebeurtenismarkeringen worden nummer in oplopende volgorde, zoals ze worden gemaakt. Waypoints/gebeurtenismarkeringen worden ook dienovereenkomstig genoemd. Bijvoorbeeld, de eerste waypoint die u aanmaakt, wordt opgeslagen met de naam "PT1" en de eerste gebeurtenismarkering wordt opgeslagen met de naam "EV1".

De positie van het waypoint, pictogram en navigatie-informatie (bereik, peiling, enz.) worden opgeslagen in de [Puntenlijst]. U kunt de waypoints weergeven of verbergen. Met de standaardinstelling worden alle waypoints weergegeven. U kunt een waypoint op het scherm bewerken of van de [Points List].

4.2 Waypoints/Gebeurtenismarkering Instelling

U kunt de kleur, vorm, grootte en overige kenmerken voor waypoints en gebeurtenismarkeringen instellen vanuit het menu.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [Settings] => [Points]. De instellingen verschijnen in de sectie aan de rechterkant van het scherm.
2. Bij het [Display Points]-gedeelte, selecteer de weergavemethode voor waypoints.
[Name and Icon]: Toont alle waypoints met hun naam en het toegewezen pictogram.
[Icon]: Toont alleen het pictogram voor waypoints.
3. Bij de [Point Size] sectie, selecteer de grootte om de pictogrammen weer te geven.
4. Tik [Default Point Symbol] en selecteer het standaardsymbool (vorm) uit het selectievenster. De figuur hieronder toont de beschikbare pictogrammen.



5. Tik op de [<] linksboven in het venster om het venster te sluiten.

4. PUNTEN EN POLYLINES

6. Tik [Default Point Color], selecteer vervolgens de standaardkleur uit het selectievenster.
7. Tik op de [<] linksboven in het venster om het venster te sluiten.
8. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

Hoe de fabrieksinstellingen voor Waypoints herstellen

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Points] => [Restore Default Settings].
2. Tik [Restore Default Settings] aan de rechterkant van het scherm. Er verschijnt een bevestigingsbericht.
3. Tik [Yes] om de Standaardinstellingen voor het [Points] Menu te herstellen, of tik [No] om te annuleren.
4. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

4.3 Waypoint/Gebeurtenismarkering Creatie

4.3.1 Hoe een waypoint te maken

Er zijn twee methoden die u kunt gebruiken om een waypoint te creëren; rechtstreeks op het scherm, of vanuit het uitschuifmenu.

Rechtstreeks op het scherm

Tik op de locatie waar u een waypoint wilt maken, tik vervolgens [New Point] in het te openen menu.

Vanuit het uitschuifmenu

Veeg de rechterkant van het scherm naar links om het uitschuifmenu weer te geven en tik vervolgens op [Lat/Lon]. Voer de coördinaten in het nieuwe waypoint, tik vervolgens op [OK].

4.3.2 Hoe een gebeurtenismarkering te maken

Met de [Function Gesture] functie

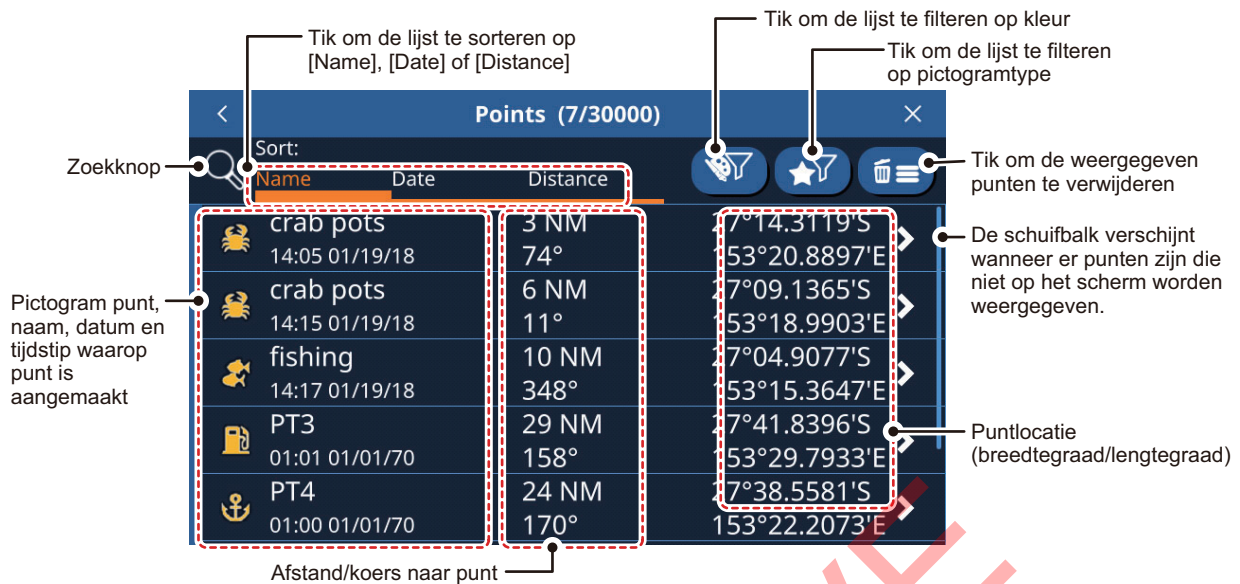
Tik, of dubbeltik, op het scherm met twee vingers tegelijkertijd.

Let op: Het [Function Gesture] moet vooraf worden ingesteld op [Event] via het [Home] => [Settings] => [General] => [Function Gestures] menu.

Vanuit het uitschuifmenu

Veeg de rechterkant van het scherm naar links om het uitschuifmenu weer te geven en tik vervolgens op [Event Mark].

4.4 Puntenlijst Overzicht



4.4.1 Hoe de Puntenlijst te bekijken

Vanuit het [Home]-scherm, tik op [List] => [Points].

4.4.2 Naar de puntenlijst zoeken

1. Tik op de zoekknop linksboven in de [Points] lijst. Het softwaretoetsenbord wordt geopend.
2. Voer de naam, of een gedeelte van de naam, in voor de waypoints die u wilt zoeken, en tik vervolgens op [OK].
De lijst toont nu alleen de waypoints die overeenkomen met uw zoekopdracht.

4.4.3 De puntenlijst sorteren

U kunt de lijst sorteren op waypointnaam, datum waarop het waypoint is aangemaakt, of op afstand van eigen schip. Tik op de [Name], [Date] of [Distance] -aanduiding boven de lijsten.

4.4.4 Hoe de puntenlijst te filteren

U kunt de lijst filteren op kleur, pictogram of een combinatie van beide kleur en pictogram. Waypoints die niet voldoen aan de filtercriteria worden verborgen.

1. Tik de afsluiten filterknop aan de bovenste rechterkant van de puntenlijst om het gelaagd menu met de opties te tonen.
2. Tik op het filter dat u wilt toepassen. De opgesomde waypoints wijzigen dienovereenkomstig. Om alle waypoints filter te tonen, tik [All].

4.5 Een waypoint verplaatsen

U kunt een waypoint op twee manieren verplaatsen: op het scherm of bewerken van de locatie van het [Points List].

Om een waypointlocatie van de [Points] te bewerken, zie sectie 4.7.

Om een waypoint op het scherm te verplaatsen, volg de onderstaande procedure.

1. Tik op het gewenste waypoint om het gelaagd menu weer te geven. (Het waypoint is correct geselecteerd als het "point"-venster verschijnt.)
2. Selecteren [Move].
3. Tik op de nieuwe locatie voor het waypoint en tik vervolgens op [Save] rechts bovenaan op het scherm.

4.6 Hoe Punten Verwijderen

U kunt individuele waypoints direct op het scherm en op de [Points] verwijderen. Alle waypoints kunnen worden verwijderd van de [Points] puntenlijst.

4.6.1 Hoe een waypoint van het scherm verwijderen

1. Tik op het waypoint dat u wilt verwijderen. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
2. Tik op [Delete]. Er verschijnt een bevestigingsbericht.
3. Tik hier om een [Yes] waypoint te verwijderen.

4.6.2 Hoe waypoints van de puntenlijst verwijderen

Hoe een individueel waypoint te verwijderen

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [List] => [Points] om het [Points]-gelaagd menu weer te geven.
2. Tik Het waypoint dat u wilt verwijderen.
3. Tik op [Delete]. Er verschijnt een bevestigingsbericht.
4. Tik hier om een [Yes] waypoint te verwijderen.

4.6.3 Hoe alle waypoints of specifieke waypoints verwijderen

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Lists] => [Points] om het [Points]-gelaagd menu weer te geven.
2. **Om alleen opgegeven waypoints te verwijderen**, instel de lijstfilter verwijzend naar sectie 4.4.4.
Om alle waypoints te verwijderen, stel de lijstfilters voor zowel kleur als pictogram in op [All].
3. Tik op het afvalpictogram rechtsboven in de lijsten. Er verschijnt een bevestigingsbericht.
4. Tik hier om een [Yes] om alle vermelde waypoints te verwijderen.

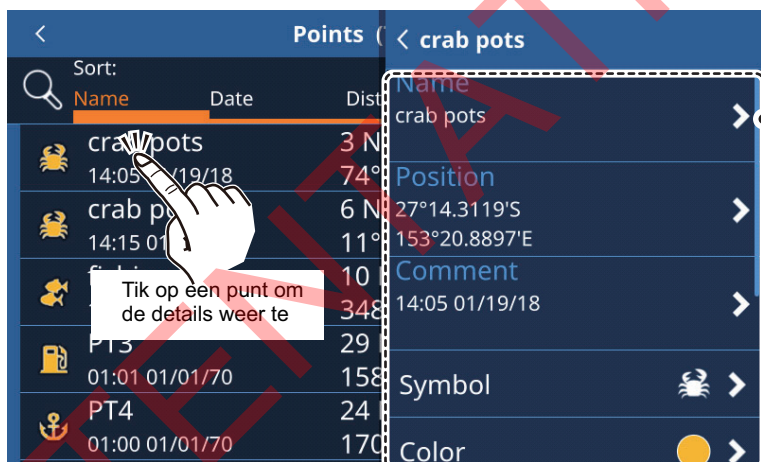
4.7 Waypoints bewerken

U kunt de kenmerken bewerken voor willekeurig waypoint van de [Points] lijst, of via het gelaagd menu.

4.7.1 Hoe een waypoint op het scherm te bewerken

1. Tik op het waypoint dat u wilt bewerken. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
2. **Om de locatie van het waypoint te wijzigen**, tik [Edit Position]. Voer de nieuwe coördinaten voor het waypoint in en tik op [OK].
3. **Als u de naam van het waypoint wilt wijzigen**, tikt u op [Name]. Voer de nieuwe naam voor het waypoint in en tik vervolgens [OK].
4. **Om de beschrijving voor het waypoint te wijzigen**, tik [Comment]. Voer de nieuwe beschrijving voor het waypoint in en tik op [OK].
5. **Als u de kleur van het waypoint wilt wijzigen**, tikt u op [Color]. Selecteer een nieuwe kleur voor het waypoint, tik vervolgens [<].
6. **Om het pictogram van het waypoint te wijzigen**, tik [Symbol]. Selecteer een nieuw pictogram voor het waypoint en tik [<].

4.7.2 Een waypoint bewerken via de lijst [Points]



Informatievelden niet weergegeven in deze afbeelding

- [Go To]: Stelt het geselecteerde punt in als een Quick Route-bestemming.
- [Locate on map]: Localiseert het geselecteerde punt op de kaart.
- [Add to active route]: Voegt het geselecteerde punt, als een nieuw waypoint, toe aan de actieve route.
- [Delete]: Verwijder het geselecteerde waypoint.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Lists] => [Points] om het [Points]-gelaagd menu weer te geven.
2. Tik op het waypoint dat u wilt bewerken. De informatieelden voor het waypoint verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
3. Bewerk het waypoint naar behoefte.

Om de naam, locatie, pictogram, beschrijving of kleur van het waypoint te wijzigen, zie sectie 4.7.1.

Om het waypoint als bestemming in te stellen, tik [Go To]. Een snelle route wordt gemaakt met het waypoint als bestemming.

Om het waypoint op het scherm te vinden, tik [Locate on Map]. Het waypoint wordt op het scherm weergegeven met de cursor op het waypoint.

Om het waypoint toe te voegen aan een actieve route, tik [Add to Active Route]. Het waypoint wordt toegevoegd als laatste bestemming (bestemming) in de actieve route.

4.8 Hoe u alle Waypoints kunt tonen of verbergen

U kunt alle Waypoints op het scherm weergeven of verbergen vanuit het menu Layers.

Veeg de bodem van het scherm omhoog om het gelaagd menu te tonen, tik vervolgens het vak bij [Show Points] om [ON] (weergeven) of [OFF] (verbergen) naar behoefte weer te geven.

4.9 Wat is een Polyline?

Een polyline is een door de gebruiker gedefinieerde lijn, bestaande uit minimaal twee waypoints. Het meest algemene gebruik voor polylijnen is om aan te geven waar netten zijn, of om een gebied aan te geven dat vermeden moet worden. Deze (koerslijnen) zijn niet omzetbaar naar een route en verschijnen naast de kaartmarkeringen en lijnen.

4.10 Een polyline maken

Polylijnen zijn een combinatie van meerdere rechte lijnen. Elke rechte lijn wordt aangeduid als een "Vertex".

1. Tik op de locatie waarvan u een polyline wilt starten. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
2. Selecteren [New Polyline]. Een waypoint verschijnt op de geselecteerde locatie.
3. Tik de Locatie voor de Volgende Waypoint in de polyline. Een lijn verschijnt tussen het eerste waypoint en dit waypoint, waardoor de eerste hoekpunt van de polylijn wordt gemaakt.
4. Herhaal stap 3 indien nodig om de polyline te voltooien.
5. Tik [Save] om de nieuwe polyline op te slaan.
De polyline is opgeslagen in de [Polylines] lijst, onder de [List] menu.

4.11 Polylijn Lijsten

Om het gelaagd menu voor een polylijn te tonen, vanuit het [Home]-scherm, tik [Lists] => [Polylines].

Tik om de lijst te sorteren

Tik om vermelde (gefilterde) items te verwijderen.

Zoekknop

Polylijnen (1/1000)

Name	Date	Length	Points
PL0001	00:18 01/01/70	8.06 NM	4

Polylijnaam, kleur, aanmaakdatum en tijd

Polylijnlengthe

Aantal toppen in polylijn

Bewerkingsvenster

< PL0001

Name
PL0001 >

Comment
00:18 01/01/70 >

Detail >

Color >

Delete >

[Detail]: Toon elk hoekpunt van de geselecteerde lijn en details van het hoekpunt.
[Color]: Wijzig de kleur van de polylijn.
[Delete]: Verwijder de geselecteerde polylijn.

Vertexlijst

< PL0001

NAME	BRG	DST	TOT
VX00001			
VX00002	330.5° T	1.81 NM	1.81 NM
VX00003	308.5° T	2.45 NM	4.26 NM
VX00004	70.6° T	3.80 NM	8.06 NM

Bewerkingsvenster

< VX00002

Name
VX00002 >

Position
34°45.9262'N
135°29.2731'E >

Delete >

Locate on Map >

[Name]: Wijzig de naam van het geselecteerde vertex.
[Position]: Wijzig de locatie van de geselecteerde vertex.
[Delete]: Verwijder de geselecteerde vertex.
[Locate on Map]: Lokaliseer de geselecteerde vertex en verplaats het scherm om de vertex in het midden weer te geven.

[NAME]: Toont de naam van de geselecteerde vertex.
[BRG]: Toont de koers naar het volgende punt.
[DST]: Toont de afstand tot het volgende punt.
[TOT]: Toont de totale afstand van het beginpunt tot elk knooppunt.

4.12 Polylijn Kleur Instelling

Om de kleur van een polylijn te wijzigen, volgt u de procedure hieronder.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [List] => [Polylines].
2. Tik op de lijn waarvan u de kleur wilt wijzigen. Het polylijn informatievenster verschijnt.
3. Tik [Color], selecteer vervolgens de standaardkleur uit het selectievenster.
4. Tik op de [<] linksboven in het venster om het venster te sluiten.
5. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

4.13 Polylijnen vinden op de kaart

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [List] => [Polylines].
2. Tik de lijn die u wilt vinden. Het polylijn informatievenster verschijnt.
3. Tik [Detail] om het gelaagd menu's vertex Lijsten weer te geven.

4. PUNTEN EN POLYLINES

4. Tik op een willekeurige hoekpunt om de informatie van het hoekpunt weer te geven.
5. Tik op [Locate on Map].
Het menu sluit en de kaart beweegt om de geselecteerde polyline in het midden van het scherm te tonen.

4.14 Hoe polylijnen te verwijderen

Om een individuele polyline te verwijderen, volg de onderstaande procedure.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [List] => [Polylines].
2. Tik op de regel die u wilt verwijderen. Het polyline informatievenster verschijnt.
3. Tik op [Delete]. Er wordt een bevestigingsvenster weergegeven.
4. Tik [Yes] om de geselecteerde polyline te verwijderen.
5. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

Om alle polylijnen te verwijderen, volgt u de onderstaande procedure.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [List] => [Polylines].
2. Tik op het afvalpictogram rechtsboven in de lijsten. Er verschijnt een bevestigingsbericht.
3. Tik hier om een [Yes] om alle vermelde waypoints te verwijderen.
4. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

4.15 Hoe een Vertex te verwijderen

U kunt een afzonderlijke vertex verwijderen uit elke polyline met de volgende procedure.

Let op: U kunt alleen afzonderlijk toppen verwijderen.

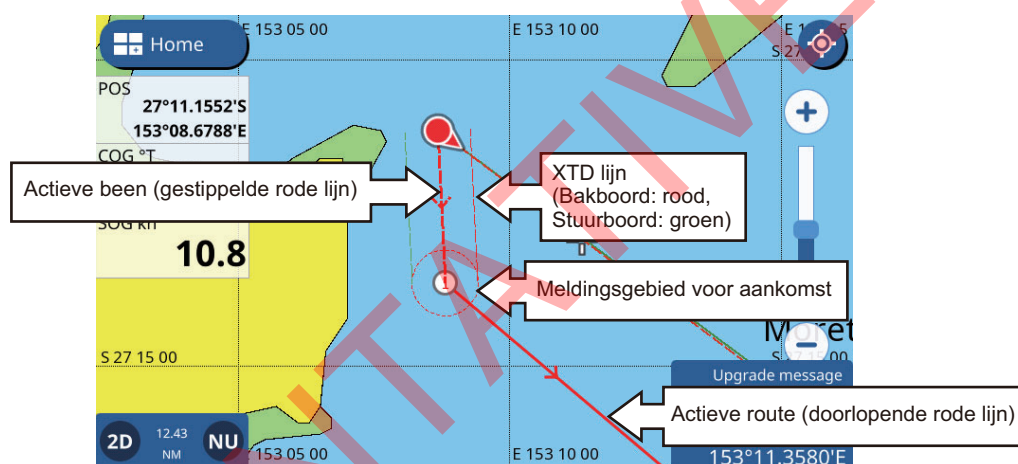
1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [List] => [Polylines].
2. Tik de lijn die u wilt vinden. Het polyline informatievenster verschijnt.
3. Tik [Detail] om het gelaagd menu's vertex Lijsten weer te geven.
4. Tik op een willekeurige hoekpunt om de informatie van het hoekpunt weer te geven.
5. Tik op [Delete]. Er wordt een bevestigingsvenster weergegeven.
6. Tik [Yes] om de geselecteerde vertex te verwijderen.
7. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

5. ROUTES

5.1 Wat is een route?

Vaak omvat een reis van de ene plaats naar de andere meerdere koerswijzigingen, waarbij een reeks routepunten (waypoints) nodig is die u één voor één navigeert. De volgorde van waypoints die naar de uiteindelijke bestemming leidt, wordt een route genoemd.

Zodra u een route heeft gemaakt, kunt u deze navigeren. Wanneer u een route navigeert (bekend als de "actieve route"), zijn de waypoints op de route witte cirkels en verbindt een rode lijn met pijlen tussen de waypoints. De pijlen tonen de richting waarin de route moet worden gevolgd. Inactieve routes worden weergegeven als een blauwe koerslijn met pijlen in de navigatierichting en waypoints worden weergegeven als blauwe cirkels.



5.2 Een route maken

5.2.1 Snelle routes

Een snelle route maakt gebruik van de [Go To] functies om een "tijdelijke" route te creëren. Tik een locatie op de kaart of tik op een waypoint, tik vervolgens [Go To] in het gelaagd menu. De locatie van geselecteerd waypoint is ingesteld als bestemming en de routelijn wordt weergegeven als een gestippelde rode lijn. De routelijn toont ook pijlen in de navigatierichting.

Let op: Snelroutes worden niet opgeslagen in de [Routes] en het bestemmingspunt wordt niet opgeslagen in de [Points].

5.2.2 Geplande routes met Routewaypoints

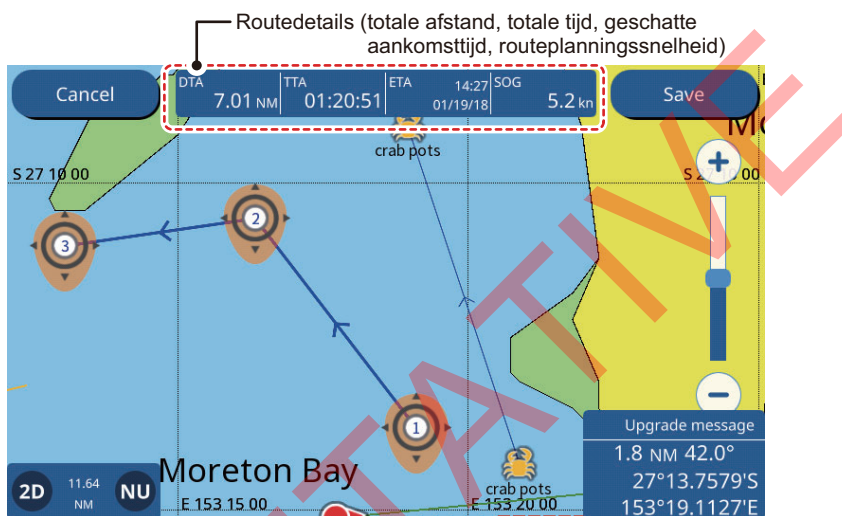
Een geplande route bevat twee of meer Routewaypoints (ook wel 'routepunten' genoemd) en wordt opgeslagen met een Naam, Opmerking en andere details. De standaardnaam voor geplande routes is "RTxxxx" (xxxx geeft het routenummer aan en de eerste aangemaakte route is genummerd als 0001). Standaard hebben nieuwe routes geen opmerking.

5. ROUTES

U kunt de naam van de route wijzigen wanneer u deze aanmaakt, en u kunt de opmerking van de route wijzigen nadat de route is opgeslagen.

Om een nieuwe geplande route te maken, doe het volgende:

1. Tik de locatie waar u een route wilt starten van. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
2. Tik op [New Route]. Het scherm wijzigt naar route creatie modus en de geselecteerde locatie wordt het eerste routepunt van de route. Het eerste routepunt wordt aangegeven met het nummer "1".
3. Tik op de locatie voor het volgende routepunt. Het tweede routepunt is aangegeven met het nummer '2'.
4. Herhaal stap 3 naar behoefte. Nieuwe routepunten worden opeenvolgend genummerd.



5. **Om de route aan te maken**, tik [Save], rechts bovenaan op het scherm.
6. **Om het benoemen van de route over te slaan en de standaardinstelling te gebruiken**, tik [OK], of voer een naam in voor de nieuwe route en tik vervolgens [OK].
De nieuwe route is nu opgeslagen en verschijnt in de [Routes].

5.3 Hoe Gebruik te maken van Automatisch Routeren

De automatische routeringsfunctie construeert automatisch een route tussen twee waypoints, rekening houdend met de voorinstelling waarden voor veilige diepte, veilige hoogte en de breedte van de boot, om u een schatting te geven van een veilige route naar uw bestemming. Automatisch routeren kan worden geïnitieerd op waypoints, op etappes van route (alleen inactieve routes), op een cartografisch object en op de kaart. Afhankelijk van de geselecteerde kaartmodus, wordt de routing als hieronder weergegeven:

- Navionics: [Dock-to-dock Autorouting]
- C-MAP: [Easy Routing]

U stelt eenvoudig een bestemming in. Dit kunnen nieuw ingevoerde waypoints of willekeurige waypoints zijn die momenteel op het scherm staan. (De totale afstand kan

niet langer zijn dan 100 NM.) Automatisch routeanalyse onderzoekt de weg tussen uw huidige positie en het geselecteerde waypoint en creëert een route, waarbij etappes van route worden ingebracht indien nodig om u weg te leiden van gebieden die de veiligheidswaarden overschrijden zoals ingesteld in het menu. Auto Routing analyseert elk traject op veiligheid in drie niveaus: veilig traject, mogelijk gevaarlijk traject en onveilig traject, en codeert deze dienovereenkomstig met kleuren: groen voor veilig, geel voor mogelijk gevaarlijk en rood voor onveilig.

Let op: Een kaartkaart moet worden ingebracht om Automatisch Routing te gebruiken. Niet alle kaart-kaarten bevatten Automatisch Routing. Het bericht "No charts with Auto Routing data found." verschijnt als een kaartkaart geen Automatisch Gegevens heeft.

AUTOMATISCHE ROUTING DISCLAIMER: De nauwkeurigheid van Automatisch Routeren wordt beperkt door de beschikbaarheid van elektronische kaarten die in uw navigatiesysteem zijn geladen en de nauwkeurigheid van het oorspronkelijke bronmateriaal dat wordt gebruikt bij het maken van dergelijke kaarten. Onthoud altijd dat u moet navigeren met de meest gedetailleerde en up-to-date kaart beschikbaar van FURUNO, en nieuwe informatie van Nationale Hydrografische Kantoren kan uw kaarten op elk moment verouderd maken. Automatisch routeren is alleen een hulp bij navigatie en moet worden gebruikt in combinatie met conventionele navigatiepraktijken. Als navigator van uw boot bent u verantwoordelijk voor het beoordelen van de voorgestelde route aan de hand van de officiële nautische publicaties en de situationele bewustwording. U moet de voorgestelde route bewerken en/of goedkeuren voordat u deze gebruikt voor navigatiedoeleinden.

Hoe stel je de veilige waarden in Automatische Routing

Volg de procedure hieronder om de veilige waarden in te stellen voor gebruik in Automatisch routeren.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Routes] => [Dock-to-dock Autorouting] / [Easy Routing].
2. [Depth] is de minimum veilige diepte, namelijk, de diepgang van uw boot.
3. [Height] is de minimum-veilig hoogte, namelijk, de hoogte van het schip.
4. [Width] is de minimum-breedte van het pad.
5. [Timeout] is de tijd om te wachten voordat automatisch de functie Auto Routing wordt verlaten, wanneer deze geen route kan maken.
6. [Safe Margin] is de minimumafstand (300 m) tussen een gevaarlijk/niet-navigeerbaar gebied en uw boot. Dit gebied kan land of een waterlichaam zijn. Schakel het in om deze afstand te ert (alleen weergegeven in C-MAP kaartmodus).
7. Schakel [Respect Draft] uit als u de diepten wilt negeren die ondieper dan de [Safe Depth]-instelling zijn (alleen getoond in C-MAP Kaartmodus).

Hoe een route maken met Automatisch routeren

1. Tik op het waypoint om als Automatisch Route bestemming te gebruiken. Het contextmenu verschijnt.
2. Selecteer [Dock-to-dock Autorouting] / [Easy Routing]. Het systeem controleert of er een actieve route is en of de bestemming binnen de 100 NM afstandsgrens ligt. **Als een route actief is**, verschijnt er een bevestigingsbericht met de vraag of u de bestemming wilt wijzigen. Seleceert [YES] of [NO] als passend.

Bovendien, als de geselecteerde bestemming buiten de grens van 100 NM ligt, verschijnt er een bericht waarin wordt aangegeven dat de bestemming minder dan 100 NM verwijderd moet zijn.

Als de bestemming beide controles doorstaat, berekent het systeem een route naar de geselecteerde bestemming.

3. Wanneer routeberekening is voltooid, verschijnt een bevestigingsbericht waarin wordt gevraagd of u wilt starten met navigatie, of de bestemming wilt opslaan als een nieuw waypoint.

Selecteer [Start Nav] om navigatie naar de geselecteerde bestemming te beginnen. De Automatische Route wordt opgeslagen en navigatie begint.

Als u de route hebt opgeslagen, blijven de Start (Starten) en Destination (bestemming)-vlaggen en de route op het scherm. Als u zonder (zonder) op te slaan de route hebt verlaten, worden de vlaggen en de route verwijderd. De vlaggen en route worden ook verwijderd wanneer de voeding/vermogen wordt uitgeschakeld.

Kleurcodering van de route

Routes die zijn gemaakt met de Automatische Routing functie zijn kleur gecodeerd zoals hieronder weergegeven.

- Groen: Veilig/(Aanbevolen).
- Oranje: Let op
- Rood: Kan onveilig zijn
- Grijs: Onbekende veiligheidsstatus

Controleer de AUTOMATISCHE ROUTING DISCLAIMER voor voorzorgsmaatregelen wanneer navigatie gecreëerde routes.

5.4 Routelijst

5.4.1 Routes weergeven de Lijsten

De [Routes List] toont alle routes opgeslagen in het interne geheugen. Om het ge-laagd menu [Routes] te tonen, selecteer [Lists] => [Routes] vanuit het [Home]-scherm.

Vegen de lijst omhoog of omlaag om routes te tonen die niet op het scherm worden weergegeven.

Name	Date	Length	Points
rest run	04:01 10/14/17	14.62 NM	4
fishing	14:12 01/19/18	10.76 NM	3
short cruise	01:11 01/01/70	8.05 NM	4
grab pot pickup	02:13 01/01/70	24.14 NM	5
probie via moreton	14:20 01/19/18	14.59 NM	3

5.4.2 Hoe routes zoeken in de lijsten

1. Tik op de zoekknop rechtsboven in de [Routes] lijst. Het softwaretoetsenbord wordt geopend.
2. Voer de naam of onderdeelnaam in van de route(s) die u wilt zoeken, en tik vervolgens op [OK].
De lijst toont nu alleen de routes die overeenkomen met uw zoekopdracht.
Om de zoekopdracht te wissen en alle routes weer te geven, tik opnieuw op de zoekafsluiten.

5.4.3 Hoe de routelijst sorteren

U kunt de routelijst alfanumeriek sorteren (Alfabet > Nummer) of op de datum waarop de route is gemaakt. Tik op de [Name] of [Date] aanduiding boven de lijsten.

5.4.4 Hoe de detail route bewerken

U kunt de meeste detail route bewerken van de [Routes].

Om de details van een route te bewerken, tik op de route van de [Routes], tik vervolgens op [Details].

Een route bewerken vanuit de [Routes]

- [Name]: Tik op het naamveld om de routenaam te bewerken.
- [Comment]: Tik op het veld voor opmerkingen om de opmerking te bewerken.
- [Start Nav]: Tik om de route te starten.
Let op: Als een route al actief is, Er verschijnt een bevestigingsbericht. Tik [Yes] om de actieve route te stoppen en naar de geselecteerde route te schakelen.
- [Detail]: Tik om het gelaagd menu Detail route te tonen. Deze actie opent de waypointdetails voor de geselecteerde route.
- [Reverse]: Tik om de route in omgekeerde volgorde te navigeren (starten bij het eindpunt).
Let op: Als een route al actief is, Er verschijnt een bevestigingsbericht. Tik [Yes] om de actieve route te stoppen en naar de geselecteerde route te schakelen.
- [Delete]: Tik hier om het een bevestigingsbericht weer te geven, daarna tik [Yes] om de geselecteerde route te verwijderen.
- [Locate on Map]: Tik om de locatie van de route op de kaart weer te geven. De kaart beweegt om de geselecteerde route in het midden van het scherm weer te geven.
- [Convert to Polyline]: Tik bovenaan om de geselecteerde route om te zetten in een polyline.
Opmerking 1: Wanneer een route wordt omgezet naar een polyline, is deze niet langer navigeerbaar en wordt deze verwijderd uit de [Routes]-lijst. Verder kan deze actie niet ongedaan worden gemaakt. Gebruik voorzichtigheid bij het omzetten van routes naar polylijnen.

Opmerking 2: Actieve routes kan geen omvormer naar polylijnen.

Het bewerken van een Routepunt's informatie

Tik op een bestaande route om het gelaagd menu weer te geven en tik vervolgens op de gewenste optie.

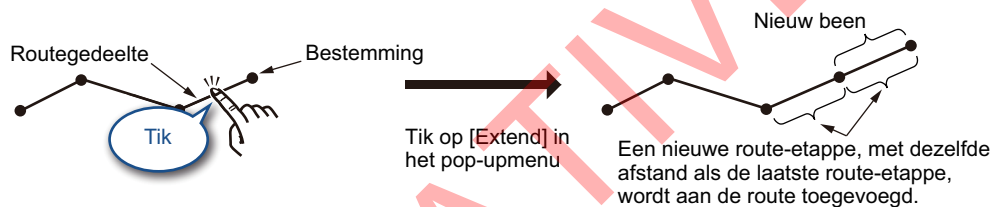
5. ROUTES

- [Start Nav From Here]: Begin met het navigeren van de route vanaf het geselecteerde routepunt.
- [Go To]: Stel het geselecteerde routepunt in als een snelle routebestemming.
- [Delete]: Verwijder het geselecteerde routepunt. De route wordt opnieuw getekend en opgeslagen zonder het verwijderde routepunt.
- [Locate on Map]: Toont het geselecteerde routepunt in het midden van het scherm.

5.5 Uitbreidings-Routes op het Scherm

U kunt een route verlengen vanaf het laatste routepunt van die route. Dit is nuttig wanneer u verder wilt reizen dan het laatste punt in een route.

1. Tik willekeurig heen van de route. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
2. Selecteren [Extend]. Een nieuw routepunt wordt aan het einde van de route toegevoegd, op een afstand gelijk aan het laatste traject van de route. U kunt nu het nieuwe routepunt verplaatsen; tik op de nieuwe locatie of houd het nieuwe routepunt ingedrukt en sleep naar de gewenste locatie.



3. Tik [Save] om de uitgebreide route op te slaan.

5.6 Routepunten creëren op het scherm

U kunt een routepunt tussen routebenen plaatsen wanneer u een extra punt langs een route nodig heeft.

1. Tik op een been van de route. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
2. Tik op [Insert]. Een nieuw routepunt wordt over het geselecteerde been geplaatst. U kunt nu het nieuwe waypoint verplaatsen.
3. Tik op de nieuwe locatie, of houd het nieuwe routepunt lang aangehouden tik en sleep naar de gewenste locatie.
4. Tik [Save] om het nieuwe routepunt aan de route toe te voegen.

5.7 Routepunten op het scherm verplaatsen

U kunt een routepunt in een route verplaatsen als volgt:

1. Tik op het routepunt dat u wilt verplaatsen. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
2. Tik op [Move]. Het geselecteerde routepunt is nu verplaatsbaar.
3. Tik op de nieuwe locatie, of houd het nieuwe routepunt lang aangehouden tik en sleep naar de gewenste locatie.
4. Tik [Save] om de nieuwe waypointlocatie op te slaan in de route.

5.8 Hoe een routepunt te verwijderen

Onnodige punten in een route kunnen worden verwijderd, hetzij via het menu, hetzij rechtstreeks op het scherm.

5.8.1 Hoe een routepunt van het scherm verwijderen

1. Tik op het waypoint dat u wilt verwijderen. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
2. Tik op [Delete QP]. Een pop-upvenster verschijnt om te bevestigen.
3. Tik hier om een [Yes] waypoint te verwijderen.

De route wordt opnieuw getekend waarbij het verwijderde punt wordt weggelaten.

5.8.2 Hoe een routepunt verwijderen vanuit het menu

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [List] => [Routes] om het [Routes]-gelaagd menu weer te geven.
2. Tik op de route die het routepunt bevat dat u wilt verwijderen en tik vervolgens op [Detail] in het optievenster. Het routepuntlijsten wordt geopend.
Let op: De routepuntlijst toont alle punten die in de route worden gebruikt.
3. Tik op het routepunt dat u wilt verwijderen en tik vervolgens op [Delete]. Een pop-upvenster verschijnt om te bevestigen.
4. Selecteer [Yes] om het geselecteerde waypoint te verwijderen.
Als het geselecteerde punt een door de gebruiker gedefinieerd punt is, wordt het punt niet verwijderd, maar wel uit de route verwijderd.
Als het geselecteerde punt een Routepunt is, wordt het punt permanent verwijderd.
5. Herhaal stappen 3 en 4 om andere punten in de route te verwijderen indien nodig.
6. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

5.9 Hoe routes te verwijderen

Er zijn drie methoden om routes te verwijderen.

Let op: Actieve routes kunnen niet worden verwijderd. Om een actieve route te verwijderen, stop de routerenavigatie en verwijder vervolgens de route.

- Via het gelaagd menu
- Van de Routelijst
- Vanuit het menu.

5.9.1 Hoe een route verwijderen vanuit het pop-upmenu

1. Tik op het routepunt dat u wilt verwijderen. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
2. Tik op [Delete Route]. Er verschijnt een bevestigingsbericht.
3. Tik [Yes] om de geselecteerde route te verwijderen.

5.9.2 Hoe routes verwijderen uit de [Routes]-lijst

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [List] => [Routes] om het [Routes]-gelaagd menu weer te geven.
2. **Om een enkele route te verwijderen**, tik op de route en tik vervolgens op verwijderen.
Om alle routes te verwijderen, tik op het afvalpictogram rechtsboven in de lijsten.
3. Er verschijnt een bevestigingsbericht. Tik [Yes] om de geselecteerde route(s) te verwijderen.
4. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

5.9.3 Hoe routes uit het menu verwijderen

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [Routes] => [Routes]. De menu keuzemogelijkheden verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Tik [Delete All Routes] in de menu-opties. Er verschijnt een bevestigingsbericht.
3. Tik [Yes] om alle routes te verwijderen.
4. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

5.10 Routeberekening snelheidsinstelling

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [Routes] => [Routes]. De menu keuzemogelijkheden verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Bij [Route Planning Speed] in de menu-opties, stel de standaard snelheid in die gebruikt moet worden.
Sleep de schuifbalk op de schuif-balk om het snelheid waarde te wijzigen, of tik op de toetsenbord pictogram, voer een waarde in, en tik vervolgens op [OK].
3. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

5.11 Toon/verberg routes op het scherm

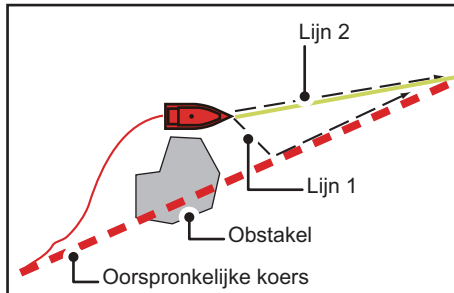
U kunt alle routes weergeven of verbergen via het gelaagde menu. Veeg de onderste rand van het scherm omhoog om het gelaagd menu weer te geven en tik vervolgens op het selectievakje bij [Show Routes] om [ON] of [OFF] weer te geven, afhankelijk van wat nodig is.

Let op: Actieve routes kunnen niet worden verborgen totdat de route is voltooid of geannuleerd.

5.13 Route-navigatie wijzigen

5.13.1 Navigatie opnieuw starten

Wanneer u stuurt om een obstakel te vermijden of uw boot afdrijft, raakt u uit koers, zoals weergegeven met Lijn 1 in de onderstaande figuur. Als u niet hoeft terug te keren naar de oorspronkelijke koers, kunt u vanaf de huidige positie naar het volgende routepunt gaan zoals weergegeven in lijn 2 in de onderstaande afbeelding.



1. Tik op het volgende routepunt of een etappe in de route om het gelaagd menu weer te geven.
2. Tik op [Restart Nav].

5.13.2 Hoe een route in omgekeerde volgorde te volgen

U kunt de routepunten van een route in omgekeerde volgorde volgen. Deze functie is handig wanneer u een route wilt terugvolgen vanaf een geselecteerd punt tot het begin.

Let op: Deze functie is niet beschikbaar voor actieve routes.

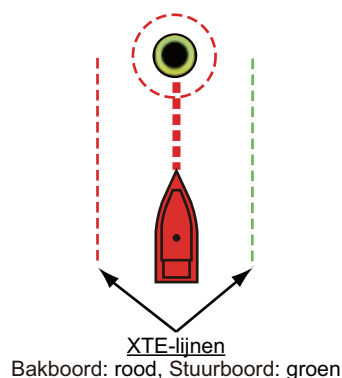
1. Tik op een locatie op een route om het gelaagd menu weer te geven.
2. Tik op [Start Reverse]. De pijlen (richtingsindicatoren) zijn omgekeerd en de navigatie begint op de geselecteerde locatie. Deze locatie kan ook een tussenpunt zijn op de geselecteerde route.

5.13.3 Stoppen met het volgen van een route

Tik op het scherm om het gelaagd menu weer te geven, tik vervolgens [Stop Nav].

5.13.4 Hoe de XTE (off-course) breedte in te stellen

De XTE-lijnen geven u een indicatie van hoe ver u op enig moment van de koers afwijkt. De bakboordlijn wordt weergegeven als een rode stippellijn en de stuurboordlijn als een groene stippellijn. Wanneer u buiten de XTE-breedte afwijkt, kan er een melding worden vrijgegeven (zie sectie 10.4.4).



1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Routes] => [Routes]. De route menu-opties verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Bij [XTE value] in de menuopties, stel de breedte van het gebied in. Versleep de schuifregelaar op de schuifbalk om de breedte aan te passen, of tik op het toetsenbordpictogram, voer een waarde in, en tik vervolgens op [OK].
3. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

5.13.5 Hoe de grootte van het aankomstmeldingsgebied aan te passen

Het aankomstmeldingsgebied is een vaste straalgebied rond elk routepunt en wordt weergegeven als een gestippelde rode cirkel. Het gebied wordt gebruikt om het draaipunt naar het volgende routepunt te berekenen en ook als een notificatietrigger. U kunt de grootte (straal) van het gebied aanpassen.



1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Routes] => [Routes]. De route menu-opties verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Bij [Circle Radius] in de menuopties, stelt u de grootte van het gebied in. Versleep de schuifregelaar op de schuifbalk om de grootte aan te passen, of tik op het toetsenbordpictogram, voer een waarde in en tik vervolgens op [OK].
3. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

5.13.6 Hoe de aankomstmelding in- of uitschakelen

Wanneer u het laatste waypoint in een route nadert, verschijnt er een pop-upbericht om u te informeren dat de route is voltooid.

Let op: Als u [Arriving at Destination] instelt op [ON] in het [Notifications] menu, wordt er ook een hoorbare pieptoon afgegeven wanneer u de voorinstelling afstand van de bestemming bereikt.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Routes] => [Routes]. De route menu-opties verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Tik op het vak bij [End Route Notification] om [ON] of [OFF] te tonen naar behoefte.
3. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

5.13.7 Hoe een bestemming behouden of verwijderen zodra u aankomt

Standaard wordt een bestemming behouden nadat u aankomt en blijft de route actief. U kunt de bestemming verwijderen en de route blijft opgeslagen, maar wordt inactief.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Routes] => [Routes]. De route menu-opties verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Tik op het vak bij [Keep Destination] om [ON] of [OFF] te tonen naar behoefte.
3. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

TENTATIVE

6. FISH FINDER

In dit hoofdstuk worden de functies van het geïntegreerde echolood beschreven.

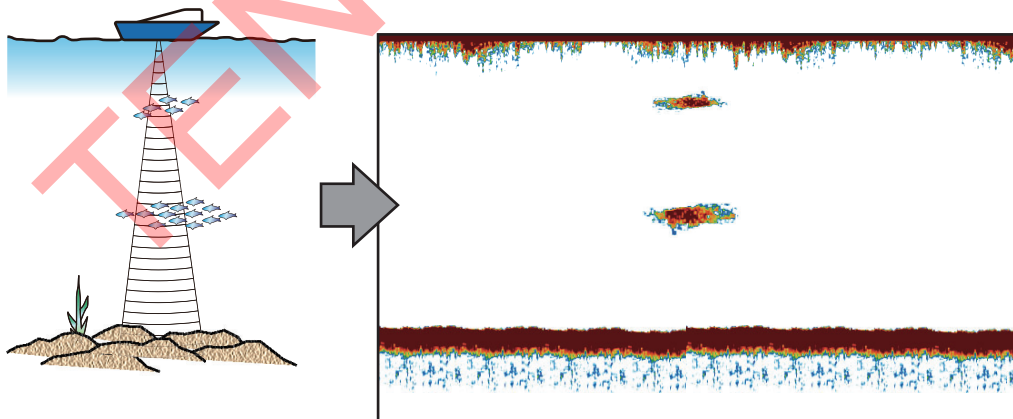
6.1 Werking van het echolood

Het echolood berekent de afstand tussen de transducer en onderwaterobjecten zoals vissen of de bodem. Afhankelijk van hoe sterk de echo is, wordt het resultaat in verschillende kleuren of grijs tinten weergegeven.

De ultrasone golven hebben onder water een constante snelheid van 1500 meter (4800 voet) per seconde. Als een geluidsgolf onder water een object raakt, zoals een vis of de bodem, wordt een deel van de geluidsgolf teruggekaatst naar de bron. Om te meten op welke diepte een object zich bevindt, berekent het echolood hoeveel tijd er verstrijkt tussen het verzenden van een geluidsgolf en het ontvangen van de weerkaatste geluidsgolf.

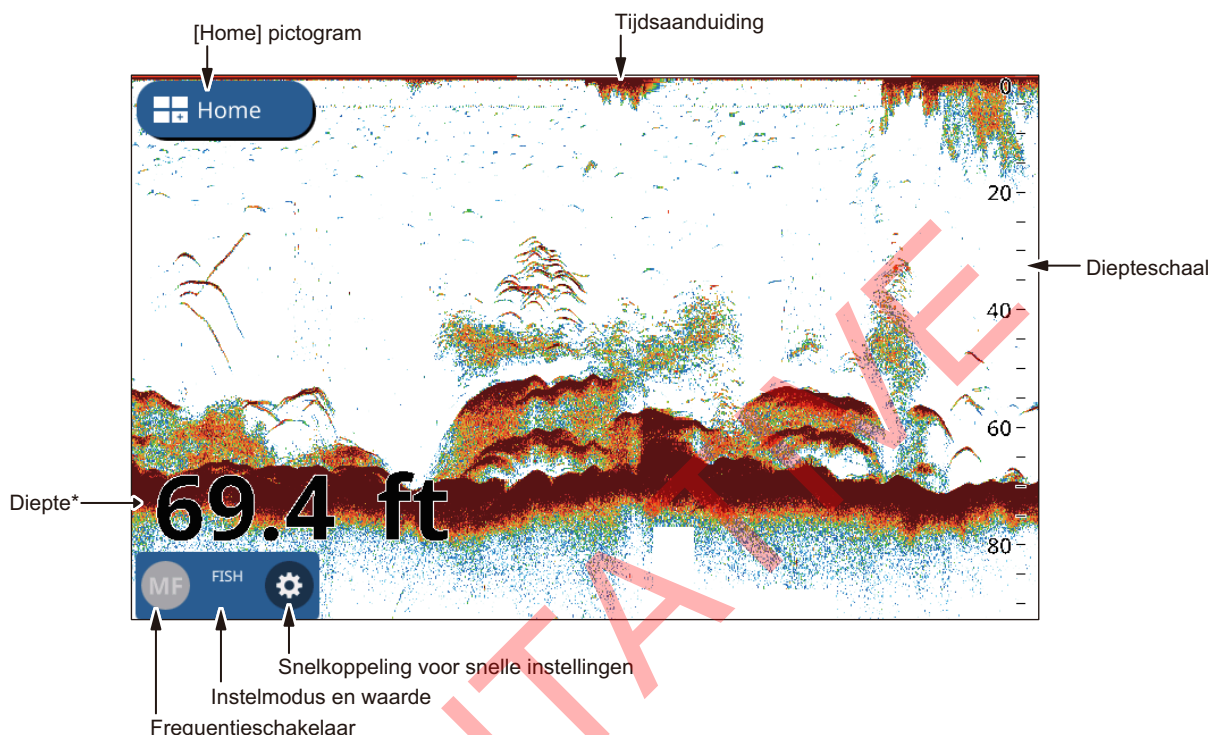
Hoe het echoloodbeeld te bekijken

Het beeld dat door het echolood wordt getoond, bevat een serie verticale scanlijnen. Elke lijn is als het ware een beeld van de objecten die zich onder het schip bevinden. De reeks beelden worden naast elkaar op het scherm weergegeven waardoor de contouren van de bodem en de echo's van de vis zichtbaar worden. De rechterkant van het scherm toont de nieuwste video, en de linkerkant toont afbeeldingen die na verloop van tijd voorbij zijn gegaan. Afhankelijk van de snelheid waarmee de beelden worden gemaakt, varieert de beeldhistorie van de objecten waar het schip overheen is gevaren van minder tot meer dan één minuut.



6.2 Echolood Display

De snelle instellingen sneltoets geeft u toegang tot regelmatig gebruikte instellingen zoals Versterking aanpassen en TVG, evenals andere instellingen. Tik op het pictogram om het gelaagd menu Menu Instellingen weer te geven. Dit hoofdstuk gebruikt de term "Open het menu." wanneer verwezen wordt naar deze procedure. Om het Menu Instellingen te sluiten, tik ergens buiten het menu, of tik op de [<] pictogram in de bovenste linkerhoek van het menu. Dit hoofdstuk gebruikt de term "Sluit het menu." om naar beide methoden te verwijzen.



*: Als de diepte wordt weergegeven als --, stel het weergavebereik in op het bereik waarin de zeebodem kan worden gedetecteerd. Als u dieptes buiten het bereik wilt weergeven terwijl het bereik is vastgezet, sluit dan een externe sensor (dieptemeter) aan. Voor details over het aansluiten van een externe sensor (dieptemeter), neem contact op met uw lokale FURUNO-dealer.

6.3 Hoe de transducer in te stellen

Om de transducer in te stellen, volgt u de procedure hieronder.

Let op: Deze procedure is niet vereist voor transducers met een TD-ID.

1. Vanaf het [Home]-scherm, tik op [Settings].
2. Tik [Fish Finder] => [Initial Setup] => [Transducer].
3. Selecteer de transducer die u hebt uitgerust uit de lijst van transducers.
4. Sluit het menu.

6.4 Starten/Stop Transmissie

Transmissie kan worden bediend van het [Settings] menu. Om het [Settings] menu te openen, volgt u de onderstaande procedure.

1. Open het menu.
2. Tik op het vak bij [Transmission] om [ON] en [OFF] naar behoefte weer te geven.
3. Sluit het menu.

6.5 Een weergave selecteren

Uw echolood heeft verschillende modi. Deze sectie beschrijft elke modus. Selecteer het scherm volgens uw doel.

6.5.1 Enkel-/dubbele frequentieweergaven en zoomweergaven

U kunt de weergavemodus wijzigen via het gelaagde menu. Veeg de onderkant van het scherm omhoog om het gelaagde menu weer te geven en tik vervolgens op [Mode]. Uw echolood heeft de volgende weergavemodi:

- [Single Freq]: Toont laag- of hoogfrequentie-echo's op het scherm. Tik op de frequentieschakelaar linksonder op het scherm om de frequentie te wijzigen.
- [Dual Freq]: Toont zowel laag- als hoogfrequentie echo's op het scherm.
Let op: Dubbele frequentie is niet beschikbaar voor CHIRP-transducers. CHIRP-transducers die kunnen worden aangesloten op uw SMD7/SMD9 worden vermeld in de apparatuur lijst van de installatiehandleiding.
- [Mrk Zoom]: Toont de [Single Freq]-weergave aan de rechterkant van het scherm en de locatie die door de cursor (zoommarker) wordt gemarkeerd wordt ingezoomd weergegeven aan de linkerkant van het scherm.
- [Btm Zoom]: Toont de [Single Freq] weergave aan de rechterkant van het scherm en het zeegebied wordt ingezoomd weergegeven aan de linkerkant van het scherm.
- [Btm Lock]: Toont de [Single Freq]-weergave aan de rechterkant van het scherm en een ingesteld afstandsgebied van de zeebodem wordt ingezoomd weergegeven aan de linkerkant van het scherm (de echo van de zeebodem lijkt vlak in het ingezoomde gebied).
- [Single Btm Zoom]: Het gebied van de zeebodem wordt weergegeven ingezoomd op het volledige scherm en beweegt wanneer het bereik wordt aangepast.
- [Single Btm Lock]: Het zeegebied wordt ingezoomd weergegeven op het volledige scherm en blijft aan de onderkant van het scherm staan, ongeacht het geselecteerde bereik.

Hoe u de [Zoom Marker]

De zoommarker wordt gebruikt met de [Mrk Zoom], [Btm Zoom], [Btm Lock], [Single Btm Zoom] en [Single Btm Lock]-weergavemodi. Om de markering weer te geven, tikt u op [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Display], en tikt u vervolgens op het selectievakje bij [Zoom Marker] om [ON] weer te geven.

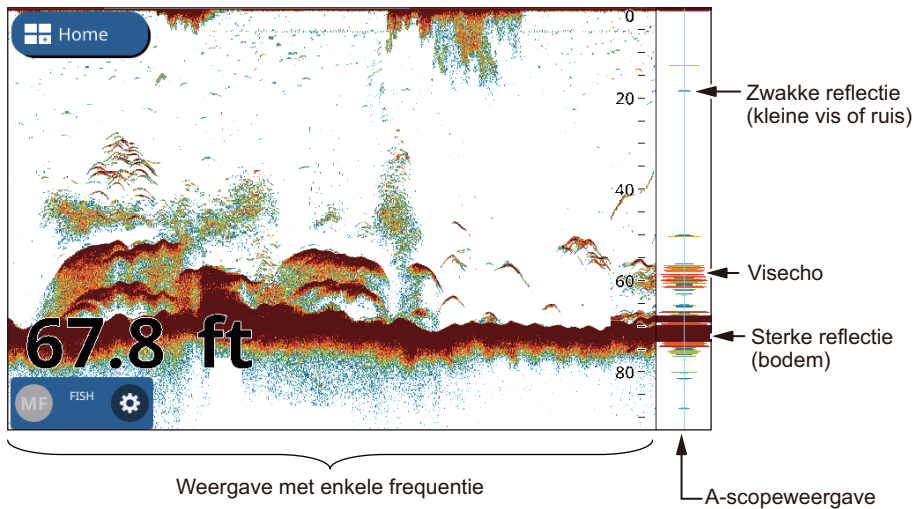
Hoe de zoomschuif te gebruiken

De zoomslider past de zoom aan voor [Mrk Zoom], [Btm Zoom], [Btm Lock], [Single Btm Zoom] en [Single Btm Lock] weergavemodi. Om de zoomschuifregelaar weer te geven, tikt u op [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Display], en tikt u vervolgens op het selectievakje bij [Zoom Slider] om [ON] weer te geven.

6.5.2 A-scopeweergave

Het A-scope-display verschijnt in het rechter 1/16 gedeelte van het scherm en is beschikbaar in elke echolood-modus. In deze weergave ziet u de echo's van elke puls, waarbij de amplituden en tinten in balans zijn met hun intensiteit. Deze weergave helpt u bij het identificeren van mogelijke vissoorten en de bodemstructuur.

6. FISH FINDER



Om de A-scope-weergave te tonen of te verbergen, veegt u de onderkant van het scherm omhoog om het gelaagde menu weer te geven en tikt u vervolgens op het selectievakje bij [A-Scope]. Selecteer [ON] om het A-Scope weer te geven, of [OFF] om het A-Scope te verbergen.

A-Scope piek vasthouden

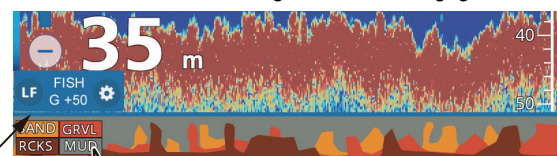
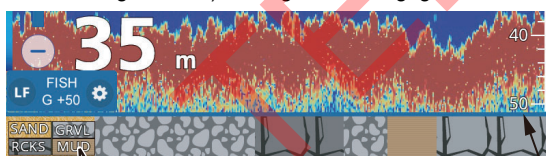
U kunt de "normal" A-scope-weergave tonen plus de piek-houd amplitude afbeelding voor de laatste vijf seconden in punten. Om de peak hold-weergave te tonen, schakelt u [A-Scope Peak Hold] in het [Settings] => [Fish Finder] menu in.

6.5.3 Bodemdiscriminatieweergave

De bodemdiscriminatieweergave analyseert de echo van de zeebodem om de hardheid van de zeebodem in een van de vier typen (rotsen, grind, zand, modder) te categoriseren en toont de resultaten in een kleurrijke grafische weergave. Een transducer die bodemdiscriminatie ondersteunt is vereist.

Afbeelding: Het meest waarschijnlijke materiaal op de zeebodem (modder, zand, grind, rots) wordt grafisch aangegeven.

Waarschijnlijkheid: De waarschijnlijkheid van elk type zeebodem materiaal wordt in grafiekvorm weergegeven.



Samenstellingslegende

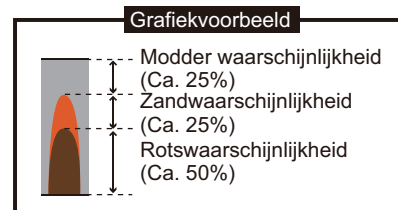
Zand	SAND	GRVL	Grind
Rotsen	RCKS	MUD	Modder

Waarschijnlijkheidsbalk*

Samenstellingslegende

Zand	SAND	GRVL	Grind
Rotsen	RCKS	MUD	Modder

*: De waarschijnlijkheidsbalk geeft de mate van vertrouwen aan voor de schatting van de samenstelling van de zeebodem. (Groen=Normaal; Geel=Waarschuwing; Achtergrondkleur=Abnormaal)



Raadpleeg de installatiehandleiding voor een volledige lijst van transducers die kunnen worden aangesloten op uw GP-1x71F. CHIRP-transducers zijn NIET compatibel met de Bodemdiscriminatiefunctie.

Er zijn twee bodemdiscriminatieweergaven: grafisch en waarschijnlijkheid.

Hoe de ondergrensdiscriminatieweergave in te stellen

Let op: Auto bereik wordt automatisch ingeschakeld wanneer de onderkantdiscriminatieweergave wordt geactiveerd.

1. Veeg de onderkant van het scherm omhoog om het gelaagde menu weer te geven.
2. Tik op het selectievakje bij [Bottom Discrimination] om [ON] te selecteren.
3. Tik [Home] => [Settings] => [Fish Finder], en tik vervolgens op [Bottom Discrimination].
4. Selecteren [Graphic Representation] of [Probability Graph].
5. Tik op het selectievakje bij [Legend] om [ON] of [OFF] te selecteren, zoals vereist.
6. Sluit het menu.

Over de weergave van bodemdiscriminatie

- Het bodemsamenstellingsdisplay biedt een schatting van de bodemsamenstelling. De feitelijke samenstelling kan anders zijn.
- De hoge en lage frequenties worden afwisselend verzonden, ongeacht de huidige schermselectie. Het TX-interval is langzamer wanneer deze functie actief is.
- Bedrijfsomgeving: Diepten tussen 16 tot 328 ft; Snelheid van 10 knopen of minder.
- Deze functie gebruikt het bereik vanaf de diepgang van de boot.
- Zorg ervoor dat de transducer recht gemonteerd is. Anders kan de onderste discriminatieweergave mogelijk niet nauwkeurig functioneren.

6.6 Automatische echolood

Uw echolood kan automatisch worden aangepast, waardoor u andere taken kunt uitvoeren.

De automatische echoloodfunctie past automatisch de versterking, rommel, TVG en echo-offset aan. De belangrijkste functies van de automatische modus staan hieronder.

Er zijn twee modi voor het automatische echolood: [Cruising] en [Fishing]. [Cruising] volgt de bodem, en [Fishing] zoekt naar scholen vis. [Cruising] gebruikt een hogere instelling voor het verwijderen van rommel dan [Fishing]. Gebruik [Cruising] niet wanneer uw doel is om vis te vinden, omdat de verwerking van het verwijderen van rommel zwakke visecho's kan wissen.

6.6.1 Hoe de automatische modus te selecteren

Om een automatische modus te selecteren, tikt u op het tandwielpictogram om het [Settings] menu te openen en vervolgens tikt u op [Auto Fish] of [Auto Cruise], zoals vereist.

[Auto Cruise] onderdrukt zwakke echo's (kleine doelen) en toont sterke echo's (zeebodem, visgroepen) duidelijk, waardoor deze modus handig is om de zeebodem in één oogopslag te controleren terwijl u onderweg bent.

[Auto Fish] toont zwakkere echo's duidelijk en is meer geschikt voor gebruik nadat u bij een visplek bent aangekomen.

6.6.2 Hoe de versterking aan te passen in de automatische modus

Met de versterking bepaalt u hoe echo's van verschillende sterkte worden weergegeven. De versterking wordt automatisch aangepast; u kunt echter de versterking fijn afstemmen om te voldoen aan lokale kenmerken, enz. Stel de versterking zo in dat er een lichte hoeveelheid ruis op het scherm zichtbaar is. Verhoog de versterkingswaarde voor dieper water en verlaag de waarde voor ondiep water.

Om de versterking aan te passen, tikt u op het tandwielpictogram om het [Settings]-menu te openen en sleept u de schuifbalk bij [Gain Value], of tikt u op het toetsenbordpictogram bij [Gain Value] om de versterkingswaarde in te voeren.

6.6.3 Hoe de onderste echo te compenseren

Wanneer de zeebodem niet op het scherm verschijnt met [Auto Range] actief, kunt u de weergavepositie van de zeebodem op het scherm aanpassen.

1. Tik [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Bottom Range Shift Area].
2. Bij [Upper Limit], stel het begin in van het gebied waar de onderkant echo moet worden weergegeven. Als u bijvoorbeeld 75% instelt, wordt de bodemecho weergegeven op 75% vanaf de bovenkant van het scherm.
3. Bij [Width], stel vervolgens de breedte van de onderste echo in, proportioneel aan het scherm. Een instelling van bijvoorbeeld 10% zou de onderste echo tonen met niet meer dan 10% van de breedte van het scherm.
4. Sluit het menu.

6.7 Handmatige bediening van het echolood

Met de handmatige bedieningsmodus kunt u met een vaste versterkingsinstelling scholen vissen en de bodemecho zien.

6.7.1 Handmatige modus selecteren

Om de handmatige modus te selecteren, tikt u op het tandwielpictogram om het [Settings] menu te openen en tikt u vervolgens op [Manual].

6.7.2 De versterking afstellen

U kunt de versterking (gevoeligheid) van de transducer aanpassen. De correcte instelling laat op het scherm wat achtergrondruis zien. Als u onvoldoende versterking gebruikt, worden zwakke echo's gewist. Gebruikt u onnodig veel versterking, dan worden zowel zwakke als sterke doelen weggedrukt door de achtergrondruis.

Om de versterking aan te passen, tikt u op het tandwielpictogram om het [Settings]-menu te openen en sleept u de schuifbalk bij [Gain Value], of tikt u op het toetsenbordpictogram bij [Gain Value] om de versterkingswaarde in te voeren.

6.8 Een weergavebereik selecteren

Bereik kan automatisch of handmatig worden geselecteerd. Tik op het tandwielpictogram om het [Settings]-menu te openen en tik vervolgens op het [Auto Range]-selectievakje om [ON] of [OFF] te selecteren.

[ON]: Het bereik wordt automatisch aangepast om altijd de onderste echo onderaan het scherm weer te geven. De schuifregelaar is niet beschikbaar.

[OFF]: Wijzig het bereik met de schuifregelaar voor bereik. Sleep de balk, gebruik de knijpbeweging of tik op de +/- pictogrammen om het bereik in te stellen.

Het bereik verschuiven

Met de basisfuncties voor bereik en bereikverschuiving kunt u de diepte selecteren die u op het scherm wilt zien. Deze functie is niet beschikbaar in de volgende omstandigheden: Automatische bereikmodus is ingeschakeld; ACCU-FISH™-functie is ingeschakeld; of Bodemdiscriminatiefunctie is ingeschakeld.

Om de verschuiving aan te passen, sleept u het echodisplay omhoog om dieper te gaan, of omlaag om ondieper te gaan.

6.9 Storing verminderen

Lage intensiteit "vlekken" van ruis verschijnen over het grootste deel van het scherm wanneer er rommel aanwezig is. Deze geluidspunten worden veroorzaakt door sediment in het water of ruis.

Om rommel te verminderen, tik op het tandwielicoon om het [Settings]-menu te openen en tik vervolgens op [Sensitivity]. Sleep met de schuifbalk bij [Clutter Range], of tik op het toetsenbordicoon bij [Clutter Range] om de waarde in te voeren.

Wees voorzichtig bij het aanpassen van de rommel. Een hoge instelling vermindert meer ruis, maar zwakke echo's (kleine doelen) kunnen ook worden verwijderd.

6.10 Interferentie verminderen

Interferentie van andere echoloods en elektrische apparatuur verschijnt op het scherm als gebroken verticale lijnen. Wanneer dit type interferentie op het scherm verschijnt, gebruik de interferentieonderdrukker om de interferentie te verminderen. Drie niveaus zijn beschikbaar.

Schakel de interferentieonderdrukking uit wanneer er geen sprake is van interferentie. U wist zo geen zwakke echo's.

Om interferentie te verminderen, tik op het tandwielpictogram om het [Settings] menu te openen en selecteer vervolgens [Sensitivity]. Bij [Interference] selecteert u het vereiste niveau.

6.11 Hoe zwakke echo's te wissen

Sediment in het water en reflecties van plankton verschijnen op het scherm in kleuren met lage intensiteit.

Om zwakke echo's te wissen, tikt u op het tandwielpictogram om het [Settings]-menu te openen en selecteert u vervolgens [Sensitivity]. Bij [Erase Weak Echoes] sleept u de schuifbalk, of tikt u op het toetsenbordpictogram om een waarde in te voeren. Selecteer een lage waarde om zwakke echo's te verwijderen. Verhoog de waarde om sterkere echo's te verwijderen.

6.12 Witte Marker, Witte Rand

6.12.1 Witte markeerstift

De witte marker geeft de geselecteerde echo-sterkte weer in wit.

1. Tik op het tandwielpictogram om het [Settings]-menu te openen en selecteer vervolgens [Sensitivity].
2. Tik op het [White Marker] vak om [ON] te selecteren. De [Range]-instellingen zijn nu selecteerbaar.
3. Sleep de schuifbalk, of tik op het toetsenbordpictogram om een waarde in te voeren.
Hoe hoger het aantal, hoe sterker de echo in wit wordt weergegeven. De geselecteerde kleur wordt in het wit gemarkeerd op de kleurenbalk.

6.12.2 Witrand

De witte randfunctie geeft de voorste rand van de onderste echo weer in wit om u te helpen bodemvissen van de onderste echo te onderscheiden.

1. Tik op het tandwielpictogram om het [Settings]-menu te openen en selecteer vervolgens [Sensitivity].
2. Tik op het [White Edge] selectievakje om [ON] of [OFF] te kiezen zoals vereist.

6.13 Echosterkte in balans brengen

Een school vissen die zich op een grotere diepte bevindt dan een school van gelijke sterkte in ondiep water, wordt in zwakkere kleuren weergegeven. Dit verschijnsel wordt veroorzaakt door de verzwakking van de ultrasone golf. Gebruik de TVG als u de scholen vissen in dezelfde kleuren wilt weergeven. De TVG past automatisch de versterking aan met de diepte, zodat echo's van dezelfde sterkte op verschillende diepten in dezelfde kleuren worden weergegeven.

1. Tik op het tandwielpictogram linksonder op het echoloodscherm. Het snelle instellingenmenu verschijnt.
2. Versleep de schuifbalk bij [TVG Range], of tik op het toetsenbordpictogram om een waarde in te voeren.
3. Sluit het menu.

6.14 Nul lijn

De functie voor het afwijzen van de nullijn helpt bij het vinden van vis nabij het oppervlak, vaak verborgen door de transmissielijn. Als deze optie is ingeschakeld, verdwijnt de transmissielijn, zodat visecho's vlak bij het oppervlak beter zichtbaar zijn. De lengte van de transmissielijn hangt af van de gebruikte transducer en de installatiekenmerken.

1. Tik [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Zero Line].
2. Tik op het vak bij [Zero Line Rejection] om [ON] weer te geven.
3. Als uw transducer een transmissielijn heeft die breder is dan 1,4 meter, tikt u [Zero Line Range] aan om de breedte van het gebied dat door deze functie wordt beïnvloed aan te passen.
Verhoog de waarde als u een langer uitloopspoor wilt. Verlaag het zendvermogen als de transmissielijn zichtbaar blijft.
4. Sluit het menu.

6.15 Beeldsnelheid

Via de beeldsnelheid regelt u hoe snel de verticale scanlijnen over het scherm lopen. Door een hogere beeldsnelheid wordt de omvang van een school vissen horizontaal op het scherm vergroot. Een lagere beeldsnelheid maakt de school vissen kleiner. Gebruik een hoge beeldsnelheid om de harde bodem te zien. Gebruik een lage beeldsnelheid om de zachte bodem te zien.

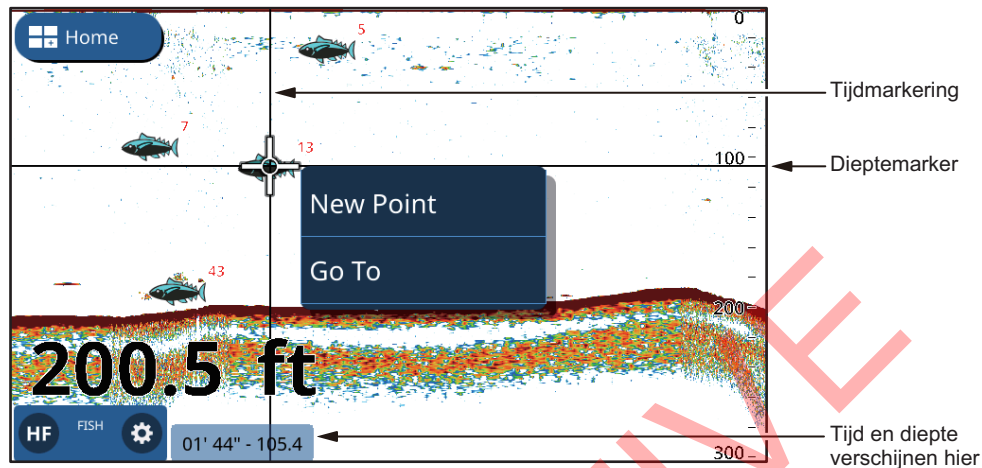
Let op: Wanneer ACCU-FISH™ of Bodemdiscriminatie actief is, kan de beeldsnelheid worden vertraagd.

1. Tik [Home] => [Settings] => [Fish Finder], en tik vervolgens op [Display].
2. Vanuit de [Picture Advance] opties, aan de rechterkant van het menu, selecteert u de juiste instelling.
3. Selecteer een afbeeldingssnelheid. De opties in het venster geven het aantal scanlijnen aan dat per verzending wordt geproduceerd. Bijvoorbeeld, [1/2] creëert één scanlijn per twee transmissies. [1/16] is de langzaamste vooruitgangssnelheid en [4/1] is de snelste snelheid. [STOP] stopt de beeldvoortgang en is handig voor het maken van een screenshot of foto.

6.16 Diepte/Tijd Metingen

U kunt de diepte tot een object meten met de VRM. Daarnaast kunt u de tijd meten van de rechterraand tot een locatie. Bijvoorbeeld, u kunt meten hoeveel minuten geleden de echo verscheen.

Om de tijd naar een locatie, of de diepte naar een object te meten, tikt u op het object/locatie. Het VRM-kruisdraad beweegt naar de aangetikte locatie.



Diepte en tijd verschijnen rechtsonder in de hoek van het scherm. De tijd wordt gemeten met behulp van de tijdsintervalaanduidingen bovenaan het scherm.

6.17 Hoe eerdere echo's weergeven

U kunt eerdere echo's bekijken die niet langer op het scherm worden weergegeven. U kunt het scherm naar links/rechts slepen en tot vier pagina's met echo's bekijken. Om het scherm terug te brengen naar normale werking, tikt u op het [Center]-pictogram rechtsboven op het scherm.

6.18 Echolood Displayinstellingen

De weergave-instellingen voor de echolood kunnen worden gewijzigd via het [Settings] => [Fish Finder]-menu. Verwijzend naar de onderstaande lijst, verander de instellingen zoals vereist.

- [Color Scheme] => [Day]/[Night]: Stel het kleurenschema in dat moet worden gebruikt voor dag/nachtpaletten.
- [Display] => [Echo Colors]: Stel het aantal beschikbare kleuren in wanneer een echo op het scherm verschijnt.
- [Display] => [Color Bar]: Toon/verberg de kleurenbalk.

6.19 ACCU-FISH™

De ACCU-FISH™-functie meet de lengte van individuele vissen en markeert de vis met een vissymbool waarvan de grootte is afgestemd op de lengte van de vis. De lengte of diepte van de vis kan digitaal worden aangegeven.

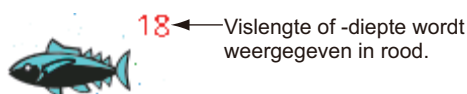
Aansluiting op een transducer die compatibel is met ACCU-FISH™ is vereist.

6.19.1 Overwegingen voor ACCU-FISH™

- De door deze echolood berekende vislengte is bedoeld als referentie; het is geen volledig nauwkeurige meting van de vislengte.
- De 600 W transducers die ACCU-FISH™ ondersteunen, zijn 520-5PSD, 520-5MSD, 525-5PWD, 525STID-MSD en 525STID-PWD.
- Om vismarkeringen en visgrootte weer te geven met een 1 kW-transducer, wordt de geïntegreerde transducer 50/200-1T of 526TID-HDD aanbevolen.
- Echo-intensiteit is afhankelijk van vissoort en kan een verschil veroorzaken tussen de aangegeven lengte en de werkelijke lengte. Wanneer de aangegeven vislengte verschilt van de werkelijke lengte, kunt u het verschil compenseren in het [Fish Finder]-menu in het [Home] => [Settings]-menu.
- Wanneer ACCU-FISH™ actief is, wordt de automatische bereikfunctie automatisch ingeschakeld.
- ACCU-FISH™ is niet beschikbaar met CHIRP-transducers.
- Hoge en lage frequenties worden afwisselend verzonden wanneer ACCU-FISH™ actief is, ongeacht de modeselectie.
- Een vis waarvan de diepte minder dan 2 m of meer dan 100 m is, kan niet worden gemeten.
- In een school vissen overlappen echo's elkaar, waardoor de foutmarge groter zal zijn.
- De onderste echo moet aanwezig zijn om de vissymbolen weer te geven.
- De TX-puls lengte verandert afhankelijk van de ACCU-FISH™ Aan/Uit-status. Dit veroorzaakt een verschil in zowel gevoeligheid als de weergegeven echo's.
- Deze functie kan niet worden gebruikt met de binnenrompsensor omdat een vis mogelijk niet wordt gedetecteerd afhankelijk van de frequentie van de sensor. Zelfs als een vis wordt gedetecteerd, kan de aangegeven vislengte kleiner zijn dan de werkelijke lengte.

6.19.2 Hoe ACCU-FISH™ te activeren, selecteer weergave informatie

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [Settings] => [Fish Finder].
2. Bij [ACCU-FISH Info] en selecteer de informatie om weer te geven.
[Off]: Verberg de indicaties van visgrootte/diepte en toon alleen het pictogram.
[Fish Size]: Toon visgrootte.
[Depth]: Toon diepte aan de vis.



3. Bij [ACCU-FISH Symbol] om de grootte van het vissymbool te selecteren. Tik [Small] of [Large], of tik [OFF] om het symbool te verbergen (alleen de grootte/diepte verschijnt).

6.19.3 Correctie vismaat

De visgrootte die op het display wordt weergegeven, kan afwijken van de werkelijke grootte. Als de aangegeven grootte onjuist is, voegt u een offset toe aan de gemeten waarde om een nauwkeurige indicatie op het scherm te krijgen.

1. Veeg de onderkant van het scherm omhoog om het gelaagde menu weer te geven.
2. Tik op [Size Correction] om de instellingen weer te geven.
3. Sleep de schuifbalk, of tik op het toetsenbordpictogram om een waarde in te voeren. De volgende lijst toont voorbeeldinstellingen en hoe de vislengte wordt herzien, ter referentie.
 - [+100%]: Twee keer de gedetecteerde lengte
 - [+50%]: 1,5 keer de gedetecteerde lengte
 - [-50%]: De helft van de gedetecteerde lengte
 - [-80%]: 1/5 van de gedetecteerde lengte

6.19.4 Hoe het ACCU-VIS display te filteren

U kunt filters instellen voor de ACCU-FISH™ functie zodat alleen vissen die aan uw voorwaarden voldoen op het scherm worden weergegeven.

1. Tik [Home] => [Settings] => [Fish Finder], en tik vervolgens op [ACCU-FISH].
2. Bij [ACCU-FISH Filter 1], stel de filter in.
 - [Name]: Stel de naam van het filter in.
 - [Symbol]: Wijs een symbool toe aan het filter.
 - [Color]: Stel de kleur in voor het filter.
 - [Fish Size]: Stel de minimale grootte van de vis in die u wilt filteren. U kunt filteren op lengtes tot 200 cm.
 - [Depth]: Stel de diepte in voor de vis die u wilt filteren.
 - [Surface/Bottom]: Stelt het referentiepunt in van waaruit de vorige instelling, [Depth], wordt gemeten.
3. Stel [ACCU-FISH Filter 2] tot en met 4 op dezelfde manier in.
4. Sluit het menu.
5. Veeg de onderkant van het scherm omhoog om het gelaagde menu weer te geven.
6. Tik op [ACCU-FISH Filter] om de filterlijst weer te geven.
7. Tik op de selectievakje om [ON] weer te geven (gebruik het filter) of [OFF] (gebruik het filter niet)
8. Sluit het menu.

Let op: Wanneer meer dan één filter wordt gebruikt, worden de filters in numerieke volgorde toegepast. Om deze reden gebruikt u de grootste maat voor het eerste filter (F1), en stapt u vervolgens naar kleinere maten voor de daaropvolgende filters.

6.20 RezBoost™

Met de aansluiting van een RezBoost™-compatibele transducer kan de echoresolutie worden verbeterd. Bijvoorbeeld, eerder was het moeilijk om vis te onderscheiden van de echo's van de zeebodem. Met [Enhanced] RezBoost™ worden vissen dichtbij de bodem echter duidelijk zichtbaar.

Let op: De RezBoost™-functie is niet beschikbaar met CHIRP-transducers. Zie de lijst met apparatuur in de Installatiehandleiding voor details.

Om de RezBoost™-functie te gebruiken, veegt u de onderkant van het scherm omhoog om het gelaagde menu weer te geven en tikt u vervolgens op [RezBoost] => [Enhanced]. Om de RezBoost™-functie uit te schakelen, tikt u op [Standard].

6.21 Echolood meldingen

De echolood heeft vier hoofdnotificatie-instellingen: detectieniveau (gebaseerd op echosterkte), school (bodem), grootte van individuele vis en samenstelling van de zeebodem. Wanneer aan de voorwaarden van een melding wordt voldaan, klinkt de zoemer en verschijnt het betreffende bericht bovenaan het scherm. Tik op het bericht om de zoemer te dempen. Het pictogram blijft op het scherm totdat de storende melding is uitgeschakeld of de conditie die de melding veroorzaakte is beëindigd.

6.21.1 Hoe het detectieniveau in te stellen

Detectieniveau bepaalt de echosterkte waarbij een echo wordt geïnterpreteerd als een school. Echo's die worden geschat als een school activeren de visdetectiemelding.

1. Tik [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Bij [Fish Detection Level], tik op de echosterkte die u wilt instellen als drempelwaarde. Echo's met een sterkte lager dan deze instelling activeren de visdetectiemelding niet.
3. Tik bij [Fish] op het selectievakje voor [Notification] om [ON] weer te geven. De menu-items voor [Depth] en [Range] zijn nu actief en selecteerbaar.
4. Stel de [Depth] (van de transducer) in om het beginpunt voor het detectiegebied in te stellen.
Versleep de schuifregelaar, of tik op het toetsenbordpictogram om een waarde in te voeren.
5. Stel de [Range] (breedte) van de detectiezone op een vergelijkbare manier in.
6. Sluit het menu.

6.21.2 Hoe de melding voor vissen nabij de zeebodem instellen

U kunt een detectiezone instellen op basis van een gebied nabij de zeebodem. Vissen gedetecteerd binnen het ingestelde bereik vanaf de zeebodem activeren de visdetectiemelding.

1. Tik [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Tik bij [Fish B/L] op het selectievakje voor [Notification] om [ON] weer te geven. De menu-items voor [Depth] en [Range] zijn nu actief en selecteerbaar.

3. Stel de [Depth] (van de transducer) in om het beginpunt voor het detectiegebied in te stellen.
Versleep de schuifregelaar, of tik op het toetsenbordpictogram om een waarde in te voeren.
4. Stel het bereik (breedte) van het detectiegebied op een vergelijkbare manier in.
5. Sluit het menu.

6.21.3 Hoe de visgroottemelding instellen

De [Fish Size Notification] wordt geactiveerd wanneer vissen voldoen aan de criteria die zijn ingesteld voor het ACCU-FISH™ filter. Zie sectie 7.17.5 om de criteria in te stellen.

1. Tik [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Bij [Fish Size Notification], tikt u het selectievakje aan om [ON] weer te geven.
3. Sluit het menu.

6.21.4 Hoe de melding voor het type zeebodem instellen

De functie Bodemdiscriminatie geeft u een schatting van de samenstelling van de zeebodem en u kunt een melding instellen om u te informeren wanneer een bepaalde samenstelling wordt gedetecteerd.

1. Tik [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. Bij [Seabed Type Notification], tikt u het selectievakje aan om [ON] weer te geven. De samenstellingstypen (Zand, Modder, Rots, Grind) zijn nu actief en selecteerbaar.
3. Selecteer het [Seabed Type] dat u wilt gebruiken om de melding te activeren.
4. Stel de [Probability] in waarmee de melding wordt geactiveerd.
Versleep de schuifregelaar, of tik op het toetsenbordpictogram om een waarde in te voeren.
5. Sluit het menu.

6.22 Herstellen van fabrieksinstellingen

U kunt de menu-instellingen van de Fish Finder terugzetten naar de fabrieksinstellingen.

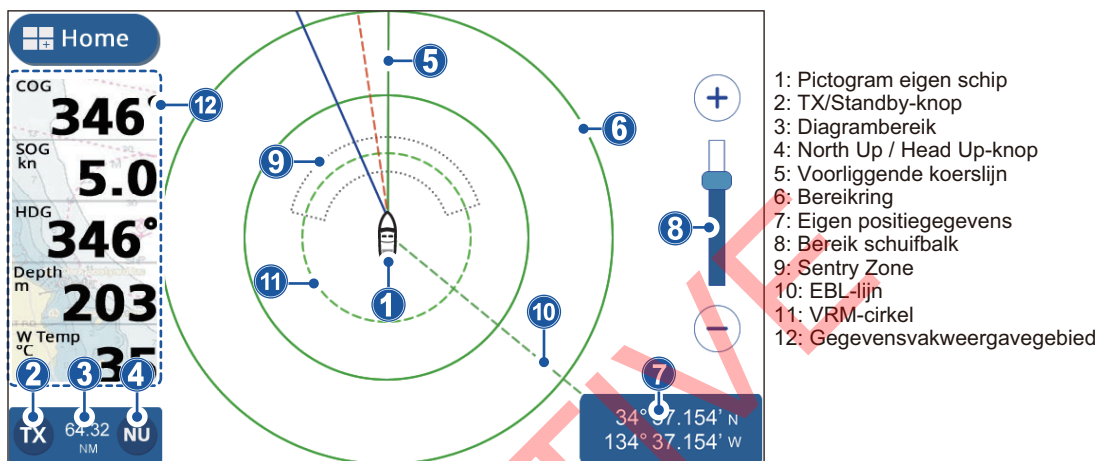
Let op: Deze procedure herstelt **ALLE** instellingen in het [Fish Finder]-menu naar de standaardwaarden.

1. Tik [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Er verschijnt een bevestigingsbericht.
2. Tik [Yes] om de [Fish Finder]-menu-instellingen terug te zetten naar de fabrieksinstellingen.

7. RADAR

7.1 Radar-Scherm Overzicht

Wanneer verbonden met een radar-, kunt u de radarecho's weergegeven. Het radarscherm toont ook verschillende navigatiegegevens in de gegevensvakken aan de linkerkant van het scherm.



7.2 Verzenden/Stand-by

Tik het TX-pictogram onderaan links op het radar-scherm om te schakelen tussen verzenden en stand-by. Wanneer de radar- ingesteld op Verzenden, wordt het pictogram gemarkeerd in kleur geel.

7.3 Afstellen Initieel

U kunt afstellen inschakelen of de automatische afstelfunctie uitschakelen. De standaardinstelling is [ON] en het beeld wordt automatisch aangepast om duidelijkere echo's te geven.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Radar] => [Initial Setup]. De menu keuzemogelijkheden verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Tik op het vak bij [Auto Tuning] om [ON] of [OFF] te tonen naar behoefte. De instelling is effectief zodra het menu wordt gesloten.
3. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

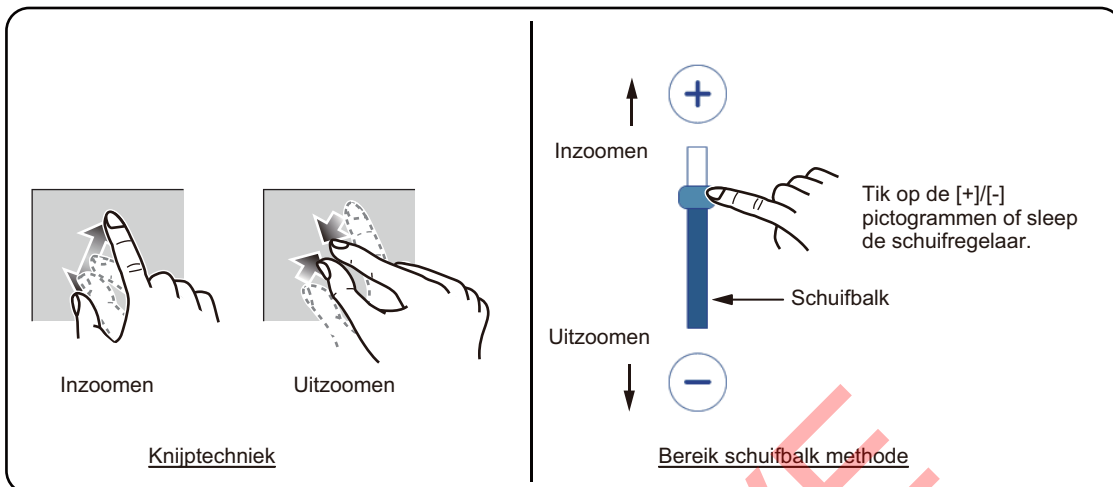
7.4 Storing verminderen

Regen en sneeuw kunnen storing veroorzaken wanneer ze de radarstraal reflecteren. Storing lijkt op "wit geluid" op het radar-scherm. Je kunt de Automatisch regen functie gebruiken om deze storing te verminderen.

1. Tik op het radarscherm om het gelaagd menu weer te geven.
2. Tik op het [Aut.Rain]-selectievakje om [ON] (rommel wordt verminderd) of [OFF] (geen rommelvermindering) weer te geven, zoals vereist.

7.5 Hoe het bereik te wijzigen

Er zijn twee methoden die u kunt gebruiken om het bereik te wijzigen: knijp op het radarscherm of gebruik de schuifbalk voor het bereik.



Als de schuifbalk niet wordt weergegeven, tik op [Home] => [Settings] => [Radar] => [General], tik vervolgens op het selectievakje bij [Show Range Slider] om [ON] weer te geven.

7.6 Wijzigen van Oriëntatiemodi

Het radarscherm kan worden georiënteerd met het noorden aan de bovenkant van het scherm of met de koers aan de bovenkant van het scherm. Om tussen oriënteren te schakelen, tikt u op de [North Up]/[Head Up] knop linksonder op het scherm. De wijziging aanduiding verandert om respectievelijk "NU" of "HU" weer te geven.

Head Up: Echo's verschijnen op het scherm op een manier vergelijkbaar met uw zicht vanaf de brug. Deze oriëntatie is het meest geschikt voor smalle waterwegen en gebieden met veel verkeer. Het beeld kan worden beïnvloed wanneer u draait, of wanneer het schip slingert.

North Up: De weergave is georiënteerd met Ware Noord aan de bovenzijde van het scherm en de voorliggende koerslijn/verlooptlijn bewegen overeenkomstig met de bewegingen van uw eigen schip. Niet-bewegende doelen worden op dezelfde manier weergegeven als getoond op een kaart. Deze oriëntatie is het meest geschikt voor open zee en routemonitoring. Het beeld wordt niet beïnvloed wanneer er wordt gedraaid of gezwenkt.

Let op: North-up schakelaar voor koersgegevens vereist. Als koersgegevensinvoer wordt onderbroken of kwijtgeraakt terwijl North-up oriëntatie wordt gebruikt, schakelt het systeem automatisch over naar Head-up oriëntatie. Herstel de invoer van de voorliggende koers om opnieuw gebruik te maken van de North-up oriëntatie.

7.7 Hoe Radarsensor Selecteren

U kunt de radarantenne (sensor) selecteren om te gebruiken als de radar-gegevensbron.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Radar] => [General]. De menu keuzemogelijkheden verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Beschikbare radarsensoren worden weergegeven in de [Source] sectie van de menuopties. Tik op de sensor die u wilt gebruiken.
3. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

7.8 Toon/Verberg het pictogram eigen schip

Vegen de bodem van het scherm omhoog om het gelaagd menu Menu te tonen, tik het vak bij [Show Own Ship Icon] om [ON] of [OFF] naar behoefte te tonen.

7.9 Maatregelen Afstand tot/peiling op

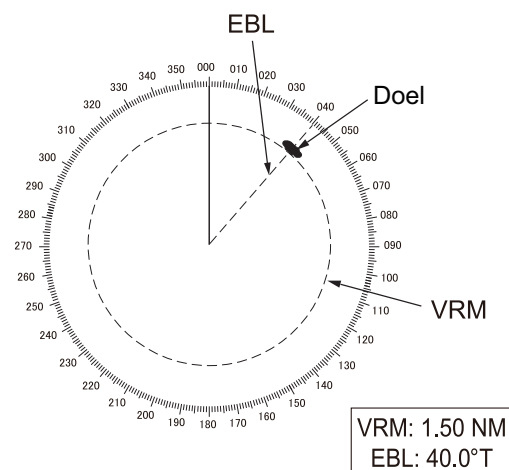
7.9.1 Hoe de afstand tot een doel te schatten

U kunt de afstand (bereik) tot een doel schatten door het aantal afstandsringen tussen uw schip en het doel te tellen. De bereikring dichtst bij het doel kan worden gebruikt om de afstand in te schatten.

Als er geen afstandsringen worden weergegeven, veeg de bodem van het scherm omhoog om het gelaagd menu te tonen, tik vervolgens het selectievakje bij [Show Radar Rings] om [ON] te tonen.

7.9.2 Hoe Gebruik EBL en VRM om Afstanden en peilingen meten

1. Vegen de bodem van het scherm omhoog om het gelaagd menu te tonen, tik vervolgens op het vak bij [Show EBL/VRM] om [ON] te tonen.
2. Sluit het gelaagd menu.
3. Tik op een willekeurige locatie op het radar-scherm, anders dan andere echo's of indicaties. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
4. Tik op [EBL/VRM]. Het popup-menu wordt gesloten. De EBL (Electronic Bearing Line (elektronische peilingslijn)) en VRM (Variable Range Marker (variabele afstandsmarkering)) zijn nu instelbaar.



5. **Om de peiling naar het doel te meten**, sleep de EBL-lijn totdat deze het doel kruist.
Om de afstand (bereik, afstand) tot een doel te meten, sleep de VRM-cirkel totdat deze het doel kruist.
6. **Om het EBL of VRM in- of uit te schakelen**, tik op het vak onderaan het scherm. Instellen op [ON] om te activeren, [OFF] om uit te schakelen.
7. Tik [Save] rechts bovenaan op het scherm om de wijzigingen op te slaan, of [Cancel] links bovenaan op het scherm om eventuele wijzigingen te annuleren.

7.9.3 Hoe om de Peiling te wijzigen Verwijzing

Peiling kan verwijzen naar zowel Noorden (Waar) als relatief aan uw voorliggende koers (Relatief). Koersgegevensinvoer is vereist om het peilingverwijzing te tonen of wijzigen.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Radar] => [General]. De menu keuzemogelijkheden verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Tik op de -aanduiding bij [EBL Reference], tik vervolgens op de gewenste verwijzing.
3. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

7.10 Hoe het scherm te verschuiven

Je kunt het scherm "uit-koers" instellen door het midden (positie eigen schip) te verplaatsen om gebieden te bekijken die niet weergegeven zijn op het scherm. Tikmee kunt u hetzelfde detectiebereik behouden, maar het is beperkt tot 75% van het scherm in elke richting.

Om het scherm te verplaatsen, sleept u het radarbeeld in de richting waarin u wilt kijken. Om het scherm naar normaal terug te brengen, tikt u op het [Center]-pictogram rechtsboven op het scherm.

[Center] pictogram:



7.11 Hoe Echoversterking te gebruiken

De echoversterking-functie vergroot doelen binnen het bereik om ze gemakkelijker zichtbaar te maken, en is beschikbaar op elk bereik. Om de echoversterking functie te gebruiken, volgt u de procedure hieronder.

1. Tik op een willekeurige locatie op het radar-scherm, anders dan andere echo's of indicaties. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
2. Tik op [Echo st.]. De echoversterking-instellingen worden weergegeven.
3. Instellen echoversterking met de keuzemogelijkheden hieronder.
 - [Off]: Schakel de functie Echo uitrekken uit.
 - [Low]: Doelen worden een klein beetje uitgerekt.
 - [High]: Doelen worden in grote mate uitgerekt.

Let op: Echo uitrekken vergroot niet alleen kleine doelen, maar ook storing door regen en interferentie. Voor meer reden, zorg ervoor dat storing en storing voldoende worden verminderd voordat u deze functies gebruikt.

7.12 Hoe Gebruik te maken van de Sentry Zones

Sentry zones kunnen worden gebruikt om u te informeren wanneer een doel een voorinstelling gebied invoert of verlaat. Om de bewakingszones in te stellen en aan te passen, volgt u de onderstaande procedure:

1. Veeg de onderkant van het scherm omhoog om het gelaagde menu weer te geven.
2. Tik de afsluiten om te selecteren [ON] voor [Sentry Zone 1] of [Sentry Zone 2], naar behoefte. Selecteer [OFF] om de bewakingszone te verbergen. Deze procedure gaat ervan uit dat ten minste één wachterszone is ingesteld op [ON].
3. Tik willekeurige locatie op het radar-scherm, anders dan andere echo's, indicaties of het gelaagd menu. Het Menu verdwijnt.
4. Tik willekeurige locatie binnenkant van de sentry zone. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
5. Tik op [Resize SZ]. De bewakingszone verschijnt nu met een gele kleur lijn en een vak verschijnt op elke hoek van de zone.



6. Sleep de hoeken om de grootte aan te passen of de bewakingszone te verplaatsen.
7. Tik [Save] om de wijzigingen op te slaan, of tik [Cancel] om willekeurige wijzigingen te annuleren. De bewakingszone verschijnt nu op de nieuwe locatie.
8. Tik willekeurige locatie binnenkant van de sentry zone. Het gelaagd menu wordt weergegeven.
9. Tik op [Notif.]. De melding-instellingen worden weergegeven.
10. Instellen de meldingen de sentry zone, verwijzend naar de lijsten hieronder.
 - [OFF]: Schakelt melding uit de geselecteerde verzendzone.
 - [IN]: Meldingen verschijnen alleen wanneer een doel de bewakingszone invoert.
 - [OUT]: Meldingen verschijnen alleen wanneer een doel de bewakingszone verlaat.

Als u [IN] of [OUT] hebt geselecteerd, verandert het overzicht van de bewakingszone van een onderbroken lijn naar een effen lijn.

Let op: U kunt een bewakingszone alleen verbergen door de zone in te stellen op [OFF] vanuit het menu Layers.

7.13 Echokleur wijzigen

U kunt de kleur voor radarecho's wijzigen.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Radar] => [General]. De menu keuzemogelijkheden verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Tik op de kleur-aanduiding bij [Echo Color], tik vervolgens de kleur die u nodig heeft. [Multicolor] kleurt de doelen op basis van de signaalsterkte, met rood voor de sterkste signalen, geel voor gemiddelde signaalsterkte en groen voor zwakke signalen.
3. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

7.14 Achtergrondkleur wijzigen

Het systeem heeft twee kleurenschema's, Dag en Nacht, elk met hun eigen achtergrondkleuren.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Radar] => [General]. De menu keuzemogelijkheden verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Tik op de kleuraanduiding bij [Day Background Color], en tik vervolgens op de achtergrondkleur om te gebruiken.
3. Tik op de kleuraanduiding bij [Night Background Color], en tik vervolgens op de achtergrondkleur om te gebruiken.
4. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

7.15 Peilschaal Verwijzing Instelling

De peilschaal verschijnt aan de buitenrand van de afstandsringen en toont de peiling in relatie tot uw eigen peiling. De schaal kan worden verwezen naar Waar Noorden (Waar) of relatief ten opzichte van uw eigen schip (Relatief).

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Radar] => [General]. De menu keuzemogelijkheden verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Tik de aanduiding bij [Bearing Scale Mode], tik vervolgens de verwijzing om te gebruiken.
3. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

De manier waarop de schaal op het scherm wordt weergegeven, hangt af van de combinatie met de weergaveoriëntatie.

Waar de oriëntatie van de weergave is ingesteld op Head-up

[True]: De voorliggende koerslijn wordt altijd weergegeven wijzend naar de bovenzijde van het scherm en de schaal beweegt relatief ten opzichte van uw koers.

[Relative]: 0 graden Bearing (peiling) wordt altijd weergegeven aan de bovenzijde van scherm.

Waar weergave oriëntering is ingesteld op North-up

[True]: 0 graden Bearing (peiling) wordt altijd weergegeven aan de bovenzijde van scherm.

[Relative]: De schaal verplaatst zich relatief ten opzichte van de scheepsbewegingen.

7.16 Radar [Initial Setup] Menu

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Radar] => [Initial Setup]. De menu keuzemogelijkheden verschijnen aan de rechterkant van het scherm.
2. Selecteer het item dat u wilt wijzigen en stel in zoals vereist, verwijzend naar de onderstaande lijst.
 - [Tune Initialize]: Selecteer of u de [Tune Initialize] functies wilt gebruiken.
 - [Random Pulse]: Stel in op [ON] als de radar interferentie van andere radars of interferentie van andere apparatuur toont.
 - [On Time]: Toont de totale tijd dat de radar is ingeschakeld.
 - [Tx Time]: Geeft de totale transmissietijd weer radar
 - [Sector Suppression]: Schakel de sectoronderdrukking functie in of uit. Gebruik deze functie stopt met zenden in een Voorinstelling Arc (boog). Normaal wordt deze instelling tijdens de installatie uitgevoerd en hoeft deze niet te worden aangepast.
 - [Sector Start Angle]: Stelt de hoek in waarop [Sector Suppression] begint. Deze menuoptie kan worden aangepast ongeacht de instelling voor [Sector Suppression], echter heeft de instelling geen effect totdat [Sector Suppression] is ingeschakeld.
 - [Sector Width]: Stelt de breedte in voor [Sector Suppression]. Deze menuoptie kan worden aangepast ongeacht de instelling voor [Sector Suppression], echter heeft de instellingen geen effect totdat [Sector Suppression] is ingeschakeld.
 - [Video Contrast]: Stelt Het video contrast, toets (scherpte) Voor meer radarecho's in. Deze menuoptie is alleen beschikbaar wanneer een radarantenne is verbonden.
 - [Antenna Heading Align]: Richt de antenne koersrichting uit. Deze instelling wordt tijdens de installatie gedaan en mag niet worden gewijzigd tijdens normaal gebruik.
3. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

7.17 Herstellen van fabrieksinstellingen

U kunt het [Radar]menu naar de fabrieksstandaardinstellingen herstellen met de volgende procedure.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Radar] => [Restore Defaults].
2. Tik op [Restore Default Settings]. Een pop-upvenster verschijnt om te bevestigen.
3. Tik [Yes] om het menu naar de fabrieksstandaardinstellingen te herstellen, of tik [No] om te annuleren.
4. Tik op de [x] in de bovenste hoek rechts van het menu om het menu te sluiten.

Deze pagina is met opzet blanco gelaten.

TENTATIVE

8. AIS/DSC OPERATIES

8.1 AIS Overzicht

AIS (Automatisch identificatiesysteem) is een systeem dat aanhoudend de identificatie, positie, en andere AIS-gegevens van schepen uitgerust met een AIS-transponder binnen communicatiebereik verzendt en ontvangt. Het AIS verstuurt deze informatie via een VHF-transceiver. AIS-gegevens kunnen worden weergegeven op het Radar-scherm of het Kaartplotterscherm, waardoor u vrijwel onmiddellijk toegang krijgt tot gedetailleerde informatie over schepen in uw omgeving.

8.2 AIS-doelinformatie

Vegen de bodem van het scherm omhoog om het gelaagd menu te tonen, tik vervolgens op het vak bij [AIS/DSC Targets] om [ON] te tonen.

8.3 AIS-doelpictogrammen



8.4 AIS Activeringsbereik

De standaardinstelling AIS activeringsafstand is 5,0 NM. Willekeurig AIS-doel dat binnen 5,0 NM van uw boot is, wordt automatisch geactiveerd.

Om het activeringsbereik te wijzigen, volgt u de onderstaande procedure.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [Settings] => [AIS and DSC].
2. Tik op het toetsenbord pictogram bij [Activate Range], voer vervolgens het gewenste bereik in, of schuif de schuifbalk om een bereik te selecteren.
3. Sluit het menu.

8.5 Langzame doelen negeren

U kunt een snelheid instellen voor "langzame" doelen. Doelen die met een lagere snelheid bewegen dan deze instelling worden genegeerd, waardoor het scherm vrij blijft van onnodige AIS-doelen. Doelen die als "langzaam" worden beschouwd, activeren de CPA/TCPA-meldingen niet.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [Settings] => [AIS and DSC].
2. Tik op het toetsenbord pictogram bij [Ignore Slow Targets], voer vervolgens de gewenste snelheid in, of schuif de schuifbalk om een snelheid te selecteren.
3. Sluit het menu.

8.6 Hoe Gegevens van AIS-doel Weergeven

Tik op een AIS-doelpictogram om AIS-doelinformatie weer te geven. De informatie verschijnt rechtsonder op het scherm.

8.7 Toon/Verberg het AIS-doel-ID

U kunt de identificatie van het AIS-doel hieronder tonen onder de AIS-pictogrammen.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [AIS and DSC] => [AIS].
2. Tik op het vak bij [Show Target IDs] om [ON] of [OFF] te tonen naar behoefte.
3. Sluit het menu.

8.8 AIS-lijst Overzicht

Tik op een sorteermethode om de lijst te sorteren.

AIS-doelnaam, roepnaam, afstand en peiling vanaf eigen schip.

Name	Call Sign	Range/BRG	CPA/TCPA	Position
PEGASUS 49759037459	D10P	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	D34576	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	TCCVFD	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	DS0865	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	1436HH	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W

Tik op de Vernieuwen-knop om de lijst bij te werken.

Sleep met de schuifbalk om doelen weer te geven die niet op het scherm worden weergegeven.

CPA/TCPA

Locatie van AIS-doel (breedtegraad/lengtegraad)

8.8.1 Hoe de AIS-doelenlijst weer te geven

Vanuit het [Home]-scherm, tik op [List] => [AIS].

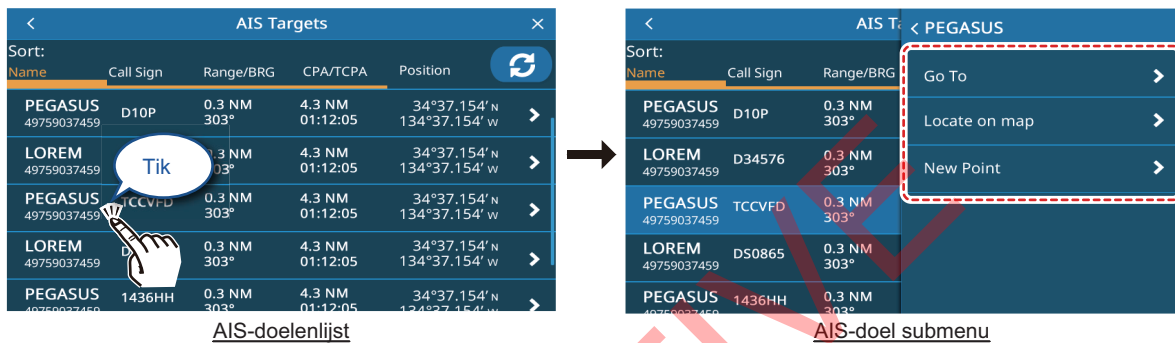
8.8.2 Sorteren van de doellijst

Tik op een sorteermethode bovenaan de lijsten.

- [Name]: Sorteert de lijsten op naam, in alfabetische volgorde.
- [Call Sign]: Sorteert de lijsten op zendercode, in alfabetische volgorde.
- [Range/BRG]: Sorteert de lijsten op afstand, in oplopende volgorde van afstand van eigen schip.
- [CPA/TCPA]: Sorteert de lijsten op CPA, in oplopende volgorde.

8.8.3 AIS-lijst submenubewerkingen

Je kunt een AIS-doel tik in de lijsten om het gelaagd menu.



- [Go To]: Stel het AIS-doel in als een [Quick Route] bestemming.
- [Locate On Map]: Verplaats het kaartplotter/radar-scherm om het gelaagd menu geselecteerd doel naar het midden op het scherm.
- [New Point]: Plaats een waypoint op de locatie van het AIS-doel.

8.9 CPA en TCPA Meldingen

De CPA (Closest Point of Approach (dichtstbijzijnde punt van benadering)) en TCPA-meldingen waarschuwen u wanneer een AIS-uitgerust schip binnen de voorinstelling afstand (range) of tijd van uw schip is. Deze meldingen kunnen worden gebruikt om gevaarlijke aanvaringssituaties te vermijden.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Notifications] => [AIS].
2. Tik op het [CPA] vak om [ON] weer te geven. De instellingen voor deze melding worden actief.
3. Sleep de schuifbalk om de [CPA] in te stellen, of tik op de toetsenbordpictogram om een waarde in te voeren.
4. Tik op het [TCPA] vak om [ON] weer te geven. De instellingen voor deze melding worden actief.
5. Sleep de schuifbalk om de [TCPA] in te stellen, of tik op de toetsenbordpictogram om een waarde in te voeren.
6. Sluit het menu.

Wanneer een doel een lagere CPA of TCPA heeft dan de melding-instelling, wordt de melding geactiveerd, waarbij een hoorbare piep en een melding op het scherm worden weergegeven. Tik op de aanduiding aan de bovenzijde van het scherm om de hoorbare pieptoon stil te maken. Neem de noodzakelijke voorzorgsmaatregelen om een botsing te voorkomen.

De melding blijft totdat het doel niet langer binnen de melding-instelling drempelwaarde valt, of de CPA/TCPA-melding is uitgeschakeld.

8.10 AIS SART Bediening

U kunt een melding ontvangen van een actieve/test AIS SART (Search And Rescue Transponder) in uw omgeving wanneer het systeem de betreffende AIS SART-zin ontvangt.

Test AIS SART's worden standaard niet weergegeven. Om ze weer te geven, tikt u op [Home] => [Settings] => [AIS and DSC], vervolgens tikt u op het selectievakje [AIS SART TEST] om [ON] te selecteren.

8.11 ICOM-gegevens

Om ICOM-gegevens te ontvangen, tikt u op [Home] => [Settings] => [AIS and DSC], en vervolgens op het selectievakje bij [Receive ICOM Data] (in het tabblad [AIS]) om [ON] weer te geven.

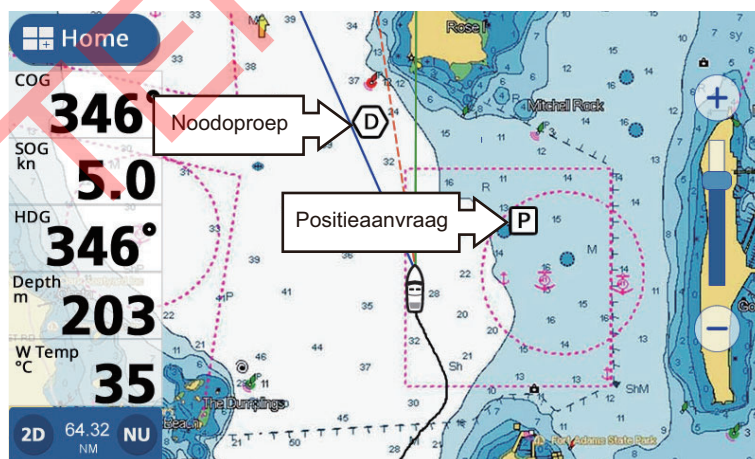
8.12 DSC-berichtinformatie

De DSC (Digital Selective Calling (Digitale selectieve oproep)) berichtinformatie functie waarschuwt u wanneer u een DSC positie aanvraag of een DSC noodoproep via VHF hebt ontvangen.

Als u zich niet op het plotterscherf bevindt, verschijnt er een melding. Selecteer [Yes] als u naar het plotterscherf wilt gaan.

Noodoproepen worden aangegeven als een hexagonaal pictogram met de letter "D" in het midden.

Positieaanvragen worden aangegeven met een vierkant pictogram met de letter 'P' in het midden.



Let op: Deze functie vereist aansluiting van een DSC-compatibele VHF die de PGN-formaat DSC-zin (129808) uitvoert.

Wanneer een DSC-bericht wordt ontvangen, klinkt er een hoorbare pieptoon en verschijnt er een melding. Tik op de aanduiding bovenaan het scherm om de pieptoon te dempen.

8.13 Toon/Verberg de DSC-symbolen

Vegen de bodem van het scherm omhoog om het gelaagd menu te tonen, tik vervolgens op het vak bij [AIS/DSC Targets] om [ON] te tonen.

8.14 DSC-apparaatselectie

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Interface] => [Select Input Device].
2. Scroll naar beneden in het menu en tik vervolgens op [DSC].
3. Selecteer het NMEA-formaat dat de radiotelefoon gebruikt. Beschikbare opties zijn [NMEA0183] of [NMEA2000 Auto].
4. Sluit het menu.

8.15 DSC-berichtinformatie

Tik op een DSC-pictogram om de DSC-berichtinformatie weer te geven.



8.16 Toon/Verberg het DSC-doel-ID

U kunt de identificatie van het DSC-doel onder het symbool weergeven.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [AIS and DSC] => [DSC].
2. Tik op het vak bij [Show Target IDs] om [ON] of [OFF] te tonen naar behoefte.
3. Sluit het menu.

8.17 DSC-lijst Overzicht

Tik op een sorteermethode om de lijst te sorteren.

Naam van de DSC-zender, roepletter, MMSI en datum/tijd van verzending

Tik op de Vernieuwen-knop om de lijst bij te werken.

Sleep de schuifbalk om doelen weer te geven die niet op het scherm worden weergegeven.

Afstand/koers van eigen schip naar afzender

DSC-verzendlocatie (breedtegraad/lengtegraad)

Name	Time	Range/BRG	Position
PEGASUS 49759037459	12:04 03/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	11:04 03/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	09:34 03/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	12:04 02/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	12:04 03/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W

8.17.1 Hoe de DSC-doelenlijst weer te geven

Vanuit het [Home]-scherm, tik op [List] => [DSC].

8.17.2 Hoe de DSC-doellijst te sorteren

Tik op een sorteermethode bovenaan de lijsten.

- [Name]: Sorteert de lijsten op naam, in alfabetische volgorde.
- [Time]: Sorteert de lijst op transmissie, nieuwste berichten verschijnen bovenaan de lijst.
- [Range/BRG]: Sorteert de lijsten op afstand, in oplopende volgorde van afstand van eigen schip.

8.17.3 DSC-lijst submenubewerkingen

U kunt een DSC-doel in de lijst aanraken om het submenu weer te geven.

DSC-doelenlijst

DSC-lijstsubmenu

- [Go To]: Stel het DSC-doel in als een [Quick Route] bestemming.
- [Locate On Map]: Verplaats het plotter-/radarscherm om het geselecteerde DSC-doel in het midden van het scherm weer te geven.
- [New Point]: Plaats een waypoint op de locatie van het DSC-doel.

8.17.4 Hoe DSC-berichten verwijderen

Het systeem kan maximaal 100 DSC-berichten opslaan. U kunt selecteren wanneer berichten worden verwijderd.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [Settings] => [AIS and DSC].
2. Tik op de instelling bij [DSC Calls List] om de opties weer te geven en tik vervolgens op de gewenste optie.
3. Sluit het menu.

TENTATIVE

Deze pagina is met opzet blanco gelaten.

TENTATIVE

9. INSTRUMENTENWEERGAVE

9.1 Instrumentenweergave Overzicht

Met de verbinding van geschikte sensoren kunt u informatie bekijken over uw schip, zoals nauwkeurigheid en kanteling, snelheid en motorinformatie. Gegevens worden weergegeven in grafiek-, digitaal-, analog- of NAVpilot-formaten. De instrumentenweergave is beschikbaar wanneer u de lay-out met drie secties gebruikt voor het weergavescherm.

9.2 Instrumentenweergave

Vanuit het [Home]-scherm, tik de Instrumentenweergavepagina die u wilt weergeven.



9.3 Multi-Instrumentenweergave

U kunt één of beide van de kleinere -vensters: instellen als Multi-Instrumentenweergave. De instellingen en informatie die is geselecteerd bij weergave wordt gedeeld tussen de vensters als u beide selecteert.

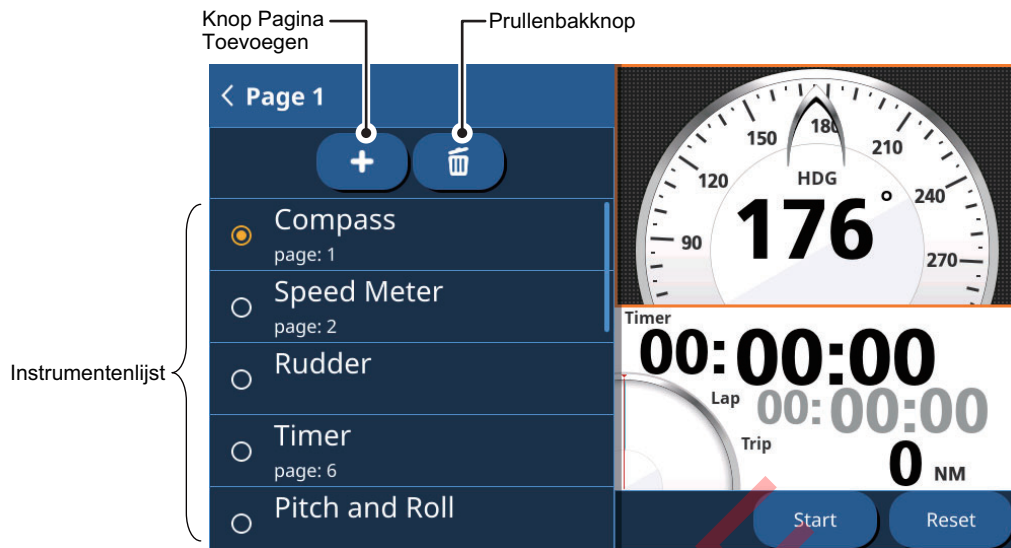
9.3.1 Hoe de Multi-Instrumentenweergave in te stellen en te bewerken

U kunt maximaal zeven pagina's van Instrumentenweergaven opslaan. Om de Instrumentenweergave in te stellen, volgt u de procedure hieronder.

1. Stel een drie-sectie pagina in met instrumenten als één (of beide) van de kleinere secties.
2. Selecteer de pagina vanuit het [Home]-scherm.




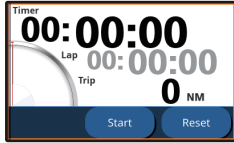
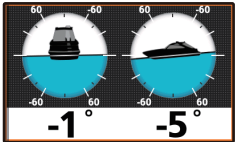
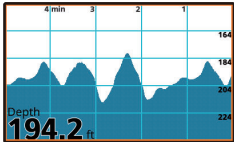
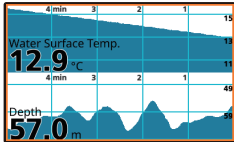

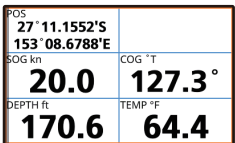


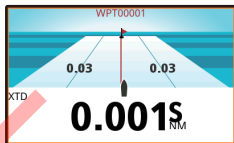
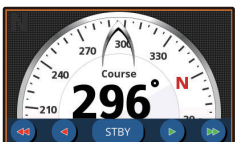
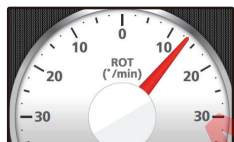
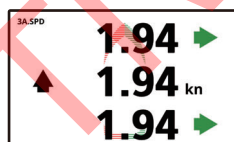
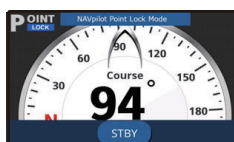
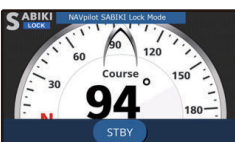
9. INSTRUMENTENWEERGAVE

- Lang aangehouden tik op de Instrumentenweergave aan de rechterkant van de pagina. Het menu wordt weergegeven.



- Van de instrumentenlijsten, tik het instrument dat u wilt weergave.
- Om een tweede instrumenten aan het huidige venster toe te voegen, tik op de [Add Page] knop en selecteer het instrumenten dat u wilt toevoegen.
- Herhaal stap 4 en stap 5 om verdere instrumenten toe te voegen. U kunt maximaal 7 instrumenten toewijzen aan de instrumentenweergave. Afhankelijk van uw selectie, kunnen verdere opties worden ingesteld voor de instrumenten. Zie sectie 9.3.4 informatie.
- Tik op het [<] pictogram linksboven in het bewerkingsmenu om het menu te sluiten.

9.3.2 Voorbeelden instrumentenweergave

 Kompas	 Snelheidsmeter	 Roer	 Timer
 Nauwkeurigheid en Kanteling	 Enkele Grafiek	 Dubbele grafiek	 Enkele Databox
 Meerdere Databoxen	 Wind	 Motormeter	 Snelweg
 Autopilot	 Draaisnelheid	 3-as Snelheid	 Point Lock™
 SABIKI Lock™			

*: Gegevens die kunnen worden ingesteld om weer te geven in het gegevensveld, worden in de tabel hieronder weergegeven.

Positie eigen schip	Naam waypoint	Afstand tot WPT	Peiling tot WPT
Dwarsafstand	Time To Go (vaartijd)	Geschatte aankomsttijd	Kilometerteller
Tripmeter	Koers over de grond	Voorliggende koers	Voorliggende koers
Voorliggende koers Gemiddeld.	Draaisnelheid	Snelheid over de grond	Grondsnelheid (max.)
Gemiddelde snelheid over de grond.	Snelheid door water	Snelheid door water (max.)	Snelheid door water (gemiddeld)
Snelheid goed gemaakt	Diepte	Watertemperatuur	Luchttemperatuur
Atmosferische druk	Vochtigheid	Dauwpunt	Wind Chill Temperatuur, Schijnbaar
Datum	tijd	Motortoerental	Motor Trim
Motorbelasting	Brandstof gebruikt	Brandstofverbruik	Motoruren

Brandstofefficiëntie	Brandstofverbruik	Keerkoppeling Oliedruk	Keerkoppeling Temperatuur
Boost	Motor Temperatuur.	Olietemperatuur	Oliedruk
Koelvloeistofdruk	Trimtabs	Nauwkeurigheid en Kanteling	Roerstandhoek
T0 tot T5 (Tank)	Handmatige brandstoftank	Grondwind	Beaufort
Ware Windsnelheid (max.)	Windsnelheid Waar	Windrichting Waar	Windsnelheid Schijnbare
Windrichting Apparent	Volt		

9.3.3 Hoe om het weergegeven instrument te wijzigen

Als u meer dan één instrumenten geselecteerd voor de Multi-Instrumenten pagina, veeg de pagina omhoog of omlaag om de volgende pagina te tonen.

9.3.4 Hoe om de informatie te wijzigen die wordt weergegeven voor instrumenten

Afhankelijk van de weergegeven instrumenten kan de methode waarin gegevensweergave wordt weergegeven worden gewijzigd naar uw vereisten.

1. Tik het instrument waarvan de informatie weergegeven u wilt wijzigen. Als het instrument veranderlijke informatie heeft, verschijnt het bewerkingsmenu aan de linkerkant van het scherm.
2. Tik op de informatie die u wilt weergeven.
3. Tik op het [<] pictogram linksboven in het bewerkingsmenu om het menu te sluiten.

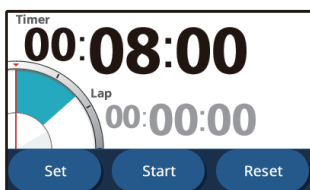
9.3.5 Hoe een instrumentenpagina te verwijderen

Om een instrumentenpagina te verwijderen, tik op het afvalpictogram vanuit het bewerkingsmenu, tik vervolgens op [Yes] in het bevestigingspop-upvenster.

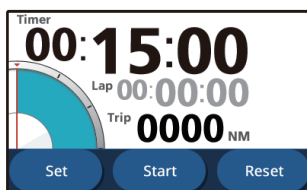
Als u hetzelfde instrument weergegeven op een tweede instrumentvenster, verschijnt een foutmelding. Wijzig de weergegeven instrumenten in het tweede venster, verwijder vervolgens de instrumenten.

9.3.6 Hoe gebruik je de timer instrumenten

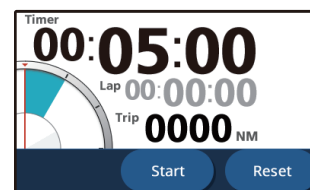
1. Verwijzend naar sectie 9.3.1, stel [Timer] in als het weergegeven instrument.
2. Tik op het timervenster om de timerinstellingen weer te geven.
3. Selecteer de gewenste optie.



Nedtelling timer



Aftellen + reis



Stopwatch

- **[Countdown]:** Toont een aftel-tijd.
Tik op de [Set] knop om de tijd in te stellen. De minimum-tijd is één minuut en de maximum-tijd is 15 minuten, in frequenties van één minuut.
Tik op de [Up] of [Down] knop om de tijd aan te passen, vervolgens tik op [OK].
Tik op de [Start] knop om de aftel- te beginnen; Tik op [Lap] om een ronde tijd te nemen; Tik op [Stop] om de timer te stoppen; Tik op [Reset] om de timer te herstellen.
 - **[Countdown + Trip]:** Hetzelfde als [Countdown], echter de tripafstand wordt ook weergegeven. Opmerking: tripafstand wordt niet gereset wanneer u op de [Reset] knop klikt.
 - **[Stopwatch]:** Toont een stopwatch met ronde functies.
Tik om [Start] om de stopwatch te starten; tik om [Lap] om een ronde tijd op te nemen; tik om [Stop] om de timer te stoppen; tik om [Reset] om de stopwatch te herstellen. Opmerking dat de rondetijd niet wordt hersteld wanneer u tik [Reset].
4. Tik ergens buiten de instellingsopties om de instellingen te sluiten.

9.3.7 Hoe Gebruik de grafiek Instrumenten

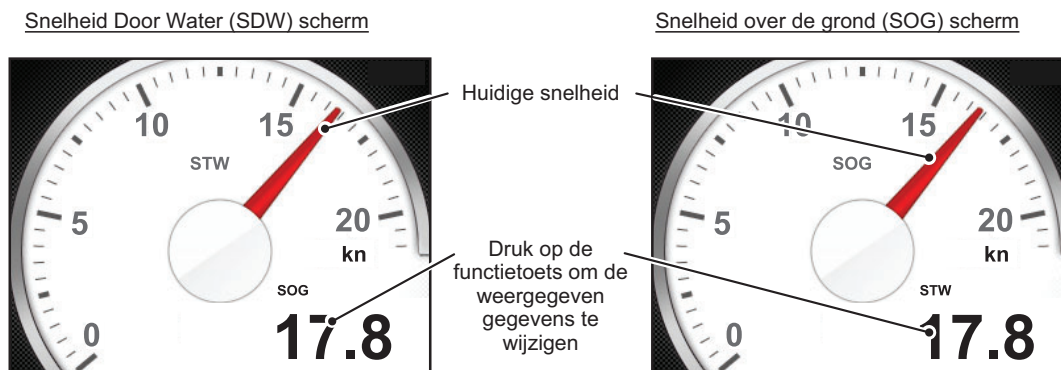
1. Verwijzend naar sectie 9.3.1, stel [Single Graph] in als het weergegeven instrument.
2. Tik op de grafiek om de instellingen weer te geven.
3. Selecteer de gewenste gegevens om in grafiekvorm weer te geven, stel vervolgens de periode en het bereik in voor de gegevensweergave.
Voor meer dubbele Grafiek, herhaal stappen 2 en 3 om de tweede Grafiek in te stellen.
4. Tik ergens buiten de instellingsopties om de instellingen te sluiten.

9.4 Weergave in volledig scherm

U kunt een groot venster instellen als Instrumentenweergaven in volledig scherm. De instelling procedure is uiteengezet in de sectie 9.3 "Multi-Instrumentenweergave".

9.5 Snelheidsmeter Weergave

De snelheid weergave toont snelheid in STW of SOG, op een toerenteller-stijl meter.



Deze indeling toont de snelheidsgegevens van het schip op de snelheidsmeter met wijzerstijl. Wanneer er geen snelheidsgegevens worden ingevoerd in de GP-1871F/ GP-1971F, wordt de huidige stroomindicator (naald) niet weergegeven.

Weergavebare gegevens	Omschrijving
STW	Geeft Snelheid door water (STW) weer.
STW Max*1	Toont Maximum- STW.
STW Gem.*2	Toont gemiddeld weergave.
SOG	Geeft Grondsnelheid (Speed Over Ground) weer.
SOG Max*1	Toont Maximum- SOG.
SOG Gem.*2	Toont gemiddeld SOG.
VMG	Toont Velocity Made Good (VMG). Let op: VMG is niet beschikbaar in SOG modus.

*1: Maximumwaarde van het inschakelen van de eenheid tot het uitschakelen van de stroom.

*2: Gemiddelde berekend op basis van historische gegevens.

10. MELDINGEN

10.1 Wat Zijn Meldingen?

Het systeem toont informatieve berichten, gezamenlijk aangeduid als meldingen, wanneer aan de gespecificeerde voorwaarden wordt voldaan.

Wanneer de voorwaarden voor een melding zijn voldaan, geeft het systeem een hoorbare piep en toont het scherm het relevante bericht aan de bovenzijde van het scherm. U kunt de hoorbare pieptoon stil maken door op het bericht te tik, echter blijft het bericht op het scherm totdat de bijbehorende melding is gedeactiveerd, of de oorzaak voor de melding is verdwenen.

Het systeem gebruikt twee soorten meldingen.

- Meldingen: informatieve berichten of waarschuwingen met betrekking tot uw schip, navigatie en omgeving. Meldingen kunnen worden ingesteld vanuit het [Notifications] menu. Zie sectie 10.2.
- Systeemberichten: systeemgebaseerde berichten, zoals Motoralarmen (inclusief meldingen van aangesloten apparatuur).

Opmerking 1: Systeemberichten zijn in een vaste indeling en kunnen niet worden gewijzigd of aangepast van deze apparatuur.

Opmerking 2: Het hoorbare piepje voor Motor-alarmen van niveau 1 kan geen worden gedempt.

10.2 Het meldingenmenu openen

Om toegang te krijgen tot het [Notifications] menu, open het [Home] scherm en tik vervolgens op [Settings] => [Notifications].

Het menu is gescheiden in de volgende tabbladen:

- [General]: Instellen van de hoorbare pieptoon (zoemer). Zie sectie 10.3.
- [Fish and Bottom]: Instellen van Echolood-gerelateerde meldingen. Zie sectie 6.21.
- [Navigation]: Instellen van navigatiemeldingen. Zie sectie 10.4.
- [Tanks]: Instellen van tankgerelateerde meldingen. Zie sectie 10.5.
- [Wind]: Instellen van windgerelateerde meldingen. Zie sectie 10.6.
- [AIS]: Instellen van CPA/TCPA-meldingen. Zie sectie 8.9.
- [Loran C]: Stelt de GRI en stationinformatie in voor Loran C.

10.3 Melding Zoemer Instelling

1. Open het [Notifications] menu en selecteer [General].
2. Bij het [Buzzer Sound]-vak, selecteer [OFF] of [ON] desgewenst.
3. Tik bij [INTERVAL] de juiste frequentie voor de zoemer. [Short] geeft meerdere korte pieptonen, [Long] geeft langere pieptonen, [Continuous] geeft een ononderbroken pieptoon.
4. Sluit het menu.

10.4 Navigatie Meldingen

10.4.1 Strandingsmelding

U kunt de strandingsmelding gebruiken om u te waarschuwen wanneer de zeebodem binnen een opgegeven diepte is, wat helpt te voorkomen dat u aan de grond loopt.

1. Open het [Notifications] menu en selecteer [Navigation].
2. Bij de [Grounding] toggle-vak, selecteer [ON] om de strandingsmelding in te schakelen. De instellingen voor de melding worden actief.
3. Sleep de schuifbalk of tik op het toetsenbord om de diepte in te stellen. Wanneer de gedetecteerde zeebodem minder dan deze instelling is, wordt de melding geactiveerd.

10.4.2 Diepte-melding

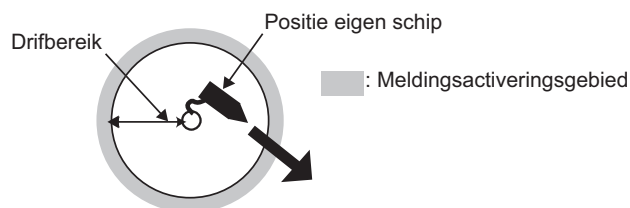
De dieptemelding geeft alarmen wanneer de zeebodem binnen een vooraf ingestelde afstand is.

1. Open het [Notifications] menu en selecteer [Navigation].
2. Bij het [Depth]-vak, selecteer [ON] om de dieptemelding te activeren. De instellingen voor de melding worden actief.
3. Sleep de schuifbalk of tik op de toetsenbordpictogram bij **[Min Depth]** om de startdiepte voor de melding in te stellen.
Sleep de schuifbalk of tik op het toetsenbord pictogram bij **[Depth Range]** naar het ingestelde bereik.
Wanneer de gedetecteerde diepte dieper is dan de startdiepte en binnen het ingestelde bereik, wordt de melding geactiveerd.

10.4.3 Anker melding

De anker melding waarschuwt u wanneer uw schip buiten het vooraf ingestelde bereik afdrijft.

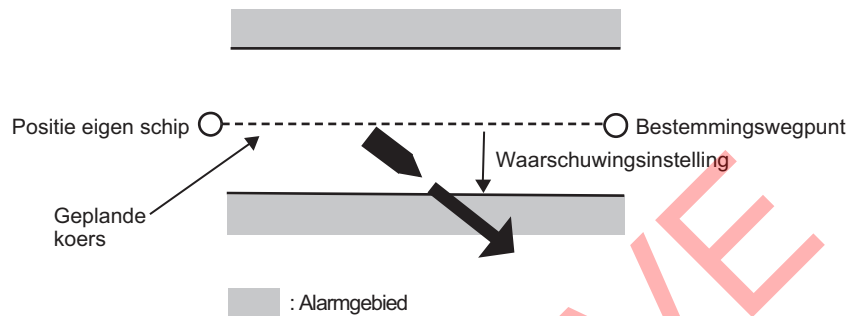
1. Open het [Notifications] menu en selecteer [Navigation].
2. Bij het [Anchor] vak, selecteer [ON] om de anker melding te activeren. De instellingen voor de melding worden actief.
3. Sleep de schuifbalk of tik op de toetsenbord om de afstand in te stellen. Wanneer de boot afdrijft van het verankeringspunt (bepaald als de tijd waarop de meldingen worden ingeschakeld) meer dan de afstand die hier is ingesteld, wordt de melding geactiveerd.



10.4.4 XTD (Dwarsafstand) melding

De XTD-melding geeft alarmen wanneer u meer dan de voorinstelling van de afstand van koers afwijkt.

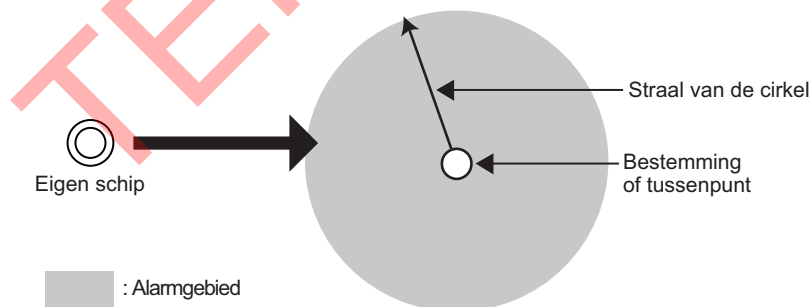
1. Open het [Notifications] menu en selecteer [Navigation].
2. Bij de [XTD] -venster, selecteer [ON] om de XTD-melding te activeren. De instellingen voor de melding worden actief.
3. Sleep de schuifbalk of tik op de toetsenbord om de afstand in te stellen. Wanneer uw schip meer afwijkt van de route dan deze instelling, wordt de melding geactiveerd.



10.4.5 Aankomst melding

De aankomstmelding waarschuwt u wanneer u binnen de voorinstelling afstand van het volgende waypoint op uw huidige route bent.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [Routes] => [Routes].
2. Bij het [End Route Notification] vak, selecteer [ON] om de aankomstmelding te activeren. De instellingen voor de melding worden actief.
3. Bij [Circle Radius], sleep de schuifbalk of tik op het toetsenbord om de afstand in te stellen. Wanneer de afstand van uw boot naar de bestemming kleiner is dan deze instelling, wordt de melding geactiveerd.



10.4.6 Snelheidsmelding

De snelheidsmelding waarschuwt u wanneer uw snelheid boven of hieronder de voorinstelling is.

1. Open het [Notifications] menu en selecteer [Navigation].
2. Bij het [Speed]-vak, selecteer [ON] om de snelheidsmelding te activeren. De instellingen voor de melding worden actief.

10. MELDINGEN

3. Tik [Within Range] of [Outside Range] om het type snelheidsmelding te selecteren.
 - [Within Range]: Wanneer uw schipsnelheid binnen de ingestelde range ligt, wordt de melding geactiveerd.
 - [Outside Range]: Wanneer uw schipsnelheid de ingestelde range overschrijdt, wordt de melding geactiveerd.
4. Bij [Max. Speed] en [Min. Speed], stelt u de maximum- en minimumsnelheden in voor de melding.

10.4.7 Reismelding

De tripmelding alarmmeldingen u wanneer uw tripafstand meer is dan de voorinstelling.

1. Open het [Notifications] menu en selecteer [Navigation].
2. Bij het [Trip]-vak, selecteer [ON] om de tripmelding te activeren. De instellingen voor de melding worden actief.
3. Bij [Max Trip Distance], sleep de schuifbalk of tik op het toetsenbord om de afstand in te stellen. Wanneer je boot meer dan deze instelling in één reis aflegt, wordt de melding geactiveerd.

10.4.8 Temperatuurmelding

De temperatuurmelding waarschuwt u wanneer de watertemperatuur binnen of buiten het vooringestelde temperatuurbereik is.

1. Open het [Notifications] menu en selecteer [Navigation].
2. Selecteer bij het [Temperature]-vak [ON] om de temperatuurmelding in te schakelen. De instellingen voor de melding worden actief.
3. Tik [Within Range] of [Outside Range] om het type temperatuurmelding te selecteren.
 - [Within Range]: Wanneer de temperatuur binnen de ingestelde range is, wordt de melding geactiveerd.
 - [Outside Range]: Wanneer de temperatuur de ingestelde range (bereik) overschrijdt, wordt de melding geactiveerd.
4. Bij [Max. Temperature] en [Min. Temperature], stel de maximum- en minimumtemperaturen in voor de melding.

10.4.9 Afwijking melding

De afwijkingsmelding alarmen wanneer een plotselinge temperatuurverandering (afwijking) van meer dan de voorinstelling wordt gedetecteerd.

1. Open het [Notifications] menu en selecteer [Navigation].
2. Bij het [Temperature Shear]-vak, selecteer [ON] om de afwijkingsmelding te activeren. De instellingen voor de melding worden actief.
3. Sleep de schuifbalk of tik op het toetsenbord om het temperatuurverschil in te stellen. Wanneer een temperatuurwijziging groter dan deze instelling wordt gedetecteerd, wordt de melding geactiveerd.

10.5 Tankmeldingen

1. Open het [Notifications] menu en selecteer [Tanks].
2. Bij [Tanks on Board], selecteer het nummer tanks op uw boot. De instelling procedure voor alle tanks is hetzelfde, ongeacht het nummer instellen hier. Deze procedure gebruikt [Tank 1] als een voorbeeld.
3. Bij [Tank 1], tik [Type], en selecteer vervolgens het tanktype. Beschikbare opties zijn: [Fuel], [Fresh Water], [Live Well], [Oil], [Waste Water], [Black Water].
4. Tik op het [Notification] vak om [ON] te selecteren. De instellingen voor de melding worden actief.
5. Sleep de schuifbalk of tik op de toetsenbord pictogram om het meldingspercentage in te stellen. Voor meer [Fresh Water], [Fuel], [Live Well] en [Tank], Wanneer het tankvolume hieronder is, wordt de melding geactiveerd. Voor meer [Waste Water] en [Black Water], wanneer het tankvolume boven dit percentage is, wordt de melding geactiveerd.

10.6 Windmeldingen

1. Open het [Notifications] menu en selecteer [Wind].
2. Tik op het selectievakje om [ON] weer te geven voor de melding(en) die u wilt instellen.
3. Sleep de schuifbalk of tik op de toetsenbordpictogram bij de actieve melding om de meldingsparameters in te stellen.
 - [Max TWS]: Wanneer de windsnelheid deze instelling overschrijdt, wordt de melding geactiveerd.
 - [Wind Shift]: Wanneer de windverschuiving excessief hoog is, wordt de melding geactiveerd.
 - [Low AWA]: Wanneer de bakboord-windsnelheid deze instelling overschrijdt, wordt de melding geactiveerd.
 - [High AWA]: Wanneer de stuurboord windsnelheid deze instelling overschrijdt, wordt de Melding geactiveerd.

10.7 Melding Standaardinstellingen herstellen

U kunt de standaardinstellingen voor het [Notifications] menu te allen tijde herstellen. Deze procedure heeft geen invloed op willekeurige overige instellingen.

Vanuit het Home-scherm, tik [Settings] => [Notifications] => [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Er verschijnt een bevestigingsbericht. Tik [Yes] om de Standaardinstellingen te herstellen, of tik [No] om de Huidige instelling te behouden.

Let op: Deze procedure herstelt alleen de [Notifications] menu-instellingen. Er worden geen andere instellingen gewijzigd.

10.8 Meldingen Lijsten

Alle meldingen worden opgeslagen in de [Notification and System Messages] lijst. Wanneer de lijst volledig is, wordt de oudste melding verwijderd om ruimte te maken voor de nieuwste. U kunt de lijsten ook opslaan op een microSD-kaart.

The screenshot shows a 'Notifications' list with columns for Type, Content, and Time. A 'Menu' button is visible in the top right corner. Annotations point to the Menu button, the scroll bar, and a notification item.

Type	Content	Time
System	Position Lost	01/19/18 15:03
System	Simulation Mode Active	01/19/18 15:02
System	DSC Distress Call	01/19/18 14:37
System	DSC Distress Call	01/19/18 14:26
System	DSC Distress Call	01/19/18 14:20

Tik om het uitschuifmenu weer te geven.

Versleep de schuifbalk om de pagina te scrollen.

Tik op een melding om het geselecteerde item op de SD-kaart op te slaan (vereist plaatsing van SD-kaart).

10.8.1 Hoe de meldingenlijsten te bekijken

Vanuit het [Home]-scherm, tik op [Lists] => [Notices and System Messages].

10.8.2 Hoe de meldingenlijsten te filteren

U kunt een filter toepassen op de meldingenlijsten, waardoor het aantal weergegeven meldingen wordt verminderd en het gemakkelijker wordt om een specifieke melding te vinden.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik op [Lists] => [Notices and System Messages].
2. Tik op de [Menu] knop rechtsboven in de lijsten. De filter-instellingen worden weergegeven.
3. Bij [Show by Type], selecteer het filtertype dat u wilt gebruiken.
[All]: toont alle meldingen onbewerkt.
[Notifications]: toont meldingen die zijn ingesteld vanuit het [Notifications] menu alleen.
[System]: toont alleen systeemmeldingen.
4. Bij [From], selecteer de startdatum vanaf welke u meldingen wilt bekijken.
5. Bij [To], selecteer de datum tot en met waarop u meldingen wilt bekijken.
6. Tik op het [<] pictogram om de filterinstellingen te sluiten.

10.8.3 Hoe u de meldingenlijsten opslaat op een microSD-kaart

1. Tik de [Menu] afsluiten aan de bovenste-hoek van de [Notifications] lijsten.
2. Tik op [Save all on SD]. De lijst wordt opgeslagen in '.csv'-indeling (komma-afzonderlijke waarden).

Opmerking 1: Als er geen SD-kaart is ingebracht anders dan een kaartkaart, verschijnt er een foutmelding. Inbrengen een lege SD-kaart, herhaal vervolgens de bovenstaande procedure.

Opmerking 2: De maximumcapaciteit een MicroSD-kaart is 32 GB.

10.9 Melding/Berichten

- Algemeen Meldingen

Arriving at Destination	Betreden van het aankomstgebied van het bestemmingsroutepunt.
Anchor Watch Exceeded	Afgedreven meer dan de ingestelde afstand vanaf het ankerpunt.
Cross Track Distance Exceeded	Afgeweken van de koers met meer dan de vooraf ingestelde afstand.
Ship Speed Outside Preset Range	De snelheid is boven/onder de ingestelde waarde.
Trip Distance Reached	De reisafstand is meer dan de ingestelde waarde.
Water Temp. Outside Preset Range	De temperatuur is boven/onder de ingestelde waarde.
Surface Temp. Shear Detected	Temperatuurschuif is meer dan de ingestelde waarde.
Depth Outside Preset Range	Diepte op de huidige locatie bevindt zich binnen/buiten het vooraf ingestelde bereik.
Grounding Possibility Detected	Diepte is minder dan de ingestelde waarde, er kan gevaar zijn voor aan de grond lopen.
Fish Detected	Vis of school gedetecteerd.
Seabed Fish Detected	Vis of school gedetecteerd nabij de zeebodem.
Fish Detected (Preset Size Range)	Vissen binnen het formaatbereik worden gedetecteerd.
Seabed Type Detected	Gespecificeerd type zeebodem wordt gedetecteerd.
Low Fuel	Het brandstofniveau is lager dan de ingestelde waarde.
Low Fresh Water	Zoetwaterniveau is lager dan de ingestelde waarde.
Low Oil	Oliepeil is lager dan het ingestelde niveau.
High Black Water	Het niveau van zwart water is hoger dan het ingestelde niveau.
TWS Exceeds Preset Maximum	TWS is hoger dan de ingestelde waarde.
High Waste Water	Het afvalwaterniveau is hoger dan het ingestelde niveau.
Wind Shift Detected	De wind is meer verschoven dan de ingestelde waarde.
STBD Crosswind Detected	De windsnelheid aan stuurboordzijde is hoger dan de ingestelde waarde.
PORT Crosswind Detected	De windsnelheid aan bakboordzijde is hoger dan de vooraf ingestelde waarde.
Target Detected by Sentry Zone	Doelwit gedetecteerd door de Sentry Zone.
NAVpilot Engaged	Autopiloot is ingeschakeld.
NAVpilot Disengaged	Autopiloot is uitgeschakeld.

- AIS/DSC Meldingen

CPA/TCPA	Doelwit gedetecteerd binnen het CPA- of TCPA-instelbereik.
AIS SART	AIS SART (Zoek- en Reddingszender) gedetecteerd.
DSC Distress Call	DSC Noodoproep ontvangen.
DSC Position Report Received	DSC-positiebericht ontvangen.

- Motor in Alarmen (Intensiteit 1)

Engine Over-Heated	De motor is oververhit.
Low Oil Pressure	De oliedruk van de motor is laag.

- Motor in Alarmen (Intensiteit 2)

Check Engine	Er is een probleem met de motor.
Battery Charge	Er is een probleem met de batterijoplader.
Water In Fuel	Er zit water in de brandstoftank.
Rev Limit Exceeded	De motor heeft zijn RPM-limiet overschreden.
Engine Emergency Stop Mode	De motor is in de noodstopmodus gegaan.

10. MELDINGEN

- **System Fouten**

Position Lost	Positioneringsfix is verloren (EPFS-signaal onderbroken of gestopt).
Heading Lost	Heading is verloren gegaan (HDG-signaal onderbroken of gestopt).
Radar Connection Lost	Losgekoppeld van de radar of het signaal is gestopt/onderbroken.
Radar Trigger Error	De radar heeft een probleem met de transmissietrigger.
Radar Video Error	Er is een probleem met het radarvideosignaal.
Radar Headline Error	Er is een probleem met de radar-hoeklijn (geen HDG-signaal).
Radar Azimuth Error	De radarazimut is onjuist of defect.
NAVpilot Connection Lost	Losgekoppeld van de NAVpilot of signaal is verloren/onderbroken.

- **Informatieve Meldingen (Systeeminformatie)**

MOB	MOB-functie is actief
Navigation Mode	Een route (Snel of Gepland) is actief.
NAVpilot STBY	NAVpilot is in de standby-modus.
NAVpilot Auto	NAVpilot is in AUTO-modus.
NAVpilot Nav	NAVpilot is in NAV-modus.
Maximum No. of QPs Reached	Opsla-bare Snelle Punten hebben de maximale capaciteit bereikt.
Maximum No. of Points Reached	Opslaarbare gebruikerspunten hebben de maximale capaciteit bereikt.
Maximum No. of Routes Reached	Opslaarbare routes hebben de maximale capaciteit bereikt.
Max. No. of Route Points Reached	Opslaanbare punten in een route hebben de maximale capaciteit bereikt.
Maximum No. of Tracks Reached	Opslaarbare tracks hebben de maximale capaciteit bereikt.
No Chart Detected	Er is geen kaart gedetecteerd.
SD Card Full	SD-kaart heeft de maximale capaciteit bereikt.
Simulation Mode Active	Simulatiemodus is actief.
NAVpilot Point Lock Mode	Point Lock™-modus is actief.
NAVpilot SABIKI Lock Mode	NAVpilot is in SABIKI Lock™-modus.

- SUZUKI motor in meldingen (vereist SUZUKI motor in en Gateway verbindingen)

LOW OIL PRESSURE	De oliedruk van de motor is onder het correcte niveau.
LOW BATTERY VOLTAGE	Lage accuspanning gedetecteerd.
OVER HEAT	Motortemperatuur is te hoog.
WATER IN FUEL	Water gedetecteerd in brandstof.
HIGH OIL TEMP	De motortemperatuur van de olie is extreem hoog.
Check Control Unit C.	Fout gedetecteerd in het regelsysteem voor elektronische gasklep en schakeling.
Check 2nd Station	Fout gedetecteerd bij de 2e station.
Check Throttle System	Fout gedetecteerd in het gashendelsysteem.
Check Shift Control	Fout gedetecteerd in de elektronische schakeling.
OVER REV	Overmatige toerental gedetecteerd, systeem zal automatisch het toerental verlagen.
CHANGE OIL	Vervang motorolie.
REV LIMIT	Het toerental van de motor overschrijdt de aanbevolen snelheid gedurende meer dan 10 seconden.
Check Engine *-*	Communicatiefout met de aangegeven motor gedetecteerd.
Check Remote Key	Identificatie van de key-fob is mislukt.
Keyless Unit Battery Low	De batterijspanning van de sleutelvrije bedieningsunit is laag.
Remote Key Battery Low	De batterijspanning van de sleutelhanger is laag.
Check Troll System	ECM/BCM niet compatibel met Troll-modus.
Check Troll Condition	Troll-modus kan niet worden geactiveerd vanuit deze eenheid. Instellingen controleren.
Check Station Setting	Trollmodus niet beschikbaar vanaf deze eenheid. Instellingen controleren.
Set Limit Angle	Verschijnt bij het kalibreren van de triminstellingen voor een motor.

Let op: Voor SUZUKI motor meldingen die zich herhalen of niet kunnen worden verholpen, neem contact op met uw leverancier.

Deze pagina is met opzet blanco gelaten.

TENTATIVE

11. ANDERE INSTELLINGEN/ FUNCTIES

Dit hoofdstuk behandelt instellingen, functies en menu's die niet eerder in deze handleiding zijn beschreven.

11.1 [General] Menu

Om het [General] te tonen, tik op het [Home] icoon => [Settings] => [General].

[Date and Time] submenu

- [UTC]: Selecteer [ON] om de UTC-tijd te geven, [OFF] om de interne klok te gebruiken.
- [Custom]: Stelt het UTC-tijdsverschil in (Dit onderdeel is beschikbaar wanneer [UTC] is ingesteld op [OFF]).
- [Daylight Saving Time]: Selecteer UIT om normale tijd te gebruiken, selecteer AAN om gebruik te maken van zomertijd. (Dit onderdeel is mogelijk wanneer [UTC] is ingesteld op [OFF].)
- [Time Format]: Selecteer de indeling waarin de tijd wordt weergegeven.
- [Date Format]: Selecteer de indeling waarin de datum wordt weergegeven.

Tips (Snelgids) submenu

Selecteer [ON] om het de Snelgids bij opstarten weer te geven, [OFF] om het te verbergen.

Standaardinstellingen submenu

Herstelt het [General] naar fabrieksstandaardinstellingen.

Een bevestigingsbericht verschijnt wanneer u tikt op [Restore Default Settings]. Tik [Yes] om het Menu te herstellen, tik [No] om te annuleren.

11.2 [Units] Menu

Om het [Units] te tonen, tik op het [Home] icoon => [Settings] => [Units].

[Units] submenu

Tik op een optie om de beschikbare maateenheden weer te geven, tik vervolgens de gewenste eenheid.

[Fuel] submenu

Tik tik de gewenste eenheid of meten brandstofverbruik.

[Formats and References] submenu

- [Bearing Display]: Stelt de verwijzing voor de peilingweergave in; selecteer [M] voor magnetische, [T] voor ware.

- [Magnetic Variation]: Stelt de berekende verwijzing voor magnetische declinatie in. Selecteer [Internal] om de interne processor te gebruiken, of selecteer [External] om verbonden apparatuur te gebruiken voor de berekening.
- [True Wind Calculation Reference]: Stelt de verwijzing in voor ware wind snelheid berekenen. Selecteer [Ground] of [Surface] (het zeeoppervlak) naar behoefte.
- [Position Format]: Stelt de indeling in voor de weergave van positie (breedtegraad/lengtegraad).

Standaardinstellingen submenu

Herstelt het [Units] naar fabrieksstandaardinstellingen. Een bevestigingsbericht verschijnt wanneer u tikt op [Restore Default Settings]. Tik [Yes] om het menu te herstellen, tik [No] om te annuleren.

11.3 Bestandsbeheer

Als u een MicroSD-kaart in één van de kaartsleuven heeft ingebracht, kunt u gegevens zoals waypoints, routes, sporen, menu-instellingen en screenshots opslaan/laden. U kunt ook een logboek van de meldingen opslaan.

11.3.1 Hoe waypoints, routes en sporen opslaan op de microSD-kaart

1. Breng een microSD-kaart (kaarten uitgesloten) in één van de kaartsleuven.
2. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Files] => [User Data].
3. Bij [Export File Format], selecteer de bestandsindeling voor de opgeslagen gegevens. De beschikbare indelingen zijn: [C-MAP], [GPX], [CSV].
4. Tik [Export to SD] bij [Routes and Points] of [Tracks], naar behoefte. Een pop-upbericht verschijnt met de aanduiding dat het systeem de gegevens opslaat. Wanneer het opslaan is voltooid, verschijnt er een nieuw pop-upbericht dat u informeert dat het opslaan succesvol was.
5. Tik [OK] om het pop-upbericht te sluiten.
6. Tik op de [x] in de bovenste hoek van het scherm om het menu te sluiten.

11.3.2 Hoe waypoints, routes en sporen van een microSD-kaart laden

1. Breng een MicroSD-kaart (de kaart moet geschikte gegevens opgeslagen hebben) in één van de kaartsleuven.
2. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Files] => [User Data].
3. Tik [Import from SD] bij [Routes and Points] of [Tracks], naar behoefte. Een lijst met compatibele bestanden verschijnt in een uitschuifmenu.
4. Tik op het bestand dat u wilt laden. Een pop-upbericht verschijnt met de aanduiding dat het systeem de gegevens aan het laden is. Wanneer de laadactie voltooid is, verschijnt er een nieuw pop-upbericht dat u informeert dat de laadactie succesvol was.
5. Tik [OK] om het pop-upbericht te sluiten.
6. Tik op de [x] in de bovenste hoek van het scherm om het menu te sluiten.

11.3.3 Hoe menu-instellingen opslaan op de MicroSD-kaart

1. Breng een microSD-kaart (kaarten uitgesloten) in één van de kaartsleuven.
2. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Files] => [Settings Backup].
3. Tik op [Export to SD]. Een pop-upbericht verschijnt met de aanduiding dat het systeem de gegevens opslaat. Wanneer het opslaan is voltooid, verschijnt er een nieuw pop-upbericht dat u informeert dat het opslaan succesvol was.
4. Tik [OK] om het pop-upbericht te sluiten.
5. Tik op de [×] in de bovenste hoek van het scherm om het menu te sluiten.

11.3.4 Hoe menu-instellingen laden van een microSD-kaart

1. Breng een MicroSD-kaart (de kaart moet geschikte gegevens opgeslagen hebben) in één van de kaartsleuven.
2. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Files] => [Settings Backup].
3. Tik op [Restore from SD]. Een lijst met compatibele bestanden verschijnt in een uitschuifmenu.
4. Tik op het bestand dat u wilt laden. Een pop-upbericht verschijnt met de aanduiding dat het systeem de gegevens aan het laden is. Wanneer de laadactie voltooid is, verschijnt er een nieuw pop-upbericht dat u informeert dat de laadactie succesvol was.
5. Tik [OK] om het pop-upbericht te sluiten.
6. Tik op de [×] in de bovenste hoek van het scherm om het menu te sluiten.

11.3.5 Hoe het meldingslogboek op de MicroSD-kaart op te slaan

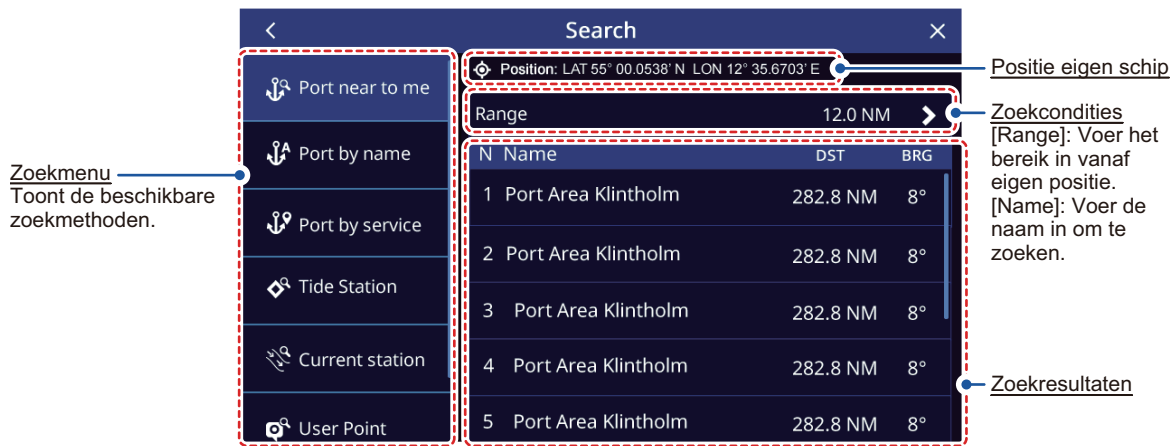
1. Breng een microSD-kaart (kaarten uitgesloten) in één van de kaartsleuven.
2. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Files] => [Notifications Log].
3. Tik op [Export to SD (CSV)]. Een pop-upbericht verschijnt met de aanduiding dat het systeem het logboek aan het opslaan is. Wanneer het opslaan is voltooid, verschijnt er een nieuw pop-upbericht dat u informeert dat het opslaan succesvol was.
Let op: Logboekgegevens worden alleen opgeslagen in .csv-indeling. Er zijn geen andere bestandsformaten beschikbaar.
4. Tik [OK] om het pop-upbericht te sluiten.
5. Tik op de [×] in de bovenste hoek van het scherm om het menu te sluiten.

11.4 Zoekfunctie

De [Search]-functie stelt u in staat om uw kaartinformatie te doorzoeken om havens, getijdstations, stroomstations, gebruikerspunten, POI's (Plaatsen van Belang) en andere handige informatie te vinden.

Er zijn twee methoden om toegang te krijgen tot de zoekfunctie;

- Veeg de rechterkant van het scherm naar links om het uitschuifmenu weer te geven en tik vervolgens op [Search].
- Vanaf het [Home]-scherm, tik op [Search].



11.5 Het maken van een screenshot (schermafbeelding)

Een schermafbeelding is een "kopie" van het weergegeven scherm dat u momenteel bekijkt. Screenshots worden automatisch opgeslagen op een geplaatste microSD-kaart (exclusief kaartkaarten).

1. Plaats een microSD-kaart in een beschikbare kaartsleuf.
2. Verwijzend naar sectie 1.8, stel een van de [Function Gestures] in op [Screenshot].
3. Toon het scherm of menu dat u wilt kopiëren en tik vervolgens met twee vingers (of dubbelklik).

Als er geen bruikbare microSD-kaart is geplaatst, verschijnt een pop-upbericht om u te informeren dat de schermafbeelding is opgeslagen in het interne geheugen. Zie sectie 11.5.1 voor instructies over het later verplaatsen van het bestand naar een microSD-kaart.

Als een bruikbare microSD-kaart is geplaatst, verschijnt er een pop-upbericht om u te informeren dat de schermafbeelding wordt opgeslagen. Wanneer het opslaanproces is voltooid, verschijnt er een nieuw pop-upbericht.

4. Tik [OK] om het pop-upbericht te sluiten.

Om screenshots van het interne geheugen te verwijderen, zie sectie 11.5.2.

11.5.1 Hoe screenshots opslaan op de microSD-kaart

U kunt schermafbeeldingen verplaatsen van het interne geheugen naar de microSD-kaart.

1. Breng een microSD-kaart (kaarten uitgesloten) in één van de kaartsleuven.
2. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Files] => [Screenshots].
3. Tik op [Export to SD]. Een pop-up bericht verschijnt waarin wordt aangegeven dat het systeem de screenshots aan het opslaan is. Wanneer het opslaan is voltooid, verschijnt er een nieuw pop-upbericht dat u informeert dat het opslaan succesvol was.
4. Tik [OK] om het pop-upbericht te sluiten.
5. Tik op de [x] in de bovenste hoek van het scherm om het menu te sluiten.

11.5.2 Hoe screenshots verwijderen

Om de screenshots die in het interne geheugen zijn opgeslagen te verwijderen, volgt u de onderstaande procedure.

1. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [Files] => [Screenshots] => [Delete All Screenshots]. Er verschijnt een bevestigingsbericht.
2. Tik [OK] om alle schermafbeeldingen uit het interne geheugen te verwijderen. Tik op [Cancel] om de schermafbeeldingen te behouden.

Let op: Schermafbeeldingen die zijn opgeslagen op een SD-kaart kunnen niet worden verwijderd van de GP-1x71F. Gebruik een PC of draagbaar apparaat om gegevens van de SD-kaart te verwijderen.

11.6 Hoe de spiegelfunctie te gebruiken

Volledige bediening (exclusief functies met betrekking tot stroom) van uw GP1x71F kan worden uitgevoerd vanaf een slim apparaat. Om deze functie te gebruiken, download en installeer de Mirror Control-applicatie vanuit de Apple Store of Google Play voordat u de volgende procedure uitvoert.

- iOS: <https://apps.apple.com/jp/app/mirror-control/id940193674?l=nl-NL>
- Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=mirrorControl.impl&hl=nl-NL>

Opmerking 1: De softwareversie van uw apparaat moet '3.0.4R' of hoger zijn om de spiegelfunctie te gebruiken. Controleer of de softwareversie van uw apparaat "3.0.4R" of later is VOORDAT u de applicatie downloadt. Als uw softwareversie ouder is, werk uw software bij en download vervolgens de applicatie.

Opmerking 2: De spiegelfunctie is niet beschikbaar wanneer GP-1x71F via draadloos LAN met radar is verbonden.

Opmerking 3: Gebruik een smartphone of tablet die is verbonden met een draadloze LAN-router of een ander toegangspunt, of gebruik een smartphone met een tetheringfunctie als toegangspunt. Als u de tethering-functie van een smartphone gebruikt, kan de applicatie Mirror Control niet worden gebruikt in gebieden waar het signaal buiten bereik is.

Opmerking 4: Lokale netwerkinstellingen zijn vereist om deze functie op iOS-apparaten te gebruiken. Raadpleeg de handleiding van het juiste model voor de instelprocedure.

Opmerking 5: Om deze functie te gebruiken op apparaten met Android versie 9.0 of later, download de nieuwste versie van de Mirror Control-applicatie.

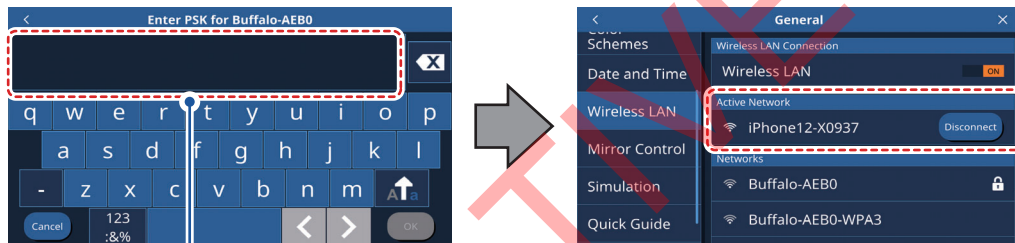
1. Schakel de ingebouwde draadloze LAN-router in of de draadloze tethering van uw smartapparaat. Raadpleeg de handleiding van uw apparaat informatie.
2. Vanuit het [Home]-scherm, tik [Settings] => [General] => [Wireless LAN]. De instellingen voor de draadloze LAN verschijnen aan de rechterkant van het scherm.

11. ANDERE INSTELLINGEN/FUNCTIES

- Tik op het selectievakje in de [Wireless LAN] => [Wireless LAN Connection] sectie om [ON] weer te geven.

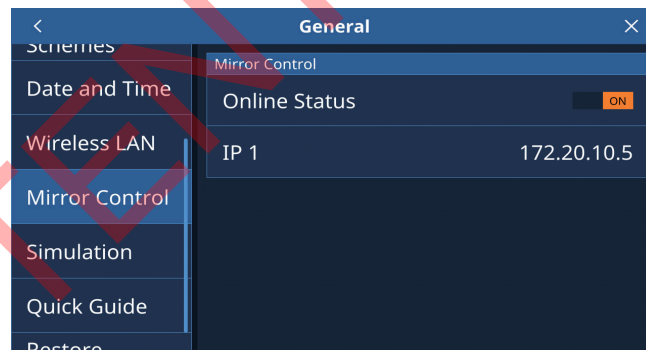


- Selecteer uw slimme apparaat in de [Networks]-sectie.
- Voer het wachtwoord in voor het verbinden met draadloos LAN en tik vervolgens op [OK].
Bevestig dat de naam van de router, of het slimme apparaat waarmee u verbinding maakt, wordt weergegeven in de [Active Network].

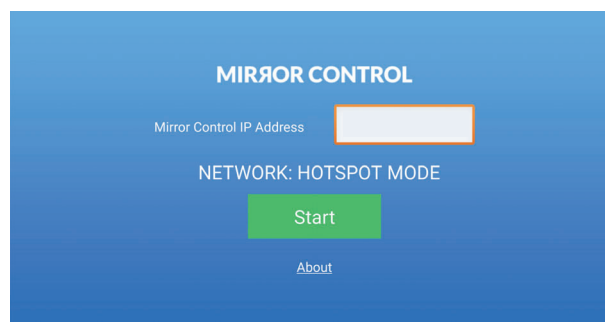


Voer het wachtwoord in om verbinding te maken met draadloos LAN.

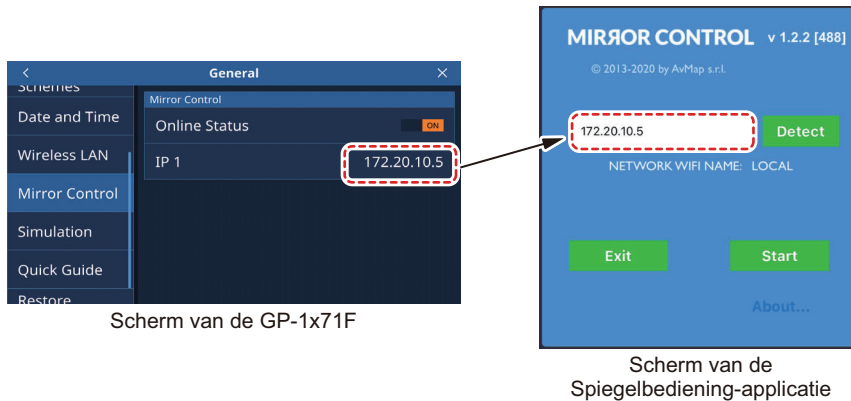
- Tik op [Settings] => [General] => [Mirror Control], tik daarna op het selectievakje rechts van [Online Status] om [ON] weer te geven.



- Open op uw slimme apparaat de toepassing Spiegelbesturing. Een voorbeeld van het startscherm van de applicatie wordt hieronder weergegeven.



8. Voer het IP-adres dat wordt weergegeven in de [Mirror Control] => [IP1] op de GP-1x71F in, in het scherm van de Mirror Control-applicatie en tik vervolgens op [Start].



9. Zodra de verbinding tot stand is gebracht, toont de applicatie hetzelfde scherm als weergegeven op uw GP-1x71F. U kunt nu uw GP-1x71F bedienen vanuit de applicatie.

Let op: De verbinding tussen het slimme apparaat en de GP-1x71F is verbroken en moet opnieuw worden verbonden onder de volgende omstandigheden:

- De afstand tussen het slimme apparaat en de GP-1x71F is te groot.
- Het slimme apparaat is uitgeschakeld of opnieuw opgestart.
- Draadloos tethering is uitgeschakeld op het slimme apparaat.
- De GP-1x71F is uitgeschakeld of opnieuw opgestart.

Deze pagina is met opzet blanco gelaten.

TENTATIVE

12. SUZUKI GATEWAY

Opmerking 1: De software van uw GP-1x71F moet V2.x.x of later zijn om deze functies te gebruiken.

Opmerking 2: De instellingen, functies en menu's beschreven in dit hoofdstuk vereisen verbinding met een SUZUKI GATEWAY en SUZUKI motoren.

12.1 Troll Mode

Troll Mode is ontworpen om uw schip op een constante snelheid te houden, waardoor het ideaal is voor troll vissen.

Let op: Alle motoren moeten in neutrale versnelling (stationair draaien) staan voordat u [Troll Mode] activeert (inschakelt).

12.1.1 Activeren/deactiveren van Troll Mode

Om Troll Mode te activeren:

1. Veeg de rechterraand van het scherm naar links om het uitschuifmenu te openen.
2. Tik op [Troll]. Er verschijnt een bevestigingsbericht.
3. Tik [Yes] om de modus te activeren, of tik [No] om te annuleren.

Wanneer de Troll Mode actief is, kan de motorregeling voor alle motoren tegelijkertijd worden aangepast vanuit de Troll Mode-balk aan de bodem van het scherm.



Let op: Voor schepen met meer dan één GP-1x71F verbonden met hetzelfde netwerk en met Troll Mode-mogelijkheid, wordt de GP-1x71F die de Troll Mode initieert toegewezen als de 'Bedieningseenheid voor Troll Mode', alle overige GP-1x71F eenheden worden toegewezen als 'alleen weergave'.

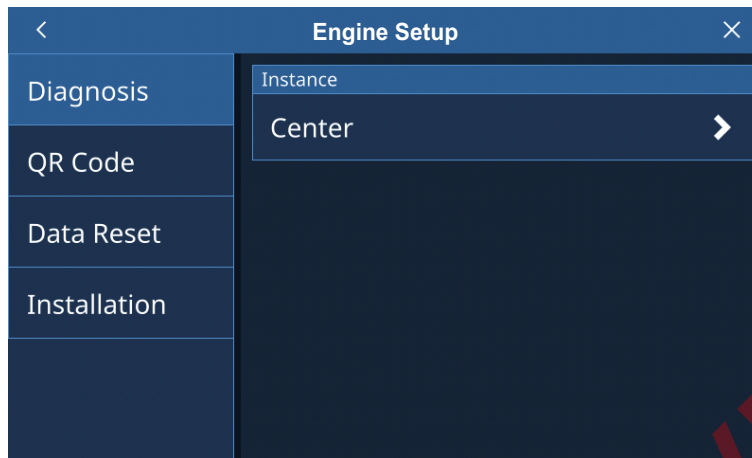
Om de Troll Mode-balk te verbergen, tik op het [v] pictogram aan de rechterraand van de balk.

Om de Troll Mode-balk weer te geven, herhaal stap 1 en 2 in de bovenstaande procedure. Terwijl Troll Mode actief is, verschijnt de menuaanduiding in de kleur geel.

Om Troll Mode uit te schakelen, verplaats handmatig de gasklephendels naar Neutraal, of verhoog het gas tot 3000 tpm of hoger.

12.2 [Engine Setup] Overzicht menu's

Om toegang te krijgen tot het Motorinstellingenmenu, tik op het [Home] pictogram => [Settings] => [Engine Setup]. U kunt ook toegang krijgen tot dit menu via de snelkoppeling in het uitschuifmenu.



De procedures in dit hoofdstuk verwijzen naar een van deze methoden als "toegang tot het [Engine Setup] menu."

Het menu toont de volgende onderdelen:

- [Diagnosis]: Bekijk de actieve waarschuwingsberichten. Zie sectie 12.3.
- [QR Code]*: Genereer/bekijk de QR-codes voor elke motor in. Zie sectie 12.4.2.
*: QR-code is een geregistreerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.
- [Data Reset]: Herstellen de motortijdtijd, tripafstand, gemiddeld brandstofverbruik en totaal gebruikte brandstof.
- [Installation]: Pas de installatie-instellingen aan. Zie de installatiehandleiding IME-44980-**
**: geeft de handleidingsversie aan.

12.3 Motor in Meldingen

Wanneer een Suzuki Engine-melding gegenereerd wordt, wordt de melding weergegeven aan de bovenzijde van het scherm en wordt een hoorbare piep vrijgegeven. De melding blijft actief en wordt weergegeven op het scherm totdat de oorzaak is verholpen. Zie sectie 10.9 een lijst van mogelijke meldingen en een korte beschrijving van elke melding.

Om het akoestisch alarm te stileren, tik op het alarmbericht.

Om de ACTIEVE alarmen te bekijken, ga naar het [Engine Setup] menu, tik vervolgens op [Diagnosis] om het gelaagd menu met de motoren met actieve alarmen weer te geven. Tik op de motoren waarvan u de alarmmeldingen wilt bekijken.

12.4 SUZUKI Diagnose Systeem Mobile

Het SUZUKI Diagnose Systeem Mobile, aangeduid als "S.D.S.M" in deze sectie, is een toepassing voor slimme apparaten die u helpt bij het bijhouden van uw motor in gegevens. Download de toepassing van Google Play Store (Android) of van de Apple Store (iOS).

U kunt uw motorgegevens op uw slimme apparaat opslaan door QR-codes te creëren elke motor in. De QR-codes worden ook opgeslagen in het systeem en kunnen op een later tijdstip worden bekeken/gescand/gemaid.

U kunt ook de gegevensbestanden van de toepassing naar het servicecentrum e-mailen als u een probleem heeft dat verband houdt met de service.

12.4.1 QR-codes maken en Scannen.

Om de QR-codes te maken, ga naar het [Engine Setup] menu, tik vervolgens [QR Code] => *Locatie van de motor* => [Create New].



Drie QR-codes worden gegenereerd voor de geselecteerde motor en de codes moeten in numerieke volgorde worden gescand.

Om de QR-codes te scannen, open het S.D.S.M-toepassing, scan vervolgens de codes in de volgende volgorde [1/3] => [2/3] => [3/3]. Veeg het scherm van rechts naar links om het weergegeven QR code pagina te wijzigen. Wanneer alle drie de codes worden gescand, wordt het motor in gegevens-bestand opgeslagen op uw slimme apparaat.

Als u een probleem heeft met het scannen van de QR-codes, probeer een van de volgende:

- Pas de helderheid van de GP-1x71 weergave aan.
- Bescherm het GP-1x71 scherm tegen zonlicht.

12.4.2 Het bekijken van opgeslagen QR code bestanden op uw GP-1x71F

Om de opgeslagen QR code bestanden te bekijken, toegang tot het [Engine Setup], tik vervolgens [QR Code] => *Locatie motor* => [Log].

<	Stbd QR Code	>
	20180912-095041	>
	20180912-094830	>
	20180912-094756	>
	20180912-094348	>
	20180912-094254	>
	20180912-094212	>

De opgeslagen QR-codes verschijnen in lijsten in Datum/Tijd-volgorde, met het nieuwste bestand bovenaan de lijst. Elke QR code bestanden is genaamd in het volgende formaat: *jaartal_maand_dag-uren_minuten_seconden*.

Let op: Als de QR-code wordt gegenereerd terwijl de GP1x71F geen geldige positioneringsgegevens heeft, verschijnt de bestandsnaam als "Date**" (** geeft een automatisch toegewezen nummer aan, tussen 01 en 15).

Volgende dit voorbeeld betekent een QR-code met de naam "20180912-095041" dat de QR-code is gegenereerd op 12 september 2018 om 09:50:41.

12.4.3 Het e-mailen van de QR-codes

Let op: Deze procedure houdt rekening met het volgende:

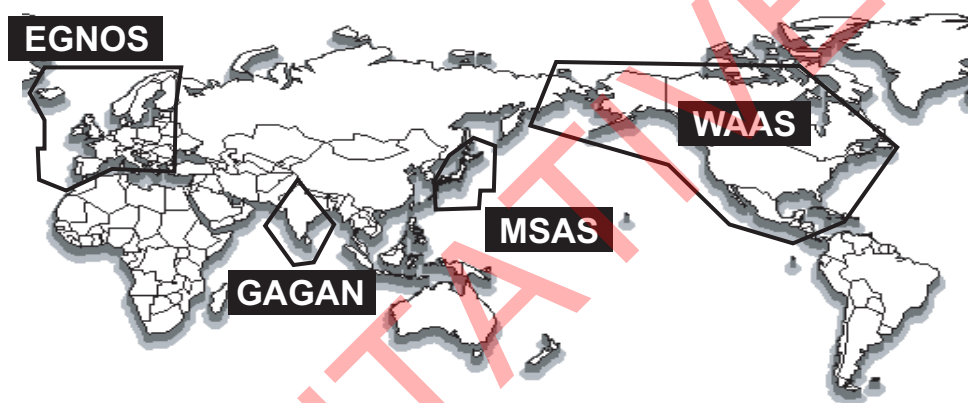
- De QR-codes zijn al gegenereerd, gescand en opgeslagen in de S.D.S.M toepassing. Als u de QR-codes nog niet hebt gemaakt en gescand, voer dan vooraf de procedure uit in sectie 12.4.2.
 - De procedure behandelt hoe de motorgegevensblad via e-mail te verzenden. Voor overige bedieningen van de toepassing, zie de toepassing's gebruikershandleiding.
1. Open het menu S.D.S.M. toepassing.
 2. Volg de aanwijzingen op het scherm om het QR code bestand te selecteren dat u wilt verzenden.
 3. Tik het emailonderdeel tik weergegeven. Uw standaard-e-mailtoepassing wordt geopend.
 4. Voer het bestemmingadres in en stuur de e-mail van uw apparaat.

APPENDIX 1 WAT IS SBAS/DC-rapport?

SBAS

Een Satellite Based Augmentation System (SBAS) is een versterkingssysteem dat gebruikmaakt van extra berichten van satellietuitzendingen ter ondersteuning van regionale en wide area-augmentatie. SBAS verschaft SBAS-gebruikers GPS-signaalcorrecties voor een nog nauwkeurigere positiebepaling. Dit gebeurt door middel van de GPS-foutcorrecties die naar een groot gebied worden uitgezonden door de geostationaire satelliet.

SBAS wordt in Amerika, Europa, Japan en India gebruikt. De vier systemen, WAAS, EGNOS, MSAS en GAGAN, zijn interoperabel. De volgende illustratie bevat het dekkinggebied van elke aanbieder. In deze handleiding worden deze vier aanbieders generiek aangeduid als "SBAS".

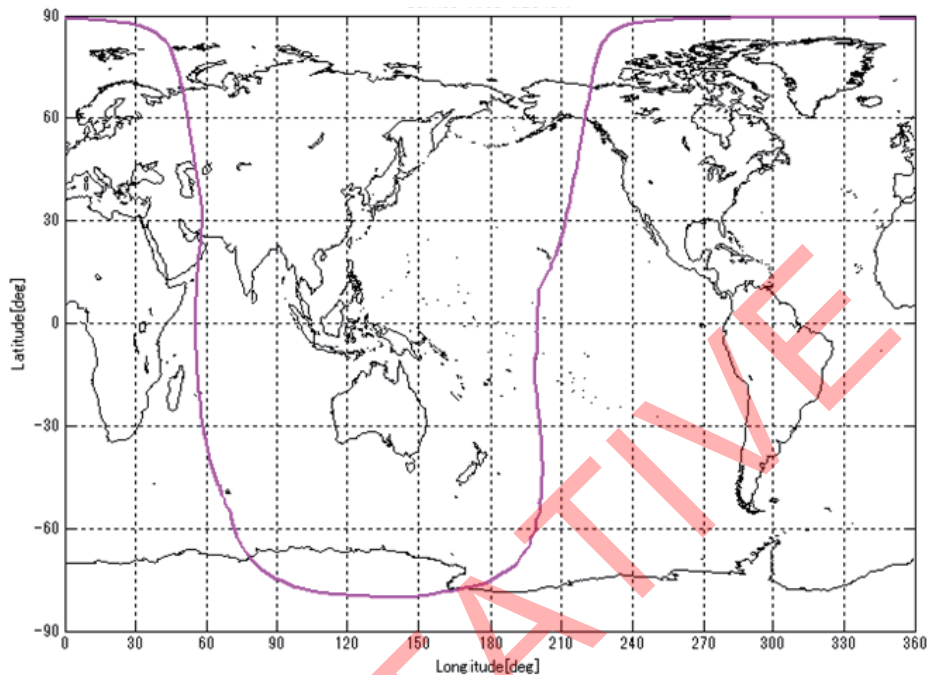


Aanbieder	Type satelliet	Lengtegraad	Satellietnr.
WAAS (Wide Area Augmentation System, Amerika)	Intelsat Galaxy XV	133°W	135
	TeleSat Anik F1R	107,3°W	138
	Inmarsat-4-F3	98°W	133
EGNOS (Euro Geostationary Navigation Overlay Service, Europa)	Inmarsat-3-F2/AOR-E	15,5°W	120
	Artemis	21,5°E	124
	Inmarsat-4-F2	25°E	126
	SES-5	5°E	136
MSAS (Multifunctioneel satellietaugmentatiesysteem, Japan)	MTSAT-1R	140°E	129
	MTSAT-2	145°E	137
GAGAN (GPS en GEO Augmented Navigatie, India)	GSAT-8	55°E	127
	GSAT-10	83°E	128

Vanaf 6 maart 2014

DC-rapport

Het DC-rapport (Satellietrapport voor rampen- en crisisbeheer) is een dienst die rampinformatie verzendt, zoals wanneer een aardbeving of tsunami wordt aangekondigd door een rampenpreventiebureau, via QZSS. Deze service gebruikt het L1S-sigitaal evenals de sub-meter klasse positieversterkingservice, en verzendt rampeninformatie, enz. elke vier seconden. Zoals weergegeven in de onderstaande figuur, bevindt het servicereage zich binnen de grenslijn die Japan en Rusland en Oceanië omvat.



Gebied dekking van het DC rapport

Bron: Kabinet Office, Overheid van Japan, "PS-QZSS-001", 5 november 2018, Figuur 7.2-1 op pagina 24