

FURUNO

GPS/WAAS PLÓTER DE CARTAS EN COLOR con SONDA DE PESCA

Modelo **GP-1871F**
GP-1971F



Enlace de Descarga de la Guía del Operador en Varios Idiomas

La Guía del Operador Multilingüe le proporciona la información básica sobre el funcionamiento de este modelo. Visite nuestro sitio web mediante el código bidimensional situado a la derecha y descárguela.



La Guía del Operador está disponible en los siguientes idiomas: inglés, francés, español, alemán, italiano, portugués, griego, danés, sueco, noruego, finés, ruso y búlgaro.



FURUNO ELECTRIC CO., LTD.

www.furuno.com

MANUAL DEL OPERADOR

TENTATIVE

SUMARIO

PRÓLOGO	vii
1. INTRODUCCIÓN DEL SISTEMA	1-1
1.1 Cómo encender y apagar el equipo	1-1
1.2 Ajuste del brillo/color	1-1
1.3 Cómo bloquear la pantalla.....	1-2
1.4 Pantalla de inicio y presentaciones	1-2
1.4.1 Cómo seleccionar una presentación	1-2
1.4.2 Cómo añadir páginas	1-3
1.4.3 Cómo editar y eliminar páginas.....	1-4
1.4.4 Cómo alternar entre pantallas en los diseños de varias secciones	1-4
1.5 Menú Descripción general.....	1-5
1.5.1 Menú Deslizable.....	1-5
1.5.2 Menú de Capas	1-6
1.5.3 Menú Emergente.....	1-6
1.5.4 Menú Ajustes.....	1-6
1.6 Área de datos (cuadros de datos)	1-8
1.7 Pitidos de cuenta atrás	1-9
1.8 Configuración de la función de gestos	1-9
1.9 Hombre al agua (MOB)	1-10
1.9.1 Cómo marcar la posición MOB	1-10
1.9.2 Cómo borrar una marca MOB	1-10
1.10 Configuración de LAN inalámbrica.....	1-10
1.11 Modo de simulación.....	1-11
2. PLÓTER	2-1
2.1 Descripción general del plóter.....	2-1
2.2 Cómo seleccionar un tipo de carta	2-1
2.3 Cambio de la escala de presentación	2-2
2.4 Modos de orientación	2-2
2.5 Cómo mover las cartas.....	2-2
2.6 Ajustes de presentación del icono de barco propio.....	2-2
2.6.1 Ajustes del vector de COG	2-3
2.6.2 Cómo mostrar/ocultar la línea de rumbo	2-3
2.6.3 Cómo cambiar el icono de barco propio.....	2-4
2.6.4 Cómo descentrar el icono de barco propio	2-4
2.6.5 Cómo restaurar los ajustes predeterminados de fábrica.....	2-4
2.7 Datos del cursor	2-4
2.8 Mediciones de un punto a otro	2-5
2.9 Ángulo de presentación de la carta	2-6
2.10 Información de Carta	2-6
2.11 Superposición Radar	2-7
2.12 Operaciones NAVpilot	2-7
2.12.1 Cómo mostrar el curso y el Destino del piloto automático en pantalla.....	2-7
2.12.2 Cómo utilizar el piloto automático para la navegación	2-7
2.13 Información Marea.....	2-7
2.13.1 Cómo mostrar el gráfico de marea	2-8
2.13.2 Cómo ver la información sobre las corrientes de las mareas.....	2-8
2.14 Cómo ver el estado de los satélites.....	2-9

3. ESTELAS	3-1
3.1 Descripción general de las Estelas	3-1
3.2 Cómo Mostrar/Ocultar Propias Estelas	3-1
3.3 Grabar estela	3-1
3.4 Cómo Establecer Estelas	3-2
3.5 Cómo Borrar Estelas	3-3
3.5.1 Cómo borrar una estela individual	3-3
3.5.2 Cómo borrar una sección de pista	3-3
3.5.3 Cómo borrar estelas automáticamente	3-3
3.5.4 Borrar todas las estelas	3-3
4. PUNTOS Y POLILÍNEAS	4-1
4.1 Puntos y Marca de Evento	4-1
4.2 Puntos/Configurar Marca Evento	4-1
4.3 Creación de Punto/Marca de Evento	4-2
4.3.1 Cómo crear un Crear Punto	4-2
4.3.2 Cómo crear una marca de evento	4-2
4.4 Descripción general de la lista de puntos	4-3
4.4.1 Cómo ver la lista de Puntos	4-3
4.4.2 Buscar en la lista de puntos	4-3
4.4.3 Ordenar la lista de puntos	4-3
4.4.4 Cómo filtrar la lista de puntos	4-3
4.5 Mueva un punto	4-4
4.6 Eliminar Puntos	4-4
4.6.1 Cómo borrar un punto desde la pantalla	4-4
4.6.2 Cómo borrar puntos desde la lista de Puntos	4-4
4.6.3 Cómo borrar todos los puntos o puntos especificados	4-4
4.7 Cómo editar puntos	4-5
4.7.1 Cómo editar un punto en pantalla	4-5
4.7.2 Cómo editar un punto desde la [Points] lista	4-5
4.8 Cómo Mostrar u Ocultar Todos los Puntos	4-6
4.9 ¿Qué es una polilínea?	4-6
4.10 Cómo Crear una Polilínea	4-6
4.11 Lista de Polilíneas	4-7
4.12 Configuración de color de polilínea	4-7
4.13 Encontrar polilíneas en el mapa	4-8
4.14 Cómo borrar polilíneas	4-8
4.15 Cómo borrar un vértice	4-8
5. RUTAS	5-1
5.1 ¿Qué es una ruta?	5-1
5.2 Cómo crear rutas	5-1
5.2.1 Rutas rápidas	5-1
5.2.2 Rutas planificadas con waypoints	5-1
5.3 Cómo Utilizar la Ruta Automática	5-2
5.4 Lista Rutas	5-4
5.4.1 Cómo mostrar la lista de rutas	5-4
5.4.2 Cómo buscar en la lista de rutas	5-5
5.4.3 Cómo ordenar la lista de rutas	5-5
5.4.4 Cómo editar los detalles de la ruta	5-5
5.5 Extender rutas en la pantalla	5-6
5.6 Crear puntos de ruta en la pantalla	5-6
5.7 Mover puntos de ruta en la pantalla	5-6
5.8 Cómo eliminar un punto de ruta	5-7
5.8.1 Cómo eliminar un punto de ruta desde la pantalla	5-7
5.8.2 Cómo eliminar un punto de ruta desde el menú	5-7

5.9	Cómo eliminar rutas	5-7
5.9.1	Cómo eliminar una ruta desde el menú emergente	5-7
5.9.2	Cómo borrar rutas desde la [Routes]	5-8
5.9.3	Cómo eliminar rutas desde el menú.....	5-8
5.10	Configuración de la velocidad para el cálculo de la ruta	5-8
5.11	Mostrar/ocultar rutas en la pantalla	5-8
5.12	Cómo recorrer una ruta	5-9
5.12.1	Cómo seleccionar una ruta desde la pantalla	5-9
5.12.2	Cómo seleccionar una ruta desde la [Routes]	5-9
5.12.3	Cómo navegar desde un punto especificado en una ruta.....	5-9
5.13	Cambie la navegación de la ruta	5-10
5.13.1	Cómo reiniciar la navegación	5-10
5.13.2	Cómo seguir una ruta en el orden inverso	5-10
5.13.3	Cómo parar de seguir una ruta	5-10
5.13.4	Cómo configurar la anchura de XTE (error de desviación)	5-11
5.13.5	Cómo ajustar el tamaño del área de notificación de llegada.....	5-11
5.13.6	Cómo activar/desactivar la notificación de llegada	5-12
5.13.7	Cómo conservar o eliminar el destino de una ruta una vez alcanzado.....	5-12
6.	SONDA DE PESCA	6-1
6.1	Cómo Opera la Sonda de Pesca.....	6-1
6.2	Visualización de la Sonda de Pesca	6-1
6.3	Cómo Poner el Transductor	6-2
6.4	Iniciar/Detener la Transmisión.....	6-2
6.5	Cómo Seleccionar una Presentación	6-3
6.5.1	Presentaciones de frecuencia única/dual y presentaciones de zoom.....	6-3
6.5.2	Presentación tipo Lupa.....	6-3
6.5.3	Presentación de discriminación fondo.....	6-4
6.6	Sonda de pesca automática.....	6-5
6.6.1	Cómo seleccionar el modo automático	6-6
6.6.2	Cómo ajustar la ganancia en el modo automático	6-6
6.6.3	Cómo desplazar el eco del fondo.....	6-6
6.7	Operación Manual de la Sonda de Pesca	6-6
6.7.1	Cómo seleccionar el Modo Manual	6-6
6.7.2	Cómo ajustar la ganancia.....	6-6
6.8	Cómo seleccionar una escala de presentación.....	6-7
6.9	Cómo Reducir el Desorden	6-7
6.10	Cómo reducir interferencias	6-7
6.11	Cómo Borrar Ecos Débiles	6-8
6.12	Marcador blanco, borde blanco	6-8
6.12.1	Marcador blanco.....	6-8
6.12.2	Borde blanco	6-8
6.13	Cómo equilibrar la fuerza del eco.....	6-8
6.14	Línea de cero.....	6-9
6.15	Velocidad de avance de la imagen.....	6-9
6.16	Mediciones de profundidad/tiempo.....	6-9
6.17	Cómo mostrar ecos anteriores	6-10
6.18	Ajustes de presentación de la sonda de pesca.....	6-10
6.19	ACCU-FISH™	6-10
6.19.1	Consideraciones para ACCU-FISH™	6-10
6.19.2	Cómo activar ACCU-FISH™ , seleccionar información de presentación	6-11
6.19.3	Corrección de Tamaño Pescado	6-11
6.19.4	Cómo filtrar la presentación de ACCU-FISH.....	6-12
6.20	RezBoost™	6-12
6.21	Notificaciones de la sonda de pesca	6-13
6.21.1	Cómo ajustar el nivel de detección	6-13

6.21.2	Cómo configurar la notificación para peces situados cerca del fondo marino	6-13
6.21.3	Cómo configurar la notificación del tamaño del pez	6-14
6.21.4	Cómo establecer la notificación de tipo de fondo	6-14
6.22	Restaurar los ajustes predeterminados de fábrica.....	6-14
7.	RADAR.....	7-1
7.1	Descripción general de la pantalla del radar	7-1
7.2	Transmisión/Espera	7-1
7.3	Iniciación de sintonía.....	7-1
7.4	Cómo Reducir el Desorden.....	7-1
7.5	Cómo Cambiar la Escala	7-2
7.6	Cambie los modos de orientación.....	7-2
7.7	Cómo seleccionar el sensor del radar.....	7-3
7.8	Mostrar/ocultar el icono de barco propio.....	7-3
7.9	Medición de la distancia y la demora	7-3
7.9.1	Cómo calcular la distancia con respecto a un blanco	7-3
7.9.2	Cómo utilizar EBL y VRM para medir la distancia y la demora.....	7-3
7.9.3	Cómo cambiar la referencia de demora.....	7-4
7.10	Cómo desplazar la pantalla.....	7-4
7.11	Cómo utilizar el amplificador de eco	7-4
7.12	Cómo utilizar las zonas de vigilancia	7-5
7.13	Cómo cambiar los colores del eco	7-6
7.14	Cambie el color de fondo	7-6
7.15	Ajuste de la referencia de la escala de demora.....	7-6
7.16	Radar [Initial Setup] menú.....	7-7
7.17	Restaurar los ajustes predeterminados de fábrica.....	7-8
8.	FUNCIONAMIENTO DE AIS/DSC	8-1
8.1	Descripción general de AIS.....	8-1
8.2	Información de blancos AIS	8-1
8.3	Símbolos de AIS Blancos.....	8-1
8.4	Escala de activación de AIS.....	8-1
8.5	Cómo Ignorar Blancos Lentos.....	8-2
8.6	Cómo mostrar datos de blancos AIS	8-2
8.7	Mostrar/ocultar la ID de blanco AIS	8-2
8.8	Descripción general de la lista AIS	8-2
8.8.1	Cómo mostrar la lista de blancos AIS.....	8-2
8.8.2	Cómo ordenar la lista de blancos AIS.....	8-3
8.8.3	Funcionamiento del submenú de la lista AIS	8-3
8.9	Notificaciones CPA y TCPA.....	8-3
8.10	Funcionamiento de AIS SART	8-4
8.11	Datos ICOM	8-4
8.12	Información de mensajes DSC	8-4
8.13	Mostrar/ocultar los símbolos DSC.....	8-5
8.14	Selección del dispositivo DSC	8-5
8.15	Información de mensajes DSC	8-5
8.16	Mostrar/ocultar la ID de blanco DSC.....	8-5
8.17	Descripción general de la lista DSC.....	8-6
8.17.1	Cómo mostrar la lista de blancos DSC	8-6
8.17.2	Cómo ordenar la lista de blancos DSC.....	8-6
8.17.3	Funcionamiento del submenú de la lista DSC	8-6
8.17.4	Cómo eliminar mensajes DSC	8-7

9.	PRESENTACIÓN DE INSTRUMENTOS	9-1
9.1	Descripción general de la presentación de instrumentos	9-1
9.2	Presentación de instrumentos	9-1
9.3	Presentación de varios instrumentos	9-1
9.3.1	Cómo configurar y editar la presentación de varios instrumentos	9-1
9.3.2	Ejemplos de presentación de instrumentos	9-3
9.3.3	Cómo cambiar los instrumentos mostrados	9-4
9.3.4	Cómo cambiar la información mostrada para un instrumento	9-4
9.3.5	Cómo eliminar la página de un instrumento	9-4
9.3.6	Cómo usar los instrumentos temporizadores	9-4
9.3.7	Cómo utilizar los instrumentos gráficos	9-5
9.4	Pantalla Completa Visualización	9-5
9.5	Visualización de Velocidad Metros	9-6
10.	NOTIFICACIONES	10-1
10.1	¿Qué son las notificaciones?	10-1
10.2	Cómo acceder al menú de notificaciones	10-1
10.3	Configuración del zumbador de notificaciones	10-1
10.4	Notificaciones de navegación	10-2
10.4.1	Notificación de encallamiento	10-2
10.4.2	Notificación de profundidad	10-2
10.4.3	Notificación de fondeo	10-2
10.4.4	Notificación XTD (distancia de desviación)	10-3
10.4.5	Notificación de llegada	10-3
10.4.6	Notificación de velocidad	10-4
10.4.7	Notificación de viaje	10-4
10.4.8	Notificación de temperatura	10-4
10.4.9	Notificación de corte	10-5
10.5	Notificaciones de tanques	10-5
10.6	Notificaciones de viento	10-5
10.7	Restaurar los ajustes predeterminados de las notificaciones	10-6
10.8	Lista de notificaciones	10-6
10.8.1	Cómo ver la lista de notificaciones	10-6
10.8.2	Cómo filtrar la lista de notificaciones	10-6
10.8.3	Cómo guardar la lista de notificaciones en una tarjeta microSD	10-7
10.9	Notificación/Mensajes	10-7
11.	OTROS AJUSTES/FUNCIONES	11-1
11.1	[Generales] Menú	11-1
11.2	Menú [Unidades]	11-1
11.3	Gestión de archivos	11-2
11.3.1	Cómo guardar puntos, rutas y estelas en la tarjeta microSD	11-2
11.3.2	Cómo cargar puntos, rutas y estelas desde una tarjeta microSD	11-2
11.3.3	Cómo guardar ajustes de menús en la tarjeta microSD	11-3
11.3.4	Cómo cargar ajustes de menús desde una tarjeta microSD	11-3
11.3.5	Cómo guardar el registro de notificaciones en la tarjeta microSD	11-3
11.4	Función de búsqueda	11-3
11.5	Realizar una captura de pantalla	11-4
11.5.1	Cómo guardar capturas de pantalla en la tarjeta microSD	11-4
11.5.2	Cómo eliminar capturas de pantalla	11-5
11.6	Cómo Utilizar la Función de Espejado	11-5
12.	SUZUKI GATEWAY	12-1
12.1	Modo Curricán	12-1
12.1.1	Activar/Desactivar Modo Curricán	12-1
12.2	Descripción General del Menú [Engine Setup]	12-2

SUMARIO

12.3 Sonidos de Notificación del Motor.....	12-2
12.4 Sistema de Diagnóstico SUZUKI Móvil.....	12-3
12.4.1 Creación y exploración de códigos QR.....	12-3
12.4.2 Visualización de archivos de códigos QR almacenados en su GP-1x71F	12-4
12.4.3 Envío por correo electrónico de los códigos QR.....	12-4
APÉNDICE 1 ¿QUÉ ES SBAS/Informe DC?	AP-1

TENTATIVE

PRÓLOGO

Una palabra para el propietario

Enhorabuena por haber elegido el plóter de cartas con sonda GPS/WAAS FURUNO GP-1871F/GP-1971F. Pronto descubrirá por qué el nombre FURUNO se ha convertido en sinónimo de calidad y fiabilidad.

Desde 1948, la empresa eléctrica FURUNO ha disfrutado de una reputación envidiable por su equipo de electrónica marina innovador y confiable. Esta dedicación a la excelencia se ve reforzada por nuestra amplia red internacional de agentes y proveedores.

Este equipo está diseñado y construido para cumplir las rigurosas demandas del entorno marino. No obstante, ninguna máquina puede realizar las funciones adecuadamente si no se utiliza y se mantiene correctamente. Lea y siga detenidamente los procedimientos de funcionamiento y mantenimiento recomendados.

Nos gustaría recibir sus comentarios como usuario final acerca de si conseguimos cumplir nuestros objetivos.

Gracias por considerar y adquirir el equipo de FURUNO.

Acerca de la eGuide (Guía electrónica)

- En la eGuide se describen procedimientos operativos resumidos para el GP-1871F/GP-1971F. El texto aparece en el centro de la pantalla. La tabla de contenido aparece en el panel izquierdo. El botón Atrás (“<”) en la esquina superior izquierda lleva a la pantalla previamente vista.
- Los nombres de los elementos del menú y las indicaciones en pantalla aparecen entre corchetes. Por ejemplo, el «menú de ajustes» aparece como « [Settings] menú».
- Las palabras "toque" y "seleccionar" son intercambiables.
- En algunos procedimientos, el formato paso a paso es sustituido por las acciones estrictamente necesarias, separadas por una flecha.
Por ejemplo, el procedimiento para acceder a la [General] configuración del radar está escrito como “Toque [Home] => [Settings] => [Radar] => [General]”. Esto significa que debe realizar los siguientes cuatro pasos:
 1. Toque el botón [Home] para mostrar la pantalla [Home].
 2. Toque [Settings] para abrir el menú [Settings].
 3. Toque [Radar] para abrir el menú de ajustes del radar.
 4. Toque [General] para abrir el menú General de ajustes [General] del radar.
- Los colores y ajustes que aparecen en este manual se basan en los ajustes predeterminados de fábrica.
- Para obtener la versión más reciente de este manual, acceda al sitio web oficial de FURUNO en: www.furuno.com

Números de versión del programa

- eGuide número de versión: OME-44980-**
 - Versión del software: 1950193-5.*.*R
- “**” indica el número de versión menor.

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

TENTATIVE

1. INTRODUCCIÓN DEL SISTEMA

1.1 Cómo encender y apagar el equipo

Nota: Asegúrese de cerrar la cubierta de la ranura de la tarjeta microSD para la impermeabilización.

El botón de encendido está situado en la parte inferior izquierda del borde externo de la pantalla. Mantenga pulsado el botón para encender el dispositivo. Un corto "bip" se libera para indicar que el encendido está activado, luego comienza el procedimiento de inicio. Aparece la pantalla de presentación, seguida de un mensaje sobre el uso de cartas. Toque el botón [OK] para continuar.

La última pantalla usada ahora se muestra (para los usuarios por primera vez, se muestra la pantalla del Plóter) y aparece la ventana emergente [Quick Guide on Startup]. Toque [Yes] para ver la guía rápida, [Not now] para ver la guía rápida en otro momento. Para ocultar la guía rápida en el arranque, toque el cuadro de conmutación en la parte inferior izquierda de la ventana emergente para mostrar [OFF].

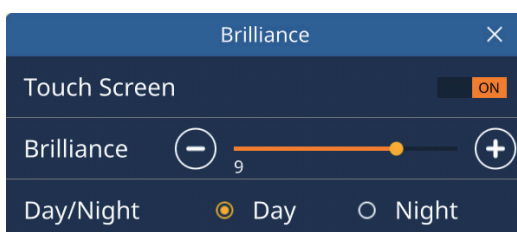
Para apagar la alimentación, pulse y mantenga presionado el botón de potencia. Aparece una ventana emergente con un temporizador de cuenta atrás y comienza una cuenta atrás de tres segundos. Mantenga pulsado el botón de encendido hasta que termine la cuenta atrás.

Nota: Si aparece alguno de los siguientes mensajes de error al iniciar el sistema, consulte a su distribuidor para adquirir cartas actualizadas. Sus cartas actuales son antiguas y deberían actualizarse.

- "OBSOLETE CHART"
- "BASE SEGMENT FOUND WARNING"
- "MAX SEGMENT FOUND WARNING"

1.2 Ajuste del brillo/color

Pulse el interruptor de encendido situado en la parte izquierda de la unidad de presentación. La ventana emergente de [Brilliance] aparece.



Para ajustar el brillo de la pantalla, lleve a cabo una de las siguientes acciones:

- Pulse varias veces la tecla de encendido.
- Arrastre la barra deslizante en [Brilliance], en la ventana emergente;
- Toque el [+] o el [-] icono en [Brilliance], en la ventana emergente

1. INTRODUCCIÓN DEL SISTEMA

Para cambiar la paleta de colores en uso, toque [Day] o [Night] según sea apropiado.

Para cerrar la ventana emergente, toque la cruz en la parte superior derecha de la ventana emergente.

1.3 Cómo bloquear la pantalla

Puede bloquear los iconos/botones en pantalla para evitar un uso accidental.

Para bloquear los iconos/botones, pulse el interruptor de encendido para mostrar la ventana emergente [Brilliance], luego toque el cuadro de conmutación en [Touch Screen] para mostrar [OFF]. La pantalla táctil ahora está bloqueada y todas las operaciones de esta están deshabilitadas. Además, el icono "bloqueada" aparece en el [Home] icono, como se muestra en la figura siguiente.

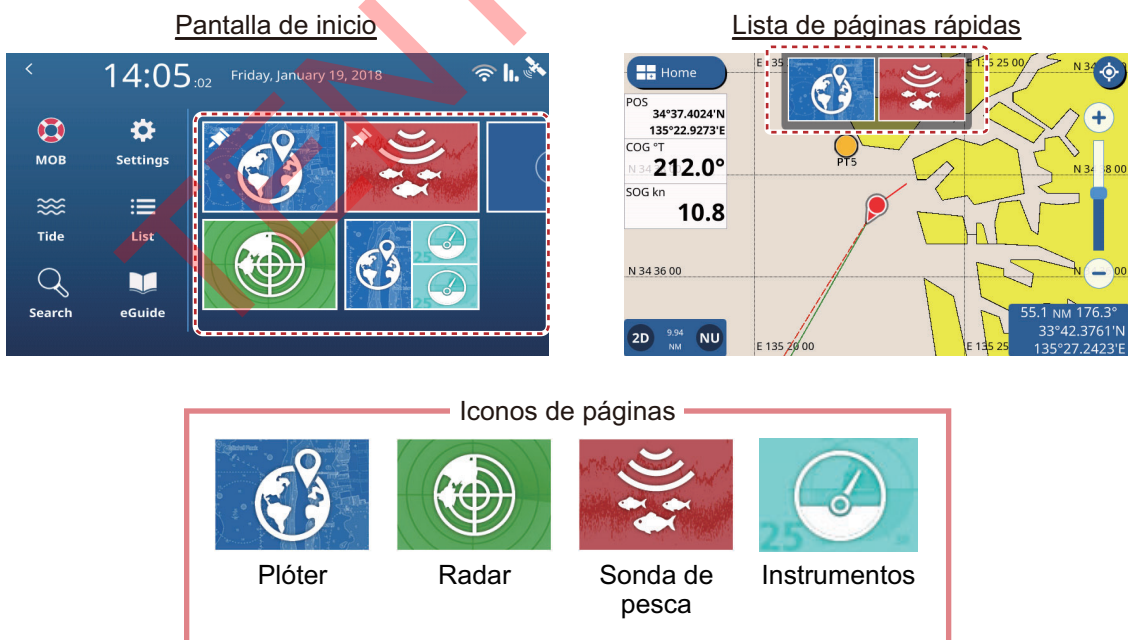


Para desbloquear la pantalla, pulse de nuevo el interruptor de encendido.

1.4 Pantalla de inicio y presentaciones

1.4.1 Cómo seleccionar una presentación

Puede seleccionar página para ver desde la [Home] pantalla o desde la [Quick Page] lista.



Desde la [Home] pantalla

Toque el [Home] icono para mostrar la [Home], luego toque el icono de la página que desea ver. Si el icono que desea no es visible, arrastre la pantalla hacia la izquierda.

Desde la [Quick Page] lista

Para mostrar la [Quick Page] lista, deslice el borde superior de la pantalla hacia abajo. La [Quick Page] lista aparece. Toque la página que desea ver, o arrastre la lista hacia la izquierda o derecha para mostrar las páginas de la lista que no son visibles.

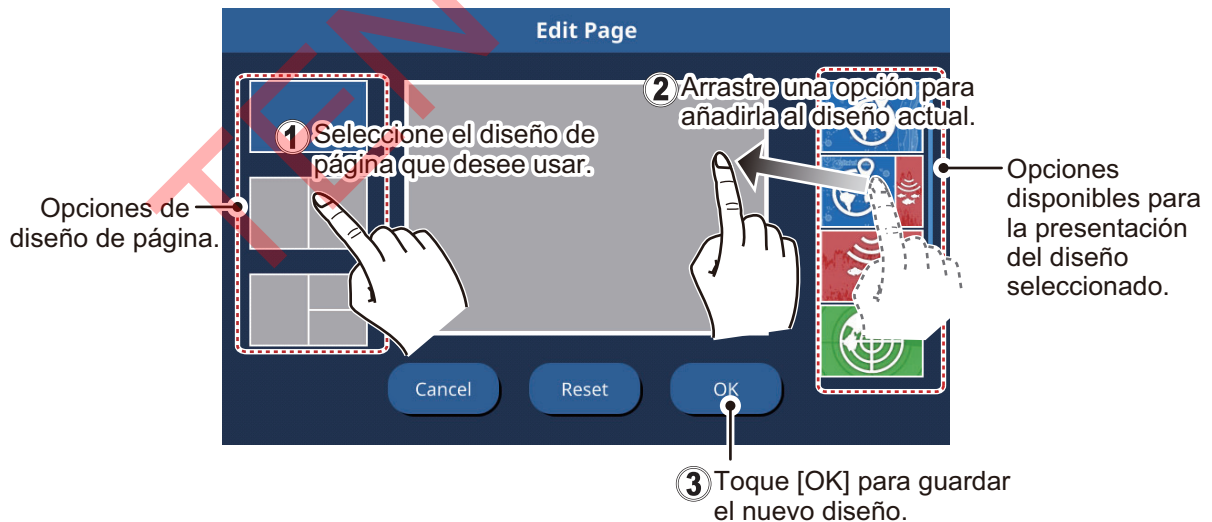
1.4.2 Cómo añadir páginas

Puede almacenar hasta 10 páginas originales en la [Home] pantalla. Puede dividir cada página en hasta tres segmentos separados. Dependiendo del equipo conectado y del número de segmentos seleccionados, hay disponibles los siguientes diseños:

- **Pantalla total (Sección única, sin dividir):** Plóter, sonda de pesca, Plóter + sonda de pesca (cuarto lateral derecho de la pantalla), Radar, Instrumentos;
- **Dos secciones:** Plóter, sonda de pesca, Radar;
- **Tres secciones:** Lateral izquierdo de la pantalla (Plóter, sonda de pesca, Radar), cuarto lateral derecho superior o inferior de la pantalla (Plóter, sonda de pesca, Radar, Instrumentos).

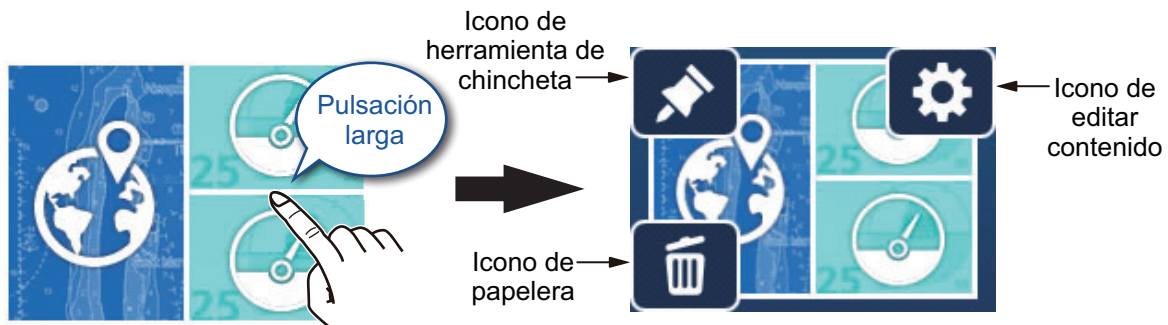
Realice el procedimiento que se indica a continuación para personalizar una pantalla de inicio.

1. Toque el [Home] icono para mostrar la [Home] pantalla.
2. Toque el [+] icono para mostrar la [Edit Page] pantalla.
Si el icono [+] no es visible, arrastre la lista de páginas para mostrar el icono.
Nota: Si ya hay 10 páginas registradas, el icono [+] está desactivado y no se puede seleccionar. En ese caso, consulte la sección 1.4.3 para obtener información sobre cómo eliminar páginas.
3. Consultando la figura que aparece a continuación, configure la página.



1.4.3 Cómo editar y eliminar páginas

Puede editar y eliminar páginas desde la [Home] pantalla. Mantenga pulsado el icono de la página que desea editar o eliminar, y luego toque el icono apropiado (consulte la figura que aparece a continuación).



Icono de clavija: Toque para guardar la página seleccionada en la [Quick Page].

Editar icono de índice: Toque para personalizar los contenidos de la página. (Consulte la sección 1.4.2.)

Icono de basura: Toque para borrar la página seleccionada.

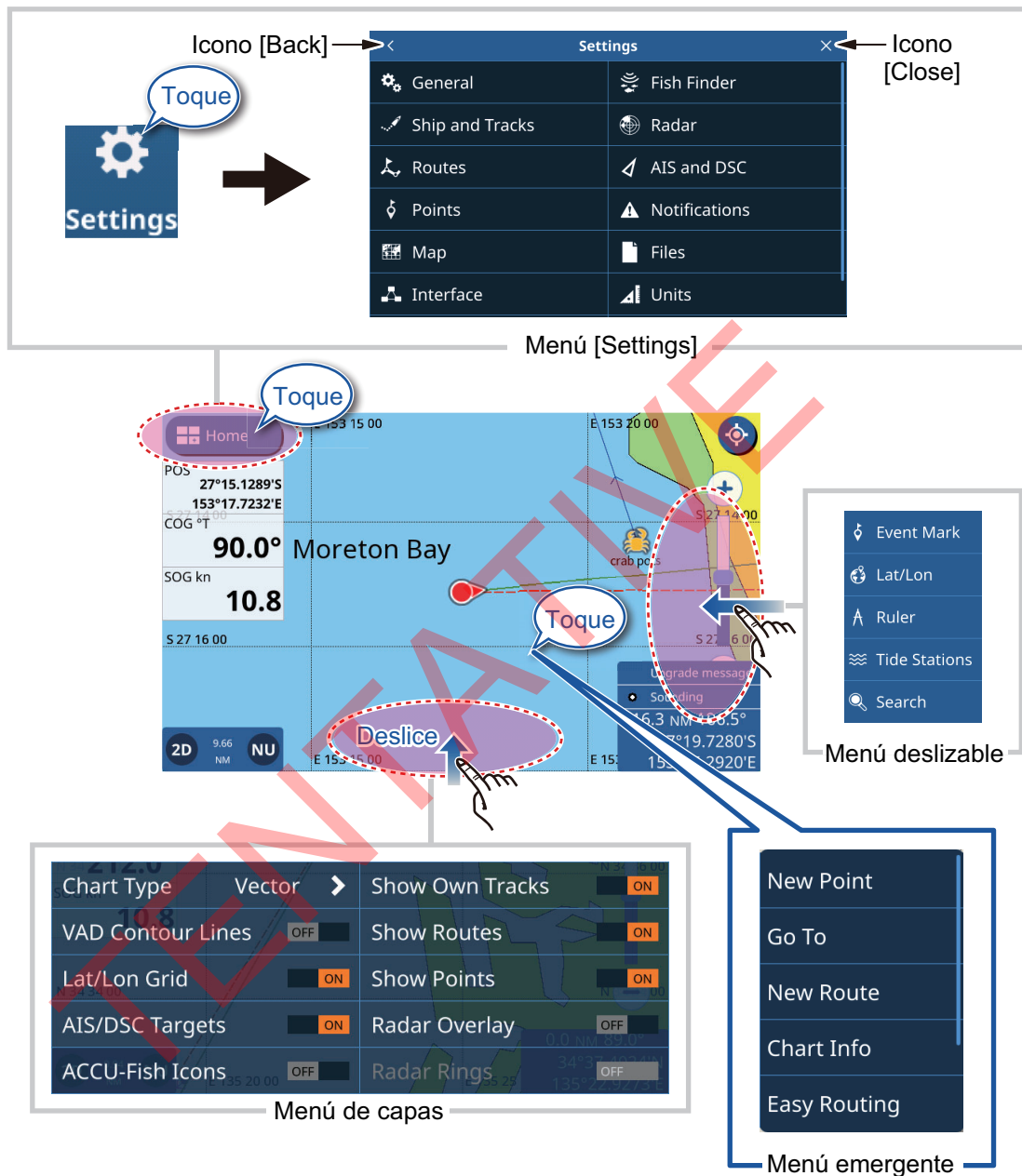
Nota: la página de plóter de pantalla completa (sección única) no se puede editar.

1.4.4 Cómo alternar entre pantallas en los diseños de varias secciones

Cuando la pantalla está dividida en dos o más secciones, puede utilizar de manera individual la mayoría de pantallas cambiando la pantalla activa. Para cambiar de pantalla activa, toque la pantalla que desea utilizar. La pantalla activa se indica con un recuadro de color naranja en los bordes de la pantalla.

1.5 Menú Descripción general

Este equipo tiene cuatro tipos de menús: menú deslizable, menú de capas, menú emergente y el [Settings] menú. En el siguiente ejemplo se muestra la pantalla del plóter y los menús relacionados.



Nota: al final del manual de instalación se incluye un árbol de menús completo, con fines de referencia.

1.5.1 Menú Deslizable

Deslice el dedo desde el borde derecho de la pantalla hacia la izquierda para mostrar el menú deslizable. El menú deslizable contiene operaciones y funciones correspondientes a la pantalla mostrada actualmente. Simplemente toque el elemento deseado en el menú deslizable para utilizar esa función u operación. Los elementos que no están disponibles para su selección en el menú deslizable aparecen en gris.

1. INTRODUCCIÓN DEL SISTEMA

Si no se detecta ninguna operación durante siete segundos, el menú se cierra automáticamente.

1.5.2 Menú de Capas

Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas. El menú de capas contiene ajustes de presentación de iconos e indicaciones; por ejemplo, desde el menú de capas puede mostrar u ocultar blancos AIS/DSC.

Artículos que aparecen con el [ON]/[OFF] conmutador se pueden ajustar con un toque.

Artículos que aparecen con un [>] tienen opciones adicionales disponibles; toque el [>] para mostrar el sub-menú. Los elementos que no están disponibles aparecen en gris.

Nota: Los menús de capas están disponibles para todas las páginas. En el caso de las páginas con más de una sección, toque la página para la que desea ver el menú de capas, y luego muestre el menú de capas.

Para cerrar el menú de capas, toque cualquier parte de la pantalla exceptuando el menú de capas, o deslice el menú de capas hacia abajo.

Si no se detecta ninguna operación durante siete segundos, el menú se cierra automáticamente.

1.5.3 Menú Emergente

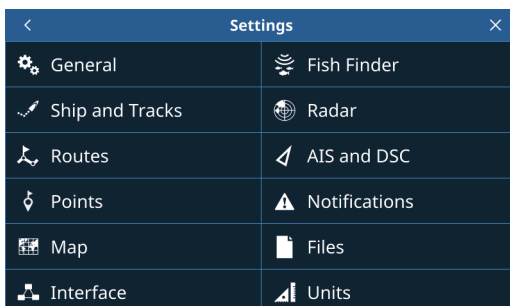
Los menús emergentes son menús basados en el contexto y contienen ajustes o funciones correspondientes al elemento seleccionado. Para que aparezca el menú emergente, puede tocar la pantalla o un elemento mostrado (como un punto). Toque el ajuste o la función deseada en el menú emergente. Los elementos del menú emergente que no están disponibles aparecen en gris.

Si no se detecta ninguna operación durante siete segundos, el menú se cierra automáticamente.

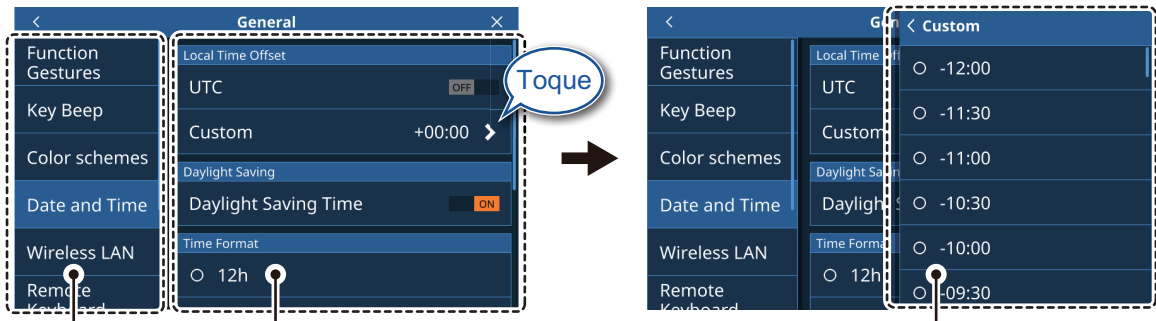
1.5.4 Menú Ajustes

El menú [Settings] contiene opciones de personalización para este equipo. Para acceder al [Settings] menú, siga el procedimiento a continuación.

1. Toque el [Home] icono para mostrar la [Home] pantalla.
2. Toque [Settings]. El menú [Settings] aparece.



3. Toque el menú al que desee acceder. Arrastre el menú para mostrar los elementos del menú que no aparecen en pantalla.



Capa superior del menú

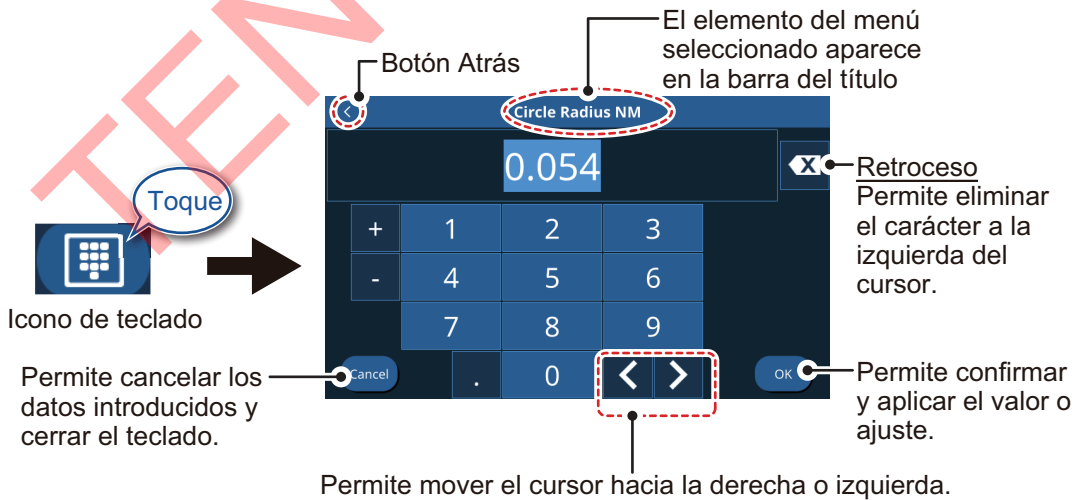
Los elementos del menú correspondientes al menú de la capa superior seleccionada aparecen aquí.

Las opciones del menú correspondientes a los elementos del submenú aparecen en una ventana superpuesta.

4. Toque el elemento del menú que desee configurar; los ajustes y las opciones disponibles aparecen en la parte derecha de la pantalla. Toque el [>] icono para mostrar los artículos del submenú.
5. En función del elemento del menú seleccionado, realice una de las siguientes acciones:

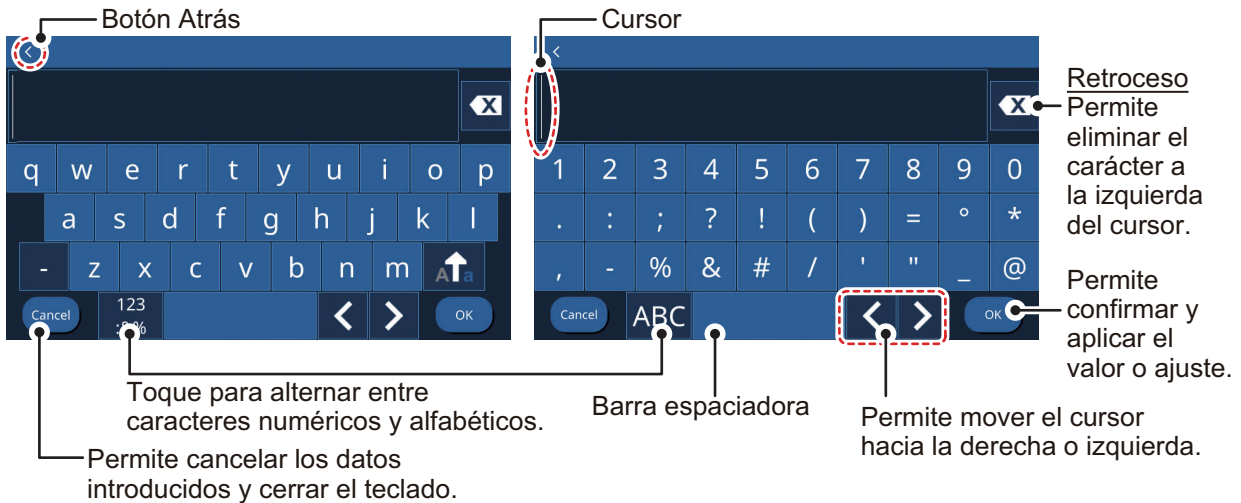
- **[ON]/[OFF] cajas de conmutación:** Seleccione [ON] para activar la función o característica, seleccione [OFF] para desactivar la función o característica.
- **Ajustes y opciones:** Toque la configuración u opción deseada. La selección actual se indica mediante un círculo relleno a la izquierda del ajuste u opción.
- **Barra deslizable o icono de teclado:** Arrastre el círculo sólido en la barra deslizable para establecer un valor. Para el teclado virtual (aparece después de que toque el icono del teclado), toque el teclado para realizar la entrada de un valor o carácter, luego toque [OK].

Teclado numérico



1. INTRODUCCIÓN DEL SISTEMA

Teclado alfanumérico



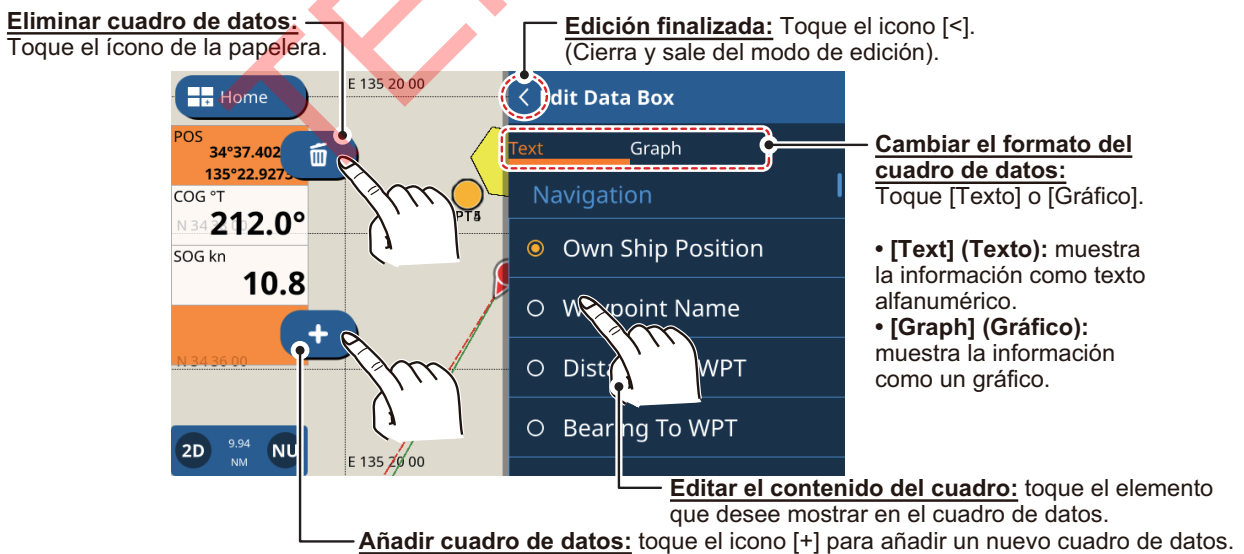
6. Toque el [X] icono en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

1.6 Área de datos (cuadros de datos)

Los cuadros de datos muestran diversos datos de navegación en la parte izquierda de la pantalla. Pueden presentarse hasta cinco cuadros de datos, y el diseño, el tipo de datos y la ubicación del cuadro pueden personalizarse. Los datos disponibles para su presentación dependen de la configuración de su sistema y sensor.

Para mostrar los cuadros de datos, deslice el dedo desde la parte izquierda de la pantalla hacia la derecha. Para ocultar los cuadros de datos, deslice los cuadros hacia la izquierda.

Para editar el contenido de un cuadro de datos, mantenga pulsado el cuadro de datos. A continuación, podrá editar, eliminar o añadir cuadros de datos. La siguiente ilustración muestra un ejemplo.



Los datos que se pueden establecer para presentar en el Cuadro De Datos se muestran en la tabla a continuación.

Posición del barco propio	Punto Nombre	Distancia A WPT	Demora a WPT
Distancia transversal a la pista	Tiempo hasta (Time To Go)	Hora Estimada De Llegada	Odómetro
Viaje Metros	Curso Sobre Tierra	Proa	Proa Tack
Proa Promedio.	Velocidad De Giro	Velocidad Sobre Tierra	Velocidad Sobre Tierra Máx.
Velocidad sobre Tierra promedio.	Velocidad Sobre Agua	Velocidad Sobre Agua Máx.	Velocidad Sobre Agua Promedio.
Velocidad Verdadera	Profundidad	Temperatura del Agua	Temperatura del Aire
Presión Atmosférica	Humedad	Punto de Condensación	Temperatura de sensación térmica, Aparente
Fecha	Hora	Revoluciones por minuto del motor	Compensación
Carga del Motor	Combust. utilizado	Precio Combustible	Hora
Ahorro Combustible	Consumo Combustible	Presión Oil del engranaje	Temperatura Aceite del Engranaje
Impulsar	Temperatura del Motor.	Temperatura del Aceite.	Presión Oil
Presión de Refrigerante	Pestañas de ajuste	Balaceo/Paso	Ángulo de timón
T0 a T5 (Depósito)	Tanque de combustible manual	Tierra Viento	Beaufort
Velocidad Viento Máx.	Velocidad Viento Verdadero	Dirección Viento Verdadero	Velocidad Viento Aparente
Dirección Viento Aparente	Voltio		

1.7 Pitidos de cuenta atrás

Al apagar el sistema, el temporizador de cuenta atrás va acompañado de un pitido por cada segundo de la cuenta atrás. Puede activar/desactivar el pitido según sus requisitos.

1. Toque el icono [Home] para mostrar la pantalla [Home], luego toque [Settings] => [General] => [Key Beep].
2. Toque el cuadro de conmutación a la derecha de [Key Beep] para mostrar [OFF]. El pitido de las teclas ahora está desactivado. Para activar el Pitido Tecla, toque el cuadro de conmutación para mostrar [ON].
3. Toque el [x] icono en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

1.8 Configuración de la función de gestos

La « función de gestos » es una función mediante el toque de dos dedos que funciona como acceso directo de operaciones utilizadas habitualmente.

1. Toque el icono [Home] para mostrar la pantalla [Home], luego toque [Settings] => [General] => [Function Gestures].

1. INTRODUCCIÓN DEL SISTEMA

2. Toque la configuración en [Two Finger Tap] o [Two Finger Double Tap], según sea apropiado.
3. Toque la función que desee establecer como acceso directo.
4. Toque el [X] icono en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

1.9 Hombre al agua (MOB)

La marca MOB indica la posición de hombre al agua. Introduzca la marca cuando alguien caiga por la borda para crear automáticamente una ruta a la posición de hombre al agua. Solamente se puede mostrar una marca. La marca MOB aparece tanto en la página del plóter como en la del radar.

1.9.1 Cómo marcar la posición MOB

Desde la [Home], toque el icono MOB en la parte superior izquierda de la pantalla. Aparece la presentación del plóter si está utilizando una pantalla diferente. La marca MOB se coloca en la posición de latitud y longitud de su barco en el momento en que se pulsa la tecla y se inicia una nueva ruta con el MOB como destino. La distancia y la demora al MOB aparecen en la esquina inferior derecha de la pantalla con un fondo rojo.



Indicación de MOB en la pantalla

1.9.2 Cómo borrar una marca MOB

Toque la indicación de distancia/demora en la parte inferior derecha de la pantalla para mostrar el menú emergente. Toque [Cancel MOB]. Un mensaje de confirmación aparece. Toque [Yes] o [No] según sea apropiado.

1.10 Configuración de LAN inalámbrica

Puede utilizar la LAN inalámbrica para conectar los dispositivos.

Aviso respecto al uso de LAN inalámbrica

- La función de LAN inalámbrica está disponible solo en los países que han adquirido certificación de radiowaves. Apague esta función en países que no tienen certificación de ondas de radio. Los buques que tienen certificación de ola de radio pueden utilizar la función de LAN inalámbrico en cualquier país que haya adquirido la certificación de ola de radio.

Los buques con certificación de ondas de radio que entran en un país que no tiene certificación de ondas de radio pueden utilizar la función de LAN inalámbrica solo a bordo del buque. Países disponibles (a partir de Enero de 2022): EE. UU., Canadá, Nueva Zelanda, Australia, Japón, Reino Unido y todos los países de la UE.

- El índice de comunicación y la escala efectiva para la LAN inalámbrica pueden verse afectados por ondas electromagnéticas, objetos que interfieren o la ubicación del punto de acceso.
 - Se recomienda encarecidamente el uso de una LAN inalámbrica con conexión cifrada. De lo contrario, un acceso no autorizado por parte de un tercero puede ocurrir, lo que puede causar pérdida de datos o un fallo del sistema.
 - Recomendamos cambiar la contraseña inicial cuando utilice una red local inalámbrica.
1. Toque el icono [Home] para mostrar la pantalla [Home], luego toque [Settings] => [General] => [Wireless LAN].
 2. Toque el cuadro de conmutación dentro de la sección [Wireless LAN Connection] para mostrar [ON]. El sistema verifica las redes inalámbricas disponibles y las muestra en la lista de [Networks].
 3. Toque la red a la que desee conectarse. A continuación, aparecerá la pantalla habilitada para introducir la contraseña.
 4. Introduzca la contraseña de la red, luego toque [OK]. Si la contraseña es correcta, el sistema se conecta a la red seleccionada.
 5. Toque el [x] icono en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

1.11 Modo de simulación

Puede utilizar el modo de simulación para familiarizarse con el sistema y las operaciones. Por motivos de seguridad, el modo de simulación solo debe utilizarse cuando el barco está amarrado.

1. Toque el icono [Home] para mostrar la pantalla [Home], luego toque [Settings] => [General] => [Simulation]. Los ajustes de simulación aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque el cuadro de conmutación en [Simulation] para mostrar [ON]; el modo de simulación ahora está activo.
3. Toque [Mode], luego seleccione el modo de simulación requerido. Para la finalidad de este procedimiento, seleccione [Simulation].
 - [Internal Slide Show]: Usado con fines promocionales.
 - [Slide Show From SD]: Muestra imágenes (fotos) almacenadas en la tarjeta SD insertada como una presentación de diapositivas.
 - [Simulation]: Activa el modo de simulación y permite establecer parámetros para la simulación.
4. Toque el icono [<] en la esquina superior izquierda de la ventana de selección para regresar al menú [Simulation].
5. Si seleccionó [Internal Slide Show] o [Slide Show From SD], la presentación de diapositivas comienza. **Para detener la presentación de diapositivas**, toque en cualquier lugar de la pantalla, luego toque [Yes] en la ventana emergente y después proceda al paso 9.
Si seleccionó [Simulation], continúe con el paso 6.
6. En la sección [Parameters], configure el [Course] y la [Speed] para la simulación. Para configurar estos ajustes, arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor manualmente.

1. INTRODUCCIÓN DEL SISTEMA

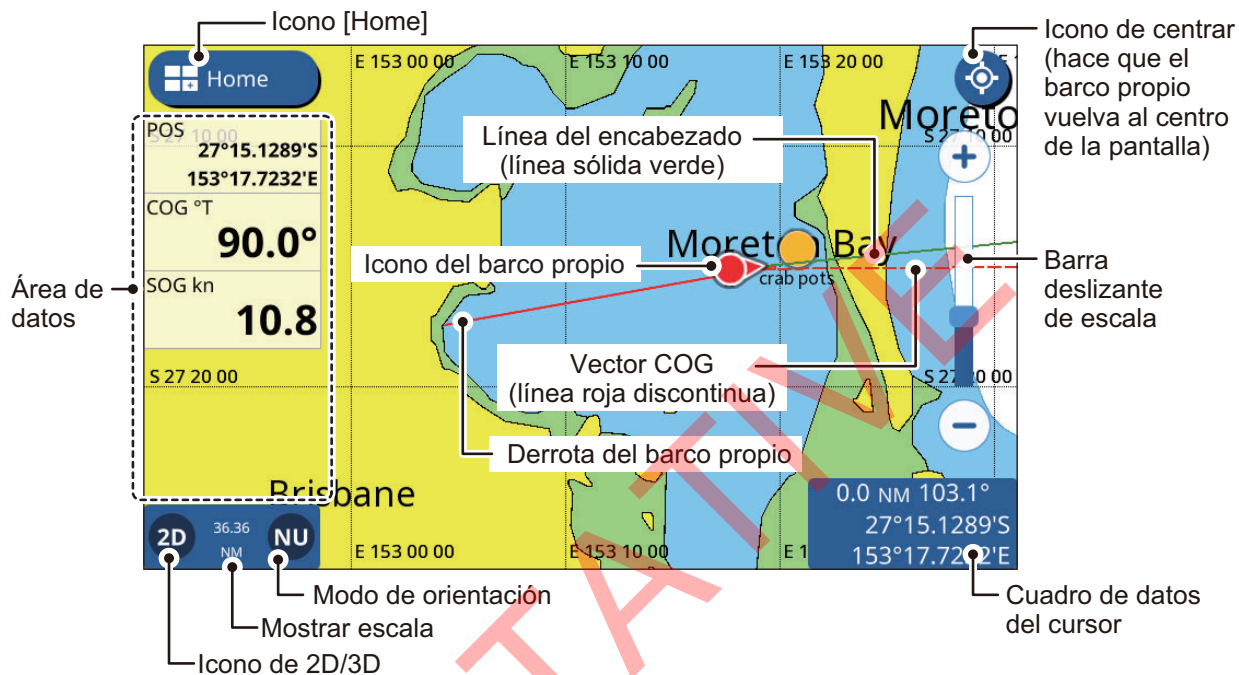
7. Para configurar [Date] y [Time], toque el elemento en el menú para mostrar el teclado del software. Introduzca la fecha/hora deseada para la simulación y luego toque el icono [<] para regresar a la configuración de la simulación.
 8. En [Fish Finder], toque el ajuste deseado para la simulación, luego toque el ícono [<] para regresar a los ajustes de simulación.
 - [Off]: no se simulan datos de la sonda de pesca.
 - [Chirp Demo]: Mostrar la simulación CHIRP.
 - [RezBoost Demo]: Mostrar la simulación de RezBoost.
- Nota:** La simulación de la sonda de pesca funciona de forma independiente de otros ajustes en el [Simulation] del menú. Para desactivar la simulación de la sonda de pesca, cambie la configuración anterior a [Off].
9. Toque el [x] icono en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

TENTATIVE

2. PLÓTER

2.1 Descripción general del plóter

La página del plóter puede mostrarse a pantalla completa, o con las páginas del radar, la sonda de pesca o los instrumentos.



Nota: cuando la unidad de profundidad (véase la sección 11.2) está fijada en pb o HR, los siguientes cambios también se aplican a los valores de profundidad mostrados.

- El valor de profundidad mostrado en el área de datos o en la pantalla de la sonda aparece en pb/HR.
- Los valores de profundidad mostrados en la carta aparecen en m (metros).
- Los valores de profundidad de los filtros de objetos sumergidos/límite de presentación cambian a pb/HR, pero los valores mostrados en la carta siguen apareciendo en m (metros).

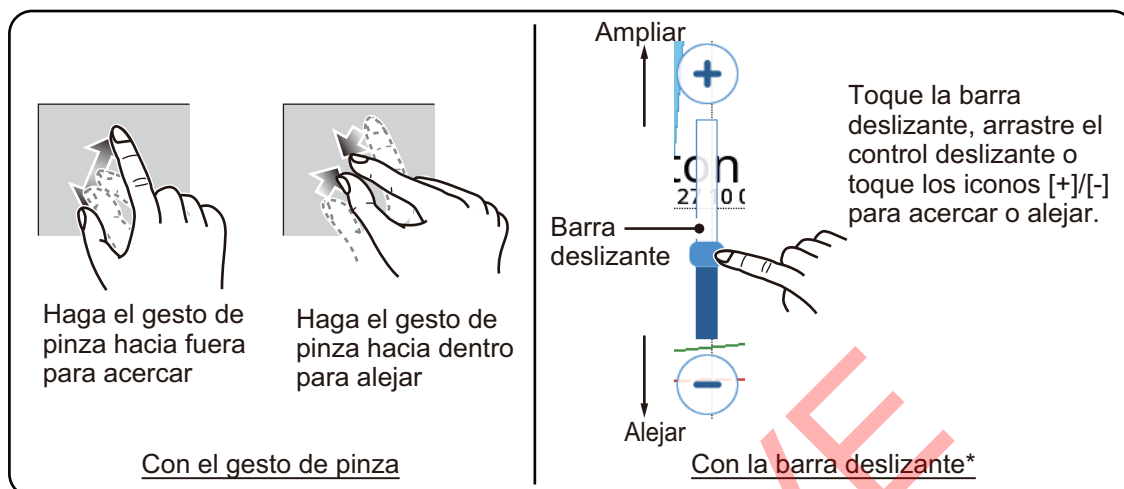
2.2 Cómo seleccionar un tipo de carta

En el modo de carta C-MAP, puede seleccionar uno de Cuatro tipos de carta para su página de trazador. Los tipos de carta disponibles son [Vector], [Shaded Relief], [Satellite] y [Raster Chart].

1. Deslice el dedo desde el borde inferior de la página del plóter hacia arriba para mostrar el menú de capas.
2. Toque [Chart Type] para mostrar los tipos de carta.
3. Toque el tipo de carta que desee utilizar.
4. Toque el [<] icono en la esquina superior izquierda de la lista de tipo de carta.
5. Deslice hacia abajo el menú de capas para cerrarlo.

2.3 Cambio de la escala de presentación

Hay dos métodos que puede usar para aumentar o reducir la escala de presentación. Puede usar la barra deslizante o los botones de escala, o realizar el gesto de pinza en la pantalla táctil.



*: Si no aparece la barra deslizante, toque [Home] => [Settings] => [Radar] => [General] y luego toque el botón de alternancia en [Show Range Slider] para que aparezca [ON].

2.4 Modos de orientación

Puede presentar cartas en la orientación Norte arriba, Proa arriba o Curso arriba. Para cambiar la orientación, toque la indicación del modo en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Proa Arriba: Las cartas están orientadas con el rumbo en la parte superior de la pantalla. El icono de barco propio también señala en la dirección del rumbo, mientras que las cartas se mueven/giran en relación con el rumbo.

Curso Arriba: Las cartas están orientadas con el destino en la parte superior de la pantalla. Este modo es útil cuando se navegan distancias cortas.

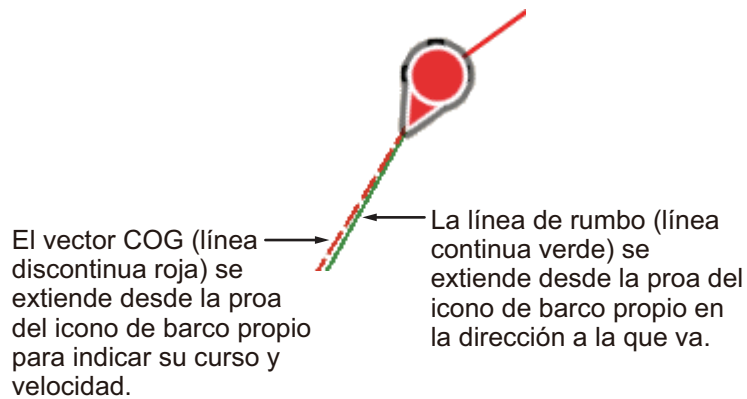
Norte Arriba: Las cartas están orientadas con el norte en la parte superior de la pantalla y el icono barco propio se mueve/rota en relación con el rumbo y curso actuales. Este modo es útil para largas distancias.

2.5 Cómo mover las cartas

Puede mover las cartas para colocar puntos y ver otras áreas que no aparecen en pantalla. Arrastre la carta para mostrar el área que desea ver o colocar un punto.

2.6 Ajustes de presentación del icono de barco propio

El icono de barco propio muestra dónde se encuentra actualmente su barco. Generalmente, el icono refleja los movimientos (giros) reales del barco.



Los ajustes para la presentación del Icono Barco Propio están localizados en el menú [Ship and Tracks]. También puede accederse a algunos ajustes desde el menú emergente tocando el icono de barco propio.

2.6.1 Ajustes del vector de COG

Desde el menú emergente

Toque el icono barco propio para mostrar el menú emergente, luego toque el cuadro de conmutación [COG Vector]. Para mostrar la línea del Vector COG, establecer a [ON], para ocultar la línea del Vector COG, establecer a [OFF].

Desde el [Ship and Tracks] menú

1. Desde la Pantalla de Inicio, toque [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Toque el cuadro de conmutación en [Show COG Line] para mostrar [ON].
3. Toque [Time]. Aparecen las opciones de tiempo relativas a la presentación del vector.
4. Seleccione el ajuste de tiempo deseado para la presentación del vector. Un tiempo más largo da una línea de vector más larga y [Infinite] da una línea que se extiende hasta el borde de la pantalla.
5. Toque el [<] icono en la parte superior izquierda de las opciones de tiempo.
6. En [Thickness], seleccione el espesor para la línea del vector COG.
7. Toque el [x] icono en la parte superior derecha del menú para cerrar el menú.

2.6.2 Cómo mostrar/ocultar la línea de rumbo

Para mostrar la línea rumbo, se requieren los datos de rumbo.

Desde el menú emergente

Toque el icono Barco Propio para mostrar el menú emergente, luego toque el cuadro de conmutación [Heading Line]. Para mostrar la línea rumbo, establecer a [ON], para ocultar la línea rumbo, establecer a [OFF].

Desde el [Ship and Tracks] menú

1. Desde la Pantalla de Inicio, toque [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Toque el cuadro de conmutación [Show Heading Line] para mostrar [ON] (la línea rumbo se muestra), o [OFF] (ocultar la línea rumbo).
3. Toque el [x] icono en la parte superior derecha del menú para cerrar el menú.

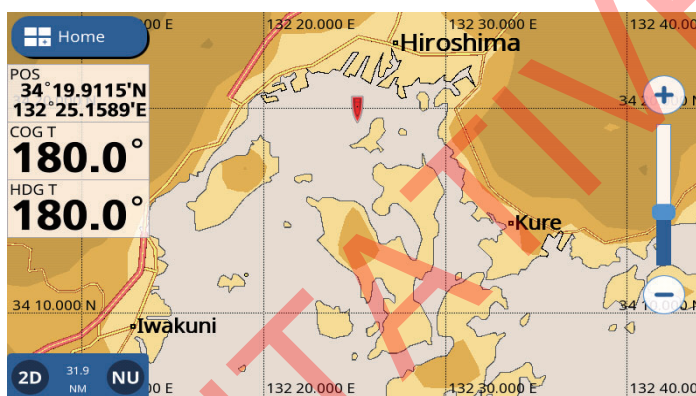
2.6.3 Cómo cambiar el icono de barco propio

Puede seleccionar uno de cuatro tipos y dos tamaños de iconos para el icono barco propio.

1. Desde la Pantalla de Inicio, toque [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. En [Own Ship Icon] toque el tipo de icono que desea utilizar.
3. En [Ownship Icon Size] toque el tamaño del icono que desea utilizar.
4. Toque el [x] icono en la parte superior derecha del menú para cerrar el menú.

2.6.4 Cómo descentrar el icono de barco propio

Con el icono del Barco Propio desactivado, al tocar el icono [Center], cambia la escala de presentación para colocar el icono del Barco Propio en el centro de la pantalla. Con el icono barco propio corrección activado, al tocar el [Center] icono, el barco se desplaza desde el centro y cambia la escala de presentación para mostrar un área más amplia frente al barco propio (véase la figura abajo).



1. Desde la Pantalla de Inicio, toque [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Toque el cuadro de conmutación en [Own Ship Offset] para mostrar [ON], o [OFF] según se requiera.
3. Toque el [x] icono en la parte superior derecha del menú para cerrar el menú.

2.6.5 Cómo restaurar los ajustes predeterminados de fábrica

Puede restaurar los ajustes del menú [Ship and Tracks] a sus valores predeterminados de fábrica.

1. Desde la Pantalla de Inicio, toque [Settings] => [Ship and Tracks].
2. Toque [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Un mensaje de confirmación aparece.
3. Toque [Yes] para restaurar la configuración por defecto de fábrica, o toque [No] para mantener la configuración actual.

2.7 Datos del cursor

Puede tocar un objeto de la carta para situar el cursor sobre dicho objeto. La información sobre la ubicación del cursor (latitud, longitud, demora y distancia del

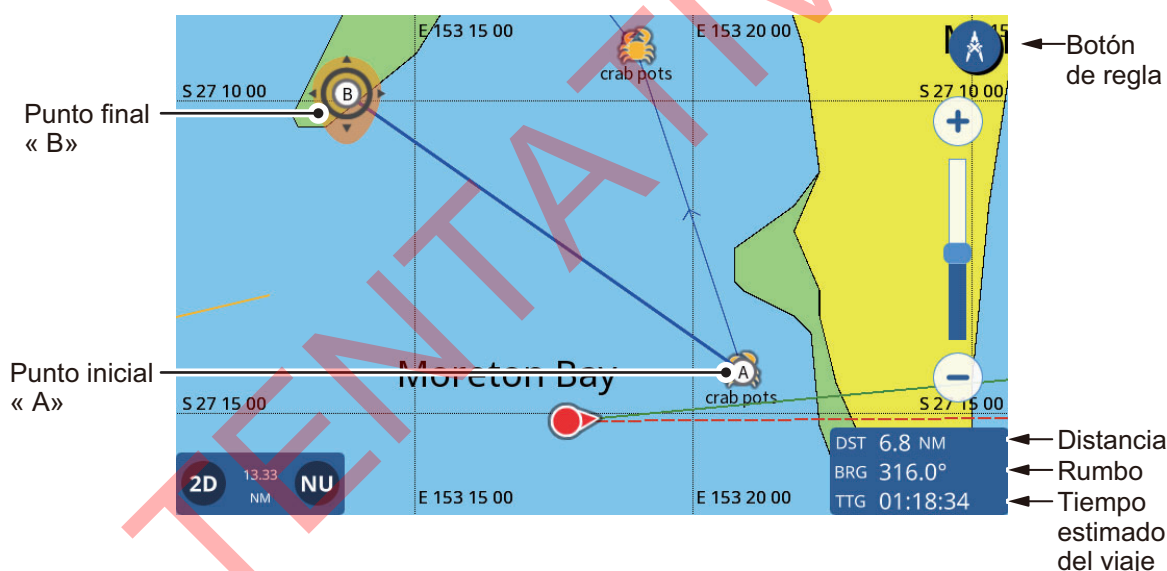
barco propio) aparece en el cuadro de datos del cursor, en la parte inferior derecha de la pantalla.

2.8 Mediciones de un punto a otro

Puede utilizar la función [Ruler] desde el menú deslizable para medir la demora, escala y el tiempo estimado de viaje entre dos puntos en la carta.

1. Toque la ubicación en la carta desde la que desea empezar a medir. El cursor aparece en la ubicación inicial.
2. Deslice el dedo desde el borde derecho de la pantalla hacia la izquierda para mostrar el menú deslizable.
3. Toque [Ruler]. El punto de "comenzar" (ubicación del cursor) cambia a una "A" rodeada por un círculo.
4. Toque la ubicación hasta la que desea medir.

Un segundo punto móvil "B" aparece. La demora, la escala y la Duración viaje estimada desde el punto "A" al punto "B" aparecen en la esquina inferior derecha de la pantalla. La Duración viaje estimada se basa en la velocidad introducida en [Route Planning Speed] en los [Settings] => [Routes] menú => [Routes] pestaña.



5. Para mover el punto final "B", arrastre el icono a la nueva ubicación.
Nota: Puede reubicar el primer punto "A". Mantenga pulsado el punto para activar el modo de edición, y luego arrastre el punto hasta la nueva ubicación.
6. Cuando las medidas estén completadas, toque el [Ruler] icono en la esquina superior derecha de la pantalla para regresar a operaciones estándar.

2.9 Ángulo de presentación de la carta

Puede ver sus cartas "a vista de pájaro" (2D), o en un ángulo definido por el usuario (PS o 3D).

Nota: si su tarjeta de cartas de navegación tiene imágenes 3D, la indicación "PS" se sustituye por "3D".

Para cambiar entre la carta 2D y la carta PS/3D, arrastre la carta hacia arriba con dos dedos. También puede pulsar el icono 2D/3D situado en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Para cambiar el ángulo de visión ya sea en PS o en 3D, deslice la carta hacia la izquierda o derecha con dos dedos.

2.10 Información de Carta

Si su carta está insertada (C-MAP o Navionics), puede ver información detallada de la carta.

Para mostrar la información de la carta, toque la ubicación para la que quiere información, luego toque [Chart Info] en la ventana emergente.



La lista de objetos de la carta, las acciones disponibles, las imágenes y la información detallada varían en función de la ubicación seleccionada. En la siguiente lista se muestran las acciones que puede haber disponibles.

- [Locate]: Localiza el objeto seleccionado en la carta y coloca el objeto en el centro de la pantalla.
- [Go To]: Establece el objeto seleccionado como el Destino y comienza una Nueva Ruta.
- [Graph]: Mostrar el Gráfico de Marea para el área seleccionada.
- [Edit] Editar la información para el artículo seleccionado.

Contenido multimedia: Dependiendo del objeto de carta que seleccione, una imagen (o varias imágenes) del área/ubicación puede aparecer. Cuando hay varias imágenes disponibles, puede tocar una de ellas para ver una presentación de las imágenes en forma de diapositivas. Las diversas imágenes están numeradas en la esquina inferior derecha de cada imagen.

2.11 Superposición Radar

La superposición del radar es la imagen de eco del radar superpuesta sobre la pantalla del plóter (requiere conexión a un sensor de radar y a un sensor de rumbo). Para activar la característica de Superposición de Radar, deslice el fondo de la pantalla del trazador hacia arriba para mostrar el menú de capas, luego toque el cuadro de conmutación [Radar Overlay] para mostrar [ON]. Para desactivar la característica de superposición, toque el [Radar Overlay] cuadro de conmutación para mostrar [OFF].

2.12 Operaciones NAVpilot

Cuando hay un piloto automático NAVpilot de la serie 700/300 conectado al GP-1x71F, puede utilizar las siguientes características de piloto automático desde el GP-1x71F.

- Muestre la pantalla de instrumentos NAVpilot en el GP-1x71F. Consulte la sección 9.3.
- Cambie el modo de funcionamiento del piloto automático (Auto o NAV).

2.12.1 Cómo mostrar el curso y el Destino del piloto automático en pantalla

Cuando un piloto automático está conectado al GP-1x71F, puede mostrar el curso y el destino del piloto automático en la pantalla del trazador.

Cómo mostrar el curso del piloto automático desde el menú [Settings]

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Ship and Tracks] => [Ship].
2. Toque el cuadro de conmutación en [NAVpilot Course] para mostrar [ON].
3. Toque el [x] en la parte superior derecha del menú para cerrar el menú.

Cómo mostrar el Destino del piloto automático desde el menú emergente

Toque el icono Barco Propio para mostrar el menú emergente, luego toque el cuadro de conmutación en [NAVpilot Course] para mostrar [ON].

2.12.2 Cómo utilizar el piloto automático para la navegación

Puede establecer el piloto automático como método de navegación en el menú. Desde la [Home], toque [Settings] => [Initial Setup] => [Autopilot], luego toque el cuadro de conmutación en [NAVpilot Control] para mostrar [ON]. Cuando se selecciona un nuevo destino de ruta, aparece el mensaje "Use the NAVpilot for navigation?". Toque [Yes] para utilizar el piloto automático, o toque [No] para utilizar el trazador GP-1x71F para la navegación.

2.13 Información Marea

Su carta contiene información de Altura de Marea y Corrientes de las mareas.



2.13.1 Cómo mostrar el gráfico de marea

Puede mostrar un gráfico de marea a través de cualquiera de los métodos que se indican a continuación. La información mostrada en el gráfico varía dependiendo del método seleccionado.

- Toque una estación de mareas.
- Toque [Tide] en el menú deslizable, o desde la [Home].
- Toque una ubicación en la carta.

Desde una estación de mareas

Toque la estación de marea para mostrar el menú emergente de carta, luego toque [Chart Info] => [Tide Height Station] => [Graph]. Aparece el gráfico de marea para la estación de mareas seleccionada.

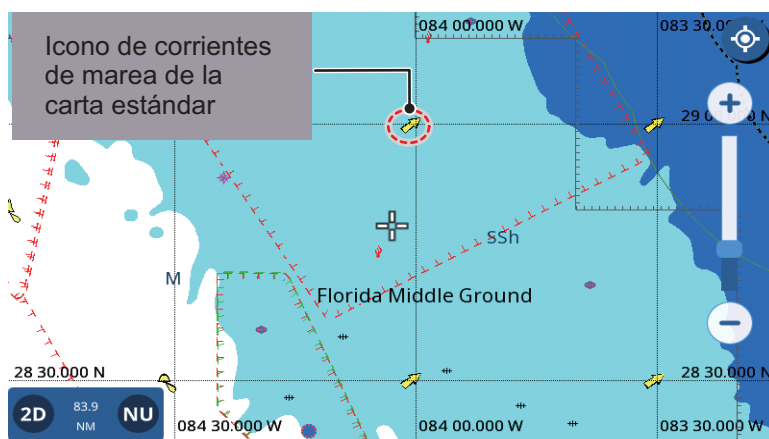
Desde el menú deslizable o [Home] pantalla

Desde la [Home], toque [Tide], o deslice el lado derecho de la pantalla hacia la izquierda para mostrar el menú deslizable, luego toque [Tide]. El gráfico muestra la información sobre mareas de la estación de mareas más próxima a su ubicación actual. Si no hay una estación de marea cerca, aparece el mensaje "There is no Tide Station near you."

2.13.2 Cómo ver la información sobre las corrientes de las mareas

Si su tarjeta de cartas de navegación dispone de información sobre las corrientes de las mareas, puede ver dicha información en la pantalla del plóter.

La información de las corrientes aparece como se indica en la figura siguiente.



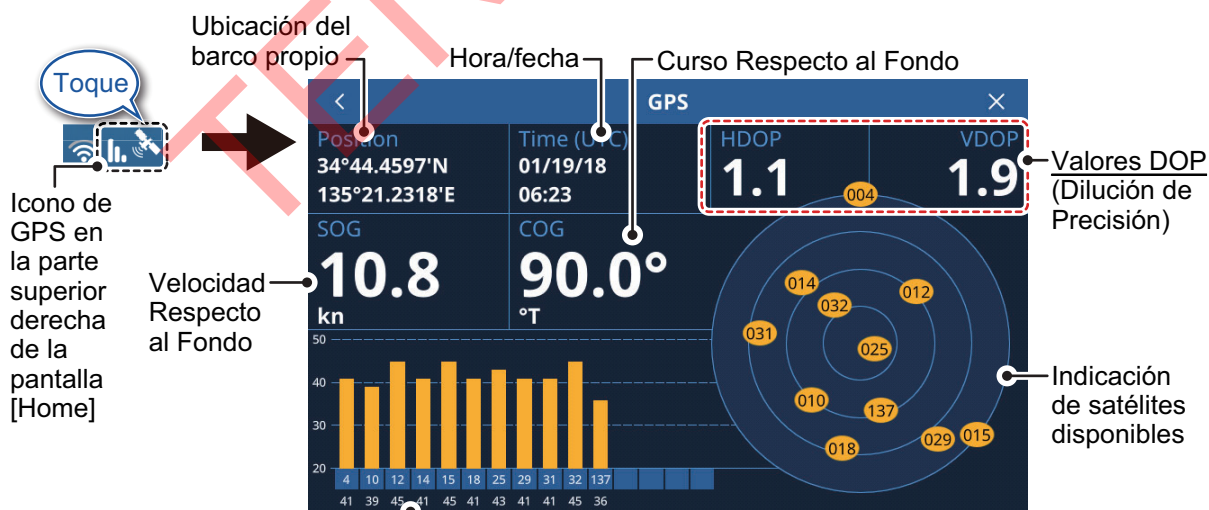
La dirección de la corriente se indica mediante la dirección de la flecha; la velocidad y la intensidad de la corriente se indican de la siguiente manera:

Tipo de icono	Indicación de <u>barco velocidad de la corriente</u>	Indicación de <u>barco intensidad de la corriente</u>
Icono estándar	El tamaño aumenta a medida que se incrementa la velocidad de la corriente.	El color cambia como se indica a continuación: Amarillo = Débil, Naranja = Moderado, Rojo = Fuerte

2.14 Cómo ver el estado de los satélites

La pantalla de estado de los satélites muestra la intensidad de la señal de los satélites en uso, los satélites disponibles y la elevación de estos (en formato 2D), así como otra información relacionada. Para ver la pantalla de estado de los satélites, toque el icono de satélite en la esquina superior derecha de la pantalla.

A fin de calcular su posición correctamente, debe haber como mínimo cuatro satélites disponibles.



Intensidad de la señal

La intensidad de la señal del satélite aparece como un gráfico de barras.

Los valores DOP (Pérdida de precisión) se indican tanto en formato horizontal (HDOP) como vertical (VDOP). Un valor inferior indica una posición fija más fiable.

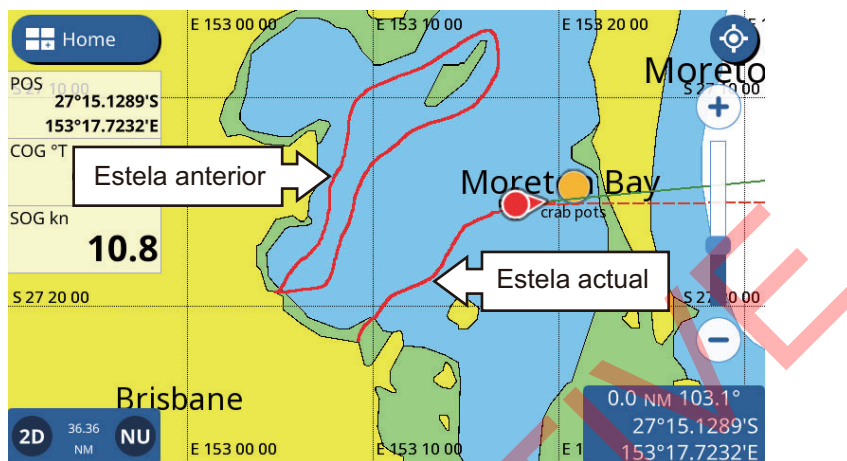
Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

TENTATIVE

3. ESTELAS

3.1 Descripción general de las Estelas

La pista de su barco está trazada en la visualización con los Datos de posición obtenidos desde: el navegador GPS interno, la red NMEA2000 o la red NMEA0183.



3.2 Cómo Mostrar/Ocultar Propias Estelas

Deslice la pantalla del trazador desde el fondo hacia arriba para mostrar el menú de capas, luego toque [Show Own Tracks] para conmutar entre [ON] y [OFF].

Nota: La estela corriente no se oculta cuando [OFF] está seleccionado; solo las estelas pasadas se ocultan.

3.3 Grabar estela

Desde el menú emergente

Toque el icono Barco Propio para mostrar el menú emergente, luego toque el cuadro de conmutación en [Record Track] para mostrar [ON]. Para parar la grabación de estelas, toque el cuadro de conmutación para mostrar [OFF].

Desde el [Settings] menú

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Ship and Tracks] => [Track]. Los ajustes de la estela aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. En [Track Recording], toque el [Record Tracks] para mostrar [ON]. Para parar la grabación de estelas, toque el cuadro de conmutación para mostrar [OFF].
3. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

3.4 Cómo Establecer Estelas

Puede configurar el intervalo de registro, el color de la estela (único o multicolor) y el grosor de la estela.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Ship and Tracks] => [Track]. Los ajustes de la estela aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. En [Track Recording], toque [Track Interval] para mostrar las opciones de intervalo de tiempo.
3. Seleccione el Intervalo de tiempo deseado.
4. Toque el [<] en la esquina superior izquierda de la ventana de opciones de intervalo de tiempo para cerrar la ventana.
5. En [Track Color Type], toque ya sea [Single Color] o [Multi-color].
6. Si seleccionó [Single Color] en el paso 5, seleccione el Color Estela desde la sección del menú [Single Color].
7. Toque el [<] en la parte superior izquierda de la ventana de opciones de color sólido para cerrar la ventana.
8. Si seleccionó [Multi-color] en el paso 5, seleccione los datos para referencia de cambios de color.
 - [Depth]: Establece el intervalo de profundidad en el que el Color Estela cambia. Los intervalos disponibles son [5 m], [10 m] o [20 m].
 - [Temperature]: Establece la diferencia de temperatura a la cual el color estela es cambiado. El rango de configuración disponible es de 0.2 grados a 2.0 grados, en pasos de 0.2 grados.
 - [Speed]: Establece la diferencia de velocidad a la que el color de la estela cambia. El rango de configuración disponible es de 0.4 nudos a 3.8 nudos, en pasos de 0.2 nudos.
 - [Bottom Discrimination]: Cambios en el Color Estela en relación directa con la composición detectada del Fondo. Fango: naranja oscuro; Arena: amarillo; Grava: azul acero; Roca: gris oscuro.
9. Si seleccionó [Temperature] o [Speed] en el paso 8, deslice la barra deslizante (o toque el icono del teclado para entrada directa) para ajustar el valor de configuración. Para [Depth], seleccionar la profundidad desde la ventana de opciones. [Bottom Discrimination] no tiene opciones de configuración.
10. En [Track Thickness], seleccione el espesor para la Línea Estela.
11. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

Nota: Puede conmutar entre tipos de color y cambiar el color de la pista desde el menú emergente de la pista.

Cómo cambiar el tipo y el color desde el menú emergente

1. Toque la pista para mostrar el menú emergente.
2. **Para cambiar el color (para estelas de color sólido)**, toque [Track Color], luego seleccione un color.
3. **Para cambiar el tipo de color (para estelas de color variable)**, toque [Color Logic], luego seleccione la referencia de datos. La configuración detallada para el Color Variable, como intervalos y escalas, solo puede establecerse desde el menú (véase el procedimiento previo).

3.5 Cómo Borrar Estelas

Puede borrar estelas con los siguientes métodos:

- Borrar estela individual completamente
- Elimine una sección de la pista
- Borrado automático de estelas
- Borrar Todas las Estelas

3.5.1 Cómo borrar una estela individual

Nota: las estelas individuales activas no pueden borrarse.

1. Toque la estela que desee borrar. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Delete]. Un mensaje de confirmación aparece.
3. Toque [Yes]. La pista seleccionada está eliminada.

3.5.2 Cómo borrar una sección de pista

1. Toque la estela que desee borrar. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Delete]. Las opciones de borrar pista aparecen en el menú emergente.
3. Toque el método que desea utilizar para borrar una sección de la pista.
 [All by Color]: Seleccione un color desde las opciones para borrar toda la sección de la pista con el color seleccionado.
 [From Here]: Eliminando todas las secciones de la pista desde el punto seleccionado.

Nota: [From Here] no está disponible para estelas activas.

[Up to Here]: Borrar todas las secciones de la pista hasta el punto seleccionado.

4. Toque [Yes] en la ventana emergente de confirmación para borrar la(s) sección(es) seleccionada(s), o toque [No] para cancelar.

3.5.3 Cómo borrar estelas automáticamente

Cuando la memoria de estelas se llena, puede utilizar la función [Auto Track Delete] para borrar las estelas más antiguas automáticamente.

1. Desde la Pantalla de Inicio, toque [Settings] => [Ship & Tracks].
2. Toque [Track] para mostrar las configuraciones de la pista.
3. Toque el botón [Auto Track Delete] para conmutar entre [ON] y [OFF].
4. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

3.5.4 Borrar todas las estelas

Nota: la estela activa no puede borrarse. Para borrar la estela activa, primero desactive el registro de estelas (consulte la sección 3.3) y luego realice este procedimiento.

1. Desde la Pantalla de Inicio, toque [Settings] => [Ship & Tracks].
2. Toque [Track] para mostrar las configuraciones de la pista.
3. Toque [Delete All Tracks]. Una ventana emergente de confirmación aparece.
4. Toque [Yes] para borrar todas las estelas.
5. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

3. ESTELAS

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

TENTATIVE

4. PUNTOS Y POLILÍNEAS

4.1 Puntos y Marca de Evento

Un punto, en la terminología de navegación, es una ubicación que marca en la presentación. Un punto puede ser una zona de pesca, un punto de referencia y otras ubicaciones importantes. Puede crear un nuevo punto desde las pantallas de trazador, radar o sonda de pesca. También puede establecer un punto como destino y crear una ruta.

Una marca de evento es un punto que marca la propia posición. Puede crear una nueva marca de evento desde las pantallas del trazador, radar o sonda de pesca. También puede establecer una marca de evento como destino y crear una ruta.

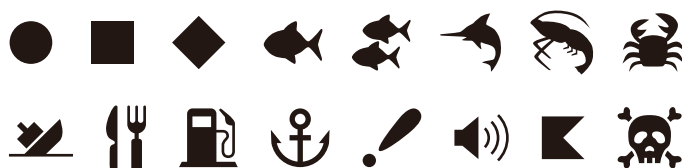
Cuando crea un punto o una marca de evento, un icono aparece en la ubicación donde se creó el punto/marca. Ambos puntos y marca de evento están numerados en orden ascendente, según se crean. Los puntos/marcas de evento también se nombran en consecuencia. Por ejemplo, el primer punto que cree se almacena con el nombre "PT1" y la primera marca de evento se almacena con el nombre "EV1".

La posición del punto, símbolo e información de navegación (escala, demora, etc.) se guardan en la [Lista de Puntos]. Puede mostrar u ocultar los puntos. El ajuste predeterminado es mostrar todos los puntos. Puede editar un punto en la pantalla o desde la [Points List].

4.2 Puntos/Configurar Marca Evento

Puede establecer el color, la forma, el tamaño y otras características de los puntos y marcas de evento desde el menú.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Points]. Las configuraciones aparecen en la sección en el lateral derecho de la pantalla.
2. En la sección [Display Points], seleccione el método de visualización para puntos.
[Name and Icon]: Muestra todos los puntos con su nombre y el icono de punto asignado.
[Icon]: Muestra solo el icono de punto.
3. En la [Point Size] sección, seleccionar el tamaño para mostrar los iconos de punto.
4. Toque [Default Point Symbol] luego seleccione el símbolo (forma) por defecto desde la ventana de selección. La figura a continuación muestra los símbolos disponibles.



5. Toque el [<] en la parte superior izquierda de la ventana para cerrar la ventana.

4. PUNTOS Y POLILÍNEAS

6. Toque [Default Point Color], luego seleccione el color por defecto desde la ventana de selección.
7. Toque el [<] en la parte superior izquierda de la ventana para cerrar la ventana.
8. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

Cómo restablecer los valores de fábrica para los puntos

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Points] => [Restore Default Settings].
2. Toque [Restore Default Settings] en el lado lateral derecho de la pantalla. Un mensaje de confirmación aparece.
3. Toque [Yes] para restaurar ajustes por defecto del menú de [Points], o toque [No] para cancelar.
4. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

4.3 Creación de Punto/Marca de Evento

4.3.1 Cómo crear un Crear Punto

Existen dos métodos que puede utilizar para Crear Punto; directamente en pantalla, o desde el menú deslizable.

Directamente en pantalla

Toque la ubicación donde quiera crear un punto, luego toque [New Point] en el menú emergente.

Desde el menú deslizable

Deslice el lado derecho de la pantalla hacia la izquierda para mostrar el menú deslizable, luego toque [Lat/Lon]. Introduzca las coordenadas para el Nuevo Punto, luego toque [OK].

4.3.2 Cómo crear una marca de evento

Con la característica [Function Gesture]

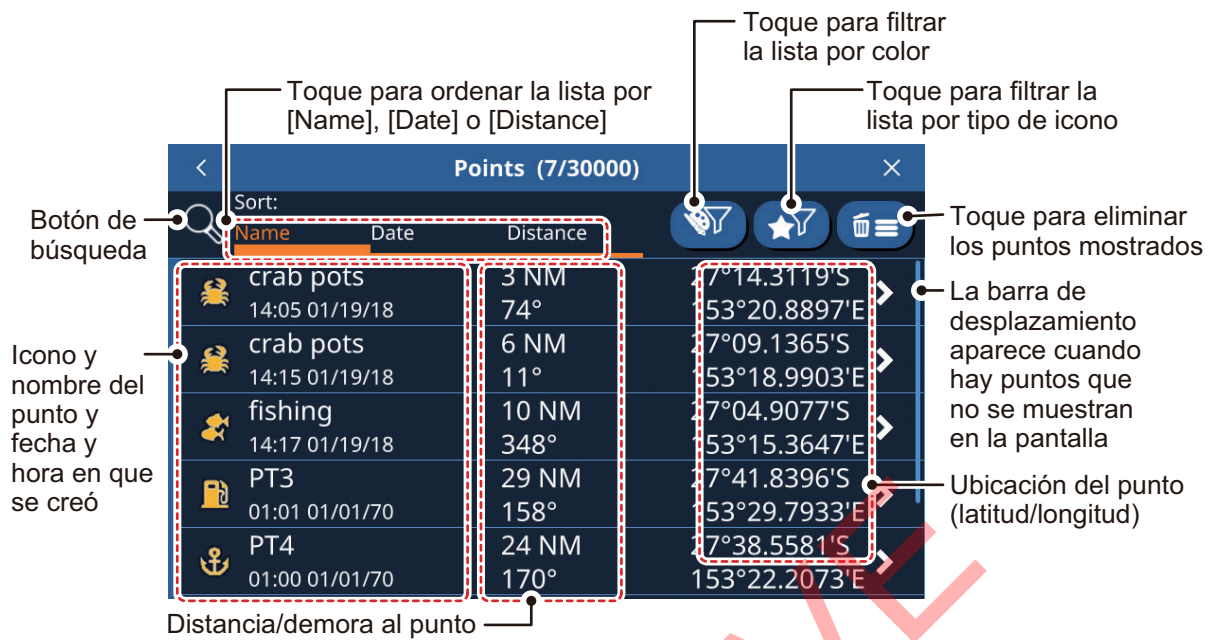
Toque, o toque dos veces, la pantalla, usando dos dedos simultáneamente.

Nota: La característica [Function Gesture] debe establecerse previamente en [Event] desde el [Home] => [Settings] => [General] => [Function Gestures] menú.

Desde el menú deslizable

Deslice el lado derecho de la pantalla hacia la izquierda para mostrar el menú deslizable, luego toque [Event Mark].

4.4 Descripción general de la lista de puntos



4.4.1 Cómo ver la lista de Puntos

Desde la [Home], toque [List] => [Points].

4.4.2 Buscar en la lista de puntos

1. Toque el botón de buscar en la parte superior izquierda de la [Points] lista. El teclado virtual aparece.
2. Introduzca el nombre, o parte del nombre, del/los punto(s) que quiere buscar, luego Toque [OK].
La lista ahora muestra solo los puntos que coinciden con su búsqueda.

4.4.3 Ordenar la lista de puntos

Puede ordenar la lista por Nombre del punto, Fecha en que el punto fue creado, o por distancia desde el barco propio. Toque el [Name], [Date] o [Distance] indicación encima de la lista.

4.4.4 Cómo filtrar la lista de puntos

Puede filtrar la lista por color, símbolo o una combinación de ambas, color y símbolo. Puntos que no cumplen los criterios del Filtro están ocultos.

1. Toque el botón de filtro apropiado en la parte superior derecha de la lista de puntos para mostrar las opciones de filtro.
2. Toque el filtro que desea aplicar. Los puntos enumerados cambian según corresponda. Para mostrar todos los puntos para cualquier filtro, toque [All].

4.5 Mueva un punto

Puede mover un punto de dos maneras: en pantalla o editar la ubicación del punto desde la [Points List].

Para editar una ubicación de punto desde la [Points] lista, véase la sección 4.7.

Para mover un punto en pantalla, siga el procedimiento a continuación.

1. Toque el punto para mostrar el menú emergente. (El punto está correctamente seleccionado si aparece el cuadro "point")
2. Seleccione [Move].
3. Toque la nueva ubicación para el punto, luego toque [Save] en la parte superior derecha de la pantalla.

4.6 Eliminar Puntos

Puede eliminar puntos individuales directamente en la pantalla y en la [Points] lista. Todos los puntos pueden ser eliminados desde la [Points] lista.

4.6.1 Cómo borrar un punto desde la pantalla

1. Toque el punto que desee eliminar. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Delete]. Un mensaje de confirmación aparece.
3. Toque [Yes] para borrar el punto.

4.6.2 Cómo borrar puntos desde la lista de Puntos

Cómo eliminar un punto individual

1. Desde la [Home], toque [List] => [Points] para mostrar la [Points].
2. Toque el punto que desea borrar.
3. Toque [Delete]. Un mensaje de confirmación aparece.
4. Toque [Yes] para borrar el punto.

4.6.3 Cómo borrar todos los puntos o puntos especificados

1. Desde la [Home], toque [Lists] => [Points] para mostrar la [Points].
2. **Para eliminar solo los puntos especificados**, establezca el filtro de lista refiriéndose a la sección 4.4.6.
Para borrar todos los puntos, establezca los filtros de lista para color y símbolo en [All].
3. Toque el icono de papelera en la parte superior derecha de la lista. Un mensaje de confirmación aparece.
4. Toque [Yes] para borrar todos los puntos listados.

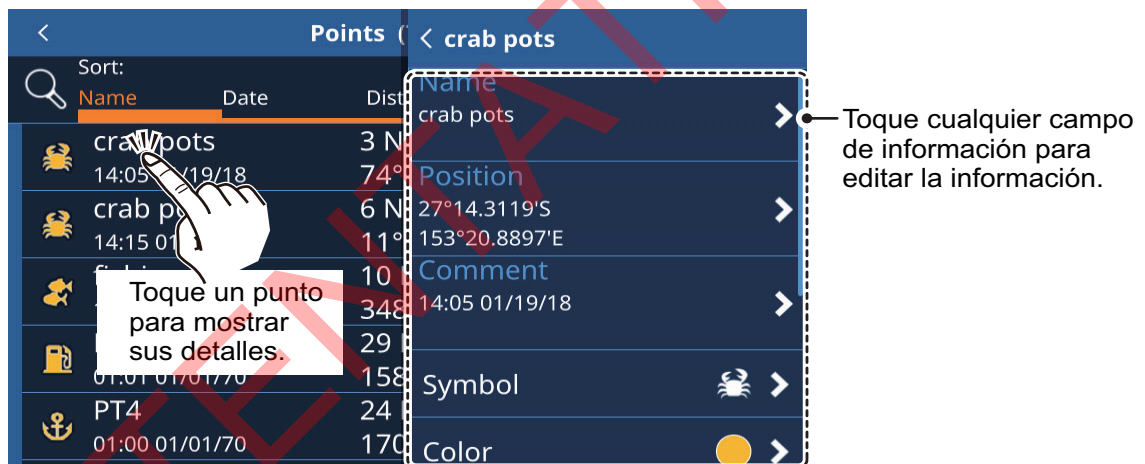
4.7 Cómo editar puntos

Puede editar las características de cualquier punto desde la [Points] lista, o desde el menú emergente.

4.7.1 Cómo editar un punto en pantalla

1. Toque el punto que desee editar. Aparece el menú emergente.
2. **Para cambiar la ubicación del punto**, toque [Edit Position]. Introduzca las nuevas coordenadas para el punto, luego toque [OK].
3. **Para cambiar el nombre del punto**, toque [Name]. Introduzca el nuevo nombre para el punto, luego Toque [OK].
4. **Para cambiar la descripción del punto**, Toque [Comment]. Introduzca la Nueva descripción para el punto, luego Toque [OK].
5. **Para cambiar el color del punto**, toque [Color]. Seleccione un nuevo color para el punto, luego Toque [<].
6. **Para cambiar el símbolo del punto**, toque [Symbol]. Seleccione un nuevo símbolo para el punto, luego toque [<].

4.7.2 Cómo editar un punto desde la [Points] lista



Campos de información no mostrados en esta figura

- [Go To]: Establece el punto seleccionado como destino de Ruta Rápida.
- [Locate on map]: permite localizar el punto seleccionado en el mapa.
- [Add to active route]: permite añadir el punto seleccionado a la ruta activa como un nuevo waypoint.
- [Delete]: permite eliminar el waypoint seleccionado.

1. Desde la [Home], toque [Lists] => [Points] para mostrar la [Points].
2. Toque el punto que desee editar. Los campos de información del punto aparecen en el lado derecho de la pantalla.
3. Edite el punto según sea necesario.

Para cambiar el nombre, ubicación, símbolo, descripción o color del punto, véase la sección 4.7.1.

Para establecer el punto como destino de la ruta, toque [Go To]. Una Ruta Rápida es creada con el punto como destino.

Para encontrar el punto en pantalla, toque [Locate on Map]. El punto se muestra en pantalla con el cursor en el punto.

Para añadir el punto a una ruta activa, toque [Add to Active Route]. El punto se añade como el último punto (destino) en la ruta activa.

4.8 Cómo Mostrar u Ocultar Todos los Puntos

Puede mostrar u ocultar todos los puntos en la pantalla desde el menú de capas.

Deslice el fondo de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas, luego toque el cuadro de conmutación en [Show Points] para mostrar [ON] (mostrar) o [OFF] (ocultar) según sea requerido.

4.9 ¿Qué es una polilínea?

Una polilínea es una línea definida por el usuario, hecha de al menos dos puntos. El uso más común de las polilíneas es indicar dónde están las redes o indicar un área que se debe evitar. Estas líneas no se pueden convertir en una ruta y aparecen además de las marcas y líneas de la carta.

4.10 Cómo Crear una Polilínea

Las polilíneas son una combinación de varias líneas rectas. Cada línea recta se denomina como "Vértice".

1. Toque la ubicación desde la que desea comenzar una polilínea. Aparece el menú emergente.
2. Seleccione [New Polyline]. Un punto aparece en la ubicación seleccionada.
3. Toque la ubicación para el próximo punto en la polilínea. Una línea aparece entre el primer punto y este punto, formando el primer vértice de la polilínea.
4. Repita el paso 3 según sea necesario para completar la polilínea.
5. Toque [Save] para guardar la nueva polilínea.
La polilínea se guarda en la [Polylines] lista, por debajo del [List] menú.

4.11 Lista de Polilíneas

Para mostrar la información de una polilínea, desde la [Home], toque [Lists] => [Polylines].

Toque para ordenar la lista

Toque para eliminar los elementos (filtrados) de la lista.

Botón de búsqueda

Ventana de edición

[Detail]: Muestra cada vértice de la línea seleccionada y los detalles del vértice.
 [Color]: Variable permite cambiar el color de la polilínea.
 [Delete]: permite eliminar la polilínea seleccionada.

Nombre, color y fecha y hora de creación de la polilínea

Longitud de la polilínea

Número de vértices de la polilínea

Ventana de edición

Ventana de edición

Lista de vértices

Ventana de edición

[Name]: Permite cambiar el barco nombre del vértice seleccionado.
 [Position]: Permite cambiar la ubicación del vértice seleccionado.
 [Delete]: Permite eliminar el vértice seleccionado.
 [Locate on Map]: Permite localizar el vértice seleccionado y desplazar la pantalla para mostrar el vértice en el centro.

[NAME]: Muestra el barco nombre del vértice seleccionado.
 [BRG]: Muestra la demora al siguiente vértice.
 [DST]: Muestra la distancia al siguiente vértice.
 [TOT]: Muestra la distancia total desde el punto inicial a cada vértice.

4.12 Configuración de color de polilínea

Para cambiar el color de una polilínea, siga el procedimiento a continuación.

1. Desde la [Home], toque [List] => [Polylines].
2. Toque la línea cuyo color desea cambiar. Aparece la ventana de información de la polilínea.
3. Toque [Color], luego seleccione el color por defecto desde la ventana de selección.
4. Toque el [<] en la parte superior izquierda de la ventana para cerrar la ventana.
5. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

4.13 Encontrar polilíneas en el mapa

1. Desde la [Home], toque [List] => [Polylines].
2. Toque la línea que desee localizar. Aparece la ventana de información de la polilínea.
3. Toque [Detail] para mostrar la lista de vértices de la polilínea.
4. Toque cualquier vértice para mostrar la información del vértice.
5. Toque [Locate on Map].
El menú se cierra y el mapa se mueve para mostrar la polilínea seleccionada en el centro de la pantalla.

4.14 Cómo borrar polilíneas

Para eliminar una polilínea individual, siga el procedimiento a continuación.

1. Desde la [Home], toque [List] => [Polylines].
2. Toque la línea que desea eliminar. Aparece la ventana de información de la polilínea.
3. Toque [Delete]. Una ventana de confirmación aparece.
4. Toque [Yes] para borrar la polilínea seleccionada.
5. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

Para borrar todo, siga el procedimiento a continuación.

1. Desde la [Home], toque [List] => [Polylines].
2. Toque el icono de papera en la parte superior derecha de la lista. Un mensaje de confirmación aparece.
3. Toque [Yes] para borrar todos los puntos listados.
4. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

4.15 Cómo borrar un vértice

Puede eliminar un vértice individual de cualquier polilínea con el siguiente procedimiento.

Nota: Solo puede eliminar vértices de forma individual.

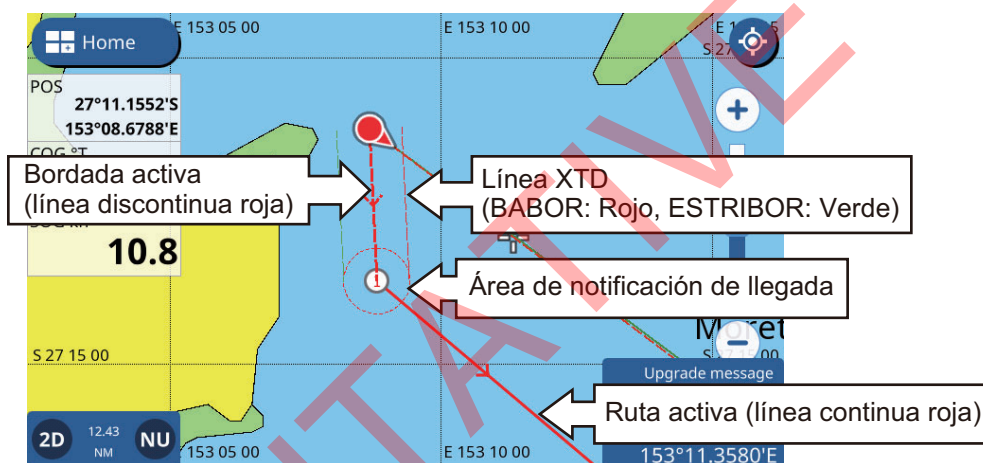
1. Desde la [Home], toque [List] => [Polylines].
2. Toque la línea que desee localizar. Aparece la ventana de información de la polilínea.
3. Toque [Detail] para mostrar la lista de vértices de la polilínea.
4. Toque cualquier vértice para mostrar la información del vértice.
5. Toque [Delete]. Una ventana de confirmación aparece.
6. Toque [Yes] para borrar el vértice seleccionado.
7. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5. RUTAS

5.1 ¿Qué es una ruta?

A menudo, un viaje desde un lugar a otro implica varios cambios de curso, lo que requiere que usted recorra una serie de puntos de ruta (waypoints), uno después de otro. La secuencia de waypoints que llevan al destino final se llama "ruta".

Una vez que usted cree una ruta, podrá recorrerla. Cuando navega una ruta (conocida como la "ruta activa"), los puntos de la ruta son círculos blancos y una línea roja con flechas conecta entre los puntos. Las flechas indican la dirección en la que seguir la ruta. Las rutas inactivas aparecen como una línea azul con flechas en la dirección de navegación y los waypoints aparecen como círculos azules.



5.2 Cómo crear rutas

5.2.1 Rutas rápidas

Una ruta rápida utiliza la característica [Go To] para crear una ruta "temporal". Toque una ubicación en la carta o toque un punto, luego toque [Go To] en el menú emergente. El punto/ubicación seleccionado se establece como un destino y la línea de ruta aparece como una línea roja punteada. En la línea de ruta también aparecen flechas en la dirección de navegación.

Nota: Las rutas rápidas no se guardan en la [Routes] lista y el punto de destino no se guarda en la [Points] lista.

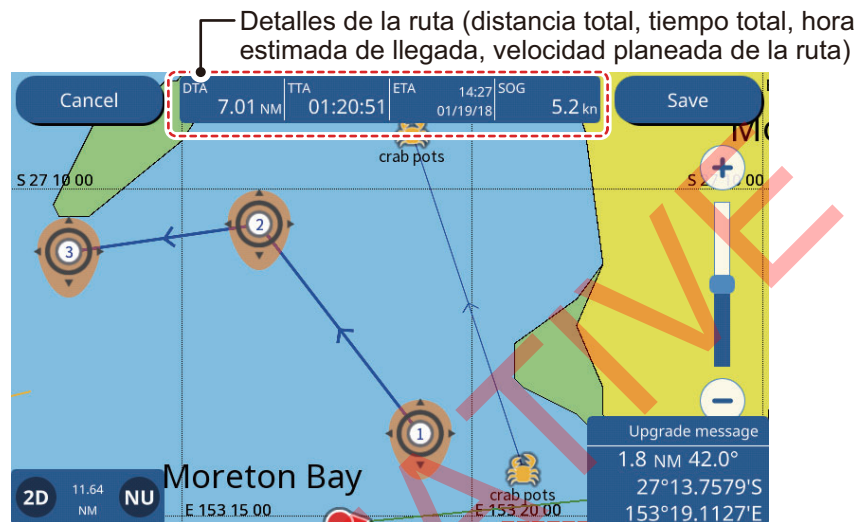
5.2.2 Rutas planificadas con waypoints

Una ruta planificada contiene dos o más waypoints (referidos como "puntos de ruta") y se guarda con un nombre, comentario y otros detalles. El nombre por defecto para las rutas planificadas es "RTxxxx" (xxxx indica el número de la ruta y la primera ruta creada se numera como 0001). Por defecto, las nuevas rutas no tienen comentarios.

Puede cambiar el nombre de la ruta al crearla, o puede cambiar el comentario de la ruta después de guardarla.

Para crear una nueva ruta planificada, haga lo siguiente:

1. Toque la ubicación desde donde desee iniciar la ruta. Aparece el menú emergente.
2. Toque [New Route]. La pantalla cambia al modo de creación de ruta y la ubicación seleccionada se convierte en el primer punto de ruta de la ruta. El primer punto de ruta se indica con el número "1".
3. Toque la ubicación del siguiente punto de ruta. El segundo punto de la Ruta está indicado con el número "2".
4. Repita el paso 3 según sea requerido. Los nuevos puntos de ruta se numeran secuencialmente.



5. **Para completar la creación de la ruta**, toque [Save], en la parte superior derecha de la pantalla.
6. **Para saltarse el nombramiento de la ruta y utilizar el nombre por defecto**, toque [OK], o introduzca un nombre para la nueva ruta y luego toque [OK]. La nueva ruta ahora está guardada y aparece en la [Routes].

5.3 Cómo Utilizar la Auto Ruta

La característica de Auto Ruta construye una ruta entre dos puntos, teniendo en cuenta los valores preestablecidos para profundidades seguras, altura segura y anchura del barco, para proporcionar una estimación de una ruta segura hacia su destino. Auto Ruta puede iniciarse en puntos, en tramos de ruta (solo rutas inactivas), en un objeto cartográfico y en la carta. Dependiendo del modo de carta seleccionado, la ruta se muestra como se indica a continuación:

- Navionics: [Dock-to-dock Autorouting]
- C-MAP: [Easy Routing]

Simplemente establezca un destino. Para ello, se pueden utilizar los puntos recién introducidos o cualquiera de los puntos mencionados anteriormente que se encuentren en la pantalla. (La distancia total no puede ser superior a 100 NM.) Auto Ruta luego analiza la pista entre su posición corriente y el punto seleccionado y crea una ruta, insertando piernas en la ruta cuando es necesario para obtenerle lejos de áreas que exceden los valores de seguridad establecidos en el menú. La ruta automática analiza cada tramo para la seguridad en tres niveles: tramo seguro, tramo

potencialmente peligroso y tramo inseguro, y los codifica por colores correspondientemente, verde para seguro, amarillo para potencialmente peligroso y rojo para inseguro.

Nota: Se debe insertar una carta para utilizar Auto Ruta. No todas las cartas de tarjetas llevan Auto Ruta. El mensaje "No charts with Auto Routing data found." aparece si una carta no tiene Auto Ruta.

DESCARGO DE RESPONSABILIDAD DE AUTO RUTA: La precisión de la Auto Ruta está limitada por la disponibilidad de cartas electrónicas cargadas en su sistema de navegación y la precisión del material de origen original utilizado para producir dichas cartas. No olvide que siempre debe navegar con la carta actualizada más detallada disponible de FURUNO, y que la nueva información de las Oficinas Hidrográficas Nacionales puede hacer que sus cartas queden obsoletas en cualquier momento. La Auto Ruta es solo una ayuda para la navegación y debe usarse en conjunción con las prácticas convencionales de navegación. Como gobernante de su embarcación, usted es responsable de revisar la ruta sugerida y de compararla con las publicaciones náuticas oficiales y los conocimientos situacionales. Antes de utilizar la ruta sugerida con fines de navegación, debe editarla y/o aprobarla.

Cómo establecer los valores seguros para la Ruta Automática

Siga el procedimiento a continuación para establecer los valores seguros para utilizar en Auto Ruta.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Routes] => [Dock-to-dock Autorouting] / [Easy Routing].
2. [Depth] es la Mínima profundidad segura, es decir, el Calado de su embarcación.
3. [Height] es la altura mínima segura, es decir, la altura de su barco.
4. [Width] es la anchura mínima de la pista.
5. [Timeout] es la cantidad de tiempo para esperar antes de salir de la función de Auto Ruta, cuando no se puede crear una ruta.
6. [Safe Margin] es la distancia mínima (300 m) entre un área peligrosa/no navegable y su embarcación. Esta zona puede ser en tierra o un cuerpo de agua. Gíralo para honrar esta distancia (solo se muestra en modo carta C-MAP).
7. Apagar [Respect Draft] si quiere desconsiderar las profundidades que son más superficiales que la configuración de [Safe Depth] (solo mostrado en modo Carta C-MAP).

Cómo crear una ruta con Auto Ruta

1. Toque el punto para utilizar como destino de Auto Ruta. Se abre el menú contextual.
2. Seleccione [Dock-to-dock Autorouting] / [Easy Routing]. El sistema comprueba si hay una ruta activa y si el destino se encuentra dentro del límite de distancia de 100 NM.

Si una ruta está activa, aparece un mensaje de confirmación preguntando si quiere cambiar el destino. Seleccione [YES] o [NO] según corresponda.

Además, si el Destino seleccionado está fuera del límite de 100 NM, aparece un mensaje informando que el Destino debe estar a menos de 100 NM.

Si el destino supera ambas comprobaciones, el sistema calcula una ruta hasta el destino seleccionado.

5. RUTAS

- Una vez completado el cálculo de la ruta, aparece un mensaje de confirmación para preguntarle si desea iniciar la navegación o guardar el destino como un punto nuevo.
Seleccione [Start Nav] para iniciar la navegación hacia el Destino seleccionado. La Ruta Auto se guarda y la navegación comienza.

Si ha guardado la ruta, los indicadores de inicio y destino y la ruta permanecen en la pantalla. Si ha salido sin guardar la ruta, los indicadores y la ruta desaparecen. Los indicadores y la ruta también desaparecen al apagar la alimentación.

Codificación por color de la Ruta

Las rutas creadas con la característica de Auto Ruta están codificadas por color como se muestra a continuación.

- Verde: Seguro/Recomendado
- Naranja: PRECAUCIÓN
- Rojo: Puede ser inseguro
- Gris: Estado de seguridad desconocido

Consulte el DESCARGO DE RESPONSABILIDAD DE AUTO RUTA para precauciones cuando navegue por rutas creadas.

5.4 Lista Rutas

5.4.1 Cómo mostrar la lista de rutas

La [Routes List] muestra todas las rutas guardadas en la memoria interna. Para mostrar la [Routes], seleccionar [Lists] => [Routes] desde la [Home].

Deslice la lista hacia arriba o hacia abajo para mostrar las rutas que no aparecen en pantalla.

Botón de búsqueda

Toque para ordenar la lista por [Name] o [Date]

El subrayado en naranja indica la ruta activa

Nombre de la ruta y fecha y hora en que se creó

Toque para eliminar todas las rutas

La barra de desplazamiento aparece cuando hay rutas que no se muestran en la pantalla

Longitud de la ruta

Número total de puntos de la ruta

Name	Date	Length	Points
test run	04:01 10/14/17	14.62 NM	4
fishing	14:12 01/19/18	10.76 NM	3
short cruise	01:11 01/01/70	8.05 NM	4
crab pot pickup	02:13 01/01/70	24.14 NM	5
bricie via moreton	14:20 01/19/18	14.59 NM	3

5.4.2 Cómo buscar en la lista de rutas

1. Toque el botón de buscar en la parte superior derecha de la [Routes]. El teclado virtual aparece.
2. Introduzca el nombre, o parte del nombre, de la(s) ruta(s) que desea buscar, luego toque [OK].
La lista ahora muestra solamente las rutas que coinciden con su búsqueda.
Para borrar la búsqueda y mostrar todas las rutas, toque el botón de búsqueda nuevamente.

5.4.3 Cómo ordenar la lista de rutas

Puede ordenar la lista alfanuméricamente (Alfabeto > Números) o por la fecha en que se creó la ruta. Toque la [Name] o la [Date] indicación encima de la lista.

5.4.4 Cómo editar los detalles de la ruta

Puede editar la mayoría de los detalles de la ruta desde la [Routes].

Para editar los detalles de una ruta, toque la ruta desde la [Routes], luego toque [Details].

Edición de una ruta desde la [Routes]

- [Name]: Toque el campo de nombre para editar el Nombre Ruta.
- [Comment]: Toque el campo de comentario para editar el comentario.
- [Start Nav]: Toque para activar la navegación de la ruta.
Nota: si una ruta ya está activa, aparece un mensaje de confirmación. Toque [Yes] para parar la ruta activa y cambiar a la ruta seleccionada.
- [Detail]: Toque para mostrar los Detalle Ruta. Al realizar esta acción, aparecen los detalles de los puntos de ruta para la ruta seleccionada.
- [Reverse]: Toque para navegar la ruta en invertido (comenzar en el punto final).
Nota: si una ruta ya está activa, aparece un mensaje de confirmación. Toque [Yes] para parar la ruta activa y cambiar a la ruta seleccionada.
- [Delete]: Toque para mostrar un mensaje de confirmación, luego toque [Yes] para borrar la ruta seleccionada.
- [Locate on Map]: Toque para mostrar la ubicación de la Ruta en el mapa. El mapa se mueve para mostrar la ruta seleccionada en el centro de la pantalla.
- [Convert to Polyline]: Toque para convertir la ruta seleccionada en una polilínea.
Nota 1: Cuando una ruta se convierte en una polilínea, ya no es navegable y se elimina desde la [Routes]. Además, esta acción no puede deshacerse. Tenga cuidado cuando convierta rutas en polilíneas.
Nota 2: las rutas activas no pueden convertirse en polilíneas.

Edición de los detalles de un punto de la ruta

Toque una ruta existente para que aparezca el menú emergente y luego toque la opción deseada.

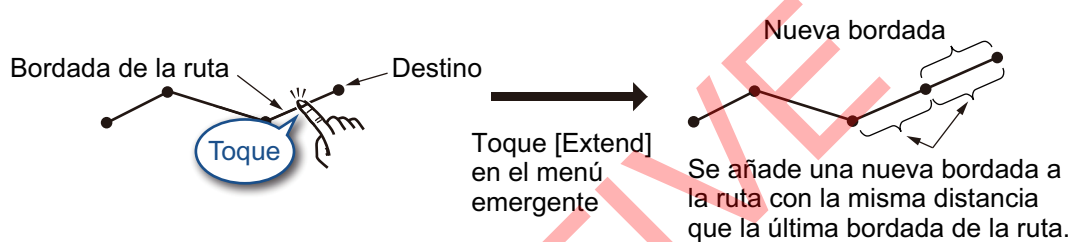
- [Start Nav From Here]: Comenzar a navegar la ruta desde el punto de ruta seleccionado.
- [Go To]: Poner el punto de Ruta seleccionado como Destino de Ruta rápida.

- [Delete]: Borrar el punto de ruta seleccionado. La ruta vuelve a trazarse y se guarda sin el punto de ruta eliminado.
- [Locate on Map]: Muestra el punto de ruta seleccionado en el centro de la pantalla.

5.5 Extender rutas en la pantalla

Puede extender una ruta desde el último punto de la ruta. Esto resulta útil cuando desea viajar más allá del último punto de una ruta.

1. Toque cualquier bordada de la ruta. Aparece el menú emergente.
2. Seleccione [Extend]. Se añade un nuevo punto de ruta al final de la ruta, a una distancia equivalente a la última bordada de la ruta. Ahora puede mover el nuevo punto de ruta. Para ello, toque la nueva ubicación o mantenga pulsado el nuevo punto de ruta y arrástrelo hasta la ubicación deseada.



3. Toque [Save] para guardar la ruta extendida.

5.6 Crear puntos de ruta en la pantalla

Puede colocar un punto de ruta entre las bordadas de la ruta cuando necesite añadir un punto a la ruta.

1. Toque una bordada de la ruta. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Insert]. Un nuevo punto de ruta se superpone sobre la bordada seleccionada. Ahora puede mover el nuevo punto.
3. Toque la nueva ubicación o mantenga pulsado el nuevo punto de ruta y arrástrelo hasta la ubicación deseada.
4. Toque [Save] para guardar el nuevo punto de ruta en la ruta.

5.7 Mover puntos de ruta en la pantalla

Puede mover un punto de ruta de la manera siguiente:

1. Toque el punto de ruta que desee mover. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Move]. El punto de ruta seleccionado ahora es movable.
3. Toque la nueva ubicación o mantenga pulsado el nuevo punto de ruta y arrástrelo hasta la ubicación deseada.
4. Toque [Save] para guardar la ubicación del nuevo punto a la Ruta.

5.8 Cómo eliminar un punto de ruta

Los puntos innecesarios de una ruta pueden eliminarse desde el menú o directamente en la pantalla.

5.8.1 Cómo eliminar un punto de ruta desde la pantalla

1. Toque el punto que desee eliminar. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Delete QP]. Aparece una ventana emergente de confirmación.
3. Toque [Yes] para borrar el punto.

Se vuelve a trazar la ruta y se omite el punto eliminado.

5.8.2 Cómo eliminar un punto de ruta desde el menú

1. Desde la [Home], toque [List] => [Routes] para mostrar la [Routes].
2. Toque la ruta que contiene el punto de ruta que desea borrar, luego toque [Detail] en la ventana de opciones. Aparece la lista de puntos de ruta.
Nota: la lista de puntos de ruta muestra todos los puntos utilizados en la ruta.
3. Toque el punto de la ruta que desea borrar, luego toque [Delete]. Aparece una ventana emergente de confirmación.
4. Seleccione [Yes] para borrar el waypoint seleccionado.
Si el punto seleccionado es un punto definido por el usuario, el punto no se elimina, sin embargo se elimina de la ruta.
Si el punto seleccionado es un punto de Ruta, el punto se elimina permanentemente.
5. Repita los pasos 3 y 4 para eliminar otros puntos de la ruta según se requiera.
6. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.9 Cómo eliminar rutas

Hay tres métodos para eliminar rutas.

Nota: las rutas activas no se pueden eliminar. Para eliminar una ruta activa, detenga la navegación de la ruta y luego elimine la ruta.

- Desde el menú emergente
- Desde la lista de rutas
- Desde el menú.

5.9.1 Cómo eliminar una ruta desde el menú emergente

1. Toque el punto de ruta que desee eliminar. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Delete Route]. Un mensaje de confirmación aparece.
3. Toque [Yes] para borrar la ruta seleccionada.

5.9.2 Cómo borrar rutas desde la [Routes]

1. Desde la [Home], toque [List] => [Routes] para mostrar la [Routes].
2. **Para eliminar una única ruta**, toque la ruta, luego toque borrar.
Para borrar todas las rutas, toque el icono de basura en la parte superior derecha de la lista.
3. Un mensaje de confirmación aparece. Toque [Yes] para eliminar la(s) ruta(s) seleccionada(s).
4. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.9.3 Cómo eliminar rutas desde el menú

1. Desde la [Home], toque [Routes] => [Routes]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque [Delete All Routes] desde las opciones del menú. Un mensaje de confirmación aparece.
3. Toque [Yes] para borrar todas las rutas.
4. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.10 Configuración de la velocidad para el cálculo de la ruta

1. Desde la [Home], toque [Routes] => [Routes]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. En [Route Planning Speed] en las opciones de menú, configure la velocidad predeterminada para usar.
Arrastre la barra deslizante en la barra de desplazamiento para cambiar el valor de velocidad, o toque el icono del teclado, introduzca un valor y luego toque [OK].
3. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.11 Mostrar/ocultar rutas en la pantalla

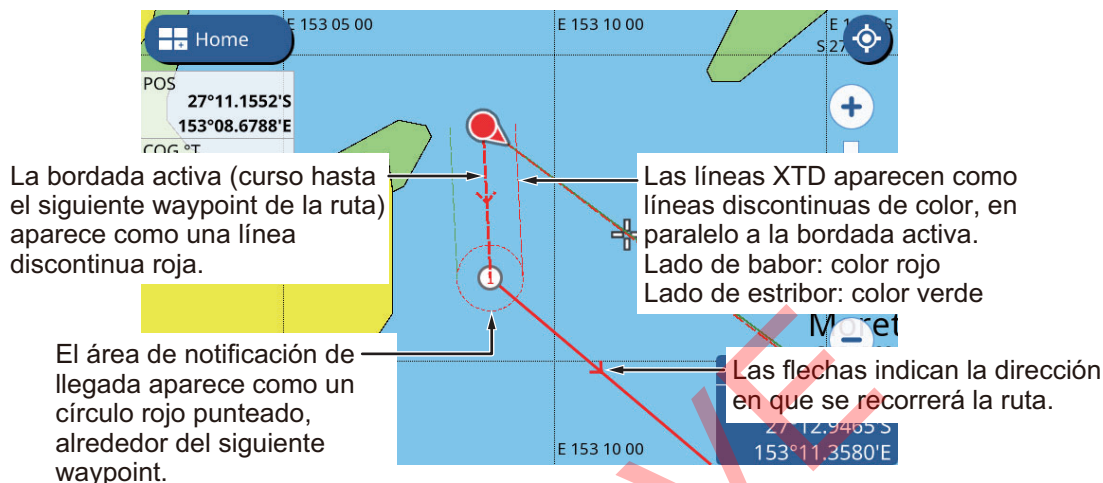
Puede mostrar u ocultar todas las rutas desde el menú de capas. Deslice el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas, luego toque el cuadro de conmutación en [Show Routes] para mostrar [ON] o [OFF] según lo requerido.

Nota: las rutas activas no pueden ocultarse hasta que la ruta se complete o cancele.

5.12 Cómo recorrer una ruta

5.12.1 Cómo seleccionar una ruta desde la pantalla

1. Toque la ruta que desee recorrer. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Start Nav].



La ruta seleccionada ahora aparece en rojo, con el curso hasta el siguiente punto de ruta representado como una línea punteada. Aparecen flechas en cada bordada para indicar la dirección de navegación.

5.12.2 Cómo seleccionar una ruta desde la [Routes]

1. Desde la [Home], toque [List] => [Routes] para mostrar la [Routes].
2. Toque la ruta que desee recorrer. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
3. Toque [Start Nav]. La lista se cierra y comienza la navegación por la primera ruta. La ruta seleccionada ahora aparece en rojo, con el curso hasta el siguiente punto de ruta representado como una línea punteada. Aparecen flechas en cada bordada para indicar la dirección de navegación.

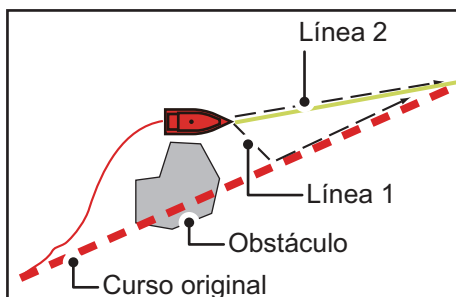
5.12.3 Cómo navegar desde un punto especificado en una ruta

1. Toque la ubicación de la ruta desde la que desee empezar a navegar. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Start Here]. La navegación de la ruta comienza con el punto seleccionado como el primer punto de ruta.

5.13 Cambie la navegación de la ruta

5.13.1 Cómo reiniciar la navegación

Cuando gobierna la embarcación para evitar un obstáculo o la embarcación deriva, puede desviarse del curso previsto, como se muestra en la línea 1 de la figura que aparece más abajo. Si no necesita volver al curso original, puede ir directamente al siguiente punto de ruta desde la posición actual, como se muestra en la línea 2 de la siguiente figura.



1. Toque el siguiente punto de ruta, o una bordada de la ruta para mostrar el menú emergente.
2. Toque [Restart Nav].

5.13.2 Cómo seguir una ruta en el orden inverso

Puede seguir los puntos de ruta en el orden inverso. Esta característica es útil cuando se quiere subir una ruta desde un punto seleccionado hasta el principio.

Nota: esta función no está disponible para rutas activas.

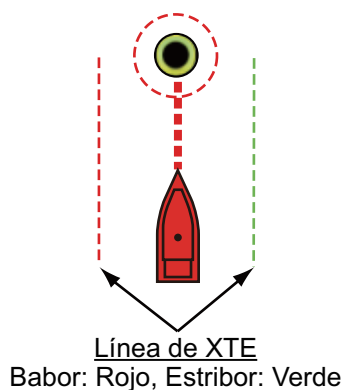
1. Toque una ubicación en una ruta para mostrar el menú emergente.
2. Toque [Start Reverse]. Las flechas (indicadores de dirección) están invertidas y la navegación comienza en la ubicación seleccionada. Esta ubicación también puede ser un waypoint en la ruta seleccionada.

5.13.3 Cómo parar de seguir una ruta

Toque la pantalla para mostrar el menú emergente, luego toque [Stop Nav].

5.13.4 Cómo configurar la anchura de XTE (error de desviación)

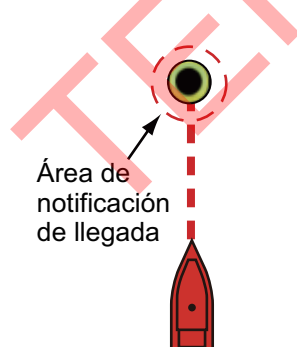
Las líneas de XTE indican a qué distancia del rumbo se encuentra en un momento determinado. La línea del lado de babor aparece como una línea roja punteada, y la línea del lado de estribor aparece como una línea verde punteada. Cuando se desvía más allá de la anchura de XTE, puede emitirse una notificación (consulte la sección 10.3.4).



1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Routes] => [Routes]. Las opciones del menú de rutas aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. En [XTE value] en las opciones del menú, establecer la anchura del área. Arrastre la barra deslizante en la barra deslizante para cambiar la anchura, o toque el icono del teclado, entre un valor, luego toque [OK].
3. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.13.5 Cómo ajustar el tamaño del área de notificación de llegada

El área de notificación de llegada es un área de radio fijo situada alrededor de cada punto de ruta y se muestra como un círculo rojo punteado. El área sirve para calcular el punto de giro hacia el siguiente punto de ruta y también como un desencadenador de notificación. Puede ajustar el tamaño (radio) del área.



1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Routes] => [Routes]. Las opciones del menú de rutas aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. En [Circle Radius] en las opciones del menú, establezca el tamaño del área. Arrastre la barra deslizante en la barra deslizante para cambiar el tamaño, o toque el icono del teclado, entre un valor, luego toque [OK].
3. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.13.6 Cómo activar/desactivar la notificación de llegada

Al alcanzar el punto final de una ruta, aparece un mensaje emergente para informarle de que la ruta se ha completado.

Nota: Si establece [Arriving at Destination] a [ON], en el [Notifications] menú, también se libera un bip audible cuando alcanza la distancia preestablecida desde el destino.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Routes] => [Routes]. Las opciones del menú de rutas aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque el cuadro de conmutación en [End Route Notification] para mostrar [ON] o [OFF] según lo requerido.
3. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.13.7 Cómo conservar o eliminar el destino de una ruta una vez alcanzado

Por defecto, el destino de una ruta se conserva después de llegar y la ruta permanece activa. Puede eliminar el destino, con lo que la ruta seguirá guardada pero quedará inactiva.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Routes] => [Routes]. Las opciones del menú de rutas aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque el cuadro de conmutación en [Keep Destination] para mostrar [ON] o [OFF] según lo requerido.
3. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

6. SONDA DE PESCA

Este capítulo describe las funciones de la sonda de pesca integrada.

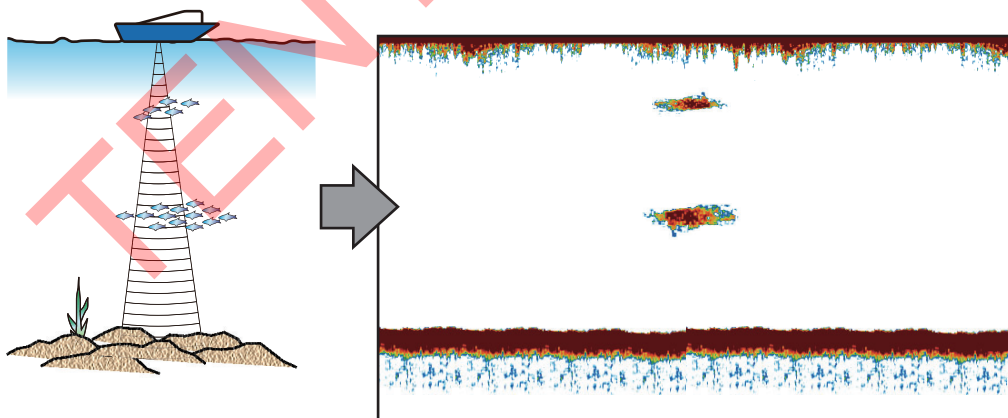
6.1 Cómo Opera la Sonda de Pesca

La sonda de pesca calcula la distancia entre su transductor y los objetos subacuáticos, como los peces, el fondo de un lago o el fondo marino. Los resultados se muestran en diferentes colores o tonos de gris según la fuerza del eco.

Las ondas ultrasónicas transmitidas a través del agua viajan a una velocidad constante de aproximadamente 4800 pies (1500 metros) por segundo. Cuando una ola de Sonido "impacta" un objeto submarino como peces o el fondo del mar, parte de la ola de Sonido se refleja hacia el Origen. Para hallar la profundidad de un objeto, la sonda de pesca calcula la diferencia de tiempo entre la transmisión de una onda acústica y la recepción de esa onda acústica reflejada.

Cómo ver la imagen de la sonda de pesca

La imagen mostrada por la sonda de pesca contiene una serie de líneas de exploración verticales. Cada línea es una imagen de los objetos por debajo del barco. Las imágenes se colocan juntas en la pantalla para mostrar los contornos del fondo y los ecos de los peces. El lado derecho de la pantalla muestra el último vídeo, y el lado izquierdo muestra imágenes que han pasado con el tiempo. La cantidad de historia de los objetos que se han movido por debajo del barco puede ser menos de un minuto a más de un minuto dependiendo de la velocidad de avance de la imagen.

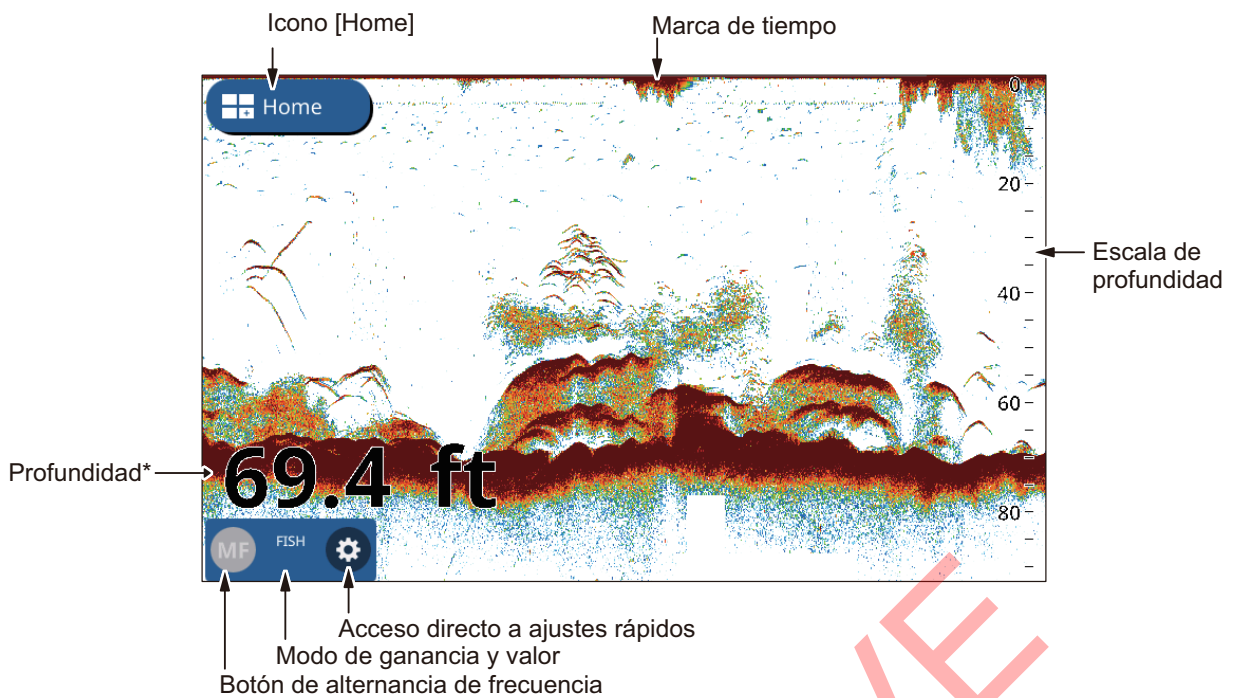


6.2 Visualización de la Sonda de Pesca

El acceso directo a ajustes rápidos le permite acceder a ajustes utilizados habitualmente, como el ajuste de la ganancia y TVG, así como otros ajustes. Toque el icono de rueda dentada para mostrar el menú de ajustes rápidos. Esta sección utiliza el término "Abrir el menú." cuando se refiere a este procedimiento.

Para cerrar el menú de configuraciones rápidas, toque en cualquier lugar fuera del menú, o toque el [<] icono en la esquina superior izquierda del menú. Esta sección utiliza el término "Cerrar el menú" para consultar ambos métodos.

6. SONDA DE PESCA



*: Si la profundidad se muestra como --, ajuste el rango de visualización al rango donde se pueda detectar el lecho marino. Si desea mostrar profundidades fuera del rango mientras el rango está fijo, conecte un sensor externo (medidor de profundidad). Para obtener detalles sobre la conexión de un sensor externo (indicador de profundidad), póngase en contacto con su distribuidor local de FURUNO.

6.3 Cómo Poner el Transductor

Para configurar el transductor, siga el procedimiento que se indica a continuación.

Nota: este procedimiento no es necesario para transductores con un TD-ID.

1. Desde la [Home], toque [Settings].
2. Toque [Fish Finder] => [Initial Setup] => [Transducer].
3. Seleccione su transductor en la lista.
4. Cierre el menú.

6.4 Iniciar/Detener la Transmisión

TX puede controlarse desde el [Settings] menú. Para abrir el [Settings] menú, siga el procedimiento a continuación.

1. Abra el menú.
2. Toque el cuadro de conmutación en [Transmission] para mostrar [ON] y [OFF] según sea requerido.
3. Cierre el menú.

6.5 Cómo Seleccionar una Presentación

Su sonda de pesca tiene varios modos. Esta sección describe cada modo. Seleccione la pantalla según su finalidad.

6.5.1 Presentaciones de frecuencia única/dual y presentaciones de zoom

Puede cambiar el modo de presentación desde el menú de capas. Deslice el fondo de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas, luego toque [Mode]. Su sonda de pesca tiene los siguientes modos de presentación:

- [Single Freq]: Muestra ecos de frecuencia baja o alta en la pantalla. Toque el botón de alternancia de frecuencia, en la parte inferior izquierda de la pantalla, para cambiar la frecuencia.
- [Dual Freq]: Muestra ambos ecos de baja y alta frecuencia en la pantalla.
Nota: la frecuencia dual no está disponible para transductores CHIRP. Los transductores CHIRP que pueden ser conectados a su SMD7/SMD9 están enumerados en las listas de componentes del manual de instalación.
- [Mrk Zoom]: Muestra la [Single Freq] presentación en el lado derecho de la pantalla y la ubicación destacada por el cursor (Marca Zoom) se muestra ampliada en el lado izquierdo de la pantalla.
- [Btm Zoom]: Muestra la [Single Freq] presentación en el lado derecho de la pantalla y el Fondo Arenoso se muestra ampliado en el lado izquierdo de la pantalla.
- [Btm Lock]: Muestra la [Single Freq] presentación en el lado derecho de la pantalla y una distancia fijada desde el fondo arenoso se muestra ampliada en el lado izquierdo de la pantalla (el eco del fondo aparece plano en el área ampliada).
- [Single Btm Zoom]: El área del Fondo Arenoso se muestra ampliada en la Pantalla Completa y se mueve cuando se ajusta la escala.
- [Single Btm Lock]: El área de fondo arenoso se muestra ampliada en la pantalla completa y permanece fija en el fondo de la pantalla, independientemente de la escala seleccionada.

Cómo mostrar [Zoom Marker]

La marca zoom se utiliza con el [Mrk Zoom], [Btm Zoom], [Engan. Fondo], [Único Zoom Fond.] y [Único Engan. Fondo] modos de presentación. Para mostrar el marcador, toque [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Display], luego toque el cuadro de conmutación en [Zoom Marker] para mostrar [ON].

Cómo utilizar el control deslizante de zoom

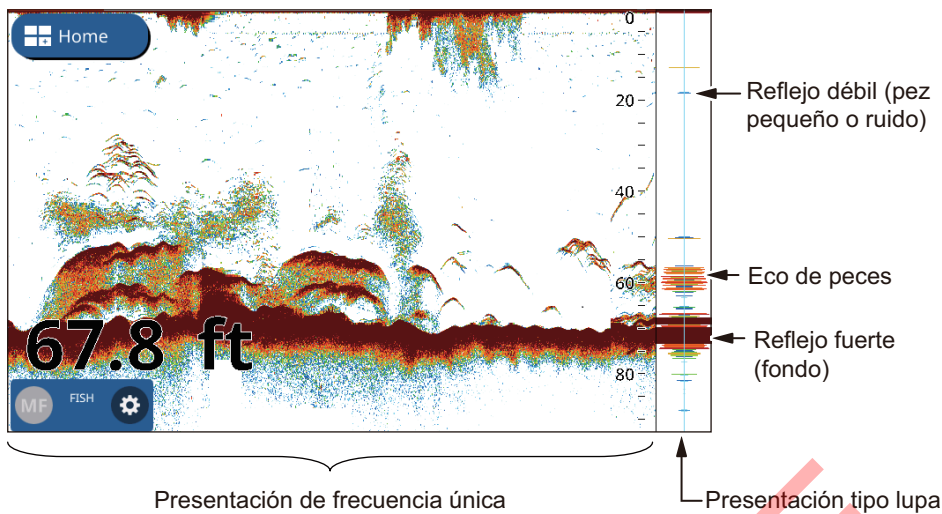
El control deslizante de zoom ajusta el zoom para [Mrk Zoom], [Btm Zoom], [Engan. Fondo], [Único Zoom Fond.] y [Único Engan. Fondo] modos de presentación. Muestre el Zoom Marker (Zoom de, toque [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Display], luego toque el cuadro de conmutación en [Zoom Slider] para mostrar [ON].

6.5.2 Presentación tipo Lupa

La presentación en modo de lupa o A-scope aparece a la derecha de la pantalla, ocupando 1/16 parte de esta, y está disponible en todos los modos de la sonda de pesca. Esta pantalla muestra los ecos en cada transmisión con las amplitudes y el

6. SONDA DE PESCA

tono en equilibrio con sus intensidades. Esta pantalla ayuda a identificar posibles especies de pescado y la estructura del fondo.



Para mostrar u ocultar la presentación de Lupa, deslice el fondo de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas, luego toque el cuadro de conmutación en [A-Scope]. Seleccione [ON] para mostrar la Lupa, o [OFF] para ocultar la Lupa.

Pico mantenido en modo lupa

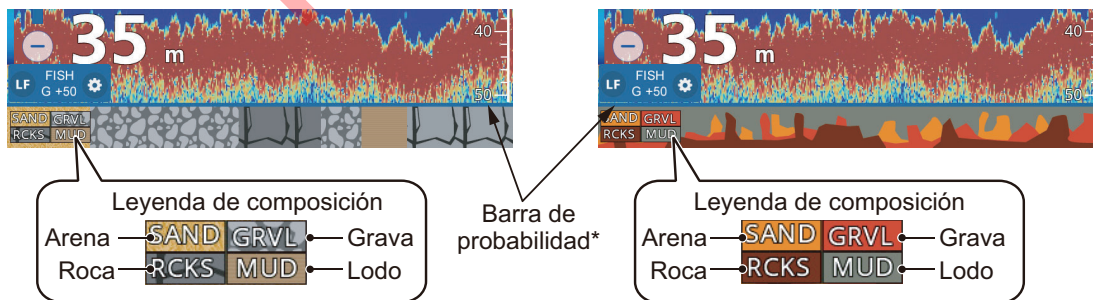
Puede mostrar la "normal" presentación de lupa más la imagen de amplitud en mantenimiento de picos durante los últimos cinco segundos en puntos. Para mostrar la Presentación de permanencia de pico, active [A-Scope Peak Hold] en el [Settings] => [Fish Finder] menú.

6.5.3 Presentación de discriminación fondo

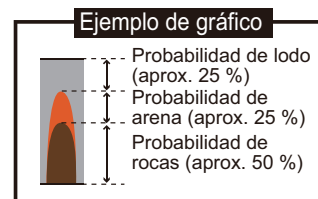
La presentación de discriminación del fondo analiza el eco del fondo marino para clasificar la dureza del fondo marino en uno de los cuatro tipos (roca, grava, arena o fango) y muestra los resultados en una presentación gráfica a color. Es necesario disponer de un transductor compatible con la discriminación del fondo.

Gráfico: se indica gráficamente cuál es el material más probable del fondo marino (fango, arena, grava o roca).

Probabilidad: se indica gráficamente cuál es la mayor probabilidad de cada material del fondo marino.



*: La barra de probabilidad indica el grado de confianza de la estimación de la composición del fondo marino. (Verde=Normal; Amarillo=Precaución; Color de fondo=Anormal)



Consulte el manual de instalación para ver una lista completa de los transductores que pueden conectarse a su GP-1x71F. Los transductores CHIRP NO son compatibles con la característica de discriminación del fondo.

Existen dos presentaciones de discriminación del fondo: gráfica y de probabilidad.

Cómo configurar la presentación de discriminación del fondo

Nota: la escala automática se activa automáticamente al activar la presentación de discriminación del fondo.

1. Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas.
2. Toque el cuadro de conmutación en [Bottom Discrimination] para seleccionar [ON].
3. Toque [Home] => [Settings] => [Fish Finder], luego toque [Bottom Discrimination].
4. Seleccione [Graphic Representation] o [Probability Graph].
5. Toque el cuadro de conmutación en [Legend] para seleccionar [ON] o [OFF] según sea requerido.
6. Cierre el menú.

Sobre la discriminación fondo presentar

- La presentación de discriminación del fondo ofrece una estimación de la composición del fondo. La composición real puede ser diferente.
- Las frecuencias altas y bajas se transmiten alternadamente, independientemente de la selección actual de visualización. El intervalo de TX es más lento cuando esta característica está activa.
- Entorno de operación: profundidades entre 16 y 328 ft; velocidad de 10 nudos o menos.
- Esta característica utiliza la escala desde el calado del barco.
- Asegúrese de que el transductor esté montado recto. De lo contrario, la presentación de discriminación del fondo podría no funcionar correctamente.

6.6 Sonda de pesca automática

La sonda de pesca se puede ajustar automáticamente, lo que le permite realizar otras tareas.

La función de sonda de pesca automática ajusta automáticamente la ganancia, los ecos parásitos, el TVG y la compensación de eco. Las principales características del modo automático se muestran a continuación.

Hay dos tipos de modos automáticos de sonda de pesca: [Cruising] y [Fishing]. [Cruising] rastrea el fondo, y [Fishing] busca bancos de peces. [Cruising] utiliza una configuración de eliminación de parásitos más alta que [Fishing]. No utilice [Cruising] cuando su propósito sea encontrar peces, ya que el procesamiento para eliminar el desorden puede borrar ecos débiles de peces.

6.6.1 Cómo seleccionar el modo automático

Para seleccionar un modo automático, toque el icono de engranaje para abrir el [Settings] menú y luego toque [Auto Fish] o [Auto Cruise] según sea necesario.

[Auto Cruise] suprime ecos débiles (objetivos pequeños) y muestra ecos fuertes (fondo marino, bancos de peces) claramente, lo que hace que este modo sea útil para comprobar el fondo marino de un vistazo mientras está en marcha.

[Auto Fish] muestra ecos más débiles claramente y está más adecuado para su uso después de llegar a un lugar de pesca.

6.6.2 Cómo ajustar la ganancia en el modo automático

El control de ganancia determina cómo se muestran los ecos de diferentes intensidades. La ganancia se ajusta automáticamente; sin embargo, puede ajustar finamente la ganancia para adaptarse a las características locales, etc. Ajuste la ganancia para mostrar una ligera cantidad de ruido en la pantalla. Aumente la ganancia para mayores profundidades y reduzca la ganancia para aguas poco profundas.

Para ajustar la ganancia, toque el icono de engranaje para abrir el [Settings] menú luego arrastre la barra deslizante en [Gain Value], o toque el icono del teclado en [Gain Value] para ingresar el valor de ganancia.

6.6.3 Cómo desplazar el eco del fondo

Cuando el fondo no aparece en pantalla con [Auto Range] activo, puede realizar una corrección para donde el fondo se presenta en pantalla.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Bottom Range Shift Area].
2. En [Upper Limit], fijar el comienzo del área donde mostrar el eco del fondo. Por ejemplo, un ajuste del 75% colocará el eco del fondo en una posición equivalente al 75% desde la parte superior de la pantalla.
3. En [Width], luego Fijar la anchura del eco de fondo, proporcional a la pantalla de presentación. Por ejemplo, un ajuste del 10% mostrará el eco del fondo con una anchura de tan solo el 10% del ancho de la presentación.
4. Cierre el menú.

6.7 Operación Manual de la Sonda de Pesca

Utilice el funcionamiento manual para observar los bancos de peces y el eco del fondo mediante un ajuste de ganancia fija.

6.7.1 Cómo seleccionar el modo manual

Para seleccionar el modo manual, toque el icono de engranaje para abrir el menú de [Settings], luego toque [Manual].

6.7.2 Cómo ajustar la ganancia

Puede ajustar la ganancia (sensibilidad) del transductor. La configuración correcta muestra algo de ruido de fondo en la pantalla. Si no aplica un nivel de ganancia

suficiente, los ecos débiles pasarán desapercibidos. Si utiliza más ganancia de la necesaria, el ruido de fondo oculta tanto los objetivos débiles como los fuertes.

Para ajustar la ganancia, toque el icono de engranaje para abrir el [Settings] menú luego arrastre la barra deslizante en [Gain Value], o toque el icono del teclado en [Gain Value] para ingresar el valor de ganancia.

6.8 Cómo seleccionar una escala de presentación

La escala se puede seleccionar manual o automáticamente. Toque el icono de rueda dentada para abrir el [Settings] menú, luego toque el cuadro de conmutación de [Auto Range] para seleccionar [ON] o [OFF].

[ON]: La escala se ajusta automáticamente para siempre presentar el eco de fondo en la parte inferior de la pantalla. La barra deslizante de escala no está disponible.

[OFF]: Cambiar la escala con la barra deslizante. Arrastre la barra, realice el gesto de pinza o toque los iconos +/- para ajustar la escala.

Cómo desviar la escala

Las funciones de escala básica y desplazamiento de escala le permiten seleccionar la profundidad que se puede ver en pantalla. Esta función no está disponible en las siguientes circunstancias: El modo de Auto Escala está activado; la característica ACCU-FISH™ está activada; o la característica de Discriminación Fondo está activada.

Para ajustar el desvío, arrastre la presentación del eco hacia arriba para ir más profundo, o hacia abajo para acercarse a la superficie.

6.9 Cómo Reducir el Desorden

Bajas "manchas" de ruido aparecen sobre la mayoría de la pantalla cuando hay desorden. Ello se debe principalmente a sedimentos en el agua o a ruido.

Para reducir el desorden, toque el icono del engranaje para abrir el [Settings] menú, luego toque [Sensitivity]. Deslice la barra en [Clutter Range], o toque el icono del teclado en [Clutter Range] para ingresar el valor.

Tenga cuidado cuando ajuste los ecos parásitos. Un valor de ajuste alto reduce más ruido, pero también puede eliminar ecos débiles (blancos pequeños).

6.10 Cómo reducir interferencias

La interferencia de otras sondas y equipos eléctricos aparece en la pantalla en forma de líneas verticales discontinuas. Cuando este tipo de interferencia aparezca en la pantalla, utilice el supresor de interferencias para reducirla. Hay tres niveles disponibles.

Para no borrar los ecos pequeños, desactive el supresor de interferencias cuando no haya interferencias.

Para reducir interferencias, toque el icono de la rueda dentada para abrir el [Settings] menú y luego seleccione [Sensitivity]. En [Interference], seleccione el nivel requerido.

6.11 Cómo Borrar Ecos Débiles

Los sedimentos en el agua o los reflejos del plancton aparecen en la presentación en tonos de baja intensidad.

Para borrar ecos débiles, toque el icono del engranaje para abrir el [Settings] menú y luego seleccione [Sensitivity]. En [Erase Weak Echoes], arrastre la barra deslizante o toque el icono del teclado para ingresar un valor. Seleccione un valor bajo para borrar los ecos débiles. Aumente el valor para borrar los ecos más fuertes.

6.12 Marcador blanco, borde blanco

6.12.1 Marcador blanco

El marcador blanco muestra la intensidad del eco seleccionado en color blanco.

1. Toque el icono de engranaje para abrir el [Settings] menú y luego seleccione [Sensitivity].
2. Toque el [White Marker] cuadro de conmutación para seleccionar [ON]. Los ajustes de [Range] ahora son seleccionables.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor. Cuanto mayor sea el número, más fuerte será el eco que se muestre en blanco. El color seleccionado se marca en blanco en la barra de colores.

6.12.2 Borde blanco

La función de borde blanco muestra el borde superior del eco de fondo en blanco para ayudar a distinguir los peces de fondo del eco de fondo.

1. Toque el icono de engranaje para abrir el [Settings] menú y luego seleccione [Sensitivity].
2. Toque el [White Edge] cuadro de conmutación para seleccionar [ON] o [OFF] según sea requerido.

6.13 Cómo equilibrar la fuerza del eco

Un banco de pesca situado a una profundidad mayor que otro de igual intensidad situado en aguas superficiales se muestra con colores más débiles. Esto es debido a la atenuación de la propagación de la onda ultrasónica. Para mostrar los bancos de peces con los mismos colores, utilice el TVG. El TVG ajusta automáticamente la ganancia con la profundidad, de modo que los ecos de igual intensidad y distinta profundidad se muestran del mismo color.

1. Toque el icono de rueda dentada en la parte inferior izquierda de la pantalla de sonda de pesca. Aparece el menú de ajustes rápidos.
2. Arrastre la barra deslizante en [TVG Range], o toque el icono del teclado para ingresar un valor.
3. Cierre el menú.

6.14 Línea de cero

La función de rechazo de línea cero ayuda a encontrar peces cerca de la superficie, a menudo ocultos por la línea de transmisión. Cuando se activa, la línea de transmisión desaparece, lo que le permite observar mejor los ecos de peces cerca de la superficie. La longitud de la línea de transmisión cambia con el transductor usado y las características de instalación.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Zero Line].
2. Toque el cuadro de conmutación en [Zero Line Rejection] para mostrar [ON].
3. Si su transductor tiene una línea de transmisión más ancha que 1.4 metros, toque [Zero Line Range] para ajustar la anchura del área afectada por esta característica.
Para una cola larga, aumente el valor. Si la línea de transmisión no desaparece, reduzca la potencia de transmisión.
4. Cierre el menú.

6.15 Velocidad de avance de la imagen

Los controles de velocidad de avance de la imagen determinan qué tan rápidamente las líneas de escaneo vertical se mueven a través de la pantalla. Una velocidad de avance rápida amplía horizontalmente el tamaño del banco de peces en la pantalla, mientras que una velocidad de avance lenta acorta el banco de peces. Utilizar una velocidad de avance rápido para ver el fondo duro. Utilizar una velocidad de avance lenta para ver el fondo suave.

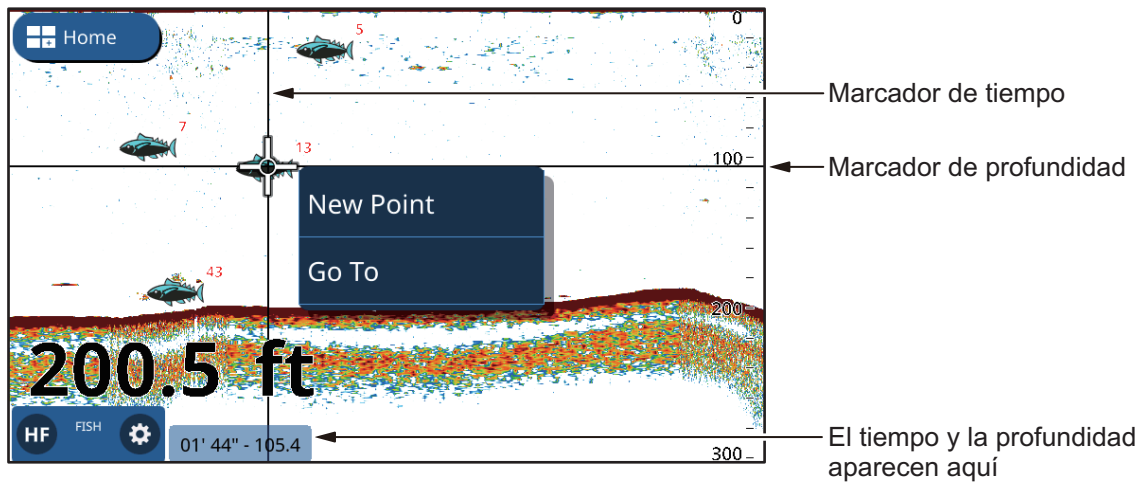
Nota: Cuando ACCU-FISH™ o Discriminación Fondo están activos, la velocidad de avance de la imagen puede reducirse.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Fish Finder], luego toque [Display].
2. Desde las [Picture Advance], en el lateral derecho del menú, seleccione la configuración apropiada.
3. Seleccione la velocidad de avance de la imagen. Las opciones de la ventana indican el número de líneas de exploración que se producen con cada transmisión. Por ejemplo, [1/2] crea una línea de exploración por cada dos transmisiones. [1/16] es la velocidad de avance más lenta y [4/1] es la velocidad más rápida. [STOP] detiene el Avance de la imagen y es útil para tomar una captura de pantalla o una Foto.

6.16 Mediciones de profundidad/tiempo

Puede medir la profundidad de un objeto con el VRM. Además, puede medir el tiempo desde el borde derecho hasta una ubicación. Por ejemplo, puede medir el número de minutos que hace que ha aparecido un eco.

Para medir el tiempo hasta una ubicación, o la profundidad hasta un objeto, toque el objeto/ubicación. Las cruces del VRM se desplazan hasta la ubicación seleccionada.



La profundidad y el tiempo aparecen en la esquina inferior derecha de la pantalla. El tiempo se calcula utilizando las indicaciones de intervalo de tiempo en la parte superior de la pantalla.

6.17 Cómo mostrar ecos anteriores

Puede revisar ecos anteriores que ya no aparecen en la pantalla. Puede arrastrar la pantalla hacia la derecha/izquierda y revisar un máximo de cuatro páginas de ecos. Para devolver la pantalla a la operación estándar, toque el [Center] icono en la parte superior-derecha de la pantalla.

6.18 Ajustes de presentación de la sonda de pesca

Los ajustes de presentación para la sonda de pesca pueden ser cambiados desde el [Settings] => [Fish Finder] menú. Consultando la siguiente lista, cambie los ajustes según desee.

- [Color Scheme] => [Day]/[Night]: Fijar el esquema de color para utilizar en las paletas de Dia/Noche.
- [Display] => [Echo Colors]: Establezca el número de colores disponibles cuando un eco aparezca en la pantalla.
- [Display] => [Color Bar]: Mostrar/ocultar la barra de color.

6.19 ACCU-FISH™

La característica ACCU-FISH™ mide la longitud de peces individuales y etiqueta a los peces con un símbolo Pez cuyo tamaño se escala a la longitud del pez. La longitud o profundidad del pez se pueden indicar digitalmente.

Conexión a un transductor compatible con ACCU-FISH™ es requerida.

6.19.1 Consideraciones para ACCU-FISH™

- La longitud del pez calculada por esta sonda de pesca sirve para fines de referencia; no es una medida completamente precisa de la longitud del pez.

- Los transductores de 600 W que soportan ACCU-FISH™ son 520-5PSD, 520-5MSD, 525-5PWD, 525STID-MSD y 525STID-PWD.
- Para mostrar las marcas y el tamaño de los peces utilizando un transductor de 1 kW, se recomienda el transductor integrado 50/200-1T o 526TID-HDD.
- La intensidad del eco depende de la especie de los peces y puede haber diferencias entre la longitud indicada y la longitud real. Cuando la longitud pescado indicada difiere de la longitud real, puede compensar la diferencia en el [Fish Finder] menú en el [Home] => [Settings] menú.
- Cuando ACCU-FISH™ está activo, la característica de Auto Escala se activa automáticamente.
- ACCU-FISH™ no está disponible con transductores CHIRP.
- Las frecuencias altas y bajas se transmiten alternativamente cuando ACCU-FISH™ está activo, independientemente de la selección de modo.
- No es posible medir un pez con una profundidad inferior a 2 m o superior a 100 m.
- En el caso de un banco de peces, los ecos se solapan y el margen de error será mayor.
- El eco de fondo debe estar presente para mostrar los símbolos de peces.
- La longitud del impulso TX cambia según el estado de Encendido/Desactivado de ACCU-FISH™. Esto provoca una diferencia tanto en la sensibilidad como en los ecos visualizados.
- Esta función no puede utilizarse con transductores montados en el interior del casco, ya que es posible que no se detecte un pez en función de la frecuencia del transductor. Aun cuando se detecte un pez, puede que la longitud indicada de este sea inferior a la real.

6.19.2 Cómo activar ACCU-FISH™, seleccionar información de presentación

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Fish Finder].
2. En [ACCU-FISH Info] y seleccionar la información para presentar.
 - [Off]**: Ocultar las indicaciones de tamaño/profundidad del pescado, mostrando solo el icono.
 - [Fish Size]**: Mostrar Tamaño Pescado.
 - [Depth]**: Mostrar profundidad a los peces.



18 ← La longitud o profundidad de los peces aparece en rojo.

3. En [ACCU-FISH Symbol] para seleccionar el tamaño del símbolo de pez. Toque [Small] o [Large], o toque [OFF] para ocultar el símbolo (solo el tamaño/ profundidad aparece).

6.19.3 Corrección de Tamaño Pescado

El tamaño del pez mostrado en la pantalla puede ser distinto al tamaño del pez real. En ese caso, añada una compensación al valor medido para obtener una indicación precisa en la pantalla.

6. SONDA DE PESCA

1. Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas.
2. Toque [Size Correction] para mostrar la configuración.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor. En la tabla siguiente se muestran ajustes de ejemplo y cómo se revisa la longitud del pez, a modo de referencia.
 - [+100%]: Dos veces la longitud detectada
 - [+50%]: 1,5 veces la longitud detectada
 - [-50%]: La mitad de la longitud detectada
 - [-80%]: 1/5 de la longitud detectada

6.19.4 Cómo filtrar la presentación de ACCU-FISH

Puede establecer filtros para la característica ACCU-FISH™ de modo que solo se muestren en la pantalla los peces que cumplan con sus condiciones.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Fish Finder], luego toque [ACCU-FISH].
2. En [ACCU-FISH Filter 1], establecer el filtro.
 - [Name]: Fijar el nombre del filtro.
 - [Symbol]: Asigne un símbolo al Filtro.
 - [Color]: Poner el color para el filtro.
 - [Fish Size]: Fijar el tamaño mínimo de peces que desea filtrar. Puede filtrar por longitudes de hasta 200 cm.
 - [Depth]: Fijar la profundidad para los peces que desea filtrar.
 - [Surface/Bottom]: Establece el punto de referencia desde el cual se mide la configuración previa, [Depth]
3. Fijar [ACCU-FISH Filter 2] hasta 4 de la misma manera.
4. Cierre el menú.
5. Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas.
6. Toque [ACCU-FISH Filter] para mostrar la lista de filtros.
7. Toque los cuadros de conmutación para mostrar [ON] (utilizar el filtro) o [OFF] (no utilizar el filtro)
8. Cierre el menú.

Nota: cuando se utilice más de un filtro, los filtros se aplicarán en orden numérico. Por esta razón, utilice la mayor medida para el primer filtro (F1), luego pase a medidas menores para los filtros posteriores.

6.20 RezBoost™

Con conexión de un transductor capaz de RezBoost™, la resolución de eco puede mejorarse. Por ejemplo, antes costaba distinguir entre el eco de los peces y del fondo marino. Con [Enhanced] RezBoost™, sin embargo, los peces cerca del fondo se ven claramente.

Nota: La característica RezBoost™ no está disponible con transductores CHIRP. Para obtener más información, consulte la lista de equipos en el manual de instalación.

Para utilizar la característica RezBoost™, deslice el fondo de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas, luego toque [RezBoost] => [Enhanced]. Para desactivar la característica RezBoost™, toque [Standard].

6.21 Notificaciones de la sonda de pesca

La sonda de pesca tiene cuatro ajustes principales de notificaciones: nivel de detección (basado en la intensidad del eco), banco de peces (fondo), tamaño de un solo pez y composición del fondo marino. Cuando se cumplan las condiciones de una notificación, sonará el zumbador y aparecerá el mensaje correspondiente en la parte superior de la pantalla. Toque el mensaje para silenciar el zumbador. El icono permanecerá en pantalla hasta que se desactive la notificación en cuestión o hasta que desaparezca la razón por la que se produjo la notificación.

6.21.1 Cómo ajustar el nivel de detección

El nivel de detección determina la intensidad del eco a partir de la cual un eco se interpreta como un banco de peces. Los ecos que se consideran de peces hacen que se dispare la notificación de detección de peces.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. En [Fish Detection Level], toque la fuerza del eco que desea fijar como umbral. Los ecos con una intensidad inferior a este ajuste no harán que se dispare la notificación de detección de peces.
3. En [Fish], toque el cuadro de conmutación para [Notification] para mostrar [ON]. Los artículos del menú para [Depth] y [Range] ahora están activos y seleccionables.
4. Poner la [Depth] (desde el transductor) para fijar el punto de inicio del área de detección.
Arrastre el control deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor.
5. Fije el [Range] (anchura) de la zona de detección de manera similar.
6. Cierre el menú.

6.21.2 Cómo configurar la notificación para peces situados cerca del fondo marino

Puede configurar una zona de detección basada en un área cerca del fondo marino. Al detectarse peces dentro de la escala definida del fondo marino, se disparará la notificación de detección de peces.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. En [Fish B/L], toque el cuadro de conmutación para [Notification] para mostrar [ON]. Los artículos del menú para [Depth] y [Range] ahora están activos y seleccionables.

6. SONDA DE PESCA

3. Poner la [Depth] (desde el transductor) para fijar el punto de inicio del área de detección.
Arrastre el control deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor.
4. Configure la escala (anchura) del área de detección de manera similar.
5. Cierre el menú.

6.21.3 Cómo configurar la notificación del tamaño del pez

La [Fish Size Notification] se activa cuando los peces cumplen con los criterios establecidos para el filtro ACCU-FISH™. Consulte la sección 7.17.5 para definir los criterios.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. En [Fish Size Notification], toque el cuadro de conmutación para mostrar [ON].
3. Cierre el menú.

6.21.4 Cómo establecer la notificación de tipo de fondo

La función de discriminación del fondo le ofrece una estimación de la composición del fondo marino y, si lo desea, puede configurar una notificación para informarle cuando se detecte una composición determinada.

1. Toque [Home] => [Settings] => [Notifications] => [Fish and Bottom].
2. En [Seabed Type Notification], toque el cuadro de conmutación para mostrar [ON]. Los tipos de composición (arena, fango, roca y grava) ahora están activos y pueden seleccionarse.
3. Seleccione el [Seabed Type] que desea activar la notificación.
4. Establezca el [Probability] en el cual se activa la notificación.
Arrastre el control deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor.
5. Cierre el menú.

6.22 Restaurar los ajustes predeterminados de fábrica

Puede restablecer los ajustes del menú de la sonda de pesca para volver a los valores predeterminados de fábrica.

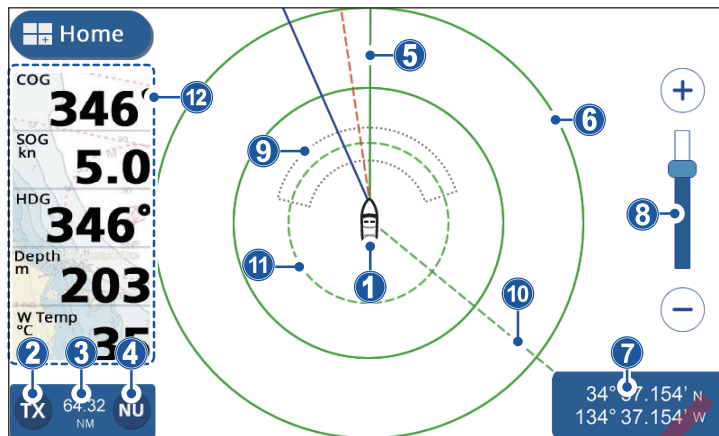
Nota: Este procedimiento restablece **TODOS** los ajustes en el menú de [Fish Finder] a los valores predeterminados.

1. Pulse [Home] => [Settings] => [Fish Finder] => [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Aparece un mensaje de confirmación.
2. Toque [Yes] para restaurar la configuración del menú [Fish Finder] a los valores predeterminados de fábrica.

7. RADAR

7.1 Descripción general de la pantalla del radar

Cuando se conecta a un radar, puede ver los ecos del radar en la pantalla. En la pantalla del radar también se muestran diversos datos de navegación en los cuadros de datos situados en la parte izquierda de la pantalla.



- 1: Icono de barco propio
- 2: Botón TX/Standby
- 3: Rango del mapa
- 4: Botón Norte Arriba / Cabeza Arriba
- 5: Línea de rumbo
- 6: Anillo de rango
- 7: Datos de posición propia
- 8: Barra deslizadora de rango
- 9: Zona de vigilancia
- 10: Línea EBL
- 11: Círculo VRM
- 12: Área de visualización de caja de datos

7.2 Transmisión/Espera

Toque el icono de TX en la parte inferior izquierda de la pantalla del radar para alternar entre transmisión y espera. Cuando el radar se coloca en transmisión, el icono aparece resaltado en amarillo.

7.3 Iniciación de sintonía

Puede activar o desactivar la función de sintonización automática. El ajuste predeterminado es [ON] y la imagen se reduce automáticamente para dar ecos más claros.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Radar] => [Initial Setup]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque el cuadro de conmutación en [Auto Tuning] para mostrar [ON] o [OFF] según lo requerido. Este ajuste se aplica una vez se cierra el menú.
3. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

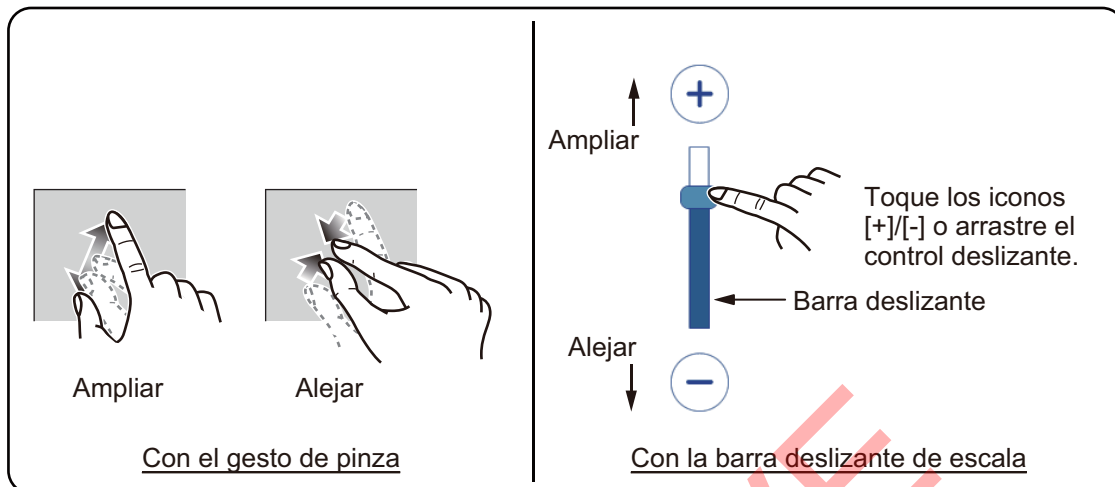
7.4 Cómo Reducir el Desorden

La lluvia y la nieve pueden causar "desorden" al reflejar el haz del radar. Parásitos aparecen similares a "ruido blanco" en la pantalla del radar. Puede utilizar la función de Lluvia Auto para reducir los ecos parásitos.

1. Toque la pantalla del radar para mostrar el menú emergente.
2. Toque el [Aut.Rain] cuadro de conmutación para mostrar [ON] (el desorden se reduce) o [OFF] (sin reducción de desorden) según sea requerido.

7.5 Cómo Cambiar la Escala

Hay dos métodos que puede utilizar para cambiar la escala: hacer el gesto de pinza en la pantalla del radar o utilizar la barra deslizante de escala.



Si la barra de escala no se muestra, toque [Home] => [Settings] => [Radar] => [General], luego toque el cuadro de conmutación en [Show Range Slider] para mostrar [ON].

7.6 Cambie los modos de orientación

La pantalla del radar puede orientarse con el norte en la parte superior de la pantalla o con el rumbo en la parte superior de la pantalla. Para cambiar entre orientación, toque el [North Up]/[Head Up] botón en la parte inferior izquierda de la pantalla. La indicación cambia para mostrar "NU" o "HU" respectivamente.

Proa Arriba: Los ecos aparecen en la pantalla de manera similar a su vista desde el puente. Esta orientación resulta más adecuada para canales estrechos y zonas con mucho tráfico. Sin embargo, la imagen puede verse afectada al girar o cuando el barco realiza guiñadas.

Norte Arriba: La pantalla está orientada con el Verdadero Norte en la parte superior de la pantalla y la línea rumbo/línea curso se mueve conforme a los movimientos de su barco. Los blancos no móviles se muestran de la misma manera que en una carta. Esta orientación resulta más adecuada para mar abierto y supervisión de ruta. La imagen no se ve afectada al girar o realizar guiñadas.

Nota: para la orientación Norte arriba es necesario disponer de datos de rumbo. Si la entrada de datos de rumbo se interrumpe o pierde mientras se está utilizando la orientación Norte arriba, el sistema cambia automáticamente a la orientación Proa arriba. Restablezca la entrada de datos de rumbo para volver a utilizar la orientación Norte arriba.

7.7 Cómo seleccionar el sensor del radar

Puede seleccionar la antena del radar (sensor) para utilizarla como el origen de los datos del radar.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Radar] => [General]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Los sensores de radar disponibles se muestran en la [Source] sección de las opciones del menú. Toque el sensor que desee usar.
3. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

7.8 Mostrar/ocultar el icono de barco propio

Deslice el fondo de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas, luego toque el cuadro de conmutación en [Show Own Ship Icon] para mostrar [ON] o [OFF] según lo requerido.

7.9 Medición de la distancia y la demora

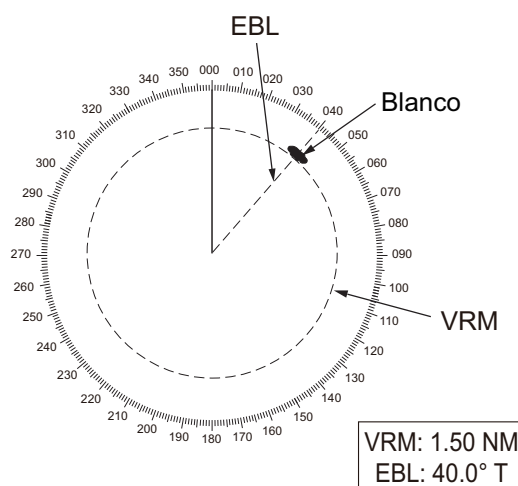
7.9.1 Cómo calcular la distancia con respecto a un blanco

Puede medir la distancia (rango) con respecto a un blanco contando el número de anillos de distancia entre su embarcación y el blanco. El anillo de distancia más próximo al blanco puede utilizarse para calcular la distancia.

Si los anillos de escala no se presentan, deslice el fondo de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas, luego toque el cuadro de conmutación en [Show Radar Rings] para mostrar [ON].

7.9.2 Cómo utilizar EBL y VRM para medir la distancia y la demora

1. Deslice el fondo de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas, luego toque el cuadro de conmutación en [Show EBL/VRM] para mostrar [ON].
2. Cierre el menú de capas.
3. Toque cualquier ubicación en la pantalla del radar, exceptuando los ecos y las indicaciones. Aparece el menú emergente.
4. Toque [EBL/VRM]. Se cierra el menú emergente. Ahora puede ajustar la EBL (Línea de demora electrónica) y el VRM (Marcador de distancia variable).



5. **Para medir la demora a un objetivo**, arrastre la línea EBL hasta que intersecte el objetivo.
Para medir la distancia (escala) a un objetivo, arrastre el círculo VRM hasta que intersecte con el objetivo.
6. **Para activar/desactivar ya sea el EBL o el VRM**, toque el cuadro de conmutación en el fondo de la pantalla. Poner a [ON] para activar, [OFF] para desactivar.
7. Toque [Save] en la parte superior derecha de la pantalla para guardar los cambios, o [Cancel] en la parte superior izquierda de la pantalla para descartar cualquier cambio.

7.9.3 Cómo cambiar la referencia de demora

La demora puede tomar como referencia el norte (verdadero) o el rumbo (relativo). Para mostrar o cambiar la referencia de demora, se requiere la entrada de datos de rumbo.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Radar] => [General]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque la indicación de referencia en [EBL Reference], luego toque la referencia deseada.
3. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

7.10 Cómo desplazar la pantalla

Puede "establecer" la pantalla, moviendo el centro (posición del barco propio) para ver áreas que no se muestran ya en la pantalla. Esto le permite mantener la misma escala de detección, pero está limitado al 75% de la pantalla, en cualquier dirección.

Para desplazar la pantalla, arrastre la presentación del radar en la dirección deseada. Para devolver la pantalla a su estado estándar, toque el [Center] icono en la parte superior derecha de la pantalla.

Icono [Center]: 

7.11 Cómo utilizar el amplificador de eco

La función del amplificador de eco aumenta los blancos situados dentro del alcance para facilitar su detección y se encuentra disponible en cualquier escala. Para utilizar la función del amplificador de eco, siga el procedimiento que se indica a continuación.

1. Toque cualquier ubicación en la pantalla del radar, exceptuando los ecos y las indicaciones. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Echo st.]. Aparecen los ajustes del amplificador de eco.
3. Configure el amplificador de eco tomando como referencia las opciones siguientes.
 - [Off]: Desactivar la característica Mejora Del Eco.
 - [Low]: Los Blancos se estiran por una pequeña cantidad.

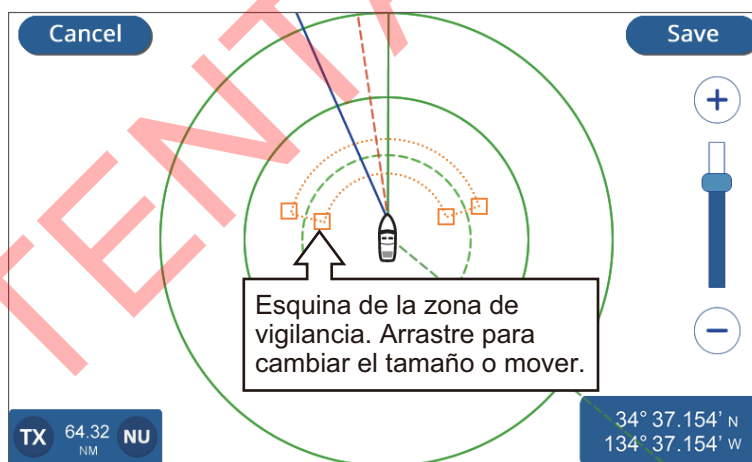
- [High]: Los Blancos están estirados por una gran cantidad.

Nota: el amplificador de eco no amplifica solo los blancos pequeños, sino también los ecos parásitos de la lluvia y las interferencias. Por ese motivo, antes de usar esta función, asegúrese de que las interferencias y los ecos parásitos estén lo bastante reducidos.

7.12 Cómo utilizar las zonas de vigilancia

Las zonas de vigilancia pueden utilizarse para informarle cuando un blanco entra o sale de un área predefinida. Para definir y ajustar las zonas de vigilancia, siga el procedimiento siguiente:

1. Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas.
2. Toque el botón de conmutar para seleccionar [ON] para [Sentry Zone 1] o [Sentry Zone 2], según se requiera. Seleccione [OFF] para ocultar la zona de vigilancia. Este procedimiento asume que al menos una zona de vigilancia está establecida en [ON].
3. Toque cualquier ubicación en la pantalla del radar, exceptuando los ecos, las indicaciones y el menú de capas. El menú de capas desaparece.
4. Toque cualquier ubicación dentro de la zona de vigilancia. Aparece el menú emergente.
5. Toque [Resize SZ]. La zona de vigilancia ahora aparece con una línea discontinua de color amarillo y se muestra un cuadro en cada esquina de la zona.



6. Arrastre las esquinas para cambiar el tamaño y la ubicación de la zona de vigilancia.
7. Toque [Save] para guardar los cambios, o toque [Cancel] para descartar cualquier cambio. La zona de vigilancia ahora aparece en la nueva ubicación.
8. Toque cualquier ubicación dentro de la zona de vigilancia. Aparece el menú emergente.
9. Toque [Notif.]. Aparecen los ajustes de notificación.
10. Configure las notificaciones para la zona de vigilancia, consultando la lista que se muestra a continuación.
 - [OFF]: Desactiva la notificación para la zona de centinela seleccionada.

- [IN]: Las notificaciones aparecen solo cuando un objetivo entra en la zona de vigilancia.
- [OUT]: Las notificaciones aparecen solo cuando un objetivo sale de la zona de vigilancia.

Si seleccionó [IN] o [OUT], el contorno de la zona de vigilancia cambia de líneas discontinuas a líneas sólidas.

Nota: Solo puede ocultar una zona de centinela configurando la zona en [OFF] desde el menú de capas.

7.13 Cómo cambiar los colores del eco

Puede cambiar el color de los ecos del radar.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Radar] => [General]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque la indicación de color en [Echo Color], luego toque el color que requiere. [Multicolor] colorea los objetivos basado en la fuerza del eco de la señal, con el color rojo para las señales más fuertes, amarillo para señales de fuerza media y verde para señales débiles.
3. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

7.14 Cambie el color de fondo

El sistema tiene dos esquemas de colores, día y noche, cada uno con sus propios colores de fondo.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Radar] => [General]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque la indicación de color en [Day Background Color], luego toque el color de fondo que desea usar.
3. Toque la indicación de color en [Night Background Color], luego toque el color de fondo que desea usar.
4. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

7.15 Ajuste de la referencia de la escala de demora

La escala de demora aparece en el borde exterior de los anillos de distancia y muestra la demora en relación con su propia demora. La escala puede tomar como referencia el norte verdadero (verdadero) o su propia embarcación (relativo).

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Radar] => [General]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque la indicación en [Bearing Scale Mode], luego toque la referencia para usar.
3. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

La manera en que la escala se muestra en la pantalla depende de la combinación con la orientación de la presentación.

Quando la orientación de la presentación se fija en Proa arriba

[True]: La línea rumbo siempre se muestra apuntando hacia la parte superior de la pantalla y la escala se mueve en relación con su rumbo.

[Relative]: 0 grados de demora siempre se muestra en la parte superior de la pantalla.

Quando la orientación de la presentación se fija en Norte arriba

[True]: 0 grados de demora siempre se muestra en la parte superior de la pantalla.

[Relative]: La balanza se mueve en relación con los movimientos de su buque.

7.16 Radar [Initial Setup] menú

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Radar] => [Initial Setup]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Seleccione el elemento que desee cambiar y configurar, tomando como referencia la lista que se muestra a continuación.
 - [Tune Initialize]: Seleccionar si utilizar o no la característica [Tune Initialize].
 - [Random Pulse]: Poner a [ON] si el radar muestra interferencias desde otros radares u otros equipos.
 - [On Time]: Muestra el tiempo total que el radar está alimentado.
 - [Tx Time]: Muestra el tiempo total de transmisión para el radar.
 - [Sector Suppression]: Activar o desactivar la característica de supresión del sector. El uso de esta función detiene la transmisión en un arco predefinido. Normalmente este ajuste se realiza en la instalación y no requiere modificación.
 - [Sector Start Angle]: Establece el ángulo en el que [Sector Suppression] comienza. Este artículo del menú se puede ajustar independientemente de la configuración para [Sector Suppression], sin embargo, la configuración no tiene efecto hasta que [Sector Suppression] esté activada.
 - [Sector Width]: Establece la anchura para [Sector Suppression]. Este artículo del menú puede ajustarse independientemente de la configuración para [Sector Suppression], sin embargo, la configuración no tiene efecto hasta que [Sector Suppression] esté activada.
 - [Video Contrast]: Ajusta el contraste de video (nitidez) para los ecos de radar. Esta opción del menú solo está disponible cuando hay conectada una antena de radar.
 - [Antenna Heading Align]: Alinea el rumbo de la antena. Este ajuste se realiza en la instalación y no debe cambiarse durante el uso normal.
3. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

7.17 Restaurar los ajustes predeterminados de fábrica

Puede restablecer el [Radar] menú a los ajustes predeterminados de fábrica con el siguiente procedimiento.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Radar] => [Restore Defaults].
2. Toque [Restore Default Settings]. Aparece una ventana emergente de confirmación.
3. Toque [Yes] para restablecer el menú a los ajustes predeterminados de fábrica, o toque [No] para cancelar.
4. Toque el [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

TENTATIVE

8. FUNCIONAMIENTO DE AIS/DSC

8.1 Descripción general de AIS

El AIS (Sistema de identificación automática) es un sistema que transmite y recibe continuamente la identificación, la posición y otros datos AIS de embarcaciones equipadas con un transpondedor AIS que se encuentran dentro del alcance de comunicación. El AIS emite esta información a través de una unidad transceptora VHF. Los datos AIS pueden mostrarse en la pantalla del radar o en la pantalla del plóter, ofreciéndole acceso casi inmediato a información detallada de embarcaciones próximas.

8.2 Información de blancos AIS

Deslice el fondo de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas, luego toque el cuadro de conmutación en [AIS/DSC Targets] para mostrar [ON].

8.3 Símbolos de AIS Blancos

Clase A: Azul
Clase B: Verde



Los blancos perdidos aparecen en gris con una « X ».



Los blancos peligrosos se resaltan en rojo.



El icono de SART aparece en rojo para activo y en gris para prueba.



8.4 Escala de activación de AIS

La escala predeterminada de activación de AIS es de 5,0 NM. Todos los blancos AIS que se encuentren a menos de 5,0 NM de su barco se activarán automáticamente.

Para cambiar la escala de activación, siga el procedimiento a continuación.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [AIS and DSC].
2. Toque el icono de teclado en [Activate Range], luego entre la escala deseada o deslice la barra deslizante para seleccionar una escala.
3. Cierre el menú.

8.5 Cómo Ignorar Blancos Lentos

Puede establecer una velocidad para objetivos "lentos". De ese modo, los blancos que se muevan a una velocidad inferior a la indicada en este ajuste se ignorarán, evitando así que la pantalla muestre blancos AIS innecesarios. Los Blancos considerados como "lento" no activan las notificaciones CPA/TCPA.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [AIS and DSC].
2. Toque el icono del teclado en [Ignore Slow Targets], luego entre la velocidad deseada, o deslice la barra deslizante para seleccionar una velocidad.
3. Cierre el menú.

8.6 Cómo mostrar datos de blancos AIS

Toque el símbolo de un blanco AIS para mostrar la información de dicho blanco. La información aparece en la parte inferior derecha de la pantalla.

8.7 Mostrar/ocultar la ID de blanco AIS

Puede mostrar la identificación del Blanco AIS debajo del símbolo AIS.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [AIS and DSC] => [AIS].
2. Toque el cuadro de conmutación en [Show Target IDs] para mostrar [ON] o [OFF] según lo requerido.
3. Cierre el menú.

8.8 Descripción general de la lista AIS

Toque un método de ordenación para ordenar la lista.

Name	Call Sign	Range/BRG	CPA/TCPA	Position
PEGASUS 49759037459	D10P	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	D34576	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	TCCVFD	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	DS0865	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	1436HH	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W

Nombre, señal de llamada, distancia y demora desde el barco propio del blanco AIS.

Toque el botón Actualizar para actualizar la lista.

Arrastre la barra de desplazamiento para mostrar blancos que no aparezcan en la pantalla.

CPA/TCPA

Ubicación del blanco AIS (latitud/longitud)

8.8.1 Cómo mostrar la lista de blancos AIS

Desde la [Home], toque [List] => [AIS].

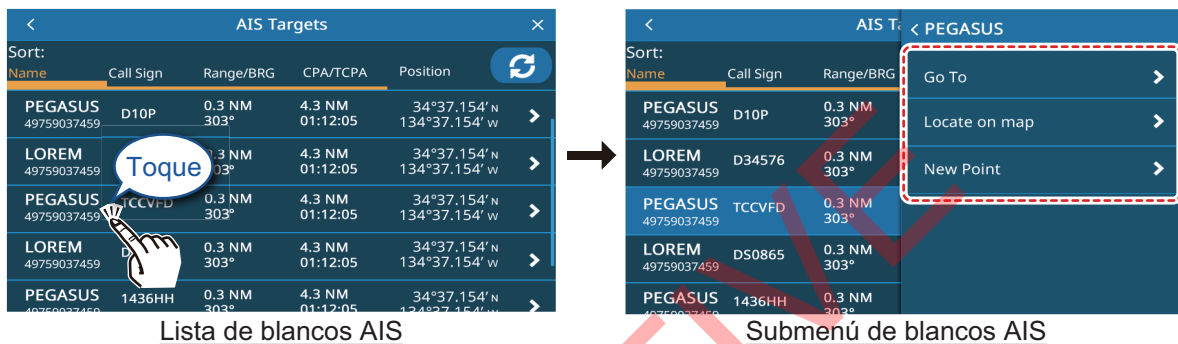
8.8.2 Cómo ordenar la lista de blancos AIS

Toque un método de ordenación en la parte superior de la lista.

- [Name]: Ordena la lista por nombre, en orden alfanumérico.
- [Call Sign]: Ordena la lista por la señal de llamada, en orden alfanumérico.
- [Range/BRG]: Ordena la lista por escala, en orden ascendente de distancia desde el barco propio.
- [CPA/TCPA]: Ordena la lista por CPA, en orden ascendente.

8.8.3 Funcionamiento del submenú de la lista AIS

Puede tocar un blanco AIS de la lista para mostrar el submenú.



Lista de blancos AIS

Submenú de blancos AIS

- [Go To]: Poner el blanco AIS como [Quick Route] destino.
- [Locate On Map]: Mueva la pantalla del trazador/radar para mostrar el AIS Blanco seleccionado en el centro de la pantalla.
- [New Point]: Coloque un punto en la ubicación del blanco AIS.

8.9 Notificaciones CPA y TCPA

Las notificaciones CPA (Punto más cercano de aproximación) y TCPA (Tiempo al punto más cercano de aproximación) le alertan cuando una embarcación equipada con AIS se encuentra dentro de la distancia predefinida (escala) o del plazo de tiempo predefinido con respecto a su barco. Estas notificaciones pueden servir para ayudar a evitar situaciones peligrosas.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Notifications] => [AIS].
2. Toque el [CPA] cuadro de conmutación para mostrar [ON]. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Arrastre el control deslizante para establecer el [CPA], o toque el icono del teclado para entrar un valor.
4. Toque el [TCPA] cuadro de conmutación para mostrar [ON]. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
5. Arrastre el control deslizante para establecer el [TCPA], o toque el icono del teclado para entrar un valor.
6. Cierre el menú.

Cuando un blanco tiene un CPA o TCPA inferior al indicado en el ajuste de la notificación, se dispara una notificación, produciendo un pitido audible y un mensaje en pantalla. Toque la indicación en la parte superior de la pantalla para silenciar el pitido. Tome las medidas necesarias para evitar una colisión.

8. FUNCIONAMIENTO DE AIS/DSC

La notificación continúa hasta que el blanco deja de encontrarse dentro del umbral del ajuste de la notificación o cuando la notificación CPA/TCPA se desactiva.

8.10 Funcionamiento de AIS SART

Pueden notificarle la presencia de un AIS SART (transpondedor de búsqueda y rescate) activo/de prueba en su zona cuando el sistema recibe la sentencia AIS SART correspondiente.

Los AIS SART de prueba no aparecen por defecto. Para mostrarles, toque [Home] => [Settings] => [AIS and DSC], luego toque el cuadro de conmutación [AIS SART TEST] para seleccionar [ON].

8.11 Datos ICOM

Para recibir datos ICOM, toque [Home] => [Settings] => [AIS and DSC], luego toque el cuadro de conmutación en [Receive ICOM Data] (en la pestaña [AIS]) para mostrar [ON].

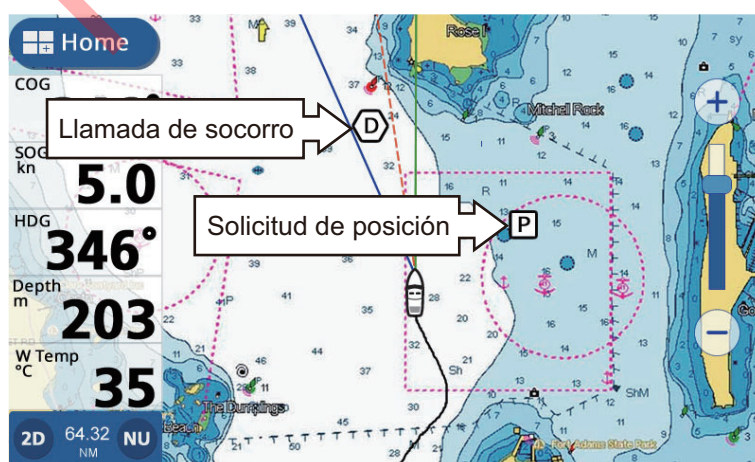
8.12 Información de mensajes DSC

La función de información de mensajes DSC (Llamada selectiva digital) le alerta cuando recibe una solicitud de posición DSC o una llamada de socorro DSC, a través de un equipo VHF.

Si no se encuentra en la presentación del plóter, aparece una notificación. Seleccione [Yes] si quiere ir a la presentación del plóter.

Las Llamadas de Socorro están indicadas como un icono hexagonal con la letra "D" en el centro.

Las solicitudes de posición se indican como un icono cuadrado con la letra "P" en el centro.



Nota: para utilizar esta función se requiere la conexión de un equipo VHF compatible con DSC que genere la instrucción DSC con formato PGN (129808).

Al recibir un mensaje DSC, se produce un pitido audible y aparece una notificación. Toque la indicación en la parte superior de la pantalla para silenciar el pitido.

8.13 Mostrar/ocultar los símbolos DSC

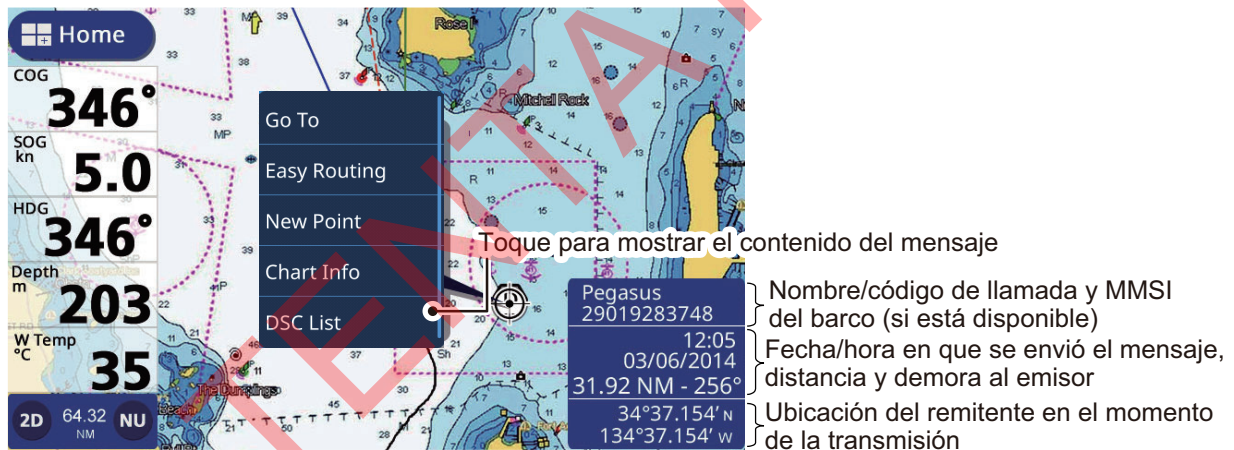
Deslice el fondo de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú de capas, luego toque el cuadro de conmutación en [AIS/DSC Targets] para mostrar [ON].

8.14 Selección del dispositivo DSC

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Interface] => [Select Input Device].
2. Desplácese hacia abajo en el menú y luego toque [DSC].
3. Seleccione el formato NMEA que utiliza el radioteléfono. Las opciones disponibles son [NMEA0183] o [NMEA2000 Auto].
4. Cierre el menú.

8.15 Información de mensajes DSC

Toque un icono DSC para mostrar la información de mensajes DSC.



8.16 Mostrar/ocultar la ID de blanco DSC

Puede mostrar la identificación del blanco DSC debajo del símbolo.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [AIS and DSC] => [DSC].
2. Toque el cuadro de conmutación en [Show Target IDs] para mostrar [ON] o [OFF] según lo requerido.
3. Cierre el menú.

8.17 Descripción general de la lista DSC

Toque un método de ordenación para ordenar la lista.

Barco Nombre, código de llamada y MMSI del emisor de DSC y fecha/hora de la transmisión

Toque el botón Actualizar para actualizar la lista.

Arrastre la barra de desplazamiento para mostrar blancos que no aparezcan en la pantalla.

Distancia/demora desde el barco propio al emisor

Barco Ubicación del emisor de DSC (latitud/longitud)

Name	Time	Range/BRG	Position
PEGASUS 49759037459	12:04 03/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	11:04 03/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	09:34 03/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	12:04 02/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	12:04 01/06/2016	0.3 NM 303°	34°37.154' N 134°37.154' W

8.17.1 Cómo mostrar la lista de blancos DSC

Desde la [Home], toque [List] => [DSC].

8.17.2 Cómo ordenar la lista de blancos DSC

Toque un método de ordenación en la parte superior de la lista.

- [Name]: Ordena la lista por nombre, en orden alfanumérico.
- [Time]: Ordena la lista por transmisión, los mensajes más nuevos aparecen en la parte superior de la lista.
- [Range/BRG]: Ordena la lista por escala, en orden ascendente de distancia desde el barco propio.

8.17.3 Funcionamiento del submenú de la lista DSC

Puede tocar un blanco DSC en la lista para mostrar el submenú.

Lista de blancos DSC

Submenú de la lista DSC

- [Go To]: Poner el blanco DSC como [Quick Route] destino.
- [Locate On Map]: Mueva la pantalla del plóter/radar para mostrar el DSC Blanco seleccionado en el centro de la pantalla.
- [New Point]: Coloque un punto en la ubicación del blanco DSC.

8.17.4 Cómo eliminar mensajes DSC

El sistema puede almacenar un máximo de 100 mensajes DSC. Puede seleccionar cuándo eliminar mensajes.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [AIS and DSC].
2. Toque la configuración en [DSC Calls List] para mostrar las opciones, luego toque la opción deseada.
3. Cierre el menú.

TENTATIVE

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

TENTATIVE

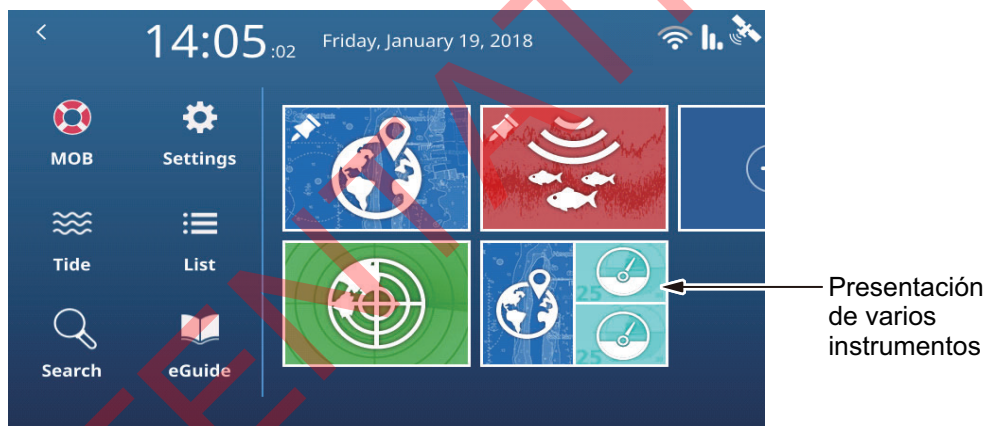
9. PRESENTACIÓN DE INSTRUMENTOS

9.1 Descripción general de la presentación de instrumentos

Mediante la conexión de sensores adecuados, puede ver información sobre su embarcación, como el balanceo/cabeceo, la velocidad y la información del motor. Los datos se muestran en formato gráfico, digital, analógico y NAVpilot. La presentación de instrumentos está disponible cuando se utiliza el diseño de presentación en tres secciones.

9.2 Presentación de instrumentos

Desde la [Home], toque la página de Visualización de Instrumentos que quiere mostrar.



9.3 Presentación de varios instrumentos

Puede seleccionar una o las dos ventanas divididas más pequeñas para presentar varios instrumentos. Si elige configurar las dos, los ajustes y la información seleccionada para su presentación se comparten entre las ventanas.

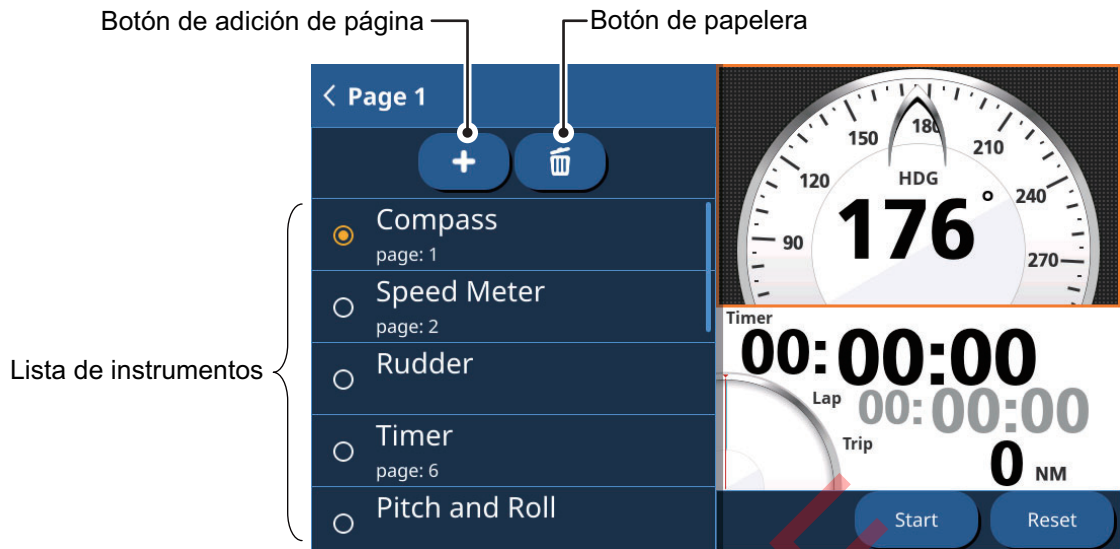
9.3.1 Cómo configurar y editar la presentación de varios instrumentos

Puede guardar un máximo de siete páginas de presentación de instrumentos. Para configurar la presentación de varios instrumentos, realice el procedimiento siguiente.

1. Configure una página de tres secciones con instrumentos como una (o dos) de las secciones más pequeñas.
2. Seleccione la página desde la [Home].




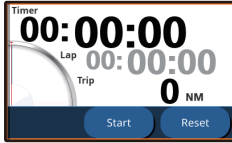
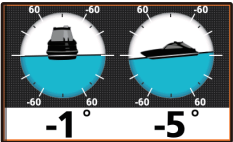
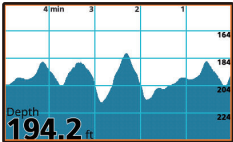
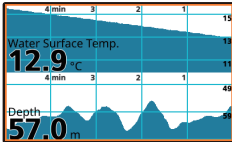

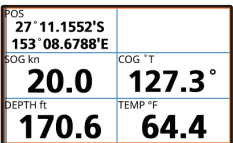


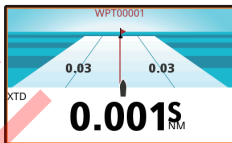
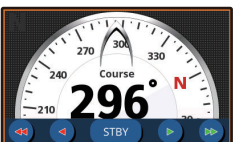
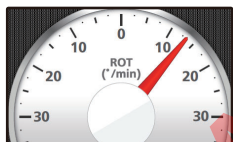
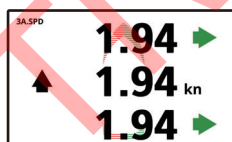
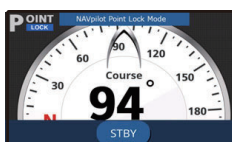
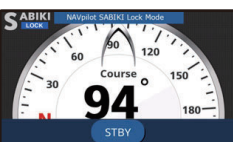
9. PRESENTACIÓN DE INSTRUMENTOS

- Mantenga pulsada la presentación del instrumento en la parte derecha de la página. Aparece el menú de edición.



- En la lista de instrumentos, toque el instrumento que desee mostrar.
- Para añadir un segundo instrumento a la ventana corriente, toque el botón [Add Page], luego seleccione el instrumento que desea añadir.
- Repita los pasos 4 y 5 para añadir más instrumentos. Puede añadir un máximo de 7 instrumentos a la presentación de instrumentos.
En función de su selección, pueden configurarse más opciones para el instrumento. Véase la sección 9.3.4 para obtener más información.
- Toque el [<] icono en la esquina superior izquierda del menú de edición para cerrar el menú.

9.3.2 Ejemplos de presentación de instrumentos

			
<u>Compás</u>	<u>Velocímetro</u>	<u>Timón</u>	<u>Temporizador</u>
			
<u>Cabeceo y balanceo</u>	<u>Gráfico Único</u>	<u>Gráfico doble</u>	<u>Databox Único</u>
			
<u>Múltiples Databox</u>	<u>Viento</u>	<u>Medidor del motor</u>	<u>Piloto automático</u>
			
<u>Piloto Automático</u>	<u>Velocidad De Giro</u>	<u>Velocidad en 3 ejes</u>	<u>Point Lock™</u>
			
<u>SABIKI Lock™</u>			

*: Los datos que se pueden establecer para presentar en el Cuadro De Datos se muestran en la tabla a continuación.

Posición del barco propio	Punto Nombre	Distancia A WPT	Demora a WPT
Distancia transversal a la pista	Tiempo hasta (Time To Go)	Hora Estimada De Llegada	Odómetro
Viaje Metros	Curso Sobre Tierra	Proa	Proa Tack
Proa Promedio.	Velocidad De Giro	Velocidad Sobre Tierra	Velocidad Sobre Tierra Máx.
Velocidad sobre Tierra promedio.	Velocidad Sobre Agua	Velocidad Sobre Agua Máx.	Velocidad Sobre Agua Promedio.
Velocidad Verdadera	Profundidad	Temperatura del Agua	Temperatura del Aire
Presión Atmosférica	Humedad	Punto de Condensación	Temperatura de sensación térmica, Aparente
Fecha	Hora	Revoluciones por minuto del motor	Compensación
Carga del Motor	Combust. utilizado	Precio Combustible	Hora

9. PRESENTACIÓN DE INSTRUMENTOS

Ahorro Combustible	Consumo Combustible	Presión Oil del engranaje	Temperatura Aceite del Engranaje
Impulsar	Temperatura del Motor.	Temperatura del Aceite.	Presión Oil
Presión de Refrigerante	Pestañas de ajuste	Balanceo/Paso	Ángulo de timón
T0 a T5 (Depósito)	Tanque de combustible manual	Tierra Viento	Beaufort
Velocidad Viento Máx.	Velocidad Viento Verdadero	Dirección Viento Verdadero	Velocidad Viento Aparente
Dirección Viento Aparente	Voltio		

9.3.3 Cómo cambiar los instrumentos mostrados

Si ha seleccionado más de un instrumento para la página de varios instrumentos, deslice la página hacia arriba o hacia abajo para mostrar la siguiente página.

9.3.4 Cómo cambiar la información mostrada para un instrumento

En función del instrumento mostrado, puede cambiar la forma en que aparecen los datos para adaptarla a sus requisitos.

1. Toque el instrumento cuya información mostrada desee cambiar. Si la información del instrumento puede cambiarse, aparecerá el menú de edición en la parte izquierda de la pantalla.
2. Toque la información que desee mostrar.
3. Toque el [<] icono en la esquina superior izquierda del menú de edición para cerrar el menú.

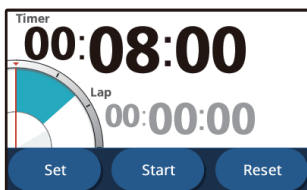
9.3.5 Cómo eliminar la página de un instrumento

Para borrar una página de instrumento, toque el icono de basura desde el menú de edición, luego toque [Yes] en la ventana emergente de confirmación.

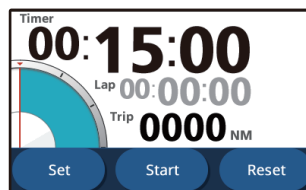
Si ese mismo instrumento aparece en una segunda ventana de instrumentos, aparecerá un mensaje de error. Cambie el instrumento mostrado en la segunda ventana y luego elimine el instrumento.

9.3.6 Cómo usar los instrumentos temporizadores

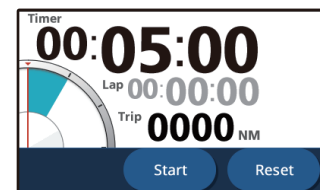
1. Refiriéndose a la sección 9.2.1, establecer [Timer] como el instrumento presentado.
2. Toque la ventana del temporizador para mostrar los ajustes de temporizador.
3. Seleccione la opción deseada.



Temporizador de cuenta atrás



Cuenta atrás + viaje



Cronómetro

- **[Countdown]**: Muestra un temporizador de cuenta atrás.
Toque el [Set] botón para establecer la hora. El tiempo mínimo es 1 minuto y el máximo es 15 minutos, en intervalos de un minuto.
Toque el [Up] o [Down] botón para ajustar el tiempo, luego toque [OK].
Toque el [Start] botón para iniciar la cuenta atrás; Toque [Lap] para tomar un tiempo de vuelta; Toque [Stop] para parar el temporizador; Toque [Reset] para resetear el temporizador.
 - **[Countdown + Trip]**: Igual que [Countdown], sin embargo, también se presenta la distancia viaje. Nota que la Distancia Viaje no se resetea cuando toque el botón [Reset].
 - **[Stopwatch]**: Muestra un cronómetro con característica de vueltas.
Toque [Start] para activar el cronómetro; Toque [Lap] para tomar el tiempo de vuelta; Toque [Stop] para parar el temporizador; Toque [Reset] para resetear el cronómetro. Nota que el tiempo de vuelta no se reinicia cuando toque [Reset].
4. Toque en cualquier parte fuera de las opciones de los ajustes para cerrar los ajustes.

9.3.7 Cómo utilizar los instrumentos gráficos

1. Refiriéndose a la sección 9.3.1, establecer [Single Graph] como el instrumento presentado.
2. Toque el gráfico para mostrar los ajustes.
3. Seleccione los datos que desee mostrar en forma de gráfico y luego configure el tiempo y la escala de la presentación de datos.
Para el Doble Gráfico, repita los pasos 2 y 3 para fijar el segundo gráfico.
4. Toque en cualquier parte fuera de las opciones de los ajustes para cerrar los ajustes.

9.4 Pantalla Completa Visualización

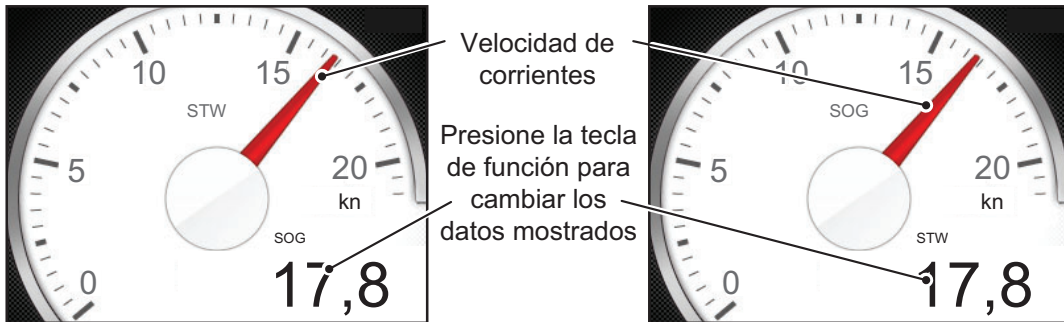
Puede establecer una ventana grande como una Pantalla Completa de Presentación de Instrumentos. El procedimiento de configuración se describe en el sección 9.3 "Presentación de varios instrumentos".

9.5 Visualización de Velocidad Metros

La visualización del medidor de velocidad muestra velocidad en STW o SOG, en un medidor estilo tacómetro.

Pantalla de velocidad a través del agua (STW)

Pantalla de la velocidad respecto al fondo (SOG)



Este formato muestra los datos de velocidad del barco en el medidor de estilo tacómetro con aguja. Cuando no hay datos de velocidad en la entrada del GP-1871F/ GP-1971F, el indicador de Velocidad actual (aguja) no se presenta.

Datos presentables	Descripción
STW	Presenta Velocidad Sobre Agua (STW).
STW Máx.*1	Presenta máximo STW.
Promedio STW.*2	Presenta el promedio de STW.
SOG	Presentación Velocidad(SOG) sobre Tierra.
SOG Máx.*1	Presenta máximo SOG.
Promedio SOG.*2	Presenta el promedio de SOG.
VMG	Visualización de Velocidad Hecho Bien (VMG). Nota: VMG no está disponible en modo SOG.

*1: Valor máximo desde encender la unidad hasta apagar la alimentación.

*2: Promedio calculado desde datos históricos.

10. NOTIFICACIONES

10.1 ¿Qué son las notificaciones?

El sistema muestra mensajes informativos, denominados colectivamente "notificaciones", cuando se cumplen las condiciones especificadas.

Cuando se cumplen las condiciones de una notificación, el sistema emite un pitido audible y aparece el mensaje pertinente en la parte superior de la pantalla. Puede silenciar el pitido tocando el mensaje, sin embargo, los mensajes permanecen en la pantalla hasta que se desactiva la notificación correspondiente o hasta que desaparece la causa por la que se produjo la notificación.

El sistema utiliza dos tipos de notificaciones.

- **Notificaciones:** mensajes informativos o advertencias relacionados con la embarcación, navegación y alrededores. Las notificaciones se pueden configurar desde el [Notifications] menú. Consulte la sección 10.2.
- **Mensajes del sistema:** mensajes basados en el sistema, como el motor (incluye notificaciones de equipos conectados).

Nota 1: los mensajes del sistema están en un formato fijo y no pueden cambiarse ni ajustarse desde este equipo.

Nota 2: el pitido audible correspondiente a las alarmas del motor de Nivel 1 no puede silenciarse.

10.2 Cómo acceder al menú de notificaciones

Para acceder al [Notifications], abra la [Home], luego toque [Settings] => [Notifications].

El menú está dividido en las siguientes pestañas:

- [General]: Poner el bip audible (zumbador). Consulte la sección 10.3.
- [Fish and Bottom]: Poner notificaciones relacionadas con la Sonda de Pesca. Consulte la sección 7.19.
- [Navigation]: Poner notificaciones de navegación. Consulte la sección 10.4.
- [Tanks]: Poner notificaciones relacionadas con el depósito. Consulte la sección 10.5.
- [Wind]: Poner notificaciones relacionadas con el Viento. Consulte la sección 10.6.
- [AIS]: Poner notificaciones CPA/TCPA. Consulte la sección 8.9.
- [Loran C]: Configura la GRI y la información de la estación para Loran C.

10.3 Configuración del zumbador de notificaciones

1. Abra el [Notifications] menú y luego seleccionar [General].
2. En el [Buzzer Sound] cuadro de conmutación, seleccione [OFF] o [ON] según sea apropiado.

10. NOTIFICACIONES

3. En [INTERVAL], toque el intervalo adecuado para que suene el zumbador. [Short] da varios bips cortos, [Long] da bips más largos, [Continuous] da un bip ininterrumpido.
4. Cierre el menú.

10.4 Notificaciones de navegación

10.4.1 Notificación de encallamiento

Puede usar la notificación de encallamiento para avisarle cuando el fondo marino se encuentre a una profundidad inferior al valor especificado, lo que ayuda a evitar encallamientos.

1. Abra el [Notifications] menú y luego seleccionar [Navigation].
2. En el [Grounding] cuadro de conmutación, seleccione [ON] para activar la notificación de encallamiento. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para establecer la profundidad. Cuando el fondo marino detectado se encuentre a una profundidad inferior a la indicada en este ajuste, se producirá una notificación.

10.4.2 Notificación de profundidad

La notificación de profundidad le avisa cuando el fondo marino se encuentra dentro de una escala predeterminada.

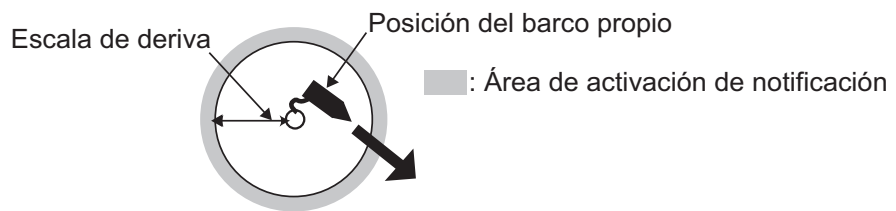
1. Abra el [Notifications] menú y luego seleccionar [Navigation].
2. En el cuadro de conmutación [Depth], seleccione [ON] para activar la notificación de profundidad. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado en **[Min Depth]** para establecer la profundidad inicial para la notificación.
Arrastre la barra deslizante o haga un toque en el icono del teclado en **[Depth Range]** para establecer la escala.
Cuando la profundidad detectada sea superior a la indicada en el ajuste de profundidad inicial y se encuentre dentro de la escala establecida, se producirá una notificación.

10.4.3 Notificación de fondeo

La notificación de fondeo le avisa cuando la embarcación deriva por encima de la escala preestablecida.

1. Abra el [Notifications] menú y luego seleccionar [Navigation].
2. En el [Anchor] cuadro de conmutación, seleccione [ON] para activar la notificación de anclaje. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para establecer la distancia. Cuando el barco derive con respecto al punto de fondeo (determinado

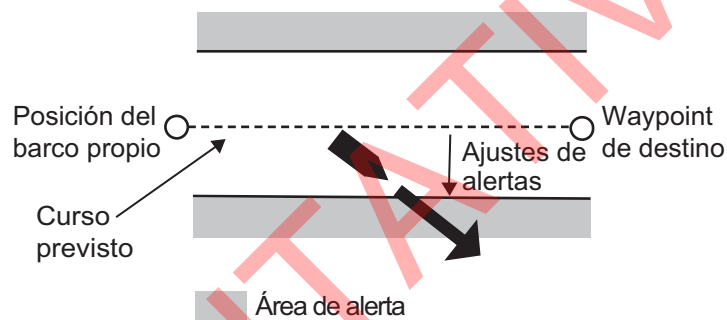
como el momento en el que se activa la notificación) superando la distancia establecida en este ajuste, se produce una notificación.



10.4.4 Notificación XTD (distancia de desviación)

La notificación XTD le avisa cuando se desvía del rumbo por encima de la distancia preestablecida.

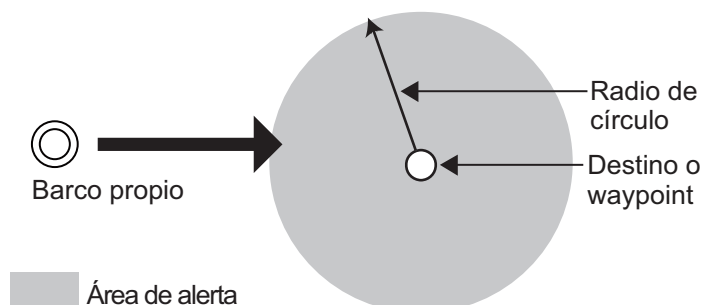
1. Abra el [Notifications] menú y luego seleccionar [Navigation].
2. En el [XTD] cuadro de conmutación, seleccionar [ON] para activar la notificación XTD. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para establecer la distancia. Cuando la embarcación se desvíe del rumbo por encima de la distancia establecida en este ajuste, se producirá una notificación.



10.4.5 Notificación de llegada

La notificación de llegada le avisa cuando se encuentra dentro de la distancia preestablecida con respecto al siguiente waypoint de su ruta actual.

1. Desde la [Home], toque [Routes] => [Routes].
2. En el cuadro de conmutación [End Route Notification], seleccionar [ON] para activar la notificación de llegada. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. En [Circle Radius], arrastre la barra deslizante o toque el teclado para establecer la distancia. Cuando la distancia del barco al destino sea inferior a la indicada en este ajuste, se producirá una notificación.



10.4.6 Notificación de velocidad

La notificación de velocidad le avisa cuando su velocidad es superior o inferior a la velocidad preestablecida.

1. Abra el [Notifications] menú y luego seleccionar [Navigation].
2. En el [Speed] cuadro de conmutación, seleccionar [ON] para activar la notificación de velocidad. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Toque [Within Range] o [Outside Range] para seleccionar el tipo de notificación de velocidad.
 - [Within Range]: Cuando la Velocidad Barco está dentro del rango establecido, se activa la notificación.
 - [Outside Range]: Cuando la Velocidad Barco excede la Escala fijada, el disparador de notificación se activa.
4. En [Max. Speed] y [Min. Speed], establezca las velocidades máximas y mínimas para la notificación.

10.4.7 Notificación de viaje

La notificación de viaje le avisa cuando la distancia de su viaje es superior a la distancia preestablecida.

1. Abra el [Notifications] menú y luego seleccionar [Navigation].
2. En el [Trip] cuadro de conmutación, seleccionar [ON] para activar la notificación de viaje. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. En [Max Trip Distance], arrastre la barra deslizante o toque el teclado para establecer la distancia. Cuando su barco recorra en un solo viaje una distancia superior a la establecida en este ajuste, se producirá una notificación.

10.4.8 Notificación de temperatura

La notificación de temperatura le avisa cuando la temperatura del agua se encuentra dentro o fuera del rango de temperatura preestablecido.

1. Abra el [Notifications] menú y luego seleccionar [Navigation].
2. En el cuadro de conmutación [Temperature], seleccionar [ON] para activar la notificación de temperatura. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Toque [Within Range] o [Outside Range] para seleccionar el tipo de notificación de temperatura.
 - [Within Range]: Cuando la temperatura está dentro de alcance establecido, el disparador de notificación se activa.
 - [Outside Range]: Cuando la temperatura excede la escala fijada, el disparador de notificación se activa.
4. En [Max. Temperature] y [Min. Temperature], establecer las temperaturas máxima y mínima para la notificación.

10.4.9 Notificación de corte

La notificación de corte le avisa cuando se detecta un cambio repentino de temperatura (corte) superior al valor preestablecido.

1. Abra el [Notifications] menú y luego seleccionar [Navigation].
2. En el [Temperature Shear] cuadro de conmutación, seleccione [ON] para activar la notificación de cizalladura. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para establecer la diferencia de temperatura. Cuando se detecta un cambio de temperatura superior al valor establecido en este ajuste, se produce una notificación.

10.5 Notificaciones de tanques

1. Abra el [Notifications] menú y luego seleccionar [Tanks].
2. En [Tanks on Board], seleccione el número de depósitos en su embarcación. El procedimiento de configuración es el mismo para todos los tanques, independientemente del número indicado en este ajuste. Este procedimiento utiliza [Tank 1] como ejemplo.
3. En [Tank 1], toque [Type], luego seleccione el tipo de depósito. Las opciones disponibles son: [Fuel], [Fresh Water], [Live Well], [Oil], [Waste Water], [Black Water].
4. Toque el [Notification] cuadro de conmutación para seleccionar [ON]. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
5. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para establecer el porcentaje de la notificación. Para [Fresh Water], [Fuel], [Live Well] y [Tank], cuando el volumen del tanque está por debajo de este porcentaje, se activa la notificación. Para [Waste Water] y [Black Water], cuando el volumen del depósito está por encima de este porcentaje, se activa la notificación.

10.6 Notificaciones de viento

1. Abra el [Notifications] menú y luego seleccionar [Wind].
2. Toque el cuadro de conmutación para mostrar [ON] para las notificaciones que desea establecer.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado en la notificación activa para establecer los parámetros de la notificación.
 - [Max TWS]: Cuando la Velocidad Viento excede esta configuración, se activa la notificación.
 - [Wind Shift]: Cuando el desvío del viento es excesivamente alto, se activa la notificación.
 - [Low AWA]: Cuando la velocidad del viento del lado de babor excede esta configuración, se activa la notificación.
 - [High AWA]: Cuando la velocidad viento del lado de estribor excede esta configuración, se activa la notificación.

10.7 Restaurar los ajustes predeterminados de las notificaciones

Puede restaurar la configuración por defecto para el [Notifications] menú en cualquier momento. Este procedimiento no afectará al resto de ajustes.

Desde la Pantalla de Inicio, toque [Settings] => [Notifications] => [Restore Defaults] => [Restore Default Settings]. Un mensaje de confirmación aparece. Toque [Yes] para restaurar la configuración por defecto, o toque [No] para mantener las configuraciones actuales.

Nota: Este procedimiento solo resetea la configuración del menú [Notifications]. El resto de ajustes no sufrirá ningún cambio.

10.8 Lista de notificaciones

Todas las notificaciones se almacenan en la [Notification and System Messages] lista. Cuando la lista se llena, se elimina la notificación más antigua para hacer sitio a la más reciente. También puede guardar la lista en una tarjeta microSD.

The screenshot shows a list of notifications with columns for Type, Content, and Time. A 'Menu' button is visible in the top right corner. Annotations with arrows point to the Menu button, the right arrow of a notification, and a notification row.

Type	Content	Time
System	Position Lost	01/19/18 15:03
System	Simulation Mode Active	01/19/18 15:02
System	DSC Distress Call	01/19/18 14:37
System	DSC Distress Call	01/19/18 14:26
System	DSC Distress Call	01/19/18 14:20

Annotations:

- Toque para mostrar el menú deslizable.
- Arrastre la barra de desplazamiento para desplegar la página.
- Toque una notificación para guardar el elemento seleccionado en la tarjeta SD (debe introducirse una tarjeta SD).

10.8.1 Cómo ver la lista de notificaciones

Desde la [Home], toque [Lists] => [Notices and System Messages].

10.8.2 Cómo filtrar la lista de notificaciones

Puede aplicar un filtro a la lista de notificaciones, reduciendo así el número de notificaciones mostradas y facilitando la búsqueda de una notificación concreta.

- Desde la [Home], toque [Lists] => [Notices and System Messages].
- Toque el [Menu] botón en la esquina superior derecha de la lista. Aparecen los ajustes del filtro.
- En [Show by Type], seleccione el tipo de filtro que desea utilizar.
 - [All]:** muestra todas las notificaciones sin filtrar.
 - [Notifications]:** muestra notificaciones que se establecen desde el [Notifications] menú únicamente.
 - [System]:** muestra solo notificaciones del sistema.

4. En [From], seleccione la fecha de comienzo desde la cual desea ver las notificaciones.
5. En [To], seleccione la fecha hasta la cual desea ver las notificaciones.
6. Toque el [<] icono para cerrar la configuración del filtro.

10.8.3 Cómo guardar la lista de notificaciones en una tarjeta microSD

1. Toque el [Menu] en la esquina superior derecha de la [Notifications].
2. Toque [Save all on SD]. La lista se guarda en formato “.csv” (valores separados por comas).

Nota 1: si no hay ninguna tarjeta SD insertada, aparte de la tarjeta de cartas de navegación, aparecerá un mensaje de error. Inserte una tarjeta SD vacía y repita el procedimiento anterior.

Nota 2: La capacidad máxima para una tarjeta microSD es de 32 GB.

10.9 Notificación/Mensajes

- Notificaciones generales

Arriving at Destination	Se ha entrado en el área de llegada del waypoint de destino.
Anchor Watch Exceeded	Se ha desviado por encima de la distancia establecida con respecto al punto de fondeo.
Cross Track Distance Exceeded	Desviación superior a la distancia predefinida.
Ship Speed Outside Preset Range	La velocidad es superior/inferior al valor predefinido.
Trip Distance Reached	La distancia de viaje es superior al valor predefinido.
Water Temp. Outside Preset Range	La temperatura es superior/inferior al valor predefinido.
Surface Temp. Shear Detected	El corte de temperatura es superior al valor predefinido.
Depth Outside Preset Range	La profundidad en la ubicación actual se encuentra dentro/fuera del rango predefinido.
Grounding Possibility Detected	La profundidad es inferior al valor predefinido, puede existir peligro de encallamiento.
Fish Detected	Pez o banco de peces detectado.
Seabed Fish Detected	Pez o banco de peces detectado cerca del fondo marino.
Fish Detected (Preset Size Range)	Se han detectado peces dentro del rango de tamaño.
Seabed Type Detected	Se ha detectado el tipo de fondo marino especificado.
Low Fuel	El nivel de combustible es inferior al valor predefinido.
Low Fresh Water	El nivel de agua dulce es inferior al valor predefinido.
Low Oil	El nivel de aceite es inferior al valor predefinido.
High Black Water	El nivel de agua negra es superior al valor predefinido.
TWS Exceeds Preset Maximum	La TWS es superior al valor predefinido.
High Waste Water	El nivel de agua residual es superior al valor predefinido.
Wind Shift Detected	El viento ha cambiado por encima del valor predefinido.
STBD Crosswind Detected	La velocidad del viento de estribor es superior al valor predefinido.
PORT Crosswind Detected	La velocidad del viento de babor es superior al valor predefinido.
Target Detected by Sentry Zone	Blanco detectado por la zona de vigilancia.
NAVpilot Engaged	El piloto automático está activado.
NAVpilot Disengaged	El piloto automático está desactivado.

- Notificación AIS/DSC

CPA/TCPA	Blanco detectado dentro del rango de ajuste de CPA o TCPA.
AIS SART	AIS SART (transpondedor de búsqueda y rescate) detectado.
DSC Distress Call	Llamada de socorro DSC recibida.
DSC Position Report Received	Informe de Posición DSC Recibida.

10. NOTIFICACIONES

- Alarmas del motor (Nivel 1)

Engine Over-Heated	El motor se ha sobrecalentado.
Low Oil Pressure	El nivel de presión del aceite del motor es bajo.

- Alarmas del motor (Nivel 2)

Check Engine	Hay un problema con el motor.
Battery Charge	Hay un problema con el cargador de la batería.
Water In Fuel	Hay agua en el tanque de combustible.
Rev Limit Exceeded	El motor ha superado su límite de RPM.
Engine Emergency Stop Mode	El motor ha entrado en el modo de parada de emergencia.

- Errores del sistema

Position Lost	Se ha perdido la obtención de posición (la señal EPFS se ha interrumpido o detenido).
Heading Lost	Se ha perdido el rumbo (la señal HDG se ha interrumpido o detenido).
Radar Connection Lost	Se ha desconectado del radar o la señal se ha perdido/interrumpido.
Radar Trigger Error	El radar tiene un problema con la señal de activación de transmisión.
Radar Video Error	Hay un problema con la señal de vídeo del radar.
Radar Headline Error	Hay un problema con la línea de rumbo del radar (no hay señal HDG).
Radar Azimuth Error	El acimut del radar es incorrecto o erróneo.
NAVpilot Connection Lost	Se ha desconectado de NAVpilot o la señal se ha perdido/interrumpido.

- Notificaciones informativas (información del sistema)

MOB	La función MOB está activa
Navigation Mode	Una ruta (rápida o planificada) está activa.
NAVpilot STBY	NAVpilot se encuentra en el modo de espera.
NAVpilot Auto	NAVpilot se encuentra en el modo AUTO.
NAVpilot Nav	NAVpilot se encuentra en el modo NAV.
Maximum No. of QPs Reached	Se ha alcanzado la máxima capacidad de almacenamiento de puntos de referencia temporal.
Maximum No. of Points Reached	Se ha alcanzado la máxima capacidad de almacenamiento de puntos del usuario.
Maximum No. of Routes Reached	Se ha alcanzado la máxima capacidad de almacenamiento de rutas.
Max. No. of Route Points Reached	Se ha alcanzado la máxima capacidad de almacenamiento de puntos de una ruta.
Maximum No. of Tracks Reached	Se ha alcanzado la máxima capacidad de almacenamiento de estelas.
No Chart Detected	No se ha detectado ninguna carta.
SD Card Full	La tarjeta SD ha alcanzado su máxima capacidad.
Simulation Mode Active	El modo de simulación está activo.
NAVpilot Point Lock Mode	El modo Point Lock™ está activo.
NAVpilot SABIKI Lock Mode	NAVpilot se encuentra en el modo SABIKI.

- Notificaciones del Motor SUZUKI (requiere Motor SUZUKI y conexión Gateway)

LOW OIL PRESSURE	La presión del aceite del motor está por debajo del nivel correcto.
LOW BATTERY VOLTAGE	Baja tensión de la batería detectado.
OVER HEAT	Temperatura del motor es demasiado alta.
WATER IN FUEL	Agua detectada en el combustible.
HIGH OIL TEMP	Temperatura del aceite del motor excesivamente alta.
Check Control Unit C.	Error detectado en el sistema de control del acelerador electrónico y cambio.
Check 2nd Station	Error detectado en la segunda estación.
Check Throttle System	Error detectado en el sistema de aceleración.
Check Shift Control	Error detectado en el cambio electrónico.
OVER REV	Se detectaron rpm excesivas, el sistema reducirá automáticamente las rpm.
CHANGE OIL	Reemplace el aceite del motor.
REV LIMIT	Las rpm del motor superan la velocidad recomendada durante más de 10 segundos.
Check Engine *-*	Error de comunicación detectado con el motor indicado.
Check Remote Key	Fallo en la identificación del llavero.
Keyless Unit Battery Low	El voltaje de la batería de la unidad de control sin llave es bajo.
Remote Key Battery Low	El voltaje de la batería del llavero es bajo.
Check Troll System	ECM/BCM no compatible con el Modo Troll.
Check Troll Condition	El Modo Troll no se puede activar desde esta unidad. Verificar configuraciones.
Check Station Setting	Modo Troll no disponible desde esta unidad. Verificar configuraciones.
Set Limit Angle	Aparece al calibrar los ajustes de compensación para un motor.

Nota: Para las notificaciones del motor SUZUKI que se repitan o no se puedan rectificar, consulte a su distribuidor local de SUZUKI.

10. NOTIFICACIONES

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

TENTATIVE

11. OTROS AJUSTES/FUNCIONES

En este capítulo se describen ajustes, funciones y menús no tratados anteriormente en este manual.

11.1 [Generales] Menú

Para mostrar el [General] menú, toque el [Home] icono => [Settings] => [General].

[Date and Time] submenú

- [UTC]: Seleccionar [ON] para utilizar la hora UTC, [OFF] para utilizar el reloj interno.
- [Custom]: Fija la diferencia horaria UTC (Este elemento está disponible cuando [UTC] está configurado en [OFF]).
- [Daylight Saving Time]: Seleccione ENCENDIDO para utilizar el horario de verano, APAGADO para utilizar el horario estándar. (Este artículo está disponible cuando [UTC] se establece en [OFF].)
- [Time Format]: Selecciona el formato en el que presentar el tiempo.
- [Date Format]: Seleccione el formato en el cual presentar la Fecha.

Submenú de sugerencias (Guía rápida)

Seleccionar [ON] para mostrar la Guía Rápida en el Arranque, [OFF] para ocultar la Guía Rápida.

Restablecer Por Defecto sub-menú

Reinicia el [General] menú a los ajustes predeterminados de fábrica.

Un mensaje de confirmación aparece cuando toque [Restore Default Settings]. Toque [Yes] para resetear el menú, toque [No] para cancelar.

11.2 Menú [Unidades]

Para mostrar el [Units] menú, toque el [Home] icono => [Settings] => [Units].

[Units] submenú

Toque un elemento para mostrar las unidades de medición disponibles y luego toque la unidad deseada.

[Fuel] submenú

Toque la unidad o medida deseada para el consumo de combustible.

[Formats and References] submenú

- [Bearing Display]: Establece la referencia para la Pantalla Demora; seleccionar [M] para magnético, [T] para verdadera.
- [Magnetic Variation]: Establece la referencia de cálculo para la Variación Magnética. Seleccione [Internal] para utilizar el procesador interno, o seleccione [External] para utilizar equipo conectado para el cálculo.

11. OTROS AJUSTES/FUNCIONES

- [True Wind Calculation Reference]: Establece la referencia para el cálculo de velocidad de viento verdadero. Seleccione [Ground] o [Surface] (superficie de agua) según se requiera.
- [Position Format]: Establece el formato para la visualización de la posición (latitud/longitud).

Restablecer Por Defecto sub-menú

Reinicia el [Units] menú a los ajustes predeterminados de fábrica. Un mensaje de confirmación aparece cuando toque [Restore Default Settings]. Toque [Yes] para resetear el menú, toque [No] para cancelar.

11.3 Gestión de archivos

Si tiene insertada una tarjeta microSD en una de las ranuras para tarjetas, puede guardar/cargar datos como rutas, puntos, estelas, ajustes de menú y capturas de pantalla. También puede guardar un registro de las notificaciones.

11.3.1 Cómo guardar puntos, rutas y estelas en la tarjeta microSD

1. Introduzca una tarjeta microSD (salvo tarjetas de cartas de navegación) en una de las ranuras para tarjetas.
2. Desde la [Home], toque [Settings] => [Files] => [User Data].
3. En [Export File Format], seleccione el formato de archivo para los datos guardados. Los formatos disponibles son: [C-MAP], [GPX], [CSV].
4. Toque [Export to SD] en [Routes and Points] o [Tracks], según se requiera. Aparece un mensaje emergente indicando que el sistema está guardando los datos. Una vez se han guardado los datos, aparece un nuevo mensaje emergente para informarle de que los datos se han guardado correctamente.
5. Toque [OK] para cerrar el mensaje emergente.
6. Toque el [x] en la esquina superior derecha de la pantalla para cerrar el menú.

11.3.2 Cómo cargar puntos, rutas y estelas desde una tarjeta microSD

1. Introduzca una tarjeta microSD (la tarjeta debe tener guardados los datos adecuados) en una de las ranuras para tarjetas.
2. Desde la [Home], toque [Settings] => [Files] => [User Data].
3. Toque [Import from SD] en [Routes and Points] o [Tracks], según se requiera. Aparece una lista de archivos compatibles en un menú deslizable.
4. Toque el archivo que desee cargar. Aparece un mensaje emergente indicando que el sistema está cargando los datos. Una vez se han cargado los datos, aparece un nuevo mensaje emergente para informarle de que los datos se han cargado correctamente.
5. Toque [OK] para cerrar el mensaje emergente.
6. Toque el [x] en la esquina superior derecha de la pantalla para cerrar el menú.

11.3.3 Cómo guardar ajustes de menús en la tarjeta microSD

1. Introduzca una tarjeta microSD (salvo tarjetas de cartas de navegación) en una de las ranuras para tarjetas.
2. Desde la [Home], toque [Settings] => [Files] => [Settings Backup].
3. Toque [Export to SD]. Aparece un mensaje emergente indicando que el sistema está guardando los datos. Una vez se han guardado los datos, aparece un nuevo mensaje emergente para informarle de que los datos se han guardado correctamente.
4. Toque [OK] para cerrar el mensaje emergente.
5. Toque el [x] en la esquina superior derecha de la pantalla para cerrar el menú.

11.3.4 Cómo cargar ajustes de menús desde una tarjeta microSD

1. Introduzca una tarjeta microSD (la tarjeta debe tener guardados los datos adecuados) en una de las ranuras para tarjetas.
2. Desde la [Home], toque [Settings] => [Files] => [Settings Backup].
3. Toque [Restore from SD]. Aparece una lista de archivos compatibles en un menú deslizable.
4. Toque el archivo que desee cargar. Aparece un mensaje emergente indicando que el sistema está cargando los datos. Una vez se han cargado los datos, aparece un nuevo mensaje emergente para informarle de que los datos se han cargado correctamente.
5. Toque [OK] para cerrar el mensaje emergente.
6. Toque el [x] en la esquina superior derecha de la pantalla para cerrar el menú.

11.3.5 Cómo guardar el registro de notificaciones en la tarjeta microSD

1. Introduzca una tarjeta microSD (salvo tarjetas de cartas de navegación) en una de las ranuras para tarjetas.
2. Desde la [Home], toque [Settings] => [Files] => [Notifications Log].
3. Toque [Export to SD (CSV)]. Aparece un mensaje emergente indicando que el sistema está guardando el registro. Una vez se han guardado los datos, aparece un nuevo mensaje emergente para informarle de que los datos se han guardado correctamente.

Nota: los datos del registro se guardan únicamente en formato .csv. No se admiten otros formatos de archivo.

4. Toque [OK] para cerrar el mensaje emergente.
5. Toque el [x] en la esquina superior derecha de la pantalla para cerrar el menú.

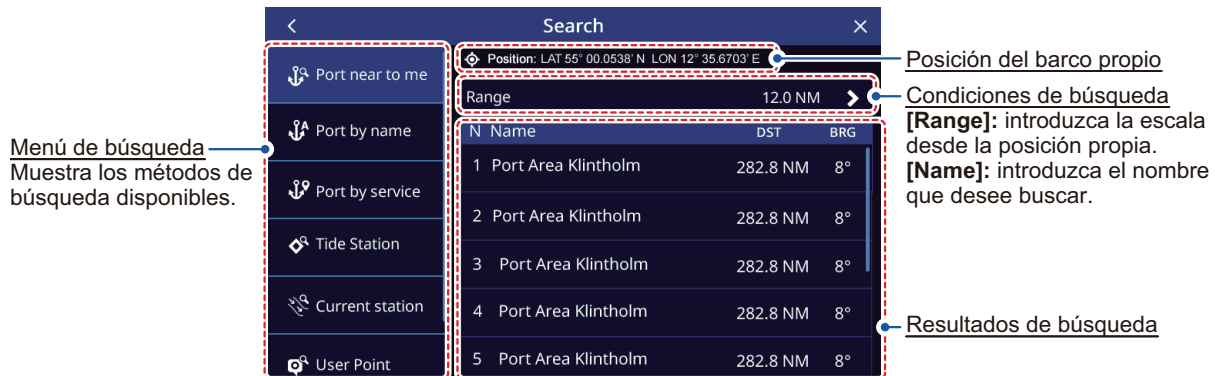
11.4 Función de búsqueda

La [Search] función le permite buscar su Información de Carta para encontrar Puertos, Estaciones de Marea, Estaciones de marea, Puntos de Usuario, Puntos De Interés y otra información útil.

Existen dos métodos para acceder a la función de búsqueda:

11. OTROS AJUSTES/FUNCIONES

- Deslice el lado derecho de la pantalla hacia la izquierda para mostrar el menú deslizable, luego toque [Search].
- Desde la [Home], toque [Search].



11.5 Realizar una captura de pantalla

Una captura de pantalla es una « copia » de la pantalla tal y como la ve en esos momentos. Las capturas de pantalla se guardan automáticamente en una tarjeta microSD insertada (salvo en tarjetas de cartas de navegación).

1. Introduzca una tarjeta microSD en una ranura de tarjeta libre.
2. Refiriéndose a la sección 1.8, establecer uno de los [Function Gestures] en [Screenshot].
3. Abra la pantalla o el menú que desee copiar y, a continuación, tóquelo con dos dedos.

Si no se inserta una tarjeta microSD utilizable, aparece un mensaje emergente para informarle que la captura de pantalla se guarda en la memoria interna. Consulte la sección 11.5.1 para obtener información sobre cómo transferir luego el archivo a una tarjeta microSD.

Si se inserta una microSD utilizable, aparece un mensaje emergente para informarle que la captura de pantalla se está guardando. Una vez se ha guardado la captura de pantalla, aparece un nuevo mensaje emergente.

4. Toque [OK] para cerrar el mensaje emergente.

Para eliminar capturas de pantalla desde la memoria interna, véase la sección 11.5.2.

11.5.1 Cómo guardar capturas de pantalla en la tarjeta microSD

Puede transferir capturas de pantalla desde la memoria interna hasta la tarjeta microSD.

1. Introduzca una tarjeta microSD (salvo tarjetas de cartas de navegación) en una de las ranuras para tarjetas.
2. Desde la [Home], toque [Settings] => [Files] => [Screenshots].
3. Toque [Export to SD]. Aparece un mensaje emergente indicando que el sistema está guardando las capturas de pantalla. Una vez se han guardado los datos, aparece un nuevo mensaje emergente para informarle de que los datos se han guardado correctamente.
4. Toque [OK] para cerrar el mensaje emergente.
5. Toque el [X] en la esquina superior derecha de la pantalla para cerrar el menú.

11.5.2 Cómo eliminar capturas de pantalla

Para eliminar las capturas de pantalla guardadas en la memoria interna, realice el procedimiento siguiente.

1. Desde la [Home], toque [Settings] => [Files] => [Screenshots] => [Delete All Screenshots]. Un mensaje de confirmación aparece.
2. Toque [OK] para borrar todas las capturas de pantalla desde la memoria interna. Toque [Cancel] para mantener las capturas de pantalla.

Nota: las capturas de pantalla guardadas en una tarjeta SD no pueden eliminarse del GP-1x71F. Utilice un PC o un dispositivo manual para eliminar los datos de la tarjeta SD.

11.6 Cómo Utilizar la Función de Espejado

La operación completa (excluye las funciones relacionadas con la energía) de su GP-1x71F se puede operar desde un dispositivo inteligente. Para utilizar esta función, descargue e instale la aplicación Mirror Control desde la Apple Store o Google Play antes de realizar el siguiente procedimiento.

- iOS: <https://apps.apple.com/jp/app/mirror-control/id940193674?l=es-US>
- Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=mirrorControl.impl&hl=es-US>

Nota 1: La versión del software de su dispositivo debe ser "3.0.4R" o posterior para utilizar la función de duplicación. Verifique que la versión del software de su dispositivo sea '3.0.4R' o posterior ANTES de descargar la aplicación. Si su versión del software es anterior, actualiza software y luego descarga la aplicación.

Nota 2: La función de espejo no está disponible cuando el GP-1x71F está conectado al radar a través de LAN inalámbrica.

Nota 3: Utilizar un smartphone o una tablet conectada a un router LAN inalámbrico u otro punto de acceso, o utilizar un smartphone con función de tethering como un punto de acceso. Si utiliza la función de anclaje de un teléfono inteligente, la Aplicación de Control de Espejo no se puede utilizar en Áreas donde la señal esté fuera de cobertura.

Nota 4: Los ajustes red local son requeridos para utilizar esta función en dispositivos iOS. Consulte el manual del operador del modelo apropiado para el procedimiento de configuración.

Nota 5: Para utilizar esta función en dispositivos con versión de Android 9.0 o posterior, descargue la última versión de la aplicación Mirror Control.

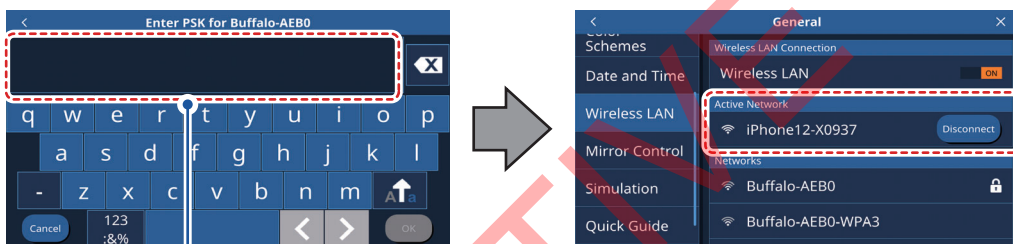
1. Active el enrutador LAN inalámbrico de la borda, o el anclaje inalámbrico de su dispositivo inteligente. Consulte el manual del operador de su dispositivo para obtener más información.
2. Desde la [Home], toque [Settings] => [General] => [Wireless LAN]. Los Ajustes de LAN Inalámbrica aparecen en el lateral derecho de la pantalla.

11. OTROS AJUSTES/FUNCIONES

3. Toque el cuadro de conmutación dentro de la [Wireless LAN] => [Wireless LAN Connection] sección para mostrar [ON].

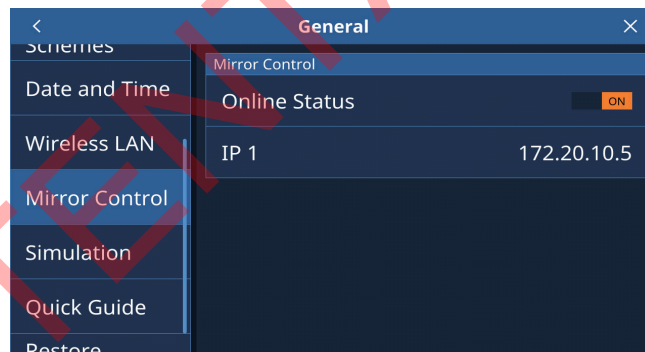


4. Seleccione su dispositivo inteligente desde la sección [Networks].
5. Introduzca la Contraseña para Conectando LAN inalámbrico, luego Toque [OK]. Confirmar que el nombre del router, o el dispositivo inteligente al que se está conectando, se presenta en la [Active Network].

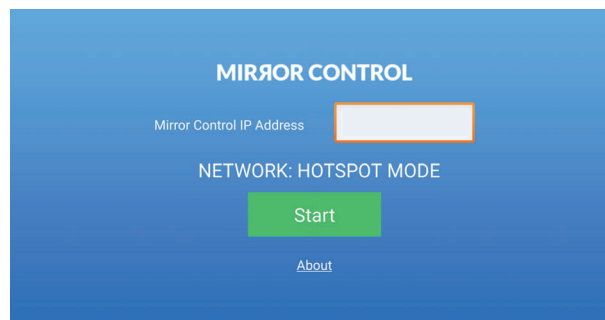


Ingrese la contraseña para conectar la LAN inalámbrica.

6. Toque [Settings] => [General] => [Mirror Control], luego toque el cuadro de conmutación a la derecha de [Online Status] para mostrar [ON].



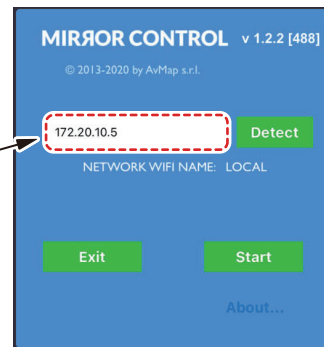
7. En su dispositivo inteligente, abra la Aplicación de Control Mirror. Un ejemplo de la pantalla de inicio de la aplicación se muestra a continuación.



8. Introduzca la Dirección IP mostrada en el [Mirror Control] => [IP1] en el GP-1x71F, en la pantalla de la Aplicación de Mirror Control, luego toque [Start].



Pantalla del GP-1x71F



Pantalla de la aplicación de Control del Espejo

9. Una vez que se establece la conexión, la Aplicación muestra la misma pantalla que se presenta en su GP-1x71F. Ahora puede controlar su GP-1x71F desde la aplicación.

Nota: La conexión entre el dispositivo inteligente y el GP-1x71F está inestable / se ha interrumpido y requiere reconexión bajo las siguientes circunstancias:

- La distancia entre el dispositivo inteligente y el GP-1x71F es demasiado grande.
- El dispositivo inteligente está apagado o reiniciado.
- La conexión inalámbrica está desactivada en el dispositivo inteligente.
- El GP-1x71F está apagado o reiniciado.

11. OTROS AJUSTES/FUNCIONES

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

TENTATIVE

12. SUZUKI GATEWAY

Nota 1: El software de su GP-1x71F debe ser V2.x.x o posterior para utilizar esta característica.

Nota 2: Las configuraciones, funciones y menús descritos en esta sección requieren conexión a un SUZUKI GATEWAY y Motores SUZUKI.

12.1 Modo Curricán

El Modo curricán está diseñado para mantener su buque a una velocidad constante, lo que lo hace ideal para la pesca al curricán.

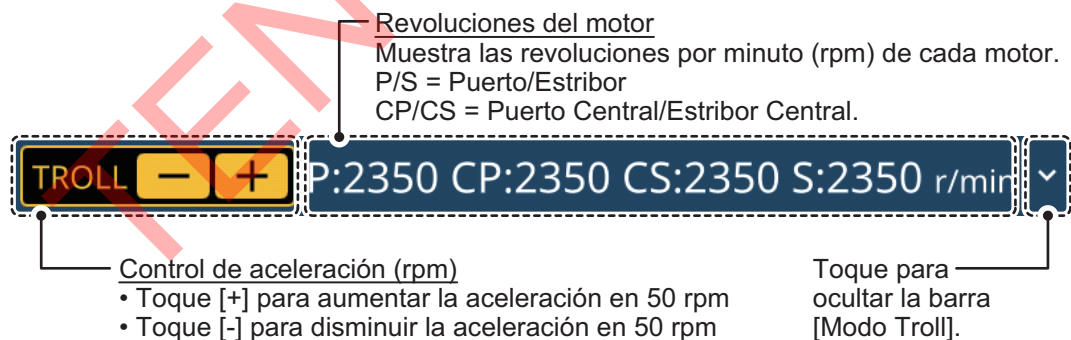
Nota: Todos los motores deben estar en marcha en punto muerto antes de activar el [Troll Mode].

12.1.1 Activar/Desactivar Modo Curricán

Para activar el modo curricán, haga lo siguiente:

1. Deslice el borde derecho de la pantalla hacia la izquierda para abrir el menú deslizable.
2. Toque [Troll]. Un mensaje de confirmación aparece.
3. Toque [Yes] para activar el modo, o toque [No] para cancelar.

Mientras el Modo Troll está activo, la aceleración del motor de todos los motores se puede ajustar simultáneamente desde la barra de Modo Troll en la parte inferior de la pantalla.



Nota: Para buques con más de un GP-1x71F conectado a la misma red y con capacidad para Modo curricán, el GP-1x71F que inició el Modo curricán se asigna como la “unidad control de Modo Curricán”, todos los demás GP-1x71F se asignan como “mostrar solamente”.

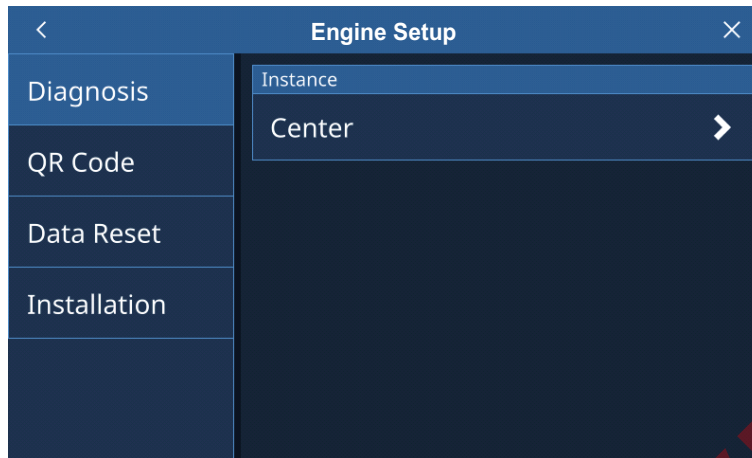
Para ocultar la barra del modo curricán, toque el [v] icono en el borde derecho de la barra.

Para mostrar la barra de modo curricán, repita los pasos 1 y 2 en el procedimiento anterior. Mientras el Modo curricán está activo, la indicación del menú deslizable aparece en color amarillo.

Para desactivar el modo curricán, desplace manualmente las palancas del acelerador a Neutral o aumente el acelerador a 3000 rpm o más.

12.2 Descripción General del Menú [Engine Setup]

Para acceder al menú de configuración del motor, toque el [Home] icono => [Settings] => [Engine Setup]. También puede acceder a este menú desde el acceso directo en el menú deslizable.



Los procedimientos en esta sección consultan cualquiera de estos métodos como "acceder al [Engine Setup].".

El menú muestra los siguientes artículos:

- [Diagnosis]: Ver los mensajes de alerta activos. Consulte la sección 12.3.
- [QR Code]*: Generar/ver los códigos QR para cada motor. Consulte la sección 12.4.2.
*: El código QR es una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.
- [Data Reset]: Reinicio la duración viaje del motor, la distancia viaje del motor, el promedio de economía de combustible y el fuel total usado.
- [Installation]: Ajuste los ajustes de instalación. Véase el manual de instalación IME-44980-**.
**: indica la versión del manual.

12.3 Sonidos de Notificación del Motor

Cuando se produce una notificación del motor Suzuki, la notificación se muestra en la parte superior de la pantalla y se emite un pitido audible. La notificación permanece activa y se presenta en la pantalla hasta que se rectifique la causa. Consulte la sección 10.9 para obtener una lista de posibles notificaciones y una breve descripción de cada notificación.

Para silenciar la alerta audible, toque el mensaje de alerta.

Para ver las alertas activas, acceda al [Engine Setup] menú, luego toque [Diagnosis] para mostrar los motores con alertas activas. Toque los motores cuyas alertas desea ver.

12.4 Sistema de Diagnóstico SUZUKI Móvil

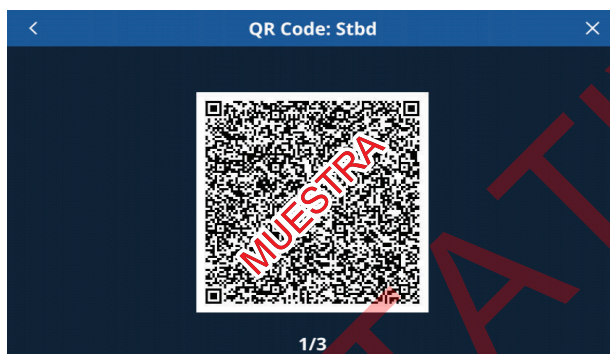
El sistema de diagnóstico móvil SUZUKI, denominado "S.D.S.M" en esta sección, es una aplicación para dispositivos inteligentes que ayuda a mantener una pista de los datos de su motor. Descargue la aplicación desde Google Play Store (Android) o desde la Apple Store (iOS).

Puede crear y almacenar los datos de su motor en su dispositivo inteligente creando códigos QR para cada motor. Los códigos QR también se guardan en el sistema y se pueden visualizar/escanear/enviar por correo electrónico en una fecha posterior.

También puede enviar por correo electrónico los archivos de datos desde la aplicación al centro de servicio si tiene un problema relacionado con el servicio.

12.4.1 Creación y exploración de códigos QR

Para crear los códigos QR, acceda al [Engine Setup] menú, luego toque [QR Code] => *Ubicación del motor* => [Create New].



Tres códigos QR son generados para el motor seleccionado y los códigos deben ser escaneados en orden numérico.

Para escanear los códigos QR, abra la aplicación S.D.S.M, luego escanee los códigos en el siguiente orden [1/3] => [2/3] => [3/3]. Deslice la pantalla desde derecha hacia izquierda para cambiar la página del código QR presentada. Cuando se escanean los tres códigos, el archivo de datos del motor se guarda en su dispositivo inteligente.

Si tiene problemas para explorar los códigos QR, pruebe uno de los siguientes:

- Ajuste el brillo de la pantalla GP-1x71F.
- Proteja la pantalla GP-1x71F de la luz solar.

12.4.2 Visualización de archivos de códigos QR almacenados en su GP-1x71F

Para ver los archivos de códigos QR almacenados, acceder al [Engine Setup], luego toque [QR Code] => *Ubicación del motor* => [Log].

<	Stbd QR Code	×
	20180912-095041	>
	20180912-094830	>
	20180912-094756	>
	20180912-094348	>
	20180912-094254	>
	20180912-094212	>

Los códigos QR almacenados aparecen en una lista en orden de Fecha/Hora, con el archivo más reciente en la parte superior de la lista. Cada archivo de código QR se nombra con el siguiente formato: *año_mes_día-horas_minutos_segundos*.

Nota: Si el código QR se genera mientras el GP-1x71F no tiene datos de posicionamiento válidos, el nombre del archivo aparece como "Date**" (** indica un número asignado automáticamente, entre 01 y 15).

Siguiendo este ejemplo, un código QR con el nombre "20180912-095041" significa que el código QR fue generado el 12 de septiembre de 2018 a las 09:50:41.

12.4.3 Envío por correo electrónico de los códigos QR

Nota: Este procedimiento toma en cuenta lo siguiente:

- Los códigos QR ya están generados, escaneados y guardados en la aplicación S.D.S.M. Si no ha creado y escaneado los códigos QR, realice el procedimiento en la sección 12.4.2 previamente.
- El procedimiento cubre cómo enviar la hoja de datos del motor a través de correo electrónico. Para otras operaciones desde la aplicación, véase la Guía de Usuario de la Aplicación.

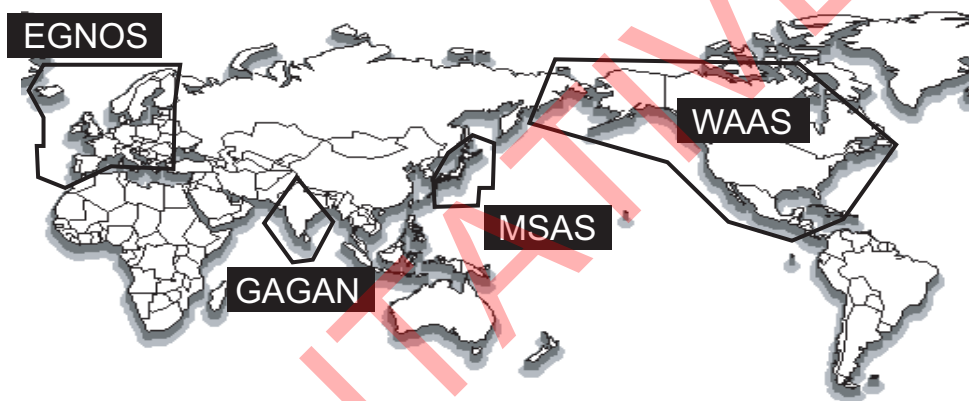
1. Abra la aplicación S.D.S.M.
2. Siga los mensajes en pantalla para seleccionar el archivo del código QR que desea enviar.
3. Toque el artículo de correo electrónico mostrado en pantalla. Su aplicación de correo electrónico por defecto se abre.
4. Introduzca la dirección de destino y enviar el correo electrónico desde su dispositivo.

APÉNDICE 1 ¿QUÉ ES SBAS/Informe DC?

SBAS

Un sistema de aumentación basado en satélites o SBAS (Satellite Based Augmentation System), es un sistema de aumentación que utiliza mensajes adicionales de emisiones por satélite para ayudar a la aumentación regional y de área amplia. SBAS proporciona correcciones de señal GPS a los usuarios de SBAS, para una mejor precisión de posición, a través de las correcciones de error de GPS que son ampliamente emitidas desde el satélite geoestacionario.

SBAS se utiliza en América, Europa, Japón e India. Estos cuatro sistemas, WAAS, EGNOS, MSAS y GAGAN, son interoperables. La ilustración que figura a continuación muestra las áreas de cobertura de cada proveedor. Este manual utiliza "SBAS" para estos cuatro proveedores de manera genérica.

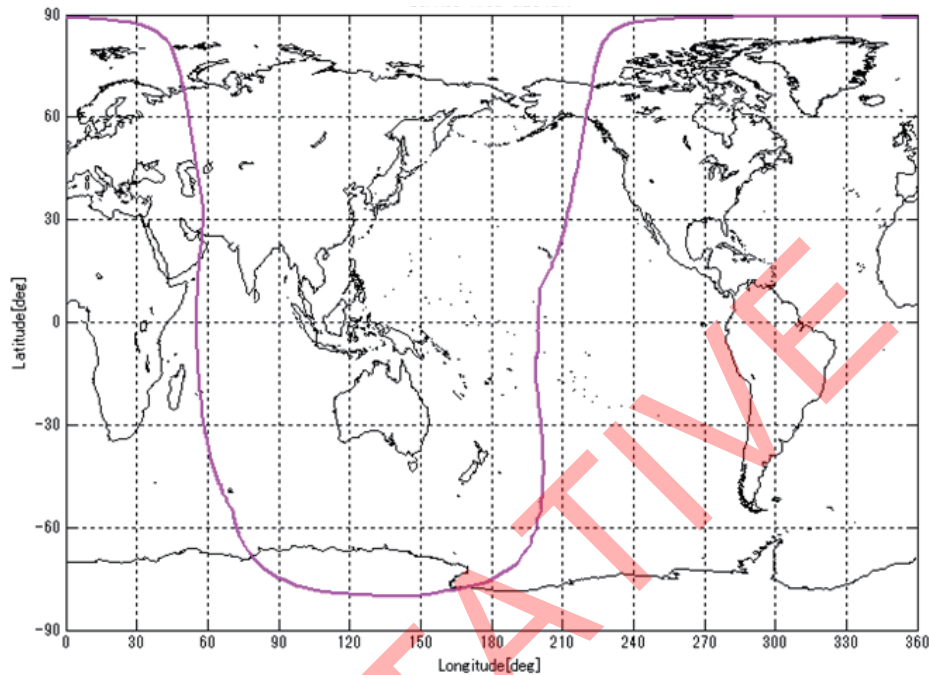


Proveedor	Tipo de satélite	Longitud	Número de satélite
WAAS (Wide Area Augmentation System, América)	Intelsat Galaxy XV	133°W	135
	TeleSat Anik F1R	107,3°W	138
	Inmarsat-4-F3	98°W	133
EGNOS (Euro Geostationary Navigation Overlay Service, Europa)	Inmarsat-3-F2/AOR-E	15,5°W	120
	Artemisa	21,5°E	124
	Inmarsat-4-F2	25°E	126
	SES-5	5°E	136
MSAS (Multi-Functional Satellite Augmentation System, Japón)	MTSAT-1R	140°E	129
	MTSAT-2	145°E	137
GAGAN (Navegación GPS y GEO aumentada, India)	GSAT-8	55°E	127
	GSAT-10	83°E	128

Con fecha del 6 de marzo de 2014.

Informe de DC

El informe DC (Informe satélite para la gestión de desastres y crisis) es un servicio que envía información sobre desastres, como cuando una agencia de prevención de desastres anuncia un terremoto o tsunami, a través de QZSS. Este servicio utiliza la señal L1S así como el servicio de refuerzo de posicionamiento de clase de sub-metros, y transmite información de desastres, etc. cada cuatro segundos. Como se muestra en la figura a continuación, la escala del servicio está dentro de la línea fronteriza que incluye Japón, Rusia y Oceanía.



Cobertura área del Informe DC

Origen: Oficina del Gabinete, Gobierno de Japón, “PS-QZSS-001”, 5 de noviembre de 2018, figura 7.2-1 en la página 24